

MODUL 1

PENGENALAN PENGGUNAAN SOFTWARE

A. TUJUAN PRAKTIKUM

- a. Mahasiswa mampu menginstall software / perangkat lunak untuk desain web
- b. Mahasiswa mampu menulis kode elemen dasar web

B. ALOKASI WAKTU 1 x 50 menit

C. DASAR TEORI

1. Text Editor

Text Editor adalah suatu software aplikasi atau suatu program komputer yang memungkinkan kalian sebagai penggunanya untuk membuat, mengubah atau mengedit file teks yang ada berupa text biasa. Text editor ini sebenarnya bisa digunakan untuk membuat program komputer dan mengedit source code dari bahasa pemrograman. Selain itu, text editor juga bisa dimanfaatkan untuk membuat halaman web atau template web design dan juga membuat aplikasi tertentu. Software aplikasi satu ini memang secara umum ditujukan untuk mempermudah aktivitas pemrograman.

Text Editor memiliki fitur-fitur sangat kecil dan sederhana. Namun ada juga beberapa text editor kini sudah menawarkan fungsi luas dan kompleks. Apa saja contohnya? Unix dan Linux adalah contohnya. Dalam sistem operasinya sudah tersedia Editor VI (atau varian), tapi banyak juga yang mencakup editor Emacs. Sementara sistem operasi dari Windows itu sendiri menyediakan Notepad standar. Walaupun sudah tersedia secara bawaan, banyak programmer lebih menyukai text editor lainnya yang memang fiturnya lebih lengkap.



2. Fitur Text Editor

1. Operasi *file*

Dilansir dari Texas A&M University, semua *text editor* mempunyai fitur untuk menyimpan dan membuka file yang tersedia. Sama halnya seperti Microsoft Word, fitur ini terletak di bagian kiri atas. Nantinya, saat Anda klik bagian “File” maka akan muncul beragam pilihan, mulai dari menyimpan, membuka file baru, dan lain-lain.

2. *Cut, copy and paste*

Masih sama seperti aplikasi pengolah kata, *text editor* juga dilengkapi fitur *cut and paste* atau potong dan salin yang membuat *programmer* jadi semakin mudah dalam penggunaannya. Cara penggunaannya pun sama, Anda tinggal mengklik teks yang ingin disalin, lalu klik CTRL+C dan tempel di *text editor* dengan menekan CTRL+V. Selain itu, Anda juga bisa melakukannya dengan *dragging*, yaitu menyeret *file* yang ada dengan menekan tombol klik di bagian kiri pada *mouse*.

3. *Customization*

Fitur lainnya dari *text editor* adalah kamu dapat melakukan *customize* atau penyesuaian sehingga nyaman untuk digunakan. Sebagai contoh, kamu bisa mengubah skema warna, teks, dan ukuran *font* yang sesuai dengan Anda. Ini tentu akan semakin memaksimalkan kinerja Anda dalam menulis atau membaca bahasa pemrograman.

4. *Find and replace*

Text editor juga menyediakan fitur yang memudahkan penggunanya untuk mencari dan mengganti kata dengan hanya satu klik saja. Biasanya, dalam aplikasi pengolah kata Anda tinggal mengklik CTRL+F, lalu tulis kata yang ingin diubah dan langsung diarahkan ke kata yang dituju. Hal tersebut juga dapat dilakukan di dalam *text editor*.

5. *Extensibility*

Fitur ini terbilang sangat memanjakan bagi para *programmer* atau siapa pun yang menggunakan *text editor*. Pasalnya, menurut [Learn to Code With Me](#), fitur ini menyediakan beberapa mekanisme *plugin* sehingga pemrogram dapat menyesuaikan editor dengan fitur tambahan tersebut.

3. Fungsi Text Editor

1. Menulis Kode Program

Text editor digunakan untuk membuat atau mengedit file salinan sederhana, misalnya daftar pekerjaan hari ini atau catatan singkat lainnya. Untuk programmer text editor juga dapat digunakan sebagai penulisan kode program.

