МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ ЖИТОМИРСЬКИЙ ДЕРЖАВНИЙ ТЕХНОЛОГІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ ФАКУЛЬТЕТ ІНФОРМАЦІЙНО-КОМП'ЮТЕРНИХ ТЕХНОЛОГІЙ

Кафедра інженерії програмного забезпечення

Звіт з лабораторних робіт з предмету «Алгоритми та структури даних»

студента I курсу групи IПЗ-20-4 спеціальності 121 «Інженерія програмного забезпечення» Савченка Данила Павловича

					Зміст		
Л	абора	торна робот	га №1			•••••	2
П	погра	амні коли дл	я лабор	aron	них робіт		5
	r r -		r		r		
2	1	W 7 - · · ·	П: у	77	ДУ «Житомирська політехі	ніка».21.121.10.000 - Лр	1
3мн. Роз р	Арк. 0 б	№ докум. Савченко Д.П.	Підпис	Дата		Літ. Арк. Аркушів	3
Пере		Петросян Р.В.			n ·	1 1 11	_
Керіє					Звіт з		
Н. ко	Н. контр.				лабораторної роботи 1	ФІКТ Гр. ІПЗ-20-4[1]

Зав. каф.

Лабораторна робота №1 Робота з базовими типами даних

Мета роботи: отримати практичні навички при роботі з базовими типами даних (з простими та складними типами).

Хід роботи:

Завдання 1. Записати і заповнити структуру даних зберігання поточного часу (включаючи секунди) і подати в найбільш компактному вигляді, використовуючи перерахування, об'єднання та ін. типи даних. Визначити обсяг пам'яті, займаної структурою даних. Вивести дату в текстовому вигляді.

Щоб виконати завдання потрібно використовувати побітові поля . Вони дають змогу зменшити використання пам'яті комп'ютера.

```
struct time
{
          unsigned short Hours : 5;
          unsigned short Minutes : 6;
          unsigned short Seconds : 6;
     };
struct date
     {
          unsigned short Day : 5;
          unsigned short Month : 4;
          unsigned short Year : 7;
     };
```

Ми використали побітові поля щоб зменшити обсяг використаної оперативної пам'яті. Також створили схожу структуру, але без використання побітових полів.

		Савченко Д.П.		
		Петросян Р.В.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

Вводимо дані в структури та виводимо результат на екран.

```
Час Дата
16:32:15 21.2.21
Розмір структури time та date з використанням побітових полів = 6
Розмір структури time та date з без використання побітових полів = 12
```

Рис.1. Виведення дати в консолі

На екрані ми бачимо, що найкраще використовувати побітові поля, щоб зберегти більше пам'яті.

Завдання 2. Реалізувати введення цілочисельного значення типу signed short. Визначити знак і значення, використовуючи: 1) структури даних та об'єднання; 2) побітові логічні операції.

Щоб визначити знак числа, тобто чи воно додатнє чи від'ємне потрібно створити знаковий тип даних short в union, а також структуру з 3 —ма беззнаковими типами даних char. Першому виділити 14 бітів пам'яті, другому - 1, третьому — 1. Знак числа розташовується в другій змінній, тобто в 15 біті short.

```
Введіть число: 7
Число є позитивним(+)
```

MI КОНСОЛЬ ОТЛАДКИ IVIIСТОSOTE VISUAL SEUL

Рис.2. Приклад введення додатного числа

```
Консоль отладки Microsoft Visual Studio
Введіть число: -10
Число є негативним(-)
```

Рис.3. Приклад введення від'ємного числа

Завдання 3. Виконати операції:

- a) 5 + 127;
- б) 2-3;
- в) -120-34;
- г) (unsigned char) (- 5);
- д) 56 & 38;

		Савченко Д.П.			
		Петросян Р.В.			ДУ «Житомирська політехніка».20.121.10.000 - Лр1
31111	Anĸ	No dorvu	Підпис	Пата	

- e) 56 | 38
- а) Переповнення типу даних signed char, тобто перевищує максимальне значення 127, 127+5=132.
- б) Для початку потрібно перевести числа в двійкову систему числення: $2_{10} = 0010_2$, $3_{10} = 0011_2$;

Виконуємо операцію віднімання : $0010_2 - 0011_2 = -0001_2$

Результат: $-0001_2 = -1$

3) Для початку потрібно перевести числа в двійкову систему числення:

$$-120_2 = -10001000_2$$
, $34_{10} = 00100010_2$.

Бачимо переповнення типу даних, тому результат $01100110_2 = 102_{10}$

4) Для початку переведемо 5 в двійкому систему числення:

$$5_{10} = 0000 \ 0101_2$$
.

Щоб число було від'ємним потрібно виконати інверсію.

Інверсія числа 5: 1111 1010₂. Потрібно додати 1: 1111 1011₂.

Результат: $1111\ 1011_2 = 251_{10}$.

5) & - логічна операція для множення або кон'юнкція, яка повертає 1, якщо обидва розряди рівні - 1, а також 0, якщо обидва розряди рівні - 0 або вони різні.

