## HAEM0001: 프로그래밍 실습

## 상명대학교

| 실습 번호 |    |   | 3        |        |               | 실습 점수            | /24                                 |
|-------|----|---|----------|--------|---------------|------------------|-------------------------------------|
| 실습 날짜 |    | 20  | 년        | 월      | 일             | 실습 디렉토리          | ~/clang/lab03                       |
| 학생 이름 |    |   |          |        |               | 학번               |                                     |
| 실습 제목 |    | Types, operators, and expressions(형, 연산자 및 식)             |          |        |               |                  |                                     |
|       | 1. | 신동하,  | 강의 지     | 로 2 7  | Гуреs, operat | ors, and expres  | ssions(형, 연산자 및 식)                  |
|       | 2. | Brian W   | . Kernig | ghan a | nd Dennis M   | . Ritchie, C Pro | ogramming Language, 2nd Edition 2nd |
|       |    | Edition, Prentice Hall, 1988. (Chapter 2)                 |          |        |               |                  |                                     |
| 참고 자료 | 3. | 김석환 번역, C 언어 프로그래밍 (Kernighan의) 수정판 2판, 출판사 휴먼싸이언스, 2016. |          |        |               |                  |                                     |
| 김고 자료 |    | (Chapter 2)   |          |        |               |                  |                                     |
|       | 4. | 서버에 :   | 저장된      | 파일들    | , oak.smu.ac  | .kr 서버의 디럭       | 넥토리 /home/clang/lab03 내의 모든 파       |
|       |    | 일(Make  | file, 템  | 플릿 (   | 파일 및 샘        | 플 수행 파일          | 등 포함)을 자신의 실습 디렉토리로 복               |
|       |    | 사한 후  | 프로그      | 래밍 /   | 니작할 것.        |                  |                                     |

| 번호  | 1  | 점수        | 4         |  |
|-----|--|-----------|-----------|--|
| 제목  | int의 한계 값 출력   | 파일        | limits.c  |  |
|     | oak.smu.ac.kr 서버에서 int 형의 최소값/최대값, long 형의 최소값/최대값, short 형의 최소        |           |           |  |
| 실습  | 값/최대값, unsigned int 형의 최대값, unsigned long 형의 최대값, unsigned short 형의 최대 |           |           |  |
|     | 값을 출력하는 프로그램을 작성하라.(뒤 모범 수행 화면 참고)                                     |           |           |  |
|     | 1.1 이 프로그램을 작성하기 위하여 in  | clude한 파일 | 이름을 써라.   |  |
| 제출물 | 1.2 학생이 작성한 함수 main을 쓰고, 프로그램을 이렇게 작성한 이유를 설명하라.                       |           |           |  |
|     | 1.3 프로그램 수행 화면을 써라(혹은 수  | 수행 화면을 캡  | 쳐하여 넣어라). |  |

| 번호  | 2   | 점수       | 4         |  |  |
|-----|---|----------|-----------|--|--|
| 제목  | unsigned int의 bit[n] 찾기   | 파일       | getbit.c  |  |  |
|     | unsigned int 형의 숫자 word와 int 숫자 n(여기서 0≤n≤31)을 인수로 받아서 word의 n번째                |          |           |  |  |
|     | bit인 bit[n](항상 0 혹은 1임)을 return하는 함수 unsigned int getbit(unsigned int word, int |          |           |  |  |
| 실습  | n)를 작성하라. bit의 순서는 word의 LSB가 0이고 MSB가 31임. 이 함수 작성 시 bitwise                   |          |           |  |  |
|     | operator만 사용 가능하다. 이 프로그램의 함수 int main(void)는 주어진다. (뒤 모범 수행 화                  |          |           |  |  |
|     | 면 참고)   |          |           |  |  |
|     | 2.1 사용한 bitwise operator의 종류 및  | 횟수를 써라.  |           |  |  |
| 제출물 | 2.2 학생이 작성한 함수를 쓰고, 프로그램을 이렇게 작성한 이유를 설명하라.                                     |          |           |  |  |
|     | 2.3 프로그램 수행 화면을 써라(혹은 수   | 수행 화면을 캡 | 쳐하여 넣어라). |  |  |

