채원이 서원이 작품



' 변수

#	변수 이름	사용 가능 오브젝트	기본값	최솟값	최댓값	변수 노출
1	감정	전체	0			보이기

ㆍ 신호

#	신호 이름
1	움직임
2	제목 등장

" 시작(인사)

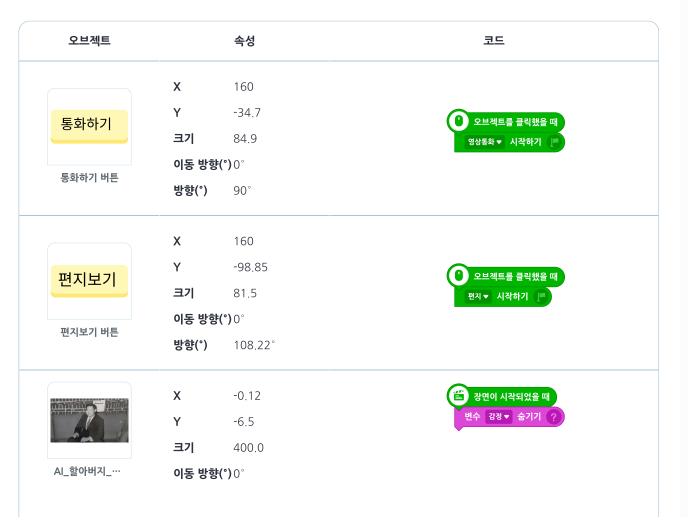


오브젝트	속성		코드	
			제목 등장▼ 신호를 받았을 때	
	X	3.21	모양 보이기 😵	
	Υ	-6.25	2 초기다리기 ^	
다시 만나는 아빠	크기	177.2	장면 선택 ▼ 시작하기 📗	
	이동 방향(°) 0°		시작하기 버튼을 클릭했을 때	
글상자			인식한 음성 숨기기 ▼ 🚳	
	방향(°)	90°	변수 감정▼ 숨기기 ?	



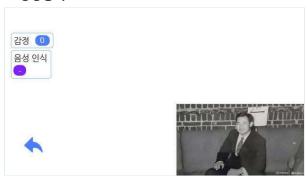
" 장면 선택





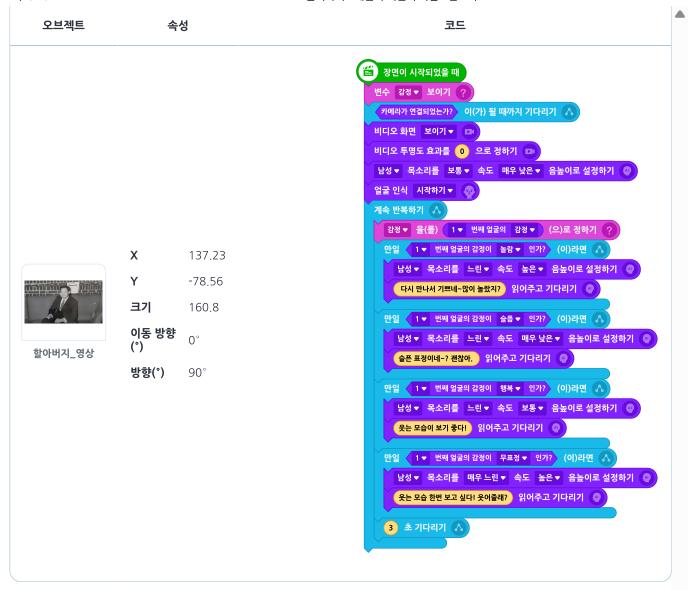
오브젝트		속성	코드
	방향(°)	90°	

" 영상통화





오브젝트 코드 속성 饚 > 장면이 시작되었을 때 변수 감정▼ 보이기 ? 카메라가 연결되었는가? 이(가) 될 때까지 기다리기 🔥 비디오 화면 보이기▼ 💌 비디오 투명도 효과를 🚺 으로 정하기 🖂 남성▼ 목소리를 보통▼ 속도 매우 낮은▼ 음높이로 설정하기 🚇 얼굴 인식 시작하기 ▼ 👵 계속 반복하기 🔥 감정 ▼ 을(를) 1 ▼ 번째 얼굴의 감정 ▼ (으)로 정하기 (만일 1 ▼ 번째 얼굴의 감정이 놀람 ▼ 인가? (이)라면 Λ 움직임 ▼ 신호 보내기 📭 남성▼ 목소리를 느린▼ 속도 높은▼ 음높이로 설정하기 @ 다시 만나서 기쁘네~많이 놀랐지? 읽어주고 기다리기 🚇 만일 1 ▼ 번째 얼굴의 감정이 슬픔 ▼ 인가? (이)라면 🖍 Χ 140.86 움직임 ▼ 신호 보내기 -77.13 남성 ▼ 목소리를 느린 ▼ 속도 매우 낮은 ▼ 음높이로 설정하기 🚇 슬픈 표정이네~? 괜찮아. 읽어주고 기다리기 🚇 크기 163.9 이동 방향 만일 1 ▼ 번째 얼굴의 감정이 행복 ▼ 인가? (이)라면 🖍 0° 할아버지_영상2 움직임 ▼ 신호 보내기 🏴 방향(°) 90° 남성▼ 목소리를 느린▼ 속도 보통▼ 음높이로 설정하기 🚇 웃는 모습이 보기 좋다! 읽어주고 기다리기 🚇 만일 1 ▼ 번째 얼굴의 감정이 무표정 ▼ 인가? (이)라면 📝 움직임 ▼ 신호 보내기 🍱 남성▼ 목소리를 매우느린▼ 속도 높은▼ 음높이로 설정하기 🚇 웃는 모습 한번 보고 싶다! 웃어줄래? 읽어주고 기다리기 🚇 ③ 초 기다리기 🔨 움직임 ▼ 신호를 받았을 때 29 번 반복하기 🔥 다음▼ 모양으로 바꾸기 0.06) 초 기다리기 \Lambda



" 편지



```
오브젝트
                      속성
                                                                            코드
               Χ
                        -194.37
                                                        오브젝트를 클릭했을 때
                Υ
                        -86.36
                                                        장면 선택 ▼ 시작하기
                크기
                        56.8
                                                        장면이 시작되었을 때
                이동 방향 <sub>0</sub>.
                                                       변수 감정▼ 숨기기 ?
                (°)
다시실행 버튼1
                방향(°)
```

