



INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL
ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO

APPLICATION DEVELOPMENT FOR MOBILE
DEVICES

“PRACTICA 1: INSTALACIÓN DE ANDROID
STUDIO”

GRUPO: 3CV16

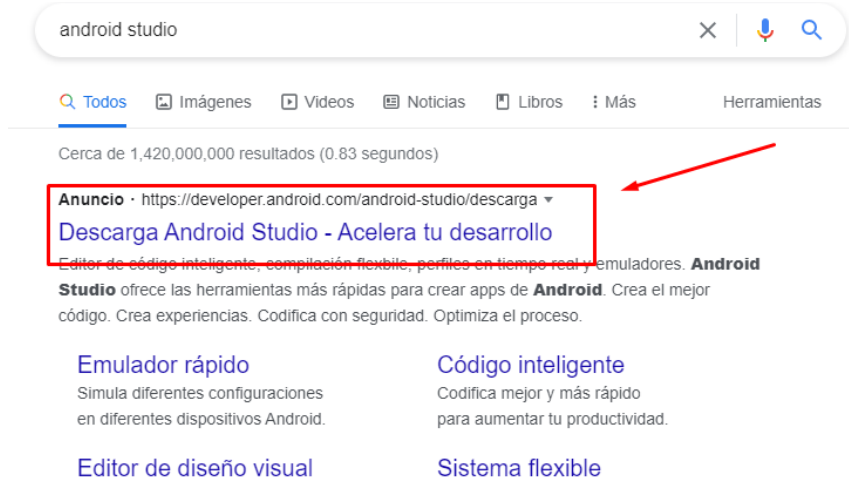
BOBADILLA SEGUNDO DAN ISRAEL

PROFESOR: CIFUENTES ALVAREZ ALEJANDRO
SIGFRIDO

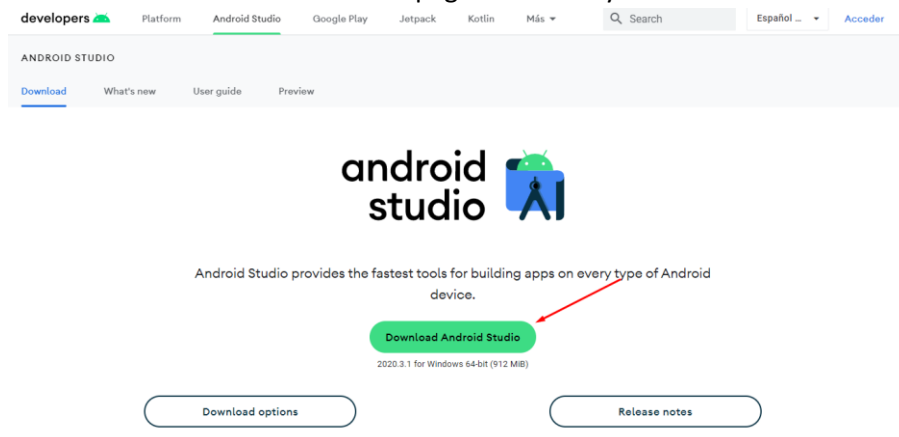
FECHA DE ENTREGA: 18/08/2021

INSTALACIÓN DE ANDROID STUDIO

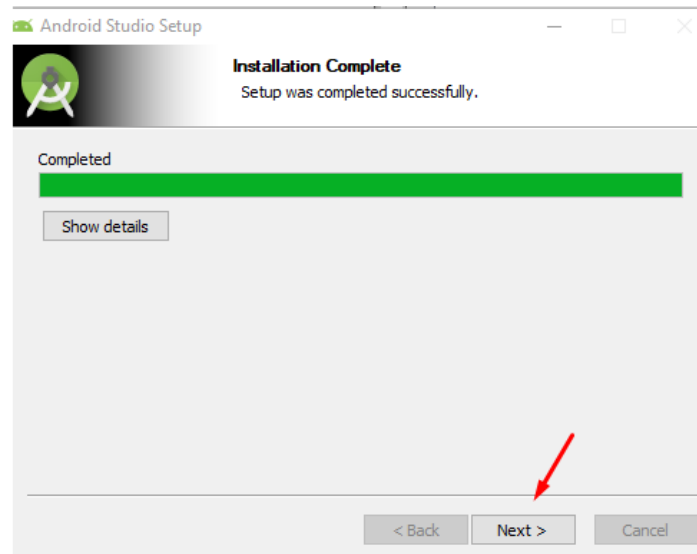
- 1) Para iniciar con la instalación de Android Studio debemos de descargar el archivo zip desde la pagina de google: https://developer.android.com/studio?hl=es-419&gclid=CjwKCAjw3_KIBhA2EiwAaAAligV_zPXJbht4zmSKV-nnJWi_po-Vf1C0lAp4c8lZzqKRXsyUZyTJYRoCHPMQAvD_BwE&gclsrc=aw.ds



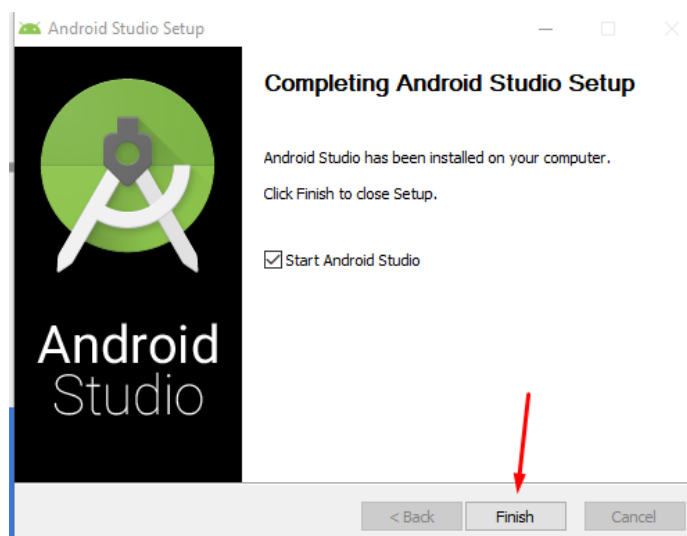
- 2) Ahora deberemos de acceder a la pagina anterior y dar click en el boton central:



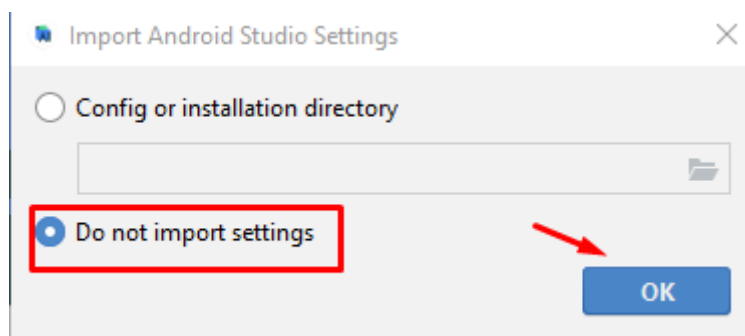
- 3) Una vez descargado el programa deberemos de extraerlo y instalarlo así que procederemos a dar next y aceptar los términos como se muestra en la imagen siguiente:



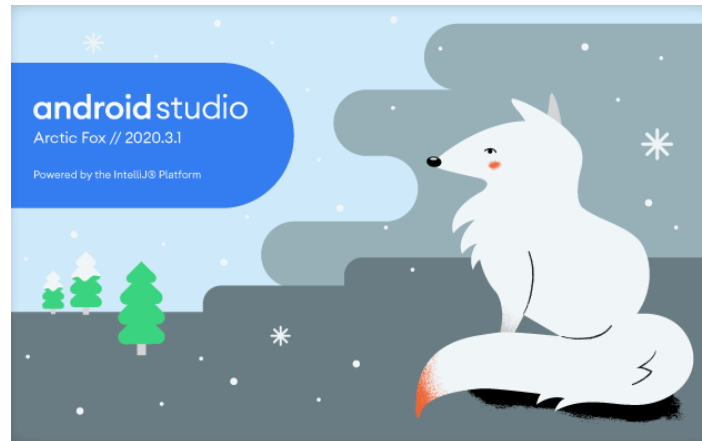
- 4) Al terminar de ser instalado se mostrará la pantalla siguiente donde daremos click en el botón finish



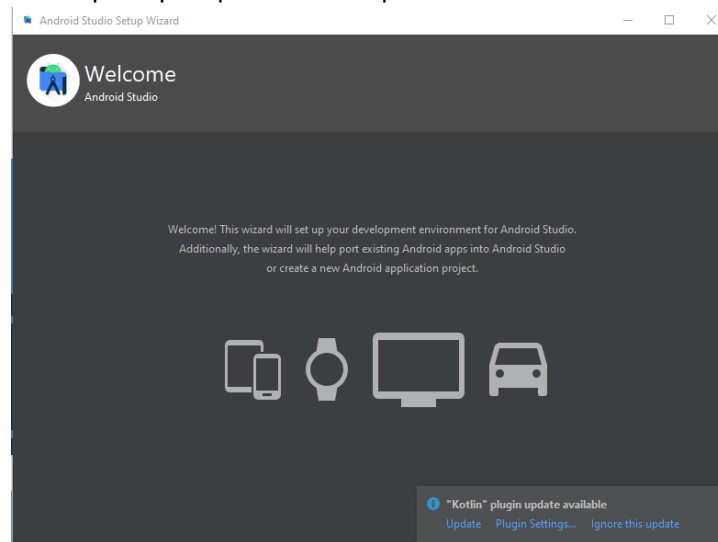
- 5) Al momento de inicializar la aplicación nos saldrá la ventana siguiente, deberemos de marcar "Do not import settings" y proceder a dar click en ok:



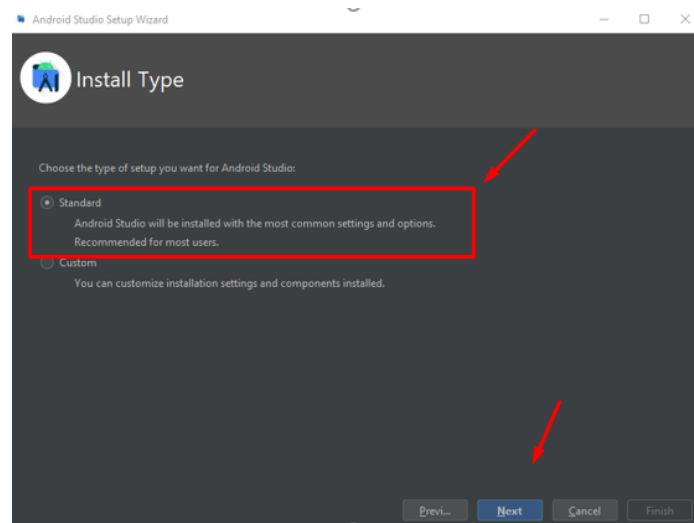
6) Imagen de la carga de Android Studio:



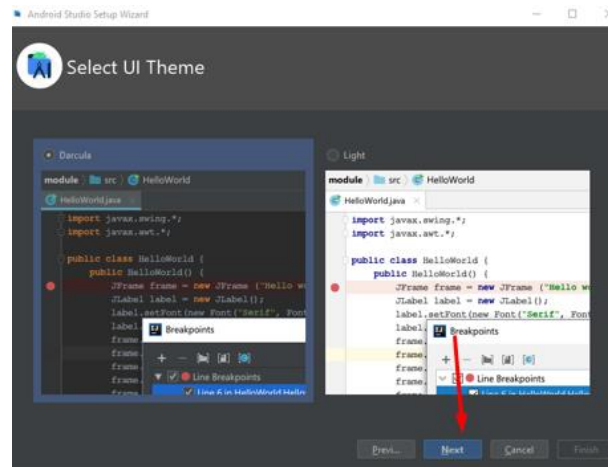
7) Deberemos de esperar a que cargue por completo la aplicación, por lo que al principio aparecera una pantalla similar a esta:



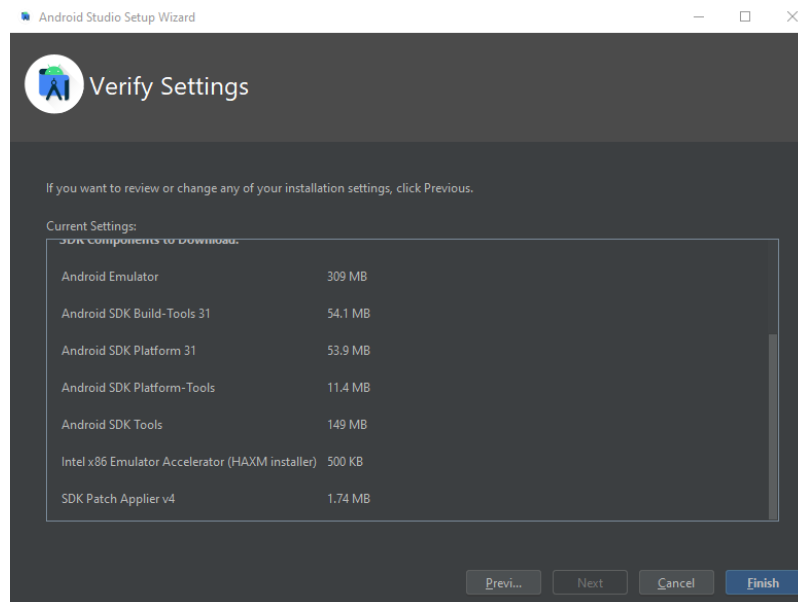
8) A continuación deberemos de seleccionar con que configuracion se instalaran los paquetes de android por lo que debemos de seleccionar la opcion recomendada y dar click en next:



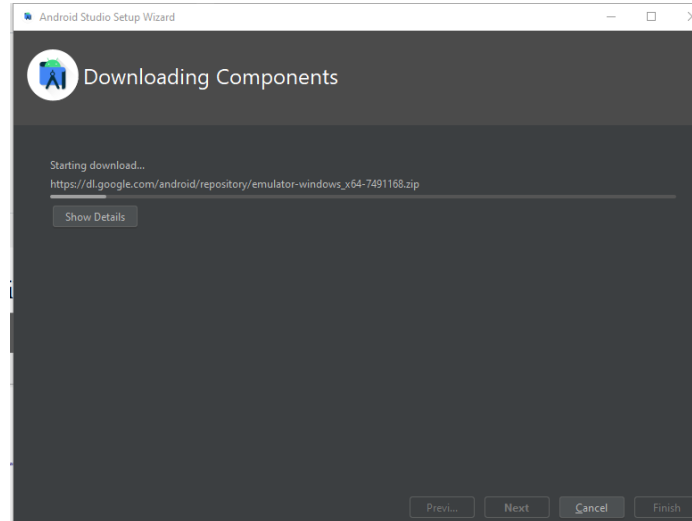
9) Ahora debemos de seleccionar algun tema de nuestra preferencia y dar click en next:



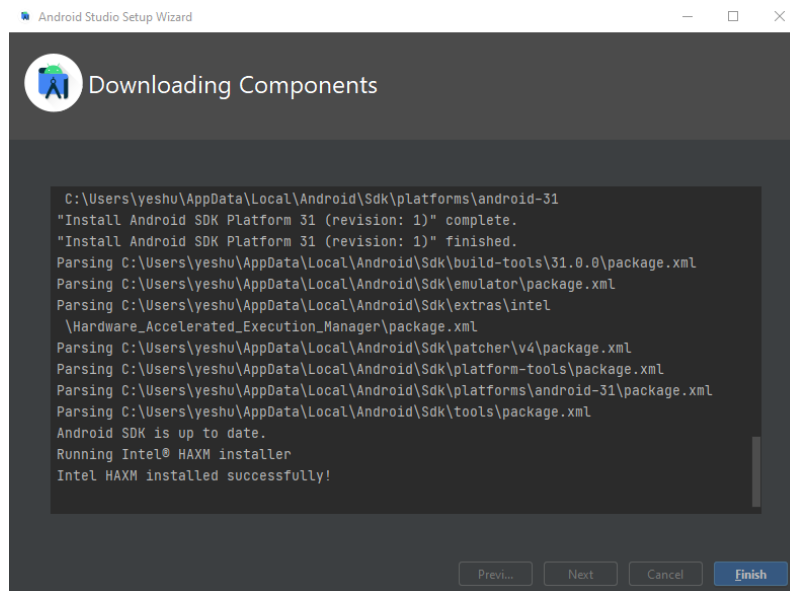
10) A continuacion se mostrara una algunas configuraciones recomendadas para el correcto funcionamiento de android studio por lo que estas mismas se van a descargar:



11) Instalación de las configuraciones mostradas previamente en el punto 10:

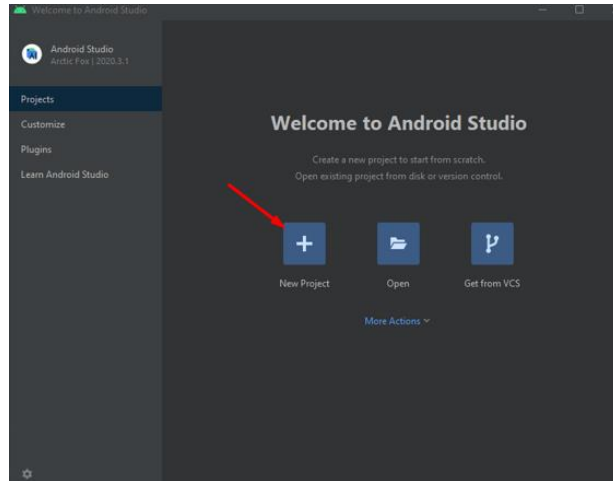


12) Al terminar la descarga y instalación se mostrara una ventana como la siguiente:

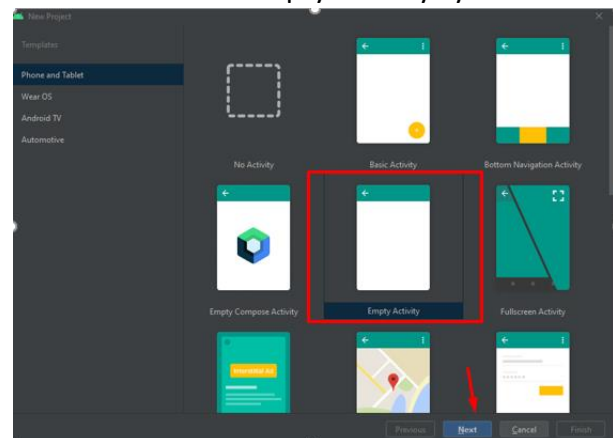


CREACIÓN DE NUESTRO PRIMER PROGRAMA EN ANDROID STUDIO

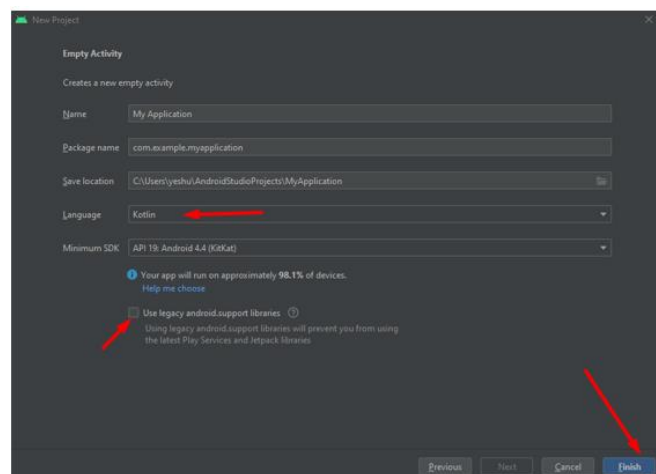
- 1) Una vez instalado android studio tendremos la siguiente pantalla de inicio, para crear nuestro primer programa deberemos de dar click en “new project”:



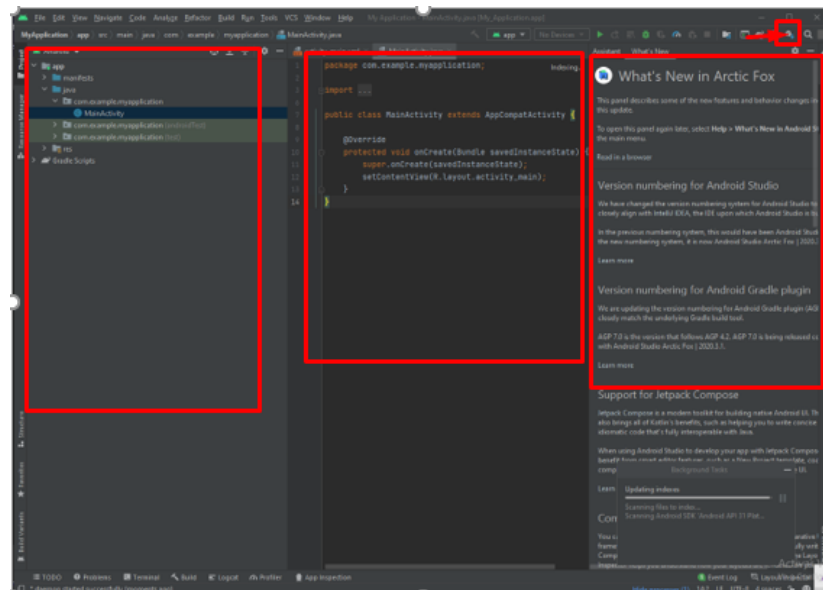
- 2) Ahora deberemos de seleccionar “Empty Activity” y dar click en next:



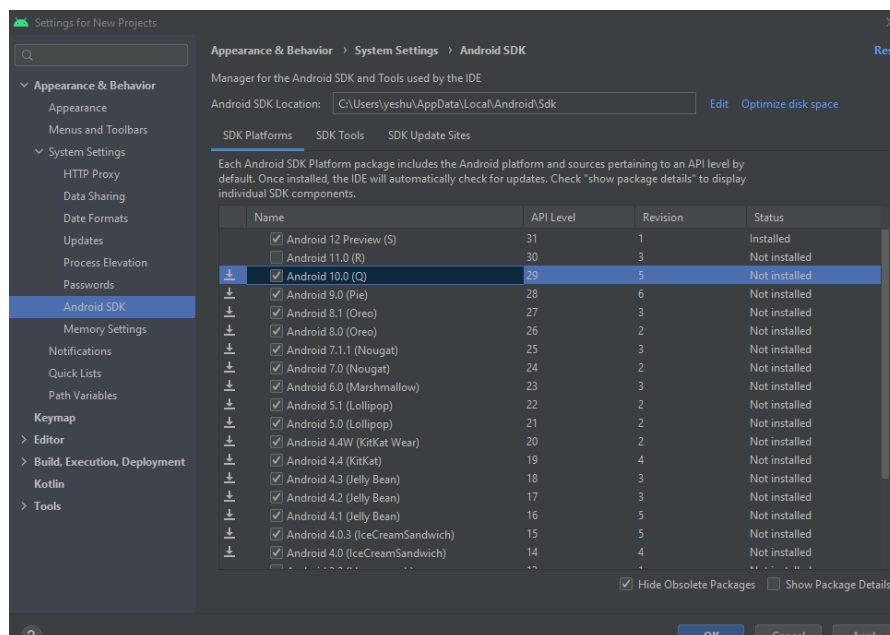
- 3) Ahora deberemos de seleccionar algun nombre para nuestro proyecto y seleccionar el lenguaje de programación que en nuestro caso sera java:



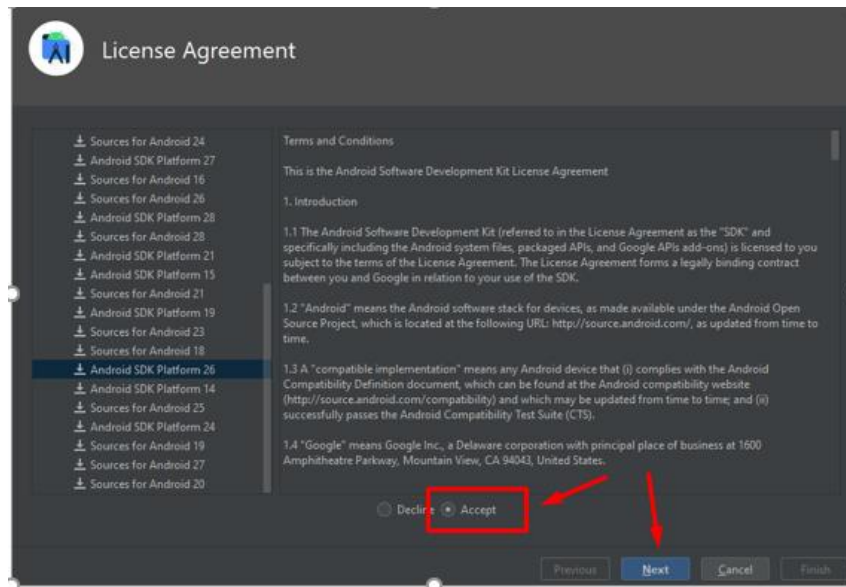
- 4) Obtendremos la siguiente pantalla donde tenemos del lado izquierdo los archivos, en la parte central el código y en la derecha el área de trabajo. Para tener una correcta instalación deberemos de dar click en las librerías como se muestra a continuación:



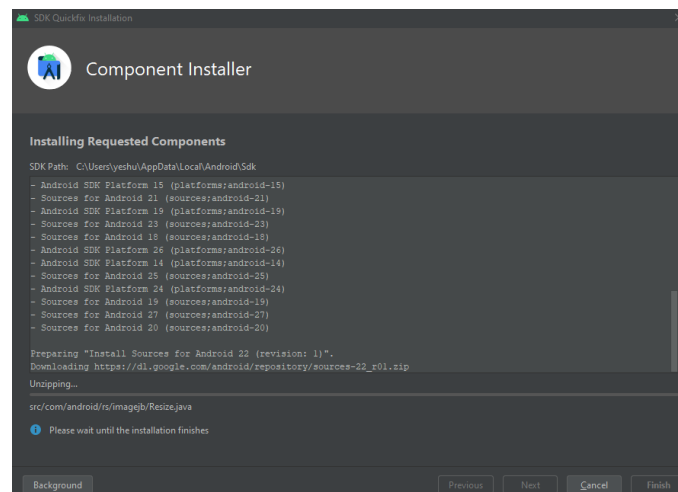
- 5) Ahora debemos de seleccionar las librerías de las distintas versiones de android que existen y con esto descargaremos todas las necesarias para nuestros requerimientos



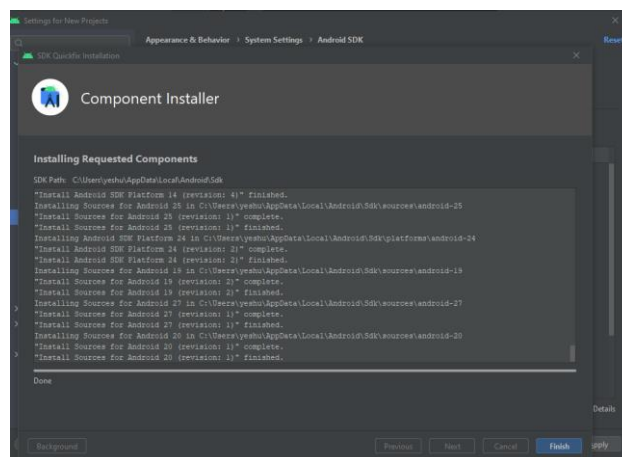
- 6) Ahora debemos de aceptar todos los terminos y condiciones de cada una de las librerias , basta con darle click en general y aceptar:



- 7) Ventana de descarga:



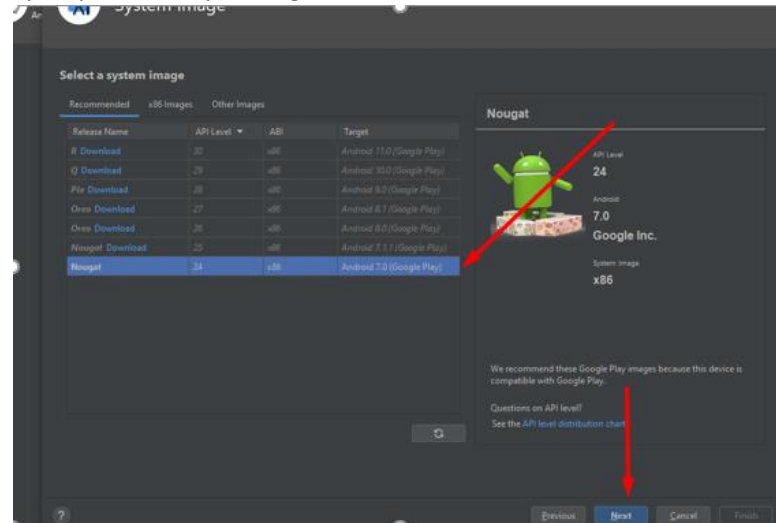
- 8) Una vez descargadas las librerias y instaladas aparecera una pantalla como la siguiente:



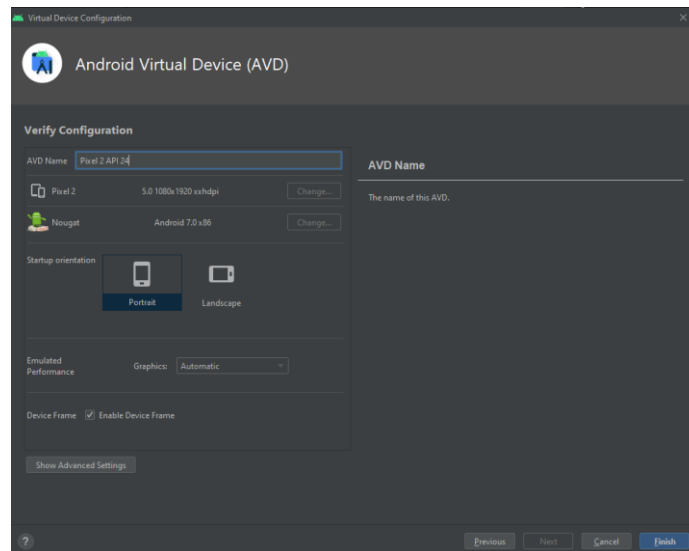
- 9) Para poder correr nuestro proyecto debemos de configurar nuestro emulador virtual de dispositivos móviles por lo que debemos de dirigirnos a la siguiente pestaña:



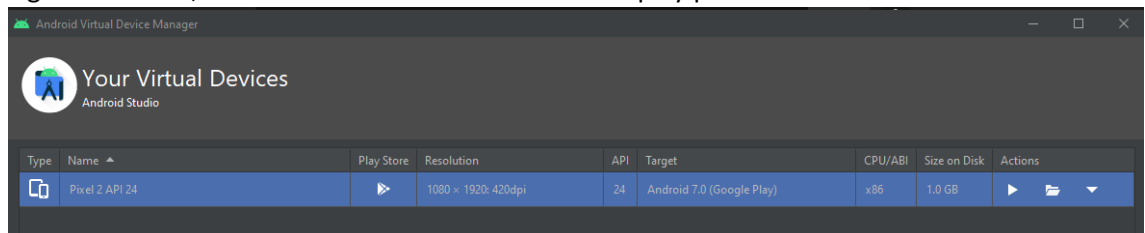
- 10) Debemos de seleccionar algún dispositivo móvil y posteriormente descargar la versión de Android que queremos que tenga:



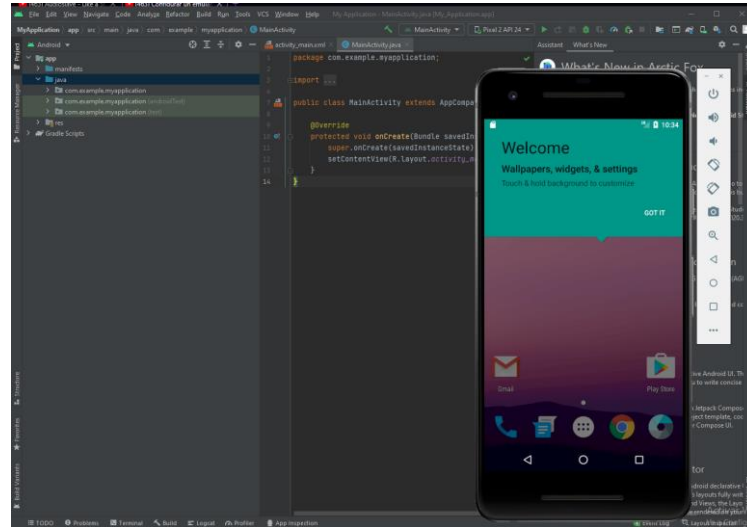
- 11) Ahora nos aparecerá una pantalla que nos mostrará la configuración de nuestro dispositivo móvil virtual:



- 12) Una vez que terminemos de terminar la configuración del emulador nos aparecerá la siguiente ventana, únicamente deberemos dar click en play para iniciar la simulación:



13) Inicio del emulador:



14) Para correr el proyecto deberemos de dar click derecho y en run 'MainActivity' y se mostrara en nuestro emulador:

