

모두를 위한 파이썬 프로그래밍





파이썬 프로그램의 기본 모습



■ 프로그램의 기본 틀

#함수선언부분 (funtion define)

변수 선언 부분(variable define)

#메인 코드(Main code)

■ 함수의 개념

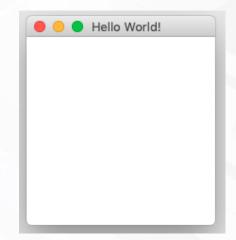
- ✔ 데이터를 넣으면 가공된 데이터를 돌려주는 상자의 개념
- ✓ 함수의 형식

함수명()

자주보게 되는 파이썬 프로그램 구조



```
from tkinter import * #임포트문
rootWin = None #전역변수 생성
def GUIMain():
   setupGUI()
   rootWin.mainloop() #GUI 실행
def setupGUI():
   global rootWin #rootWin을 전역변수로 지정
   rootWin = Tk() # 윈도우 오브젝트 만들기
   rootWin.title("Hello World!")
GUIMain()
```



왜 함수가 필요할까?



■ 덧셈, 곱셈의 실행순서가 불규칙적인 프로그램을 작성해 보자

- 1. 두수를 입력받아 합계를 출력한다.
- 2. 두수를 입력받아 곱셈을 출력한다.
- 3. 두수를 입력받아 합계를 출력한다.
- 4. 두수를 입력받아 합계를 출력한다.
- 5. 두수를 입력받아 곱셈을 출력한다.
- 6. 두수를 입력받아 합계를 출력한다.
- ✓ 입, 출력문을 여러 번 복사해서 작성할 수 있다.
- ✓ 그러나, 계산 순서가 위와 다르게 진행된다면?
- ✓ 합계를 100번, 곱셈을 50번 해야 한다면?
- → 순차적인 프로그램에서는 메인함수 하나만 있어도 충분하다. 그러나 프로그램은 비순차적인 경우가 많다.



■ def 키워드 사용

- ✓ 인수(Argument), 인자, 파라메터(매개변수, parameter)
- ✓ 반환값(Return Value)

■ 함수의 종류

- ✓ 인자가 없는 함수
- ✓ 인자가 있는 함수
- ✓ 리턴값이 있는 함수
- ✓ 리턴값이 없는 함수

def function_name(parameter) 실행할 명령 # command

•••

return 반환값 # value



■ 인수(Argument)와 반환값(return value)이 없고 호출만 하는 경우

```
✓ 인수(Argument) : X
```

✓ 반환값(Return Value) : X

```
Korea University

Korea University

Korea University
```



- 인수는 있으나 반환값(return value)이 없는 경우
 - ✓ 인수(Argument) : v1, v2
 - ✓ 반환값(Return Value) : X

```
def plus(v1, v2):
    result = 0
    result = v1 + v2
    print('두 수의 합은: ', result)

a = int(input('첫 번째 수를 입력하시오 '))
b = int(input('두 번째 수를 입력하시오 '))
plus(a, b)
```

첫 번째 수를 입력하시오 234 두 번째 수를 입력하시오 4324 두 수의 합은: 4558



■ 반환값(return value)이 있는 경우

```
✓ 인수(Argument) : v1, v2
✓ 반환값(Return Value) : result
      def plus(v1, v2):
          result = 0
          result = v1 + v2
          return result
     a = int(input('첫 번째 수를 입력하시오 > '))
      b = int(input('두 번째 수를 입력하시오 > '))
      hap = plus(a, b)
      print('두수의합: ', hap)
```

첫 번째 수를 입력하시오 123 두 번째 수를 입력하시오 456 두 수의 합: 579



- 반환값(return value)이 여러 개 있는 경우(변수 → 변수에 반환)
 - ✓ 인수(Argument) : v1, v2
 - ✓ 반환값(Return Value) : result list

```
def multi_operator(v1, v2):
    add = v1 + v2
    mul = v1 * v2
    return add, mul
```

```
input_a = int(input('첫 번째 수를 입력하시오 > '))
input_b = int(input('두 번째 수를 입력하시오 > '))
result1, result2 = multi_operator(input_a, input_b)
print('두 수의 합: %d, 두 수의 곱: %d' % (result1, result2))
```