2. Mengurutkan Data yang Ada

Pada umumnya mengurutkan data bagi programmer yaitu berkaitan dengan angka atau numerik, semacam mengurutkan angka dari yang terbesar hingga terkecil atau sebaliknya. Tetapi memang adakalanya Anda sebagai programmer juga ingin mengurutkan data teks sesuai keperluan pribadi dengan urutan khusus. Disinilah text editor tingkat advanced juga dapat berfungsi untuk mempermudah pekerjaan Anda.

3. Membandingkan Satu File dengan yang Lainnya

Fungsi text editor terakhir adalah membandingkan dua file. Misalkan Anda punya dua file yang sekilas tampaknya sama saja, namun terdapat perbedaan konten dari kedua file tersebut yang sulit untuk dilacak secara manual. Nah, dengan begitu Anda tentu perlu bantuan dari sebuah tool untuk membandingkan dan menunjukkan apa perbedaan dari kedua file tersebut. Ini juga merupakan peranan text editor.

4. Ragam Text Editor

1. Notepad ++



```
#include "adi_user_interface.h"

void markSquare(int x,
                int y,
                GLfloat red,
                GLfloat green,
                GLfloat blue,
                GLfloat alpha,
                GLfloat zindex)
{
    glBegin(GL_QUADS);
    glColor4f(red, green, blue, alpha);
    glNormal3f(0, 0, 1);
    x = 1;
    int z = 1;
    glVertex3f((GLfloat)x, zindex, (GLfloat)z);
    glVertex3f((GLfloat)x+1, zindex, (GLfloat)z+1);
    glVertex3f((GLfloat)x+1, zindex, (GLfloat)z-1);
    glVertex3f((GLfloat)x-1, zindex, (GLfloat)z-1);
}
```

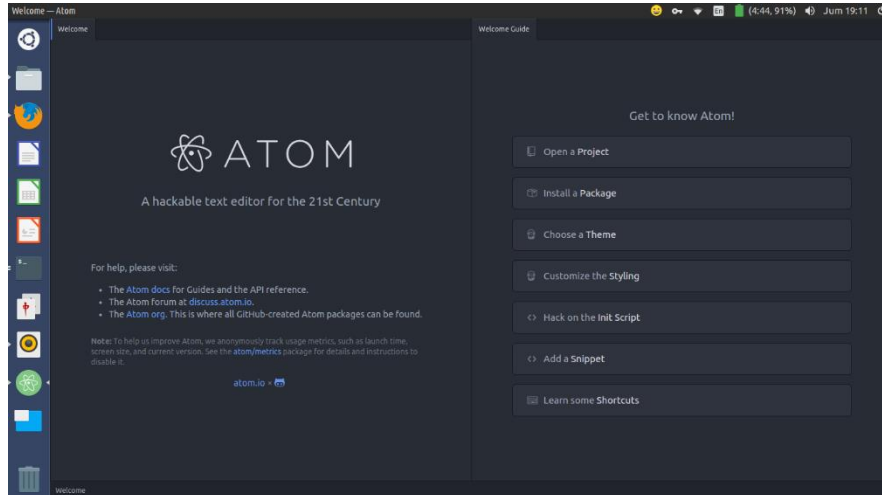
Notepad adalah editor asli bawaan dari windows/Microsoft. Bagi pengguna Operating System windows pasti sudah terbiasa melihat atau menggunakan aplikasi ini. Notepad++ mengadopsi kemudahan yang ada pada Notepad standar. Biasanya untuk pemula direkomendasikan menggunakan notepad ++ ini. memiliki fitur pewarnaan pada code-code tertentu sehingga akan sedikit memudahkan penggunaanya.

