



TASKY-*Chan*

Tasky-Chan

Manual de Usuario

Sebastián Molano Artuz y Víctor Guevara Hernández

Versión 5.0

20/05/2018

ÍNDICE

1 DESCRIPCIÓN DEL SISTEMA.....	4
1.1 Objeto.....	4
1.2 Alcance.....	4
1.3 Funcionalidad.....	5
2 DESCRIPCIÓN DEL SISTEMA.....	6
3 Anexos.....	10

1.DESCRIPCIÓN DEL SISTEMA

1.1 Objeto

El objetivo de este programa es poder proporcionarles una ayuda significativa a los estudiantes que presenten dificultad en la administración efectiva y concisa de su tiempo; Tasky-chan surge como la oportunidad de presentarles a estos mismos estudiantes una alternativa eficaz, amigable, y divertida de poder administrar sus actividades más urgentes, metas personales y responsabilidades de la manera más rápida y amena posible. Tasky construida usando el lenguaje de programación Java en ambiente gráfico, y conceptos como listas, listas doblemente enlazadas, multilistas, pilas y colas, archivos binarios y Programación Orientada a Objetos. Tasky contará con un espacio para añadir las categorías que el usuario desea administrar (ej. Cosas de la universidad, Metas para el semestre, quehaceres del hogar). A cada categoría en específico se le van a poder añadir actividades que a su vez se dividen en: tareas, tareas secuenciales y metas. Dependiendo de cada prioridad tasky organizará de manera eficiente y completamente automatizada las tareas para así asegurar su rápida resolución y la buena organización y aprovechamiento del tiempo del usuario.

1.2 Alcance

Este proyecto presenta un alcance significativo, empieza como una actividad propuesta para el curso de estructura de datos i-s, más concretamente el laboratorio final del curso. Sin embargo, se plantea no solo sacar una excelente nota si no que, también, seguir trabajando en este proyecto, mejorarlo, implementarlo para distintos dispositivos móviles y sistemas operativos como Android o IOs y de esta manera seguir expandiendo nuestros conocimientos en el campo y contribuir a la sociedad brindándoles un servicio de fácil uso y de mucha utilidad que puede ser usado en el día a día de no solo estudiantes Uninorteños sino también a profesionales del mundo laboral y cualquier persona en general que quiera contar con la simpática y agradable ayuda de Tasky para su día a día.

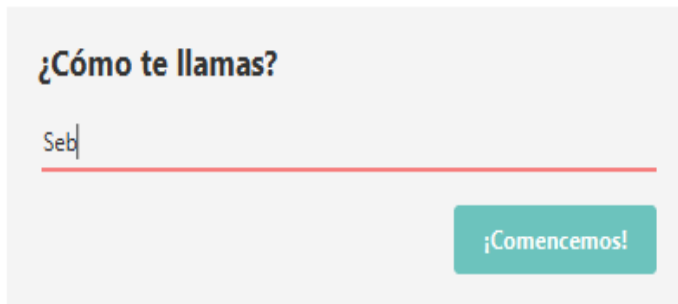
1.3 Funcionalidad

El producto actualmente cuenta con la funcionalidad principal de favorecer en tiempo y estado anímico a los estudiantes. puesto que, puede organizar en orden de prioridad las actividades ingresadas en los contenedores de categorías, además de eso, le avisa al usuario cuánto tiempo falta para que se venzan las actividades, anima y apoya a completarlas en la menor brevedad posible, da consejos y mejora el estado anímico del usuario por medio de divertidas frases y cariñosos comentarios basados en estados de ánimo de la propia Tasky respecto a un sistema simple de puntuación. El programa también cuenta con la funcionalidad “modo vacaciones” que permite al usuario configurar a Tasky para que disminuya su nivel de exigencia y le sea útil en situaciones no tan estrictas como las vacaciones o los días libres.

