



INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO

APPLICATION DEVELOPMENT FOR MOBILE DEVICES

"TAREA 14: SQLITE"

GRUPO: 3CV16

BOBADILLA SEGUNDO DAN ISRAEL

PROFESOR: CIFUENTES ALVAREZ ALEJANDRO SIGFRIDO

FECHA DE ENTREGA: 18/10/2021



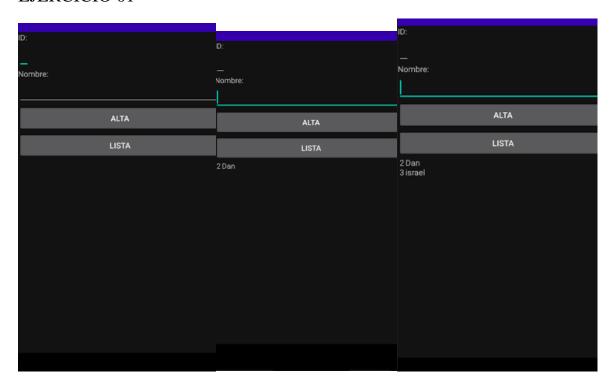


INTRODUCCIÓN

Como sabemos la persistencia de datos es un tema bastante importante en la programación ya que nos sirve para crear registros o mantener la información de un cliente en una base de datos para ser utilizada después de cierto tiempo.

DESARROLLO

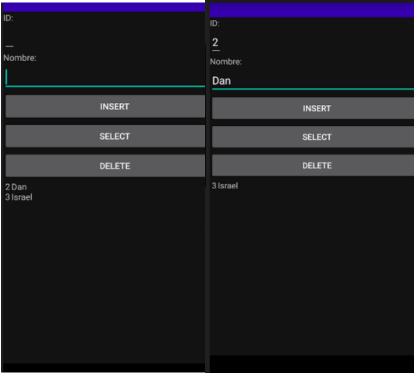
EJERCICIO 01

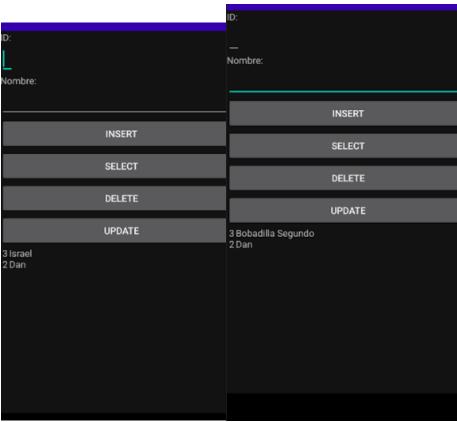






EJERCICIO 02 DELETE AND UPDATE









CONCUSIONES

La verdad siento que SQLite se queda muy corto en todos los aspectos, pero algunas cosas son obvias ya que al ser un celular no puede conectarse a una BD relacional, esto se debería de hacer mediante una petición HTTP (API REST) pero tengo entendido que SQLite no soporta JSON por lo que no es tan eficiente en la actualidad.