



INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL
ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO

APPLICATION DEVELOPMENT FOR MOBILE
DEVICES

“TAREA 1: NUMERO MAGICO Y NUMERO PRIMO”

GRUPO: 3CV16

BOBADILLA SEGUNDO DAN ISRAEL

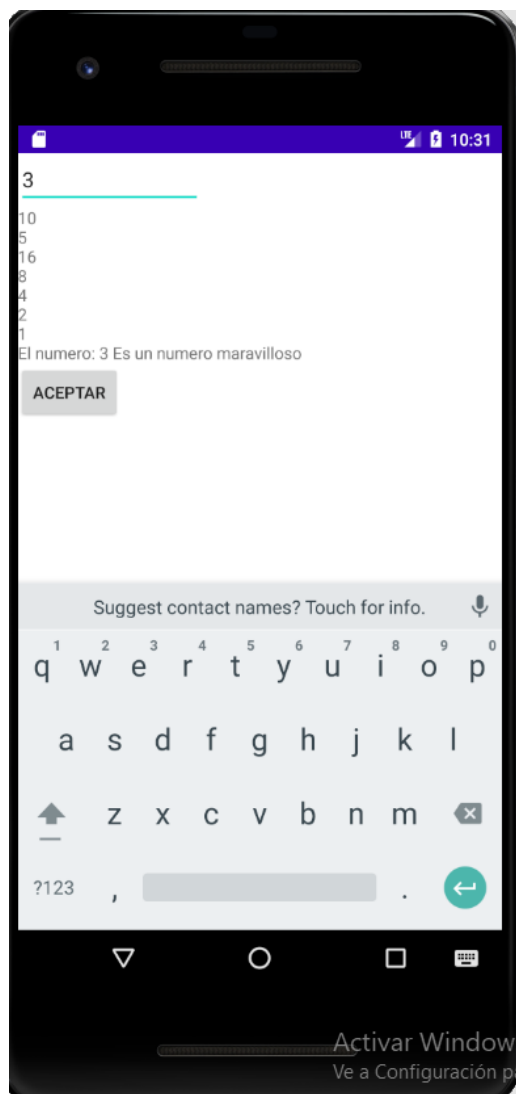
PROFESOR: CIFUENTES ALVAREZ ALEJANDRO SIGFRIDO

FECHA DE ENTREGA: 30/08/2021



NUMERO MÁGICO

Se integro un botón utilizando el xml y asignándole un ID, para recuperarlo del lado de JAVA, para esto debemos de agregar un OnClickListener para saber cuándo se presiona el boton, además para realizar el número mágico utilizamos un String que almacena los valores y al final los ingresa al TextView





NUMERO PRIMO

Utilizamos el mismo ejemplo anterior, únicamente utilizamos dos ciclos para ver si hay mas coincidencias en la serie de fib y asi saber si pertenece o no, para comprobar si es primo igual recorremos el array y dividimos para identificar el numero primo

