



وزارة التعليم العالي
المعهد العالي للإدارة وتكنولوجيا المعلومات بكفر الشيخ

نظام للتعرف على خط اليد وتحويله الي نص بأحرف الحاسب

إعداد الطلاب:

تحت إشراف

أ.م. د/ريهام مصطفى عيسى

أ.م. د/عمرو إبراهيم الشورى

د/ أميرة العطار

د/مني موافى

٢٠٢٠-٢٠٢١

شكر وتقدير

الفهرس

الموضوع	رقم الصفحة
الفصل الأول	
مقدمه الدراسة	
مشكله الدراسة	
أهميه الدراسة	
أهداف الدراسة	
مصطلحات الدراسة	
الفصل الثاني	
معالجه الصور الرقمية	
لغة الالة	
البرمجة	
تاريخ البرمجة	
أنواع اللغات البرمجية	
نظام التشغيل اندرويد	
برنامج اندرويد ستوديو	

"الفصل الأول"

مقدمة الدراسة

"الفصل الأول"

مقدمة الدراسة

مقدمة الدراسة

مشكلة الدراسة

أهمية الدراسة

أهداف الدراسة

حدود الدراسة

عينة الدراسة

مصطلحات الدراسة

الفصل الأول

مقدمة الدراسة

مقدمة الدراسة:

شهد العالم تطوراً وتقدماً غير مسبوق في الآونة الأخيرة، وتطوّرت عجلة العلم بشكل سريع، وبدأ الإنسان بالاستفادة من هذا التقدّم، وتطويعه لخدمة البشرية جمعاء، وظهرت العديد من الاكتشافات، والاختراعات الحديثة، في جميع مناحي الحياة، حيث عملت على جعل الحياة أسهل، وإنجاز الأعمال بشكل أسرع، وبجودة عالية، ودقة لامتناهية .

ومنها مجال الاتصال والتواصل :

"الفصل الثاني"

الاطار النظري للدراسة

"الفصل الثاني"

الإطار النظري للدراسة

أولا البرمجة:

- المعالجة الرقمية للصور (Digital Images Processing)
- لغة الاله (Machine learning)
- البرمجة
- نشأه البرمجة
- أهميه البرمجة
- أنواع اللغات البرمجية
- اللغات المستخدمة
- مميزات و عيوب البرمجة

ثانياً التقنيات المستخدمة :

- نظام التشغيل اندرويد
- برنامج اندرويد ستوديو

الفصل الثاني

الاطار النظري للدراسة

المعالجة الرقمية للصور (Digital Images Processing)

أن أهم ما أدخله الحاسوب إلى عالم الصور هو إمكانية معالجة الصور وتعديلها أو تغييرها، كما أن معالجة الصور هي محاولة لإعادة بناء الصور التي التقطت من الكاميرا ويعرف معالجة الصور Image Processing بأنها تتصف بعدد كبير من الخوارزميات Algorithms التي تعتبر هي حلول محددة لمشاكل محددة وتعتبر معالجة الصور Image Processing أحد أهم مجالات علوم الحاسوب التي برزت عام ١٩٢٠

"الفصل الثالث"

إجراءات البحث وأدواته التجريبية

"الفصل الثالث"

إجراءات البحث وأدواته التجريبية

- أولاً: تحليل النظام

- ثانياً: تصميم النظام

الفصل الثالث

إجراءات البحث وأدواته التجريبية

أولا تحليل النظام:

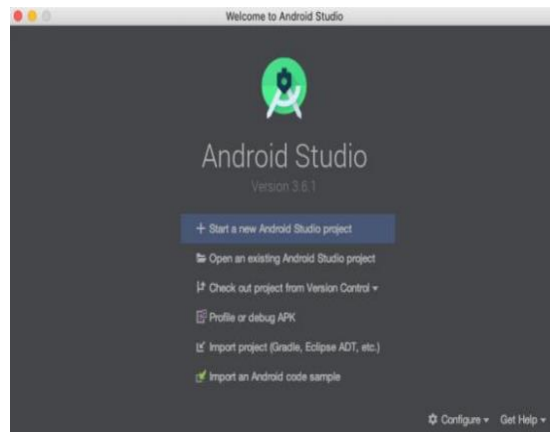
Context Diagram مخطط التدفق

يمكن تمثيل نظم المعلومات المادية والمنطقية بأربعة رموز فقط، وهي:

ثانيا تصيم النظام:

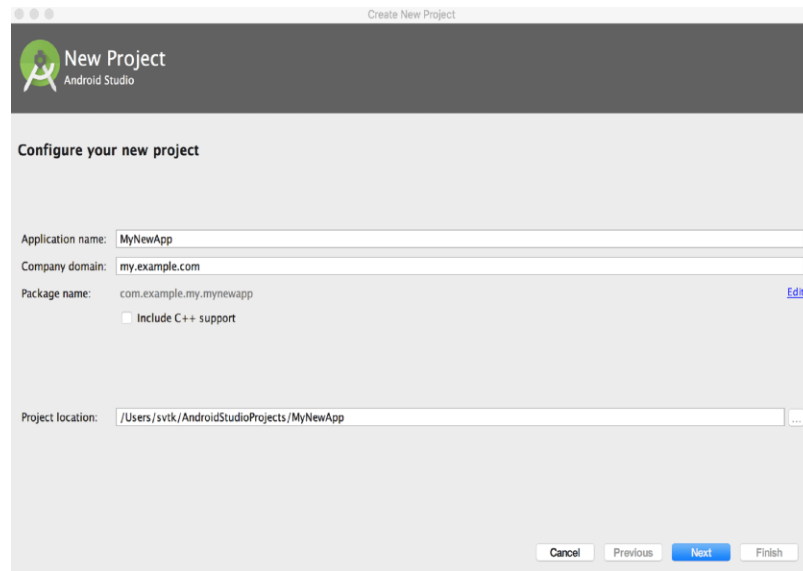
إنشاء برنامج "تطبيق" باستخدام برنامج Android Studio:

- أولا فتح برنامج اندرويد ستوديو :



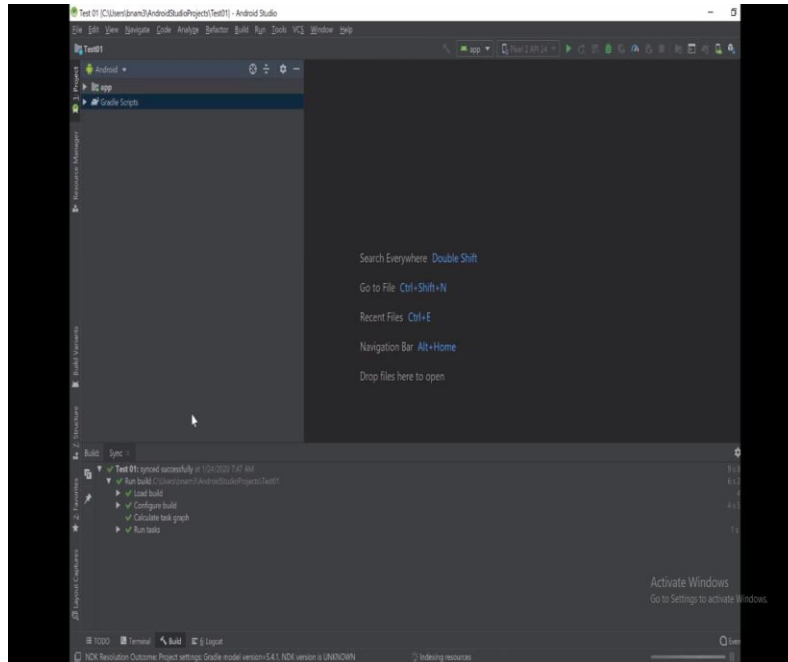
- يظهر أمامنا بعض الأوامر وهي

١. Start new project و هي للبدء في إنشاء برنامج جديد
 ٢. Open an existing project و هي لاستعادة برنامج قام المتطور بالعمل به ثم قام بإغلاقه و يريد استكمال العمل به أي فتح عمل موجود من قبل.
 ٣. Check out project و هي لمراجعته المشروع.
 ٤. تصحيح واختبار.
- الضغط علي Start a new Android studio project كما هو موضح لإنشاء التطبيق الخاص بنا .



