### Глава 1

# Работа с рекуррентными соотношениями

В данном разделе будут рассмотрены некоторые алгоритмы для решения прикладных математических задач, в частности, рекуррентные соотношения, суммы функциональных рядов.

## 1.1. Рекуррентные соотношения

В математике очень часто приходится иметь дело с вычислениями значений функций в какой-то момент времени, с прогнозированием поведения какой-либо системы и т. д., определять, каким будет поведение системы в какой-либо момент времени, если известно ее состояние на текущий момент времени. Другим словами, есть последовательность чисел  $a_0, a_1, \ldots, a_{n-1}$  и необходимо определить  $a_n$ . Для этого используются рекуррентные соотношения.

Рекуррентные соотношения — это формулы вида

$$a_n = f(a_{n-1}, \dots, a_{n-p}),$$

позволяющие определить n-ый член последовательности  $a_1, a_2, \ldots, a_n$  по p ее предыдущим членам.

Также существуют операторы управления, позволяющие прерывать выполнение операторов в зависимости от некоторых условий. Самый простой пример рекуррентной последовательности — это арифметическая или геометрическая прогрессия. Например, если известна разность d арифметической прогрессии, то рекуррентное соотношение для нее записывается в виде

$$a_k = a_{k-1} + d. (1.1)$$

Как видно, для того, чтобы найти n-ый член прогрессии, необходимо знать n-1-ый член прогрессии и ее разность. Следовательно, зная первый член прогрессии и разность, можно последовательно определить все последующие члены прогрессии.

*Пример* 1.1. Рассмотрим пример программы, вычисляющей первые n членов арифметической прогрессии:

Листинг 1 1

```
| #include <iostream>
2 using namespace std;
3 int main(){
    setlocale (LC_ALL,"Russian");
                                    // русская клавиатура
   int a, d, n;
   cout << "Введите первый член прогрессии\n";
   cout << "a1="; cin >> a;
                                             //первый член прогрессии
   cout << "Введите разность прогрессии\n";
   cout << "d="; cin >> d;
                                             //разность
   cout << "Введите количество членов прогрессии\n";
   cout << "n=": cin >> n:
                                            //количество членов прогрессии
   cout << "a" << 1 << "=" << a <<endl;
                                            //вывод 1-ого члена прогрессии
                                            //вычисление і-ого члена
   for (int i = 2; i <= n; i++){
    a += d;
    cout << "a" << i << "=" << a << endl; //вывод на экран
   return 0;
17
18 }
```

Результат работы программы при a1 = 5, d = 4, n = 5:

i	$a_{i-1}$	$a_i = a_{i-1} + d$
1		5
2	5	9
3	9	13
4	13	17
5	17	21

Также в виде рекуррентного соотношения можно представить такие математические понятия, как факториал и возведение в степень натурального числа.

# 1.2. Вычисление сумм ряда

Рассмотрим теперь задачи, связанные с вычислением сумм или произведений функциональных рядов. Сумма ряда — это выражение вида

$$S = \sum_{k=1}^{n} a_k.$$

На каждом шаге к сумме добавляется значение  $a_k$ , где k — номер шага. Тогда сумму ряда на k-ом шаге можно представить в виде рекуррентного соотношения

$$S_k = S_{k-1} + a_k.$$

## 1.2.1. Простые ряды

Под простым рядом понимается ряд, каждый член которого не зависит от предыдущего значения.

Например, необходимо найти сумму следующего ряда:

$$S = 1 + 2^2 + 3^2 + 4^2 + 5^2 + \ldots + n^2$$
.

На каждом шаге итерации к сумме добавляется  $i^2$ . Алгоритм для решения подобных задач похож на алгоритм нахождения арифметической прогрессии, только на каждом шаге итерации к сумме добавляется различные числа, а не одинаковые, как в случае арифметической прогрессии.

Например, для n = 6 результат работы программы:

i	a = i * i	S+=a
1	1	1
2	4	5
3	9	14
4	16	30
5	25	55
6	36	91

Алгоритм действий следующий:

- 1. На каждом шаге определяется значение а.
- 2. Полученное значение добавляется к значению переменной S.

Пример 1.2. Например, найдем сумму ряда

$$S = \frac{1}{\sqrt{|\sin 1|}} + \frac{1}{\sqrt{|\sin 2|}} + \frac{1}{\sqrt{|\sin 3|}} + \dots + \frac{1}{\sqrt{|\sin n|}}.$$

Сокращенно эту сумму можно представить в виде

$$S = \sum_{k=1}^{n} \frac{1}{\sqrt{|\sin k|}}.$$

Тогда  $a_k = \frac{1}{\sqrt{|\sin k|}}$  и для этой суммы на k-ом шаге можно записать рекуррентное соотношение вида

$$S_k = S_{k-1} + \frac{1}{\sqrt{|\sin k|}}.$$

Начальное значение суммы  $S_0 = 0$ .

```
Листинг 1.2.

1 #include <iostream>
2 #include <math.h>
3 using namespace std;
4 int main(){
5 setlocale (LC_ALL, "Russian");
6 float S=0, n; //начальное значение
7 cout << "n="; cin >> n;
8 for (float i = 1; i <= n; i++)
9 S += 1 / sqrt (abs (sin (i))); //сумма ряда
10 cout << "S=" << S << endl;
11 return 0;
12 }
```

