

```

#include <stdio.h>
#include <Windows.h>
void textcolor(int colorNum) {
    SetConsoleTextAttribute(GetStdHandle(STD_OUTPUT_HANDLE), colorNum);
}

int main() {

    int Symptom, heatwave, Temperature;
    float water, Weight;
    textcolor(10);

    printf("====증상목록====\n");
    printf("1. 가벼운 감기, 두통, 근육통, 권태감, 소화불량\n");
    printf("2. 두통, 무기력감, 현기증, 식욕부진, 피부가 차갑고 축축해지며 얼굴은 창백\n");
    printf("3. 심부체온이 29~32°C의 경우를 말하며, 심장박동과 호흡이 느려진다. 근육  
떨림은 멈추고 뻣뻣해지며 동공이 확장\n");
    printf("4. 갈증, 땀감소, 피부탄력성감소, 소변생성감소, 구강건조\n");
    printf("5. 메스꺼움, 구토, 복통, 설사, 발열 등");

    printf("증상을 입력하세요");
    scanf("%d", &Symptom);

    if (Symptom == 1) {
        textcolor(15);
        printf("냉방병 초기증상입니다.\n 몸을 따뜻하게 하고 충분히 휴식을 취해야  
합니다.\n 지나친 냉방을 피하고, 과로를 하지 않는 등 몸의 면역력 유지에 주의해야  
합니다.\n 한두 시간마다 정기적으로 실내의 공기를 환기시켜야 합니다.\n--예방법--\n  
실내외 온도차를 줄이고, 주기적으로 환기를 하며, 적절한 수분 섭취와 휴식을 취하는 것이  
중요\n");
    }
    else if (Symptom == 2) {
        textcolor(15);
        printf("열사병 초기증상입니다.\n 대처방법은 그늘지고 시원한 장소로 환자를  
 옮긴다.\n 옷을 벗기고 소금이 들어간 찬물이나 이온 음료 또는 일반 \n 찬물을 마셔 수분을  
 섭취하게 합니다.\n 시원한 물을 뿌려 주거나 젖은 물수건으로 몸을 적셔 줍니다.\n 체온이  
 내려가도록 부채질을 해 주고 상태를 관찰합니다.\n--예방법--\n 물, 그늘, 휴식을 충분히  
 확보\n ");
    }
    else if (Symptom == 3) {
        textcolor(15);
        printf("저체온증 초기증상입니다.\n 젖은 옷을 벗기고 따뜻하고 마른 담요 등으로  
 체온을 유지시켜 줍니다.\n 따뜻한 음료수나 물을 주는 것은 좋지만 알코올, 카페인 등이  
 섞인 것은 피한다.\n--예방법--\n 옷을 여러 겹 겹쳐 입기, 방한 용품 착용하기, 젖은 옷은 즉시  
 갈아입기\n");
    }
}

```

```

else if (Symptom == 4) {
    textcolor(15);
    printf("탈수 초기증상입니다.\n 그늘이나 시원한 장소로 이동하여 옷을 벗긴(느슨하게)
후 119에 신고한다.\n의식이 있는 환자에게는 물이나 스포츠음료, 음식등을 먹인다.\n (물은
갈증이 해소되는 양보다 더 마시게 합니다.)\n 의식이 없는 환자는 재빨리 병원으로
이송하여\n 정맥주사로 수액과 전해질을 공급해줍니다.\n--예방법--\n충분한 수분 섭취와
함께 카페인이 함유된 음료를 줄이는 것이 좋습니다\n");
}
else if (Symptom == 5) {
    textcolor(12);
    printf("위험!!!!!!! 식중독 입니다.\n즉시 가까운 의료기관을 방문하여 진료를 받고\n
철사 환자는 탈수 방지를 위해 충분한 수분을 섭취해야 합니다\n");
}
else {
    textcolor(12);
    printf("존재하지 않습니다.\n");
}
}

```

```

textcolor(11);
printf("====폭염일때 확인하세요====\n");
printf("1. 폭염 경고 시스템\n");
printf("2. 기온에 따른 적정 의류 추천 시스템\n");
printf("3. 기온 기반의 외출/실내 활동 추천\n");
textcolor(15);
printf("궁금한 번호를 눌러주세요");
scanf("%d", &heatwave);

