МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ ЖИТОМИРСЬКИЙ ДЕРЖАВНИЙ ТЕХНОЛОГІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ ФАКУЛЬТЕТ ІНФОРМАЦІЙНО-КОМП'ЮТЕРНИХ ТЕХНОЛОГІЙ

Кафедра інженерії програмного забезпечення

Звіт з лабораторних робіт з предмету «Алгоритми та структури даних»

студента I курсу групи IПЗ-20-4 спеціальності 121 «Інженерія програмного забезпечення» Савченка Данила Павловича

Зміст

Лабораторна робота №1	2
Лабораторна робота №2	6
Лабораторна робота №3	9
Програмні коди для лабораторних робіт	15

		1	_	_							
					ДУ «Житомирська політехніка».21.121.10.000						
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата							
Розроб.		Савченко Д.П.				Літ.	Арк.	Аркушів			
Пере	евір.	Петросян Р.В.			Звіти з		1	20			
Керіс	зник										
Н. контр. Зав. каф.					лабораторних робіт ФІКТ Гр. ІПЗ-20						
						, , , , , ,					

Лабораторна робота №1 Робота з базовими типами даних

Мета роботи: отримати практичні навички при роботі з базовими типами даних (з простими та складними типами).

Хід роботи:

Завдання 1. Записати і заповнити структуру даних зберігання поточного часу (включаючи секунди) і подати в найбільш компактному вигляді, використовуючи перерахування, об'єднання та ін. типи даних. Визначити обсяг пам'яті, займаної структурою даних. Вивести дату в текстовому вигляді.

Щоб виконати завдання потрібно використовувати побітові поля . Вони дають змогу зменшити використання пам'яті комп'ютера.

```
struct time
{
          unsigned short Hours : 5;
          unsigned short Minutes : 6;
          unsigned short Seconds : 6;
     };
struct date
     {
          unsigned short Day : 5;
          unsigned short Month : 4;
          unsigned short Year : 7;
     };
```

Ми використали побітові поля щоб зменшити використання пам'яті. Створили схожу структуру, але без використання побітових полів.

		Савченко Д.П.		
		Петросян Р.В.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

Вводимо дані в структури та виводимо результат на екран.

```
Час Дата
16:32:15 21.2.21
Розмір структури time та date з використанням побітових полів = 6
Розмір структури time та date з без використання побітових полів = 12
```

Мал.1. Виведення дати в консолі

На екрані ми бачимо, що найкраще використовувати побітові поля, щоб зберегти більше пам'яті.

Завдання 2. Реалізувати введення цілочисельного значення типу signed short. Визначити знак і значення, використовуючи: 1) структури даних та об'єднання; 2) побітові логічні операції.

Щоб визначити знак числа, тобто чи воно додатнє чи від'ємне потрібно створити знаковий тип даних short в union, а також структуру з 3 —ма беззнаковими типами даних char. Першому виділити 14 бітів пам'яті, другому - 1, третьому — 1. Знак числа розташовується в другій змінній, тобто в 15 біті short.

```
введіть число: 7
Число є позитивним(+)
```

Мал.2. Приклад введення додатного числа

```
■ Консоль отладки Microsoft Visual Studio
Введіть число: -10
Число є негативним(-)
```

Мал.3. Приклад введення від'ємного числа

Завдання 3. Виконати операції:

- a) 5 + 127:
- б) 2-3;
- в) -120-34;
- г) (unsigned char) (- 5);
- д) 56 & 38;
- e) 56 | 38

		Савченко Д.П.		
		Петросян Р.В.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

- а) Переповнення типу даних signed char, тобто перевищує максимальне значення 127, 127+5=132.
- б) Для початку потрібно перевести числа в двійкову систему числення: $2_{10} = 0010_2, \ 3_{10} = 0011_2;$

Виконуємо операцію віднімання : $0010_2 - 0011_2 = -0001_2$ Результат: $-0001_2 = -1$

- 3) Для початку потрібно перевести числа в двійкову систему числення: - 120_2 = - 10001000_2 , $34_{10} = 00100010_2$. Бачимо переповнення типу даних, тому результат $01100110_2 = 102_{10}$
- 4) Для початку переведемо 5 в двійкому систему числення: $5_{10} = 0000\ 0101_2.\ \text{Щоб число було від'ємним потрібно виконати інверсію . Інверсія числа 5: <math>1111\ 1010_2.\$ Потрібно додати $1:\ 1111\ 1011_2.\$ Результат: $1111\ 1011_2 = 251_{10}.\$
- 5) & логічна операція для множення або кон'юнкція, яка повертає 1, якщо обидва розряди рівні 1, а також 0, якщо обидва розряди рівні 0 або вони різні.

Переведемо числа в двійкову систему числення:

$$56_{10} = 0011 \ 1000_2,$$

 $38_{10} = 0010 \ 0110_2.$

Виконуємо логічні операції:

 $0011 \ 1000_2 \& 0010 \ 0110_2 = 0010 \ 0000_2.$ $0010 \ 0000_2 = 32_{10}.$

6) | - логічна операція додавання або диз'юнкзація — повертає 0, якщо обидва розряди рівні - 0, а також 1, якщо обидва розряди рівні - 1 або вони різні.