Результат работы программы при n = 6:

i	a	S
1	1.09014	1.09014
2	1.04869	2.13883
3	2.66199	4.80081
4	1.1495	5.95031
5	1.02119	6.9715
6	1.8918	8.8633

## 1.2.2. Сложные ряды

В случае, когда члены функционального ряда представляют собой простые функции, проблем с вычислением суммы или произведения ряда не возникает. Более сложной является задача, когда члены ряда — это функции, содержащие либо факториалы, либо возведение в степень натурального числа. Например, необходимо найти сумму следующе-

го ряда:

$$\sum_{n=1}^{k} \frac{(-1)^n x^{2n+1}}{(2n+1)!} \tag{1.2}$$

Факториал числа и возведение в степень, как было рассмотрено в предыдущих разделах, являются рекуррентными соотношениями. Соответственно, каждое из множителей ряда 1.2 необходимо вычислять через рекуррентные соотношения, это, во-первых, загромождает программу, во-вторых, нерационально, так как три цикла — это затраты времени, в-третьих, факториал — быстрорастущая функция, определенная только для n <= 12. Однако, выражение  $\frac{x^n}{n!}$  определено для n > 12, если сразу вычислять отношение, а не определять по отдельности сначала числитель, потом знаменатель, а потом вычислять их частное. Поэтому рассмотрим прием, который облегчает решение таких задач.

Распишем сумму (1.2):

$$\sum_{n=1}^{k} \frac{(-1)^n x^{2n+1}}{(2n+1)!} = -\frac{x^3}{3!} + \frac{x^5}{5!} - \frac{x^7}{7!} + \dots + \frac{(-1)^n x^{2n+1}}{(2n+1)!}$$

Рассмотрим по шагам как будут вычисляться члены ряда.

Как видно из табл. 1.1 на каждом шаге член ряда умножается на один и тот же параметр, соответственно, член ряда на текущем шаге можно рекуррентно выразить через предыдущий по следующей формуле

$$a_n = a_{n-1} * d \tag{1.3}$$

Для (1.2) значение параметра  $d=-\frac{x^2}{2n(2n+1)}$  для  $n=1,2,\ldots,k$ . Значение этого параметра можно определить, не вычисляя члены ряда, из формулы (1.3)  $d=\frac{a_n}{a_{n-1}}$ . Рассмотрим, как определить значение этого параметра для вычисления суммы ряда (1.2):

$$d = \frac{a_n}{a_{n-1}},$$

$$a_n = \frac{(-1)^n x^{2n+1}}{(2n+1)!},$$

$$a_{n-1} = \frac{(-1)^{n-1} x^{2(n-1)+1}}{(2(n-1)+1)!} = \frac{(-1)^{n-1} x^{2n-1}}{(2n-1)!}.$$

Тогда

$$d = \frac{(-1)^n x^{2n+1} (2n-1)!}{(-1)^{n-1} x^{2n-1} (2n+1)!} = \frac{-x^2 (2n-1)!}{(2n-1)! * 2n * (2n+1)} = -\frac{x^2}{2n(2n+1)}.$$

Мы получили результат, аналогичный определенному из таблицы (1.1).

Таблица 1.1. Вычисление суммы ряда (1.2)

i	$a_i$	соотношение (число)	соотношение (символ.)
1	$-\frac{x^3}{3!}$		
2	$\frac{x^5}{5!}$	$-\frac{x^3}{3!} \cdot \frac{-x^2}{4 \cdot 5}$	$a_1 \cdot \frac{-x^2}{2i(2i+1)}$
3	$-\frac{x^7}{7!}$	$\frac{x^5}{5!} \cdot \frac{-x^2}{6 \cdot 7}$	$a_2 \cdot \frac{-x^2}{2i(2i+1)}$
4	$\frac{x^9}{9!}$	$-\frac{x^7}{7!} \cdot \frac{-x^2}{8 \cdot 9}$	$a_3 \cdot \frac{-x^2}{2i(2i+1)}$
k-1	$\frac{(-1)^{k-1}x^{2k-1}}{(2k-1)!}$	$\frac{(-1)^{k-2}x^{2k-3}}{(2k-3)!} \cdot \frac{-x^2}{2(k-1)\cdot(2(k-1)+1)}$	$a_{k-2} \cdot \frac{-x^2}{2i(2i+1)}$
k	$\frac{(-1)^k x^{2k+1}}{(2k+1)!}$	$\frac{(-1)^{k-1}x^{2k-1}}{(2k-1)!} \cdot \frac{-x^2}{2k \cdot (2k+1)}$	$a_{k-1} \cdot \frac{-x^2}{2i(2i+1)}$

Таким образом, при вычислении сумм ряда, подобного (1.2), можно воспользоваться двумя рекуррентными соотношениями:

$$a_n = a_{n-1} * d$$

$$S_n = S_{n-1} + a_n \tag{1.4}$$

Так как рекуррентных соотношений два, то и начальные значения необходимо определять как для переменной a, так и для S.

