

# Métodos Numéricos

Francisco Frutos Alfaro

Escuela de Física  
Centro de Investigaciones Espaciales  
UCR

Curso Ingeniería Eléctrica y Computación  
Enero 2014

# Tópicos

- Introducción
- Interpolación y Extrapolación
- Solución de sistemas lineales: Vectores, matrices y autovalores
- Solución de (sistemas) ecuaciones no lineales
- Derivación e integración
- Ecuaciones diferenciales ordinarias
- Ecuaciones en derivadas parciales
- Ajuste de Curvas
- Optimización

# Introducción

- Métodos numéricos juegan un rol importante en la investigación científica moderna
- Los procesos o sistemas se pueden representar matemáticamente.
- Las simulaciones o visualizaciones proveen un mejor entendimiento del sistema o proceso en estudio.



# Introducción

- Internet
- <http://www.ma.utexas.edu/CNA/NMC6/sample.html>
- <http://www.netlib.org/>
- <http://gams.nist.gov/>
- <http://cernlib.web.cern.ch/cernlib/>
- <http://www.gnu.org/software/gsl/>
- <http://jean-pierre.moreau.pagesperso-orange.fr/>
- <http://calgo.acm.org/>
- [http://people.sc.fsu.edu/~jburkardt%20/f\\_src/praxis/praxis.html](http://people.sc.fsu.edu/~jburkardt%20/f_src/praxis/praxis.html)

# Introducción

- Lenguajes de programación  
Fortran, Pascal, C, C++, Python, f2c, cfortran, f90
- Software: GSL (Gnu Scientific Library)
- Computer Algebra Systems  
Reduce, Mathematica, Maple, Sage
- Simulación y Visualización  
Gnuplot, OpenGL, IDL, DX, GDL, Scilab

# Errores

- Error absoluto, relativo y porcentual
- Error relativo: indica que tan buena es la medida con respecto a lo que se está midiendo

$$\textit{Error absoluto} = |\textit{Valor} - \textit{Valor medido}|$$

$$\textit{Error relativo} = \frac{\textit{Error absoluto}}{\textit{Valor}}$$

$$\textit{Error} = 100 \times \textit{Error relativo}$$



# Definición

$p'$  aproxima a  $p$  con  $t$  dígitos significativos

$$\frac{|p' - p|}{p} < 5 \times 10^{-t}$$
$$p - 5 p \times 10^{-t} < p' < p + 5 p \times 10^{-t}$$

# Errores en Programas

- Suma de # de distinta magnitud
- Resta de # casi iguales
- Overflow y Underflow
- División por un # pequeño
- Error de discretización o cuantificación  
(Constantes)
- Errores de salida



# Propagación de Errores

- Suma y resta
- Multiplicación y División
- Evaluación de funciones

# Propagación de Errores

- Propagación lineal
- Propagación exponencial

*Para  $n$  operaciones, con un error  $\epsilon$  en los cálculos*

$$|\epsilon_n| = n c \epsilon$$

$$|\epsilon_n| = k^n \epsilon$$

*donde  $c$  no depende de  $n$  y  $k > 1$*

# Interpolación

- Lagrange
- Newton
- Lagrange con puntos Chebychev
- Hermite
- Cubic Spline
- Tipos de interpolación: por trozos constantes, lineal, polinomial, spline



# Extrapolación

- Exactamente lo mismo que interpolación excepto que se ajusta el polinomio afuera del ámbito

# Sistemas Lineales

- Eliminación de Gauß (con pivoteo)  
Gauß-Jordan, Descomposición LU ( $A=LU$ )
- Métodos Jordan, Thomas, Doolittle, Crout, Cholesky
- Métodos Iterativos: Jacobi, Gauß-Seidel  
Successive-Over-Relaxation (SOR)

$$A X = B$$

*donde  $A$  es una matriz  $n \times n$  y  $B$  es un vector  
 $X$  es un vector*

# Sistemas Lineales

- Memoria requerida es proporcional al cuadrado del orden de la matriz  $A$
- Trabajo computacional es proporcional al cubo del orden de la matriz  $A$
- Cuando no se tiene un vector solución inicial, se escoge  $X = 0$
- $A_{ii} \neq 0$



# Método de Jacobi

- Convergencia: A es Diagonal dominate

$$x_i^{k+1} = -\frac{1}{a_{ii}} \left[ -b_i + \sum_{\substack{j=1 \\ j \neq i}} a_{ij} x_j^k \right]$$

