



INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO

APPLICATION DEVELOPMENT FOR MOBILE DEVICES

"TAREA 11: LISTVIEW"

GRUPO: 3CV16

BOBADILLA SEGUNDO DAN ISRAEL

PROFESOR: CIFUENTES ALVAREZ ALEJANDRO SIGFRIDO

FECHA DE ENTREGA: 11/10/2021



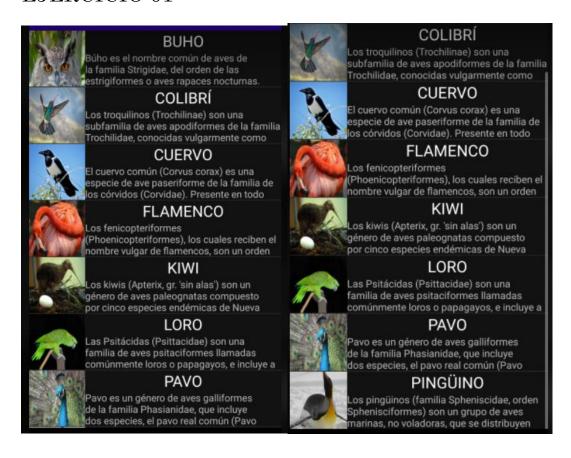


INTRODUCCIÓN

La clase ListView es una herramienta fundamental a la hora de desarrollar aplicaciones móviles debido a que nos permite anidar o mejor dicho mantener una lista de imágenes y información en la pantalla, por lo que nos permite crear nuestra propia plantilla y anidarla de tal forma que podamos tener varios elementos en pantalla, una muestra de esto es cuando nos dirigimos a contactos podemos ver una lista de los números de las personas que conocemos.

DESARROLLO

EJERCICIO 01







EJERCICIO 02:



EJERCICIO 03:

Tipo de sensor: 65540, Camera Activation sensor
Proveedor: Motorola
Potencia (ma): 1.0 Máxima resolución: 1.0, rango: 1.0
Maxima resolucion. 1.0, rango. 1.0
Tipo de sensor: 65546, ChopChop Gesture
Proveedor: Motorola
Potencia (ma): 1.0
Máxima resolución: 1.0, rango: 1.0
Tipo de sensor: 8, Rear Proximity sensor
Proveedor: Motorola
Potencia (ma): 0.35
Máxima resolución: 100.0, rango: 100.0
Tipo de sensor: 18, Step Detector sensor
Proveedor: Bosch
Potencia (ma): 0.0
Máxima resolución: 0.0, rango: 1.0
Tipo de sensor: 19, Step Counter sensor
Proveedor: Bosch
Potencia (ma): 0.0
Máxima resolución: 0.0, rango: 3.4028235E38
Tipo de sensor: 24, Glance Gesture
Proveedor: Motorola
Potencia (ma): 0.8467
Máxima resolución: 1.0, rango: 1.0
Tine de concer (FEEAR Mate Clance Conture
Tipo de sensor: 65548, Moto Glance Gesture Proveedor: Motorola
Potencia (ma): 0.8467
Máxima resolución: 1.0, rango: 1.0





CONCLUSION

Los listview nos permiten manejar una mejor distribución de nuestra pantalla además de que podemos manejar arreglos de objetos para se haría en java para manejar lo que es la interacción de sql y java