

6. Qual área de conhecimento você considera mais interessante ou gostaria de seguir profissionalmente?

- a.  Ciências Humanas (História, Sociologia, etc.)
- b.  Ciências da Saúde (Medicina, Enfermagem, etc.)
- c.  Ciências Biológicas e Meio Ambiente
- d.  Linguagens e Artes
- e.  Ciências Exatas e da Natureza (Matemática, Física, Química)
- f.  Uso de Tecnologia no Dia a Dia

7. Marque o que você costuma fazer com mais frequência utilizando tecnologias:

- a.  Redes sociais e comunicação
- b.  Jogos e entretenimento
- c.  Estudos e pesquisas
- d.  Criação de conteúdo (vídeos, artes, textos, música)
- e.  Organização de tarefas ou trabalhos escolares/profissionais

8. Familiaridade com TICs e Autoestima Digital

- a.  Sinto-me à vontade para usar e aprender ferramentas digitais novas
- b.  Sei identificar e resolver problemas simples no meu celular e computador (instalar/desinstalar app, configurar rede)
- c.  Uso a internet principalmente para pesquisar, estudar ou criar conteúdo, e não apenas para redes sociais/entretenimento
- d.  Já tive interesse em saber como os aplicativos (apps) ou jogos que eu uso foram criados
- e.  Tenho facilidade em pensar de forma lógica e encontrar soluções para problemas complexos
- f.  Consigo me ver trabalhando ou estudando em área de tecnologia no futuro

9. Em sua opinião, o que é um Aplicativo (App)?

---

---

10. Marque abaixo quais realizou ou explorou:

- a.  Tentei aprender Python, Scratch
- b.  Criei um site
- c.  Editei uma foto
- d.  Ajudei a montar uma loja
- e.  Nunca fiz nada com tecnologia

11. Você já criou algo de produtivo:

- a.  Sim
- b.  Não
- c.  Não sei

12. Se sim, qual?



Este formulário faz parte do Projeto de Extensão **Meninas Digitais Arretadas** da Faculdade de Petrolina – FACAPE, uma iniciativa que busca entender a jornada de mulheres na área de tecnologia. Sua participação é fundamental para mapearmos os desafios e oportunidades, e, assim, desenvolvermos ações que incentivem mais meninas a seguir essa carreira. (Leva apenas 5 minutos para preencher e garantimos a total confidencialidade de suas respostas)

## QUESTIONÁRIO

1. Qual o seu nome e email?

www.MariaLuiza2019@Hotmail.com

2. Qual a sua idade?

- a.  16 anos
- b.  17 anos
- c.  18 anos
- d.  outra \_\_\_\_\_

3. Você está matriculado em que ano do Ensino Médio?

- a.  1º ano
- b.  2º ano
- c.  3º ano

4. O que mais te motiva a escolher uma profissão?

- a.  Estabilidade financeira
- b.  Fazer diferença na sociedade
- c.  Trabalhar com algo criativo
- d.  Oportunidades de crescimento

5. Em 5 anos, onde você se imagina profissionalmente?

pela Menina terminada a faculdade de ciéncias da computação

8199203-6092

Maria Luiza.

essante ou gostaria

a)

ologias:

10. Marque abaixo quais das seguintes atividades relacionadas à tecnologia você já realizou ou explorou (mesmo que por curiosidade):

- a.  Tentei aprender ou usei alguma linguagem de programação (ex: Python, Scratch)
- b.  Criei um design gráfico simples (ex: usando Canva ou similar)
- c.  Editei um vídeo ou áudio mais elaborado
- d.  Ajudei a organizar informações ou dados usando planilhas eletrônicas
- e.  Nunca realizei nenhuma dessas atividades

11. Você já ouviu falar na palavra "Prototipação" ou "Protótipo" no contexto de criação de produtos (apps, websites, robôs)?

- a.  Sim, e sei o que significa.
- b.  Sim, mas não tenho certeza do que significa.
- c.  Não.

12. Se você respondeu "Sim" na pergunta anterior, com suas palavras, o que é um protótipo?

E' como os passo o prímeiro passo para algo, ou seja, 'uma prévia estrutura'.

13. Se você fosse desenvolver um aplicativo inovador para resolver um problema na sua escola ou comunidade, qual problema você escolheria resolver?

Algo voltado a sustentabilidade.

14. O que te deixaria mais animado(a) para seguir na área de tecnologia?

- a.  Aprender programação de forma prática
- b.  Trabalhar em equipe em projetos criativos
- c.  Conhecer profissionais da área
- d.  Outro \_\_\_\_\_

6. Qual área de conhecimento você considera mais interessante ou gostaria de seguir profissionalmente?
- Ciências Humanas (História, Sociologia, etc.)
  - Ciências da Saúde (Medicina, Enfermagem, etc.)
  - Ciências Biológicas e Meio Ambiente
  - Linguagens e Artes
  - Ciências Exatas e da Natureza (Matemática, Física, Química)
  - Uso de Tecnologia no Dia a Dia
7. Marque o que você costuma fazer com mais frequência utilizando tecnologias:
- Redes sociais e comunicação
  - Jogos e entretenimento
  - Estudos e pesquisas
  - Criação de conteúdo (vídeos, artes, textos, música)
  - Organização de tarefas ou trabalhos escolares/profissionais
8. Familiaridade com TICs e Autoestima Digital
- Sinto-me à vontade para usar e aprender ferramentas digitais novas
  - Sei identificar e resolver problemas simples no meu celular e computador (instalar/desinstalar app, configurar rede)
  - Uso a internet principalmente para pesquisar, estudar ou criar conteúdo, e não apenas para redes sociais/entretenimento
  - Já tive interesse em saber como os aplicativos (apps) ou jogos que eu uso foram criados
  - Tenho facilidade em pensar de forma lógica e encontrar soluções para problemas complexos
  - Consigo me ver trabalhando ou estudando em área de tecnologia no futuro

9. Em sua opinião, o que é um Aplicativo (App)?

E é uma ferramenta que facilita nossa vida.



~> NÚMERO DE ENVIARES  
(74) 981228336

Este formulário faz parte do Projeto de Extensão **Meninas Digitais Arretadas** da Faculdade de Petrolina – FACAPE, uma iniciativa que busca entender a jornada de mulheres na área de tecnologia. Sua participação é fundamental para mapearmos os desafios e oportunidades, e, assim, desenvolvermos ações que incentivem mais meninas a seguir essa carreira. (Leva apenas 5 minutos para preencher e garantimos a total confidencialidade de suas respostas)

## QUESTIONÁRIO

1. Qual o seu nome e email?

Maria Clara G. Skobriama / claramaria1236@gmail.com

2. Qual a sua idade?

- a. ( ) 16 anos
- b. (X) 17 anos
- c. ( ) 18 anos
- d. ( ) outra \_\_\_\_\_

3. Você está matriculado em que ano do Ensino Médio?

- a. ( ) 1º ano
- b. ( ) 2º ano
- c. (X) 3º ano

4. O que mais te motiva a escolher uma profissão?

- a. (X) Estabilidade financeira
- b. ( ) Fazer diferença na sociedade
- c. ( ) Trabalhar com algo criativo
- d. ( ) Oportunidades de crescimento

5. Em 5 anos, onde você se imagina profissionalmente?

Enamada, com direito a concursada.

10. Marque abaixo quais das seguintes atividades relacionadas à tecnologia você já realizou ou explorou (mesmo que por curiosidade):

- a.  Tentei aprender ou usei alguma linguagem de programação (ex: Python, Scratch)
- b.  Criei um design gráfico simples (ex: usando Canva ou similar)
- c.  Editei um vídeo ou áudio mais elaborado
- d.  Ajudei a organizar informações ou dados usando planilhas eletrônicas
- e.  Nunca realizei nenhuma dessas atividades

11. Você já ouviu falar na palavra "Prototipação" ou "Protótipo" no contexto de criação de produtos (apps, websites, robôs)?

- a.  Sim, e sei o que significa.
- b.  Sim, mas não tenho certeza do que significa.
- c.  Não.

12. Se você respondeu "Sim" na pergunta anterior, com suas palavras, o que é um protótipo?

---

---

13. Se você fosse desenvolver um aplicativo inovador para resolver um problema na sua escola ou comunidade, qual problema você escolheria resolver?