| 번호 | 3   | 점수             | 4                                      |  |  |
|----|---|----------------|--|--|--|
| 제목 | unsigned int의 비트 마스크 하기                                       | 파일             | maskbits.c                             |  |  |
|    | unsigned int 형의 숫자 word와 mask를 인수로 받아서 word를 mask를 가지고 비트 마스크 |                |  |  |  |
|    | 동작을 한 결과를 return하는 함수 uns                                     | signed int mas | skbits(unsigned int word, unsigned int |  |  |
| 실습 | mask)를 작성하라. 비트 마스크 동작이                                       | 란 word의 각      | bit에 대하여 mask의 해당 bit이 0이면             |  |  |
| 결핍 | word의 해당 bit을 그대로, 1이면 word                                   | d의 해당 bit을     | 0으로 수정하는 작업이다. 이 함수 작                  |  |  |
|    | 성 시 bitwise operator만 사용하여야                                   | 하고, for 문은     | · 사용할 수 없다. 이 프로그램의 함수                 |  |  |
|    | int main(void)는 주어진다. (뒤 모범 수학                                | 행 화면 참고)       |  |  |  |

|     | 3.1 | 사용한 bitwise operator의 종류 및 회수를 써라.      |
|-----|-----|---|
| 제출물 | 3.2 | 학생이 작성한 함수를 쓰고, 프로그램을 이렇게 작성한 이유를 설명하라. |
|     | 3.3 | 프로그램 수행 화면을 써라(혹은 수행 화면을 캡쳐하여 넣어라).     |

| 번호  | 4   | 점수               | 4                                |  |  |
|-----|---|------------------|----------------------------------|--|--|
| 제목  | unsigned int 숫자들 출력하기   | 파일               | printpretty.c                    |  |  |
|     | unsigned int 형의 숫자 I, r, m을 인수로 받아서 I에서 r까지의 정수를 한 줄에 m개씩 출       |                  |                                  |  |  |
|     | 하는 함수 void printpretty(unsigned in                                | t I, unsigned ir | nt r, unsigned int m)를 작성하라. 이 때 |  |  |
| ٨١٨ | 한 줄 내에서 출력되는 정수들 사이에는 ,(comma)를 출력하고, 마지막 줄은 m개까지 출력              |                  |                                  |  |  |
| 실습  | 지 않아도 된다. 이 함수 작성 시 modulus operator 및 conditional operator를 사용하여 |                  |                                  |  |  |
|     | 야 하고, for 문은 최대 1회까지 사용 가능하다. 이 프로그램의 함수 int main(void)는 주어진      |                  |                                  |  |  |
|     | 다. (뒤 모범 수행 화면 참고)  |                  |                                  |  |  |
|     | 4.1 사용한 modulus operator의 회수                                      | 및 conditional    | operator의 횟수를 써라.                |  |  |
| 제출물 | 4.2 학생이 작성한 함수를 쓰고, 프로그   | 1램을 이렇게          | 작성한 이유를 설명하라.                    |  |  |
|     | 4.3 프로그램 수행 화면을 써라(혹은 수   | 누행 화면을 캡         | 쳐하여 넣어라).                        |  |  |

| 번호                                      | 5   | 점수             | 4                                  |  |  |
|---|---|----------------|------------------------------------|--|--|
| 제목                                      | unsigned int의 2진수 출력                                      | 파일             | uint2bin.c                         |  |  |
|   | unsigned int 형의 숫자 n을 인수로 받아서 32자리 2진수로 화면에 출력하는 함수 void  |                |                                    |  |  |
| 실습                                      | uint2bin(unsigned int n)를 작성하라.                           | 이 함수 작성        | 성 시 conditional operator 및 bitwise |  |  |
| 2 급                                     | operator를 각각 1회 이상 사용하여야 하고, for 문은 최대 1회까지 사용 가능하다. 이 프로 |                |                                    |  |  |
|   | 그램의 함수 int main(void)는 주어진다.                              | .(뒤 모범 수행      | ! 화면 참고)                           |  |  |
|   | 5.1 사용한 conditional operator의 횟드                          | 수, bitwise ope | erator의 종류 및 회수, for 문의 횟수를        |  |  |
| ᅰᄎᄆ                                     | 써라.   |                |                                    |  |  |
| 제출물                                     | 5.2 학생이 작성한 함수를 쓰고, 프로그램을 이렇게 작성한 이유를 설명하라.               |                |                                    |  |  |
| 5.3 프로그램 수행 화면을 써라(혹은 수행 화면을 캡쳐하여 넣어라). |   |                |                                    |  |  |

