<u>שאלה 1</u>

- 1. אין תוכנית ב־L1 שאי אפשר להמיר לשפה111 define בלווי, ואפשר תמיד להחליף את השם בביטוי עצמו.
- 2. קיימות תוכניות ב־L2 שלא ניתנות להמרה ל-L21, למשל פונקציות רקורסיביות, כי define 2.

לדוגמה בL2 ניתן לכתוב פונקציה שמחשבת עצרת לכל מספר טבעי ובשפה L21 לא ניתן. כן ניתן לכתוב פונקציה שמחשבת עצרת למספר ספציפי אך לא פונקציה כללית שתעבוד לכל מספר.

```
(define fact
(lambda n
(if (= n 0)
1
(* n (fact (- n 1))))))
```

כמו כן, גם את הבעיה הזו ניתן לפתור על ידי שליחת הפונקציה עצמה כפרמטר לפונקציה

3. אין תוכנית ב־L2 שלא ניתנת להמרה ל־L2 .L22 בכל מקרה מוגבלת לביטוי אחד וכל פונקציה מרובת פרמטרים ניתן לפרק לשרשרת של פונקציות חד־פרמטריות עם גוף של ביטוי אחד.

לדוגמה פונקציה שמקבלת שני פרמטרים תהפוך לפונקציה שמקבלת את הפרמטר הראשון ומחזירה פונקציה שמקבלת את הפרמטר השני וכך ניתן יהיה לבצע את אותה הפעולה ע״י העברת שני פרמטרים

לדוגמה

```
(lambda (x y) (* x y))
...
(lambda (x) (lambda (y) (* x y)))
```

4. אי אפשר תמיד להמיר תוכנית מ־L2 ל־L23. אם פונקציה מקבלת פונקציה אחרת כפרמטר (higher-order function), לא תמיד ניתן ליישם זאת ב־L23.

דוגמה:

```
(define apply-twice
  (lambda (f x)
      (f (f x))))
```

apply-twice מקבלת פונקציה f וערך x, ומפעילה פעמיים את apply-twice אם יודעים מראש את תוכן הפונקציה אפשר לשכתב זאת מבלי להעביר אותה אבל לא ניתן ליצור פונקציה כללית שמקבלת פונקציה ומפעילה אותה פעמיים

```
<u>שאלה 2</u>
                                                                                       (1
                                    <prim-op> ::= + | - | * | / | < | > | = | not | eq? | string=?
                           | cons | car | cdr | list | dict | dict? | get | pair? | list? | number?
                                                           | boolean? | symbol? | string?
                                                                                       (2
                              / NumExp(val:number)
<cexp> ::= <number>
                         / BoolExp(val:boolean)
   | <boolean>
   | <string>
                      / StrExp(val:string)
   | (lambda (<var>*) <cexp>+) / ProcExp(args:VarDecl[],
                        body:CExp[]))
   | (if <cexp> <cexp> ) / IfExp(test: CExp,
                      then: CExp,
                      alt: CExp)
   | (let ( < binding > * ) < cexp > + ) /
LetExp(bindings:Binding[],
                        body:CExp[]))
   | (quote <sexp>)
                            / LitExp(val:SExp)
   | ( <cexp> < cexp>* )
                              / AppExp(operator:CExp,
                        operands:CExp[]))
   | (dict (symbol <cexp>)+) /DictExp(entries: Entry[])
                                                                                       (4
a. במימוש עם primitive operators אין שינוי נדרש. פרימיטיבים כמו
        והם כן מעריכים את הארגומנטים מיד – תמיד – גם ב־normal order. ולכן ההתנהגות זהה
   בקוד (special form), בקוד שינוי אם רוצים שתוכנית תפעל בהתאם ל-normal order. בקוד
  הנוכחי, כל ערכי המילון מוערכים מיידית בעת יצירת המילון עוד לפני שנעשה בהם שימוש. כתוצאה
   מכך, גם ערכים שלא ניגשים אליהם בפועל — מחושבים מראש, ויכולים לגרום לשגיאות מיותרות.
  כדי לתמוך ב־normal order, יש לשנות את מימוש pevalDict ברילתמוך ב-normal order, יש לשנות את מימוש
     ולהעריך כל ערך רק כשמתבצעת גישה אליו בפועל באמצעות. get. ולהעריך כל ערך רק כשמתבצעת גישה אליו
                         ההערכה עד לרגע שבו יש בה צורך ממשי, כפי שמקובל בהערכה עצלה.
const evalDict = (exp: DictExp, env: Env): Result<DictValue> =>
 mapv(
  mapResult((entry) =>
  bind(L32applicativeEval(entry.value, env), (value) =>
   makeOk([entry.key, value] as [SymbolSExp, Value])),
```

