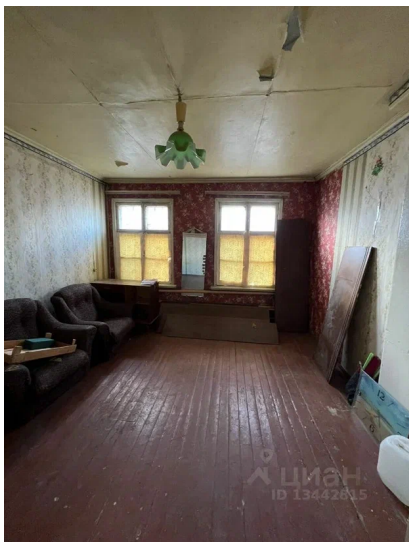


Всего у нас две категории "странных" квартир. В первой категории находятся квартиры с 'излишками' в ремонте. Во второй категории находятся квартиры с 'нехваткой' ремонта.

**Категория 1 (кодовое название - 'избыток')**



**Категория 2 (кодовое название - 'недостаток')**



За один раз пользователь видит одну фотографию из одной категории и дает свой ответ 'да' или 'нет' (нажимает на вариант ответа). Если пользователь попытается ввести и отправить текст, то высветится уведомление "Взаимодействие с ботом происходит только посредством кнопок :)". Один пользователь увидит и даст ответ на 10 случайных фотографий. После оценивания 10 фотографий пользователю будет отправлено следующее сообщение - "Большое спасибо :) Мы собрали необходимое кол-во ответов. По всем вопросам можете писать @danilkrivoruchko.

Выбор того, какую картинку показать осуществляется следующим способом: многорукие бандиты определяют, какую из категорий показать при поступлении запроса, затем внутри выбранной категории происходит генерация случайного значения от 1 до 20, картинка с указанным id из выбранной категории показывается пользователю.

Все фотографии лежат на Yandex Cloud Bucket, в каждой категории находится по 20 фотографий. В базу данных YDB записывается следующая информация: id чата, ручка многоруких бандитов (категория), id фотографии, и была ли получена награда (ответил пользователь 'да' или 'нет').

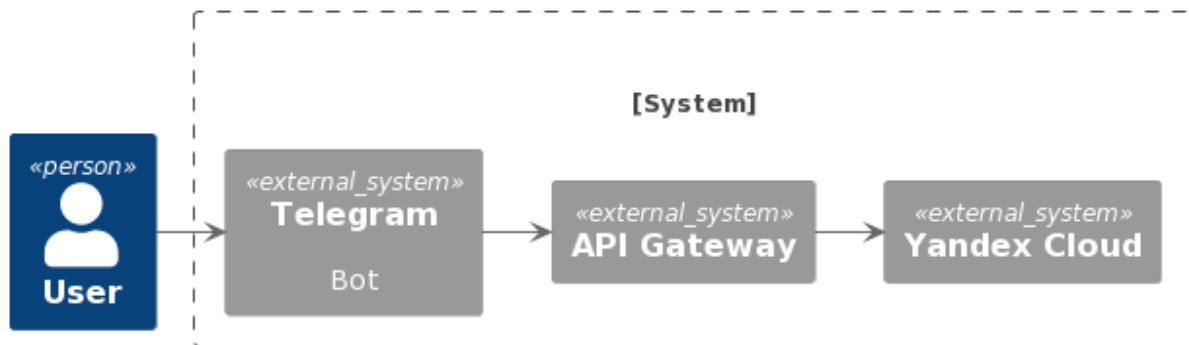
Данный telegram-bot выполняет две функции. Первая функция - это веселье. Вторая функция - это проверка исследовательской гипотезы. Я предполагаю, что пользователи будут чаще отвечать 'да' на квартиры с 'недостатком' ремонта по сравнению с квартирами с 'избытком'.

