



**FAKULTA
INFORMAČNÍCH
TECHNOLOGIÍ
ČVUT V PRAZE**

ZADÁNÍ BAKALÁŘSKÉ PRÁCE

Název: Specializovaná webová aplikace pro výuku hry na ukulele
Student: Dan Balarin
Vedoucí: Ing. Marek Suchánek
Studijní program: Informatika
Studijní obor: Webové a softwarové inženýrství
Katedra: Katedra softwarového inženýrství
Platnost zadání: Do konce letního semestru 2020/21

Pokyny pro vypracování

Práce má za cíl vytvořit webovou aplikaci výuku hry na ukulele. Mezi hlavní požadované funkce patří výuka akordů, strumming patterns, progression (přechytávání akordů), metronom a správa databáze písniček s akordy včetně strumming patterns. Při vývoji postupujte v souladu s metodami softwarového inženýrství.

- Analyzujte klíčové pojmy a postupy pro výuku hry na ukulele z dostupných zdrojů.
- Proveďte stručnou rešerši existujících aplikací obdobného typu.
- Navrhněte vlastní webovou aplikaci s důrazem na udržitelnost a možnosti budoucího rozvoje. Při návrhu rozdělte aplikaci na backend a frontend.
- Implementujte webovou aplikaci dle návrhu, řádně ji otestujte a zdokumentujte. Volbu případných dalších technologií zdůvodněte.
- Zhodnoťte přínosy aplikace, porovnejte s konkurenčními řešeními a navrhněte další možnosti rozvoje do budoucna.

Seznam odborné literatury

Dodá vedoucí práce.

Ing. Michal Valenta, Ph.D.
vedoucí katedry

doc. RNDr. Ing. Marcel Jiřina, Ph.D.
děkan

V Praze dne 5. listopadu 2019