



INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL
ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO

APPLICATION DEVELOPMENT FOR MOBILE
DEVICES

“TAREA 27: MATERIAL DESING”

GRUPO: 3CV16

BOBADILLA SEGUNDO DAN ISRAEL

PROFESOR: CIFUENTES ALVAREZ ALEJANDRO SIGFRIDO

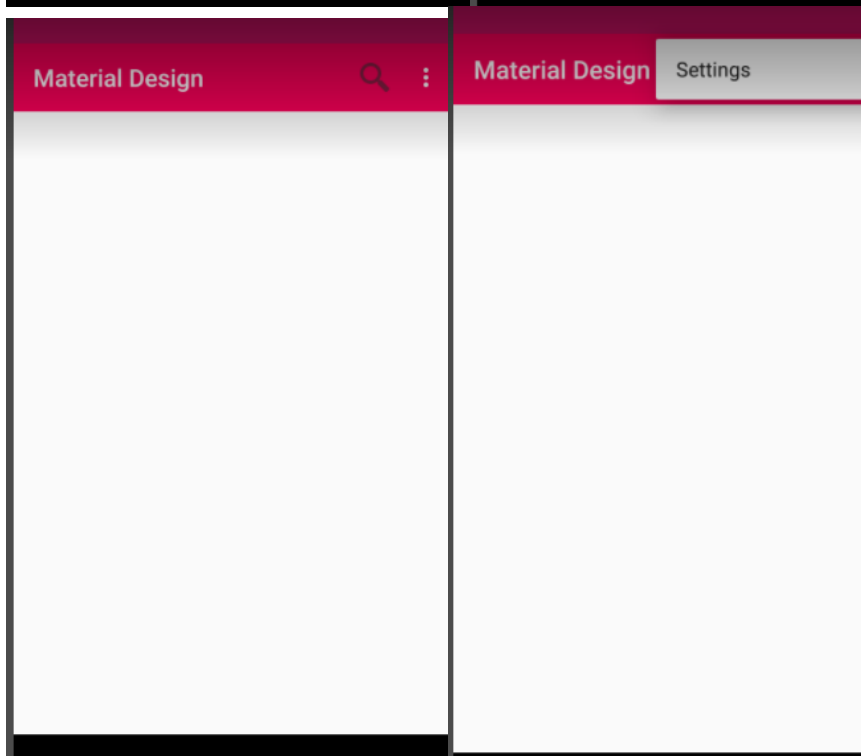
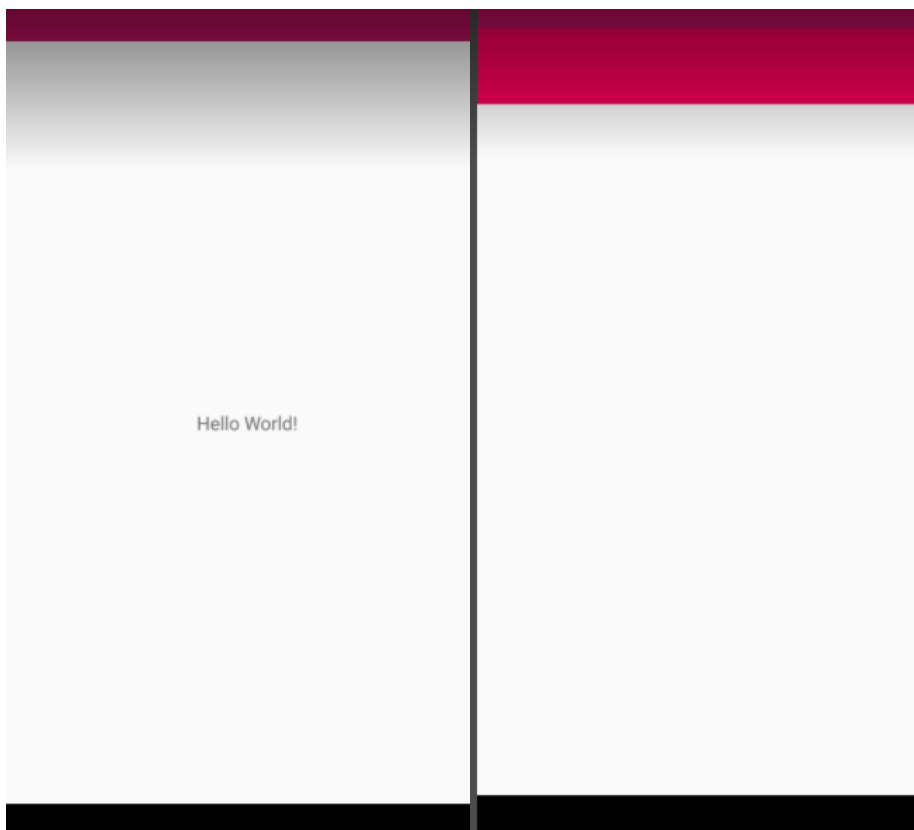
FECHA DE ENTREGA: 29/11/2021