*→ Caminhos para maior acessibilidade → ac. a conteúdos de estudo*

14. O que te deixaria mais animado(a) para seguir na área de tecnologia?

- a.  Aprender programação de forma prática
- b.  Trabalhar em equipe em projetos criativos
- c.  Conhecer profissionais da área
- d.  Outro \_\_\_\_\_

6. Qual área de conhecimento você considera mais interessante ou gostaria de seguir profissionalmente?

- a.  Ciências Humanas (História, Sociologia, etc.)
- b.  Ciências da Saúde (Medicina, Enfermagem, etc.)
- c.  Ciências Biológicas e Meio Ambiente
- d.  Linguagens e Artes
- e.  Ciências Exatas e da Natureza (Matemática, Física, Química)
- f.  Uso de Tecnologia no Dia a Dia

7. Marque o que você costuma fazer com mais frequência utilizando tecnologias:

- a.  Redes sociais e comunicação
- b.  Jogos e entretenimento
- c.  Estudos e pesquisas
- d.  Criação de conteúdo (vídeos, artes, textos, música)
- e.  Organização de tarefas ou trabalhos escolares/profissionais

8. Familiaridade com TICs e Autoestima Digital

- a.  Sinto-me à vontade para usar e aprender ferramentas digitais novas
- b.  Sei identificar e resolver problemas simples no meu celular e computador (instalar/desinstalar app, configurar rede)
- c.  Uso a internet principalmente para pesquisar, estudar ou criar conteúdo, e não apenas para redes sociais/entretenimento
- d.  Já tive interesse em saber como os aplicativos (apps) ou jogos que eu uso foram criados
- e.  Tenho facilidade em pensar de forma lógica e encontrar soluções para problemas complexos
- f.  Consigo me ver trabalhando ou estudando em área de tecnologia no futuro

9. Em sua opinião, o que é um Aplicativo (App)?

Um conjunto programado para um interesse específico



Este formulário faz parte do Projeto de Extensão **Meninas Digitais Arretadas** da Faculdade de Petrolina – FACAPE, uma iniciativa que busca entender a jornada de mulheres na área de tecnologia. Sua participação é fundamental para mapearmos os desafios e oportunidades, e, assim, desenvolvermos ações que incentivem mais meninas a seguir essa carreira. (Leva apenas 5 minutos para preencher e garantimos a total confidencialidade de suas respostas)

## QUESTIONÁRIO

1. Qual o seu nome e email?

Eunigridy Beatriz euingridybeatriz@gmail.com

2. Qual a sua idade?

- a.  16 anos
- b.  17 anos
- c.  18 anos
- d.  outra \_\_\_\_\_

3. Você está matriculado em que ano do Ensino Médio?

- a.  1º ano
- b.  2º ano
- c.  3º ano

4. O que mais te motiva a escolher uma profissão?

- a.  Estabilidade financeira
- b.  Fazer diferença na sociedade
- c.  Trabalhar com algo criativo
- d.  Oportunidades de crescimento

5. Em 5 anos, onde você se imagina profissionalmente?

Com minha empresa, formada e com a vida financeira estabelecida, progredindo cada vez mais

10. Marque abaixo quais das seguintes atividades relacionadas à tecnologia você já realizou ou explorou (mesmo que por curiosidade):
- ( ) Tentei aprender ou usei alguma linguagem de programação (ex: Python, Scratch)
  - (x) Criei um design gráfico simples (ex: usando Canva ou similar)
  - (x) Editei um vídeo ou áudio mais elaborado
  - ( ) Ajudei a organizar informações ou dados usando planilhas eletrônicas
  - ( ) Nunca realizei nenhuma dessas atividades
11. Você já ouviu falar na palavra “Prototipação” ou “Protótipo” no contexto de criação de produtos (apps, websites, robôs)?
- ( ) Sim, e sei o que significa.
  - (x) Sim, mas não tenho certeza do que significa.
  - ( ) Não.
12. Se você respondeu “Sim” na pergunta anterior, com suas palavras, o que é um protótipo?  
não tenho certeza
13. Se você fosse desenvolver um aplicativo inovador para resolver um problema na sua escola ou comunidade, qual problema você escolheria resolver?  
a falta de verba para coisas básicas. (ex: folhas e tintas para pincel)
14. O que te deixaria mais animado(a) para seguir na área de tecnologia?
- (x) Aprender programação de forma prática
  - ( ) Trabalhar em equipe em projetos criativos
  - ( ) Conhecer profissionais da área
  - ( ) Outro \_\_\_\_\_

6. Qual área de conhecimento você considera mais interessante ou gostaria de seguir profissionalmente?
- Ciências Humanas (História, Sociologia, etc.)
  - Ciências da Saúde (Medicina, Enfermagem, etc.)
  - Ciências Biológicas e Meio Ambiente
  - Linguagens e Artes
  - Ciências Exatas e da Natureza (Matemática, Física, Química)
  - Uso de Tecnologia no Dia a Dia
7. Marque o que você costuma fazer com mais frequência utilizando tecnologias:
- Redes sociais e comunicação
  - Jogos e entretenimento
  - Estudos e pesquisas
  - Criação de conteúdo (vídeos, artes, textos, música)
  - Organização de tarefas ou trabalhos escolares/profissionais
8. Familiaridade com TICs e Autoestima Digital
- Sinto-me à vontade para usar e aprender ferramentas digitais novas
  - Sei identificar e resolver problemas simples no meu celular e computador (instalar/desinstalar app, configurar rede)
  - Uso a internet principalmente para pesquisar, estudar ou criar conteúdo, e não apenas para redes sociais/entretenimento
  - Já tive interesse em saber como os aplicativos (apps) ou jogos que eu uso foram criados
  - Tenho facilidade em pensar de forma lógica e encontrar soluções para problemas complexos
  - Consigo me ver trabalhando ou estudando em área de tecnologia no futuro
9. Em sua opinião, o que é um Aplicativo (App)?  
uma coisa que pode te ajudar de diversas formas



Este formulário faz parte do Projeto de Extensão **Meninas Digitais Arretadas** da Faculdade de Petrolina – FACAPE, uma iniciativa que busca entender a jornada de mulheres na área de tecnologia. Sua participação é fundamental para mapearmos os desafios e oportunidades, e, assim, desenvolvermos ações que incentivem mais meninas a seguir essa carreira. (Leva apenas 5 minutos para preencher e garantimos a total confidencialidade de suas respostas)

## QUESTIONÁRIO

1. Qual o seu nome e email?

Ana Beatriz Santos da Silva. anabeatrizsilva86@gmail.com

2. Qual a sua idade?

- a.  16 anos
- b.  17 anos
- c.  18 anos
- d.  outra \_\_\_\_\_

3. Você está matriculado em que ano do Ensino Médio?

- a.  1º ano
- b.  2º ano
- c.  3º ano

4. O que mais te motiva a escolher uma profissão?

- a.  Estabilidade financeira
- b.  Fazer diferença na sociedade
- c.  Trabalhar com algo criativo
- d.  Oportunidades de crescimento

5. Em 5 anos, onde você se imagina profissionalmente?

Me formando na faculdade

10. Marque abaixo quais das seguintes atividades relacionadas à tecnologia você já realizou ou explorou (mesmo que por curiosidade):

- a. ( ) Tentei aprender ou usei alguma linguagem de programação (ex: Python, Scratch)
- b. (X) Criei um design gráfico simples (ex: usando Canva ou similar)
- c. ( ) Editei um vídeo ou áudio mais elaborado
- d. (X) Ajudei a organizar informações ou dados usando planilhas eletrônicas
- e. ( ) Nunca realizei nenhuma dessas atividades

11. Você já ouviu falar na palavra "Prototipação" ou "Protótipo" no contexto de criação de produtos (apps, websites, robôs)?

- a. ( ) Sim, e sei o que significa.
- b. (X) Sim, mas não tenho certeza do que significa.
- c. ( ) Não.

12. Se você respondeu "Sim" na pergunta anterior, com suas palavras, o que é um protótipo?

algo incompleto mas com um objetivo

13. Se você fosse desenvolver um aplicativo inovador para resolver um problema na sua escola ou comunidade, qual problema você escolheria resolver?

Acho que algo para organização

14. O que te deixaria mais animado(a) para seguir na área de tecnologia?

- a. (X) Aprender programação de forma prática
- b. (X) Trabalhar em equipe em projetos criativos
- c. (X) Conhecer profissionais da área
- d. ( ) Outro \_\_\_\_\_

6. Qual área de conhecimento você considera mais interessante ou que gosta de seguir profissionalmente?

- a.  Ciências Humanas (História, Sociologia, etc.)
- b.  Ciências da Saúde (Medicina, Enfermagem, etc.)
- c.  Ciências Biológicas e Meio Ambiente
- d.  Linguagens e Artes
- e.  Ciências Exatas e da Natureza (Matemática, Física, Química)
- f.  Uso de Tecnologia no Dia a Dia

7. Marque o que você costuma fazer com mais frequência utilizando tecnologia:

- a.  Redes sociais e comunicação
- b.  Jogos e entretenimento
- c.  Estudos e pesquisas
- d.  Criação de conteúdo (vídeos, artes, textos, música)
- e.  Organização de tarefas ou trabalhos escolares/profissionais

8. Familiaridade com TICs e Autoestima Digital

- a.  Sinto-me à vontade para usar e aprender ferramentas digitais novas
- b.  Sei identificar e resolver problemas simples no meu celular e computador (instalar/desinstalar app, configurar rede)
- c.  Uso a internet principalmente para pesquisar, estudar ou criar conteúdo, e não apenas para redes sociais/entretenimento
- d.  Já tive interesse em saber como os aplicativos (apps) ou jogos que eu uso foram criados
- e.  Tenho facilidade em pensar de forma lógica e encontrar soluções para problemas complexos
- f.  Consigo me ver trabalhando ou estudando em área de tecnologia no futuro

9. Em sua opinião, o que é um Aplicativo (App)?

Um meio de comunicação, entretenimento e ajuda

10. Marque abaixo quais das seguintes atividades realizou ou explorou (mesmo que seja recentemente):

- a.  Tentei aprender ou usar Python, Scratch
- b.  Criei um design gráfico
- c.  Editei um vídeo ou animação
- d.  Ajudei a organizar uma exposição
- e.  Nunca realizei nenhuma dessas atividades

11. Você já ouviu falar na criação de produtos (apps, websites, jogos, etc.)?

- a.  Sim, e sei o que é
- b.  Sim, mas não sei muito bem
- c.  Não.

