## מטלה 2 – חישוב ביולוגי

מגישה: דנה בקשי 322809997

https://github.com/danabakshe/Ex2\_Biological-Computation.git קישור לגיט

#### : הסבר על מימוש הקוד

במטלה זו התבקשתי לכתוב תוכנית בשפת פיתון, שמבצעת שני שלבים עיקריים: ראשית, יצירה של כל המוטיפים האפשריים (כלומר, תתי־גרפים מכוונים, מחוברים ולא־איזומורפיים) בגודל נתון n. ושנית, בדיקה כמה פעמים כל אחד מהמוטיפים מופיע בתוך גרף קלט גדול יותר.

n בשלב הראשון של המימוש, יצרתי את כל הקומבינציות האפשריות של קשתות בין  $\operatorname{n}(n-1)$  קודקודים – ללא לולאות עצמיות. מספר הקשתות האפשריות הוא  $\operatorname{n}(n-1)$  ולכן מספר הגרפים האפשריים הוא בקירוב  $\operatorname{n}(n-1)$  . עבור כל תת־קבוצה של קשתות נוצר גרף מכוון.

לאחר מכן בדקתי האם הגרף מחובר חלש (באמצעות networkx.is\_isomorphic) רק אם והאם הוא איזומורפי לגרף שכבר הופיע קודם (באמצעות networkx.is\_isomorphic) רק אם שני התנאים התקיימו – הגרף נשמר כמוטיף חדש. לבסוף, כל המוטיפים נשמרו לקובץ. בשלב השני, קראתי את גרף הקלט מקובץ טקסט בפורמט של זוגות קודקודים המייצגים קשתות מכוונות. עבור כל קבוצה של n קודקודים בגרף הזה, יצרתי את תת־הגרף המוגבל לצמתים אלו, בדקתי האם הוא מחובר חלש, ואם כן בדקתי גם האם הוא איזומורפי לאחד מהמוטיפים שנשמרו מקודם. במקרה שכן, הגדלתי את מונה ההופעות של אותו מוטיף. לבסוף, הפלט נכתב לקובץ חדש בפורמט המבוקש, כולל כמה פעמים כל מוטיף הופיע בגרף. מבחינת ביצועים – בגלל הגידול האקספוננציאלי במספר הגרפים האפשריים, בדקתי את מבחינת ביצועים – בגלל הגידול האקספוננציאלי במספר הגרפים האפשריים, בדקתי את חישוב ליניארי ביחס למספר הגרפים, הראיתי שעבור 5=n זמן הריצה צפוי להיות כ־10 חישוב ליניארי ביחס למספר הגרפים, הראיתי שעבור 5=n זמן הריצה צפוי להיות כ־10 דקות, ואילו עבור 6=n כ־171 שעות בערך. לכן הסקתי שה-n המקסימלי שהתוכנית מסוגלת לסיים בתוך שעה הוא 5, ואותו ערך נשמר גם אם מגבילים את זמן הריצה ל-2, 4 או 8 שעות.

\*השתמשתי בעזרה של כלי בינה מלאכותית (ChatGPT) על מנת להבין טוב יותר את הדרישות ולתכנן נכון את מבנה הקוד.

## :a שאלה 1 סעיף

n=2 קוד פיתון עם דוגמת הרצה עבור

```
all_possible_edges = [(i, j) for i in nodes for j in nodes if i
   all graphs = []
   for k in range(1, len(all_possible_edges) + 1):
        for edges in combinations(all possible edges, k):
           G.add_edges_from(edges)
            all graphs.append(G)
def is new graph(graph, graph list):
        if nx.is isomorphic(graph, existing):
def generate connected unique graphs(n):
   all graphs = generate all directed graphs(n)
        if nx.is weakly connected(g) and is_new_graph(g,
           unique connected.append(g)
   return unique connected
def save graphs to file(graphs, n, filename="motifs output.txt"):
        for i, g in enumerate(graphs, 1):
                f.write(f"\{u\} \{v\}\n")
   motifs = generate connected unique graphs(n)
                                                                  פלט:
count=2
```

#### :b שאלה 1 סעיף

קוד פיתון עם דוגמת הרצה עבור n=1 עד n=4:

```
from itertools import combinations
def generate all directed graphs(n):
   all possible edges = [(i, j)] for i in nodes for j in nodes if i
   all graphs = []
   for k in range(1, len(all possible edges) + 1):
        for edges in combinations (all possible edges, k):
            G.add edges from(edges)
            all graphs.append(G)
    return all graphs
def is new graph(graph, graph list):
   all graphs = generate all directed graphs(n)
   unique connected = []
    for g in all graphs:
unique connected):
           unique connected.append(g)
   return unique connected
def save graphs to file(graphs, n):
        for i, g in enumerate(graphs, 1):
            for u, v in g.edges():
   print(f"Saved {len(graphs)} motifs to {filename}")
   return filename
```

```
def main():
    """
    Main function to generate motifs for n = 1 to 4.
    """
    for n in range(1, 5):
        print(f"Generating motifs for n={n}...")
        motifs = generate_connected_unique_graphs(n)
        save_graphs_to_file(motifs, n)

if __name__ == "__main__":
    main()
```

:n=1 פלט עבור

```
n=1 count=0
```

:n=2 פלט עבור

```
n=2
count=2
# 1
1 2
# 2
1 2
2 1
```

:n=3 פלט עבור

```
n=3
count=13
# 1
1 2
1 3
# 22
2 3
# 3
1 2
2 3
# 4
1 2
2 1
3 3
2 # 4
1 2
1 3
2 1
# 5
1 2
1 3
2 1
# 5
1 2
1 3
3 1
# 7
1 2
2 3
3 1
# 7
1 2
2 3
3 1
# 7
1 2
2 3
3 1
# 7
1 2
2 3
3 1
# 7
1 2
2 3
3 1
# 7
1 2
2 3
3 1
# 9
```

.n=4 ארוך לקובץ זה ולכן העלתי בגיט את הפלט.

