

왜 리액트인가? 🙋

리액트를 선호하는 이유

JSX(JavaScript XML)

Angular

뷰를 표현하기 위해 문자열 템플릿 사용한다

Angular 디렉티브라고 해서 ngIf처럼 Angular에서만 사용되는 전용 문법 익혀야 한다

리액트

HTML에 자바스크립트 문법을 더한 JSX 사용한다

기존에 알고 있는 자바스크립트 문법에 HTML을 약간 가미한 수준이다

고유의 몇가지 특징만 이해한다면 손쉽게 JSX 코드를 구현할 수 있다

비교적 배우기 쉽고 간결함

그러나 개발 초기에는 쉽지만 이를 완벽히 이해하고 성능을 최적화하는 것은 상대적으로 어려운 측에 속한다

강력한 커뮤니티, 그리고 메타(이전의 페이스북)

리액트는 Angular와 다르게 단순히 UI를 위한 라이브러리만으로 작동함으로써 그 역할에 제한을 두고 그 외의 모든 것에 자유도를 두었다

개발자들은 리액트를 기반으로 다양한 것을 시도해볼 수 있다

그만큼 커다란 커뮤니티를 얻을 수 있게 됐다

이 커뮤니티는 리액트를 사용하는 사람들이 같은 어려움을 겪지 않도록 빠르게 도와주는 역할을 한다

명시적인 상태 변경

리액트는 단방향 바인딩만 지원

단방향 바인딩 : 데이터의 흐름이 한 쪽으로만 간다

장점

양방향 바인딩에 비해 데이터 흐름의 변화가 단순하기 때문에 코드를 읽기 쉽고 버그를 야기할 가능성이 비교적 적다

단점

항상 변화를 감지하고 업데이트하는 코드를 매번 작성해야 한다

이에 따라 코드 규모가 증가한다

양방향 바인딩 : 뷰-컴포넌트 서로 영향 미친다 ex. Angular

장점

단방향이 제공할 수 없는 편리함 제공한다

단점

코드 규모가 커졌을 때 상태 변화가 무엇으로 인해 일어났는지 파악하기 어렵다

리액트의 상태 변화는 단방향으로, 명시적으로 이뤄진다

상태가 변화했다면 그 상태 변화를 명시적으로 일으키는 함수만 찾으면 된다

장점 : 개발자들에게 간단함, 유연함 제공