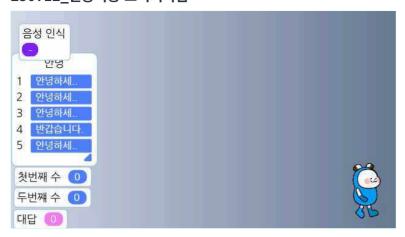
250712_인공지능 스피커작품



• 변수

#	변수 이름	사용 가능 오브젝트	기본값	최솟값	최댓값	변수 노출
1	랜덤	전체	0			숨기기
2	상태	전체	0			숨기기
3	두번쨰 수	전체	0			보이기
4	첫번째 수	전체	0			보이기

▫ 신호

#	신호 이름	
1	신호	

' 리스트

#	리스트 이름	사용 가능 오브젝트	리스트 항목 수	리스트 항목의 값	리스트 노출
				1. 안녕하세요?	
				2. 안녕하세요? 무엇을 알려드릴까	
				요?	
1	안녕	전체	5	3. 안녕하세요? 궁금한 것을 질문해주	보이기
				세요.	
				4. 반갑습니다.	
				5. 안녕하세요? 기분이 어떠십니까?	

' 함수



" 장면 1





오브젝트	속	·성		코드	
	X	205.64			
OI E 7 I E	크기	57.0			
엔트리봇	이동 방형 (°)	0°			
	방향(°)	90°			

```
코드
오브젝트
                 속성
                                              해주신 말을 인식하지 못하였습니다. 을(를) 말하기 ▼ 😽
                                              해주신 말을 인식하지 못하였습니다. 읽어주기 🚇
                                              1) 초 기다리기 🔥
                                             오브젝트를 클릭했을 때
                                             시작하기 버튼을 클릭했을 때
                                               카메라가 연결되었는가? 이(가) 될 때까지 기다리기 🔥
                                              비디오 화면 보이기▼ 💌
                                              비디오 투명도 효과를 🧿 으로 정하기 💌
                                               상태▼ 을(를) <mark>미사용</mark> (으)로 정하기 ?
                                              계속 반복하기 🔥
                                               얼굴 인식 시작하기 ▼ 👵
                                               만일 (인식한 얼굴의 수) > 0 (이)라면 ^
                                                 상태▼ 을(를) 사용중 (으)로 정하기 ?
                                                   신호 ▼ 신호 보내고 기다리기 🏴
                                               신호▼ 신호를 받았을 때
                                              ③ 초 동안 한국어▼ 음성 인식하기 🚇
                                              만일 음성을 문자로 바꾼 값 에서 안녕 의 시작 위치 != 0 (이)라면 🔨
                                               랜덤 ▼ 을(를) 1 부터 안녕 ▼ 항목수 사이의 무작위수 (으)로 정하기 ?
                                                안녕 ▼ 의 ( 랜덤 ▼ 값 ) 번째 항목 을(를) 말하기 ▼ 😵
                                                 안녕 ▼ 의 ( 랜덤 ▼ 값) 번째 항목 일어주고 기다리기 🚇
                                                말풍선 지우기 😵
                                              만일 음성을 문자로 바꾼 값 에서 날씨 의 시작 위치 != 0 (이)라면 🔥
                                                오늘 서울 전체의 날씨는 과(와) (현재 (서울 ▼ 전체 ▼ )의 날씨 과(와) 입니디
                                                              과(와)   현재   서울 ▼   전체 ▼   의 날씨  과(와)   입니다
                                                오늘 서울 전체의 날씨는
                                                말풍선 지우기 😵
                                              만일 음성을 문자로 바꾼 값 에서 기온 의 시작 위치 != 0 (이)라면 🔥
                                                오늘 서울 전체의 기온은 과(와) (현재 서울 ▼ 전체 ▼ 의 기온 ▼ 과(와)
                                                              과(와) ( 현재 ( 서울 ▼ 전체 ▼ ) 의 기온 ▼ ) 과(의
                                                오늘 서울 전체의 기온은
                                                말풍선 지우기 😵
                                              오늘 서울 전체의 풍향은 과(와) (현재 서울 ▼ 전체 ▼ 의 풍향 과(와) 도 입I
                                                              과(와) ( 현재 ( 서울 ▼  전체 ▼ ) 의 풍향 과(와) 도입L
                                                오늘 서울 전체의 풍향은
                                                말풍선 지우기 😽
                                              만일 음성을 문자로 바꾼 값 에서 미세먼지 의 시작 위치 != 0 (이)라면
                                                오늘 서울 전체의 미세먼지 농도는 과(와) (현재 (서울 ▼ 전체 ▼ )의 미세먼지농
                                                                  과(와)   현재   서울 ▼   전체 ▼   의   미세먼지농
                                                오늘 서울 전체의 미세먼지 농도는
                                                말풍선 지우기
                                              만일  음성을 문자로 바꾼 값 에서 습도 의 시작 위치 != 0 (이)라면 🔥
                                                              과(와) ( 오늘 ▼ ( 서울 ▼ 전체 ▼ ) 의 습도 ▼ ) 과