2. Sublime-Text



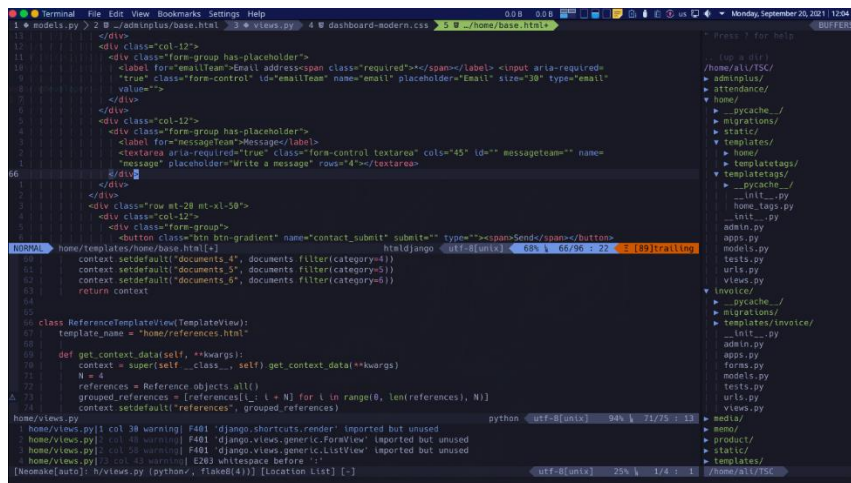
Sublime text adalah aplikasi editornya para programer web, mendukung berbagai bahasa pemrograman dan mampu menyajikan fitur syntax highlight hampir di semua bahasa pemrogramman didukung oleh sublime text ini. Sublime text memiliki banyak fitur untuk mempermudah penggunaanya seperti eye catching yaitu tampilan yang menarik dan juga merupakan aplikasi yang ringan.

3. Atom



Atom merupakan text editor open source tersedia untuk platform OS X, Linux, dan Windows. Atom ini dibuat oleh GitHub dan diklaim sebagai text editor yang bisa di-custom dengan mengubah file konfigurasinya. Atom ini mirip dengan Sublime Text, karena memang dibuat dengan menggunakan Sublime Text sebagai referensinya. Atom ini bersifat modular, jadi Anda bisa menginstal plugins tambahan.

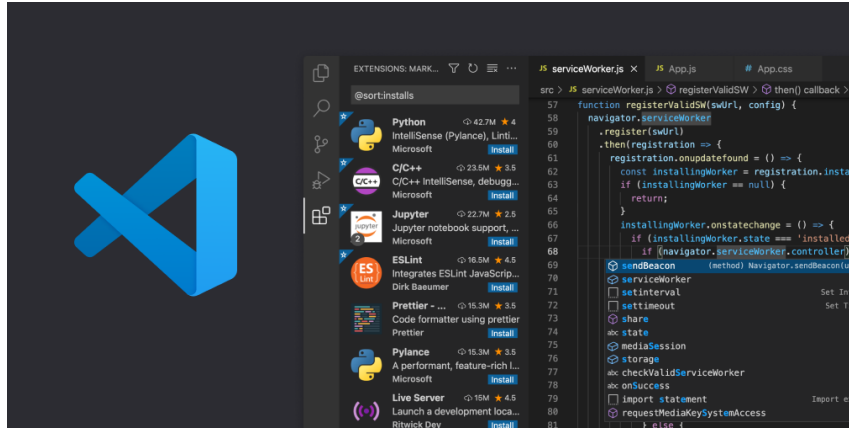
4. Vim



Vim atau Vi Improved adalah teks editor yang powerful. Aplikasi ini memungkinkan Anda untuk melakukan segala sesuatu hanya menggunakan keyboard dan berbekal shortcut. Dengan Vim kamu dapat mengubah teks yang ada di dalam dokumen,

memindahkan, menghapus baris, mengubah secara otomatis, dan masih banyak lagi tanpa harus menggunakan mouse.

5. Visual Studio Code



Visual Studio Code (VS Code) adalah sebuah teks editor multiplatform yang komplit dan handal buatan Microsoft. Selain tersedia untuk Windows, Visual Studio Code (VS Code) juga tersedia untuk versi Linux dan Mac. Teks editor mendukung banyak bahasa pemrograman seperti JavaScript, Typescript, dan Node.js, serta bahasa pemrograman lainnya dengan bantuan plugin yang dapat dipasang di Visual Studio Code seperti C++, C#, Python, Go, Java, dll.

