



INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL  
ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO

APPLICATION DEVELOPMENT FOR MOBILE  
DEVICES

“Tarea 07: Service”

GRUPO: 3CV16

BOBADILLA SEGUNDO DAN ISRAEL

PROFESOR: CIFUENTES ALVAREZ ALEJANDRO SIGFRIDO

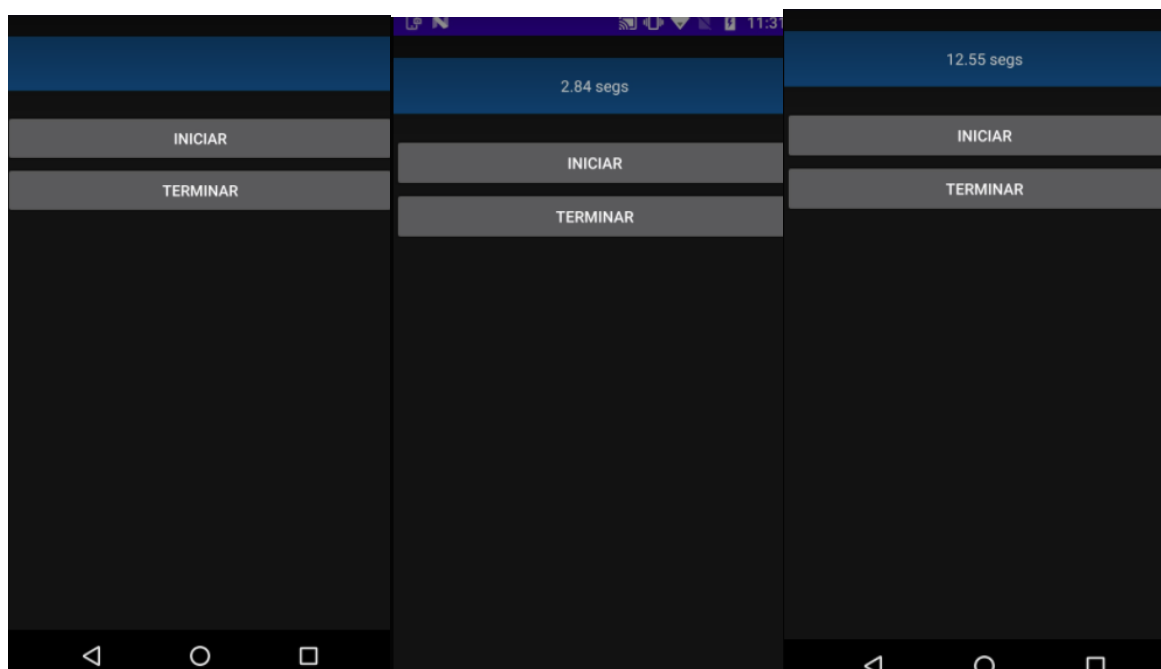
FECHA DE ENTREGA: 20/09/2021

# INTRODUCCIÓN

Con el siguiente trabajo se pretende que el alumno pueda entender y comprender el funcionamiento de la clase service, ya que este nos permite manejar lo que son tareas en segundo plano además de que estas pueden ser llamadas a través de un intent.

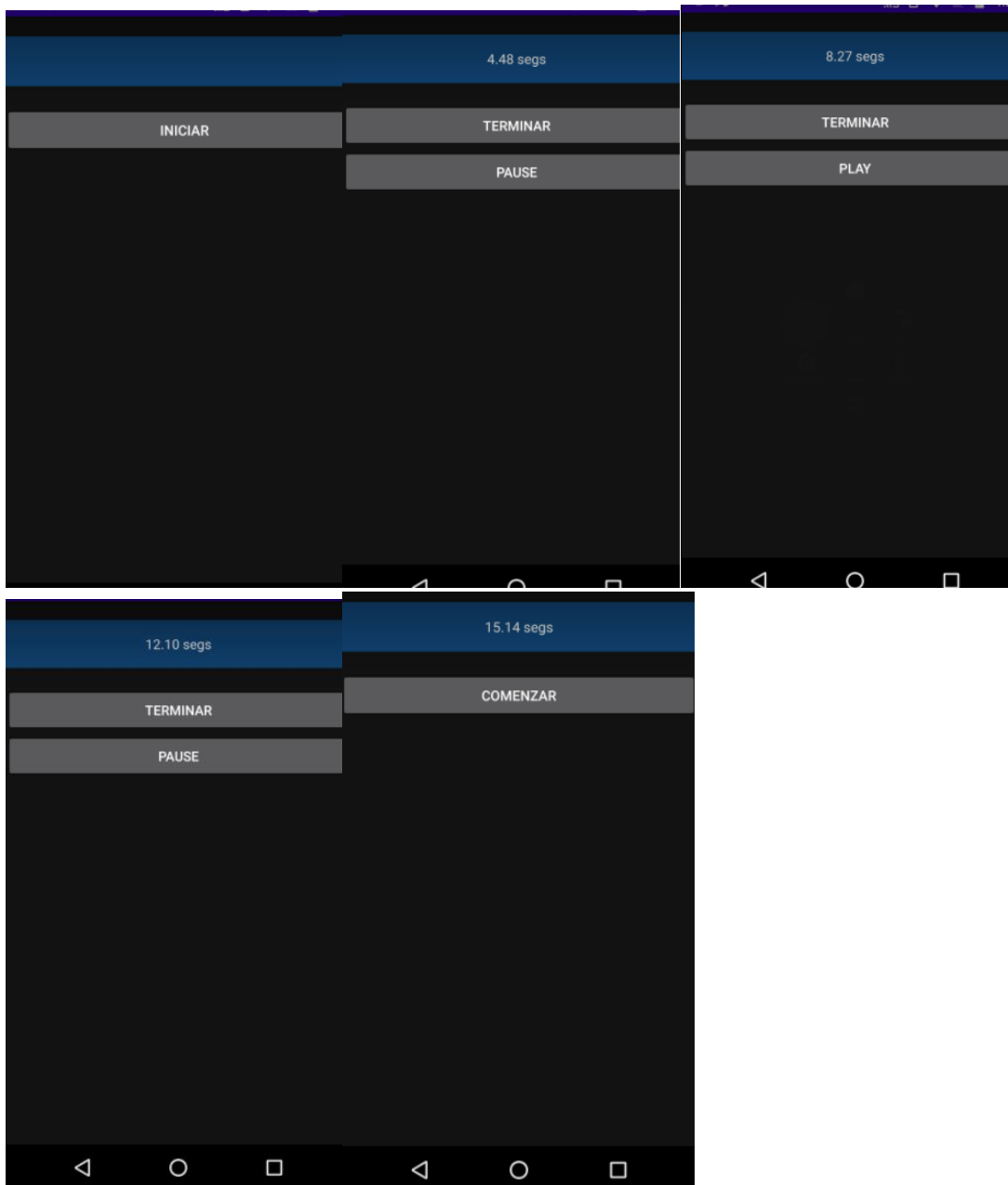
## DESARROLLO

### EJEMPLO 01:



## EJERCICIO 01:

El programa consiste en crear dos botones, el primero será el de iniciar y terminar, el segundo botón servirá para poner pausa y play.





## CONCLUSIÓN

Gracias a esta tarea pude entender el funcionamiento de un services, ya que básicamente es una tarea que se ejecuta en segundo plano y además es algo muy necesario en el desarrollo de aplicaciones móviles.