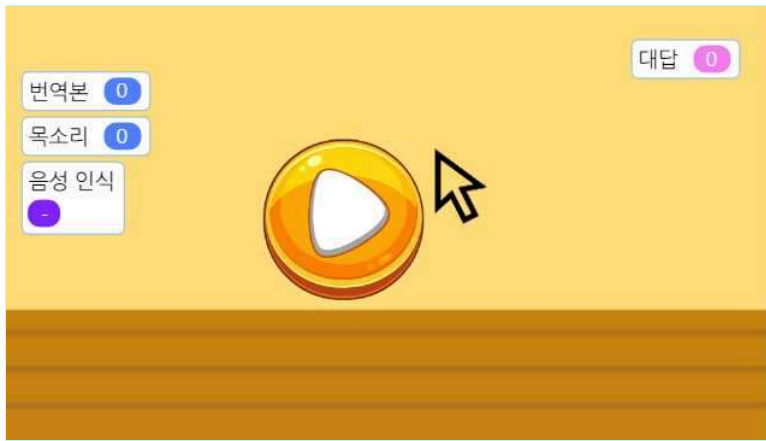


수원,시울의 작품 2025년7월12일



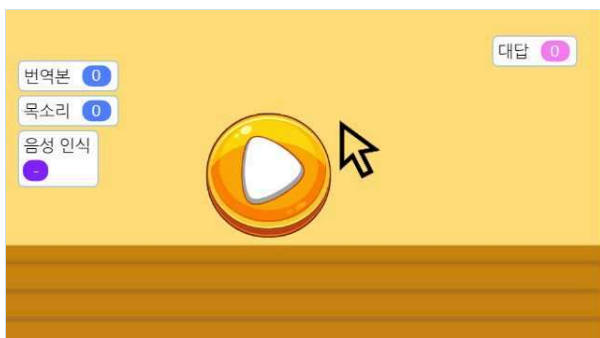
• 변수

#	변수 이름	사용 가능 오브젝트	기본값	최솟값	최댓값	변수 노출
1	목소리	전체	0			보이기
2	번역본	전체	0			보이기

• 신호

#	신호 이름
1	르
2	스
3	영한
4	한영

• 첫 장면



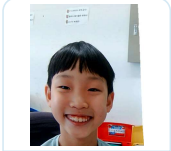


오브젝트	속성	코드
	X	43.76
	Y	22.81
	크기	39.5
		<div>시작하기 버튼을 클릭했을 때</div> <div>계속 반복하기</div> <div>마우스 포인터 위치로 이동하기</div>

오브젝트	속성	코드
커서(3)	이동 방향(°) 0° 방향(°) 90°	
 시작 버튼	X -29.6 Y 2.11 크기 100.0 이동 방향(°) 0° 방향(°) 90°	 <pre> 시작하기 버튼을 클릭했을 때 계속 반복하기 만일 오브젝트를 클릭했는가? (이)라면 다음 장면 시작하기 </pre>
 배경 마루바닥	X -6.19 Y 97.27 크기 485.4 0 이동 방향(°) 0° 방향(°) 90°	

• 번역 장면



오브젝트	속성	코드
 한국어->Engl...	X -118.34 Y -117.36 크기 100.4 이동 방향(°) 0° 방향(°) 90°	 <pre> 오브젝트를 클릭했을 때 한영 신호 보내기 </pre>
 ENGLISH	X 126.29 Y -102.2 크기 102.6 이동 방향(°) 0°	 <pre> 오브젝트를 클릭했을 때 영한 신호 보내기 </pre>

오브젝트	속성	코드
 WIN_202507...	방향(°) 90° X -118.93 Y 41.64 크기 83.5 이동 방향(°) 0° 방향(°) 90°	<pre> 한영 ▼ 신호를 받았을 때 목소리를 선택하세요.(남성/여성 중 하나를 입력하세요.) 읽어주기 목소리를 선택하세요.(남성/여성 중 하나를 입력하세요.) 을(를) 묻고 대답 기다리기 ? 목소리 ▼ 을(를) 대답 (으)로 정하기 ? 만일 < 목소리 ▼ 값 = 여성 (이)라면 여성 ▼ 목소리를 보통 ▼ 속도 보통 ▼ 음높이로 설정하기 만일 < 목소리 ▼ 값 = 남성 (이)라면 남성 ▼ 목소리를 보통 ▼ 속도 보통 ▼ 음높이로 설정하기 번역하고 싶은 내용을 입력해. 읽어주기 번역하고 싶은 내용을 입력해. 을(를) 묻고 대답 기다리기 ? 번역본 ▼ 을(를) 한국어 ▼ 대답 을(를) 영어 ▼ (으)로 번역한 값 (으)로 정하기 번역본 ▼ 값 읽어주기 = ▼ 신호를 받았을 때 10 초 동안 영어 ▼ 음성 인식하기 영어 ▼ 음성을 문자로 바꾼 값 을(를) 한국어 ▼ (으)로 번역한 값 을(를) 말하기 ▼ 영어 ▼ 음성을 문자로 바꾼 값 을(를) 한국어 ▼ (으)로 번역한 값 읽어주고 기다리기 스 ▼ 신호 보내기 </pre>
 스탠드 마이크1	X 99.38 Y -42.62 크기 34.5 이동 방향(°) 0° 방향(°) 90°	<pre> 오브젝트를 클릭했을 때 스 ▼ 신호 보내기 </pre>
 스탠드 마이크	X -131.99 Y -39.84 크기 31.1 이동 방향(°) 0° 방향(°) 90°	<pre> 오브젝트를 클릭했을 때 스 ▼ 신호 보내기 </pre>