D. LANGKAH-LANGKAH

a. Notepad++

1. Download notepad++ melalui link berikut <https://notepad-plus-plus.org/>
2. Pilih bahasa yang akan digunakan, kemudian klik OK



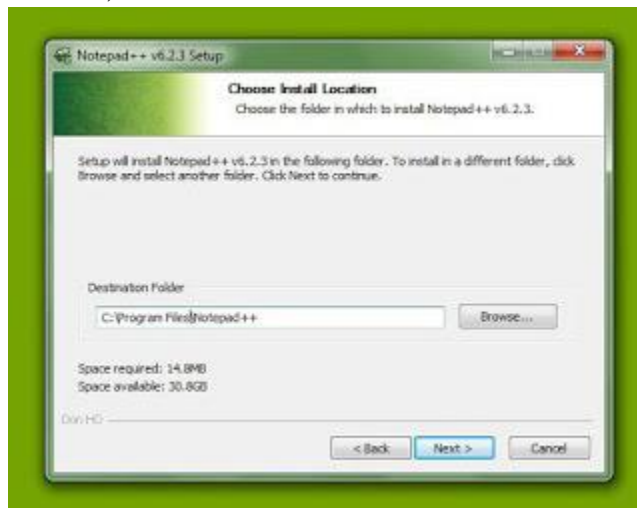
3. Setelah itu akan muncul panduan instalasi, kemudian klik next untuk melanjutkan



4. Kemudian akan muncul License Agreement, klik I Agree



5. Pilih lokasi penyimpanan file instalasi, untuk memilih lokasi klik tombol Browse, kemudian klik next



6. Terakhir pilih komponen atau fitur yang akan digunakan dengan cara memberi tanda checklist atau centang. Klik install dan tunggu proses install selesai.

