



INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL
ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO

APPLICATION DEVELOPMENT FOR MOBILE
DEVICES

“PROYECTO VR”

GRUPO: 3CV16

BOBADILLA SEGUNDO DAN ISRAEL

PROFESOR: CIFUENTES ALVAREZ ALEJANDRO SIGFRIDO

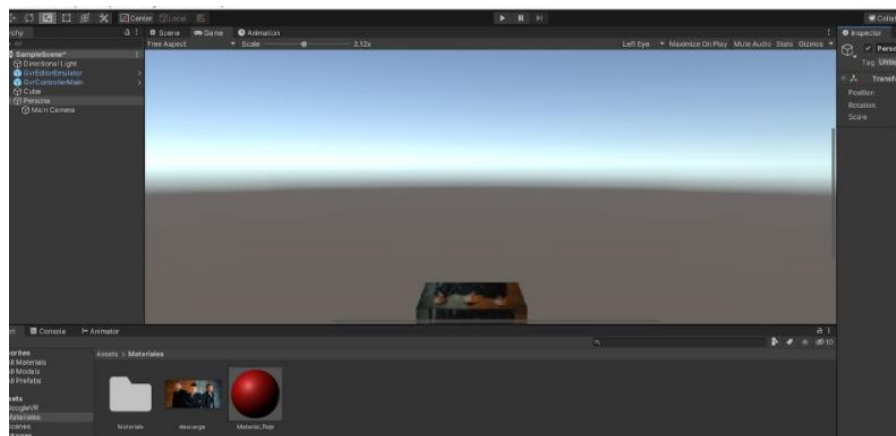
FECHA DE ENTREGA: 20/12/2021

INTRODUCCIÓN

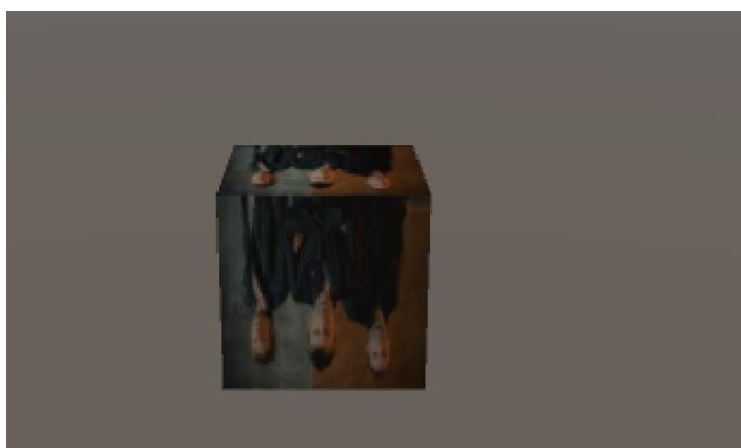
Como sabemos la realidad virtual actualmente esta aumentando, esto no es algo nuevo, pero hace unos meses el creador de Facebook dio a conocer que creara un universo de realidad virtual por lo que muchas personas y programadores de Videojuegos se están moviendo cada vez mas hacia la VR, por lo que ya muchas aplicaciones móviles están implementando esta nueva tecnología que esta evolucionando el planeta entero.

DESARROLLO

Para desarrollar este proyecto importamos una librería de Google VR, esta nos ayuda a crear objetos y poder darles movimientos y además darles texturas, color, etc. Como podemos ver creamos un Cubo Utilizando Unity a este cubo le exportamos la imagen y se lo añadimos.



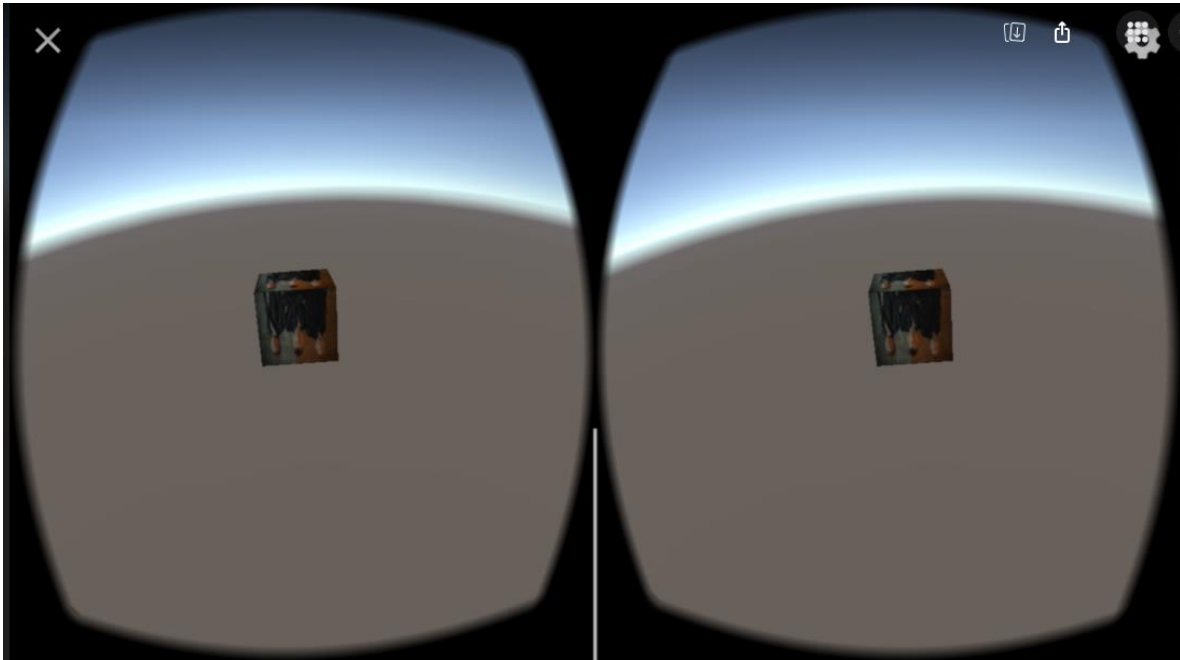
Para poder visualizar el código debemos de crear un objeto que será un jugador, este lo debemos de configurar para que se encuentre alejado del cubo, además en el cubo debemos de crear una cámara que este centrada en él. Esto hará que el cubo se pueda visualizar como se ve en la siguiente imagen





