



INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL
ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO

APPLICATION DEVELOPMENT FOR MOBILE
DEVICES

“TAREA 21: HILOS”

GRUPO: 3CV16

BOBADILLA SEGUNDO DAN ISRAEL

PROFESOR: CIFUENTES ALVAREZ ALEJANDRO SIGFRIDO

FECHA DE ENTREGA: 15/11/2021

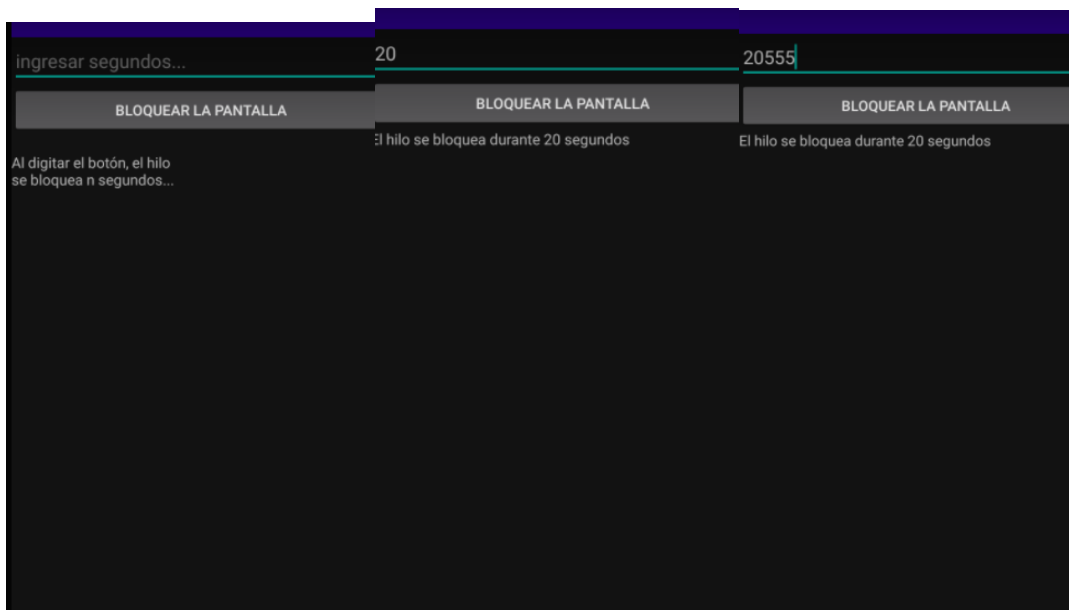


INTRODUCCIÓN

Los hilos actualmente son utilizados en cualquier lenguaje de programación, desde C hasta los de alto nivel, gracias a ellos podemos realizar dos tareas al mismo tiempo, o en su defecto poder visualizar ciertas animaciones en la pantalla, en este caso realizaremos una tarea que nos permitirá manejar los hilos en Android

DESARROLLO

EJEMPLO 01:



EJEMPLO 02:

```
Hilos:
0 Thread[Thread-3,7,main]
1 Thread[Thread-3,7,main]
0 Thread[Thread-2,5,main]
2 Thread[Thread-3,7,main]
3 Thread[Thread-3,7,main]
1 Thread[Thread-2,5,main]
4 Thread[Thread-3,7,main]
2 Thread[Thread-2,5,main]
3 Thread[Thread-2,5,main]
4 Thread[Thread-2,5,main]
5 Thread[Thread-2,5,main]
6 Thread[Thread-2,5,main]

Hilos:
0 Thread[Thread-3,7,main]
1 Thread[Thread-3,7,main]
0 Thread[Thread-2,5,main]
2 Thread[Thread-3,7,main]
3 Thread[Thread-3,7,main]
1 Thread[Thread-2,5,main]
4 Thread[Thread-3,7,main]
2 Thread[Thread-2,5,main]
3 Thread[Thread-2,5,main]
4 Thread[Thread-2,5,main]
5 Thread[Thread-2,5,main]
6 Thread[Thread-2,5,main]
7 Thread[Thread-2,5,main]
8 Thread[Thread-2,5,main]
9 Thread[Thread-2,5,main]
```

EJERCICIO 01:

```
Hilos:
0 HILO 2
0 HILO 1
1 HILO 2
2 HILO 2
1 HILO 1
3 HILO 2
4 HILO 2
2 HILO 1

Hilos:
0 HILO 2
0 HILO 1
1 HILO 2
2 HILO 2
1 HILO 1
3 HILO 2
4 HILO 2
2 HILO 1
3 HILO 1
4 HILO 1
5 HILO 1
6 HILO 1
7 HILO 1
8 HILO 1
9 HILO 1
```



CONCLUSIÓN

Me pareció una tarea bastante interesante ya que hay diferentes formas de crear un hilo y gracias a ellos podemos interactuar de manera continua con nuestros componentes de la pantalla.