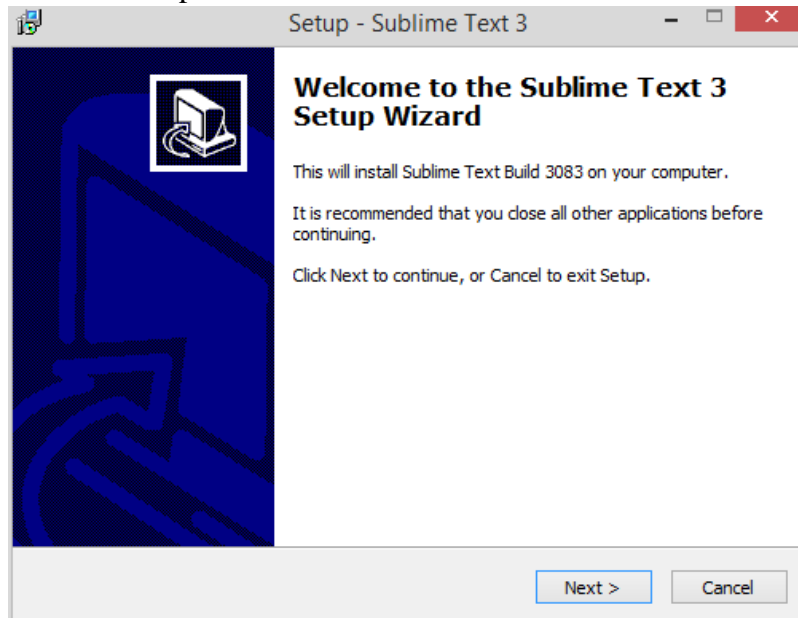


7. Setelah itu klik finish, maka Notepad++ sudah terinstal

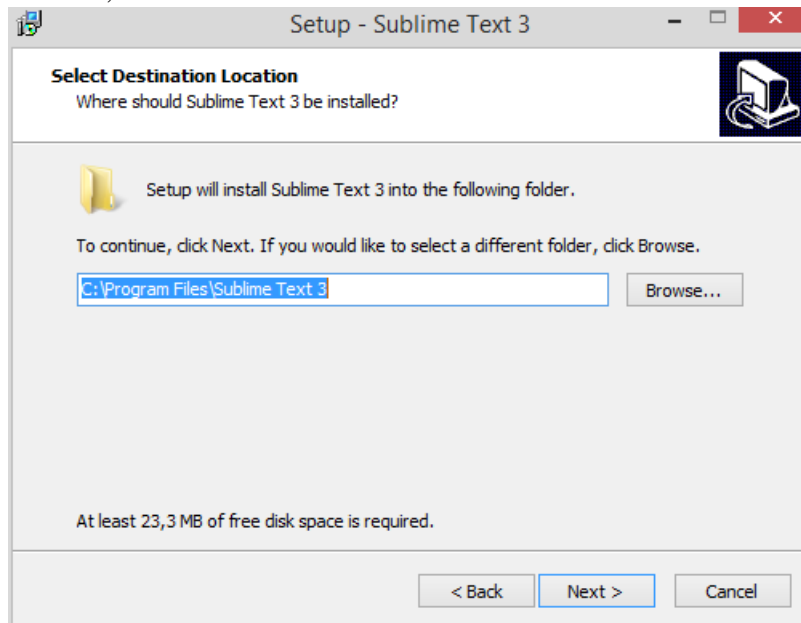


b. Sublime

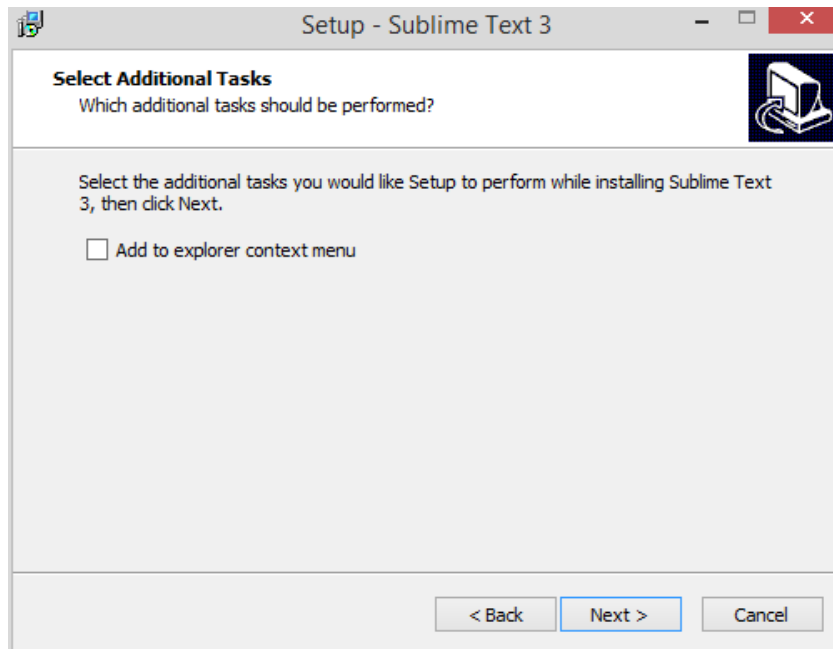
1. Download Sublime 3 melalui link berikut <https://www.sublimetext.com/3>
2. Jalankan setup dan klik next