Переведемо числа в двійкову систему числення:

$$56_{10} = 0011 \ 1000_2,$$

 $38_{10} = 0010 \ 0110_2.$

Виконуємо логічні операції:

 $0011\ 1000_2\ |\ 0010\ 0110_2=0011\ 1110_2.\ 0011\ 1110_2=62_{10}.$

Завдання 4. Розділимо число на біти за допомогою побітових полей, а також розділимо це число на 4 окремих байти. Для визначення знаку числа потрібно ви-

Арк.

		Савченко Д.П.			
		Петросян Р.В.			ДУ «Житомирська політехніка».21.121.10.000
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата	

користати 31 біт, який вказує на знак. Щоб вивести степінь потрібно використати від 30 до 23 біта включно. Щоб вивести мантису потрібно використати від 22 до 0 біта включно.

```
Введіть число: 12.8
Значення побітово
0 1 0 0 0 0 1 0 1 0 0 1 1 0 0 1 1 0 0 1 1 0 0 1 1 0 0 1 1 0 1
Розділене число 12.8 на 4 окремих байта
205 204 76 65
Знак: 0 (+)
Степінь
100000115267796
Мантиса
10011001100110011001101
```

Мал.4. Приклад збереження дійсного числа

Висновок: Отримали навички роботи з базовими типами даних, а також навчилися використовувати побітові поля, завдяки чому зменшили використання комп'ютерної пам'яті.

		Савченко Д.П.		
		Петросян Р.В.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

Лабораторна робота №2

Генерування послідовності псевдовипадкових чисел

Ціль роботи: ознайомитись з методами генерування випадкових чисел, а також формуванням та обробкою масивів даних.

Хід роботи:

Розробити програму * генерування цілочислової послідовності псевдовипадкових значень (за допомогою конгруентного методу*) та виконати обробку отриманого масиву даних наступним чином:

- розрахувати частоту інтервалів появи випадкових величин (інтервал дорівнює 1);
- розрахувати статистичну імовірність появи випадкових величин;
- розрахувати математичне сподівання випадкових величин;
- розрахувати дисперсію випадкових величин;
- розрахувати середньоквадратичне відхилення випадкових величин.

Генератор псевдовипадкових чисел — цикл, що містить в собі алгоритм генерації чисел

```
unsigned long next = 1;
int randomizing()
{
    next = next * 14807;
    return((unsigned int)(next / 65536) % RAND_MAX);
}

int main()
{
    SetConsoleCP(1251);
    SetConsoleOutputCP(1251);
    unsigned int a = 69069, c = 1, len = 1000;
    unsigned int m = (pow(2, 32));
    unsigned int* values;
    values = (unsigned int*)malloc(sizeof(unsigned int) * len);
    for (int i = 0; i < len; i++)
    {
        values[i] = randomizing();
    }
...
}</pre>
```

		Савченко Д.П.		
		Петросян Р.В.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
С:\Users\Данило\source
Настота інтервалів випадкових чисел:
                                                       Value №59 = 38
                           Value №29 = 95
Value №0 = 0
                                                       Value №60 = 235
                           Value №30 = 219
Value №1 = 45
                           Value №31 = 70
                                                       Value №61 = 106
Value №2 = 261
                                                       Value №62 = 31
                           Value №32 = 134
Value №3 = 51
                           Value №33 = 76
                                                       Value №63 = 133
Value №4 = 157
                           Value №34 = 93
                                                       Value №64 = 0
Value №5 = 149
                                                       Value №65 = 79
                           Value №35 = 223
Value №6 = 134
                                                       Value №66 = 11
                           Value №36 = 1
Value №7 = 56
                           Value №37 = 52
                                                       Value №67 = 44
Value №8 = 32
                                                       Value №68 = 75
                           Value №38 = 128
Value №9 = 161
                                                       Value №69 = 248
                           Value №39 = 134
Value №10 = 176
                           Value №40 = 153
                                                       Value №70 = 226
Value №11 = 95
                           Value №41 = 104
                                                       Value №71 = 38
Value №12 = 101
                           Value №42 = 210
                                                       Value №72 = 188
Value №13 = 77
                                                       Value №73 = 0
                           Value №43 = 19
Value №14 = 76
                           Value №44 = 58
                                                       Value №74 = 98
Value №15 = 84
                           Value №45 = 264
                                                       Value №75 = 69
Value №16 = 206
                                                       Value №76 = 258
                           Value №46 = 268
Value №17 = 6
                                                       Value №77 = 72
                           Value №47 = 127
Value №18 = 24
                                                       Value №78 = 171
                           Value №48 = 252
Value №19 = 169
                                                       Value №79 = 23
                           Value №49 = 273
Value №20 = 68
                           Value №50 = 147
                                                      Value №80 = 190
Value №21 = 160
                                                       Value №81 = 70
                           Value №51 = 202
Value №22 = 260
                                                       Value №82 = 201
                           Value №52 = 91
Value №23 = 17
                                                       Value №83 = 267
                           Value №53 =
                                         36
Value №24 = 262
                                                       Value №84 = 269
                           Value №54 =
                                         238
Value №25 = 0
                           Value №55 = 36
                                                       Value №85
Value №26 = 160
                                                       Value №86 = 199
                           Value №56 = 150
Value №27 = 181
                                                       Value №87 = 296
                           Value №57 = 208
Value №28 = 15
                           Value №58 = 269
                                                      Value №88 = 213
```

Рисунок 2.1. Демонстрація генерації псевдовипадкових чисел

Математичне очікування:

Математичне очікування: 2118.622000

Рисунок 2.3. Демонстрація математичного очікування