2 DESCRIPCIÓN DEL SISTEMA

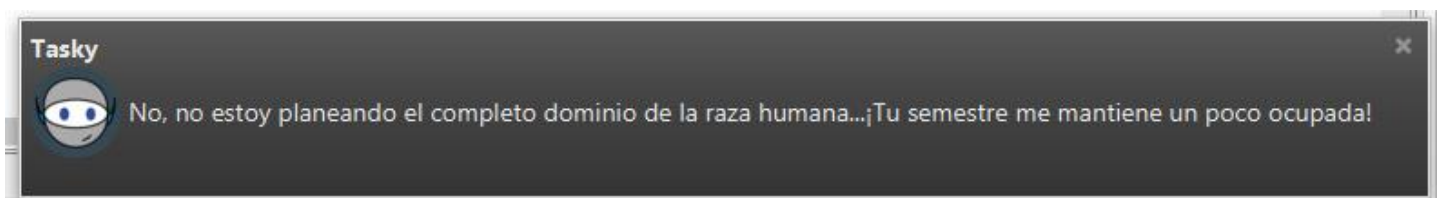
-Login de la app:

1.

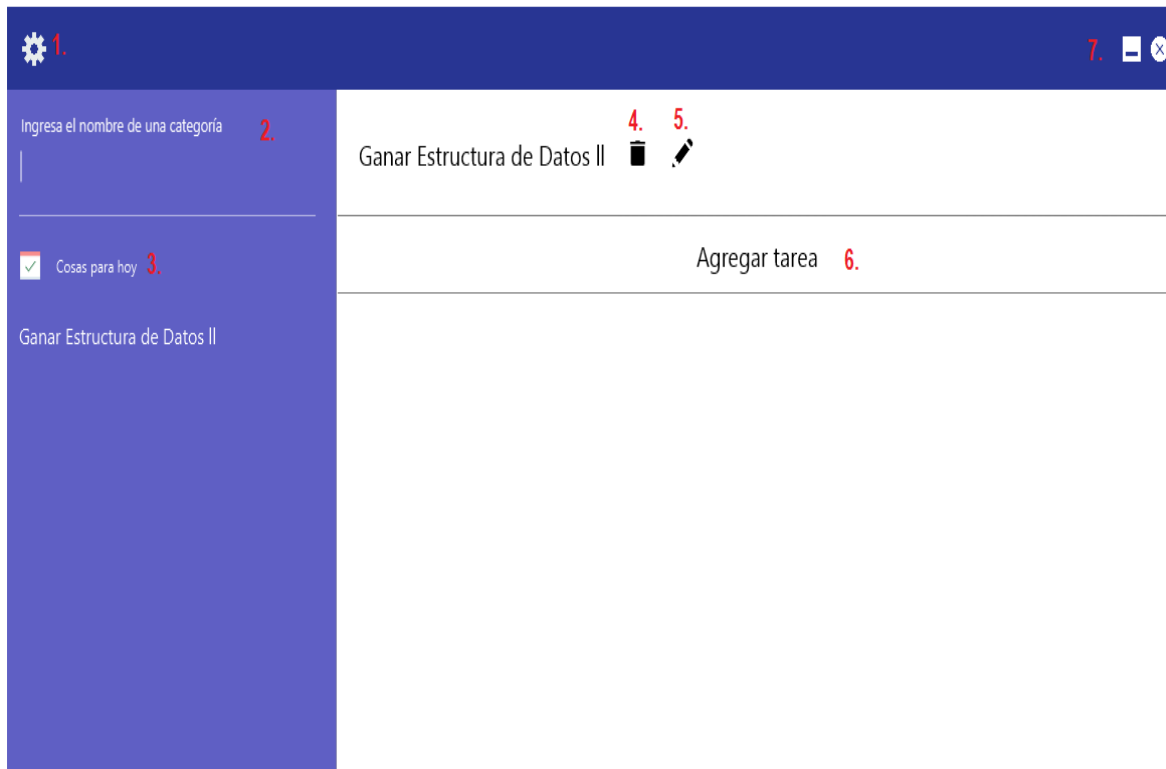


1. Al iniciar a Tasky por primera vez, ella querrá conocerte, por eso te pedirá tu nombre ¡y vamos allá!

-Icono de Tasky y mensaje de bienvenida:

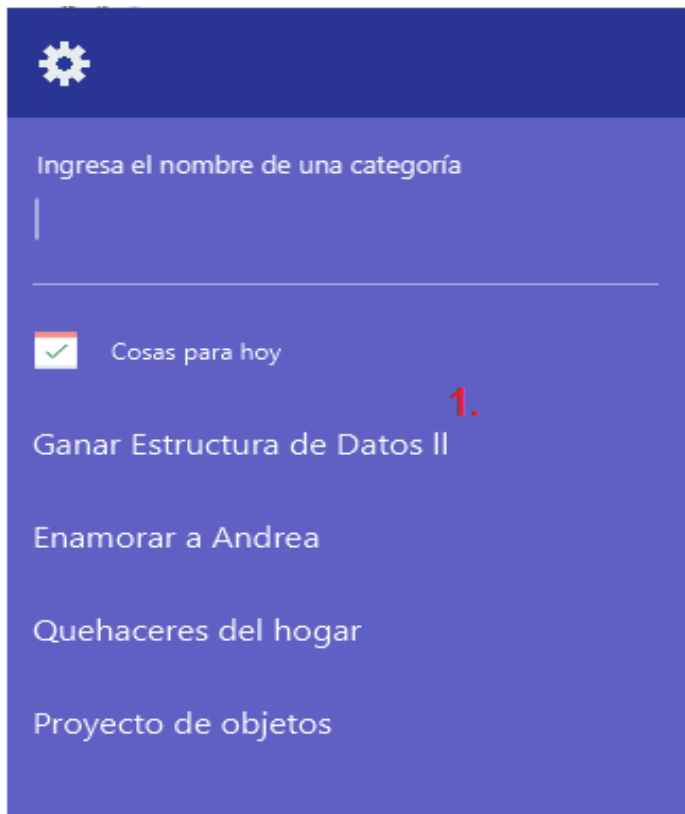


-Pantalla principal:





1. Botón de opciones, activa el modo vacaciones o cambia el nombre de tu usuario
2. TextField para agregar el nombre de una categoría y la categoría respectivamente
3. Categoría por defecto, no se puede borrar
4. Eliminar categoría, el nombre de la categoría aparece al lado de este botón.
5. Botón para actualizar el nombre de la categoría
6. Botón para agregar tareas a la categoría
7. Botón para cerrar a tasky o minimizarla respectivamente.

-Categorías:













1. Distintas categorías creadas.

-Categoría con actividades dentro:

Ganar Estructura de Datos II  


Agregar tarea 8.

1. 	3. Ganar el primer parcial en 5	9. 14 de marzo	7. Vencida	
	Debes ganar el segundo parcial en 5	15 de mayo	Vencida	
4. 	Realizar 40 ejercicios para el final (15/40)	jueves	6. Prioridad alta	
	Seguir trabajando en Tasky-chan	27 de julio	Prioridad alta	
2. 	5. Conseguir donativos para mejorar a tasky-chan	31 de mayo	Prioridad alta	


Realizarlos variados y no solo de un tema en específico

1. Checkbuttons para las tareas, si ya la completaste, lo activas y se tacha automáticamente cambiando su estado a terminada.
2. Checkbutton de una subActividad, tiene el mismo funcionamiento que los demás checkbuttons.
3. Las tareas vencidas cambian su color.
4. Tarea tipo meta.
5. Tarea tipo subActividad
6. Las anotaciones que agregamos al momento de crear la tarea se visualizan al colocar el curso sobre la respectiva tarea.
7. Estado de la tarea, incluye su prioridad (alta, media, baja) y si ya se venció cambia a vencida
8. Botón para eliminar tareas.
9. Fecha de entrega de las tareas, si está dentro del rango de 7 días, cambia la fecha por el día de la semana en que toque.

-Configuración:

Configuración de Tasky 

Configuración 1.

