



INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL
ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO

APPLICATION DEVELOPMENT FOR MOBILE
DEVICES

“TAREA 14: SQLITE”

GRUPO: 3CV16

BOBADILLA SEGUNDO DAN ISRAEL

PROFESOR: CIFUENTES ALVAREZ ALEJANDRO SIGFRIDO

FECHA DE ENTREGA: 18/10/2021



INTRODUCCIÓN

Como sabemos la persistencia de datos es un tema bastante importante en la programación ya que nos sirve para crear registros o mantener la información de un cliente en una base de datos para ser utilizada después de cierto tiempo.

DESARROLLO

EJERCICIO 01

ID: <input type="text"/>	ID: <input type="text"/>	ID: <input type="text"/>
Nombre: <input type="text"/>	Nombre: <input type="text"/>	Nombre: <input type="text"/>
ALTA	ALTA	ALTA
LISTA	LISTA	LISTA
2 Dan		2 Dan 3 Israel



EJERCICIO 02 DELETE AND UPDATE

ID:	ID:
—	2
Nombre:	Nombre:
	Dan
INSERT	INSERT
SELECT	SELECT
DELETE	DELETE
2 Dan 3 Israel	3 Israel

ID:	ID:
—	—
Nombre:	Nombre:
INSERT	INSERT
SELECT	SELECT
DELETE	DELETE
UPDATE	UPDATE
3 Israel 2 Dan	3 Bobadilla Segundo 2 Dan



CONCLUSIONES

La verdad siento que SQLite se queda muy corto en todos los aspectos, pero algunas cosas son obvias ya que al ser un celular no puede conectarse a una BD relacional, esto se debería de hacer mediante una petición HTTP (API REST) pero tengo entendido que SQLite no soporta JSON por lo que no es tan eficiente en la actualidad.