| 번호  | 6   | 점수      | 4             |
|-----|---|---------|---------------|
| 제목  | unsigned int의 8진수 출력  | 파일      | uint2oct.c    |
| 실습  | unsigned int 형의 숫자 n을 인수로 받아서 11자리 8진수로 출력하는 함수 void uint2oct(unsigned int n)를 작성하라. 이 함수 작성 시 bitwise operator를 1회 이상 사용하여야 하고, for 문은 최대 1회까지 사용 가능하다. 이 프로그램의 함수 int main(void)는 주어진다. (뒤 모범 수행 화면 참고) |         |               |
| 제출물 | 6.1 사용한 bitwise operator의 종류 및 6.2 학생이 작성한 함수를 쓰고, 프로그 6.3 프로그램 수행 화면을 써라(혹은 수  | 1램을 이렇게 | 작성한 이유를 설명하라. |

| 모범 수행 화면                       |   |
|--------------------------------|---|
| \$ ./limits                    | <pre>\$ ./uint2bin</pre>                |
| INT_MIN=-2147483648            | 000000000000000000000000000000000000    |
| INT_MAX=2147483647             | 000000000000000000000000000000000000000 |
| LONG_MIN=-9223372036854775808  | 000000000000000000000000000000000000000 |
| LONG_MAX=9223372036854775807   | 000000000000000000000000000000000000000 |
| SHRT_MIN=-32768                | 000000000000000000000000000000000000000 |
| SHRT_MAX=32767                 | 000000000000000000000000000000000000000 |
| UINT_MAX=4294967295            | 000000000000000000000000000000000000000 |
| ULONG_MAX=18446744073709551615 | 000000000000000000000000000000111       |
| USHRT_MAX=65535                | 111111111111111111111111111111111111111 |

```
$ ./getbit
                                                   getbit(8, 3)=1
getbit(8, 2)=0
                                                   11111111111111111111111111111100
                                                   getbit(15, 3)=1
getbit(15, 1)=1
                                                   4042322160(10)=11110000111100001111000012)
                                                   11111111111111111111111111111001
                                                   111111111111111111111111111111000
$ ./maskbits
maskbits(0xf0f0f0f0, 0xf0f0f0f0)=0x00000000
maskbits(0xf0f0f0f0, 0x0f0f0f0f)=0xf0f0f0f0
maskbits(0xf0f0f0f0, 0x60606060)=0x90909090
                                                   $ ./uint2oct
                                                   0000000000
                                                   00000000001
                                                   000000000002
$ ./printpretty
printpretty(123, 150, 10)
                                                   0000000003
123,124,125,126,127,128,129,130,131,132
                                                   00000000004
133,134,135,136,137,138,139,140,141,142
                                                   00000000005
143,144,145,146,147,148,149,150
                                                   00000000006
printpretty(191, 221, 7)
                                                   00000000007
191,192,193,194,195,196,197
                                                   3777777777
198,199,200,201,202,203,204
                                                   3777777776
205,206,207,208,209,210,211
                                                   3777777775
212,213,214,215,216,217,218
                                                   3777777774
219,220,221
                                                   3777777773
                                                   3777777772
                                                   377777771
                                                   3777777770
```

주의: eCampus의 "참고자료" 폴더에 있는 "실습 제출물 작성 지침"에 따라 작성되지 않은 경우 감점 있음.

끝.