

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РФ

Федеральное государственное автономное
образовательное учреждение высшего образования
«Национальный исследовательский университет ИТМО»

Факультет программной инженерии и компьютерной техники

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №2.10

“Расшифрование криптограммы на основе эллиптических кривых”

по дисциплине

“Информационная безопасность”

Студент:

Алексеев Даниил Иннокентьевич

Группа Р34302

Преподаватель:

Рыбаков Степан Дмитриевич

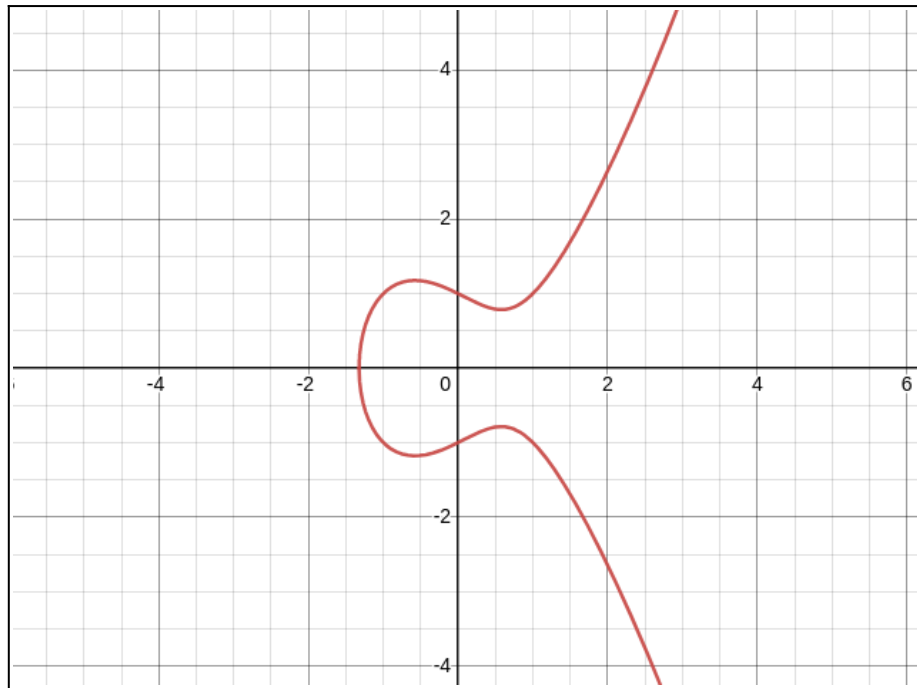
Санкт-Петербург

2023

Цели работы:

- Изучить базовые принципы работы ЭЦП
- Проверить подлинность ECDSA, используя полученные в лабораторной 2.6 знания об эллиптических кривых

вариант	e	Q	(r,s)
16	2	(596,433)	(3,10)



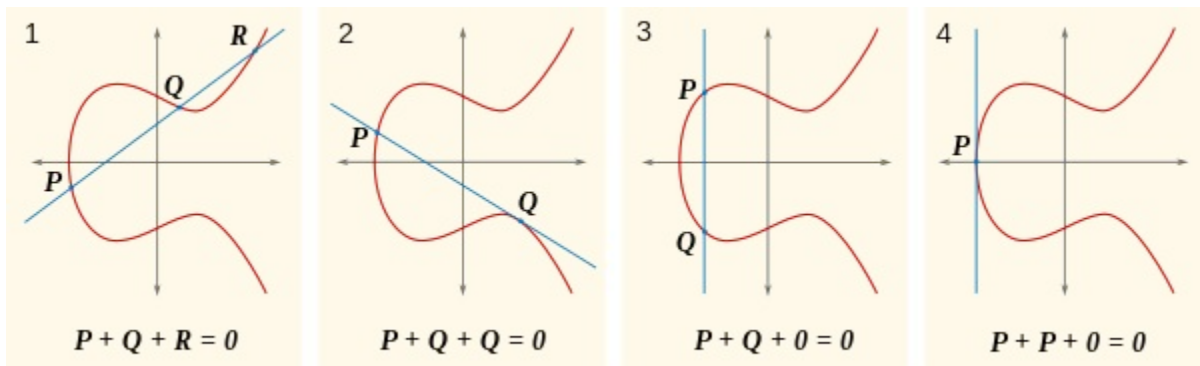
$$y^2 = x^3 - x + 1$$

Реализация множества (конечного поля) точек на эллиптической кривой и операций над ними

