```
강의명 :프로그래밍
실습 번호 : 5
실습 제목 : functions and program structure (함수 및 프로그램 구조)
학생 이름 : 임지빈
학번 : 202211051
1 배열 프로그램 (1개 파일)
1.1
매크로 (macro): #define ARRAY SIZE 5
- ARRAY SIZE 가 나올때마다 5를 대입해준다
전역 변수 (external variable) : int array[ARRAY SIZE], int current=-1
- int array[ARRAY SIZE] - 배열 변수
- int current = -1 - 일반 변수
1.2
void print array(void)
int i;
printf("(");
for (i = 0; i <= current; i++)
  printf("%d%s", array[i], i == current ? "" : ",");
printf(")\n");
출력하는 함수
int add array(int item)
if (current == ARRAY SIZE - 1)
  return -1;
current = current + 1;
array[current] = item;
return item;
더하는 함수
int delete array(void)
int item:
if (current == -1)
  return -1;
item = array[current];
current = current - 1;
return item;
삭제하는 함수
```

```
int main(void)
int i;
for (i = 0; i < ARRAY SIZE + 1; i++) {
  printf("add_array(%d)=%d: ", i, add_array(i));
  print array();
for (i = 0; i < ARRAY_SIZE + 1; i++) {
  printf("delete array()=%d: ", delete array());
  print array();
메인 함수
1.3
s2211051@oak:lab05$ gcc array-1-file.c -o array-1-file
s2211051@oak:lab05$ ./array-1-file
add_array(0)=0: (0)
add_array(1)=1: s(0,1)automatic 변수
add_array(2)=2: (0,1,2)
add_array(3)=3: (0,1,2,3)
add_array(4)=4: (0,1,2,3,4)
add_array(5)=-1: (0,1,2,3,4)
delete_array()=4: (0,1,2,3)
delete_array()=3: (0,1,2)
delete_array()=2!=(0,1)
delete_array()=1: (0)
delete_array()=0: ()
delete_array()=-1:_()
2 배열 프로그램 (4개 파일)
2.1
#define ARRAY SIZE 5
void print array(void);
int add array(int item);
int delete array(void);
2.2
#include "array-4-file.h"
int array[ARRAY SIZE];
int current=-1;
2.3
#include <stdio.h>
#include "array-4-file.h"
extern int array[];
extern int current;
void print array(void)
```

```
int i;
printf("(");
for (i=0;i<= current; i++)
  printf("%d%s", array[i],i==current ? "" :",");
printf(")\n");
#include "array-4-file.h"
extern int current;
extern int array[];
int add_array(int item)
if (current==ARRAY SIZE -1)
  return -1;
current = current +1;
array[current] = item;
return item;
int delete array (void)
int item;
if (current==-1)
  return -1;
item - array[current];
current = current -1;
return item;
2.5
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include "array-4-file.h"
int main (void)
{
for (i=0; i < ARRAY_SIZE +1; i++) {
  printf("add array(%d)=%d: ", i, add array(i));
  print_array();
for (i=0; i<ARRAY SIZE +1; i++) {
  printf("delete array()=%d: ", delete array());
  print_array();
}
}
2.6
```

```
s2211051@oak:lab05$ ^Cc array-4-file-1.c array-4-file-2.c array-4-file-3.c array-4-file
-4.c -o array-4-file
s2211051@oak:lab05$ ./array-4-file
add_array(0)=0: (0)
add_array(1)=1: (0,1)
add_array(2)=2: (0,1,2)
add_array(3)=3: (0,1,2,3)
add_array(4)=4: (0,1,2,3,4)
add_array(5)=-1: (0,1,2,3,4)
delete_array()=5: (0,1,2,3)
delete_array()=4: (0,1,2)
delete_array()=3: (0,1)
delete_array()=2: (0)
delete_array()=1: ()
delete_array()=-1: ()
3 static automatic 변수
3.1
static int x=0;
return x=x+n;
정적변수 static을 이용하여 지역변수에서 벗어나게 해주고 다시 함수가 호출될때 초기화 무시하고 n만큼
더하여 반화하다
3.2
s2211051@oak:lab05$ gcc counter.c -o counter
s2211051@oak:lab05$ ./counter
counter(0)=0 🖳 🗎 州
counter(1)=1=1 POL
counter(2)=3 는 call 및 return과 관계됨)
counter(3)=6
counter(3)=6
b면을 보고 fib(4) 호출 시 fib(2)가 재귀적으로
counter(0)=10 그 이유를 설명하라
counter(-1)=9
counter(-2)=7
counter(-3)=4
counter(-4)=0
4 재귀 함수 fib
4.1
if(n == 0) return 0;
else
  if(n == 1) return 1;
    return fib log(n-1) + fib log(n-2);
4.2
```

```
s2211051@oak:lab05$ ./fib
> fib(4)
| > fib(3)
| | > fib(2)
| | | \rangle fib(1)
| | | < fib(1)=1
 | | > fib(0)
| | < fib(2)=1
| | > fib(1)
| | < fib(1)=1
| < fib(3)=2
| > fib(2)
| | > fib(1)
| | < fib(1)=1
| | > fib(0)
| \ | < fib(0)=0
| < fib(2)=1
< fib(4)=3
4.3
4.4
5 매크로 sum 정의 작성
5.1
{\
int i, sum=0;\
for (i=from; i<= to; i++){\
  sum = sum +i; \
}\
printf("%d\n",sum);\
5.2
{\
int i, sum=0;\
for (i=1; i \le 10; i++){\setminus}
  sum = sum +i; \
printf("%d\n",sum);\
}
5.3
s2211051@oak:lab05$ emacs sum-macro.c
s2211051@oak:lab05$ gcc sum-macro.c -o sum-macro
s2211051@oak:lab05$ ./sum-macro
55
5050
```

s2211051@oak:lab05\$ gcc fib.c -o fib

-5050

- 6 매크로 cal 정의 작성 6.1
- 6.2
- 6.3