

# FLUKY BOYS

ASSEMBLÉE GÉNÉRALE

PÔLE RECHERCHE ET  
DÉVELOPPEMENT

N° 030015 / AG.PRD



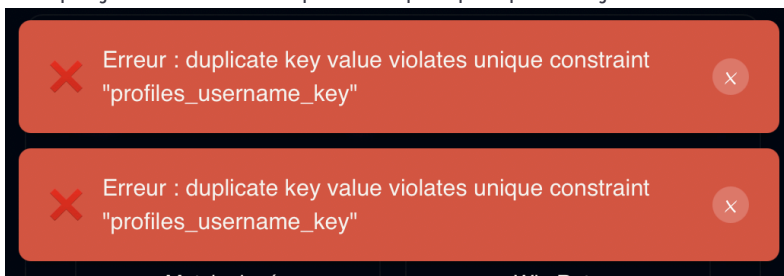
**CONFIDENTIEL**

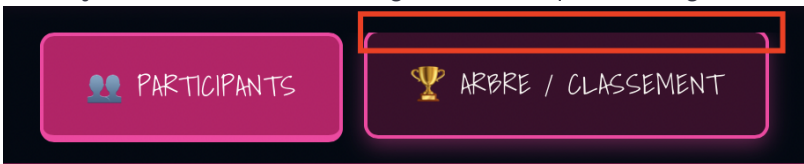
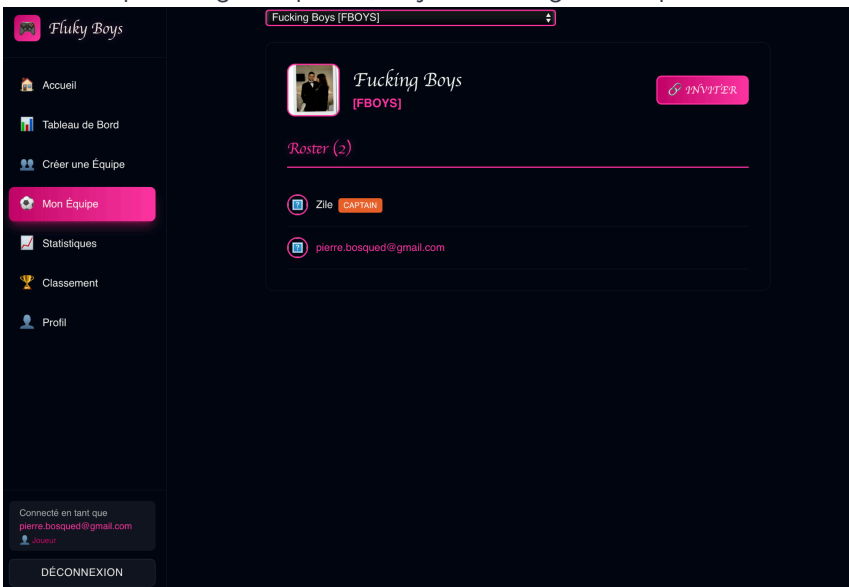
**PIN-BALMA, le 11/01/2026**

**Objet :** Compte-rendu des tests du site PLAY.FLUKYBOYS.FR du 11/01/2026.

## GÉNÉRALITÉS

Réponse donnée à ce que ADJEDJ, chef du pôle R&D, nous a commandé dans le cadre du développement du site de tournoi FLUKYBOYS. C'est la première version testée, en date du 11/01/2026. Ce compte-rendu est formé en 3 grandes parties : points positifs, points négatifs/bugs et pistes d'améliorations/ajouts. Je ne suis pas encore entré dans les détails et dans la recherche de bug à proprement parlé. Je n'ai pas non plus forcé sur les matchs, cela sera fait lors d'un prochain compte-rendu.