Переведемо числа в двійкову систему числення:

$$56_{10} = 0011 \ 1000_2,$$

$$38_{10} = 0010 \ 0110_2.$$

Виконуємо логічні операції:

$$0011\ 1000_2\ \&\ 0010\ 0110_2 = 0010\ 0000_2.$$

$$0010\ 0000_2 = 32_{10}$$
.

6) | - логічна операція додавання або диз'юнкзація — повертає 0, якщо обидва розряди рівні - 0, а також 1, якщо обидва розряди рівні - 1 або вони різні.

Переведемо числа в двійкову систему числення:

$$56_{10} = 0011 \ 1000_2$$

$$38_{10} = 0010\ 0110_2.$$

Виконуємо логічні операції:

		Савченко Д.П.			
		Петросян Р.В.			ДУ «Житомирська політехніка».20.121.10.000 - Лр1
Змн	Апк	№ докум	Підпис	Лата	

 $0011\ 1000_2\ |\ 0010\ 0110_2 = 0011\ 1110_2$. $0011\ 1110_2 = 62_{10}$.

Завдання 4. Розділимо число на біти за допомогою побітових полей, а також розділимо це число на 4 окремих байти. Для визначення знаку числа потрібно використати 31 біт, який вказує на знак. Щоб вивести степінь потрібно використати від 30 до 23 біта включно. Щоб вивести мантису потрібно використати від 22 до 0 біта включно.

```
Введіть число: 12.8
Значення побітово
0 1 0 0 0 0 1 0 1 0 0 1 1 0 0 1 1 0 0 1 1 0 0 1 1 0 0 1 1 0 1
Розділене число 12.8 на 4 окремих байта
205 204 76 65
Знак: 0 (+)
Степінь
100000115267796
Мантиса
10011001100110011001101
```

Рис.4. Приклад збереження дійсного числа

Висновок: Отримали навички роботи з базовими типами даних, а також навчилися використовувати побітові поля, завдяки чому зменшили використання комп'ютерної пам'яті.

		Савченко Д.П.			
		Петросян Р.В.			,
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата	

Програмні коди для лабораторних робіт

Лабораторна робота№1

Завдання 1

```
#include <stdio.h>
#include <Windows.h>
#include <time.h>
struct Datetime
    unsigned char day : 6;
    unsigned char weekday : 3;
    unsigned char month : 6;
    unsigned char year : 8;
    unsigned char hour : 5;
    unsigned char min : 6;
    unsigned char sec : 6;
} datetime;
int main()
    SetConsoleCP(1251);
   SetConsoleOutputCP(1251);
    int time1 = sizeof(tm);
    printf("Розмір структури без використання побітових полів = %d\n", time1);
    int time2 = sizeof(Datetime);
    printf("Розмір структури з використанням побітових полів = %d\n", time2);
    printf("1 = %d\n2 = %d\n", time1, time2);
    unsigned short day;
    printf("Введіть день (0-31):");
    scanf_s("%hhd", &day);
    datetime.day = day;
    unsigned short weekday;
    scanf_s("%hhd", &weekday);
    datetime.weekday = weekday;
    unsigned short month;
    printf("Введіть місяць (0-12):");
    scanf_s("%hhd", &month);
    datetime.month = month;
    unsigned short year;
    printf("Введіть рік (0-99):");
    scanf_s("%hhd", &year);
    datetime.year = year;
    unsigned short hour;
    printf("Введіть час (0-23):");
    scanf_s("%hhd", &hour);
    datetime.hour = hour;
    printf("Введіть хвилини (0-59):");
    unsigned short min;
    scanf_s("%hhd", &min);
```

		Савченко Д.П.		
		Петросян Р.В.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
datetime.min = min;
printf("Введіть секунди (0-60):");
unsigned short sec;
scanf_s("%hhd", &sec);
datetime.sec = sec;
printf("Дата: %hhd . %hhd \n\n", day, month, year);
printf("Час: %hhd : %hhd \n", hour, min, sec);
}
```

Завдання 2

```
#include <stdio.h>
#include <Windows.h>
#include <time.h>
union SetNumb
       signed short number;
       struct
       {
              unsigned char b0 : 1;
              unsigned char b1 : 1;
              unsigned char b2 : 1;
              unsigned char b3 : 1;
              unsigned char b4 : 1;
              unsigned char b5 : 1;
              unsigned char b6 : 1;
              unsigned char b7 : 1;
              unsigned char b8 : 1;
              unsigned char b9 : 1;
              unsigned char b10 : 1;
              unsigned char b11 : 1;
              unsigned char b12 : 1;
              unsigned char b13 : 1;
              unsigned char b14 : 1;
              unsigned char b15 : 1;
       }Finish;
};
int main()
       SetConsoleCP(1251);
       SetConsoleOutputCP(1251);
       SetNumb 1;
       printf("Введіть число: ");
       scanf_s("%hhd", &1.number);
       if (1.Finish.b0 == 0)
       {
              printf("Число \epsilon позитивним(+)");
       }
       else
       {
              printf("Число \epsilon негативним(-)");
       }
}
```

Завдання 3

