



INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL
ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO

APPLICATION DEVELOPMENT FOR MOBILE
DEVICES

“PRACTICA 2: PLANTILLAS LAYOUT”

GRUPO: 3CV16

BOBADILLA SEGUNDO DAN ISRAEL

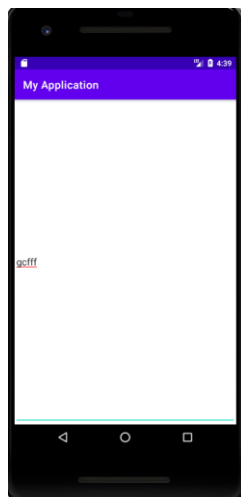
PROFESOR: CIFUENTES ALVAREZ ALEJANDRO SIGFRIDO

FECHA DE ENTREGA: 30/08/2021

PLANTILLAS LAYOUT

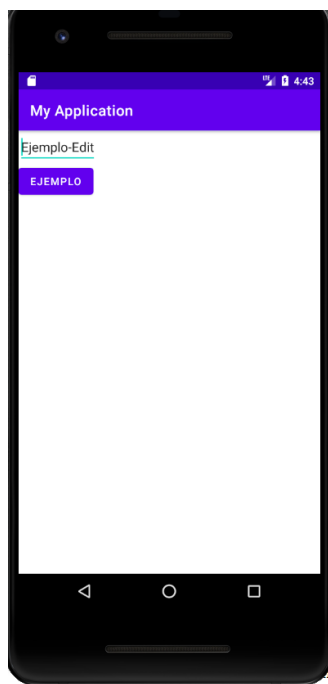
FRAMELAYOUT

Coloca todos los componentes hijos alineados con su esquina y cada uno quedara oculto por el componente siguiente.



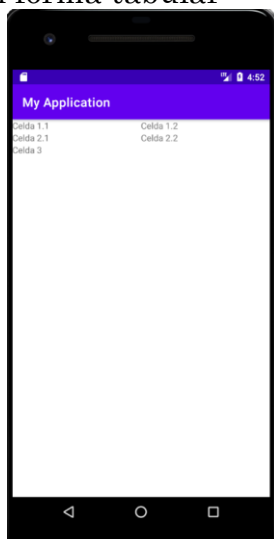
LINEARLAYOUT

Acomoda en una columna o en una fila los componentes



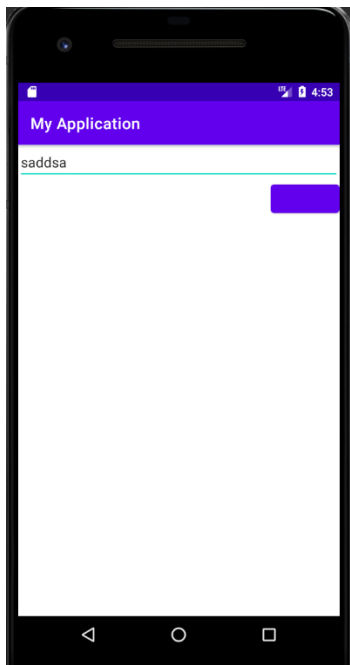
TABLELAYOUT

Distribuye los componentes en forma tabular



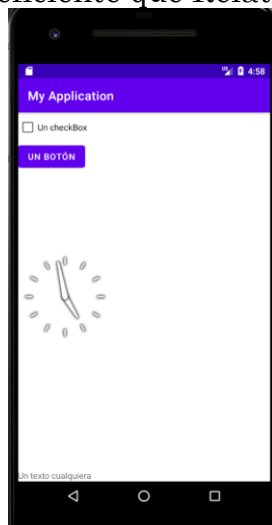
RELATIVELAYOUT

Especifica la posición de cada elemento de forma relativa a su elemento padre o a cualquier otro elemento.



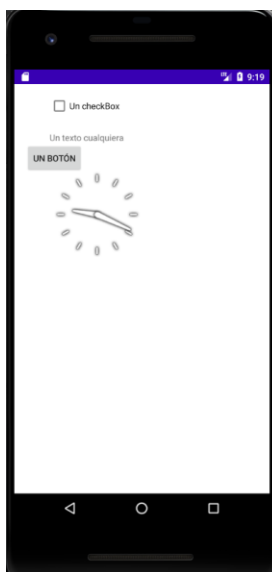
CONSTRAINTLAYOUT

Es una versión mas flexible y eficiente que Relative Layout



ABSOLUTELAYOUT.

Esta platilla utiliza las coordenadas (x,y) y es fija pero ocasionar problemas en otros telefonos





GRIDLAYOUT

Alinea sus elementos hijos en una malla se utiliza para evitar el anidamiento