# <u>:c שאלה 1 סעיף</u>

עבור סעיף זה שיניתי את הmain להיות:

```
def main():
    for n in range(1, 4):
        print(f"Generating motifs for n={n}...")
        start = time.time()
        motifs = generate_connected_unique_graphs(n)
        end = time.time()
        print(f"n={n}, number of motifs: {len(motifs)}, runtime: {end
- start:.2f} seconds")
        save_graphs_to_file(motifs, n)
```

:הפלט יצא

...Generating motifs for n=1
n=1, number of motifs: 0, runtime: 0.00 seconds
Saved 0 motifs to motifs\_n=1.txt
...Generating motifs for n=2
n=2, number of motifs: 2, runtime: 0.00 seconds
Saved 2 motifs to motifs\_n=2.txt
...Generating motifs for n=3
n=3, number of motifs: 13, runtime: 0.00 seconds
Saved 13 motifs to motifs\_n=3.txt
...Generating motifs for n=4
n=4, number of motifs: 199, runtime: 2.36 seconds
Saved 199 motifs to motifs\_n=4.txt

התוכנית מייצרת את כל הגרפים המחוברים, המכוננים כגרפים מכוונים, ושאינם איזומורפיים .n אחד לשני

מספר הקשתות האפשריות בגרף מכוון עם n צמתים (ללא לולאות עצמיות) הוא:

$$n \cdot (n-1)$$

 $\sum_{k=1}^{n(n-1)} {n(n-1) \choose k} = 2^{n(n-1)} - 1$  לכן מספר הגרפים שנבדקים הוא בקירוב עבור כל גרף כזה, מבוצעות שתי בדיקות יקרות חישובית:

- 1. האם הגרף מחובר חלש בדיקה בעזרת DFS.
  - 2. האם הוא איזומורפי לגרף שכבר הופיע.

המספר העצום של גרפים והצורך לבדוק איזומורפיזם עבור כל אחד מהם גורם לעלייה חדה בזמן הריצה עם כל גידול בערך n.

עבור n=4 מספר הגרפים שנבדקים הוא בקירוב  $2^{4(4-1)}-1=4095$  ולפי הטיימר ששמתי n=4 בתוכנית זה לקח 2.36 שניות.

עבור n=5 ולכן זה כבר יקח  $2^{5(5-1)}-1=1048575$  ולכן זה כבר יקח מספר הגרפים שנבדקים הוא בקירוב :n=4b בערך 10 דקות לפי החישוב ביחס

$$\frac{1048575}{4095}$$
 \* 2.36 sec = 604.306 sec = 10 min

עבור n=6 מספר הגרפים שנבדקים הוא בקירוב  $2^{6(6-1)}-1=1073741823$  ולכן זה כבר n=6 $\mathbf{n=5}$  ולכן התשובה היא שעבור 1073741823 \* 2.36 sec = 618810sec = 171hours יקח התוכנית תושלם לאחר פחות משעה אך עבור n גדול יותר כבר לא.

### :d טעיף

ככל שn גדל כך גם מספר הגרפים שצריך לבדוק גדל בצורה אקספוננציאלית ונהיה עצום. לפי החישובים של סעיף קודם נוכל להגיד שעבור שעתיים, 4 שעות ו8 שעות התוכנית תסתיים עבור n=5 ולא עבור n גדול יותר. (מכיוון שעבור n=6 כבר צריך 171 שעות בערך) קוד פיתון עם דוגמת הרצה שניתנה בתרגיל הבית:

```
import networkx as nx
from itertools import combinations
           u, v = map(int, line.strip().split())
   current_edges = []
            line = line.strip()
            elif line.startswith('#'):
                   motifs.append(G)
                    current edges = []
                u, v = map(int, line.split())
               current edges.append((u, v))
       if current edges:
           G = nx.DiGraph()
           motifs.append(G)
   return motifs
def count motif instances(graph, motifs, n):
        subgraph = graph.subgraph(nodes).copy()
        if not nx.is_weakly_connected(subgraph):
            if nx.is isomorphic(subgraph, motif):
def output motif counts(motifs, counts, motif file, output file):
```

```
with open(output_file, 'w') as f:
    for i, (motif, count) in enumerate(zip(motifs, counts), 1):
        f.write(f"# {i}\n")
        f.write(f"count={count}\n")
        for u, v in motif.edges():
            f.write(f"{u} {v}\n")

#example
if __name__ == "__main__ ":
    n = 3 # or any desired size
    motif_file = f"motifs_n={n}.txt"
    input_graph_file = "input_graph.txt"
    output_file = "motif_counts_output.txt"

graph = load_graph_from_file(input_graph_file)
    motifs = load_motifs_from_file(motif_file)
    counts = count_motif_instances(graph, motifs, n)
    output_motif_counts(motifs, counts, motif_file, output_file)
    print(f"Finished_counting_motif_instances. Output_written_to:
{output_file}")
```