



모두를 위한 파이썬 프로그래밍

10주 모듈 활용

Module

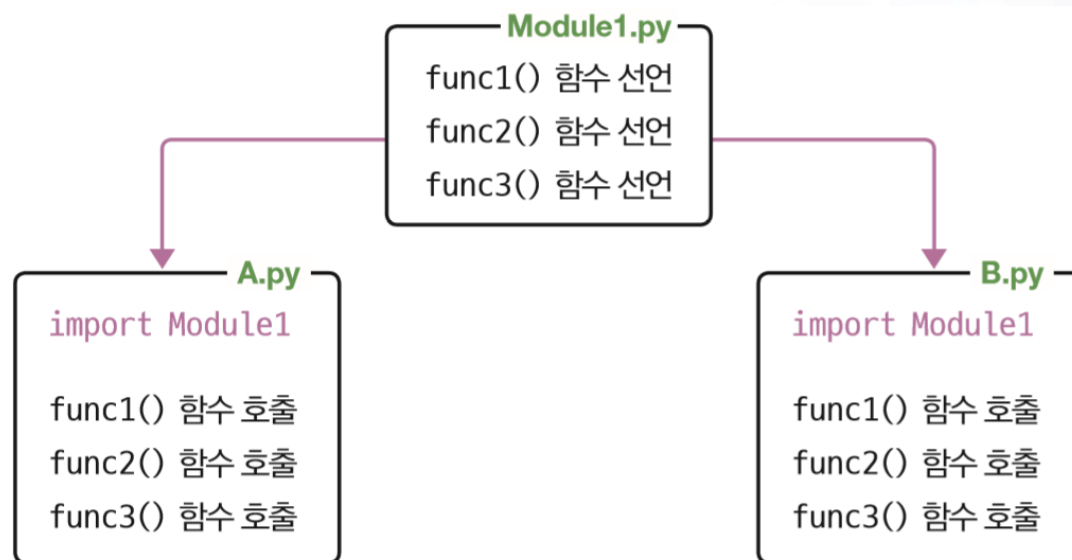
1

모듈(Module)



■ 모듈

- ✓ 코드를 작성할 때 이미 만들어져 있는 함수들을 활용하면 보다 효율적이고 빠르게 개발할 수 있음 → 프로그램 만드는 데 드는 시간과 노력 절감
- ✓ 이미 만들어져 있고 안정성이 검증된 함수들을 성격에 맞게 하나의 파이썬 파일에 묶어 만들어 놓은 것을 모듈이라고 함
- ✓ import
 - 외부 모듈에 있는 함수들을 활용하기 위해 가져오는 것
 - 불러온 모듈 뒤에 마침표 붙여 해당 모듈이 포함한 함수 사용



모듈(Module)

Three kinds of modules



■ 모듈의 종류 3가지

- 표준 모듈 : 파이썬에서 제공하는 모듈
- 서드 파티(3rd Party) 모듈 : 파이썬이 아닌 외부 회사나 단체에서 제공하는 모듈
 - 파이썬 표준 모듈이 모든 기능을 제공하지 못함
 - 서드 파티 모듈 덕분에 파이썬에서도 다양한 분야의 고급 프로그래밍 가능
 - pyGame: 게임 제작
 - Pyinstaller: 파이썬 스크립트를 독립으로 실행할 수 있는 실행파일로 생성
 - Scrapy: 화면 스크랩과 웹크롤링
 - KNLPY: 자연어 처리, 한국어 형태소 분석
 - Beautiful Soup: a Python package for parsing HTML and XML documents.
- 사용자 정의 모듈 : 우리가 직접 만들어서 사용하는 모듈

모듈(Module)

How to import modules



■ 모듈 임포트 하는 방법

- 외부의 모듈을 가져와 사용한다고 명시해 주어야 함
- 임포트를 하지 않고 작성하면 interpreter 오류가 발생하게 됨
- 모듈 임포트 예

```
import math           # 수학 표준 모듈 전체 import
import time           # 시간 표준 모듈 전체 import
import myCal          # 사용자가 만든 모듈 전체 import
import mypackage.myprint # 사용자가 만든 package 모듈 import
```

- 모듈에 들어 있는 원하는 함수만 임포트 하는 예

```
from math import sqrt, sin # 수학 모듈에서 2개 함수만 import해서 사용
from time import sleep    # 시간 모듈중에서 sleep 함수만 import
```