*para  $1 \leq i \leq n$*

*k representa la iteracion*

# Algoritmo

```
Choose an initial guess  $x^0$  to the solution
k = 0
check if convergence is reached
while convergence not reached do
  for i := 1 step until n do
    sigma = 0
    for j := 1 step until n do
      if  $j \neq i$  then
        sigma = sigma +  $a(i,j) x_j^k$ 
      end if
    end (j-loop)
     $x_i^{k+1} = (b_i - \text{sigma})/a(i,i)$ 
  end (i-loop)
  check if convergence is reached
  k = k + 1
loop (while convergence condition not reached)
```

# Método de Gauß-Seidel

- Convergencia: A es Diagonal dominate y definida positiva

$$x_i^{k+1} = -\frac{1}{a_{ii}} \left[ -b_i + \sum_{j=1}^{i-1} a_{ij} x_j^{k+1} + \sum_{j=i+1}^n a_{ij} x_j^k \right]$$

*para  $1 \leq i \leq n$*

*k representa la iteracion*

$$|a_{ii}| > \sum_{i \neq j} |a_{ij}|, \quad z^T A z > 0$$



# Algoritmo

Inputs: A, b

Output: x

Choose an initial guess  $x$  to the solution

repeat until convergence

  for i from 1 until n do

    sigma = 0

    for j from 1 until n do

      if  $j \neq i$  then

        sigma = sigma +  $a(i,j) x_j$

      end if

    end (j-loop)

$x_i = (b_i - \text{sigma})/a(i,i)$

  end (i-loop)

  check if convergence is reached

end (repeat)

# Autovalores

- Método de Interpolación
- Método de la potencia,  
potencia inversa,  
potencia inversa corrida
- Matriz tridiagonal
- Iteración QR

# Ecuaciones no Lineales

- Punto fijo, Newton-Raphson, Secante, Regula Falsi (Posición falsa), Bisección
- Aceleración de convergencia:  
Aitken, Steffensen, Illinois
- Raíces complejas: Müller
- Polinomios: Bairstow, Horner, Lin,  
Jenkins-Traub, Durand-Kerner, Aberth, Graeffe  
(Dandelin-Graeffe)
- Brent



# Punto Fijo

- $F(x) = x$
- No requiere de un intervalo  $[a, b]$
- Derivada de  $F(x)$  continua
- $F(x)$  cualquiera
- Puede no converger

$$\epsilon_n = f'(r) \epsilon_{n-1}$$

# Newton-Raphson

- No requiere de un intervalo  $[a, b]$
- Derivada de  $F(x)$  continua
- $F(x)$  cualquiera
- Se necesita calcular derivada de  $F(x)$
- Aplicable a raíces complejas

$$\epsilon_n \simeq -\frac{f''(r)}{2f'(r)} \epsilon_{n-1}^2$$

# Newton-Raphson

- Serie de Taylor

$$f(x) = f(x_0) + f'(x_0)[x - x_0] + O([x - x_0]^2) = 0$$

$$x_{i+1} = x_i - \frac{f(x_i)}{f'(x_i)}$$



```

%These choices depend on the problem being solved
x0 = 1           %The initial value
f = x^2 - 2      %The function whose root we are trying to find
fprime = 2*x     %The derivative of f(x)
tolerance = 10^(-7) %7 digit accuracy is desired
epsilon = 10^(-14) %Don't want to divide by a number smaller than this

maxIterations = 20 %Don't allow the iterations to continue indefinitely
haveWeFoundSolution = false %Were we able to find the solution to the desired tolerance? not yet.

for i = 1 : maxIterations

    y = f(x0)
    yprime = fprime(x0)

    if(abs(yprime) < epsilon) %Don't want to divide by too small of a number
        fprintf('WARNING: denominator is too small\n')
        break; %Leave the loop
    end

    x1 = x0 - y/yprime %Do Newton's computation

    if(abs(x1 - x0)/abs(x1) < tolerance) %If the result is within the desired tolerance
        haveWeFoundSolution = true
        break; %Done, so leave the loop
    end

    x0 = x1 %Update x0 to start the process again

end

if (haveWeFoundSolution) % We found a solution within tolerance and maximum number of iterations
    fprintf('The root is: %f\n', x1);
else %If we weren't able to find a solution to within the desired tolerance
    fprintf('Warning: Not able to find solution to within the desired tolerance of %f\n', tolerance);
    fprintf('The last computed approximate root was %f\n', x1)
end