Введем класс точки эллиптической кривой. Точка может являться точкой в бесконечности.

```
data class EllipticCurvePoint (val x: Long, var y: Long, val pointAtInfinity: Boolean){  
    fun isEq(p: EllipticCurvePoint): Boolean{  
        return p.x == x && p.y == y  
    }  
}
```

Введем операцию сложения точек на эллиптической кривой:



Над полем целых чисел по модулю p это реализуется так:

```
fun pointAddition(  
    p1: EllipticCurvePoint,  
    p2: EllipticCurvePoint,  
    primeNumber: Long,  
    a: Long  
): EllipticCurvePoint {  
    if (p2.pointAtInfinity) {  
        return p1  
    }  
    if (p1.pointAtInfinity) {  
        return p2  
    }  
    val lambda: Long  
    if (mod(p1.x - p2.x, primeNumber) == 0L) {  
        if (mod(p1.y - p2.y, primeNumber) == 0L) {  
            lambda = (3 * (p1.x) * (p1.x) + a) * invMod(2 * p1.y, primeNumber)  
        } else {  
            return EllipticCurvePoint(0, 0, true)  
        }  
    } else {  
        lambda = (p1.y - p2.y) * invMod(p1.x - p2.x, primeNumber)  
    }  
    val x3 = (lambda * lambda - p1.x - p2.x) % primeNumber  
    val y3 = (lambda * (p1.x - p3.x) - p1.y) % primeNumber  
    return EllipticCurvePoint(x3, y3, false)  
}
```

```

    lambda = mod((p2.y - p1.y), primeNumber) * invMod(p2.x - p1.x, primeNumber)
}

val x3 = mod(lambda * lambda - p1.x - p2.x, primeNumber)
val y3 = mod((lambda * (p1.x - x3) - p1.y), primeNumber)
return EllipticCurvePoint(x3, y3, false)

```

Операция умножения на скалярное n вводится как выполнение сложения точки самой с собой n раз. Оптимизированным способом выполнить умножения является удвоение-сложение:

```

private fun multiplyPoint(point: EllipticCurvePoint, m: Long): EllipticCurvePoint {
    var p = EllipticCurvePoint(0, 0, true)
    var bits = Integer.toBinaryString(m.toInt())
    var i = bits.length
    while (i > 0) {
        p = pointAddition(p, p, primeNumber, a)
        if (bits[bits.length - i] == '1') {
            p = pointAddition(point, p, primeNumber, a)
        }
        i--
    }
    return p
}

```

Вычитание вводится как сложение с инвертированной точкой:

```

private fun subPoints(p1: EllipticCurvePoint, p2: EllipticCurvePoint): EllipticCurvePoint {
    return pointSub(p1, p2, primeNumber, a)
}

```

ECDSA

Генерация подписи

Метод позволяет генерировать подпись (число), зависящее от текста и от секретного ключа, но для проверки подлинности не требующее этот ключ.

В первую очередь рассмотрим процесс создания ЭЦП.

Следующие значения являются общедоступными и определяются стандартом ECDSA.

Эллиптическая кривая	Генерирующая точка	Порядок генерирующей точки
$E_{751}(-1, 1)$ $y^2 = x^3 - x + 1$	(562, 89)	13

Эллиптическая кривая задается тремя значениями: простое число p , которое определяет эллиптическую группу, и два коэффициента кубического многочлена. Генерирующая точка - точка принадлежащая этой кривой. Порядок показывает сколько раз генерирующую точку сложить саму с собой, чтобы получить ее же ($GP \cdot (n+1) == GP$).

Эти значения принадлежат лицу, подписывающему сообщение.