- 이름이 긴 모듈은 간단한 별명으로 지정하고 사용할 수 있음

```
import turtle as t # turtle 모듈을 t 이름으로 줄여서사용
import math as m   # math 모듈을 m 으로 줄여서 사용
```

모듈(Module)

Python Standard Modules



■ 파이썬에서 제공하는 표준 모듈들

```
1 import sys
2 print(sys.builtin_module_names)
```

```
(' _abc', ' _ast', ' _bisect', ' _blake2', ' _codecs', ' _codecs_cn', ' _codecs_hk', ' _codecs_iso2022',
' _codecs_jp', ' _codecs_kr', ' _codecs_tw', ' _collections', ' _contextvars', ' _csv', ' _datetime',
' _functools', ' _heapq', ' _imp', ' _io', ' _json', ' _locale', ' _lsprof', ' _md5', ' _multibytecodec',
' _opcode', ' _operator', ' _pickle', ' _random', ' _sha1', ' _sha256', ' _sha3', ' _sha512', ' _signal',
' _sre', ' _stat', ' _string', ' _struct', ' _symtable', ' _thread', ' _tracemalloc', ' _warnings',
' _weakref', ' _winapi', ' array', ' atexit', ' audioop', ' binascii', ' builtins', ' cmath', ' errno',
' faulthandler', ' gc', ' itertools', ' marshal', ' math', ' mmap', ' msvcrt', ' nt', ' parser', ' sys',
' time', ' winreg', ' xxsubtype', ' zipimport', ' zlib')
```

표준 Module 활용

2

파이썬 내장 함수

Python built-in functions



■ 내장 함수들

```
print(dir(__builtins__))
```

```
['ArithmeticError', 'AssertionError', 'AttributeError', 'BaseException', 'BlockingIOError', 'BrokenPipeError', 'BufferError',  
'BytesWarning', 'ChildProcessError', 'ConnectionAbortedError', 'ConnectionError', 'ConnectionRefusedError',  
'ConnectionResetError', 'DeprecationWarning', 'EOFError', 'Ellipsis', 'EnvironmentError', 'Exception', 'False', 'FileExistsError',  
'FileNotFoundError', 'FloatingPointError', 'FutureWarning', 'GeneratorExit', 'IOError', 'ImportError', 'ImportWarning',  
'IndentationError', 'IndexError', 'InterruptedError', 'IsADirectoryError', 'KeyError', 'KeyboardInterrupt', 'LookupError',  
'MemoryError', 'ModuleNotFoundError', 'NameError', 'None', 'NotADirectoryError', 'NotImplemented',  
'NotImplementedError', 'OSError', 'OverflowError', 'PendingDeprecationWarning', 'PermissionError', 'ProcessLookupError',  
'RecursionError', 'ReferenceError', 'ResourceWarning', 'RuntimeError', 'RuntimeWarning', 'StopAsyncIteration',  
'StopIteration', 'SyntaxError', 'SyntaxWarning', 'SystemError', 'SystemExit', 'TabError', 'TimeoutError', 'True', 'TypeError',  
'UnboundLocalError', 'UnicodeDecodeError', 'UnicodeEncodeError', 'UnicodeError', 'UnicodeTranslateError',  
'UnicodeWarning', 'UserWarning', 'ValueError', 'Warning', 'WindowsError', 'ZeroDivisionError', '__build_class__',  
'__debug__', '__doc__', '__import__', '__loader__', '__name__', '__package__', '__spec__', 'abs', 'all', 'any', 'ascii', 'bin',  
'bool', 'breakpoint', 'bytearray', 'bytes', 'callable', 'chr', 'classmethod', 'compile', 'complex', 'copyright', 'credits', 'delattr',  
'dict', 'dir', 'divmod', 'enumerate', 'eval', 'exec', 'exit', 'filter', 'float', 'format', 'frozenset', 'getattr', 'globals', 'hasattr', 'hash',  
'help', 'hex', 'id', 'input', 'int', 'isinstance', 'issubclass', 'iter', 'len', 'license', 'list', 'locals', 'map', 'max', 'memoryview', 'min',  
'next', 'object', 'oct', 'open', 'ord', 'pow', 'print', 'property', 'quit', 'range', 'repr', 'reversed', 'round', 'set', 'setattr', 'slice',  
'sorted', 'staticmethod', 'str', 'sum', 'super', 'tuple', 'type', 'vars', 'zip']
```