Итак, для решения задач, подобных (1.2), необходимо воспользоваться следующим алгоритмом:

- 1. Из формулы (1.3) определить параметр d.
- 2. Определить начальные значения S и а.
- 3. По формулам (1.4) определить сумму ряда.

*Пример* 1.3. Рассмотрим пример программы, вычисляющей сумму ряда (1.2). Замечание. Для наглядности будем выводить значения переменных на каждом шаге итерации:

#### Листинг 1.3.

Результат работы программы при n = 5, x = 2:

i	a	S
1	-1.33333	-1.33333
2	0.266667	-1.06667
3	-0.0253968	-1.09206
4	0.00141093	-1.09065
5	-5.13067e-005	-1.0907
6	1.8918	8.8633

### 1.2.3. Бесконечные суммы

Очень часто в математике возникают задачи нахождения бесконечных сумм. Аналитически можно определить предел, к которому сходится подобный ряд. Компьютер должен работать с конечными задачами, соответственно, необходимо определить условие прекращения вычисления суммы.

Из математического анализа известно, что ряд является сходящимся, если существует такое  $0<\varepsilon\ll 1$ , что  $|S_n-S_{n-1}|<\varepsilon$ . Из рекуррентного соотношения относительно суммы известно, что  $S_n=S_{n-1}+a_n$ . Тогда условие прекращения цикла имеет следующий

вид:

$$|S_n - S_{n-1}| = |S_{n-1} + a_n - S_{n-1}| = |a_n| < \varepsilon \tag{1.5}$$

Возможна ситуация, когда ряд будет расходящимся. В этом случае получится бесконечный цикл. Тогда для того, чтобы решить такую задачу, необходимо добавить проверку на количество итераций, то есть, если прошло N итераций, а выражение (1.5) ложное, то вычисление суммы прекращается.

Таким образом, условие завершения вычисления бесконечной суммы имеет следующий вид:

где a — n-ый член ряда.

Итак, для решения задач, связанных с бесконечными суммами, необходимо воспользоваться следующим алгоритмом:

- 1. Из формулы (1.3) определить параметр d.
- 2. Определить точность вычислений (переменная eps) и условие выхода из цикла (если ряд расходящийся) (переменная N).
- 3. Определить начальные значения S и а.
- 4. По формулам (1.4) определить сумму ряда до тех пор, пока а >= eps и i < N.

### Пример 1.4. Найти сумму

$$S = \sum_{k=1}^{\infty} \frac{x^k}{k!}.$$

Решение задачи ищется по следующему алгоритму:

1. Сначала определим

$$d = \frac{a_n}{a_{n-1}} = \frac{x^n(n-1)!}{x^{n-1}n!} = \frac{x}{n}$$

- 2. Определяем начальные условия  $a_1 = x$ ;  $S_1 = a_1$
- 3. Суммы вычисляем с помощью следующих рекуррентных соотношений:

```
for (int i = 2; abs(a) < eps && i < N; i++){
  a *= x / i;
  S += a;
}</pre>
```

#### Листинг 1.4.

```
#include <iostream>
2 #include <math.h>
3 #include <iomanip>
4 using namespace std;
5 int main(){
    setlocale (LC_ALL,"Russian");
    int N = 100:
   float x, eps;
   cout << "x="; cin >> x;
    cout << "eps="; cin >> eps;
10
    float a = x, S = a;
                                                     //начальные условия
    cout << left << setw(3) << "i\t" << setw(10) << "a\t"; //заголовок
    cout << setw(10) << "S" << endl;
13
    cout << left << setw(3) << 1 << "\t" << setw(10) << a; //1 mar
14
    cout << "\t" << setw(10) << S << endl;
15
    for (int i = 2; abs(a) > eps && i <= N; i++){ //i-ый шаг
    S += a;
    a* = x/i;
18
     cout << left << setw(3) << i << "\t" << setw(10) << a;
19
     cout << "\t" << setw(10)<< S << endl;
91
    return 0:
99
23 }
```

Результат работы программы для x = 2, N = 100, eps = 0.01:

T cojubiai pacoibi npo		
i	$a_i$	$S_i$
1	2	2
2	2	4
3	1.33333	5.3333
4	0.666667	6
5	0.266667	6.26667
6	0.0888889	6.35556
7	0.0253968	6.38095
8	0.00634921	6.3873
D		

Видно, что программа завершает работу, как только значение переменной а стано-

вится больше значение переменной ерs.