- كتابة اسم المشروع مع العلم ان يكون أول حرف من اسم المشروع Capital .
- ثم اختيار مسار حفظ البرنامج .
- واذا كنت تمتلك domain خاص بك فيمكنك اختياره .
- ثم الضغط ثم علي Next للبدء في عملية البرمجة أو البدء في استكمال عملية البرمجة.

- تم إنشاء المشروع الخاص بنا وهذه واجهه افتتاحيه للبرنامج للبدء في كتابه الاكواد والبدء في عمليه البرمجة وإنشاء الواجهة الخاصة به .



وتتكون الواجهة الافتتاحية من:

١. Double shift للبحث عن أي ملف في أي مكان.
٢. Ctrl + shf+N للذهاب الي ملف معين مراد تحميله.
٣. Ctrl للذهاب الي الملفات المفضلة أو الملفات التي تم فتحها اكثر من مره.
٤. Alt+home للذهاب الي شريط التنقل

"الفصل الرابع"

ملخص الدراسة

"الفصل الرابع"

ملخص الدراسة

أولاً: ملخص الدراسة

ثانياً: المراجع

الفصل الرابع

أولاً : ملخص الدراسة:

تتلخص هذه الدراسة في حل مشكله إهدار الوقت في كتابه عدد كبير من الصفحات و استخراج النص من الصور و التعديل فيه بسهولة و سرعه و اتخاذ كافه الإجراءات ذات الصلة من النصوص و تقليل عدد الأخطاء في الكتابة و زياده مدي الدقة

ومن هنا يمكن الخروج بعدد من أهداف الدراسة :

- التنظيم المادي والنطقي للبيانات بحيث يستطيع تلبية الاستفسارات المتوقعة بالسرعة الملائمة.
- توفير البيانات والمعلومات للمستخدم في اقل وقت ممكن.
- بمجرد استخراج النص يمكن التعديل فيه ويمكن اتخاذ الإجراءات الأخرى ذات الصلة مع النصوص والتي يمكن أن تجعل حياتك أكثر بساطة .
- قبل أن تظهر تقنية تحويل الصورة إلى نص كان الخيار الوحيد هو كتابه مستند أو صحيفة قديمة هو إعادة كتابتها بشكل يدوي باستخدام تلك الطريقة، نحن لا نواجه مشكلة إهدار الوقت فقط، ولكن عدم الدقة والأخطاء في الكتابة أيضاً.
- العمل علي التنسيق بين المواقع الإرشادية والبرنامج الخاص بنا .
- يمكنك تسجيل النص على جهازك بصيغة TXT (المفكرة) أو DOC (وورد).
- لن تحتاج إلى إعادة كتابة النصوص المصورة أو تلك التي على ملفات PDF في خطوة تحفظ لك وقتك وجهدك معا.

ثانيا: المراجع

- البلقاسى، منال صبحي (٢٠٢٠): " أساسيات البرمجية الهيكلية: دار الراتب الجامعي للطباعة والنشر، الإسكندرية، ص ص ١٠٠-١٢٣.
- أساسيات البرمجة الهيكلية - للدكتورة منال البلقاسي .
- الشوري ، عمرو إبراهيم (٢٠٢٠) : "كتاب قواعد البيانات " دار الراتب الجامعي للطباعة والنشر ، الإسكندرية ، ص ١٠ - ص ٦٥ .
- موافى ، مني موافى (٢٠٢٠) : "هندسه البرمجيات ١ ، ط١ الإسكندرية ، دار التعلم الجامعي ، ص ١٥٠ _ ص ١٦٥ .
- الشوري ، عمرو إبراهيم، أبو النضر ،د ايمن أبو النضر (٢٠٢٠)
- كتاب ، ط١، الاسكندريه : دار التعليم الجامعي ، تصميم النظم ، ص ٢٠ _ ص ٣٥ .
- عيسي ، ريهام مصطفى ،(٢٠٢٠):كتاب النظم الخبيرة ، ط١ ، الإسكندرية : دار التعليم الجامعي ، ص ١٢ _ ص ٢٠ .

المواقع :

- www.wikipedia.org
- www.lynda.com
- www.w3school.com
- www.Coursera.org
- www.computer-pdf.com