12. Se você responder a esta questão, por favor, descreva seu protótipo?

algo incompleto

13. Se você fosse administrador da sua escola ou organização, o que faria?

Acho que

14. O que te deixa animado(a) para a tecnologia?

- a.  Aplicativos
- b.  Tecnologia
- c.  Internet
- d.  Outro



Este formulário faz parte do Projeto de Extensão **Meninas Digitais Arretadas** da Faculdade de Petrolina – FACAPE, uma iniciativa que busca entender a jornada de mulheres na área de tecnologia. Sua participação é fundamental para mapearmos os desafios e oportunidades, e, assim, desenvolvermos ações que incentivem mais meninas a seguir essa carreira. (Leva apenas 5 minutos para preencher e garantimos a total confidencialidade de suas respostas)

## QUESTIONÁRIO

1. Qual o seu nome e email?

Maria Rebeca S. de Azevedo / rebeka.07.azevedo@gmail.com

2. Qual a sua idade?

- a.  16 anos
- b.  17 anos
- c.  18 anos
- d.  outra \_\_\_\_\_

3. Você está matriculado em que ano do Ensino Médio?

- a.  1º ano
- b.  2º ano
- c.  3º ano

4. O que mais te motiva a escolher uma profissão?

- a.  Estabilidade financeira
- b.  Fazer diferença na sociedade
- c.  Trabalhar com algo criativo
- d.  Oportunidades de crescimento

5. Em 5 anos, onde você se imagina profissionalmente?

Estável.

10. Marque abaixo quais das seguintes atividades relacionadas à tecnologia você já realizou ou explorou (mesmo que por curiosidade):

- a.  Tentei aprender ou usei alguma linguagem de programação (ex: Python, Scratch)
- b.  Criei um design gráfico simples (ex: usando Canva ou similar)
- c.  Editei um vídeo ou áudio mais elaborado
- d.  Ajudei a organizar informações ou dados usando planilhas eletrônicas
- e.  Nunca realizei nenhuma dessas atividades

11. Você já ouviu falar na palavra "Prototipação" ou "Protótipo" no contexto de criação de produtos (apps, websites, robôs)?

- a.  Sim, e sei o que significa.
- b.  Sim, mas não tenho certeza do que significa.
- c.  Não.

12. Se você respondeu "Sim" na pergunta anterior, com suas palavras, o que é um protótipo?

Não ando nõ terminado

13. Se você fosse desenvolver um aplicativo inovador para resolver um problema na sua escola ou comunidade, qual problema você escolheria resolver?

Um aplicativo com e-books pois nõ temos biblioteca

14. O que te deixaria mais animado(a) para seguir na área de tecnologia?

- a.  Aprender programação de forma prática
- b.  Trabalhar em equipe em projetos criativos
- c.  Conhecer profissionais da área
- d.  Outro entender o mímico sobre tecnologia

6. Qual área de conhecimento você considera mais interessante ou gostaria de seguir profissionalmente?

- a. ( ) Ciências Humanas (História, Sociologia, etc.)
- b. (X) Ciências da Saúde (Medicina, Enfermagem, etc.)
- c. ( ) Ciências Biológicas e Meio Ambiente
- d. ( ) Linguagens e Artes
- e. ( ) Ciências Exatas e da Natureza (Matemática, Física, Química)
- f. ( ) Uso de Tecnologia no Dia a Dia

7. Marque o que você costuma fazer com mais frequência utilizando tecnologias:

- a. (X) Redes sociais e comunicação
- b. ( ) Jogos e entretenimento
- c. ( ) Estudos e pesquisas
- d. (X) Criação de conteúdo (vídeos, artes, textos, música)
- e. ( ) Organização de tarefas ou trabalhos escolares/profissionais
- f. Familiaridade com TICs e Autodescrição
- g. ( ) Sinto-me à vontade para usar e aprender ferramentas digitais novas
- h. ( ) Sei identificar e resolver problemas simples no meu celular e computador (instalar/desinstalar app, configurar rede)
- i. (X) Uso a Internet principalmente para pesquisar, estudar ou criar conteúdo, e não apenas para redes sociais/entretenimento
- j. ( ) Já tive interesse em saber como os aplicativos (apps) ou jogos que eu uso foram criados
- k. ( ) Tenho facilidade em pensar de forma lógica e encontrar soluções para problemas complexos
- l. ( ) Consigo me ver trabalhando ou estudando em área de tecnologia no futuro

9. Em sua opinião, o que é um Aplicativo (App)?

Jogos Usado para sessão h o Jantar



PROJETO  
MENINAS  
DIGITAIS  
ARRETADAS

Este formulário faz parte do Projeto de Extensão **Meninas Digitais Arretadas** da Faculdade de Petrolina – FACAPE, uma iniciativa que busca entender a jornada de mulheres na área de tecnologia. Sua participação é fundamental para mapearmos os desafios e oportunidades, e, assim, desenvolvermos ações que incentivem mais meninas a seguir essa carreira. (Leva apenas 5 minutos para preencher e garantimos a total confidencialidade de suas respostas)

### QUESTIONÁRIO

1. Qual o seu nome e email?  
Rony e Karolyn 18@hotmail.com
2. Qual a sua idade?
  - a.  16 anos
  - b.  17 anos
  - c.  18 anos
  - d.  outra \_\_\_\_\_
3. Você está matriculado em que ano do Ensino Médio?
  - a.  1º ano
  - b.  2º ano
  - c.  3º ano
4. O que mais te motiva a escolher uma profissão?
  - a.  Estabilidade financeira
  - b.  Fazer diferença na sociedade
  - c.  Trabalhar com algo criativo
  - d.  Oportunidades de crescimento
5. Em 5 anos, onde você se imagina profissionalmente?  
Termino mundo um mestrado ou trabalhando

6. Qual área de conhecimento você considera mais interessante ou gostaria de seguir profissionalmente?

- a.  Ciências Humanas (História, Sociologia, etc.)
- b.  Ciências da Saúde (Medicina, Enfermagem, etc.)
- c.  Ciências Biológicas e Meio Ambiente
- d.  Linguagens e Artes
- e.  Ciências Exatas e da Natureza (Matemática, Física, Química)
- f.  Uso de Tecnologia no Dia a Dia

7. Marque o que você costuma fazer com mais frequência utilizando tecnologias:

- a.  Redes sociais e comunicação
- b.  Jogos e entretenimento
- c.  Estudos e pesquisas
- d.  Criação de conteúdo (vídeos, artes, textos, música)
- e.  Organização de tarefas ou trabalhos escolares/profissionais

8. Familiaridade com TICs e Autoestima Digital

- a.  Sinto-me à vontade para usar e aprender ferramentas digitais novas
- b.  Sei identificar e resolver problemas simples no meu celular e computador (instalar/desinstalar app, configurar rede)
- c.  Uso a internet principalmente para pesquisar, estudar ou criar conteúdo, e não apenas para redes sociais/entretenimento
- d.  Já tive interesse em saber como os aplicativos (apps) ou jogos que eu uso foram criados
- e.  Tenho facilidade em pensar de forma lógica e encontrar soluções para problemas complexos
- f.  Consigo me ver trabalhando ou estudando em área de tecnologia no futuro

9. Em sua opinião, o que é um Aplicativo (App)?  
não sei.

10. Marque abaixo o que você realizou ou não:  
a.  Ter ou não ter Python  
b.  Conhecer ou não conhecer o Python  
c.  Usar ou não usar o Python  
d.  Ter ou não ter Java  
e.  Conhecer ou não conhecer o Java

11. Você já fez algum projeto de programação?

- a.
- b.
- c.

12. Se sim, qual é o seu projeto?

13. Sua opinião sobre a matéria?

14. Sua opinião sobre a matéria?

- interessante ou gostaria
- úmica)
- tecnologias:
- as
10. Marque abaixo quais das seguintes atividades relacionadas à tecnologia você já realizou ou explorou (mesmo que por curiosidade):
- () Tentei aprender ou usei alguma linguagem de programação (ex: Python, Scratch)
  - () Criei um design gráfico simples (ex: usando Canva ou similar)
  - () Editei um vídeo ou áudio mais elaborado
  - () Ajudei a organizar informações ou dados usando planilhas eletrônicas
  - () Nunca realizei nenhuma dessas atividades
11. Você já ouviu falar na palavra "Prototipação" ou "Protótipo" no contexto de criação de produtos (apps, websites, robôs)?
- () Sim, e sei o que significa.
  - () Sim, mas não tenho certeza do que significa.
  - () Não.
12. Se você respondeu "Sim" na pergunta anterior, com suas palavras, o que é um protótipo?  
Não sei exatamente o significado
13. Se você fosse desenvolver um aplicativo inovador para resolver um problema na sua escola ou comunidade, qual problema você escolheria resolver?  
Problemas como inovação, como bairros
14. O que te deixaria mais animado(a) para seguir na área de tecnologia?
- () Aprender programação de forma prática
  - () Trabalhar em equipe em projetos criativos
  - () Conhecer profissionais da área
  - () Outro \_\_\_\_\_



Este formulário faz parte do Projeto de Extensão **Meninas Digitais Arretadas** da Faculdade de Petrolina – FACAPE, uma iniciativa que busca entender a jornada de mulheres na área de tecnologia. Sua participação é fundamental para mapearmos os desafios e oportunidades, e, assim, desenvolvermos ações que incentivem mais meninas a seguir essa carreira. (Leva apenas 5 minutos para preencher e garantimos a total confidencialidade de suas respostas)

## QUESTIONÁRIO

1. Qual o seu nome e email?

Jamily de Souza Corrêa / jamilysouzacorrêa@gmail.com

2. Qual a sua idade?

- a. ( ) 16 anos
- b. ( ) 17 anos
- c. (x) 18 anos
- d. ( ) outra \_\_\_\_\_

3. Você está matriculado em que ano do Ensino Médio?

- a. ( ) 1º ano
- b. ( ) 2º ano
- c. (x) 3º ano

4. O que mais te motiva a escolher uma profissão?

- a. ( ) Estabilidade financeira
- b. ( ) Fazer diferença na sociedade
- c. ( ) Trabalhar com algo criativo
- d. (x) Oportunidades de crescimento

5. Em 5 anos, onde você se imagina profissionalmente?

não sei

10. Marque abaixo quais das seguintes atividades relacionadas à tecnologia você já realizou ou explorou (mesmo que por curiosidade):

- a.  Tentei aprender ou usei alguma linguagem de programação (ex: Python, Scratch)
- b.  Criei um design gráfico simples (ex: usando Canva ou similar)
- c.  Editei um vídeo ou áudio mais elaborado
- d.  Ajudei a organizar informações ou dados usando planilhas eletrônicas
- e.  Nunca realizei nenhuma dessas atividades

11. Você já ouviu falar na palavra "Prototipação" ou "Protótipo" no contexto de criação de produtos (apps, websites, robôs)?

- a.  Sim, e sei o que significa.
- b.  Sim, mas não tenho certeza do que significa.
- c.  Não.

12. Se você respondeu "Sim" na pergunta anterior, com suas palavras, o que é um protótipo?

não penso

13. Se você fosse desenvolver um aplicativo inovador para resolver um problema na sua escola ou comunidade, qual problema você escolheria resolver?

não sei

14. O que te deixaria mais animado(a) para seguir na área de tecnologia?

- a.  Aprender programação de forma prática
- b.  Trabalhar em equipe em projetos criativos
- c.  Conhecer profissionais da área
- d.  Outro \_\_\_\_\_

6. Qual área de conhecimento você considera mais interessante ou gosta de seguir profissionalmente?

- a.  Ciências Humanas (História, Sociologia, etc.)
- b.  Ciências da Saúde (Medicina, Enfermagem, etc.)
- c.  Ciências Biológicas e Meio Ambiente
- d.  Linguagens e Artes
- e.  Ciências Exatas e da Natureza (Matemática, Física, Química)
- f.  Uso de Tecnologia no Dia a Dia

7. Marque o que você costuma fazer com mais frequência utilizando tecnologias:

- a.  Redes sociais e comunicação
- b.  Jogos e entretenimento
- c.  Estudos e pesquisas
- d.  Criação de conteúdo (vídeos, artes, textos, música)
- e.  Organização de tarefas ou trabalhos escolares/profissionais

8. Familiaridade com TICs e Autoestima Digital

- a.  Sinto-me à vontade para usar e aprender ferramentas digitais novas
- b.  Sei identificar e resolver problemas simples no meu celular e computador (instalar/desinstalar app, configurar rede)
- c.  Uso a internet principalmente para pesquisar, estudar ou criar conteúdo, e não apenas para redes sociais/entretenimento
- d.  Já tive interesse em saber como os aplicativos (apps) ou jogos que eu uso foram criados
- e.  Tenho facilidade em pensar de forma lógica e encontrar soluções para problemas complexos
- f.  Consigo me ver trabalhando ou estudando em área de tecnologia no futuro

9. Em sua opinião, o que é um Aplicativo (App)?

É algo para se comunicar ou pesquisar...

10. Marque realizo

- a.
- b.
- c.
- d.
- e.

11. Voc de

- a.
- b.
- c.

12. S

13.

14.

6. Qual área de conhecimento você considera mais interessante ou gostaria de seguir profissionalmente?
- Ciências Humanas (História, Sociologia, etc.)
  - Ciências da Saúde (Medicina, Enfermagem, etc.)
  - Ciências Biológicas e Meio Ambiente
  - Linguagens e Artes
  - Ciências Exatas e da Natureza (Matemática, Física, Química)
  - Uso de Tecnologia no Dia a Dia
7. Marque o que você costuma fazer com mais frequência utilizando tecnologias:
- Redes sociais e comunicação
  - Jogos e entretenimento
  - Estudos e pesquisas
  - Criação de conteúdo (vídeos, artes, textos, música)
  - Organização de tarefas ou trabalhos escolares/profissionais
8. Familiaridade com TICs e Autoestima Digital
- Sinto-me à vontade para usar e aprender ferramentas digitais novas
  - Sei identificar e resolver problemas simples no meu celular e computador (instalar/desinstalar app, configurar rede)
  - Uso a internet principalmente para pesquisar, estudar ou criar conteúdo, e não apenas para redes sociais/entretenimento
  - Já tive interesse em saber como os aplicativos (apps) ou jogos que eu uso foram criados
  - Tenho facilidade em pensar de forma lógica e encontrar soluções para problemas complexos
  - Consigo me ver trabalhando ou estudando em área de tecnologia
9. Em sua opinião, o que é um Aplicativo (App)?
- Plataformas para diversas coisas
10. Marque abaixo o que você realizou ou está disposto a realizar:
- Tentei aprender Python, Scrapy, etc.
  - Criei um projeto
  - Editei um projeto
  - Ajudei a editar um projeto
  - Nunca fiz nada com programação
11. Você já ouviu falar de produtos criados por pessoas jovens?
- Sim, estou familiarizado(a)
  - Sim, mas não sou muito familiarizado(a)
  - Não.
12. Se você respondesse a esse questionário, qual seria seu protótipo?
- Rascunho
13. Se você fosse desempregado, o que faria?
- Não sei, preciso pensar
14. O que te deixaria triste?
- Aprender
  - Trabalhar
  - Conhecer
  - Outro



Este formulário faz parte do Projeto de Extensão **Meninas Digitais Arretadas** da Faculdade de Petrolina – FACAPE, uma iniciativa que busca entender a jornada de mulheres na área de tecnologia. Sua participação é fundamental para mapearmos os desafios e oportunidades, e, assim, desenvolvermos ações que incentivem mais meninas a seguir essa carreira. (Leva apenas 5 minutos para preencher e garantimos a total confidencialidade de suas respostas)

## QUESTIONÁRIO

1. Qual o seu nome e email?

Tawany Vitoria Alves dos Santos tawanyvi12@gmail.com

2. Qual a sua idade?

- a. ( ) 16 anos
- b. ( ) 17 anos
- c. (X) 18 anos
- d. ( ) outra \_\_\_\_\_

3. Você está matriculado em que ano do Ensino Médio?

- a. ( ) 1º ano
- b. ( ) 2º ano
- c. (X) 3º ano

4. O que mais te motiva a escolher uma profissão?

- a. (X) Estabilidade financeira
- b. ( ) Fazer diferença na sociedade
- c. ( ) Trabalhar com algo criativo
- d. ( ) Oportunidades de crescimento

5. Em 5 anos, onde você se imagina profissionalmente?

Fazendo faculdade de medicina e começando minha própria empresa.



Este formulário faz parte do Projeto de Extensão **Meninas Digitais Arretadas** da Faculdade de Petrolina – FACAPE, uma iniciativa que busca entender a jornada de mulheres na área de tecnologia. Sua participação é fundamental para mapearmos os desafios e oportunidades, e, assim, desenvolvermos ações que incentivem mais meninas a seguir essa carreira. (Leva apenas 5 minutos para preencher e garantimos a total confidencialidade de suas respostas)

## QUESTIONÁRIO

1. Qual o seu nome e email?

Sharci de souza yogueira sharcisouza112@gmail.com

2. Qual a sua idade?

- a.  16 anos
- b.  17 anos
- c.  18 anos
- d.  outra \_\_\_\_\_

3. Você está matriculado em que ano do Ensino Médio?

- a.  1º ano
- b.  2º ano
- c.  3º ano

4. O que mais te motiva a escolher uma profissão?

- a.  Estabilidade financeira
- b.  Fazer diferença na sociedade
- c.  Trabalhar com algo criativo
- d.  Oportunidades de crescimento

5. Em 5 anos, onde você se imagina profissionalmente?

Profissão dos sonhos e estabilizada financeiramente.

6. Qual área de conhecimento você considera mais interessante ou gostaria de seguir profissionalmente?
- Ciências Humanas (História, Sociologia, etc.)
  - Ciências da Saúde (Medicina, Enfermagem, etc.)
  - Ciências Biológicas e Meio Ambiente
  - Linguagens e Artes
  - Ciências Exatas e da Natureza (Matemática, Física, Química)
  - Uso de Tecnologia no Dia a Dia

7. Marque o que você costuma fazer com mais frequência utilizando tecnologias:
- Redes sociais e comunicação
  - Jogos e entretenimento
  - Estudos e pesquisas
  - Criação de conteúdo (vídeos, artes, textos, música)
  - Organização de tarefas ou trabalhos escolares/profissionais

8. Familiaridade com TICs e Autoestima Digital
- Sinto-me à vontade para usar e aprender ferramentas digitais novas
  - Sei identificar e resolver problemas simples no meu celular e computador (instalar/desinstalar app, configurar rede)
  - Uso a internet principalmente para pesquisar, estudar ou criar conteúdo, e não apenas para redes sociais/entretenimento
  - Já tive interesse em saber como os aplicativos (apps) ou jogos que eu uso foram criados
  - Tenho facilidade em pensar de forma lógica e encontrar soluções para problemas complexos
  - Consigo me ver trabalhando ou estudando em área de tecnologia no futuro

9. Em sua opinião, o que é um Aplicativo (App)?

São ferramentas que facilitam nossas vidas

10. Marque abaixo quais das seguintes atividades relacionadas à tecnologia você já realizou ou explorou (mesmo que por curiosidade):

- a.  Tentei aprender ou usei alguma linguagem de programação (ex: Python, Scratch)
- b.  Criei um design gráfico simples (ex: usando Canva ou similar)
- c.  Editei um vídeo ou áudio mais elaborado
- d.  Ajudei a organizar informações ou dados usando planilhas eletrônicas
- e.  Nunca realizei nenhuma dessas atividades

11. Você já ouviu falar na palavra "Prototipação" ou "Protótipo" no contexto de criação de produtos (apps, websites, robôs)?

- a.  Sim, e sei o que significa.
- b.  Sim, mas não tenho certeza do que significa.
- c.  Não.

12. Se você respondeu "Sim" na pergunta anterior, com suas palavras, o que é um protótipo?

---

---

13. Se você fosse desenvolver um aplicativo inovador para resolver um problema na sua escola ou comunidade, qual problema você escolheria resolver?

Facilidade na comunicação

---

14. O que te deixaria mais animado(a) para seguir na área de tecnologia?

- a.  Aprender programação de forma prática
- b.  Trabalhar em equipe em projetos criativos
- c.  Conhecer profissionais da área
- d.  Outro \_\_\_\_\_

6. Qual área de conhecimento você considera mais interessante de seguir profissionalmente?

- a. ( ) Ciências Humanas (História, Sociologia, etc.)
- b. ( ) Ciências da Saúde (Medicina, Enfermagem, etc.)
- c. ( ) Ciências Biológicas (Biol., Química, etc.)
- d. ( ) Linguagens e Mídia Ambiente, etc.
- e. ( ) Ciências Exatas e da Natureza (Matemática, Física, Química)

7. Marque o que você costuma fazer com maior frequência utilizando tecnologia:

- a. (X) Redes sociais e comunicação
- b. (X) Jogos e entretenimento
- c. ( ) Estudos e pesquisas
- d. (X) Criação de conteúdo (vídeos, artes, textos, música)
- e. ( ) Organização de tarefas ou trabalhos escolares/profissionais

8. Familiaridade com TICs e Autoestima Digital

- a. (X) Sinto-me à vontade para usar tecnologias digitais
- b. ( ) Sei identificar e usar e aprender com computador, (instalar/desinstalar, ferramentas digitais novas, conteúdo, e-mail, redes sociais, etc.)
- c. ( ) Uso a internet/desinstalar app, configurar no meu celular e uso foram criados
- d. (X) Já tive interesse em saber como os aplicativos (apps) ou jogos que eu uso foram criados
- e. ( ) Tenho facilidade em pensar de forma lógica e encontrar soluções para problemas complexos
- f. (X) Consigo me ver trabalhando ou estudando em área de tecnologia no futuro

9. Em sua opinião, o que é um Aplicativo (App)?

Sócio profissional de desenvolvimento de software, cuida cotidiano s. enquadra para

10. Marque abaixo quais das seguintes atividades relacionadas à tecnologia você já realizou ou explorou (mesmo que por curiosidade):

- a. ( ) Tentei aprender ou usei alguma linguagem de programação (ex: Python, Scratch)
- b. (X) Criei um design gráfico simples (ex: usando Canva ou similar)
- c. (X) Editei um vídeo ou áudio mais elaborado
- d. (X) Ajudei a organizar informações ou dados usando planilhas eletrônicas
- e. ( ) Nunca realizei nenhuma dessas atividades

11. Você já ouviu falar na palavra "Prototipação" ou "Protótipo" no contexto de criação de produtos (apps, websites, robôs)?

- a. ( ) Sim, e sei o que significa.
- b. (X) Sim, mas não tenho certeza do que significa.
- c. ( ) Não.

12. Se você respondeu "Sim" na pergunta anterior, com suas palavras, o que é um protótipo?

São a parte primária do desenvolvimento tecnológico

13. Se você fosse desenvolver um aplicativo inovador para resolver um problema na sua escola ou comunidade, qual problema você escolheria resolver?

a falta de informação adequada

14. O que te deixaria mais animado(a) para seguir na área de tecnologia?

- a. (X) Aprender programação de forma prática
- b. (X) Trabalhar em equipe em projetos criativos
- c. (X) Conhecer profissionais da área
- d. ( ) Outro \_\_\_\_\_



Este formulário faz parte do Projeto de Extensão **Meninas Digitais** **Arretadas** da Faculdade de Petrolina – FACAPE, uma iniciativa que busca entender a jornada de mulheres na área de tecnologia. Sua participação é fundamental para mapearmos os desafios e oportunidades, e, assim, desenvolvermos ações que incentivem mais meninas a seguir essa carreira. (Leva apenas 5 minutos para preencher e garantimos a total confidencialidade de suas respostas)

## QUESTIONÁRIO

1. Qual o seu nome e email?  
Bruna van@gmail.com, Amy Kachine B. Souza
2. Qual a sua idade?
  - a.  16 anos
  - b.  17 anos
  - c.  18 anos
  - d.  outra \_\_\_\_\_
3. Você está matriculado em que ano do Ensino Médio?
  - a.  1º ano
  - b.  2º ano
  - c.  3º ano
4. O que mais te motiva a escolher uma profissão?
  - a.  Estabilidade financeira
  - b.  Fazer diferença na sociedade
  - c.  Trabalhar com algo criativo
  - d.  Oportunidades de crescimento
5. Em 5 anos onde você se imagina profissionalmente?  
Em rede de aula,

6. Qual área de conhecimento você considera mais interessante ou gostaria de seguir profissionalmente?
- a.  Ciências Humanas (História, Sociologia, etc.)
  - b.  Ciências da Saúde (Medicina, Enfermagem, etc.)
  - c.  Ciências Biológicas e Meio Ambiente
  - d.  Linguagens e Artes
  - e.  Ciências Exatas e da Natureza (Matemática, Física, Química)
  - f.  Uso de Tecnologia no Dia a Dia
7. Marque o que você costuma fazer com mais frequência utilizando tecnologias:
- a.  Redes sociais e comunicação
  - b.  Jogos e entretenimento
  - c.  Estudos e pesquisas
  - d.  Criação de conteúdo (vídeos, artes, textos, música)
  - e.  Organização de tarefas ou trabalhos escolares/profissionais
8. Familiaridade com TICs e Autoestima Digital
- a.  Sinto-me à vontade para usar e aprender ferramentas digitais novas
  - b.  Sei identificar e resolver problemas simples no meu celular e computador (instalar/desinstalar app, configurar rede)
  - c.  Uso a internet principalmente para pesquisar, estudar ou criar conteúdo, e não apenas para redes sociais/entretenimento
  - d.  Já tive interesse em saber como os aplicativos (apps) ou jogos que eu uso foram criados
  - e.  Tenho facilidade em pensar de forma lógica e encontrar soluções para problemas complexos
  - f.  Consigo me ver trabalhando ou estudando em área de tecnologia no futuro
9. Em sua opinião, o que é um Aplicativo (App)?  
Um dispositivo para determinada função

10. Marque abaixo quais das seguintes atividades relacionadas à tecnologia você já realizou ou explorou (mesmo que por curiosidade):

- a. () Tentei aprender ou usei alguma linguagem de programação (ex: Python, Scratch)

- b. () Criei um design gráfico simples (ex: usando Canva ou similar)

- c. () Editei um vídeo ou áudio mais elaborado

- d. () Ajudei a organizar informações ou dados usando planilhas eletrônicas

- e. () Nunca realizei nenhuma dessas atividades

11. Você já ouviu falar na palavra "prototipação" ou "Protótipo" no contexto de criação de produtos (apps, websites, robôs)?

- a. () Sim, e sei o que significa.

- b. () Sim, mas não tenho certeza do que significa.

- c. () Não.

12. Se você respondeu "Sim" na pergunta anterior, com suas palavras, o que é um protótipo?

Modo que um projeto inicial

13. Se você fosse desenvolver um aplicativo inovador para resolver um problema na sua escola ou comunidade, qual problema você escolheria resolver?

Meio de educação

14. O que te deixaria mais animado(a) para seguir na área de tecnologia?

- a. () Aprender programação de forma prática

- b. () Trabalhar em equipe em projetos criativos

- c. () Conhecer profissionais da área

- d. () Outro \_\_\_\_\_

10. Marque abaixo quais das seguintes atividades relacionadas à tecnologia você já realizou ou explorou (mesmo que por curiosidade):

- a.  Tentei aprender ou usei alguma linguagem de programação (ex: Python, Scratch)
- b.  Criei um design gráfico simples (ex: usando Canva ou similar)
- c.  Editei um vídeo ou áudio mais elaborado
- d.  Ajudei a organizar informações ou dados, usando planilhas eletrônicas
- e.  Nunca realizei nenhuma dessas atividades

11. Você já ouviu falar na palavra "protótipo" ou "prototipação" no contexto de criação de produtos (apps, websites, robôs)?
- a.  Sim, e sei o que significa.
  - b.  Sim, mas não tenho certeza do que significa.
  - c.  Não.

12. Se você respondeu "Sim" na pergunta anterior, com suas palavras, o que é um protótipo?
- 
- 

13. Se você fosse desenvolver um aplicativo inovador para resolver um problema na sua escola ou comunidade, qual problema você escolheria resolver?  
"Gostaria de fazer um aplicativo que solvide os problemas que  
os alunos desse ambiente.  
Novas mentes".

14. O que te deixaria mais animado(a) para seguir na área de tecnologia?

- a.  Aprender programação de forma prática
- b.  Trabalhar em equipe em projetos criativos
- c.  Conhecer profissionais da área
- d.  Outro \_\_\_\_\_

6. Qual área de conhecimento você considera mais interessante ou que gosta de seguir profissionalmente?

- a. ( ) Ciências Humanas (História, Sociologia, etc.)
- b. (X) Ciências da Saúde (Medicina, Enfermagem, etc.)
- c. ( ) Ciências Biológicas e Meio Ambiente
- d. ( ) Linguagens e Artes
- e. ( ) Ciências Exatas e da Natureza (Matemática, Física, Química)
- f. ( ) Uso de Tecnologia no Dia a Dia

7. Marque o que você costuma fazer com mais frequência utilizando tecnologia:

- a. (X) Redes sociais e comunicação
- b. ( ) Jogos e entretenimento
- c. (X) Estudos e pesquisas
- d. (X) Criação de conteúdo (vídeos, artes, textos, música)
- e. (X) Organização de tarefas ou trabalhos escolares/profissionais

8. Familiaridade com TICs e Autoestima Digital

- a. (X) Sinto-me à vontade para usar e aprender ferramentas digitais novas
- b. (X) Sei identificar e resolver problemas simples no meu celular e computador (instalar/desinstalar app, configurar rede)
- c. (X) Uso a internet principalmente para pesquisar, estudar ou criar conteúdo, e não apenas para redes sociais/entretenimento
- d. ( ) Já tive interesse em saber como os aplicativos (apps) ou jogos que eu uso foram criados
- e. ( ) Tenho facilidade em pensar de forma lógica e encontrar soluções para problemas complexos
- f. ( ) Consigo me ver trabalhando ou estudando em área de tecnologia no futuro

9. Em sua opinião, o que é um Aplicativo (App)?  
Só trouxe desenhos.

10. Marque abaixo se realizou ou não:

- a. ( ) Treinamento
- b. (X) Criação de projeto
- c. ( ) Aprendizado
- d. ( ) Nada
- e. ( ) Não sei

11. Você já criou ou participou de produções de projeto?

- a. ( ) Nada
- b. (X) Sim
- c. ( ) Pouco

12. Se você já criou ou participou de produções de projeto, qual foi?

- a. ( ) Desenho
- b. ( ) Desenvolvimento de software
- c. ( ) Desenvolvimento de aplicativo
- d. ( ) Desenvolvimento de site

13. Se sim, qual?

- a. ( ) Desenho
- b. ( ) Desenvolvimento de software
- c. ( ) Desenvolvimento de aplicativo
- d. ( ) Desenvolvimento de site

14. Criei



Este formulário faz parte do Projeto de Extensão **Meninas Digitais Arretadas** da Faculdade de Petrolina – FCAPE, uma iniciativa que busca entender a jornada de mulheres na área de tecnologia. Sua participação é fundamental para mapearmos os desafios e oportunidades, e, assim, desenvolvermos ações que incentivem mais meninas a seguir essa carreira. (Leva apenas 5 minutos para preencher e garantimos a total confidencialidade de suas respostas)

## QUESTIONÁRIO

1. Qual o seu nome e email?  
meninacorujinhaepu@gmail.com
2. Qual a sua idade?
  - a.  16 anos
  - b.  17 anos
  - c.  18 anos
  - d.  outra \_\_\_\_\_
3. Você está matriculado em que ano do Ensino Médio?
  - a.  1º ano
  - b.  2º ano
  - c.  3º ano
4. O que mais te motiva a escolher uma profissão?
  - a.  Estabilidade financeira
  - b.  Fazer diferença na sociedade
  - c.  Trabalhar com algo criativo
  - d.  Oportunidades de crescimento
5. Em 5 anos, onde você se imagina profissionalmente?  
Trabalhando na área da saúde.



PROJETO  
MENINAS  
DIGITAIS  
ARRETTADAS

Este formulário faz parte do Projeto de Extensão **Meninas Digitais Arretadas** da Faculdade de Petrolina – FACAPE, uma iniciativa que busca entender a jornada de mulheres na área de tecnologia. Sua participação é fundamental para mapearmos os desafios e oportunidades, e, assim, desenvolvermos ações que incentivem mais meninas a seguir essa carreira. (Leva apenas 5 minutos para preencher e garantimos a total confidencialidade de suas respostas)

## QUESTIONÁRIO

1. Qual o seu nome e email?  
Kauane Arrouz Rosante, kauaneporvente15@gmail.com

2. Qual a sua idade?

- a.  16 anos
- b.  17 anos
- c.  18 anos
- d.  outra \_\_\_\_\_

3. Você está matriculado em que ano do Ensino Médio?

- a.  1º ano
- b.  2º ano
- c.  3º ano

4. O que mais te motiva a escolher uma profissão?

- a.  Estabilidade financeira
- b.  Fazer diferença na sociedade
- c.  Trabalhar com algo criativo
- d.  Oportunidades de crescimento

5. Em 5 anos, onde você se imagina profissionalmente?

estudando em uma área que eu quero. Um consultor atendendo com psicologo, com um consultório atuando como dentista ou um outro jeito como parceria com minha família.

6. Qual área de conhecimento você considera mais interessante? *(apenas uma opção)*

- a. ( ) Ciências Humanas (História, Sociologia, etc.)

- b. (X) Ciências da Saúde (Medicina, Enfermagem, etc.)

- c. ( ) Ciências Biológicas e Meio Ambiente

- d. ( ) Linguagens e Artes

- e. ( ) Ciências Exatas e da Natureza (Matemática, Física, Química)

- f. ( ) Uso de Tecnologia no Dia a Dia

7. Marque o que você costuma fazer com mais frequência utilizando tecnologias:

- a. (X) Redes sociais e comunicação

- b. ( ) Jogos e entretenimento

- c. (X) Estudos e pesquisas

- d. ( ) Criação de conteúdo (vídeos, artes, textos, música)

- e. ( ) Organização de tarefas ou trabalhos escolares/profissionais

8. Familiaridade com TICs e Autoestima Digital

- a. ( ) Sinto-me à vontade para usar e aprender ferramentas digitais novas

- b. (X) Sei identificar e resolver problemas simples no meu celular e computador (instalar/desinstalar app, configurar rede)

- c. ( ) Uso a internet principalmente para pesquisar, estudar ou criar conteúdo, e não apenas para redes sociais/entretenimento

- d. (X) Já tive interesse em saber como os aplicativos (apps) ou jogos que eu uso foram criados

- e. ( ) Tenho facilidade em pensar de forma lógica e encontrar soluções para problemas complexos

- f. ( ) Consigo me ver trabalhando ou estudando em área de tecnologia no futuro

9. Em sua opinião, o que é um Aplicativo (App)?  
*uma tecnologia para facilitar aquele processo de...*

10. Marque abaixo quais realizou ou tentou explorar

- a. ( ) Tentei aprender Python, Scratch)

- b. ( ) Criei um desenho

- c. ( ) Aludei a um projeto

- d. ( ) Nunca realizei

- e. ( ) Nenhum

11. Você já ouviu falar de produtos (aplicativos) de empresas?

- a. ( ) Sim, e sou fã

- b. (X) Sim, mas sou fã

- c. (X) Não.

- d. ( ) Não

12. Se você respondeu sim, qual é seu protótipo?

13. Se você faz parte de uma escola, sua escola usa aplicativos para ensinar?

14. O que é um protótipo?

10. Marque abaixo quais das seguintes atividades relacionadas à tecnologia você já realizou ou explorou (mesmo que por curiosidade):

- a.  Tentei aprender ou usei alguma linguagem de programação (ex: Python, Scratch)
- b.  Criei um design gráfico simples (ex: usando Canva ou similar)
- c.  Editei um vídeo ou áudio mais elaborado
- d.  Ajudei a organizar informações ou dados usando planilhas eletrônicas
- e.  Nunca realizei nenhuma dessas atividades

Tecnologias:

11. Você já ouviu falar na palavra "Protótipação" ou "Protótipo" no contexto de criação de produtos (apps, websites, robôs)?

- a.  Sim, e sei o que significa.
- b.  Sim, mas não tenho certeza do que significa.
- c.  Não.

12. Se você respondeu "Sim" na pergunta anterior, com suas palavras, o que é um protótipo?

5  
13. Se você fosse desenvolver um aplicativo inovador para resolver um problema na sua escola ou comunidade, qual problema você escolheria resolver?  
aplicativo gratuito de estudos que tinha tudo dentro desse app

14. O que te deixaria mais animado(a) para seguir na área de tecnologia?

- a.  Aprender programação de forma prática
- b.  Trabalhar em equipe em projetos criativos
- c.  Conhecer profissionais da área
- d.  Outro \_\_\_\_\_

0



Este formulário faz parte do Projeto de Extensão **Meninas Digitais Arretadas** da Faculdade de Petrolina – FACAPE, uma iniciativa que busca entender a jornada de mulheres na área de tecnologia. Sua participação é fundamental para mapearmos os desafios e oportunidades, e, assim, desenvolvemos ações que incentivem mais meninas a seguir essa carreira. (Leva apenas 5 minutos para preencher e garantimos a total confidencialidade de suas respostas)

## QUESTIONÁRIO

1. Qual o seu nome e email?

Mariáni Vitória B. da Silva mariavitorias@gmail.com

2. Qual a sua idade?

- a. ( ) 16 anos
- b. ( ) 17 anos
- c. (X) 18 anos
- d. ( ) outra \_\_\_\_\_

3. Você está matriculado em que ano do Ensino Médio?

- a. ( ) 1º ano
- b. ( ) 2º ano
- c. (X) 3º ano

4. O que mais te motiva a escolher uma profissão?

- a. (X) Estabilidade financeira
- b. (X) Fazer diferença na sociedade
- c. ( ) Trabalhar com algo criativo
- d. ( ) Oportunidades de crescimento

5. Em 5 anos, onde você se imagina profissionalmente?  
Terminando a faculdade e ingressando na carreira profissional

5. Qual área de conhecimento você considera mais interessante ou gosta de seguir profissionalmente?

- a. ( ) Ciências Humanas (História, Sociologia, etc.)
- b. (X) Ciências da Saúde (Medicina, Enfermagem, etc.)
- c. ( ) Ciências Biológicas e Meio Ambiente
- d. ( ) Linguagens e Artes
- e. ( ) Ciências Exatas e da Natureza (Matemática, Física, Química)
- f. ( ) Uso de Tecnologia no Dia a Dia

7. Marque o que você costuma fazer com mais frequência utilizando tecnologias:

- a. (X) Redes sociais e comunicação
- b. ( ) Jogos e entretenimento
- c. (X) Estudos e pesquisas
- d. (X) Criação de conteúdo (vídeos, artes, textos, música)
- e. ( ) Organização de tarefas ou trabalhos escolares/profissionais
- f. Familiaridade com TICs e Autotestima Digital

9. Em sua opinião, o que é um Aplicativo (App)?

10. Marque abaixo quais da realizou ou explorou (se não realizou, ignore):

- a. ( ) Tentou aprender Python, Scratch
- b. (X) Criei um vídeo
- c. ( ) Editei um vídeo
- d. ( ) Ajudei a organizar
- e. ( ) Nunca realizei

11. Você já ouviu falar de produtos (aplicativos) que se

- a. ( ) Sim, e sei deles
- b. ( ) Sim, mas não sei deles
- c. (X) Não.

12. Se você respondeu sim, qual é seu protótipo?

13. Se você fosse sua escola, que tipo de aplicativo criaria?

- a. ( ) Ajudar a estudar
- b. (X) Ajudar a organizar
- c. ( ) Ajudar a divertir
- d. ( ) Outro

14. O que te motivou a criar esse aplicativo?

- a. ( ) Amor ao ensino
- b. (X) Gosto de tecnologia
- c. ( ) Gosto de programar
- d. ( ) Outro

10. Marque abaixo quais das seguintes atividades relacionadas à tecnologia você já realizou ou explorou (mesmo que por curiosidade):

- a.  Tentei aprender ou usei alguma linguagem de programação (ex: Python, Scratch)
- b.  Criei um design gráfico simples (ex: usando Canva ou similar)
- c.  Editei um vídeo ou áudio mais elaborado
- d.  Ajudei a organizar informações ou dados usando planilhas eletrônicas
- e.  Nunca realizei nenhuma dessas atividades

11. Você já ouviu falar na palavra "Prototipação" ou "Protótipo" no contexto de criação de produtos (apps, websites, robôs)?

- a.  Sim, e sei o que significa.
- b.  Sim, mas não tenho certeza do que significa.
- c.  Não.

12. Se você respondeu "Sim" na pergunta anterior, com suas palavras, o que é um protótipo?

---

---

13. Se você fosse desenvolver um aplicativo inovador para resolver um problema na sua escola ou comunidade, qual problema você escolheria resolver?

Acredito que os problemas locais só são resolvidos através de apps.

14. O que te deixaria mais animado(a) para seguir na área de tecnologia?

- a.  Aprender programação de forma prática
- b.  Trabalhar em equipe em projetos criativos
- c.  Conhecer profissionais da área
- d.  Outro \_\_\_\_\_

tais interessantes ou  
etc.)

10. Marque abaixo quais das seguintes atividades relacionadas à tecnologia você já realizou ou explorou (mesmo que por curiosidade):

- a.  Tentei aprender ou usei alguma linguagem de programação (ex: **Síca, Química**)  
**Python, Scratch**)
- b.  Criei um design gráfico simples (ex: usando Canva ou similar)
- c.  Editei um vídeo ou áudio mais elaborado
- d.  Ajudei a organizar informações ou dados usando planilhas eletrônicas
- e.  Nunca realizei nenhuma dessas atividades

11. Você já ouviu falar na palavra "Prototipação" ou "Protótipo" no contexto de criação de produtos (apps, websites, robôs)?

- a.  Sim, e sei o que significa.
- b.  Sim, mas não tenho certeza do que significa.
- c.  Não.

sionais

12. Se você respondeu "Sim" na pergunta anterior, com suas palavras, o que é um protótipo?

é um modelo a ser criado, de um projeto

digitais novas

lular e

criar

ngos que eu

uções

ogia no futuro

13. Se você fosse desenvolver um aplicativo inovador para resolver um problema na sua escola ou comunidade, qual problema você escolheria resolver?

criar um aplicativo que possa fazer a divulgação das atividades

14. O que te deixaria mais animado(a) para seguir na área de tecnologia?

- a.  Aprender programação de forma prática
- b.  Trabalhar em equipe em projetos criativos
- c.  Conhecer profissionais da área
- d.  Outro \_\_\_\_\_

conhecer

Qual área de conhecimento você considera mais interessante ou gosta de seguir profissionalmente?

a. ( ) Ciências Humanas (História, Sociologia, etc.)

b. ( ) Ciências da Saúde (Medicina, Enfermagem, etc.)

c. ( ) Ciências Biológicas e Meio Ambiente

d. ( ) Linguagens e Artes

e. ( ) Ciências Exatas e da Natureza (Matemática, Física, Química)

f. ( ) Uso de Tecnologia no Dia a Dia

7. Marque o que você costuma fazer com mais frequência utilizando tecnologias:

a. ( ) Redes sociais e comunicação

b. ( ) Jogos e entretenimento

c. ( ) Estudos e pesquisas

d. ( ) Criação de conteúdo (vídeos, artes, textos, música)

e. ( ) Organização de tarefas ou trabalhos escolares/profissionais

8. Familiaridade com TICs e Autoestima Digital

a. ( ) Sinto-me à vontade para usar e aprender ferramentas digitais novas

b. ( ) Sei identificar e resolver problemas simples no meu celular e computador (instalar/desinstalar app, configurar rede)

c. ( ) Uso a internet principalmente para pesquisar, estudar ou criar conteúdo, e não apenas para redes sociais/entretenimento

d. ( ) Já tive interesse em saber como os aplicativos (apps) ou jogos que eu uso foram criados

e. ( ) Tenho facilidade em pensar de forma lógica e encontrar soluções para problemas complexos

f. ( ) Consigo me ver trabalhando ou estudando em área de tecnologia no futuro

9. Em sua opinião, o que é um Aplicativo (App)?  
é uma plataforma utilizada para variar pensar, com suas  
múltiplas e profundamente seu funcionamento.

10. Marque abaixo realizou ou ex:

a. ( ) Testei

b. ( ) Criei

c. ( ) Editei

d. ( ) Ajudei

e. ( ) Nunca

11. Você já ouviu de produtos:

a. ( ) Sim,

b. ( ) Não

c. ( ) Não

12. Se você respondeu sim, para qual projeto?

a. ( ) Não

b. ( ) Não

c. ( ) Não

d. ( ) Não

13. Se você fôssua escola (fundação)funcionaria melhor?

a. ( ) Não

b. ( ) Não

c. ( ) Não

d. ( ) Não

14. O que te de:

a. ( ) Apre-

b. ( ) Tra-

c. ( ) Cor-

d. ( ) Out



PROJETO  
MENINAS  
DIGITAIS  
ARRETTADAS

Este formulário faz parte do Projeto de Extensão **Meninas Digitais Arretadas** da Faculdade de Petrolina – FACAPE, uma iniciativa que busca entender a jornada de mulheres na área de tecnologia. Sua participação é fundamental para mapearmos os desafios e oportunidades, e, assim, desenvolvermos ações que incentivem mais meninas a seguir essa carreira. (Leva apenas 5 minutos para preencher e garantimos a total confidencialidade de suas respostas)

## QUESTIONÁRIO

1. Qual o seu nome e email?

Rúbia Luiza Araújo Lira da Silva E-mail: luigacarvalho23@gmail.com

2. Qual a sua idade?

- a.  16 anos
- b.  17 anos
- c.  18 anos
- d.  outra \_\_\_\_\_

3. Você está matriculado em que ano do Ensino Médio?

- a.  1º ano
- b.  2º ano
- c.  3º ano

4. O que mais te motiva a escolher uma profissão?

- a.  Estabilidade financeira
- b.  Fazer diferença na sociedade
- c.  Trabalhar com algo criativo
- d.  Oportunidades de crescimento

5. Em 5 anos, onde você se imagina profissionalmente?  
Feminista e Enviando estabilidade na minha carreira.



PROJETO  
MENINAS  
DIGITAIS  
ARRETTADAS

Este formulário faz parte do Projeto de Extensão **Meninas Digitais Arretadas** da Faculdade de Petrolina – FACAPE, uma iniciativa que busca entender a jornada de mulheres na área de tecnologia. Sua participação é fundamental para mapearmos os desafios e oportunidades, e, assim, desenvolvemos ações que incentivem mais meninas a seguir essa carreira. (Leva apenas 5 minutos para preencher e garantimos a total confidencialidade de suas respostas)

## QUESTIONÁRIO

1. Qual o seu nome e email?

Ana Cecília Bezerra de Melo contato.anacelis.00@gmail.com

2. Qual a sua idade?

- a. ( ) 16 anos
- b. ( ) 17 anos
- c. (X) 18 anos
- d. ( ) outra \_\_\_\_\_

3. Você está matriculado em que ano do Ensino Médio?

- a. ( ) 1º ano
- b. ( ) 2º ano
- c. (X) 3º ano

4. O que mais te motiva a escolher uma profissão?

- a. (X) Estabilidade financeira

- b. (X) Fazer diferença na sociedade

- c. ( ) Trabalhar com algo criativo

- d. ( ) Oportunidades de crescimento

5. Em 5 anos, onde você se imagina profissionalmente?  
Fomadei e trabalhando com o que amo

5. Qual área de conhecimento você considera mais interessante ou que  
de seguir profissionalmente?

- a. (X) Ciências Humanas (História, Sociologia, etc.)
- b. ( ) Ciências da Saúde (Medicina, Enfermagem, etc.)
- c. ( ) Ciências Biológicas e Meio Ambiente
- d. (X) Linguagens e Artes
- e. ( ) Ciências Exatas e da Natureza (Matemática, Física, Química)
- f. ( ) Uso de Tecnologia no Dia a Dia

7. Marque o que você costuma fazer com mais frequência utilizando tecnologias:

- a. (X) Redes sociais e comunicação
- b. ( ) Jogos e entretenimento
- c. (X) Estudos e pesquisas
- d. (X) Criação de conteúdo (vídeos, artes, textos, música)
- e. (X) Organização de tarefas ou trabalhos escolares/profissionais
- f. Familiaridade com TICs e Autoestima Digital
  - a. (X) Sinto-me à vontade para usar e aprender ferramentas digitais novas
  - b. (X) Sei identificar e resolver problemas simples no meu celular e computador (instalar/desinstalar app, configurar rede)
  - c. (X) Uso a internet/principalmente para pesquisar, estudar ou criar uso foram criados
  - d. ( ) Já tive interesse em saber como os aplicativos (apps) ou jogos que eu uso foram criados
  - e. (X) Tenho facilidade em pensar de forma lógica e encontrar soluções para problemas complexos
  - f. ( ) Consigo me ver trabalhando ou estudando em área de tecnologia no futuro
- g. Em sua opinião, o que é um Aplicativo (App)?  
*É um recurso que serve para auxiliar nossa vida.. usamos no celular, tablet, notebook...]*

10. Marque abaixo quais  
realizou ou explorou.

- a. ( ) Tentei aprender Python, Scratch
- b. (X) Criei um vídeo
- c. (X) Editei um vídeo
- d. (X) Ajudei a organizar
- e. ( ) Nunca realizei

11. Você já ouviu falar  
de produtos (app) de

- a. ( ) Sim, e sei o que é
- b. (X) Sim, mas não sei o que é
- c. ( ) Não.

12. Se você respondeu  
“é algo que eu...”

- 13. Se você fosse de  
sua escola ou com  
amigos/familiares
- 14. O que te deixar  
para trás?

- a. (X) Aprender
- b. (X) Trabalhar
- c. ( ) Conhecer
- d. ( ) Outro

10. Marque abaixo quais das seguintes atividades relacionadas à tecnologia você já realizou ou explorou (mesmo que por curiosidade):

- a. Química  
b. Python, Scratch)  
c. (X) Editei um vídeo ou áudio mais elaborado  
d. (X) Ajudei a organizar informações ou dados usando planilhas eletrônicas  
e. ( ) Nunca realizei nenhuma dessas atividades

11. Você já ouviu falar na palavra "Prototipação" ou "Protótipo" no contexto de criação de produtos (apps, websites, robôs)?

- a. ( ) Sim, e sei o que significa.  
b. (X) Sim, mas não tenho certeza do que significa.  
c. ( ) Não.

12. Se você respondeu "Sim" na pergunta anterior, com suas palavras, o que é um protótipo?  
É algo que não está pronto, é apenas um "protótipo".

gibas novas

lar e

criar

jos que eu

lções

xgia no futuro

13. Se você fosse desenvolver um aplicativo inovador para resolver um problema na sua escola ou comunidade, qual problema você escolheria resolver?

Eu resolvendo ou dividindo de acesso à arte e cultura.

14. O que te deixaria mais animado(a) para seguir na área de tecnologia?

- a. (X) Aprender programação de forma prática  
b. (X) Trabalhar em equipe em projetos criativos  
c. ( ) Conhecer profissionais da área  
d. ( ) Outro \_\_\_\_\_

notebook...)