```
Дисперсія:
```

```
double dyspersion = 0;
    for (int i = 0; i < len; i++)
    {
        dyspersion += pow((i - mathExp), 2) * statistic[i];
     }
        Дисперсія випадкових чисел: 11449188.231985</pre>
```

Рисунок 2.4. Демонстрація дисперсії

		Савченко Д.П.		
		Петросян Р.В.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

Середньоквадратичне відхилення:

sqrt(dyspersion)

Відхилення випадкових чисел: 3383.664911

Рисунок 2.5. Демонстрація середньоквадратичного відхилення

Висновок: в ході лабораторної роботи я ознайомився з конгруентним методом генерування псевдовипадкових чисел, а також формуванням та обробкою масивів даних; дізнався, що числа не можуть бути випадковими, так як розраховуються за алгоритмом, через що будуть повторюватися. Випадковою вважають послідовність числа Пі.

		Савченко Д.П.		
		Петросян Р.В.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

Лабораторна робота № 3

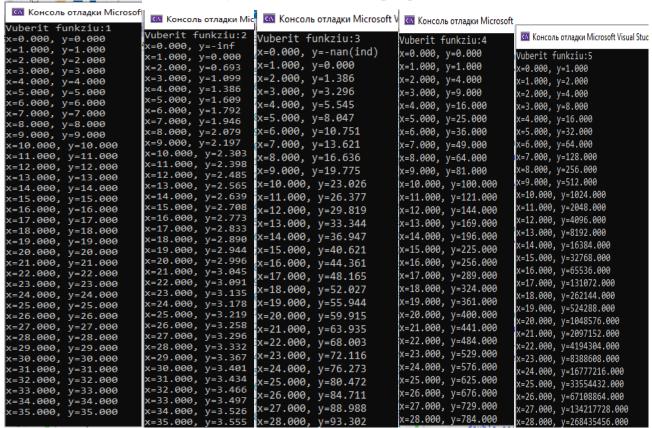
Оцінка часової складності алгоритмів

Мета роботи: ϵ набуття навичок дослідження часової складності алгоритмів і визначення її асимптотичних оцінок.

Хід виконання:

Завдання 1. Написати програму для табулювання наступних функцій: f(n)=n; $f(n)=\log(n)$; $f(n)=n\cdot\log(n)$; f(n)=n2 ; f(n)=2n ; f(n)=n!. Табулювання виконати на відрізку [0, 50] з кроком 1. Побудувати графіки функцій (за допомогою Excel) в одній декартовій системі координат. Значення осі ординат обмежити величиною 500.

Результат виконання програми:



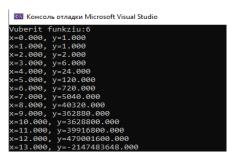


Рисунок 3.6. Демонстрація виконання завдання №1

		Савченко Д.П.			
		Петросян Р.В.			ДУ «Житомирська політехніка».21.121.10.000
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата	

Таблиця та графіки до завдання №1

- al	A	В	С	D	E	F	G	Н	1	J	K	L
1	f(n)=	n .	f(n)=	log(n)	f(n)=n	*log(n)	f(n)=	n*n	f=2	2^n	f(n)	=n!
2				f				f	l_	f		f
3	n f	1	n 1	0	n 1	f 0	n 1	1	n 1	2	n 1	1
5	2	2	2	0,30103	2	0,60206	2	4	2	4		2
6	3	3	3	0,477121	3	1,431364	3	9	3	8		6
7	4	4	4	0,60206	4	2,40824	4	16	4	16		24
8	5	5	5	0,69897	5	3,49485	5	25	5	32	5	120
9	6	6	6	0.778151	6	4,668908	6	36	6	64	6	720
