



INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO

APPLICATION DEVELOPMENT FOR MOBILE DEVICES

"TAREA 05: LA CLASE FRAGMENT"

GRUPO: 3CV16

BOBADILLA SEGUNDO DAN ISRAEL

PROFESOR: CIFUENTES ALVAREZ ALEJANDRO SIGFRIDO

FECHA DE ENTREGA: 13/09/2021





INTRODUCCIÓN

Como sabemos una pantalla es un medio bastante grande, por lo que los desarrolladores decidieron dividir esta pantalla en varias partes, dando origen a lo que nosotros conocemos como fragments, que nos permiten realizar diversas tareas de manera separada.

EJEMPLO 1

Crearemos dos fragments para mostrarlos en la en el celular con la única particularidad que uno se mostrara de forma vertical y otra horizontal respecto a la posición en la que se encuentre el celular









CONCLUSIÓN

Esta tarea me sirvió para conocer aun mas todas las posibilidades que se puede hacer un Android, ya que básicamente podemos darle otro diseño a nuestra aplicación del celular, ademas de que podemos mostrar diferentes datos en cada fragment. Esto a futuro tiene muchas ventajas.