```

```

while (1 > heatwave || 3 < heatwave) {
    if (heatwave == 1) {
        textcolor(15);
        printf("지금 기온을 입력하시오:");
        scanf("%d", &Temperature);
        if (Temperature >= 33) {
            textcolor(12);
            printf("폭염입니다.");
        }
        else {
            textcolor(15);
            printf("정상입니다.");
        }
    }
    else if (heatwave == 2) {
        textcolor(15);
        printf("지금 기온을 입력하시오:");
        scanf("%d", &Temperature);
    }
}

```

```

    if (Temperature >= 23) {
        textcolor(15);
        printf("날씨가더우니 반팔과 반바지를 추천합니다");
    }
    else if (Temperature < 23) {
        textcolor(15);
        printf("날씨가 적당하니 원하는 패션으로 입으세요");
    }
}
else if (heatwave == 3) {
    textcolor(15);
    printf("지금 기온을 입력하시오:");
    scanf("%d", &Temperature);
    if (Temperature >= 30) {
        printf("===외출===\n수영장이나 해변이나 물에서 시간보내기\n아이스크림 가게
탐방\n===실내===\n영화관 가기\n보드게임 하기");

    }
    else if (Temperature < 30) {

printf("===외출===\n바이크타기\n하이킹\n===실내===\n음악듣기\n작은프로젝트하기");
    }
    }
else {
    textcolor(12);
    printf("다시 적어보세요.\n");
    textcolor(15);
    scanf("%d", &heatwave);

}
}
textcolor(15);
printf("\n몸무게를 입력하시오:");
scanf("%f", &Weight);

water = Weight * 0.03;
textcolor(15);
printf("하루수분 섭취 권장량은%.1fL", water);

return 0;
}

```

수정 코드:

```

#include <stdio.h>
#include <Windows.h>
void textcolor(int colorNum) {

```

```

SetConsoleTextAttribute(GetStdHandle(STD_OUTPUT_HANDLE), colorNum);
}

```

```

int main() {

```

```

    int Symptom, heatwave=1, Temperature;
    float water, Weight;
    textcolor(10);

```

```

    printf("====증상목록====\n");
    printf("1. 가벼운 감기, 두통, 근육통, 권태감, 소화불량\n");
    printf("2. 두통, 무기력감, 현기증, 식욕부진, 피부가 차갑고 축축해지며 얼굴은 창백\n");
    printf("3. 심부체온이 29~32°C의 경우를 말하며,심장박동과 호흡이 느려진다. 근육  
떨림은 멈추고 뻣뻣해지며 동공이 확장\n");
    printf("4. 갈증 땀감소 피부탄력성감소 소변생성감소 구강건조\n");
    printf("5. 메스꺼움, 구토, 복통, 설사, 발열 등");

```

```

    printf("증상을 입력하세요: ");
    scanf("%d", &Symptom);

```

```

    if (Symptom == 1) {
        textcolor(15);
        printf("냉방병 초기증상입니다.\n 몸을 따뜻하게 하고 충분히 휴식을 취해야  
합니다.\n지나친 냉방을 피하고, 과로를 하지 않는 등 몸의 면역력 유지에 주의해야  
합니다.\n한두 시간마다 정기적으로 실내의 공기를 환기시켜야 합니다.\n--예방법--\n  
실내외 온도차를 줄이고, 주기적으로 환기를 하며, 적절한 수분 섭취와 휴식을 취하는 것이  
중요\n");
    }
    else if (Symptom == 2) {
        textcolor(15);
        printf("열사병 초기증상입니다.\n 대처방법은 그늘지고 시원한 장소로 환자를  
 옮긴다.\n옷을 벗기고 소금이 들어간 찬물이나 이온 음료 또는 일반 \n찬물을 마셔 수분을  
섭취하게 합니다.\n시원한 물을 뿌려 주거나 젖은 물수건으로 몸을 적셔 줍니다.\n체온이  
내려가도록 부채질을 해 주고 상태를 관찰합니다.\n--예방법--\n물, 그늘, 휴식을 충분히  
확보\n ");
    }
    else if (Symptom == 3) {
        textcolor(15);
        printf("저체온증 초기증상입니다.\n 젖은 옷을 벗기고 따뜻하고 마른 담요 등으로  
체온을 유지시켜 줍니다.\n 따뜻한 음료수나 물을 주는 것은 좋지만 알코올, 카페인 등이  
섞인 것은 피한다.\n--예방법--\n옷을 여러 겹 겹쳐 입기,방한 용품 착용하기,젖은 옷은 즉시  
갈아입기\n");
    }
    else if (Symptom == 4) {
        textcolor(15);

