

Rapport projet Birdy

Répartition :

Nous avons essentiellement travaillé de manière conjointe sur l'ensemble du projet. Pour le CSS, Ali a réalisé un premier jet dans le cadre du TD/TME que Dan a implémenté sur notre projet. Pour le code client et serveur, nous avons utilisé github pour fusionner notre travail.

Problèmes rencontrés :

Tout d'abord, le clavier de Dan était à moitié fonctionnel ce qui l'a forcé à coder avec le clavier virtuel de windows. Le budget pour ce projet était clairement insuffisant. Lorsqu'il fallait fusionner notre travail, de nouveaux bugs apparaissaient car nous travaillions sur les mêmes fichiers. De plus, la réalisation d'un code passe souvent par une première phase de discussion où nous déterminons la structure seulement, la fin du semestre a été perturbée et Dan a dû penser le code client seul. Il était ensuite difficile de modifier quelque chose sans avoir à tout repenser. De plus, la réalisation du projet a été fortement ralentie par cela et nous avons dû revoir nos ambitions à la baisse.

Travail restant :

- Photos de profil
- Publication et suppression d'images
- Likes / Dislikes
- Commentaires
- Recherche avancée de messages
- Notifications
- Modification de messages
- Suppression de comptes
- Site admin

Beaucoup de fonctionnalités ont déjà un code serveur qui permet de les prendre en charge mais n'ont pas pu être implémentées côté client par manque de temps. Pour les photos de profils et la publication d'images, nous pensions à les stocker dans un fichier et à rajouter un champ « hash_image » dans notre base de données qui permettrait d'identifier l'image en question. Pour les commentaires, il aurait aussi fallu modifier la base de donnée. Chaque commentaire aurait une liste de commentaires. La recherche avancée est déjà codée côté serveur. La modification de messages et la suppression de comptes aussi. Le site admin aurait été le même seulement l'admin aurait les droits de suppression sur tous les messages et utilisateurs.

Fonctionnalités ajoutées :

Notre barre de recherche permet de rechercher des messages par mot-clé mais aussi de retrouver des profils. En effet, en tapant « a » dans la barre de recherche, un menu déroulant s'ouvre avec tous les profils qui contiennent un « a ». Nous n'avons pas mis de limite de nombre. En appuyant sur le bouton « Recherche », on affiche tous les messages de nos amis et de nous-mêmes qui contiennent un « a ». Côté serveur, le code est adaptée pour permettre une recherche avancée selon la date de publication et le nom de l'auteur.