Math (수학) Module



■ math 모듈이 제공하는 함수의 목록

```
1 import math
2 print(dir(math))
```

['__doc__', '__loader__', '__name__', '__package__', '__spec__', 'acos', 'acosh', 'asin', 'asinh', 'atan', 'atan2', 'atanh', 'ceil', 'copysign', 'cos', 'cosh', 'degrees', 'e', 'erf', 'erfc', 'exp', 'expm1', 'fabs', 'factorial', 'floor', 'fmod', 'frexp', 'fsum', 'gamma', 'gcd', 'hypot', 'inf', 'isclose', 'isfinite', 'isinf', 'isnan', 'ldexp', 'lgamma', 'log', 'log10', 'log1p', 'log2', 'modf', 'nan', 'pi', 'pow', 'radians', 'remainder', 'sin', 'sinh', 'sqrt', 'tan', 'tanh', 'tau', 'trunc']

Math (수학) Module



■ math 모듈

함수	설명
<code>sqrt(x)</code>	x의 제곱근을 구한다. 세제곱근은 1/3승을 계산하여 구한다.
<code>pow(x, y)</code>	x의 y승을 계산한다. ** 연산자와 기능은 같지만 인수를 모두 실수로 바꾼 후 연산한다는 차이가 있다.
<code>hypot(x, y)</code>	피타고라스의 정리에 의거 x제곱 + y제곱의 제곱근을 구한다.
<code>factorial(x)</code>	x의 계승을 구한다. 인수 x는 양의 정수만 가능하다.
<code>sin(x), cos(x), tan(x)</code>	삼각함수를 계산한다. 인수 x는 라디안 값이다.
<code>asin(x), acos(x), atan(x), atan2(y,x)</code>	역삼각함수를 계산한다. 인수 x는 라디안 값이다.
<code>sinh(x), cosh(x), tanh(x)</code>	쌍곡선 삼각함수를 계산한다. 인수 x는 라디안 값이다.
<code>asinh(x), acosh(x), atanh(x)</code>	쌍곡선 역삼각함수를 계산한다. 인수 x는 라디안 값이다.
<code>degrees(x)</code>	라디안 값을 각도로 바꾼다.
<code>radians(x)</code>	각도를 라디안 값으로 바꾼다.
<code>ceil(x)</code>	수직선 오른쪽의 올림 값을 찾는다.
<code>floor(x)</code>	수직선 왼쪽의 내림 값을 찾는다.
<code>fabs(x)</code>	x의 절대값을 구한다.
<code>trunc(x)</code>	x의 소수점 이하를 버린다.
<code>log(x, base)</code>	base에 대한 x의 로그를 구한다. base가 생략되면 자연 로그를 구한다.
<code>log10(x)</code>	10의 로그를 구한다. <code>log(x, 10)</code> 과 같다.
<code>gcd(a, b)</code>	a, b의 최대공약수를 구한다.

Math (수학) Module



■ import - 수학모듈 전체 사용하기

- ✓ 파이썬에는 자주 사용하는 수학함수는 표준 모듈로 함께 설치되어 있음
- ✓ math 모듈에 작성된 모든 상수와 함수를 가져와서 사용할 수 있음

```
1 import math
2 print(math.sqrt(2))
3 print(math.pi)
4 print(math.factorial(4))
```

```
1.4142135623730951
3.141592653589793
24
```

```
1 import math
2 print(math.)
```

cos(x)	math
cosh(x)	math
degrees(x)	math
e	math
erf(x)	math
erfc(x)	math
exp(x)	math
expm1(x)	math
fabs(x)	math
factorial(x)	math
floor(x)	math
...	...

Press Ctrl+. to choose the selected (or first) suggestion and insert a dot afterwards [Next Tip](#)

Math (수학) Module

Use only the functions you need



■ import - 필요한 함수만 사용하기

```
from [module name] import [function name] .. [function name]
```

- ✓ math 모듈에 작성된 일부 함수를 가져와서 사용할 수도 있음
- ✓ 이 경우 가져온 함수외에는 사용할 수 없음
- ✓ 일부함수만 사용한다고 명시한 경우 가져온 함수명으로 짧게 작성됨

```
1 from math import sqrt, pi
2 print(sqrt(2))
3 print(pi)
```

```
1.4142135623730951
3.141592653589793
```


time (시간) Module

Date and time functions



■ 날짜와 시간 관련 기능 제공

```
1 import time
2 print(time.time()) # 유닉스 시간
3 print(time.ctime())
```

