



INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL
ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO

APPLICATION DEVELOPMENT FOR MOBILE
DEVICES

“TAREA 26:DRAG AND DROP”

GRUPO: 3CV16

BOBADILLA SEGUNDO DAN ISRAEL

PROFESOR: CIFUENTES ALVAREZ ALEJANDRO SIGFRIDO

FECHA DE ENTREGA: 29/11/2021



INTRODUCCIÓN

Como hemos visto antes hemos podido dibujar en pantalla diferentes cosas ahora veremos como mover una imagen utilizando los dedos.

DESARROLLO

EJEMPLO 01:



CONCLUSIÓN

Me parece algo interesante el funcionamiento de el touch en la pantalla táctil ya que básicamente detecta cuando el dedo toca la pantalla y cuando este se mueve además permite detectar cuando una persona lo levanta y esto es bastante útil para cierto tipo de aplicaciones.