                                                오늘 서울 전체의 습도는
                                                오늘 서울 전체의 습도는
                                                               와) ( 오늘 ▼ ( 서울 ▼ 전체 ▼ ) 의 습도 ▼
                                                말풍선 지우기
                                               만일 음성을 문자로 바꾼 값 에서 강수량 의 시작 위치 != 0 (이)라면
```

```
말풍선 지우기
                                             여름에 하는 전쟁은? 을(를) 말하기 ▼
                                              여름에 하는 전쟁은? 읽어주고 기다리기 🚇
                                              말풍선 지우기 😵
                                              더워 을(를) 말하기▼ 😵
                                              더위 읽어주고 기다리기 🚇
                                              말풍선 지우기 😵
                                              말이 해를 보면? 을(를) 말하기 ▼ 🔻
                                              말이 해를 보면? 읽어주고 기다리기 🚇
                                              말풍선 지우기 😽
                                              그냥 해 본 말이에요. 을(를) 말하기 ▼ 🍳
                                              그냥해본 말이에요. 읽어주고 기다리기 🧖
                                              말풍선 지우기
                                             얼굴 인식 중지하기 ▼ 👨
                                             만일 음성을 문자로 바꾼 값 에서 슬퍼 의 시작 위치 != 0 (이)라면 🔥
                                              괜찮아, 힘내 을(를) 말하기 ▼ 😽
            Х
                    0
                                              괜찮아, 힘내 읽어주고 기다리기 🚇
                                              말풍선 지우기
                    0
                                              시작하기 버튼을 클릭했을 때 서 화나 의시작위치 != 0 (이)라면
            크기
                    375.0
                                             투명도▼ 효과를 50 (으)로 정하기 😯 🔻
            이동 방향
                                              진정해, 내가 대신 사과해 줄게 읽어주고 기다리기 🚇
            (°)
그라데이션
                                              말풍선 지우기 😵
            방향(°)
                    90°
                                             만일 요성을 문자로 바꾼 값 에서 기뻐 의 시작 위치 != 0 (이)라면 🗸
                                              너가 기쁘니까 나도 기뻐 을(를) 말하기 ▼
                                              너가 기쁘니까 나도 기뻐 읽어주고 기다리기 🚇
                                              말풍선 지우기
                                             만일 음성을 문자로 바꾼 값 에서 노래 의 시작 위치 != 0 (이)라면 📝
                                              소리   비오는 날▼   10  초 재생하기    
                                             만일 음성을 문자로 바꾼 값 에서 덫셈 의 시작위치 != 0 (이)라면 🔨
                                              더해질 수를 입력하세요. 을(를) 묻고 대답 기다리기 ?
                                              첫번째 수▼ 을(를) 대답 (으)로 정하기 ?
                                              Giù 수를 입력하세요. 을(를) 묻고 대답 기다리기 ?
                                              두번쨰 수 ▼ 을(를) 대답 (으)로 정하기 ?
                                               더하기 첫번째 수 ▼ 값 두번째 수 ▼ 값 과(와) 입니다. 을(를) 합친 값
                                               더하기 첫번째 수 ▼ 값 두번째 수 ▼ 값 과(와) 입니다. 을(름) 합친 값
                                              말풍선 지우기

      곱해질 수를 입력하세요.
      을(를) 묻고 대답 기다리기
      ?

                                              첫번째 수▼ 을(를) 대답 (으)로 정하기 ?
                                              <u>곱할 수를 입력하세요.</u> 을(를) 묻고 대답 기다리기 ?
                                              두번째 수 ▼ 을(를) 대답 (으)로 정하기 ?
                                               곱하기 첫번째 수 ▼ 값 두번째 수 ▼ 값 과(와) 입니다. 을(를) 합친 값 을(
                                              곱하기 (첫번째 수 ▼ 값) 두번째 수 ▼ 값) 과(와) 입니다. 을(를) 합친 값
                                             만일 음성을 문자로 바꾼 값 에서 나눗셈 의 시작 위치 != 0 (이)라면 🔨
                                              나누어질 수를 입력하세요. 을(를) 묻고 대답 기다리기 ?
                                               첫번째 수▼ 을(를) 대답 (으)로 정하기 ?
```