```

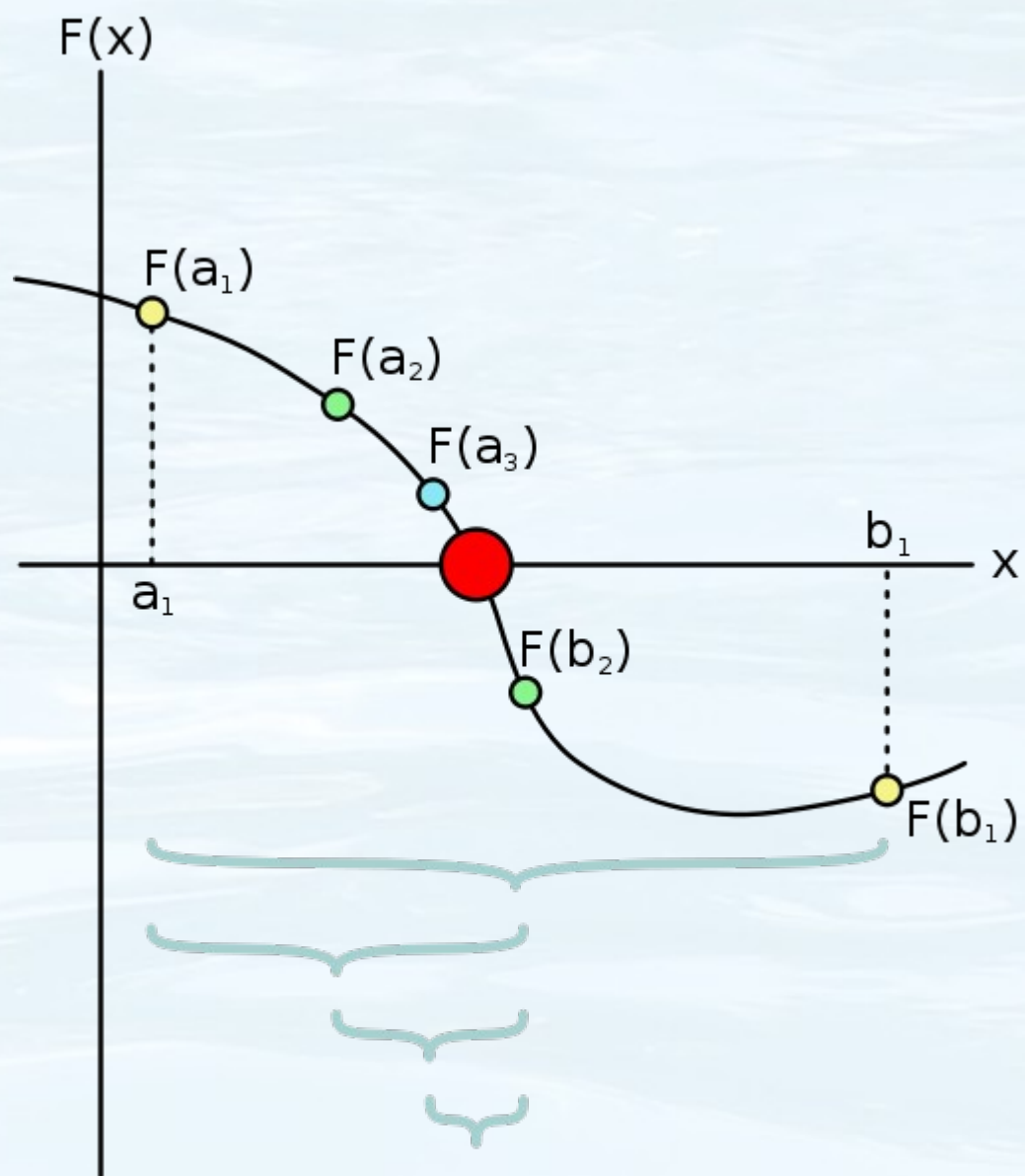
# Regula Falsi

- Se requiere de un intervalo  $[a, b]$
- Derivada de  $F(x)$  continua
- $F(x)$  cualquiera

