

Блок(3)- Красільников Даніїл

GitHub - https://github.com/dan436366/lb4_block_3

Знищити рядки, починаючи з рядка K1 і до рядка K2 (якщо в масиві фактично є лише деякі з таких рядків, знищити всі, які можна знищити)

```
public static void DeleteFewRows(ref int[][] array, ref int rows)
{
    Console.WriteLine("Введіть починаючи з якого номеру знищити елементи:");
    int k1 = int.Parse(Console.ReadLine());
    Console.WriteLine("Введіть кінець до якого номеру знищити елементи:");
    int k2 = int.Parse(Console.ReadLine());

    k1--;
    k2--;

    int numRows = array.Length;

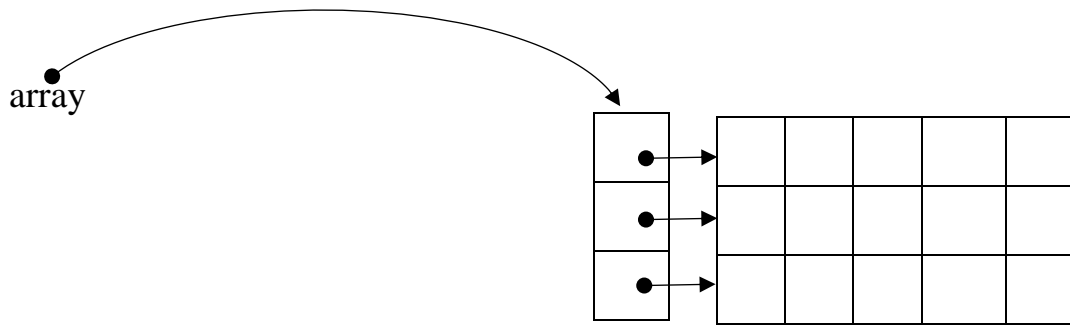
    if (k1 < 0)
    {
        k1 = 0;
    }
    if (k2 < k1)
    {
        int kadd = k1;
        k1 = k2;
        k2 = kadd;
    }
    if (k2 > numRows)
    {
        k2 = numRows;
    }

    int[][] newJaggedArray = new int[numRows][];

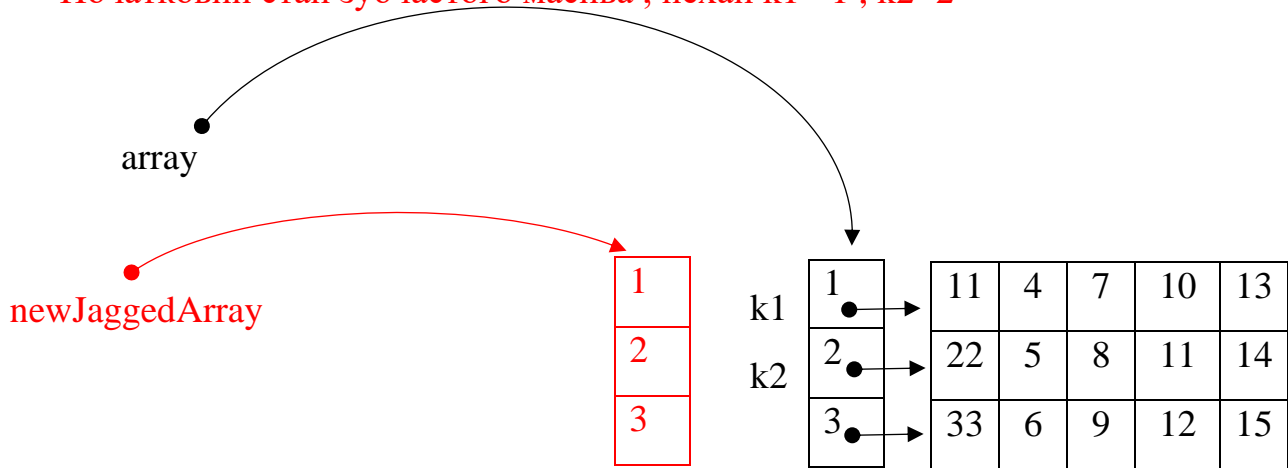
    int count = 0;
    for (int i = 0; i < numRows; i++)
    {
        if (i < k1 || i > k2)
        {
            newJaggedArray[count] = array[i];
            count++;
        }
    }

    rows = count;

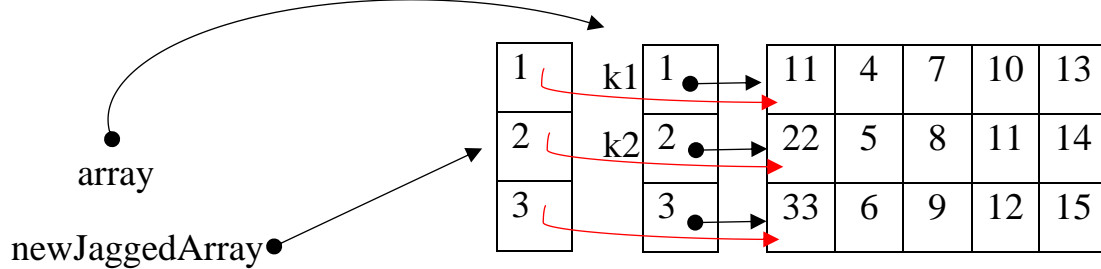
    Array.Resize(ref newJaggedArray, rows);
    array = newJaggedArray;
}
```