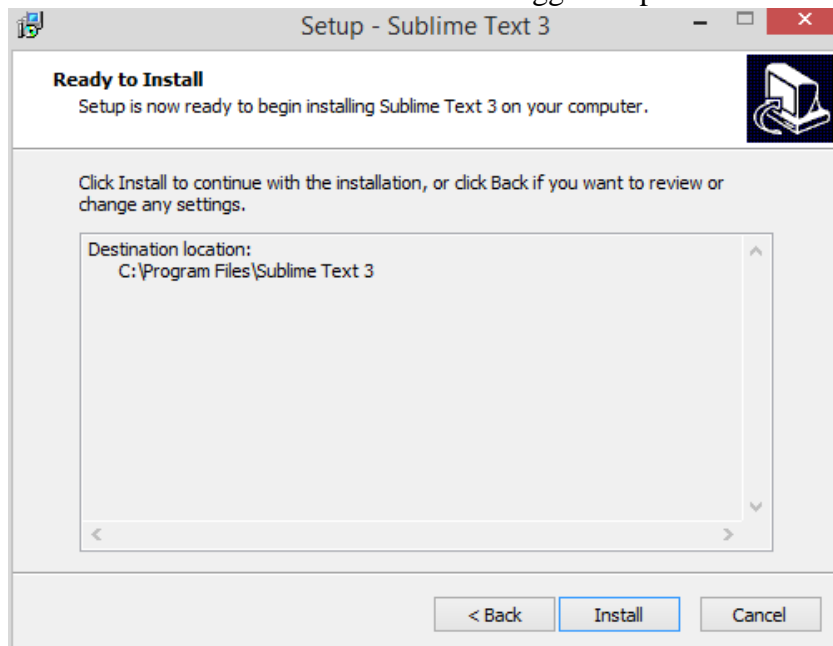
3. Pilih lokasi penyimpanan file instalasi, untuk memilih lokasi klik tombol Browse, kemudian klik next



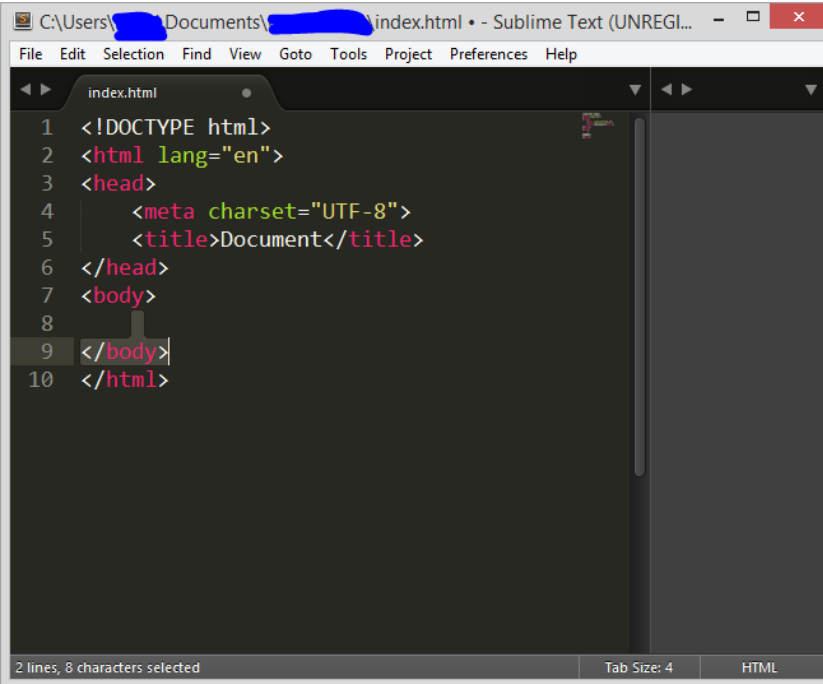
4. Centang “add to explorer context menu” jika menghendaki ada menu sublime pada context menu Windows. Lanjutkan klik next