Секретный ключ	Открытый ключ
Случайно простое число	Точка $PrivateKey * GP$

Во время сообщения также используется еще одно случайное число K , известное подписателю.

Порядок подписания следующий:

1. Выбрать число K из отрезка $[1, n-1]$
2. Вычислить точку $R = GP \cdot K$
3. Вычислить $r = R_x \bmod n$
4. Вычислить $s = (msg + r * PrivateKey) * k^{-1} \bmod n$

Проверка подписи

Проверить подпись значит узнать использовался ли истинный секретный ключ при создании подписи (r, s) . В существующем стандарте ECDSA порядок генерирующей точки описывается числом с десятичной записью в 79 знаков. Поэтому подобрать ключ крайне трудозатратно. Но подпись можно проверить, зная открытый ключ $Q = \text{PrivateKey} * GP$:

1. Проверить соответствие r и s порядку генерирующей точки. При генерации подписи операции выполнялись по модулю n , поэтому должно выполняться $1 \leq r, s \leq n-1$
2. Вычислить $u = \text{msg} * s^{-1} \bmod n$
3. Вычислить $v = r * s^{-1} \bmod n$
4. Получить точку $C = u * GP + v * Q$
5. Проверить выполнение $C.x \bmod n = r$

Покажем, что точка C является точкой $R = GP * K$, используемой при генерации подписи:

$$C = u * GP + v * Q$$

$$C = (\text{msg} * s^{-1}) * GP + (r * s^{-1}) * (GP * \text{PrivateKey}) - \text{замена } u, v, Q$$

$$C = GP * s^{-1} (\text{msg} + r * \text{PrivateKey}) - \text{вынесение общего множителя}$$

$$C = GP * [(\text{msg} + r * \text{PrivateKey}) * k^{-1}]^{-1} (\text{msg} + r * \text{PrivateKey}) - \text{замена } s$$

$$C = GP * (\text{msg} + r * \text{PrivateKey})^{-1} * k * (\text{msg} + r * \text{PrivateKey}) - \text{избавление от скобки}$$

$$C = GP * (\text{msg} + r * \text{PrivateKey})^{-1} * k * (\text{msg} + r * \text{PrivateKey}) = GP * k - \text{уничтожение взаимобратных.}$$

Таким образом, действия выполняемые при проверке подписи, определяют точку $C = R = GP * K$.

Код алгоритма проверки подлинности ЭЦП на кривых:

```
fun checkSignature(signa: Pair<Long, Long>): Boolean {
    if(verbose) println("\n-----")
    if (signa.first < 1 || signa.first >= curveFactor || signa.second < 1 || signa.second >= curveFactor)
    return false

    val u1 = e % curveFactor * invMod(signa.second, curveFactor)
    val u2 = signa.first * invMod(signa.second, curveFactor)

    val p1 = multiplyPoint(basePoint, u1)
    if(verbose)
        println(String.format("(%d,%d) * %d = (%d, %d)", basePoint.x, basePoint.y, u1, p1.x, p1.y))

    val p2 = multiplyPoint(publicPoint, u2)
    if(verbose)
        println(String.format("(%d,%d) * %d = (%d, %d)", publicPoint.x, publicPoint.y, u2, p2.x, p2.y))

    val resPoint = pointAddition(p2, p1, primeNumber, a)
    if(verbose)
        println(String.format("(%d,%d) + (%d,%d) = (%d,%d)", p1.x, p1.y, p2.x, p2.y, resPoint.x, resPoint.y))

    if(verbose) println("-----\n")
    return resPoint.x % curveFactor == signa.first
}
```

```
-----
(562,89) * 8 = (416, 696)
(596,433) * 12 = (596, 318)
(416,696) + (596,318) = (562,662)
-----

signature (3,10) is CORRECT
```

Вывод

В ходе выполнения лабораторной работы я укрепил знания об эллиптических кривых и узнал об алгоритмах создания и проверки электронной цифровой подписи на эллиптических кривых.

весь код:

<https://github.com/danANDIa/InfoSec/tree/master/labs/>

[12.10 elliptic curves digital signature algorithm](#)