



INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL
ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO

APPLICATION DEVELOPMENT FOR MOBILE
DEVICES

“Tarea 08:La Clase Spinner”

GRUPO: 3CV16

BOBADILLA SEGUNDO DAN ISRAEL

PROFESOR: CIFUENTES ALVAREZ ALEJANDRO SIGFRIDO

FECHA DE ENTREGA: 27/09/2021

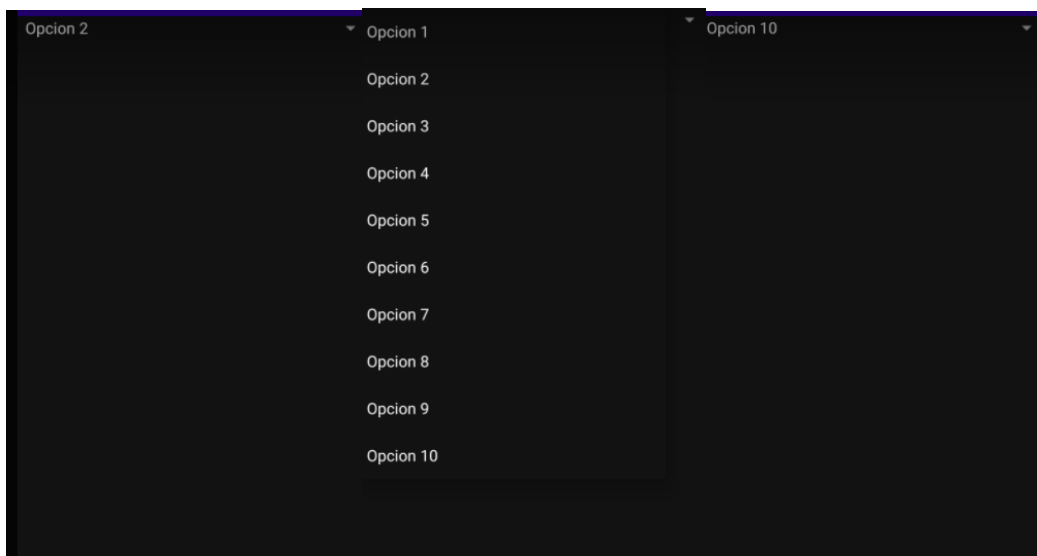


INTRODUCCIÓN

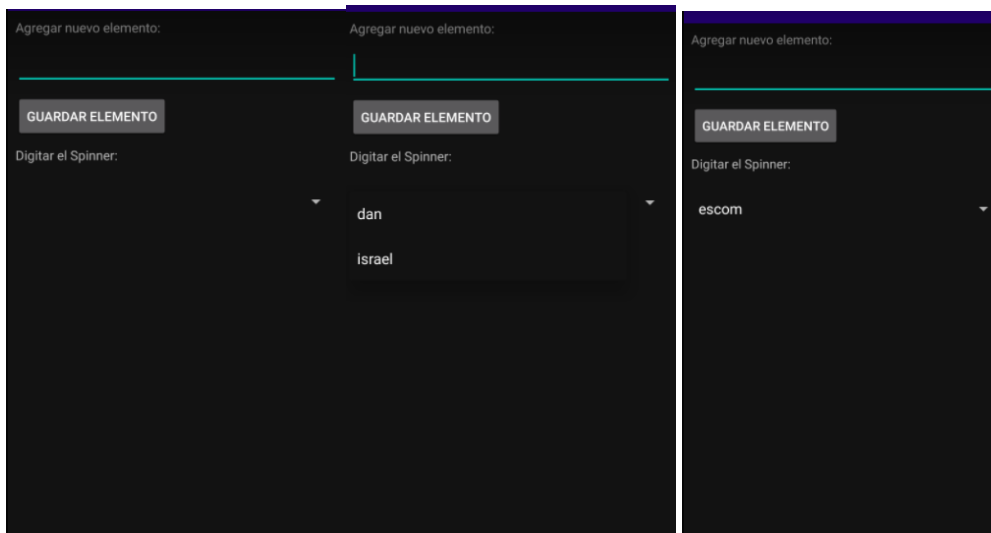
Esta tarea tiene como objetivo utilizar la clase Spinner que nos ayuda a explotar aun mas todas las capacidades que nos ofrece Android además de que tiene un gran parecido con lo que es HTML y CSS

DESAROLLO

EJEMPLO 01:



EJEMPLO 02 CON SQLITE:





CONCLUSION

Me pareció interesante la parte de como se manejan estos programas pero utilizando una Base de Datos, pensé que seria lo mismo que utilizar o conectar una BD en Java puro pero me di cuenta que esto es completamente diferente a lo que yo sabía, me parece un tema bastante importante que deberíamos explotar aún más.