```

```
printf("탈수 초기증상입니다.\n 그늘이나 시원한 장소로 이동하여 옷을 벗긴(느슨하게)
후 119에 신고한다.\n의식이 있는 환자에게는 물이나 스포츠음료, 음식등을 먹인다.\n (물은
갈증이 해소되는 양보다 더 마시게 합니다.)\n 의식이 없는 환자는 재빨리 병원으로
이송하여\n 정맥주사로 수액과 전해질을 공급해줍니다.\n--예방법--\n충분한 수분 섭취와
함께 카페인이 함유된 음료를 줄이는 것이 좋습니다\n");
```

```
}
else if (Symptom == 5) {
    textcolor(12);
    printf("위험!!!!!!! 식중독 입니다.\n즉시 가까운 의료기관을 방문하여 진료를 받고\n
    설사 환자는 탈수 방지를 위해 충분한 수분을 섭취해야 합니다\n");
}
```

```
else {
    textcolor(12);
    printf("존재하지 않습니다.\n");
}
```

```
while (1 <= heatwave && 4 >= heatwave) {
    textcolor(11);
    printf("====폭염일때 확인하세요====\n");
    printf("1. 폭염 경고 시스템\n");
    printf("2. 기온에 따른 적정 의류 추천 시스템\n");
    printf("3. 기온 기반의 외출/실내 활동 추천\n");
    printf("4. 종료\n");
    textcolor(15);
    printf("궁금한 번호를 눌러주세요: ");
    scanf("%d", &heatwave);
    if (heatwave == 1) {
        textcolor(15);
        printf("지금 기온을 입력하시오:");
        scanf("%d", &Temperature);
        if (Temperature >= 33) {
            textcolor(12);
            printf("폭염입니다.\n");
        }
        else {
            textcolor(15);
            printf("정상입니다.\n");
        }
    }
    else if (heatwave == 2) {
        textcolor(15);
        printf("지금 기온을 입력하시오:");
        scanf("%d", &Temperature);
        if (Temperature >= 23) {
            textcolor(15);
            printf("날씨가더우니 반팔과 반바지를 추천합니다\n");
        }
        else if (Temperature < 23) {
```

```

        textcolor(15);
        printf("날씨가 적당하니 원하는 패션으로 입으세요\n");
    }
}
else if (heatwave == 3) {
    textcolor(15);
    printf("지금 기온을 입력하시오: ");
    scanf("%d", &Temperature);
    if (Temperature >= 30) {
        printf("===외출===\n수영장이나 해변이나 물에서 시간보내기\n아이스크림 가게
탐방\n===실내===\n영화관 가기\n보드게임 하기\n");

    }
    else if (Temperature < 30) {

printf("===외출===\n바이크타기\n하이킹\n===실내===\n음악듣기\n작은프로젝트하기\n");
    }
    }
else if (heatwave == 4) {
    printf("다음은 수분 섭취 권장량 측정 시스템입니다.\n");
    break;
}
else {
    textcolor(12);
    printf("다시 적어보세요.\n");
    textcolor(15);
    scanf("%d", &heatwave);

}
}
textcolor(15);
printf("\n몸무게를 입력하시오:");
scanf("%f", &Weight);

water = Weight * 0.03;
textcolor(15);
printf("하루수분 섭취 권장량은%.1fL", water);

return 0;
}

```