5. Klik install untuk memulai instalasi. Tunggu sampai selesai



6. Tampilan Sublime



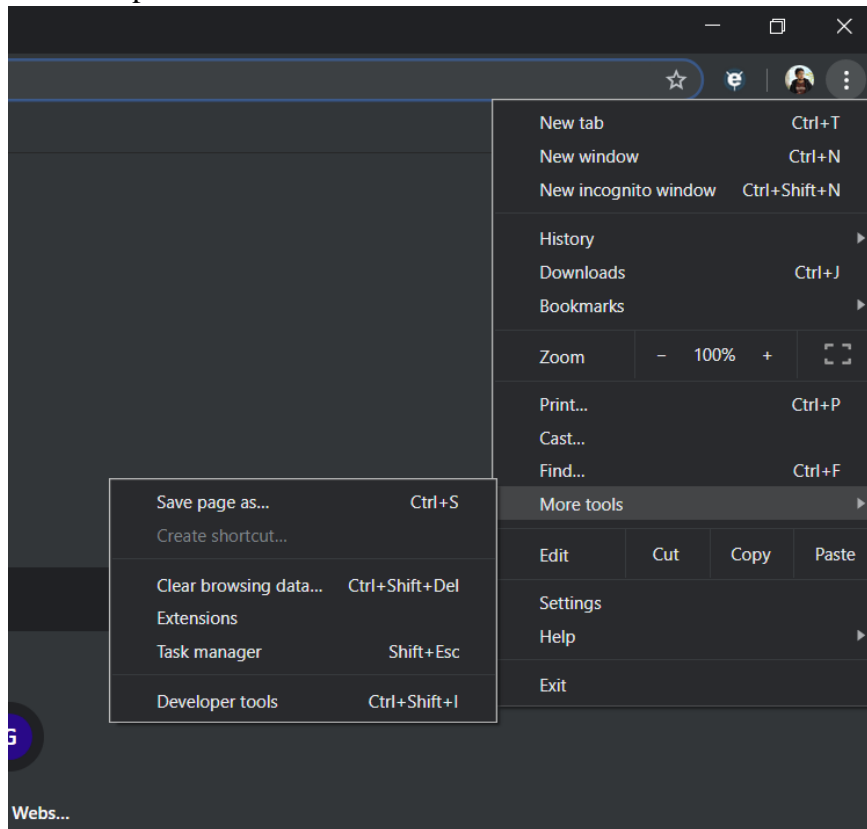
```
C:\Users\... Documents\... index.html • - Sublime Text (UNREGI...
File Edit Selection Find View Goto Tools Project Preferences Help

index.html
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <title>Document</title>
6 </head>
7 <body>
8
9 </body>
10 </html>

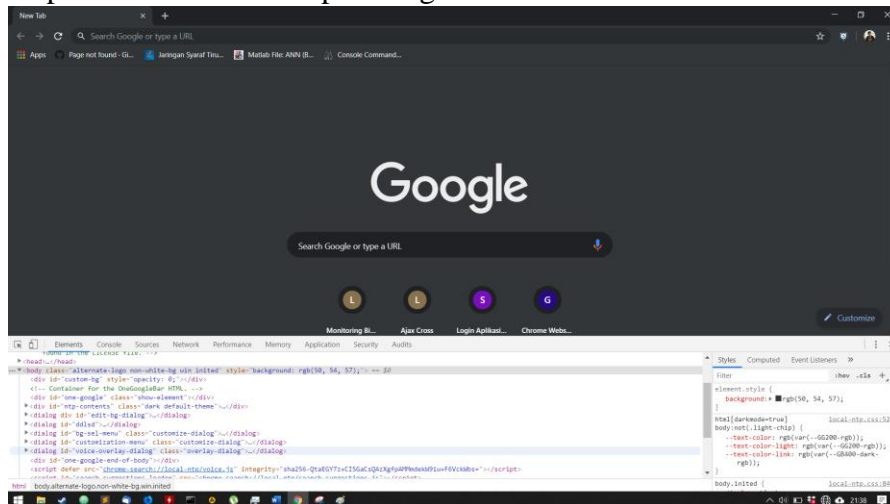
2 lines, 8 characters selected Tab Size: 4 HTML
```