exp.entries

```
),
(entries) => makeDictValue(entries)
);
```

כל הפונקציות ב־2.3 כמו get, dict?, bind וכן הסדר שבו (pure functions), ולכן הסדר שבו ב-2.3 כמו get, dict?, bind ולכן הסדר שבו הערכים מחושבים (לפני או תוך כדי) לא משפיע על התוצאה הסופית. לכן לא צריך לשנות את הערכים מחושבים (לפני או תוך כדי) לא משפיע על התוצאה הסופית. לכן לא צריך לשנות אין side הפונקציות, כי אין הבדל בהתנהגות ביניהן במעבר מ־applicative - effects

- b. ב 2.1 אין הפעלה של פונקציה ולכן לא רלוונטי האם אנחנו בשיטת ההצבה או בשיטת הסביבות, ולכן לא נדרש שינוי בקוד.
- ב 2.2 מכיוון ש dict החוא בעצם special form אז נקבל את ההתאמות למודל הסביבות כשנממש lambda, את ההתאמות עבור lambda, את ההתאמות עבור
- ב 2.3 כתיבה של פונקציות ב L3 מותאמות למודל הסביבות ומכיוון שזה פונקציות משתמש רגילות ללא שינוי של האינטרפטר לא נצטרך לעשות התאמות.
 - c. ב־2.2. הוא special form וה־parser מזהה את (dict (a 1) (b 2)) כביטוי מילון special form נשלחים (SymbolSExp). המפתחות a, b נשמרים כסמלים (DictExp) מבלי שיערכו, וה־values נשלחים להערכה רק בשלב ה־interpreter. כך ניתן לכתוב את התחביר בצורה טבעית ולוגית.

בשלב ההערכה באינטרפטר:

- מנסה (a 1) כל הארגומנטים מוערכים מיידית applicative order. ב-applicative order, וגורם לשגיאה.
- הארגומנטים מועברים בלי הערכה מיידית, אך עדיין כאילו הם normal order. ב־טויי קריאה (AppExp) שגם זה שגוי ולא כפי שהיינו רוצים לשמור את המילון

לכן, ב־2.1 ו־2.3 נדרש להשתמש בציטוט כמו של רשימה על מנת שזה יפוענח כצורת רשימה ולא כהפעלה של פונקציה (המפתח) עם פרמטר שהוא הערך

(dict (a (+ 1 2))) ניתן להכניס ביטויים מחושבים כשדות מילון (special form) 2.2-2. d אם נעשה זאת ב 2.1 או 2.3 כך: ((((2 + 1 2))) (dict '((a . (+ 1 2)))) אם נעשה זאת ב 2.1 או 2.3 את הביטוי (2 + 1 2) עצמו. לכן הערך במילון שונה — הוא לא 3, אלא הערך לא מוערך – נקבל את הביטוי (2 + 1 2) עצמו. לכן הערך במילון שונה ... S-expression

לא, קיימים ביטויים ב־L32 שלא ניתן להמיר לביטויים שקולים ב־L3 לפי שיטת 2.5. הסיבה היא שההמרה נעשית ברמה תחבירית בלבד, ללא הרצת הקוד. לכן אם מילון ב־L32 מכיל מפתח שהוא שההמרה נעשית ברמה תחבירית בלבד, ללא הרצת הקוד. לכן אם מילון ב־b' הוא 'b' בלי להריץ את משתנה (כמו (dict (y 2)) כאשר y מוגדר כ־'b'), לא ניתן לדעת שערכו של y הוא 'b' בלי להריץ את התוכנית. כתוצאה מכך, ההמרה תניב מילון עם מפתח 'y' במקום 'b', והמשמעות של התוכנית תשתנה.

- e. עבור 2.1 היתרונות זה המימוש הקל באינטרפטר מכיוון שמשתמש בפרימיטיבים פשוטים אך e quote ואין תמיכה בביטויים חיים.
- עבור 2.2 היתרונות שהתחביר נוח למשתמש ותומך בביטויים חיים החסרונות זה הקושי במימוש, דורש שינוי בפארסר ובאינטרפטר, פחות גמיש לתחזוקה
 - עבור 2.3 היתרונות שאינו דורש שינוי בשפה החסרונות שהוא הכי איטי ומסובל טכנית.

אנחנו מעדיפים את 2.2 בעקבות היתרונות שאמרנו

שאלה 4 סעיף ב