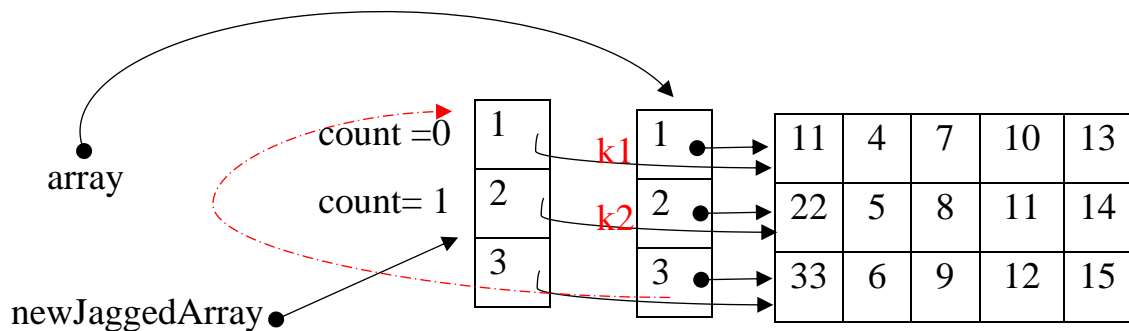
Початковий стан зубчастого масива , нехай $k1 = 1$, $k2 = 2$



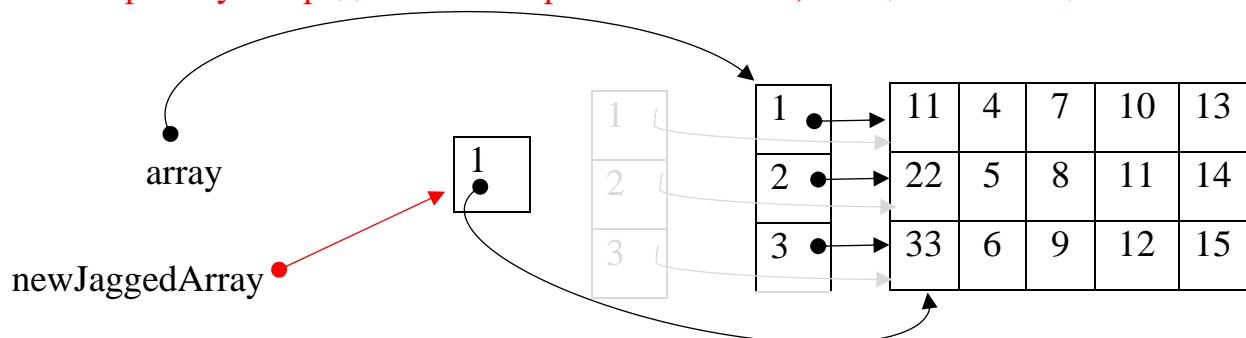
Створюємо масив newJaggedArray такого-ж розміру



Рядки зв'язані до нового масиву посилань

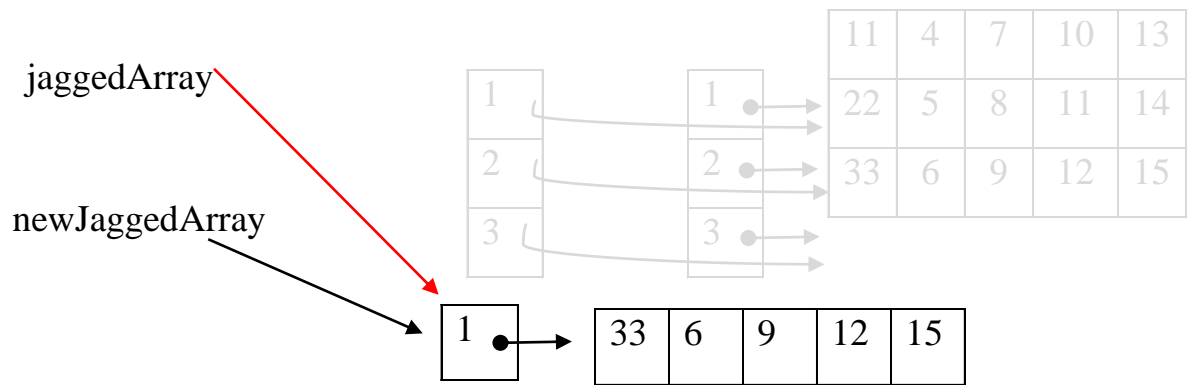


Перепишемо рядок який потрібно залишити, зміщуючи позицію count на 1



Перестворюємо масив згідно реальної кількості рядків(count)

Перестворюємо масив згідно реальної кількості рядків(cnt)



Перенаправляємо початкове посилання на останній інформаційний блок