Modo vacaciones 

Cambiar nombre 2.

3.

1. toggle button para activar el modo vacaciones
2. TextField para cambiar el nombre del usuario.
3. botones guardar y cancelar respectivamente.

-Agregar tareas:

The screenshot shows a dialog box titled "Agregar tarea" with the following elements and annotations:

- 1.** A text field labeled "¿Qué quieres hacer?" for entering the task name.
- 2.** A dropdown menu labeled "Selecciona el tipo de tarea" for selecting the task type.
- 3.** A text area labeled "Nota" for adding important annotations.
- 4.** Radio buttons for "Prioridad:" with options "Alta", "Normal" (selected), and "Baja".
- 5.** A date picker showing the month of May 2018, with the 21st selected.
- 6.** Two buttons at the bottom right: "Cancelar" and "Agregar".

1. TextField que se encarga de asignar a la tarea un nombre.
2. ComboBox para controlar el tipo de tarea que se va a crear.
3. TextField para asignar anotaciones importantes y a tener en cuenta a la hora de crear una tarea.
4. RadioButtons que controlan el nivel de prioridad de la tarea.
5. Horario para seleccionar el tiempo de finalización de la tarea.
6. Botones de cancelar y agregar tarea, respectivamente.

-Agregar tarea, tipos de tareas:

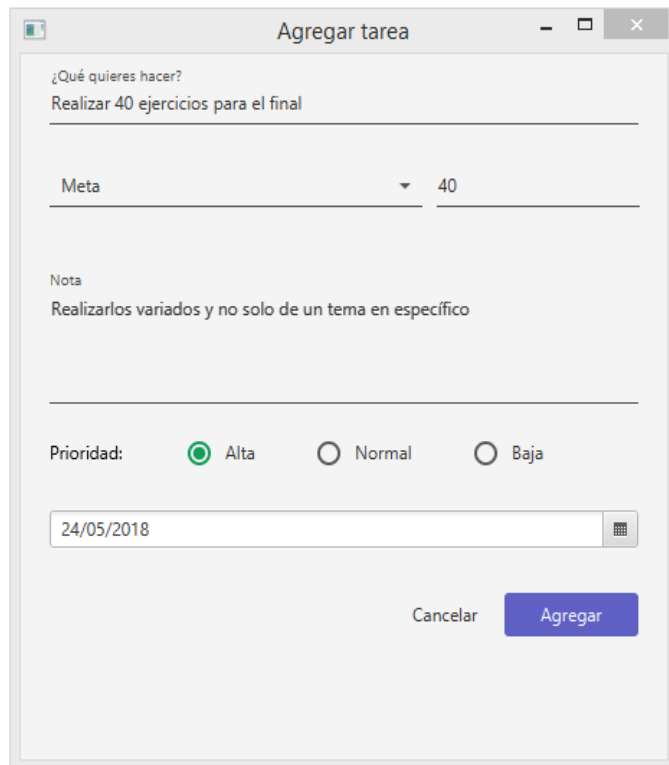
This screenshot shows the "Agregar tarea" dialog box with the dropdown menu open, displaying three options:

- 1.** Tarea
- 2.** Meta
- 3.** Tarea secuencial

The rest of the dialog box, including the priority radio buttons and the date picker, remains the same as in the previous image.

1. Tipo de tarea común y corriente que comprende los aspectos básicos.
2. Básicamente igual a tarea solo que contiene un número máximo al que se intenta llegar, solo de esta forma se puede cumplir la meta.
3. Tarea principal que contiene subActividades (tareas) dentro de ella y funciona con una estructura de datos de tipo cola.

