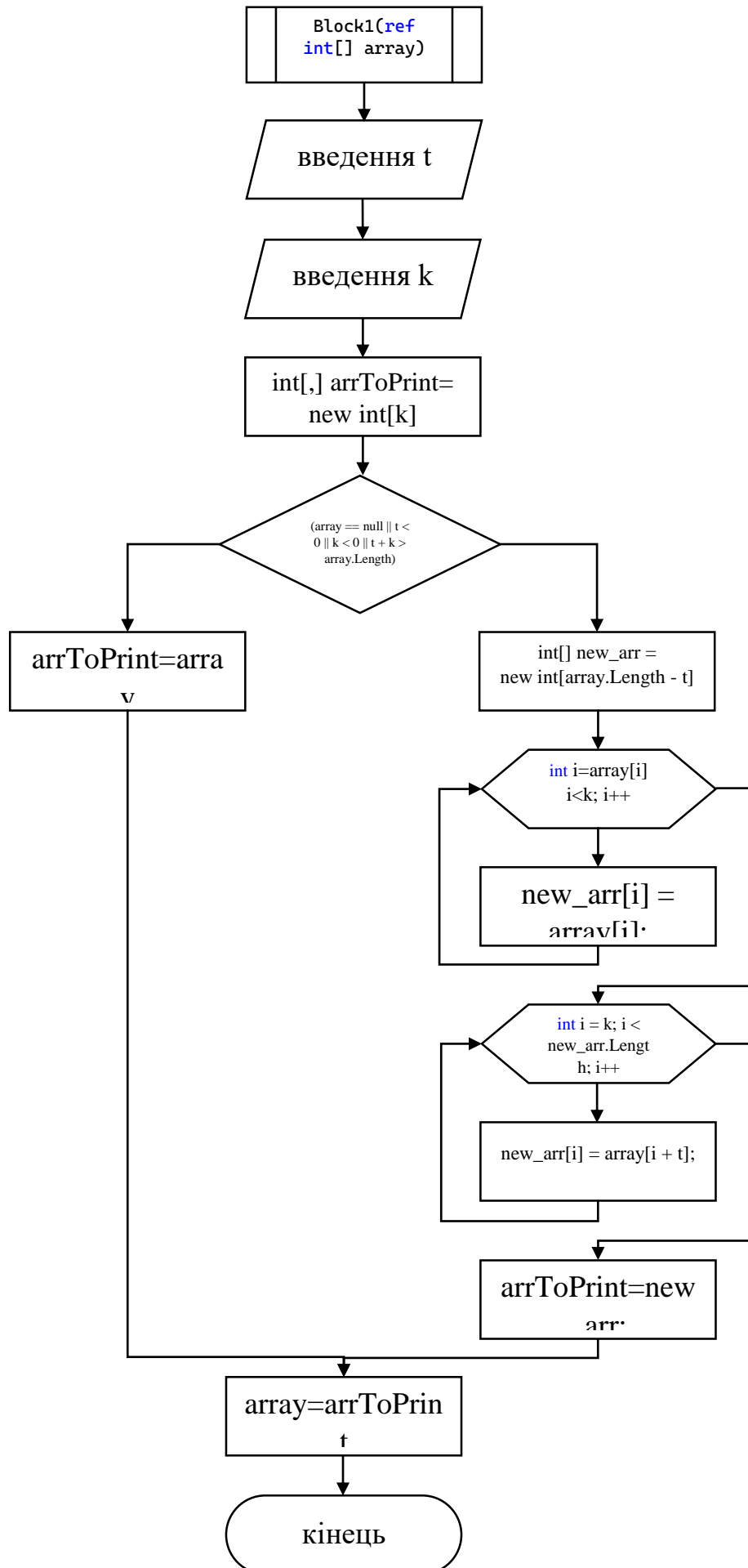


Зайчук: блок схема



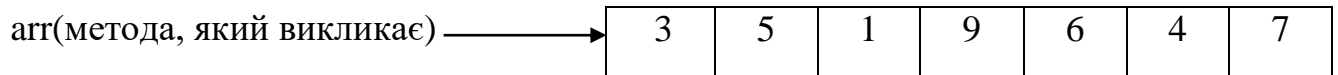
Діаграма

Елементи початкового масиву: 3, 5, 1, 9, 6, 4, 7

Умова: знищити T елементів починаючи з номеру K

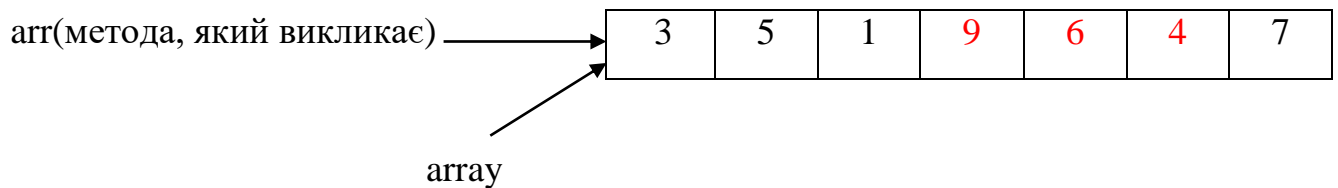
Для прикладу видалимо **3 елементи** починаючи з **номеру 3**

Діаграма початкового масиву(array):

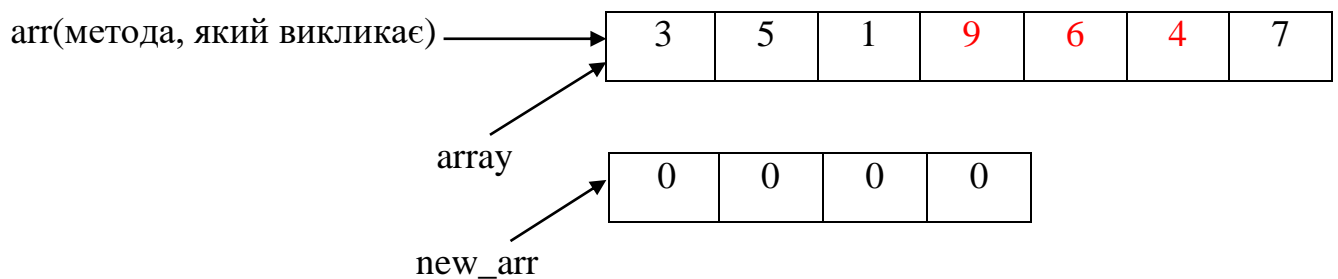


«з номеру 3» вважається видалення елементу саме з **індексом «3»**, тобто з фактично **4-го елементу**

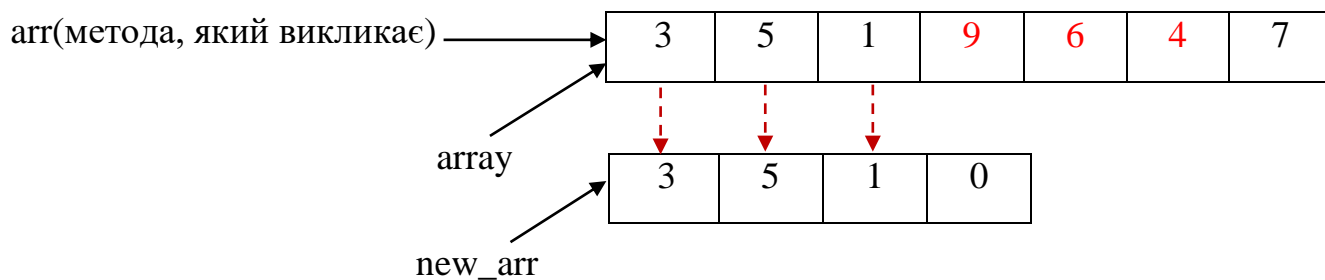
У виклику Block1 створюється посилання array(копія, пов'язана з тим самим блоком інформації)



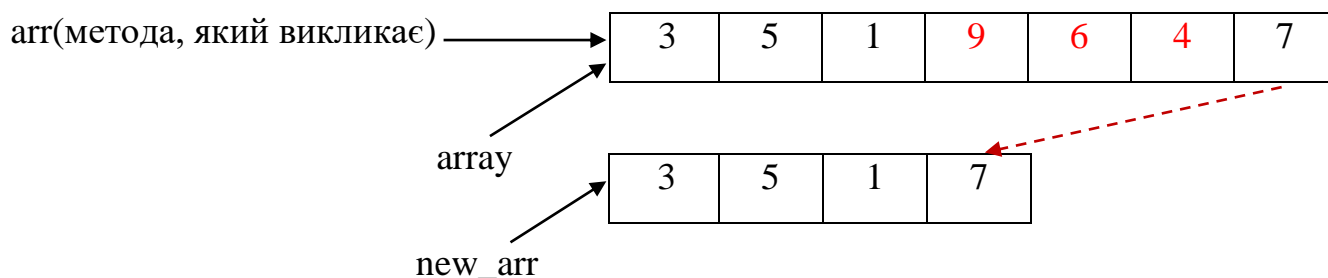
Створюємо (через new) новий масив, з новим посиланням new_arr, який буде відповідати розміру після видалення
(`new array=array.Length-T`)



Першим циклом заповнюємо елементами, які стоять перед видаленням шматку масиву (без зсуву)



Другим циклом заповнюємо елементами, які стоять після видаленого шматку (із зсувом на Т ліворуч)



Завдяки return'у та присвоєнням, посилання arg починає вказувати на новий масив