1572511912.074937
Thu Oct 31 17:51:52 2019

유닉스 시간(**Unix time**) 표시 방식:

1970년 1월 1일 00:00:00 협정 세계시(UTC) 부터
의 경과 시간을 초로 환산하여 나타낸 것

✓ 프로그램 Running time을 측정하기(컴퓨터 속도와 관련)

```
1 import time
2 from math import factorial
3 start = time.time()
4 print(factorial(10000))
5 end = time.time()
6 print(end - start)
```

0.07878804206848145

time (시간) Module

Finding Date and Time Information



■ 오늘의 날짜와 시간 정보 추출하기

오늘은 2020년 11월 2일 입니다.

```
import time
print(time.time()) # 유닉스 시간
print(time.ctime()) # Fri Nov 1 11:38:55 2019
print(time.localtime()) # time.struct_time(tm_year=2019, tm_mon=11, tm_mday=1,
tm_hour=11, tm_min=38, tm_sec=55, tm_wday=4, tm_yday=305, tm_isdst=0)
print('오늘은 %d월 %d일 입니다' % (time.localtime().tm_mon, time.localtime().tm_mday))
# print('오늘은 %d월 %d일 입니다' % (time.localtime()[1], time.localtime()[2]))
```

1572575935.2434707

Fri Nov 1 11:38:55 2019

time.struct_time(tm_year=2019, tm_mon=11, tm_mday=1, tm_hour=11, tm_min=38, tm_sec=55,
tm_wday=4, tm_yday=305, tm_isdst=0)

오늘은 11월 38일 입니다

datetime Module

Calculate program running time



■ 실행 시간 계산하기

```
import time      # 요일 월 일 시:분:초 연도 형태
import datetime # 년-월-일 시:분:초 형태
import math

print(time.ctime()) # Fri Nov 1 12:18:15 2019
print(datetime.datetime.now()) # 2019-11-01 12:18:15.372375
start_time = time.time()
start_datetime = datetime.datetime.now()
math.factorial(1000000)
end_time = time.time()
end_datetime = datetime.datetime.now()
elapsed_time = end_time - start_time
elapsed_datetime = end_datetime - start_datetime
print('Calculate time :', elapsed_time)
print('Calculate time :', elapsed_datetime)
```

```
Mon Nov 2 19:02:40 2020
2020-11-02 19:02:40.444203
Calculate time : 6.792816638946533
Calculate time : 0:00:06.792816
```

calendar Module

Provide calendar function



달력 기능 제공

✓ 년도별, 월별 출력 가능

```
1 import calendar
2 print(calendar.calendar(2019))
3 print(calendar.month(2020, 1))
```

2019

January							February							March						
Mo	Tu	We	Th	Fr	Sa	Su	Mo	Tu	We	Th	Fr	Sa	Su	Mo	Tu	We	Th	Fr	Sa	Su
	1	2	3	4	5	6					1	2	3					1	2	3
7	8	9	10	11	12	13	4	5	6	7	8	9	10	4	5	6	7	8	9	10
14	15	16	17	18	19	20	11	12	13	14	15	16	17	11	12	13	14	15	16	17
21	22	23	24	25	26	27	18	19	20	21	22	23	24	18	19	20	21	22	23	24
28	29	30	31				25	26	27	28				25	26	27	28	29	30	31

random module



Extract random numbers that can't predict which one will come out

■ 난수 생성 모듈

✓ 어떤 수가 나올지 예측할 수 없는 무작위 수를 추출

- `random.random()`
 - 0 ~ 1사이의 랜덤값 추출
- `random.randint(시작_값, 끝_값)`
 - 시작~끝값 범위에서 정수 하나를 임의로 선택
- `random.choice(리스트)`
 - 리스트의 값 중 하나를 임의로 선택
- `random.sample(리스트, 뽑을_개수)`
 - 리스트의 값 중에서 지정한 개수만큼 중복 없이 임의로 선택
- `random.shuffle(리스트) → 파괴적 함수`
 - 리스트의 배열 순서를 무작위로 섞음

```
1 import random
2 for i in range(100):
3     print(random.)
```

- random
- randrange
- randint
- choice
- shuffle
- choices

random module



Extract random values between 0 and 1 (greater than 0 and less than 1)