c. Inspect Element

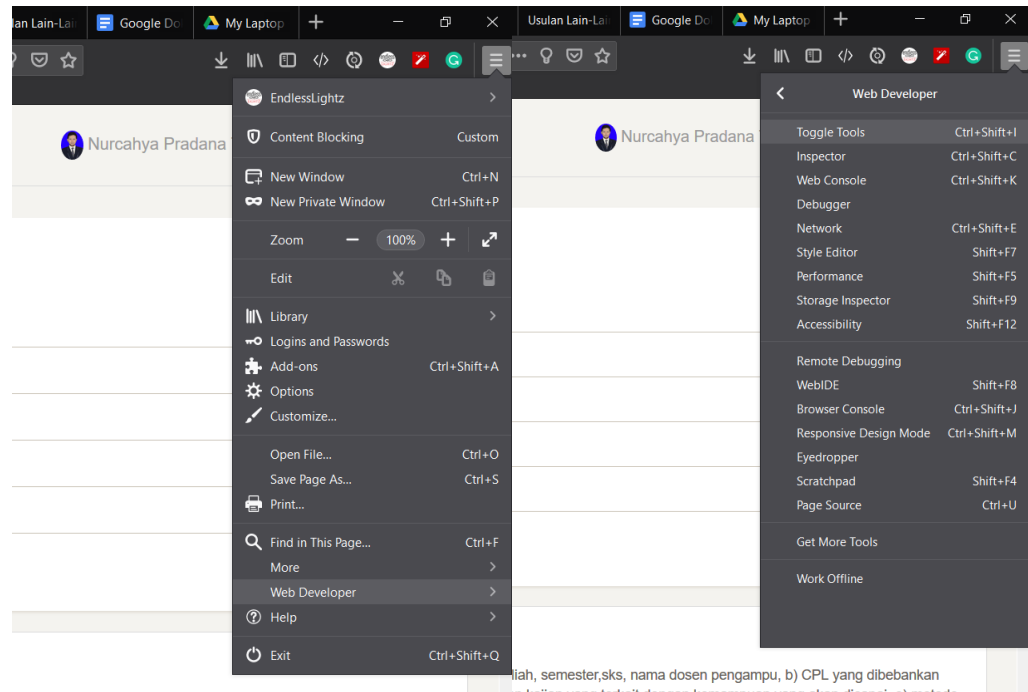
1. Inspect element adalah salah satu fitur dari web browser untuk melihat bagian kode di dalam sebuah tampilan halaman web. Dapat digunakan di chrome atau firefox.
2. Pada chrome, klik pada icon tiga titik di pojok kanan atas lalu pilih more tools → developer tools



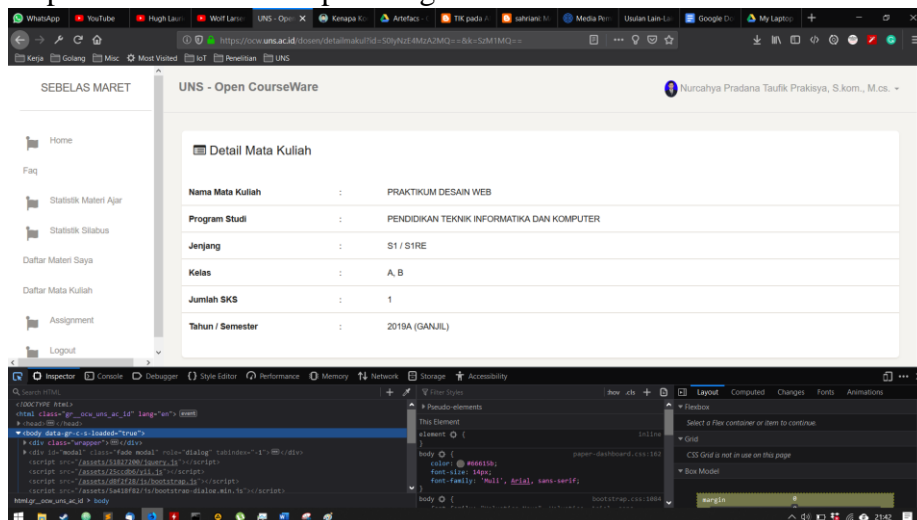
3. Inspect element muncul pada bagian bawah browser



4. Pada firefox, klik pada icon tiga garis di pojok kanan atas lalu pilih more tools
→ web developer → toogle tools



5. Inspect element muncul pada bagian bawah browser



6. Segala perubahan yang dilakukan pada element HTML di inspect element hanya bersifat sementara.