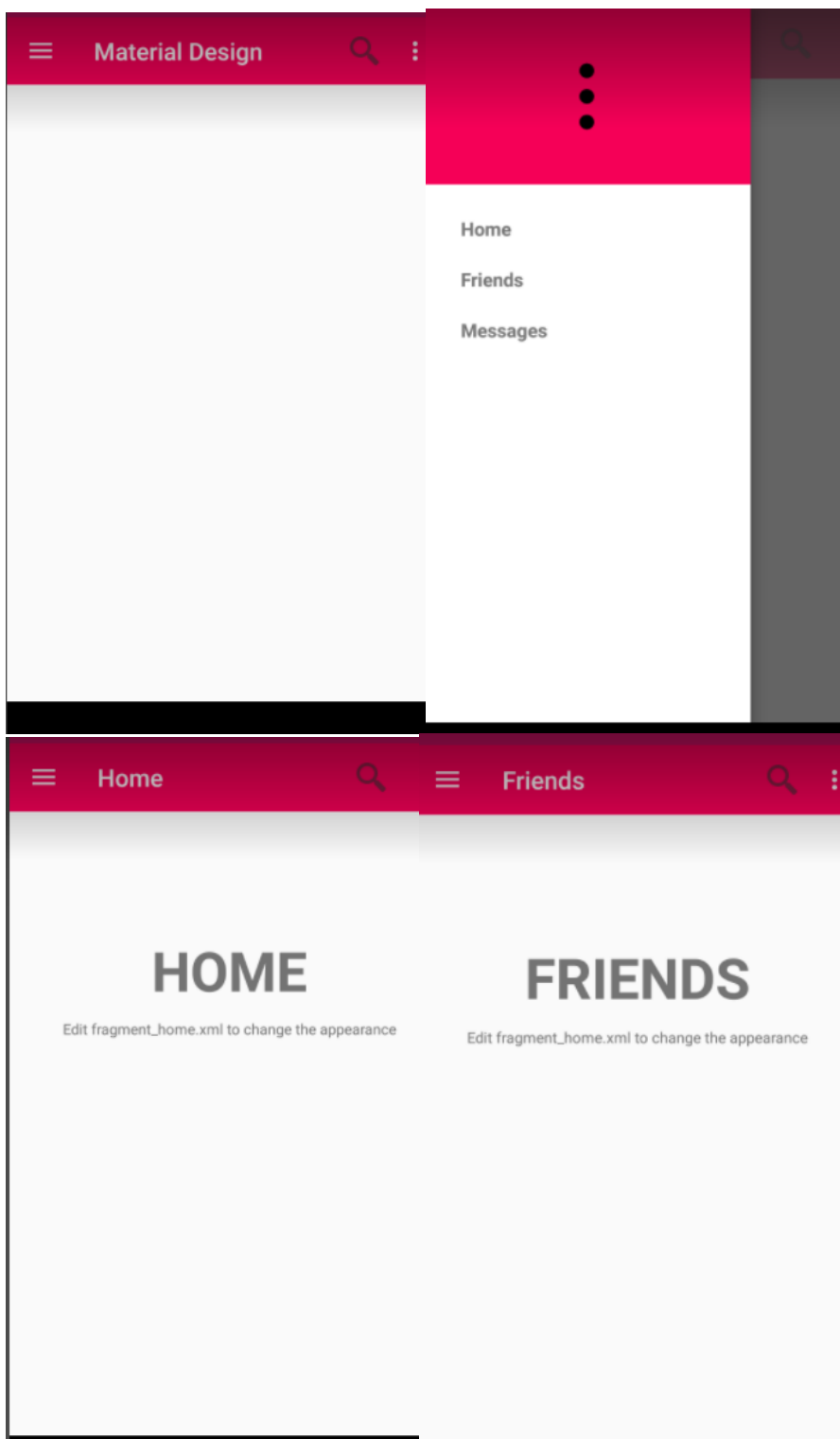


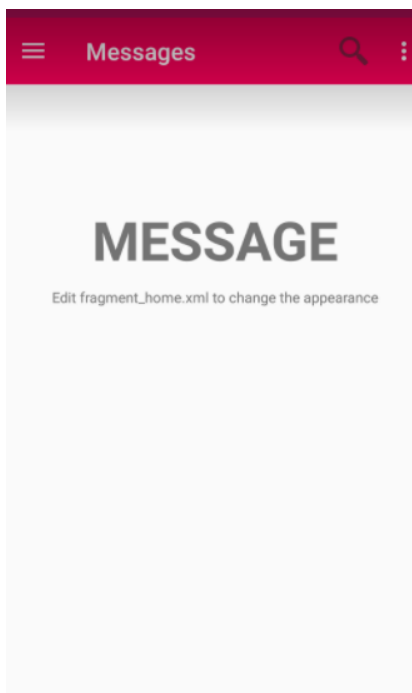
INTRODUCCIÓN

Como hemos visto a lo largo del curso Android nos proporciona un diseño por defecto sin embargo este diseño a veces no es el adecuado para las aplicaciones de hoy en día, por lo que nosotros buscamos innovar en estas y darle un diseño más agradable al usuario.

DESARROLLO







CONCLUSIÓN

El material desing es algo que todas las aplicaciones de ahora utilizan ya que con esto buscan llamar la atención de los usuarios y con esto obtienen mayor publicidad, esto me recuerda mucho a la parte de CSS ya que básicamente se encarga de dar diseño pero hay ciertas reglas, CSS sería como el diseño por defecto que otorga Android y material desing sería algo como el SCSS (SASS), ya que es un poco complejo de aprender al 100% pero tienen un gran potencial y hacen que tus páginas se vean bonitas.