10	7	7	7	0,845098	7	5,915686	7	49	7	128		5040
11	8	8	8	0,90309	8	7,22472	8	64	8	256	8	40320
12	9	9	9	0,954243	9	8,588183	9	81	9	512	9	362880
13	10	10	10	1	10	10	10	100	10	1024	10	3628800
14	11	11	11	1,041393	11	11,45532	11	121	11	2048	11	39916800
15	12	12	12	1,079181	12	12,95017	12	144	12	4096	12	4,79E+08
16	13	13	13	1,113943	13	14,48126	13	169	13	8192	13	6,23E+09
17	14	14	14	1,146128	14	16,04579	14	196	14	16384	14	8,72E+10
18	15	15	15	1,176091	15	17,64137	15	225	15	32768	15	1,31E+12
19	16	16	16	1,20412	16	19,26592	16	256	16	65536	16	2,09E+13
20	17	17	17	1,230449	17	20,91763	17	289	17	131072	17	3,56E+14
21	18	18	18	1,255273	18	22,59491	18	324	18	262144	18	6,4E+15
22	19	19	19	1,278754	19	24,29632	19	361	19	524288	19	1,22E+17
23	20	20	20	1,30103	20	26,0206	20	400	20	1048576	20	2,43E+18
24	21	21	21	1,322219	21	27,76661	21	441	21	2097152	21	5,11E+19
25	22	22	22	1,342423	22	29,5333	22	484	22	4194304	22	1,12E+21
26	23	23	23	1,361728	23	31,31974	23	529	23	8388608	23	2,59E+22
27	24	24	24	1,380211	24	33,12507	24	576	24	16777216	24	6,2E+23
28	25	25	25	1,39794	25	34,9485	25	625	25	33554432	25	1,55E+25
29	26	26	26	1,414973	26	36,78931	26	676	26	67108864	26	4,03E+26
30	27	27	27	1,431364	27	38,64682	27	729	27	1,34E+08	27	1,09E+28
31	28	28	28	1,447158	28	40,52042	28	784	28	2,68E+08	28	3,05E+29
32	29	29	29	1,462398	29	42,40954	29	841	29	5,37E+08	29	8,84E+30
33	30	30	30	1,477121	30	44,31364	30	900	30	1,07E+09	30	2,65E+32
34	31	31	31	1,491362	31	46,23221	31	961	31	2,15E+09	31	8,22E+33
35	32	32	32	1,50515	32	48,1648	32	1024	32	4,29E+09		2,63E+35
36	33	33	33	1,518514	33	50,11096	33	1089	33	8,59E+09		8,68E+36
37	34	34	34	1,531479	34	52,07028	34	1156	34	1,72E+10	34	2,95E+38
38	35	35	35	1,544068	35	54,04238	35	1225	35	3,44E+10	35	1,03E+40
39	36	36	36	1,556303	36	56,02689	36	1296	36	-		3,72E+41
40	37	37		1,568202		58,02346		1369		1,37E+11		1,38E+43
41	38	38		1,579784		60,03178		1444		2,75E+11		5,23E+44
42	39	39		1,591065		62,05152		1521	39			2,04E+46
43	40	40	40	1,60206				1600	40	,		8,16E+47
44	41	41		1,612784				1681	41			3,35E+49
45	42	42 43		1,623249			42	1764	42			1,41E+51
46 47	43	43		1,633468				1849	43			6,04E+52
