Sesiune introductivă

Pentru început asigură-te că ai citit Ghidul de laborator de pe Moodle. În acest laborator vei învăța cum să scrii un program C/C++ în Microsoft Visual Studio sau JetBrains CLion. De asemenea vei învăța cum să-ți generezi datele pentru evaluarea algoritmilor și cum să generezi grafice în Microsoft Office Excel.

Microsoft Visual Studio

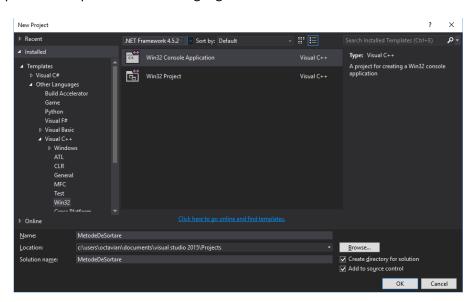
Instalare

Ediție gratuită:

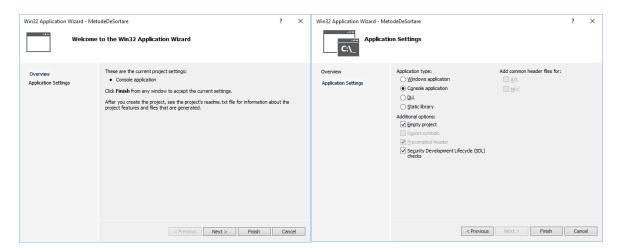
https://www.visualstudio.com/en-us/products/visual-studio-community-vs.aspx

Utilizare

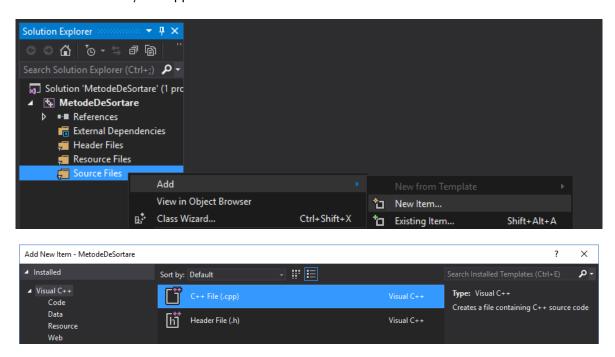
- 1. Creare proiect: File -> New -> Project...
- 2. Tip proiect: Templates -> Other Languages -> Visual C++ -> Win32 -> Win32 Console App



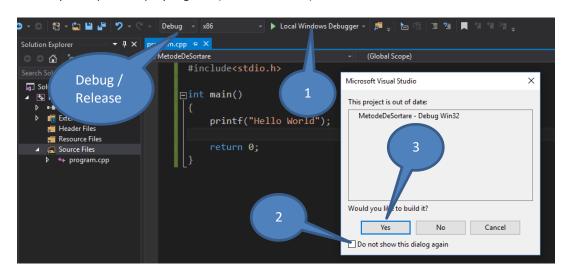
3. Proprietăți proiect: alege "Console application" și bifează "Empty project"



4. Creează un fișier *.cpp



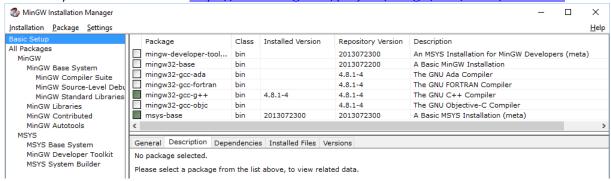
5. Compilare și execuție program (în mod DEBUG)



JetBrains CLion

Instalare

Înregistrează-te cu adresa @student.utcluj.ro pe https://www.jetbrains.com/student/
Descarcă și instalează MinGW: https://sourceforge.net/projects/mingw/files/latest/download



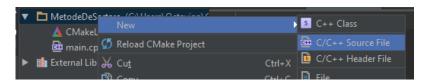
Descarcă și instalează CLion: https://www.jetbrains.com/clion/download/#section=windows-version

Utilizare

1. Creare project: New Project



- 2. Așteaptă până se încarcă simbolurile ©
- 3. Creează un fișier *.cpp



4. Compilare și execuție program

C/C++

Citire/scriere fișiere

Pași:

- Declară un sir v de lungime MAX_SIZE (o constantă definită de tine)
- Citeste *n* de la tastatură
- Deschide fișierul *input.txt*, citește *n* numere din el și salvează-le în *v*
- Salvează cele *n* numere în fișierul *output.txt* în ordine inversă

Generare cazuri de testare

Pentru a testa algoritmii care o să-i implementezi, va trebui să folosești o serie de date de intrare: șiruri ordonate crescător, șiruri ordonate descrescător, șiruri aleatoare etc. Generarea șirurilor crescătoare/descrescătoare ar trebui să fie simplă. Pentru generarea șirurilor aleatoare poți folosi următoarele:

- librăria profiler de pe Moodle
- metodele rand(), srand() (citește: http://www.cplusplus.com/reference/cstdlib/srand/,
 http://www.cplusplus.com/reference/cstdlib/RAND_MAX/

Paşi:

- Citește n, min și max de la tastatură
- Generează un șir aleatoriu de *n* elemente cu valori cuprinse intre *min* și *max*
- Şirul trebuie să fie diferit la fiecare rulare a programului
- Adaugă șirul în fișierul *output.txt*

Generare grafice

Pentru generarea graficelor poți folosi:

- librăria profiler de pe Moodle
- Microsoft Office Excel

Microsoft Office Excel

Va trebui să creezi un fișier cu extensia csv (comma-separated values). Fișierul ar trebui să aibă o structură de felul următor:

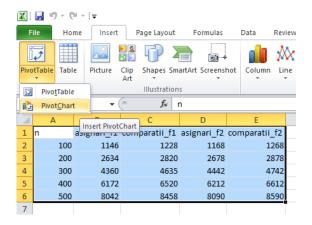
```
n,asignari_f1,comparatii_f1,asignari_f2,comparatii_f2
100,1146,1228,1168,1268
200,2634,2820,2678,2878
300,4360,4635,4442,4742
400,6172,6520,6212,6612
500,8042,8458,8090,8590
```

Legenda:

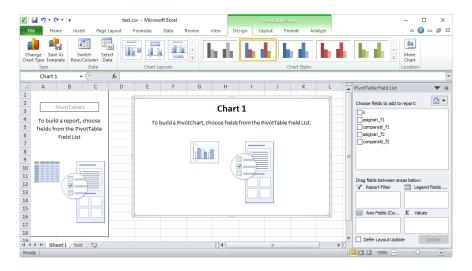
- n=dimensiunea problemei (ex: lungimea șirului de intrare)
- asignari_f1=numărul de asignări pentru cazul favorabil și metoda 1
- comparatii_ms2=numărul de comparații pentru cazul mediu-statistic și metoda 2

Atenție: Dacă deschizi fișierul csv în Excel și valorile apar pe o singura coloană înseamnă că trebuie să folosești alt caracter de separare (ex: folosește punct și virgulă ";").

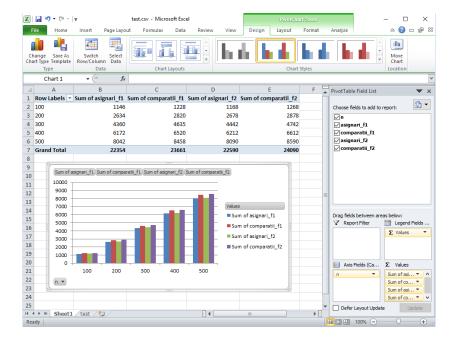
După ce ai deschis fișierul csv în Excel, selectează toate valorile și creează un PivotChart.



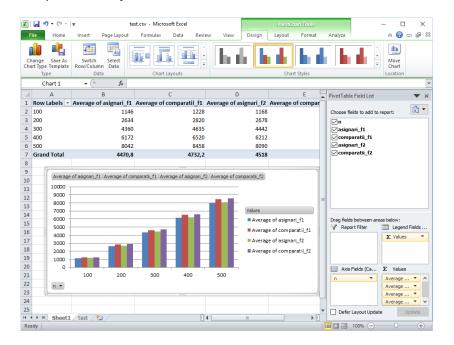
După ce apeși pe "Ok", fereastra ar trebui să arate ca în poza de mai jos.



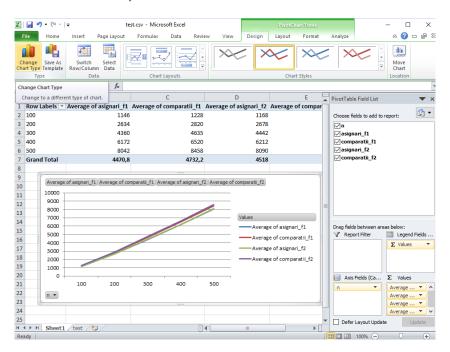
În panoul din stânga trage "n" în zona "Axis Fields" și celelalte coloane în zona "Values".



Schimbă funcția de agregare "sum" în "average": click pe săgeata neagra de la fiecare rând din zona "Values", apoi "Value Field Settings" și alege "Average". Dacă le-ai schimbat corect, fereastra ar trebui să arate ca în poza de mai jos.



Ultimul pas este să schimbi tipul graficului intr-un grafic de tip linie de la "Change Chart Type". Rezultatul final ar trebui să arate așa:



Exercițiu

Scrie un program care pentru fiecare n din intervalul {100, 200, ..., 10.000} calculează și adaugă întrun fișier următoarele valori:

Folosește valorile din fișier ca să generezi un grafic în funcție de n.