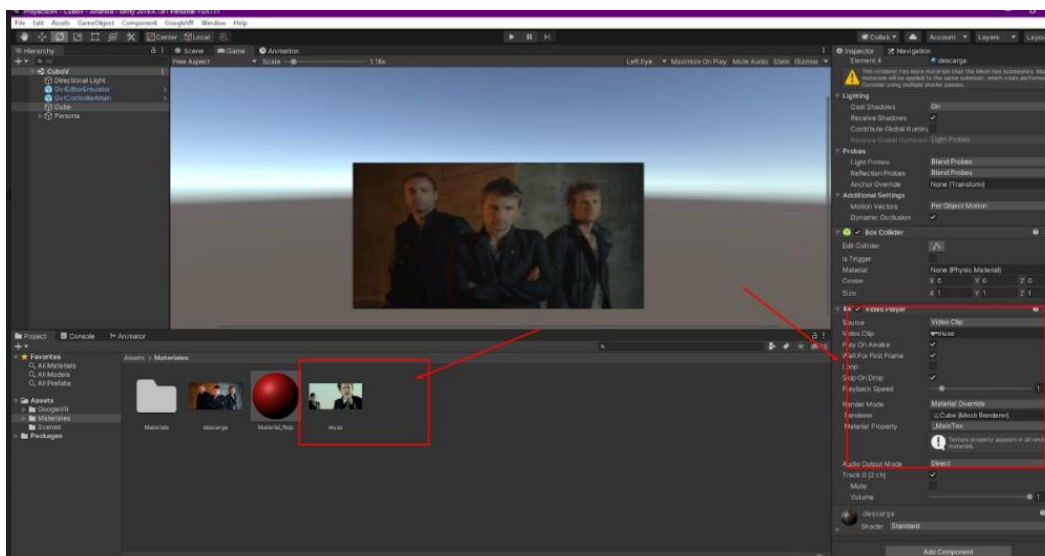
Para crear la APK debemos de configurar en Unity lo que es el path hacia JDK y hacia el SDK, esto con el fin de que utilice todos los paquetes, al generar este APK, lo podemos probar en cualquier celular y podremos ver el resultado.

AdbWinApi.dll	17/8/2021 22:42	Extensión de la ap...	96 KB
AdbWinUsbApi.dll	17/8/2021 22:42	Extensión de la ap...	62 KB
cuboVR.apk	18/12/2021 12:46	BlueStacks Androi...	21,391 KB
dmtracedump.exe	17/8/2021 22:42	Aplicación	238 KB
etc1tool.exe	17/8/2021 22:42	Aplicación	430 KB
fastboot.exe	17/8/2021 22:42	Aplicación	1,595 KB
hprof-conv.exe	17/8/2021 22:42	Aplicación	43 KB
libwinpthread-1.dll	17/8/2021 22:42	Extensión de la ap...	227 KB
make_f2fs.exe	17/8/2021 22:42	Aplicación	490 KB
make_f2fs_casefold.exe	17/8/2021 22:42	Aplicación	490 KB
mke2fs.conf	17/8/2021 22:42	Archivo CONF	2 KB
mke2fs.exe	17/8/2021 22:42	Aplicación	753 KB
NOTICE.txt	17/8/2021 22:42	Documento de te...	744 KB
package.xml	17/8/2021 22:42	Documento XML	18 KB
source.properties	17/8/2021 22:42	Archivo PROPERTI...	1 KB