■ 반환값(return value)이 여러 개 있는 경우(변수 → 리스트에 반환)

```
✔ 인수(Argument): v1, v2
✔ 반환값(Return Value): result_list
def multi_operator(v1, v2):
add = v1 + v2
mul = v1 * v2
```

return add, mul

첫 번째 수를 입력하시오 > 10 두 번째 수를 입력하시오 > 20 두 수의 합: 30, 두 수의 곱: 200

```
input_a = int(input('첫 번째 수를 입력하시오 > '))
input_b = int(input('두 번째 수를 입력하시오 > '))
result = multi_operator(input_a, input_b)
# 반환변수가 1개일 경우 리스트로 반환됨
print('두수의합: %d, 두수의곱: %d' % (result[0], result[1]))
```



■ 반환값(return value)이 여러 개 있는 경우(list → list 반환)

```
✓ 인수(Argument): v1, v2
 ✓ 반환값(Return Value) : result list
def multi operator(v1, v2):
   result list = []
   add = v1 + v2
   mul = v1 * v2
   result list.append(add)
   result_list.append(mul)
   return result list
input_a = int(input('첫 번째 수를 입력하시오 > '))
input_b = int(input('두 번째 수를 입력하시오 > '))
result = multi_operator(input_a, input_b) # 리스트로 리턴 -> 리스트로 반환됨
print('두수의합: %d, 두수의곱: %d' % (result[0], result[1]))
```



■ parameter값과 반환값이 여러 개 있는 경우

```
✓ parameter : v1 ... v2
 def all_add_fuc(*para):
      result = 0
      for num in para:
          result += num
      return result, num
 hap = all_add_fuc(10)
 print(hap)
 hap, num = all_add_fuc(10, 20, 30, 40)
 print(hap, num)
```

100 40

(10, 10)



■ 변수 인식이 안되는 이유

```
def plus (v1, v2):
          result1 = 0
3
          result1 = v1 + v2
          print (result2) # 변수 인식 불가
5
6
 7
      def multiply(v1, v2):
          result2 = 0
8
          result2 = v1 + v2
9
          print (result3)
10
11
12
      result3 = 999
13
      plus (10, 20)
14
      multiply (100, 100)
15
      print (result1, result2, result3) # result3을 제외하고 인식불가
```



- 프로그램내에서 변수의 활용범위가 정해져 있다.
 - ✓ 지역 변수 : 한정된 지역에서만 사용
 - ✓ 전역 변수 : 프로그램 전체에서 사용가능

```
myAdd.py
   plus<function>
                                     multiply<function>
        result1 = 0
                                        result2 = 0
        result1 = v1 + v2
                                        result2 = v1 * v2
        print(result2)
                                        print(result3)
   result3 = 999
   a = int(input('첫 번째 수를 입력하시오 '))
   b = int(input('두 번째 수를 입력하시오 '))
   plus(a, b)
   print('두 수의 합: ', result1)
```

지역변수(local), 전역변수(global)



using Grobal variable

function_a() # 10

copyright@ print('main a:', a) # 20

- ✓ global : 전역변수용으로 생성해서 사용(또는 메인코드의 변수 활용)하겠다고 선언

```
✓ 함수에서 메인코드의 전역변수를 사용하려면 사용하겠다고 선언해 주어야 함
  def function_a():
      a = 10
     print('function_a :', a)
  def function_b():
     global a # 전역변수 a변수를 사용하겠다고 선언
     a = 20
     print('function_b :', a)
                                                    function_a: 10
                                                    function_b: 20
  a = 30
                                                    function_a: 10
  function_a() # 10
                                                    main a: 20
  function_b() # 20
```

16

함수의 반환값과 매개변수



■ 함수로 입력되는 매개변수가 가변적인 경우

✓ 1개에서 n개의 값이 다양하게 입력되는 경우

```
def cal_sum(*para):
    hap = 0
    for num in para:
        hap += num
    return hap

total = cal_sum(10)
print(total)
total = cal_sum(10, 20, 30, 40)
print(total)
```

연습문제



- 여러 개의 정수를 한꺼번에 입력받아 합계를 출력하는 프로그램을 완성하시오
 - ✓ 조건: 합계는 함수로 구현하도록 한다.
 - ✓ 더할 수를 여러 개 입력 하시오 > 12345 15

```
def all_add_function(para):
```

```
input_numbers = input('더할 수를 여러 개 입력 하시오 > ').split()
total = all_add_function(input_numbers)
print(total)
```