```
#include <stdio.h>
#include <Windows.h>
#include <time.h>
union TwoNum
```

		Савченко Д.П.		
		Петросян Р.В.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
{
      float num;
      struct
             unsigned short b0 : 1;
             unsigned short b1 : 1;
             unsigned short b2 : 1;
             unsigned short b3 : 1;
             unsigned short b4 : 1;
             unsigned short b5 : 1;
             unsigned short b6 : 1;
             unsigned short b7 : 1;
             unsigned short b8 : 1;
             unsigned short b9 : 1;
             unsigned short b10 : 1;
             unsigned short b11 : 1;
             unsigned short b12 : 1;
             unsigned short b13 : 1;
             unsigned short b14 : 1;
             unsigned short b15 : 1;
             unsigned short b16 : 1;
             unsigned short b17 : 1;
             unsigned short b18 : 1;
             unsigned short b19 : 1;
             unsigned short b20 : 1;
             unsigned short b21 : 1;
             unsigned short b22 : 1;
             unsigned short b23 : 1;
             unsigned short b24 : 1;
             unsigned short b25 : 1;
             unsigned short b26 : 1;
             unsigned short b27 : 1;
             unsigned short b28 : 1;
             unsigned short b29 : 1;
             unsigned short b30 : 1;
             unsigned short b31 : 1;
      }RecordTwoNum;
      struct
             unsigned short a0 : 8;
             unsigned short a1 : 8;
             unsigned short a2 : 8;
             unsigned short a3 : 8;
      }FourINDNum;
};
int main()
      SetConsoleCP(1251);
      SetConsoleOutputCP(1251);
TwoNum Record;
float numb;
printf("Введіть число: ");
scanf_s("%f", &numb);
Record.num = numb;
printf("Значенння побітово\n");
%d %d %d %d %d %d %d %d", Record.RecordTwoNum.b31, Record.RecordTwoNum.b30,
Record.RecordTwoNum.b29, Record.RecordTwoNum.b28, Record.RecordTwoNum.b27,
Record.RecordTwoNum.b26, Record.RecordTwoNum.b25, Record.RecordTwoNum.b24,
Record.RecordTwoNum.b23, Record.RecordTwoNum.b22, Record.RecordTwoNum.b21,
Record.RecordTwoNum.b20, Record.RecordTwoNum.b19, Record.RecordTwoNum.b18,
Record.RecordTwoNum.b17, Record.RecordTwoNum.b16, Record.RecordTwoNum.b15,
Record.RecordTwoNum.b14, Record.RecordTwoNum.b13, Record.RecordTwoNum.b12,
```

		Савченко Д.П.		
		Петросян Р.В.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
Record.RecordTwoNum.b11, Record.RecordTwoNum.b10, Record.RecordTwoNum.b9,
Record.RecordTwoNum.b8, Record.RecordTwoNum.b7, Record.RecordTwoNum.b6,
Record.RecordTwoNum.b5, Record.RecordTwoNum.b4, Record.RecordTwoNum.b3,
Record.RecordTwoNum.b2, Record.RecordTwoNum.b1, Record.RecordTwoNum.b0);
printf("\nРозділене число %0.1f на 4 окремих байта\n", numb);
printf("%d %d %d %d", Record.FourINDNum.a0, Record.FourINDNum.a1,
Record.FourINDNum.a2, Record.FourINDNum.a3);
if (Record.RecordTwoNum.b31 == 0)
      printf("\n3нак: 0 (+)\n");
}
else
{
      printf("\n3нак: 1 (-)\n");
}
printf("Степінь\n%d%d%d%d%d%d%d%d%d\n", Record.RecordTwoNum.b30,
Record.RecordTwoNum.b29, Record.RecordTwoNum.b28, Record.RecordTwoNum.b27,
Record.RecordTwoNum.b26, Record.RecordTwoNum.b25, Record.RecordTwoNum.b24);
Record.RecordTwoNum.b22, Record.RecordTwoNum.b21, Record.RecordTwoNum.b20,
Record.RecordTwoNum.b19, Record.RecordTwoNum.b18, Record.RecordTwoNum.b17,
Record.RecordTwoNum.b16, Record.RecordTwoNum.b15, Record.RecordTwoNum.b14,
Record.RecordTwoNum.b13, Record.RecordTwoNum.b12, Record.RecordTwoNum.b11,
Record.RecordTwoNum.b10, Record.RecordTwoNum.b9, Record.RecordTwoNum.b8,
Record.RecordTwoNum.b7, Record.RecordTwoNum.b6, Record.RecordTwoNum.b5,
Record.RecordTwoNum.b4, Record.RecordTwoNum.b3, Record.RecordTwoNum.b2,
Record.RecordTwoNum.b1, Record.RecordTwoNum.b0);
```

		Савченко Д.П.		
		Петросян Р.В.		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата