



INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL
ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO

APPLICATION DEVELOPMENT FOR MOBILE
DEVICES

“TAREA 3: IDENTIFICA UN PALINDROMO”

GRUPO: 3CV16

BOBADILLA SEGUNDO DAN ISRAEL

PROFESOR: CIFUENTES ALVAREZ ALEJANDRO SIGFRIDO

FECHA DE ENTREGA: 30/08/2021

IDENTIFICA PALINDROMOS

Lo que se hace es pedir mediante el botón el String que tiene el EditText es recuperado mediante el método findViewById y este es almacenado en un String cadena, a este String debemos sustituir todos los espacios por un “” por lo que ahora necesitamos utilizar la clase StringBuilder y utilizar su método .reverse() para obtener la cadena al revés, esta cadena se comparara con la primera y si son iguales podemos asumir que es un palíndromo.