# Bisección

- Se requiere de un intervalo  $[a, b]$
- Derivada de  $F(x)$  no necesariamente continua
- $F(x)$  cualquiera
- Robusto
- Aplicable a funciones no analíticas





INPUT: Function  $f$ , endpoint values  $a$ ,  $b$ , tolerance  $TOL$ , maximum iterations  $NMAX$   
CONDITIONS:  $a < b$ , either  $f(a) < 0$  and  $f(b) > 0$  or  $f(a) > 0$  and  $f(b) < 0$   
OUTPUT: value which differs from a root of  $f(x)=0$  by less than  $TOL$

$N \leftarrow 1$

While  $N \leq NMAX$  # limit iterations to prevent infinite loop

$c \leftarrow (a + b)/2$  # new midpoint

    If  $f(c) = 0$  or  $(b - a)/2 < TOL$  then # solution found

        Output( $c$ )

        Stop

    EndIf

$N \leftarrow N + 1$  # increment step counter

    If  $\text{sign}(f(c)) = \text{sign}(f(a))$  then  $a \leftarrow c$  else  $b \leftarrow c$  # new interval

EndWhile

Output("Method failed.") # max number of steps exceeded

# Brent

- Complicado
- Combinación de los métodos de bisección, secante e interpolación cuadrática inversa
- Interpolación cuadrática inversa (ICI)

Basada en la interpolación de Lagrange

- Basado en el algoritmo de Dekker



# Interpolación de Lagrange

$$\begin{aligned} f^{-1}(y) = x_{n+1} = & \frac{(y - f_{n-1})(y - f_n)}{(f_{n-2} - f_{n-1})(f_{n-2} - f_n)} x_{n-2} \\ & + \frac{(y - f_{n-2})(y - f_n)}{(f_{n-1} - f_{n-2})(f_{n-1} - f_n)} x_{n-1} \\ & + \frac{(y - f_{n-2})(y - f_{n-1})}{(f_n - f_{n-2})(f_n - f_{n-1})} x_n \end{aligned}$$

*donde  $x_{n-2}$ ,  $x_{n-1}$ ,  $x_n$ ,  $f_{n-2}$ ,  $f_{n-1}$ ,  $f_n$  son dados*

*Si  $y = f(x) = 0 \rightarrow ICI$*

```
input a, b, and (a pointer to) a function for f
calculate f(a), calculate f(b)
if f(a) f(b) >= 0 then exit, because the root is not bracketed.
if |f(a)| < |f(b)| then swap (a,b) end if
c := a, set mflag
repeat until f(b or s) = 0 or |b - a| is small enough (convergence)
  if f(a) ≠ f(c) and f(b) ≠ f(c) then (inverse quadratic interpolation)
  else (secant rule) end if
  if (condition 1) s is not between (3a+b)/4 and b or
    (condition 2) (mflag is set and |s-b| ≥ |b-c|/2) or
    (condition 3) (mflag is cleared and |s-b| ≥ |c-d|/2) or
    (condition 4) (mflag is set and |b-c| < |δ|) or
    (condition 5) (mflag is cleared and |c-d| < |δ|)
  then (bisection method) set mflag
  else clear mflag end if
  calculate f(s)
  d := c (d is assigned for the first time here; it won't be used above on the first
iteration because mflag is set)
  c := b
  if f(a) f(s) < 0 then b := s else a := s end if
  if |f(a)| < |f(b)| then swap (a,b) end if
end repeat
output b or s (return the root)
```

# Solución de sistemas no lineales

- Punto fijo, Newton-Raphson (N-R),  
N-R modificado, Broyden, Brent,  
Método del descenso rápido



