

Projektiplaan

Animal Sounds Game

Iteratsioonid

1. iteratsioon: UI tegimine (Frontend)

Kuni 6.nädalani me teeme user interface meie mängu jaoks kasutades enamasti html

Kliendi (mängija) vaated mock-up'dena

- mängija võib ennast registreerida kliendiks
- mängija võib loomade helid tundma õppida eraldi leheküljel
- mängija võib oma oskusi proovile panna
- mängija võib resultadid ja parimate mängijate reitingid vaadata

2. iteratsioon: Mängu loogika tegemine (Backend)

Kuni 11. nädalani me teeme mängu loogikat kasutades Java ja testime meie loogikat

Loomade helide tundma õppimine ja oma oskusi proovile panemine

- piltide ja helide seoste andmebaasi loomine
- piltide esilehele kuvamine

Backendi ja frontendi omavaheline integreerimine

3. iteratsioon: Registreerimise ja reitingi osa tegemine

Kuni 16.nädalani me teeme registreerimis leht ja kõige parimate mängijate reitingi

Registreerimise lehe loomine

- mängijate andmebaasi loomine
- registreerimise lehe UI ja andmebaasi seadistamine

Reitingi lehe loomine

- reitingi lehe UI ja andmebaasi seadistamine