- `random.random()`

- 0 ~ 1사이의 랜덤값 추출(0보다 크고 1보다 작은수)

```
1 import random
2 for i in range(10):
3     print(random.random())
```

```
0.9430078586041801
0.5981054070885321
0.20364861412719149
0.09682533388277637
0.0932799288716829
0.4648300119954124
0.6490506178036367
0.777335753813548
0.39056673436735745
0.23615434979106864
```

random module

Generate random numbers from start and end ranges

- `random.randint(start value, end value)`
 - 시작값과 끝값을 포함한 범위에서 난수 생성

```
1 import random
2 for i in range(10):
3     print(random.randint(1, 10))
```

7
4
7
7
9
1
9
4
5
10



random module

Create Random Arithmetic Quiz



- 무작위 산수 문제 풀기

```
import random
```

```
x = random.randint(1,9)
y = random.randint(1,9)
hap = [0,x,y]
hap[0] = sum(hap)
answer = int(input('%d + %d = ' % (x, y)))
if answer == hap[0]:
    print('정답입니다. \n')
else:
    print('아쉽군요 \n')
```

7 + 4 = 11
정답입니다

- 자동(난이도) 문제 풀기 응용

문제 : 1
 $1 + 1 = 2$
정답입니다.

문제 : 2
 $1 + 1 = 2$
정답입니다.

문제 : 3
 $1 + 3 = 4$
정답입니다.

문제 : 4
 $3 + 2 = 5$
정답입니다.

문제 : 19
 $13 + 7 = 20$
정답입니다.

문제 : 20
 $2 + 20 =$

random module

Select one from the list



■ random.choice(list)

- 리스트에서 하나를 선택

```
1 import random
2 menu = ['피자', '떡볶이', '학식', '라면', '햄버거', '초밥', '짜장면']
3 print('오늘은', random.choice(menu), '강추 합니다')
4 print(random.sample(menu, 2)) # 2개 메뉴를 선택
```

오늘은 학식 강추 합니다
['짜장면', '떡볶이']

random module

Reorder arrays in list



■ `random.shuffle(list)`

- 리스트에서 배열의 순서를 바꿈
- 파괴적 함수 : 함수가 수행된 후 리스트에 값을 되돌릴 수 없음

```
import random
list_a = [1, 2, 4, 5, 6]
random.shuffle(list_a)
print(list_a)
```

[6, 5, 4, 1, 2]

```
import random
list_a = ['kor', 'eng', 'mat']
random.shuffle(list_a)
print(list_a)
```

['mat', 'kor', 'eng']

random module

Reorder arrays in list



- `random.choices(list, weights=[,], k = n)`
 - `weights`: 배열에서 선택될 확률을 요소별로 지정, 상대 확률
 - `k = n`: 선택할 `n`개의 수 지정

```
import random
```

```
input('추첨을 통해 경품을 드립니다. 준비가 되면 엔터키를 누르세요')
product = ['여행용 휴지', '휴대폰 고리', '스타벅스 쿠폰', '문화상품권 5만원', '아이패드' ]
lucky_box = random.choices(product, weights=[50, 30, 5, 2, 1], k=1)
print('축하합니다. %s에 당첨되었습니다.' % lucky_box[0])
```

sys module

Python interpreter version and execution platform (OS) query



■ 파이썬 인터프리터 버전과 실행 플랫폼(운영체제)기능 조회

```
import sys
print('Python version :', sys.version)
print('Platform :', sys.platform)
```

Python version : 3.7.5 (tags/v3.7.5:5c02a39a0b, Oct 15 2019, 00:11:34) [MSC v.1916 64 bit (AMD64)]
Platform : win32

sys module

Passing arguments when running Python



■ 명령행 인수

- ✓ 파이썬 실행 파일 뒤에 인수를 전달할 수 있음
 - 크롬프로그램에서 네이버 주소를 인수로 전달하여 실행한 예

```
C:\Program Files (x86)\Google\Chrome\Application>chrome www.naver.com
```

- ✓ sys.argv 읽어 명령행 인수의 값 읽을 수 있음

두 수를 명령행 인수로 입력 받아 합계를 출력해 주는 프로그램

```
import sys
a = int(sys.argv[1])
b = int(sys.argv[2])
print(a + b)
```

```
C:\python\ch10>exam_sys.py 322 123
445
```

