Actividad en Clase: Constructores, sobrecarga de métodos, paquetes y modificadores de acceso

Parte 1: Verdadero o Falso (justifica tu respuesta brevemente) 5

- 1. Dos métodos pueden tener el mismo nombre y el mismo número de parámetros si los tipos de estos parámetros son diferentes. Verdadero Los métodos sobrecargados cambian tipo y cantidad en los parámetros
- 2. Un método privado (`private`) puede ser accedido desde cualquier clase del mismo paquete. Falso

Si es privado solamente desde la misma clase.

- 3. Cuando se sobrecarga un método, se puede cambiar su nombre. Falso La sobrecarga debe mantener el nombre
- 4. Un método sin modificador se puede acceder cualquier clase del mismo paquete. Verdadero

Sin modificador el acceso es a nivel de paquete

5. Todos los métodos definidos en un paquete deben ser públicos ('public'). Falso

Pueden tener el modificador de acuerdo al acceso que se considere

Parte 2: Análisis de código. Lee el siguiente fragmento de código y responde las preguntas. 3

```
package util;
public class Calculadora {
  public int sumar(int a, int b) {
    return a + b;
  }
  public double sumar(double a, double b) {
    return a + b;
}
```

- ¿Cuál es el nombre del paquete donde se encuentra la clase `Calculadora`? util
- ¿Cuántas veces se sobrecarga el método `sumar`? Hay una nueva versión del método, está dos veces

```
8. ¿Se puede acceder al método restar desde otra clase dentro del mismo paquete? Justifica.
No, porque está privado y solo se puede acceder dentro de la misma clase
```

Parte 3: Seleccione los enunciados verdaderos respecto a por qué el constructor es un método especial en Java 6

- a) Porque puede ser llamado explícitamente como cualquier otro método usando su nombre.
- b) Porque lleva el mismo nombre que la clase.
- c) Porque no tiene tipo de retorno.
- d) Porque siempre se declara como public.
- e) Porque es el primer método que se ejecuta al crear una instancia.
- f) Porque el compilador de java puede crear un constructor por defecto.

Parte 4: Completar código (paquetes y modificadores de acceso)

Completa el siguiente código para que funcione correctamente.

```
// Archivo: Mensaje.java
                                       // Archivo: Main.java
// Ubicado en el paquete:
                                       // Ubicado en el paquete: app
herramientas
                                       package app;
package herramientas;
                                       import <u>herramientas.Mensaje</u>;
public class Mensaje {
  public void mostrar() {
                                       public class Main {
     System.out.println("¡Hola
                                         public static void main(String[]
desde el paquete herramientas!");
                                       args) {
                                            Mensaje m = new Mensaje();
  }
                                            m.mostrar();
```

}

- 1. Escribe las palabras clave faltantes en ambas clases para que funcionen correctamente. 2
- 2. ¿Qué modificador de acceso usaste para el método `mostrar()` y por qué? 1
- 3. Si las clases estuvieran en el mismo paquete app que podrías cambiar en el código para mantener la funcionalidad. 3

```
// Archivo: Mensaje.java
                                       // Archivo: Main.java
// Ubicado en el paquete:
                                       // Ubicado en el paquete: app
herramientas
                                       package app;
package app;
public class Mensaje {
  void mostrar() {
                                       public class Main {
     System.out.println("¡Hola desde
                                          public static void main(String[]
el paquete app!");
                                       args) {
                                            Mensaje m = new Mensaje();
                                            m.mostrar();
                                          }
                                       }
```

Quitar el import

Quitar el public

Cambiar el nombre del paquete