48	44 45	44		1,643453			44 45	1936 2025		1,76E+13 3,52E+13		
48	45	45		1,653213		76,48686	45	2025		7,04E+13		1,2E+56 5,5E+57
50	46	46		1,672098		78,5886		2209	46			2,59E+59
51	48	48		1,681241				2304		2,81E+14		1,24E+61
52	49	49		1,690196			49	2401		5,63E+14		6,08E+62
						-						
53	50	50	50	1,69897	50	84,9485	50	2500	50	1,13E+15	50	3,04E+64

Рис.3.7 Таблиця №1

		Савченко Д.П.		
		Петросян Р.В.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

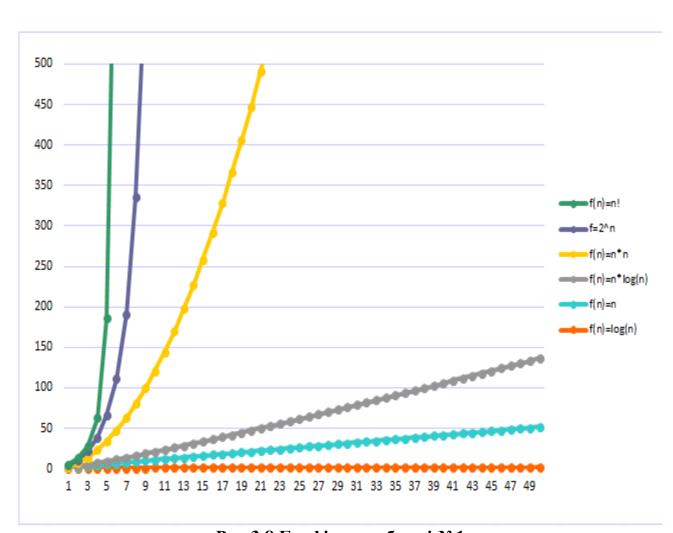


Рис.3.8 Графік до таблиці №1

		Савченко Д.П.		
		Петросян Р.В.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

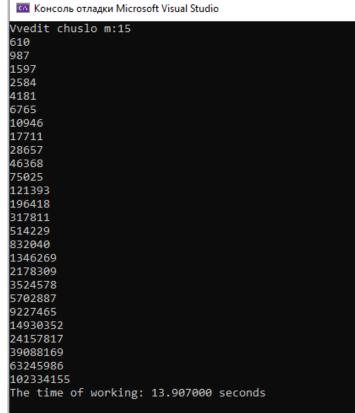
Завдання 2. Напишіть програму згідно індивідуального завдання (таблиця 3.1 та таблиця 3.2). Виміряти час виконання функцій та побудувати графіки за допомогою Excel.

Завдання №6

6

Реалізувати функцію обчислення **n**-го числа Фібоначчі за допомогою рекурсії, де $n \le 40$, $n - ціле число. Обраховуються числа Фібоначчі за виразом: <math>F_0 = 0$, $F_1 = 1$, $F_n = F_{n-1} + F_{n-2}$, де $n \ge 2$.

Результат виконання програми:



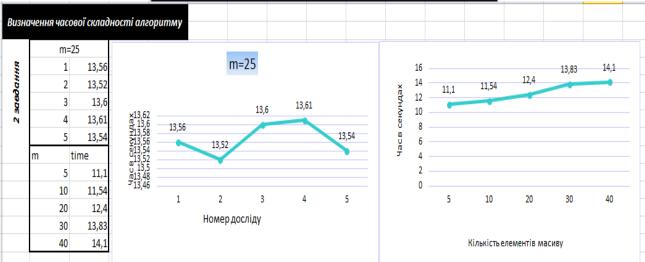


Рисунок 3.10. Демонстрація виконання завдання №2(6)

		Савченко Д.П.		
		Петросян Р.В.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

10

Дан масив чисел типу int. Обсяг масиву **m**<1024. Реалізувати функцію бульбашкового сортування масиву в порядку спадання чисел.

Результат виконання програми:

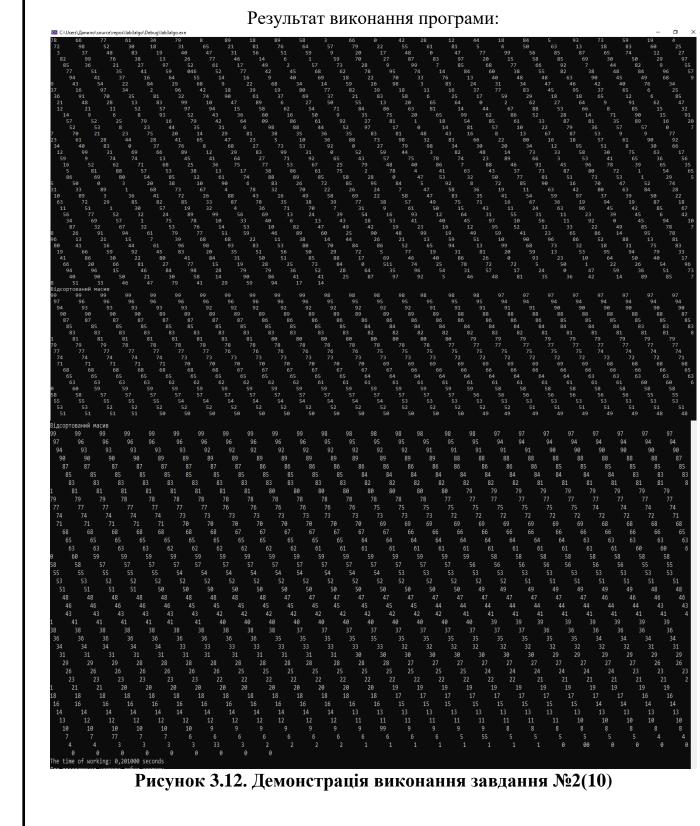


Рисунок 3.12. Демонстрація виконання завдання №2(10)

Арк. 13

			Савченко Д.П.			
L			Петросян Р.В.			ДУ «Житомирська політехніка».21.121.10.000
	Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата	

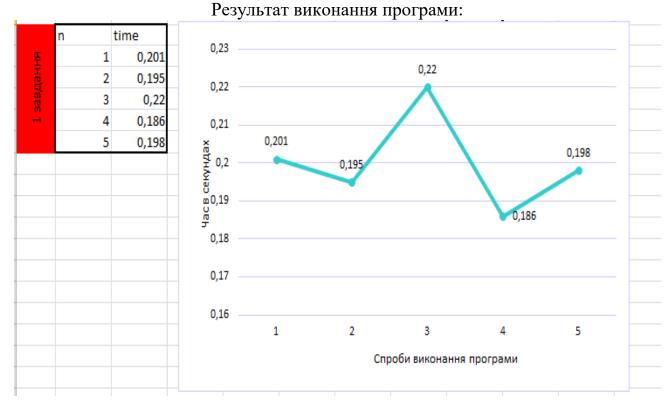
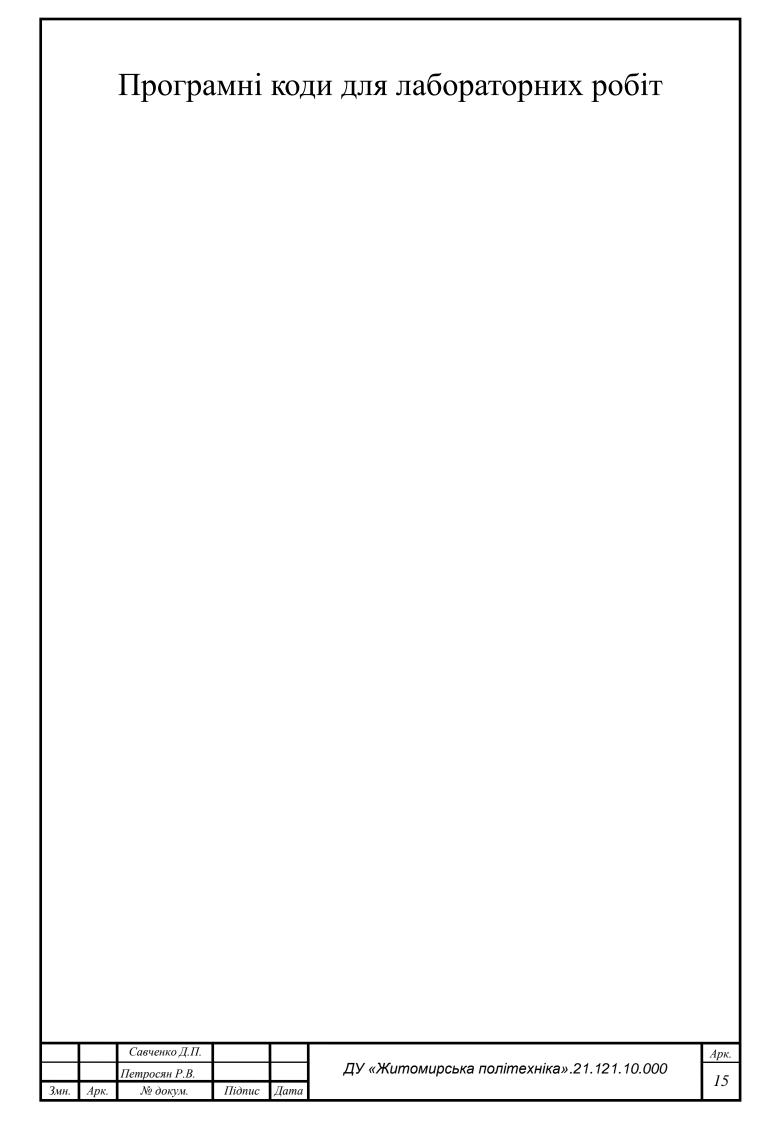


Рисунок 3.13. Демонстрація виконання завдання №2(10)

Висновок: набув навички дослідження часової складності алгоритмів і визначення її асимптотичних оцінок. Також згадав навички програмування на мові C та C++.

		Савченко Д.П.		
		Петросян Р.В.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата



Лабораторна робота№1

Завдання 1

```
#include <stdio.h>
#include <Windows.h>
#include <time.h>
struct Datetime
    unsigned char day : 6;
    unsigned char weekday : 3;
    unsigned char month : 6;
    unsigned char year : 8;
   unsigned char hour : 5;
    unsigned char min : 6;
    unsigned char sec : 6;
} datetime;
int main()
    SetConsoleCP(1251);
   SetConsoleOutputCP(1251);
    int time1 = sizeof(tm);
    printf("Розмір структури без використання побітових полів = %d\n", time1);
    int time2 = sizeof(Datetime);
    printf("Розмір структури з використанням побітових полів = %d\n", time2);
    printf("1 = %d\n2 = %d\n", time1, time2);
    unsigned short day;
    printf("Введіть день (0-31):");
    scanf_s("%hhd", &day);
    datetime.day = day;
    unsigned short weekday;
    scanf_s("%hhd", &weekday);
    datetime.weekday = weekday;
    unsigned short month;
    printf("Введіть місяць (0-12):");
    scanf_s("%hhd", &month);
    datetime.month = month;
    unsigned short year;
    printf("Введіть рік (0-99):");
    scanf_s("%hhd", &year);
    datetime.year = year;
    unsigned short hour;
    printf("Введіть час (0-23):");
    scanf_s("%hhd", &hour);
    datetime.hour = hour;
    printf("Введіть хвилини (0-59):");
    unsigned short min;
    scanf_s("%hhd", &min);
    datetime.min = min;
    printf("Введіть секунди (0-60):");
    unsigned short sec;
    scanf_s("%hhd", &sec);
    datetime.sec = sec;
    printf("Дατα: %hhd . %hhd \n\n", day, month, year);
    printf("Yac: %hhd : %hhd : %hhd\n", hour, min, sec);
```

		Савченко Д.П.		
		Петросян Р.В.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
Завдання 2
```

```
#include <stdio.h>
#include <Windows.h>
#include <time.h>
union SetNumb
       signed short number;
       struct
              unsigned char b0 : 1;
              unsigned char b1 : 1;
              unsigned char b2 : 1;
              unsigned char b3 : 1;
              unsigned char b4 : 1;
              unsigned char b5 : 1;
              unsigned char b6 : 1;
              unsigned char b7 : 1;
              unsigned char b8 : 1;
              unsigned char b9 : 1;
              unsigned char b10 : 1;
              unsigned char b11 : 1;
              unsigned char b12 : 1;
              unsigned char b13 : 1;
              unsigned char b14 : 1;
              unsigned char b15 : 1;
       }Finish;
};
int main()
       SetConsoleCP(1251);
       SetConsoleOutputCP(1251);
       SetNumb 1;
       printf("Введіть число: ");
       scanf_s("%hhd", &1.number);
       if (1.Finish.b0 == 0)
       {
              printf("Число \epsilon позитивним(+)");
       }
       else
       {
              printf("Число \epsilon негативним(-)");
       }
}
```

Завдання 3

```
#include <stdio.h>
#include <Windows.h>
#include <time.h>
union TwoNum
{
    float num;
    struct
    {
        unsigned short b0 : 1;
        unsigned short b1 : 1;
        unsigned short b2 : 1;
        unsigned short b3 : 1;
        unsigned short b4 : 1;
```

		Савченко Д.П.		
		Петросян Р.В.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
unsigned short b5 : 1;
                             unsigned short b6 : 1;
                             unsigned short b7 : 1;
                             unsigned short b8 : 1;
                             unsigned short b9 : 1;
                             unsigned short b10 : 1;
                             unsigned short b11 : 1;
                             unsigned short b12 : 1;
                             unsigned short b13 : 1;
                             unsigned short b14 : 1;
                             unsigned short b15 : 1;
                             unsigned short b16 : 1;
                             unsigned short b17 : 1;
                             unsigned short b18 : 1;
                             unsigned short b19 : 1;
                             unsigned short b20 : 1;
                             unsigned short b21 : 1;
                             unsigned short b22 : 1;
                             unsigned short b23 : 1;
                             unsigned short b24 : 1;
                             unsigned short b25 : 1;
                             unsigned short b26 : 1;
                             unsigned short b27 : 1;
                             unsigned short b28 : 1;
                             unsigned short b29 : 1;
                             unsigned short b30 : 1;
                             unsigned short b31 : 1;
              }RecordTwoNum;
              struct
              {
                             unsigned short a0 : 8;
                             unsigned short a1 : 8;
                             unsigned short a2 : 8;
                             unsigned short a3 : 8;
              }FourINDNum;
};
int main()
{
              SetConsoleCP(1251);
              SetConsoleOutputCP(1251);
TwoNum Record;
float numb;
printf("Введіть число: ");
scanf_s("%f", &numb);
Record.num = numb;
printf("Значенння побітово\n");
%d %d %d %d %d %d %d %d", Record.RecordTwoNum.b31, Record.RecordTwoNum.b30,
Record.RecordTwoNum.b29, Record.RecordTwoNum.b28, Record.RecordTwoNum.b27,
Record.RecordTwoNum.b26, Record.RecordTwoNum.b25, Record.RecordTwoNum.b24,
Record.RecordTwoNum.b23, Record.RecordTwoNum.b22, Record.RecordTwoNum.b21, Record.RecordTwoNum.b20, Record.RecordTwoNum.b19, Record.RecordTwoNum.b17, Record.RecordTwoNum.b16, Record.RecordTwoNum.b15,
Record. Record Two Num.b14, \ Record. Record Two Num.b13, \ Record. Record Two Num.b12, \ Reco
Record.RecordTwoNum.b11, Record.RecordTwoNum.b10, Record.RecordTwoNum.b9,
Record.RecordTwoNum.b8, Record.RecordTwoNum.b7, Record.RecordTwoNum.b6,
Record.RecordTwoNum.b5, Record.RecordTwoNum.b4, Record.RecordTwoNum.b3,
Record.RecordTwoNum.b2, Record.RecordTwoNum.b1, Record.RecordTwoNum.b0);
printf("\nРозділене число %0.1f на 4 окремих байта\n", numb);
printf("%d %d %d %d", Record.FourINDNum.a0, Record.FourINDNum.a1,
Record.FourINDNum.a2, Record.FourINDNum.a3);
if (Record.RecordTwoNum.b31 == 0)
{
```

		Савченко Д.П.		
		Петросян Р.В.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
printf("\n3нак: 0 (+)\n");
}
else
{
                                                  printf("\n3нак: 1 (-)\n");
printf("Степінь\n%d%d%d%d%d%d%d%d%d\n", Record.RecordTwoNum.b30,
Record.RecordTwoNum.b29, Record.RecordTwoNum.b28, Record.RecordTwoNum.b27,
Record.RecordTwoNum.b26, Record.RecordTwoNum.b25, Record.RecordTwoNum.b24);
Record.RecordTwoNum.b22, Record.RecordTwoNum.b21, Record.RecordTwoNum.b20,
Record.RecordTwoNum.b19, Record.RecordTwoNum.b18, Record.RecordTwoNum.b17,
Record. Record Two Num.b 15, \ Record. Record Two Num.b 15, \ Record. Record Two Num.b 14, \ Record. Record. Record. Record Two Num.b 14, \ Record. Record
Record. Record Two Num.b13, \ Record. Record Two Num.b12, \ Record. Record Two Num.b11, \ Record. Record Two Num.b11, \ Record. Record Two Num.b11, \ Record. Record Two Num.b12, \ Record. Record Two Num.b11, \ Record. Record Two Num.b12, \ Record. Record Two Num.b11, \ Record. Record. Record Two Num.b11, \ Record. Record. Record. Record Two Num.b11, \ Record. Record. Record Two Num.b11, \ Record. Record. Record. Record. Record. Record. Record. Record
Record.RecordTwoNum.b10, Record.RecordTwoNum.b9, Record.RecordTwoNum.b8,
Record. Reco
Record.RecordTwoNum.b4, Record.RecordTwoNum.b3, Record.RecordTwoNum.b2,
Record.RecordTwoNum.b1, Record.RecordTwoNum.b0);
```

Лабораторна робота №2

Завдання 1

```
#include <stdio.h>
#include <time.h>
#include <math.h>
#include <windows.h>
#define RAND_MAX 300
short Checked(unsigned int array[], unsigned int num)
       short tmp = 0;
       for (int i = 0; i < 1000; i++)
              if (array[i] == num)
                     tmp++;
              }
       return tmp;
}
unsigned long next = 1;
int randomizing()
{
       next = next * 14807;
       return((unsigned int)(next / 65536) % RAND MAX);
}
int main()
{
       SetConsoleCP(1251);
       SetConsoleOutputCP(1251);
       unsigned int a = 69069, c = 1, len = 1000;
       unsigned int m = (pow(2, 32));
       unsigned int* values;
       values = (unsigned int*)malloc(sizeof(unsigned int) * len);
       for (int i = 0; i < len; i++)</pre>
              values[i] = randomizing();
       }
```