Package

A collection of modules organized into folders



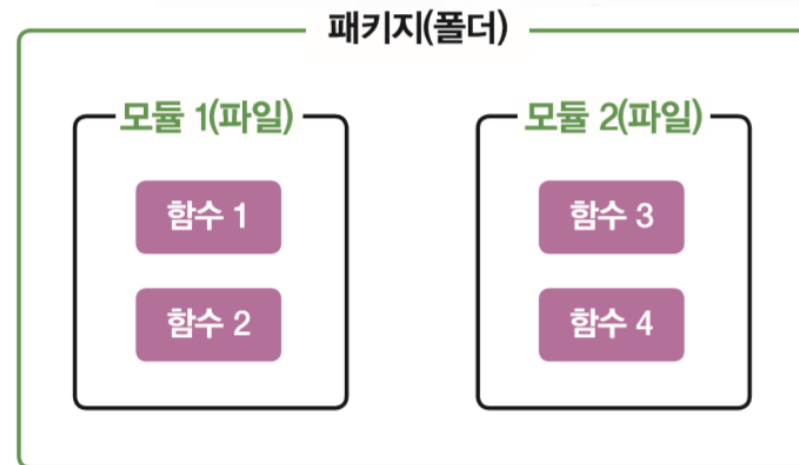
■ 패키지

- 모듈이 하나의 *.py 파일 안에 함수가 여러 개 들어 있는 것이라면, 패키지(Package)는 여러 모듈을 모아 폴더의 형태로 구성한 것
- 모듈을 주제별로 분리할 때 주로 사용
- 임포트 형식

import 패키지명.모듈명

또는

from 패키지명.모듈명 **import** 함수명



모듈 활용 예 (YouTube 동영상 다운받기)

3

비디오 데이터 수집하기



■ 유튜브 영상 주소로 광고없는 동영상을 직접 다운받아 저장하는 프로그램을 작성해보자

✓ pytube4 Package 설치

Project: python_ch10 > Project Interpreter For current project

Project Interpreter: Python 3.8 (python_ch10) C:\python\python_ch10\venv\Scripts\python.exe

Package	Version	Latest version	
pip	19.0.3	▲ 20.2.4	+
pytube4	0.1.1	0.1.1	-
setuptools	40.8.0	▲ 50.3.2	▲
typing-extensions	3.7.4.3	3.7.4.3	👁

✓ 모듈을 활용한 코딩

```
from pytube import YouTube
```

```
YouTubeVideo = YouTube('https://www.youtube.com/watch?v=zeLiGf3WIP0')  
myVideo = YouTubeVideo.streams.get_highest_resolution()  
myVideo.download()
```

✓ 수정 사항

- ✓ 고려 사항1: 어떤 동영상을 다운받고 있는 지 알 수 없음 → 다운되는 동영상 제목이 출력 되도록
- ✓ 고려 사항2: 다운로드 중, 다운로드 완료 등의 진행사항을 추가
- ✓ 고려 사항3: 소스코드에 매번 다운받을 주소를 매번 입력하고 매번 실행해 주어야 하는 번거로움 해결
- ✓ 고려 사항4: 파이썬, 파이참이 없어도 누구나 실행해서 사용할 수 있도록 독립 프로그램으로 만들기

다운로드할 동영상의 주소를 입력해 주세요 > <https://www.youtube.com/watch?v=zeLiGf3WIP0>

<동영상 제목> : 윈도우에 이런 기능이? 혼자 알기 아까운 꿀팁 대방출합니다.

>> 다운로드 중.....

☆ 다운로드가 완료되었습니다.^^

다운로드할 동영상의 주소를 입력해 주세요 >

파이썬 프로그램없이 실행가능한 파일 만들기



파이썬, 파이참이 없어도 누구나 실행해서 사용할 수 있도록 독립 프로그램으로 만들기

■ pyinstaller 모듈을 활용하여 실행파일(exe) 생성

- ✓ pyinstaller 패키지 설치
- ✓ 파이썬 명령창에서 실행

```
pyinstaller --onefile xx.py  
→ 하나의 실행파일로 생성
```

```
pyinstaller --noconsole xx.py  
→ GUI로 구현되어 콘솔창이 필요없는 경우
```

```
pyinstaller --onefile --noconsole xx.py  
→ GUI로 구현되어 콘솔창을 보이지 않게 처리하고, 하나의 실행파일로 압축해서 생성
```

Thank you