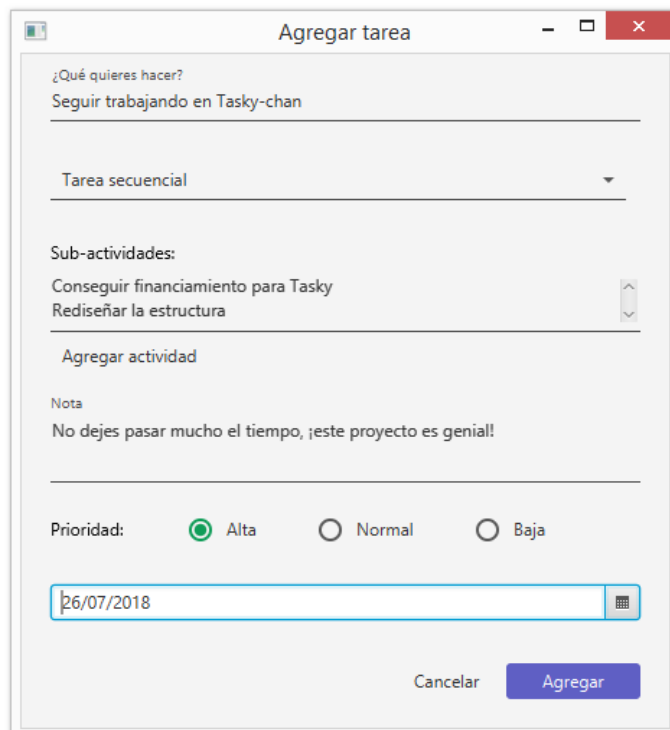
-Agregar tarea, ejemplo:



A screenshot of a web application window titled "Agregar tarea". The window contains the following elements:

- A header section with the text "¿Qué quieres hacer?" and "Realizar 40 ejercicios para el final".
- A "Meta" field with a dropdown arrow and the value "40".
- A "Nota" section with the text "Realizarlos variados y no solo de un tema en específico".
- A "Prioridad" section with three radio buttons: "Alta" (selected), "Normal", and "Baja".
- A date input field showing "24/05/2018" with a calendar icon.
- Two buttons at the bottom: "Cancelar" and "Agregar".

-Agregar tarea secuencial, ejemplo:



A screenshot of a web application window titled "Agregar tarea". The window contains the following elements:

- A header section with the text "¿Qué quieres hacer?" and "Seguir trabajando en Tasky-chan".
- A "Tarea secuencial" field with a dropdown arrow.
- A "Sub-actividades" section with a list of activities: "Conseguir financiamiento para Tasky" and "Rediseñar la estructura".
- A "Agregar actividad" button.
- A "Nota" section with the text "No dejes pasar mucho el tiempo, ¡este proyecto es genial!".
- A "Prioridad" section with three radio buttons: "Alta" (selected), "Normal", and "Baja".
- A date input field showing "26/07/2018" with a calendar icon.
- Two buttons at the bottom: "Cancelar" and "Agregar".

--Agregar SubTarea:

The screenshot shows a dialog box titled "Agregar tarea". It has a close button (X) in the top right corner. The first step, labeled "1.", asks "¿Qué quieres hacer?" with the text "Conseguir donativos" entered. The second step, labeled "2.", asks "Selecciona el tipo de tarea" and shows a dropdown menu with "Tarea" and "Meta" options. Below this, there are radio buttons for "Prioridad:" with "Normal" selected. At the bottom, there is a date selector labeled "Selecciona la fecha" and two buttons: "Cancelar" and "Agregar".

1. Nombre de la subActividad.
2. Tipo de la subActividad (notesé que en una tarea secuencial no se permite tener más tareas secuenciales dentro de ella.)

-Agregar tarea de tipo meta:

The screenshot shows the same "Agregar tarea" dialog box. The first step, labeled "1.", has "Meta" selected in the dropdown. The second step, labeled "2.", has "100" entered. Below this, there is a text field labeled "Nota" with the text "Para mañana". The "Prioridad:" section has "Alta" selected. The date selector shows "22/05/2018". The "Cancelar" and "Agregar" buttons are at the bottom.

1. Tipo de tarea: Meta
2. Número máximo de la meta

3.ANEXOS

Servicio técnico:

Nombre: Sebastián Molano
correo: artuzs@uninorte.edu.co

Nombre: Víctor Guevara
correo: vdguevara@uninorte.edu.co