



INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL
ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO

APPLICATION DEVELOPMENT FOR MOBILE
DEVICES

“TAREA 2: METODOS Y FUNCIONAMIENTO DE
EDITTEXT”

GRUPO: 3CV16

BOBADILLA SEGUNDO DAN ISRAEL

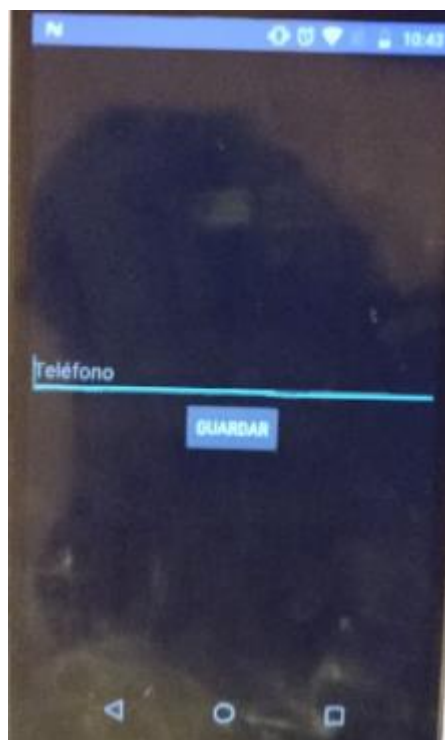
PROFESOR: CIFUENTES ALVAREZ ALEJANDRO SIGFRIDO

FECHA DE ENTREGA: 30/08/2021

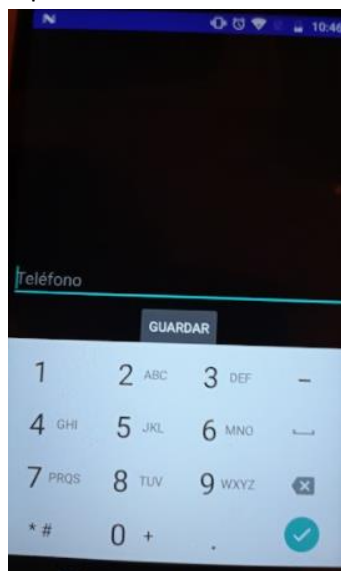
1. La Clase EditText



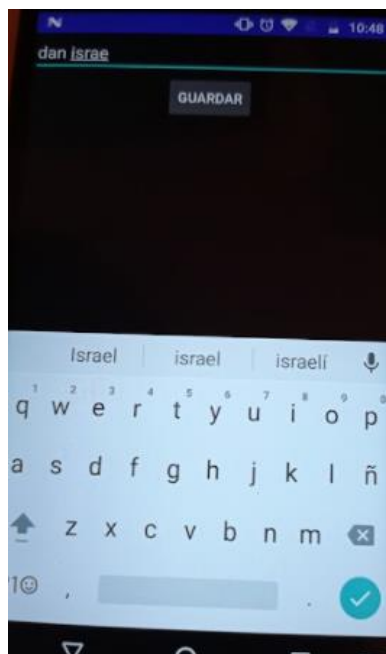
2. Obtener el texto del EditText



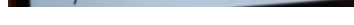
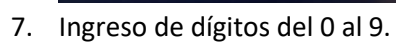
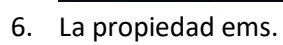
3. Tipos de Entrada en EditText.



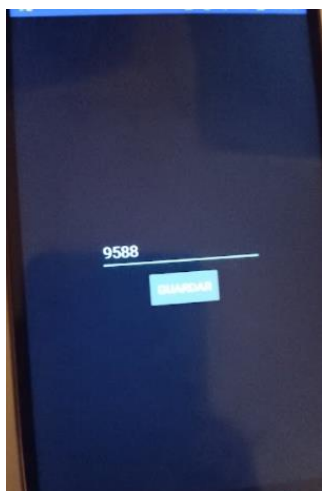
4. Limitación de la cantidad máxima de caracteres en la entrada.



5. Un EditText de una sola línea.



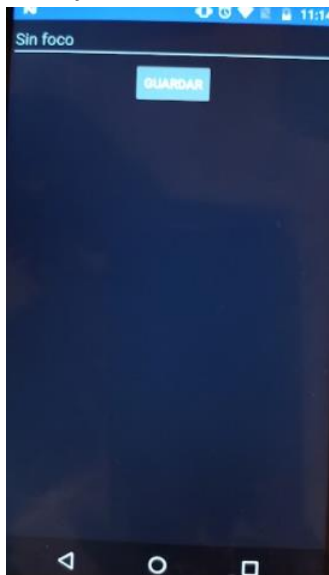
8. Teclado virtual oculto desde Java.



9. Un EditText no editable.



10. Manejo del foco en EditText.



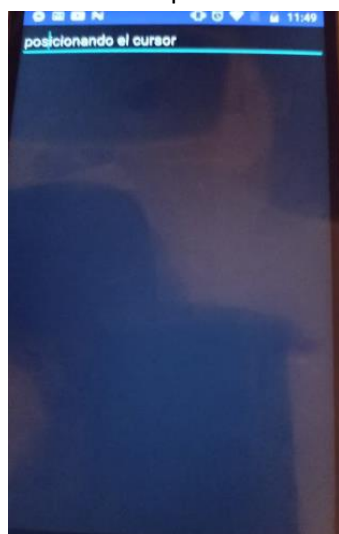
11. Asignación del foco a un EditText



12. Asignación del foco hacia otros componentes.



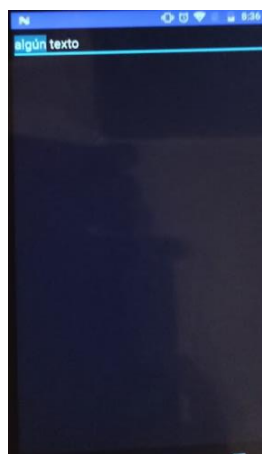
13. Cambio de la posición del cursor



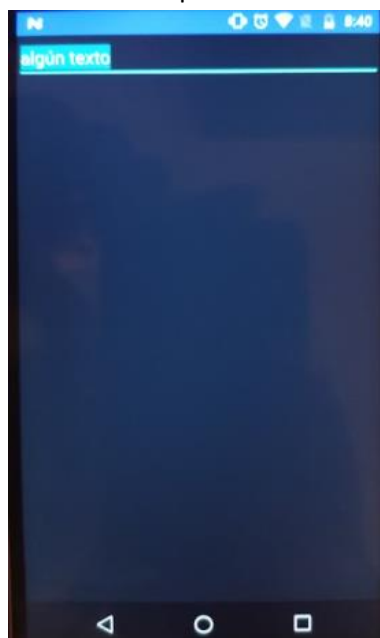
14. Obtención de la posición del cursor



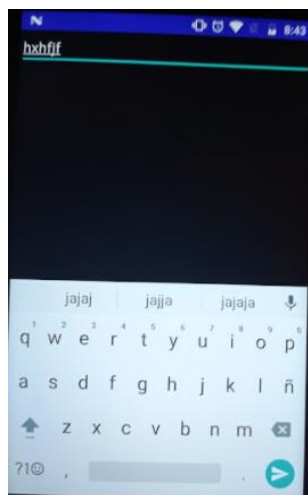
15. Seleccionando dinámicamente el texto.



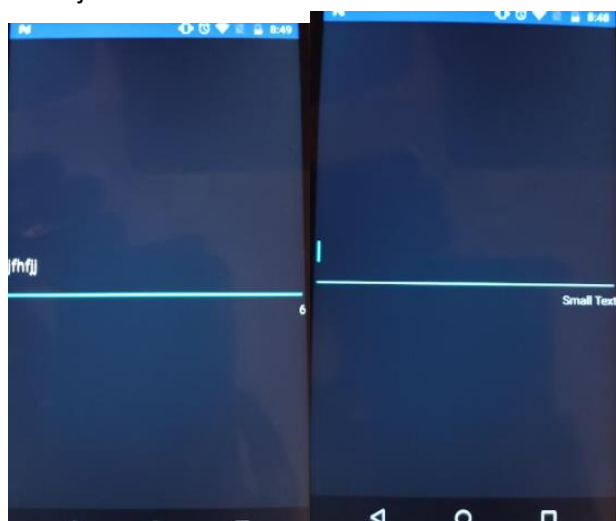
16. Selección completa del texto



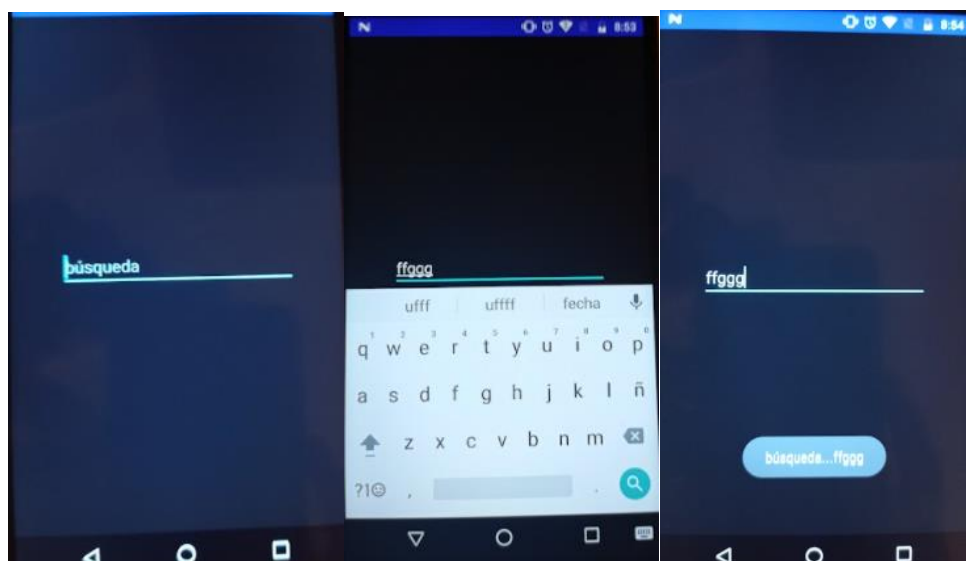
17. Editor del método de entrada InputMethodEntry(ime).



