



INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL  
ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO

APPLICATION DEVELOPMENT FOR MOBILE  
DEVICES

“PROYECTO ENVIO DE ARCHIVOS”

GRUPO: 3CV16

BOBADILLA SEGUNDO DAN ISRAEL

PROFESOR: CIFUENTES ALVAREZ ALEJANDRO SIGFRIDO

FECHA DE ENTREGA: 20/12/2021



# INTRODUCCIÓN

Como hemos visto anteriormente la comunicación mediante sockets (WIFI), es algo elemental en la vida diaria, anteriormente realizamos un chat utilizando sockets, ahora toca el turno al envío y recepción de archivos entre dos dispositivos en este caso PC y Celular.

## DESARROLLO

El siguiente código fue tomado de una tarea realizada en la materia POO, este código lo que hice fue modificarlo en la parte de Android con el único objetivo de que funcionara para celulares. Primero comenzaremos con el lado de la computadora.

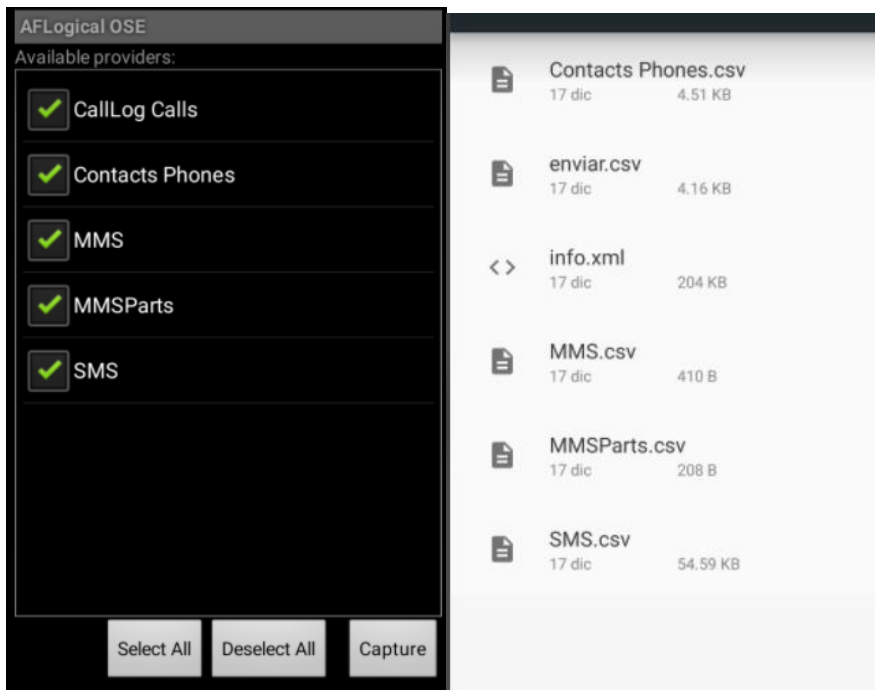
Para recibir y enviar datos debemos de hacerlo convirtiendo a la información en bytes y después enviarla o recibirla además debemos de especificar el lugar donde la vamos a guardar, esto de manera similar se hará con Android solo que en ese caso será algo más complejo.

```
FileInputStream fr = new FileInputStream("C:\\enviarDatos\\enviarPC.csv");  
fr.read(b,0,b.length);  
OutputStream os = socket.getOutputStream();  
os.write(b,0,b.length);  
fr.close();  
os.close();
```

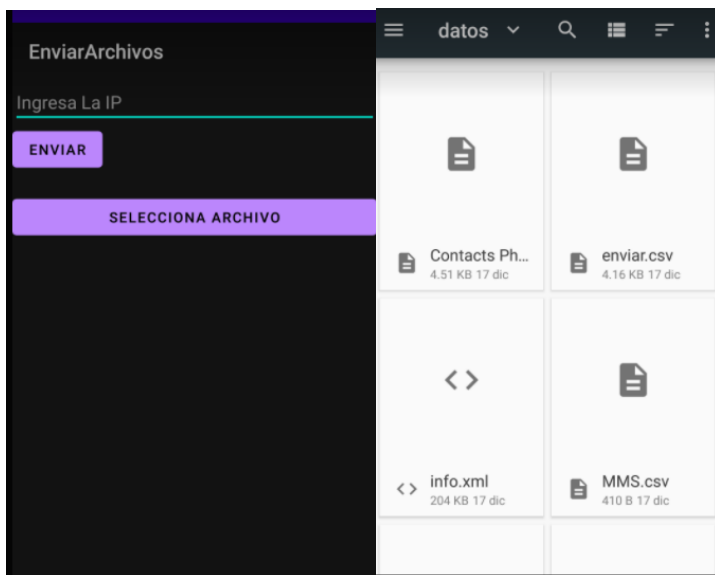
En el lado de Android trabaje sobre el proyecto anterior por lo que el código estará algo desordenado, aun así explicaremos que primero deberemos de darle permisos a la aplicación para que pueda acceder a internet y a la SD, ya que todos los archivos utilizados serán guardados en la tarjeta SD.

Nombre	Fecha de creación	Tamaño	Formato
entrada	19/12/2021 05:10 p. m.	20 KB	Archivo de valores separados por comas de Microsoft Ex...
enviarPC	19/12/2021 02:03 p. m.	5 KB	Archivo de valores separados por comas de Microsoft Ex...

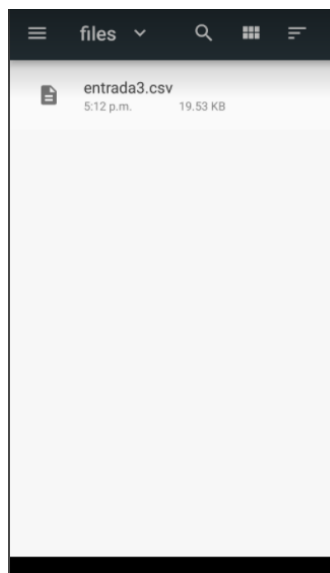
Primero ejecutaremos la aplicación Forensis, esta aplicación nos obtiene datos de nuestro teléfono desde un csv.



Ahora pasaremos a la aplicación, en este caso podremos ingresar la IP de la computadora, al seleccionar el archivo podremos elegir cualquiera del celular, además de forma automática se enviara la petición, para este caso nosotros previamente deberemos de tener corriendo el ServerSocket desde NetBeans.



Para la recepción de archivos esta esta de forma pasiva, por lo que únicamente deberemos de correr el cliente del lado de NetBeans y buscar en la carpeta del celular.



## CONCLUSIÓN

Fue una práctica interesante, ya había realizado una en POO, pero utilizarla en Android si cambio algo, y mas aun para guardar el archivo en la SD fue un problema algo bastante grave ya que tuve que buscar en muchos foros y videos, esto debido a que Android te pone muchos impedimentos, pero al final tuve ayuda en un video en el cual una persona pudo solucionar ese problema y lo demás es historia.

Nota: En el código de Android hay variables que no se utilizan debido a que trabaje en el código del proyecto de chats, esto debido a que tuve muchísima tarea este fin de semana y no pude realizar una interfaz como me gustaría, sin embargo este código fácilmente puede ser implementado en una interfaz.