```
강의명: 프로그래밍
실습 번호: 2
실습 제목: Lab02-introduction(소개)
학생 이름 : 임지빈
학번: 202211051
1. 두 정수의 합
1 1
변수 i,j,sum / int형
1.2
이 줄은 결과물을 출력하는것 같다.
1 3
이 프로그램은 더하기를 하려고 하는것같다.
1.4
i=10;
j=20;
sum=i+j;
i=100;
j=200;
sum=i+j;
i=1234;
j=5678;
sum=i+j;
1.5
gcc sum.c -o sum
```

1.6

```
s2211051@oak:~$ gcc sum.c -o sum
s2211051@oak:~$ ./sum
i=10, j=20, sum=30
i=100, j=200, sum=300
i=1234, j=5678, sum=6912
s2211051@oak:~$
2. 두 정수의 합 – return 값 없는 함수 사용
2.1
I,i = int
Return=없음
2 2
더하기를 하려고 하는것같다
23
sum=i+j;
 printf("i=%d, j=%d, sum=%d\n", i, j, sum);
2.4
[s2211051@oak:lab02$ gcc sum-f1.c -o sum-f1
[s2211051@oak:lab02$ ./sum-f1
i=10, j=20, sum=30
 i=100, j=200, sum=300
 i=1234, j=5678, sum=6912
 s2211051@oak:lab02$
3. 두 정수의 합 – return 값 있는 함수 사용
3 1
Int j, int I, return int형
3.2
더하기를 하는것같다
3 3
Return i+i;
3 4
[s2211051@oak:lab02$ gcc sum-f2.c -o sum-f2
[s2211051@oak:lab02$ ./sum-f2
i=10, j=20, sum=30
i=100, j=200, sum=300
i=1234, j=5678, sum=6912
s2211051@oak:lab02$
```

# 4. 윤년 계산

```
4.1
Int year, int leap
42
year=2019;
  leap=(year%4 == 0 && year % 100 != 0 )? 1:0;
year=2020;
  leap=(year%4 == 0 && year % 100 != 0 )? 1:0;
43
윤년은 4로 나눠지고 100으로 나눠지지 않는 수이다
윤년이면 leap는 1, 아니면 0으로 설정함
44
[s2211051@oak:lab02$ gcc leapyear.c -o leapyear
[s2211051@oak:lab02$ ./leapyear
2019 is 0
2020 is 1
s2211051@oak:lab02$
5 윤년 계산 – return 값 없는 함수 사용
5 1
Int year, return의 형은 없다
5.2
leap=(year%4 == 0 && year % 100 !=0) ? 1:0;
printf("%d is %d\n", year, leap);
5.3
Leapyear에서 변수를 설정하고 main에서 인수만 받음
5 4
[s2211051@oak:lab02$ gcc leapyear-f1.c -o leapyear-f1
[s2211051@oak:lab02$ ./leapyear-f1
2019 is 0
2020 is 1
s2211051@oak:lab02$
6. 윤년 계산 – return 값 있는 함수 사용
6 1
Int year, return의 형은 없다
6.2
(year % 4 == 0 && year % 100 != 0) ? 1:0;
  printf("%d is a leap year\n", year);
6.3
6.4
```

```
[s2211051@oak:lab02$ gcc leapyear-f2.c -o leapyear-f2
[s2211051@oak:lab02$ ./leapyear-f2
2019 is a leap year
2019 is 20
2020 is a leap year
2020 is 20
s2211051@oak:lab02$
```

# 7. 실습 5와 실습 6의 비교 분석

## 7 1

실습 5는 0,1로 leapyear이 표현되지만 실습6은 leapyear이다 아니다로 표현된다

### 7 2

실습 6의 프로그램이 코딩하기엔 어렵지만 보기에는 편하고 실습 5 는 코딩하기 쉽지만 보기에 어렵다

### 7.3

실습 6이 보기 더 편하기에 선호한다.