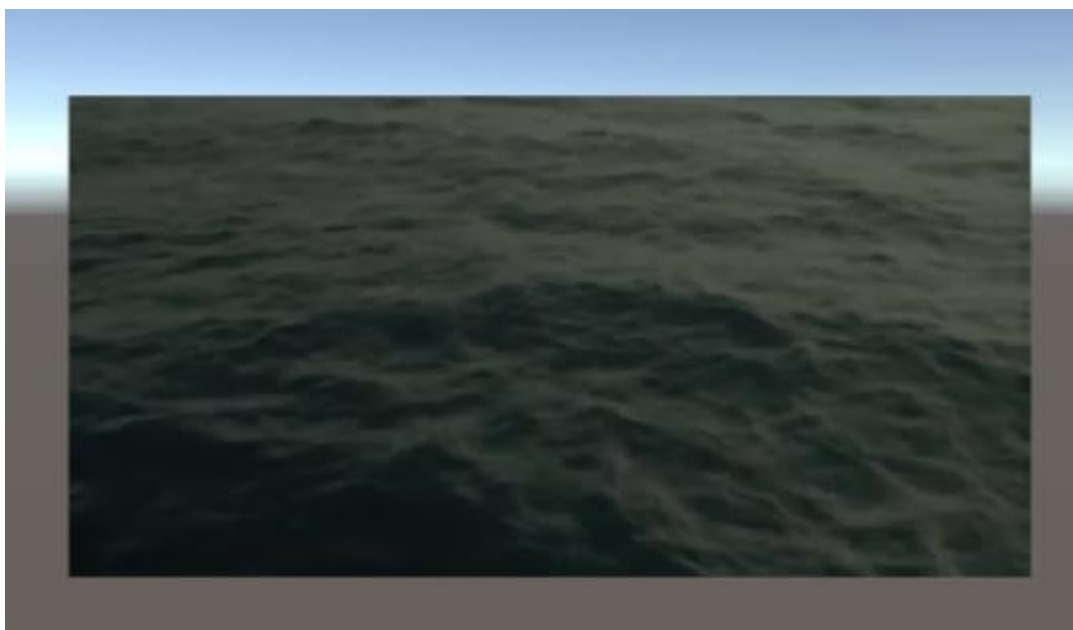


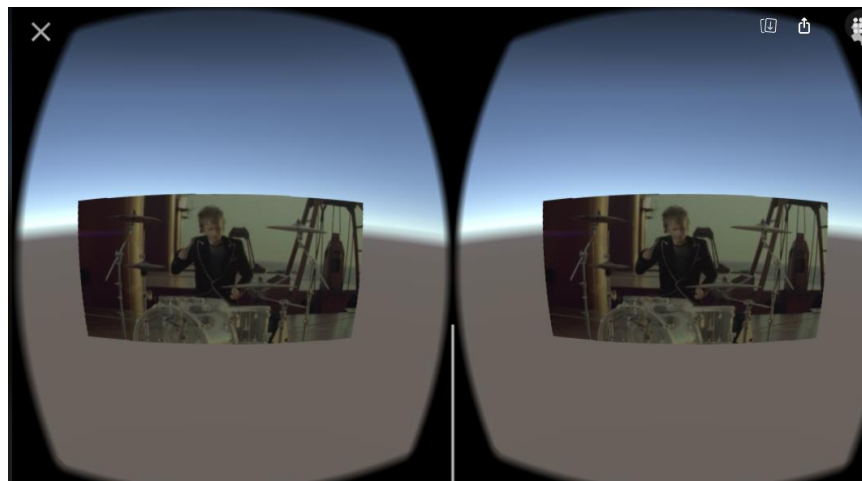
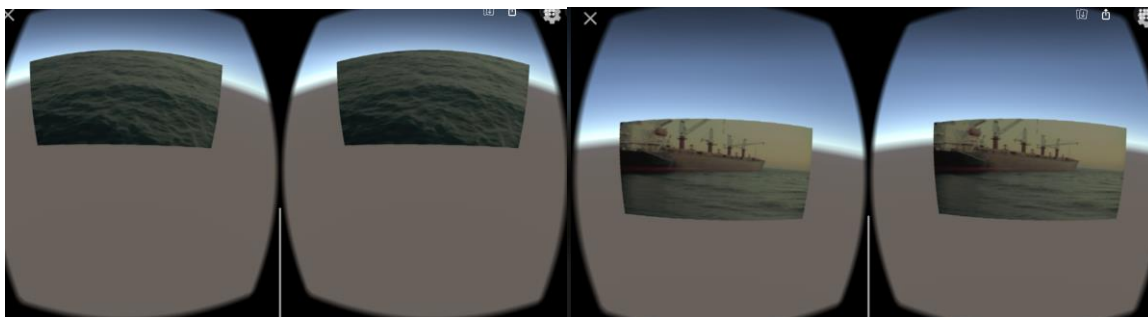
VIDEO

Para crear el video, lo que podemos hacer es utilizar el proyecto anterior para que a la hora de abrir la aplicación poder ver una portada de la banda “Muse”, ahora de la misma manera que la anterior añadiremos un video y modificaremos el cubo para que sea lo mas cercano a una pantalla.



Al reproducir el video obtendremos el siguiente resultado.





CONCLUSIÓN

Como podemos ver Unity es una herramienta bastante conocida y popular ya que nos permite crear videojuegos, además ya había tenido cierta interacción con esta herramienta debido a que mi hermano realizo un proyecto para un videojuego utilizando unity.