Решить следующие задачи, используя структуры. При решении задач использовать функции.

- 1. Создать структуру Student, содержащую следующие данные: ФИО, год рождения, оценки за сессию по четырем предметам. Вводится количество студентов и данные каждого студента. Вывести студентов, чья средняя оценка больше заданного числа X.
- 2. Создать структуру Student, содержащую следующие данные: ФИО, год рождения, оценки за сессию по четырем предметам. Вводится количество студентов и данные каждого студента. Вывести студентов, сдавших сессию, то есть оценки по все предметам должны быть больше или равны оценке три.
- 3. Создать структуру Student, содержащую следующие данные: ФИО, дата рождения, оценки за сессию по четырем предметам. Вводится количество студентов и данные каждого студента. Вводится дата в формате dd.mm.yyyy (например, 12.12.2020). Вывести студентов, которые еще не достигли совершеннолетия в заданный день.
- 4. Создать структуру People, содержащую следующие данные: ФИО, дату рождения. Вводится количество людей и данные каждого человека. Вводится дата в формате dd.mm.yyyy (например, 12.12.2020). Вывести данные о людях, которым на момент введенной даты исполнилось 60 лет.
- 5. Создать структуру Hotel, содержащую следующие данные: ФИО, год рождения, дата приезда. Вводится количество туристов и данные туристов. Вводится дата в формате dd.mm.yyyy (например, 12.12.2020). Вывести данные о туристах, которые заехали в гостиницу раньше введенной даты.
- 6. Создать структуру Hotel, содержащую следующие данные: ФИО, год рождения, количество дней пребывания, категория номера число из диапазона 1 -3. Вводится количество туристов и данные туристов. Вводятся данные о стоимости номера различных категорий. Вывести данные, сколько каждый турист заплатил за номер.
- 7. Создать структуру Train, содержащую следующие данные: пункт отправления, пункт прибытия, дату отправления, время отправления, время в пути. Вводится количество поездов и данные о поездах. Вывести данные о времени прибытия каждого поезда на конечную станцию (дату прибытия можно не указывать).
- 8. Создать структуру Product, содержащую поля наименование, стоимость, дата выпуска, срок годности. Вводится количество продуктов и данные о каждом продукте. Срок годности и дата выпуска вводятся в формате dd.mm.yyyy (например, 12.12.2020). Вывести данные о товарах, срок годности которых истекает в текущем месяце текущего года.
- 9. Создать структуру Time, содержащую поля: час, минута, секунда. Сначала вводится количество записей, а потом вводятся данные о самих записях в

- формате hh.mm.ss (например, 12.35.40, т.е. 12 часов 35 минут 40 секунд). Далее вводится два числа m и s (m>=0, s>=0). Вывести данные о каждой структуре через m минут и s секунд.
- 10.С клавиатуры вводится количество точек множества и координаты каждой точки на плоскости из этого множества. Среди множества точек найти две точки, которые образуют отрезок наименьшей длины. Вывести координаты этих точек и длину отрезка. При решении задачи описать и использовать структуру Point с вещественными полями координаты точки.
- 11.С клавиатуры вводится количество точек множества и координаты каждой точки в пространстве из этого множества. Среди множества точек найти две точки, которые образуют отрезок наибольшей длины. Вывести координаты этих точек и длину отрезка. При решении задачи описать и использовать структуру Point с вещественными полями координаты точки.
- 12.С клавиатуры вводится количество точек множества и координаты каждой точки на плоскости из этого множества. Среди множества точек найти такую, сумма расстояний от которой до всех остальных точек минимальна. Вывести координаты этой точки. При решении задачи описать и использовать структуру Point с вещественными полями координаты точки.
- 13.С клавиатуры вводится количество точек множества и координаты каждой точки в пространстве из этого множества. Среди множества точек найти такую, сумма расстояний от которой до всех остальных точек максимальна. Вывести координаты этой точки. При решении задачи описать и использовать структуру Point с вещественными полями координаты точки.
- 14.С клавиатуры вводится количество точек множества и координаты каждой точки на плоскости из этого множества. Найти максимальное количество точек этого множества, которые расположены на одной прямой. При решении задачи описать и использовать структуру Point с вещественными полями координаты точки.
- 15.С клавиатуры вводится количество точек множества и координаты каждой точки в пространстве из этого множества. Среди данного множества точек найти точку, которая наиболее близко расположена к началу координат. При решении задачи описать и использовать структуру Point с вещественными полями координаты точки.
- 16.С клавиатуры вводится количество точек множества и координаты каждой точки на плоскости из этого множества. Дополнительно вводятся координаты четырех точек A, B, C, D. Найти все точки множества, которые лежат внутри четырехугольника ABCD. При решении задачи описать и использовать структуры Point с вещественными полями координатами точки.

17.С клавиатуры вводится количество точек множества и координаты каждой точки на плоскости из этого множества. Дополнительно вводятся координаты трех точек A, B, C. Найти все точки множества, которые лежат внутри треугольника ABC. При решении задачи описать и использовать структуру Point с вещественными полями – координатами точки.