# Derivación

- Desarrollo o expansión de Taylor
- Diferenciación por interpolación polinomial

# Derivación (Forward)

$$f'(x) \simeq \frac{f(x+h) - f(x)}{h}$$

$$f'_i = \frac{f_{i+1} - f_i}{h} + O(h)$$

$$f'_i = \frac{-f_{i+2} + 4f_{i+1} - 3f_i}{2h} + O(h^2)$$

$$f'_i = \frac{2f_{i+3} - 9f_{i+2} + 18f_{i+1} - 11f_i}{6h} + O(h^3)$$

# Derivación (Backward)

$$f'(x) \simeq \frac{f(x) - f(x-h)}{h}$$

$$f'_i = \frac{f_i - f_{i-1}}{h} + O(h)$$

$$f'_i = \frac{3f_i - 4f_{i-1} + f_{i-2}}{2h} + O(h^2)$$

$$f'_i = \frac{11f_i - 18f_{i-1} + 9f_{i-2} - 2f_{i-3}}{6h} + O(h^3)$$



# Derivación (Central)

$$f'(x) \simeq \frac{f(x+h) - f(x-h)}{2h}$$

$$f'_i = \frac{f_{i+1} - f_{i-1}}{2h} + O(h^2)$$

$$f'_i = \frac{-f_{i+2} + 8f_{i+1} - 8f_{i-1} + f_{i-2}}{2h} + O(h^4)$$

# Integración

- Regla Trapezoidal
- Regla de Simpson,  $1/3$ ,  $3/8$
- Formulas de Newton-Cotes
- Cuadraturas de Gauß
- Double exponential transformation
- Monte Carlo

# Ecs. Diferenciales Ordinarias

- Tipos stiff (rígido) y nonstiff
- Euler (backward, forward y modificado)
- Runge-Kutta segundo, tercer y cuarto orden
- Runge-Kutta-Fehlberg
- Predictor Corrector  
(Adams-Moulton, Adams-Bashforth-Moulton, Adams)
- Stiff: Método implícito transformación exponencial



# Ecs. Diferenciales Ordinarias

- Exactitud del método Euler es baja
- Exactitud de los métodos de RK se incrementa al usar puntos intermedios en cada etapa o paso del intervalo.

# Runge-Kutta Cuarto Orden

$$y(x+h) - y(x) \simeq a k_1 + b k_2 + c k_3 + d k_4$$

$$k_1 = h f(x, y)$$

$$k_2 = h f(x + m h, y + m k_1)$$

$$k_3 = h f(x + n h, y + n k_2)$$

$$k_4 = h f(x + p h, y + p k_3)$$

*Solucion*

$$m = n = 1/2, \quad p = 1, \quad a = d = 1/6, \quad b = c = 1/3$$

# Ecs. en Derivadas Parciales

- Condiciones de Frontera

Cauchy (valores en la frontera y sus derivadas)

Dirichlet (valores en la frontera),

Neumann (valores de la derivada en la frontera)

- Tipos de ecuaciones

Elípticas, hiperbólicas, parabólicas,



# Ecs. en Derivadas Parciales

$$A(x, y) \frac{\partial^2 U}{\partial x^2} + B(x, y) \frac{\partial^2 U}{\partial x \partial y} + C(x, y) \frac{\partial^2 U}{\partial y^2} = F \left( x, y, U, \frac{\partial U}{\partial x}, \frac{\partial U}{\partial y} \right)$$

donde  $U = U(x, y)$

*Si  $B^2 - 4AC < 0 \rightarrow$  Eliptica en  $[a, b]$*

*Si  $B^2 - 4AC = 0 \rightarrow$  Parabolica en  $[a, b]$*

*Si  $B^2 - 4AC > 0 \rightarrow$  Hiperbolica en  $[a, b]$*

# Ejemplos

- Ecuación de Laplace → Elíptica
- Ecuación de onda → Hiperbólica
- Ecuación de Difusión → Parabólica

$$\frac{\partial^2 U}{\partial x^2} + \frac{\partial^2 U}{\partial y^2} = 0$$

$$\frac{\partial^2 U}{\partial x^2} = \frac{1}{c^2} \frac{\partial^2 U}{\partial t^2}$$

$$\frac{\partial^2 U}{\partial x^2} = \frac{1}{a^2} \frac{\partial U}{\partial t}$$

# Dominios o Grillas

- Grilla cuadrada o rectangular
- Sector circular o esférico
- Combinaciones
- Dominios no rectangulares



# Discretización

- Diferencias finitas
- Elementos finitos (FEM)

# Ecuaciones Elípticas:Laplace

- Diferencias finitas
- Jacobi, Gauß-Seidel, SOR
- 5 puntos

# Ecuación de Laplace

$$\frac{\partial f}{\partial x} \simeq \frac{f(x + \Delta x, y) - f(x - \Delta x, y)}{2 \Delta x}$$

$$\frac{\partial f}{\partial y} \simeq \frac{f(x, y + \Delta y) - f(x, y - \Delta y)}{2 \Delta y}$$

$$\frac{\partial^2 f}{\partial x^2} \simeq \frac{f(x + \Delta x, y) - 2f(x, y) + f(x - \Delta x, y)}{\Delta x^2}$$

$$\frac{\partial^2 f}{\partial y^2} \simeq \frac{f(x, y + \Delta y) - 2f(x, y) + f(x, y - \Delta y)}{\Delta y^2}$$