		Савченко Д.П.		
		Петросян Р.В.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
short frequency[1000];
       printf("Частота інтервалів випадкових чисел:\n");
       for (int i = 0; i < len; i++)</pre>
              frequency[i] = Checked(values, values[i]);
              printf("Value №d = %d\n", i, values[i]);
       }
       double statistic[1000];
       printf("Статистична ймовірність випадкових чисел:\n");
       for (int i = 0; i < len; i++) {</pre>
              statistic[i] = ((double)frequency[i] / len);
              printf("Value N%d = %0.4f\n", i, statistic[i]);
       }
       double mathExp = 0;
       for (int i = 0; i < len; i++)</pre>
              mathExp += i * statistic[i];
       }
       printf("\nMaтeмaтичне очікування: %f", mathExp);
       double dyspersion = 0;
       for (int i = 0; i < len; i++)</pre>
              dyspersion += pow((i - mathExp), 2) * statistic[i];
       }
       printf("\nДисперсія випадкових чисел: %f", dyspersion);
       printf("\nВідхилення випадкових чисел: %f\n", sqrt(dyspersion));
       system("pause");
}
       Лабораторна робота №3
       Завдання 1
#include <iostream>
#include <chrono>
#include <math.h>
#include <time.h>
int factorial(long float i)
{
       if (i == 0)
              return 1;
       else return
             i * factorial(i - 1);
int main()
{
       long float a = 0, b = 50, h = 1, x;
       long float y=1;
       int ok=0;
       printf("Vuberit funkziu:");
       scanf_s("%d", &ok);
       switch (ok)
       {
       case 1: {
              clock_t start = clock();
              for (x = a; x < b + h; x += h)
              {
```

		Савченко Д.П.		
		Петросян Р.В.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
y = x;
             printf("x=%.3f, y=%.3f\n", x, y);
       }
       clock_t end = clock();
       double seconds = (double)(end - start) / CLOCKS_PER_SEC;
       printf("The time of working: %f seconds\n", seconds);
       break;
}
case 2: {
       clock_t start = clock();
       for (x = a; x < b + h; x += h)
             y = log(x);
             printf("x=%.3f, y=%.3f\n", x, y);
       }
       clock_t end = clock();
       double seconds = (double)(end - start) / CLOCKS_PER_SEC;
       printf("The time of working: %f seconds\n", seconds);
       break;
}
case 3: {
       clock_t start = clock();
       for (x = a; x < b + h; x += h)
             y = x*log(x);
             printf("x=%.3f, y=%.3f\n", x, y);
       clock_t end = clock();
       double seconds = (double)(end - start) / CLOCKS_PER_SEC;
       printf("The time of working: %f seconds\n", seconds);
       break;
case 4: {
       clock_t start = clock();
       for (x = a; x < b + h; x += h)
             y = pow(x,2);
             printf("x=%.3f, y=%.3f\n", x, y);
       clock_t end = clock();
       double seconds = (double)(end - start) / CLOCKS_PER_SEC;
       printf("The time of working: %f seconds\n", seconds);
       break;
case 5: {
       clock_t start = clock();
       for (x = a; x < b + h; x += h)
       {
             y = pow(2, x);
             printf("x=%.3f, y=%.3f\n", x, y);
       clock_t end = clock();
       double seconds = (double)(end - start) / CLOCKS_PER_SEC;
       printf("The time of working: %f seconds\n", seconds);
       break;
case 6: {
       clock_t start = clock();
       for (x = a; x < b + h; x += h)
             y=factorial(x);
             printf("x=%.3f, y=%.3f\n", x, y);
       clock_t end = clock();
```

		Савченко Д.П.		
		Петросян Р.В.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
double seconds = (double)(end - start) / CLOCKS_PER_SEC;
              printf("The time of working: %f seconds\n", seconds);
              break;
       }
       }
}
       Завдання 2 (6)
#include <iostream>
#include <iostream>
#include <time.h>
int fibonacci(int number)
    if (number == 0)
        return 0;
    if (number == 1)
        return 1;
    return fibonacci(number - 1) + fibonacci(number - 2);
}
int main()
    int m = 0;
    printf("Vvedit chuslo m:");
    scanf_s("%d", &m);
    clock_t start = clock();
    for (int i = m; i <= 40; i++)</pre>
        printf("%d\n", fibonacci(i));
    clock_t end = clock();
    double seconds = (double)(end - start) / CLOCKS_PER_SEC;
    printf("The time of working: %f seconds\n", seconds);
    return 0;
       }
       Завдання 2 (10)
#include <iostream>
#include <iomanip>
#include <ctime>
using namespace std;
void bubbleSort(int*, int);
int main(int argc, char* argv[])
    srand(time(NULL));
setlocale(LC_ALL, "rus");
    int* sorted_array = new int[1024];
    for (int counter = 0; counter < 1024; counter++)</pre>
        sorted_array[counter] = rand() % 100;
        printf("%d", sorted_array[counter]);
        printf("\t");
    printf("\nВідсортований масив\n");
    clock_t start = clock();
    bubbleSort(sorted_array, 1024);
    for (int counter = 0; counter < 1024; counter++)</pre>
        printf("%d", sorted_array[counter]);
        printf("\t");
```

		Савченко Д.П.		
		Петросян Р.В.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
clock_t end = clock();
    double seconds = (double)(end - start) / CLOCKS_PER_SEC;
    printf("\nThe time of working: %f seconds\n", seconds);
system("pause");
    return 0;
}
void bubbleSort(int* arrayPtr, int length_array)
    int temp = 0;
    for (int i = 0; i < length_array - 1; i++) {</pre>
         for (int j = 0; j < length_array - i - 1; j++) {</pre>
             if (arrayPtr[j] < arrayPtr[j + 1]) {</pre>
                  temp = arrayPtr[j];
                  arrayPtr[j] = arrayPtr[j + 1];
arrayPtr[j + 1] = temp;
             }
         }
    }
}
```

		Савченко Д.П.		
		Петросян Р.В.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата