

The slide features a light gray background with several decorative elements: a large white circle in the top-left corner, a solid purple circle in the top-left, a purple-to-white gradient bar in the top-right, a purple-to-white gradient bar in the bottom-left, and a large white circle in the bottom-right. The title is centered in the upper half of the slide.

Programação II:

Aula de abertura

Prof^a. Tainá Isabela



Apresentação

Acadêmica:

- Técnico em Informática - IFMT
- Bacharel em Ciências da Computação - UFMT
- Pós em BI, Big Data e Inteligência Artificial

Profissional:

- Desenvolvedora Back-end desde 2021;
- 

Plano de Ensino

Ementa

- Apresentação a Linguagem Java
- Orientação a Objetos com Java
- Construtores e Encapsulamento
- Herança e Polimorfismo
- Classes
- Tratamento de Exceções
- Multithreading
- Concorrência
- Interface Gráfica
- Integração com Banco de Dados

Avaliação

Questionários (Peso 2,5)

Atividades ao longo do curso para fixação do conteúdo.

Trabalho Prático (Peso 3,0)

Desenvolvimento de um projeto integrador utilizando principais conceitos da disciplina.

Prova Final (Peso 4,5)

Avaliação individual abrangendo todo o conteúdo ministrado.

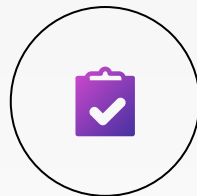
Horários



Aula Teorica

8:00 – 11:30

Intervalo: 09:50 – 10:20



Aula Prática

14:00 – 17:00

Datas importantes:



Dia 11/10

Pela Manhã: Trabalho

Pela Tarde: Prova

Bibliografia

- CARVALHO, Victorio Albani de; TEIXEIRA, Giovany Frossard. Programação Orientada a Objetos. Colatina, ES: IFES, 2012. ISBN: 978-85-62934-38-4.
- MAITINO NETO, Roque. Programação Orientada a Objetos. Londrina, PR: Editora e Distribuidora Educacional S.A., 2018. ISBN: 978-85-522-0766-5
- DEITEL, H. M.; DEITEL, P. J. Java: Como Programar. 4. ed. Porto Alegre, RS: Bookman, 2003. ISBN: 85-363-0123-6