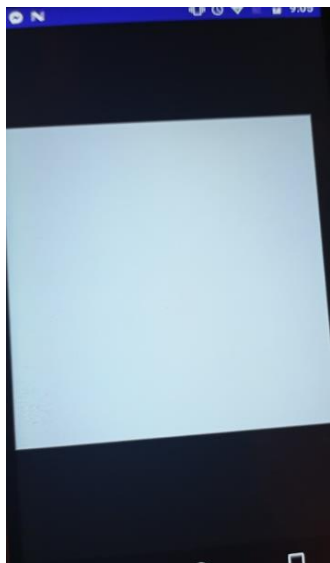
18. Manejo de los eventos



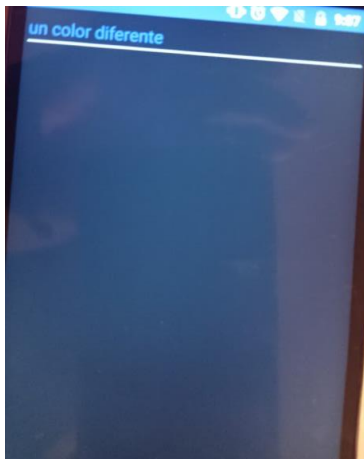
19. Control de los eventos de los botones



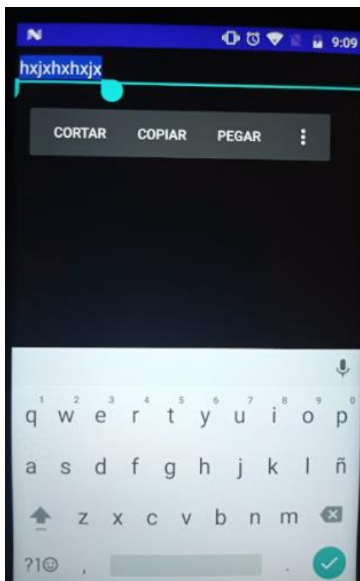
20. Uso de onFocusChangeListener para cambiar el foco.



21. Cambio de color de hint.



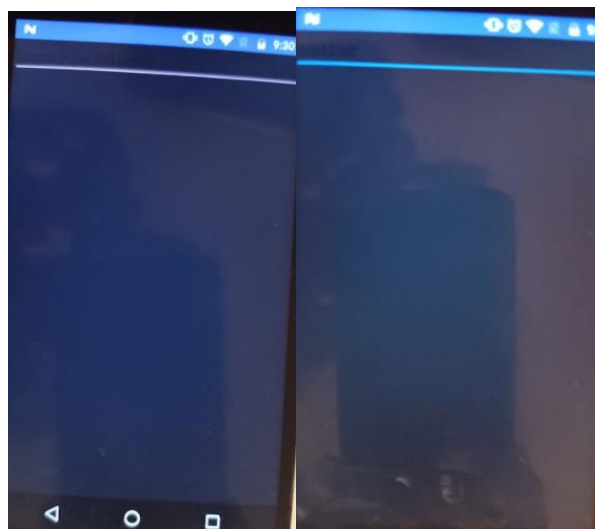
22. Cambio del color del texto seleccionado.



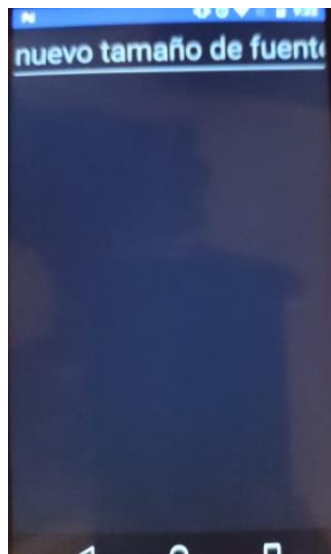
23. Centrado del texto.



24. Cambio de color del borde.



25. Cambio del tamaño de la fuente.





26. Uso de AutoCompleteTextView.

