

Άσκηση 1η

Μεταφράζοντας το πρόγραμμα της άσκησης από γλώσσα μηχανής σε γλώσσα Assembly σύμφωνα με το πίνακα 2 του παραρτήματος 2 των σημειώσεων σελ. 98-99, Εισαγωγή στο Εκπαιδευτικό Σύστημα mLAB, λαμβάνουμε το παρακάτω αριστερά:

0800 OE	MVI C,08H
0801 08	
0802 3A	LDA 2000H
0803 00	
0804 20	
0805 17	RAL
0806 DA	JC RESET
0807 00	
0808 00	
0809 0D	DCR C
080A C2	JNZ RESET
080B 00	
080C 00	
080D 79	MOV A,C
080E 2F	CMA
080F 32	STA 3000H
0810 00	
0811 30	
0812 CF	RST 1

MVI C,08H	
LDA 2000H	
RAL	
JC RESET	
DCR C	
JNZ RESET	
MOV A,C	
CMA	
STA 3000H	
RST 1	

Προκειμένου να μεταφραστεί και να εκτελεστεί το πρόγραμμα θα πρέπει να αντικαταστήσουμε τις διευθύνσεις των συνθηκών άλματος με ετικέτες και την RST 1 με ένα άλμα χωρίς συνθήκη στο τέλος που να μας οδηγεί στην αρχή του προγράμματος:

START:

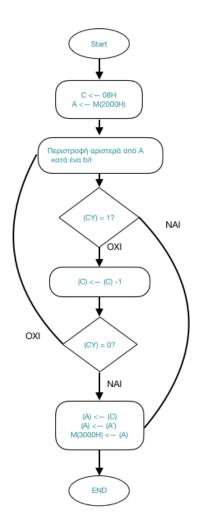
MVI C,08H
LDA 2000H

REPEAT:

RAL
JC RESET
DCR C
JNZ RESET
STORE:

MOV A,C
CMA
STA 3000H
JMP START

END:



Άσκηση 2η

```
IN 10H
          LXI B,01F4H ;delay (500ms = <u>01F4Hms</u>)
MVI E,FEH ;store FEH (11111110) to E --> LSB of LEDs is switched on
START:
          LDA 2000H
                            ;load INPUT
          CALL DELB
                            ;delay of 500ms
                            ;rotate right to check if CY = 1
;CY = 0 --> LSB dip switch is off so start again
          RRC
          JNC START
          RLC
                            ;Rotate left to check if CY = 1
;If CY = 1 go to RIGHT
          RLC
          JC RIGHT
JMP LEFT
                            ;else go to LEFT
LEFT:
          MOV A,E
STA 3000H
                            ;OUTPUT to LEDs
          RLC
          MOV E,A
                            ;Store new state in E
          JMP START
RIGHT:
          MOV A,E
STA 3000H
          RRC
          MOV E,A
          JMP START
          END
```

<u>Άσκηση 3^η</u>

```
MVI D,01H
            ; BC=1024 so that DELB is observed
MVI B,04H
START:
LDA 2000H
MVI E, FFH
CPI 63H
JNC GREATER ; if A < 99 jump to LOWER
JMP LOWER
GREATER:
CPI C8H
             ;if A > 199
JNC LOOP
            jump to LOOP
SUI 64H
             ;else sub 100
JMP LOWER
LOOP:
CALL DELB
             ;delay
MOV A,D
CPI 01H
JNZ LSB_0 ; if D < 1 --> LSB_0
MVI D,00H
             ;else D = 0 to turn off in the nect loop
MVI A,0FH
JMP LED
LOWER:
INR E
SUI ØAH
JNC LOWER
ADI ØAH
MOV H,A
         ;load to H
MOV A,E
         ;load A
RLC
RLC
RLC
         ;4 MSB --> decimal
RLC
ADD H
         ;4 LSD are added to A
JMP LED
LSB_0:
MVI D,01H
MVI A,00H
JMP LED
LED:
CMA
STA 3000H
JMP START
END
```

Άσκηση 4^{η}

```
Κόστος = Αρχικό Κόστος + (Κοστος ICs + Κόστος Κατασκευής)*Πλήθος τεμαχίων

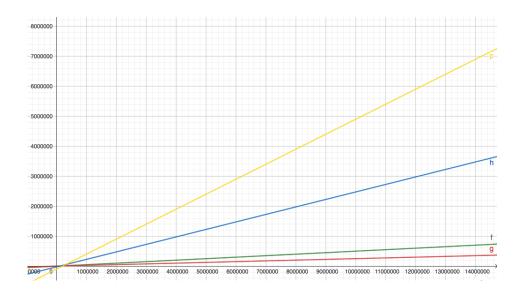
1η Τεχνολογία: Χρήση διακριτών στοιχείων και Ι.С. όπως μικροελεγκτών, περιφερειακών, μνημών κλπ. Κόστος = 20.000 + (10+ 10)* Πλήθος τεμαχίων = 20.000 + 20* Πλήθος τεμαχίων

2η Τεχνολογία: Χρήση FPGAs και μικρού αριθμού περιφερειακών τοποθετημένα σε μια σε μια πλακέτα. Κόστος = 10.000 + (30+ 10)* Πλήθος τεμαχίων = 10.000 + 40* Πλήθος τεμαχίων

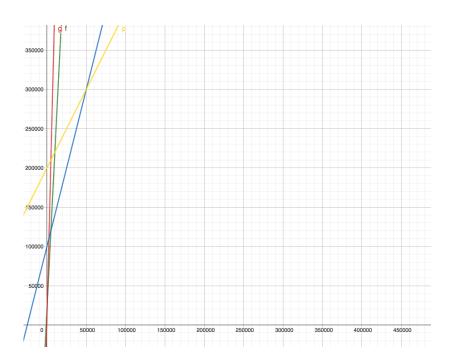
3η Τεχνολογία: Σχεδίαση ειδικού SoC-1 με μια μικρή πλακέτα. Κόστος = 100.000 + (2+ 2)* Πλήθος τεμαχίων = 100.000 + 4* Πλήθος τεμαχίων

4η Τεχνολογία: Σχεδίαση ειδικού SoC-2 με μια πολύ μικρή πλακέτα. Κόστος = 200.000 + (1+ 1)* Πλήθος τεμαχίων = 200.000 + 2* Πλήθος τεμαχίων
```

Οι αντίστοιχες καμπύλες κόστους ανά τεμάχιο για τις 4 τεχνολογίες σε ένα ενιαίο διάγραμμα όπου ο άξονας y προσδιορίζει τον αριθμό τεμαχίων και ο άξονας x το κόστος:



Διάγραμμα 2°: όπου άξονας x προσδιορίζει τον αριθμό τεμαχίων και ο άξονας y το κόστος:



Οι τέσσερις περιοχές αριθμού τεμαχίων που είναι συμφερότερες (χαμηλότερου κόστους) για την κάθε μία τεχνολογία:

- Για Αριθμό τεμαχίων έως 500 η πιο οικονομικά συμφέρουσα τεχνολογία είναι η 2η
- Για Αριθμό τεμαχίων από 500 έως 5.000 η πιο οικονομικά συμφέρουσα τεχνολογία είναι η <mark>Ιη</mark>
- Για Αριθμό τεμαχίων από 5.000 έως 50.000 η πιο οικονομικά συμφέρουσα τεχνολογία είναι η <mark>3η</mark>
- Για Αριθμό τεμαχίων από 50.000 η πιο οικονομικά συμφέρουσα τεχνολογία είναι η 4η

Η τιμή κόστους ανά τεμάχιο των I.C. στην τεχνολογία των FPGAs (αντί των 30€) που θα μπορούσε να εξαφανίσει την επιλογή της 1ης τεχνολογίας:

Θα πρέπει η 1η γραφική να τέμνει τη 2^{η} σε αριθμό άνω των 5.000 τεμαχίων, ώστε να μην ειλέγεται και η πλέον συμφέρουσα να είναι η 3^{η} τεχνολογία. Θέτω Αριθμό τεμαχίων = x και θα πρέπει 1^{η} == 2^{η} για x>=5.000 οπότε:

 $20x + 20.000 = 10.000 + (IC + 10)x \rightarrow 10.000 = IC*x - 10*x \rightarrow X = 10.000/IC-10 \rightarrow 10.000/IC-10 > 5.000 \rightarrow IC-10 < 2 \rightarrow IC<12 euros$