### **Проектирование**

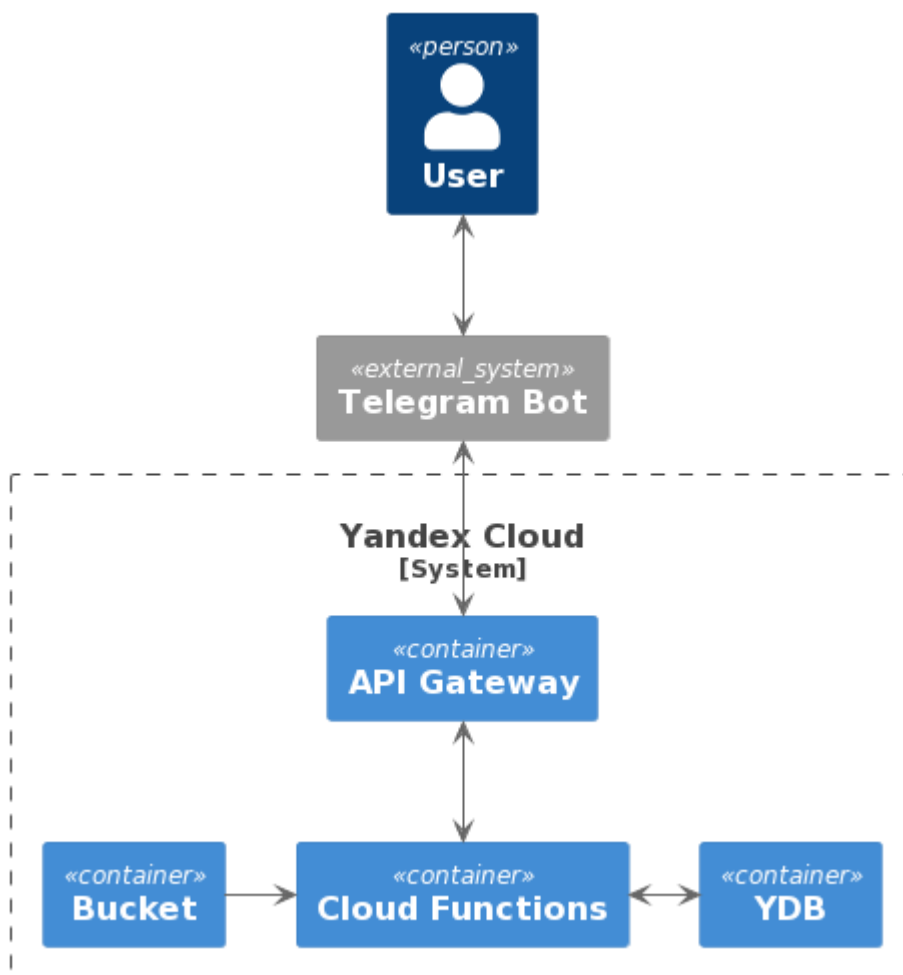
**Коротко о том, что будет происходить:** Пользователь заходит в телеграмм-бот, для начала работы необходимо нажать кнопку 'старт', отправляется запрос о начале и в ответ пользователю приходит 'приветственное слово'. Также параллельно с этим запрос уходит на Yandex Cloud. Далее процесс зациклен и повторяется до тех пор, пока пользователь не даст ответ на 10 картинок. В первую очередь считается количество уже отправленных картинок и полученных ответов - если значение меньше 10, то продолжаем, в противном случае отправляем 'заключительное слово'. Для получения количества отправленных картинок функция Counter отправляет запрос в YDB для получения данных о конкретном чате, а затем считает количество строк. После этого отправляется запрос многоруким бандитам для получения категории (ручки), многорукие бандиты также обращаются к данным в YDB для выбора. После получения категории картинки функция Randomizer генерирует случайное число от 1 до 20, что и является id картинки внутри каждой категории. Потом запрос уходит в Bucket где и лежат все картинку. В результате пользователю отправляется картинка с вопросом - "Выбрали бы Вы себе такую квартиру?" и с двумя вариантами ответа - 'да' и 'нет'. После этого процесс повторяется до отправления 10 картинок, и в конце отправляется 'заключительное слово'. Также, в боте предусмотрено, что пользователь должен отвечать только посредством кнопок. Если он вводит текст с клавиатуры, то выводится предупреждающее сообщение.

## Модель C4:

### Context



### Container



## Components