# Ecuación de Laplace

- 5 puntos

$$\frac{\partial f}{\partial x} \simeq \frac{f(i+1, j) - f(i-1, j)}{2\Delta x}$$

$$\frac{\partial f}{\partial y} \simeq \frac{f(i, j+1) - f(i, j-1)}{2\Delta y}$$

$$\frac{\partial^2 f}{\partial x^2} \simeq \frac{f(i+1, j) - 2f(i, j) + f(i-1, j)}{\Delta x^2}$$

$$\frac{\partial^2 f}{\partial y^2} \simeq \frac{f(i, j+1) - 2f(i, j) + f(i, j-1)}{\Delta y^2}$$

$$\begin{aligned} \frac{\partial^2 f}{\partial x^2} + \frac{\partial^2 f}{\partial y^2} &\simeq \frac{f(i+1, j) - 2f(i, j) + f(i-1, j)}{\Delta x^2} \\ &+ \frac{f(i, j+1) - 2f(i, j) + f(i, j-1)}{\Delta y^2} \end{aligned}$$

# Ecuaciones Hiperbólicas: Onda

- Diferencias finitas
- FTCS y BTCS
- Métodos Lax, Lax-Wendroff (Richtmyer)
- Método de MacCormack
- Métodos Upwind

# Ecuación de Difusión

- Diferencias finitas
- Forward-time centered space (FTCS)
- Backward-time centered space (BTCS)
- Métodos de Richardson y Dufort-Frankel
- Métodos implícitos

Crank-Nicolson



# Ecuación de Difusión

$$\frac{f(n+1,i) - f(n,i)}{\Delta t} = \alpha \frac{f(n,i+1) - 2f(n,i) + f(n,i-1)}{\Delta x^2}$$

$$f(n+1,i) = f(n,i) + \beta [f(n,i+1) - 2f(n,i) + f(n,i-1)]$$

*donde  $\beta = \alpha \Delta t / \Delta x^2$  es el numero de difusion*

# Ajuste de Curvas

- Regresión lineal
- Polinomial
- Combinación de funciones

# Optimización

- Máximos y mínimos
- Globales y locales
- Con o sin restricciones



# Optimización

- Método del descenso rápido
- Camino aleatorio
- Simplex (lineal y no lineal)
- Praxis (Brent)
- Simulated Annealing, Pikaia
- Ant Colony, Bee Algorithm
- Particle swarm optimization
- Genéticos

# Bibliografía

- Brandt, Datenanalyse, Spektrum, 1999.
- Brent, Algorithms for Minimization without Derivatives, Dover, 2002
- Dennis, Schnabel, Numerical Methods for Unconstrained Optimization and Nonlinear Equations, Siam, 1996.
- Faires, Burden, Numerische Methoden, Spektrum, 1994.
- Engeln-Müllges, Uhlig, Numerical Algorithms with C (Fortran), Springer, 1996.

# Bibliografía

- Gould, Tobochnik, An Introduction to Computer Simulation, Addison-Wesley, 1996.
- Hoffman, Numerical Methods for Engineers and Scientists, Marcel Dekker, 2001.
- Küenzi, Tzschach, Zehnder, Numerical Methods of Mathematical Optimization, Academic Press, 1968.
- Matsumoto, Omura, Computer Space Plasma Physics, Terra Scientific, 1996.
- McCormick, Salvadori, Numerical Methods in Fortran, Prentice-Hall, 1964.



# Bibliografía

- Nakamura, Applied Numerical Methods in C, Prentice-Hall, 1993.
- Nieves, Domínguez, Métodos Numéricos, CECSA, 1998.
- Rayna, REDUCE Software for Algebraic Computation, Springer, 1987.
- Sadiku, Numerical Techniques in Electromagnetics, CRC, 2000.
- Scheid, Numerical Analysis, Schaum, 1988.
- Schwefel, Numerical Optimization of Computer Models, John Wiley & Sons, 1981.

**Gracias!**