POINTS POSITIFS	
Objet	Description
POINTS NÉGATIFS/BUGS	
Objet	Description
Traduction	<ul style="list-style-type: none"><li>- "Captain"</li><li>- Lorsque je mets le même pseudo que quelqu'un déjà existant : </li><li>- "Universal" sur création d'un tournoi</li><li>- "Round Robin" //</li><li>- "e-sport" au lieu de "Esport" partout</li></ul>

Bugs d'affichage	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Quand je mets la souris sur un onglet, on dirait que c'est rogné au dessus</li> </ul>  <ul style="list-style-type: none"> <li>- Sur le compte navigation privée, toujours ce bug esthétique :</li> </ul> 

## PISTES D'AMÉLIORATIONS/AJOUTS

Objet	Description
Création d'un utilisateur	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Dans la création d'un compte, mettre le mail, mot de passe, date de naissance et pseudonyme.</li> <li>- Ajouter également l'option pour mettre une photo de profil plus rapidement dès la création du compte.</li> <li>- N'afficher que le pseudonyme par la suite sur toutes les pages.</li> <li>- Mettre les profils en "public", c'est-à-dire la possibilité de customiser son profil comme une page Steam (bio, statistiques, équipes etc.)</li> </ul>
Nom d'utilisateur RIOT GAMES	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pour rejoindre un tournoi VALORANT par exemple, il est impossible de rejoindre si le joueur n'a pas inscrit son nom d'utilisateur RIOT GAMES sur le site.</li> <li>- Durant le lobby, le nom d'utilisateur RIOT GAMES sera inscrit en gris sombre et italique avec le logo RIOT GAMES en dessous du Pseudo du site.</li> <li>- Valable également pour les autres tournois : Épic Games pour Rocket League, Ubisoft pour R6 etc.</li> </ul>
Invitation dans une équipe	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pour inviter un joueur dans une équipe, il vaudrait mieux que depuis la section "mon équipe", il y ait un menu où tu puisses rechercher le joueur à inviter et que ce joueur reçoive une alerte d'invitation depuis le site et une notif par mail.</li> </ul>
Photo de profil	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Faire en sorte que tu dois "upload" la photo de profil plutôt que de mettre</li> </ul>

	un lien
Page publique	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Créer une page publique pour chaque équipe et chaque joueur</li> <li>- Créer une page publique pour chaque match (à la manière de TOORNAMENT) avec le pseudo des équipes face à face, la possibilité de mettre à jour le score en temps réels par un admin pour les matchs importants (finales), le stream en direct/le replay youtube, une section "temps forts" avec automatiquement la publication des Tweets avec le # du match et les clips en lien, et les réactions sur les réseaux avec le # du match et/ou du tournoi (à mettre aussi sur la page principale ?) en temps réel</li> </ul>
Gestion d'une équipe	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Le Capitaine devrait pouvoir mettre des "grades" dans les équipes. Par exemple : Manager (tu peux inviter/dégager des mecs), Coach (pareil que manager)</li> </ul>
Ajouter une boîte d'alerte	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Ajouter une cloche de notification à chaque notification reçu</li> <li>- Permet aussi d'envoyer un message généralisé pour les administrateurs</li> <li>- Recevoir l'info que le match est prêt, recevoir les infos du tournoi que l'on suit, des réponses aux commentaires etc.</li> </ul>
Création d'un tournoi (organisateur)	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Revoir tout le système de création de tournoi car je trouve que c'est assez restreint au niveau de la customisation</li> <li>- Il faudrait reprendre exactement comme sur Toornament pour la création des tournois (si tu y arrives).</li> <li>- Retirer la limite de caractère pour les règles, ajouter une section "description", une section "cashprize" etc. comme sur une page publique Toornament</li> <li>- Ajouter également une section "Clips", une section "Twitchs" etc.</li> <li>- <b>EN CLAIR FAIRE COMME TOORNAMENT !</b></li> </ul>
Section information	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Ajouter une section "information" ou News sur la page d'accueil</li> </ul>
Onglet permanent tournoi (joueur)	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Ajouter un onglet permanent en lien avec le match joué actuellement et qui reste même si tu te balades sur le site en quittant la page du match</li> </ul>
Manque d'entités cliquables	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Que ce soit lors des matchs en cours ou passés, je ne peux pas cliquer sur les matchs pour entrer à l'intérieur.</li> <li>- Il faut faire des manipulations extrêmes et passer par d'autres liens et d'autres sections pour avoir accès à une information sur le match</li> </ul>

**Signé :**

**BOSQUÉD Pierre**  
 Vice-président  
 Membre de l'Assemblée générale  
 Membre du Pôle recherche et développement

**Destinataires :**

- **Pôle recherche et développement** (copie)
- **Monsieur ADJEDJ Dan**