Dan Casas

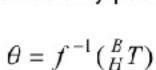
Cinemática directa

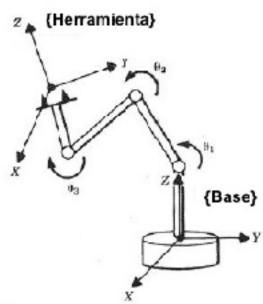
- Conocidos: Ángulos articulares y geometría de los eslabones
- Determinar: Posición y orientación del elemento terminal referido a la base

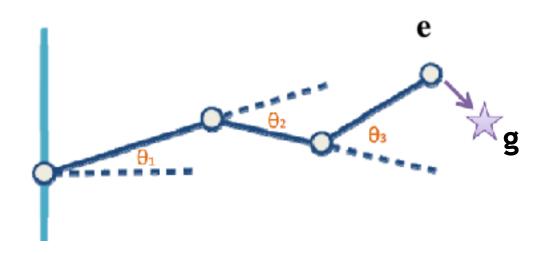
$$f(\theta) = {}^B_H T$$

Cinemática inversa

- Conocidos: Posición y orientación del elemento terminal referido a la base
- Determinar: Ángulos articulares y geometría de los eslabones para alcanzar la orientación y posición de la herramienta







En general

Posición final

$$\mathbf{e} = [e_1 \ e_2 \ ... \ e_N]$$

Angulos de rotación

$$\mathbf{\Theta} = [\theta_1 \ \theta_2 \dots \theta_M]$$

$$= [\theta_1 \ \theta_2 \dots \theta_M] \qquad \Theta = [\theta_1 \ \theta_2 \ \theta_3]$$

¿Qué necesitamos?

¿Qué tenemos?

¿Qué queremos?

$$\mathbf{\Theta} = f^{-1}(\mathbf{e})$$

En este caso particular

$$\mathbf{e} = [e_x \ e_y]$$

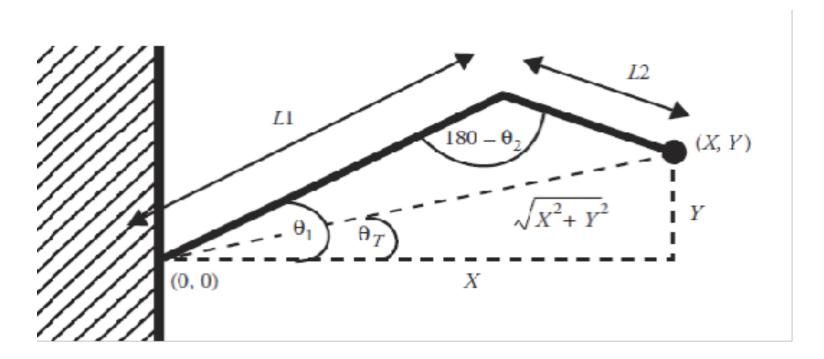
- Métodos geométricos
 - Reglas geométricas
 - Sistemas relativamente sencillos

- Métodos iterativos
 - Jacobiano
 - Método aproximado
 - Sistemas complejos

Método geométrico

Por supuesto, el primer paso es asegurarse de que la posición del objetivo está dentro del alcance del efector de extremo; que es decir:

$$L1 - L2 \le \sqrt{X^2 + Y^2} \le L1 + L2$$



Método analítico

Las ecuaciones utilizadas en la solución de problemas simples cinemática inversa son:

$$\cos(\theta_T) = \frac{X}{\sqrt{X^2 + Y^2}}$$

$$\theta_T = \cos\left(\frac{X}{\sqrt{X^2 + Y^2}}\right)$$

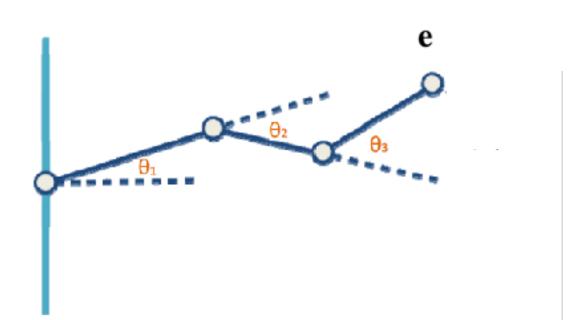
$$\cos(\theta_1 - \theta_T) = \frac{L1^2 + X^2 + Y^2 - L2^2}{2 \cdot L1 \cdot \sqrt{X^2 + Y^2}} \qquad \text{(cosine rule)}$$

$$\theta_1 = \cos\left(\frac{L1^2 + X^2 + Y^2 - L2^2}{2 \cdot L1 \cdot \sqrt{X^2 + Y^2}}\right) + \theta_T$$

$$\cos(180 \quad \theta_2) = \frac{L1^2 + L2^2 \quad (X^2 + Y^2)}{2 \cdot L1 \cdot L2} \qquad \text{(cosine rule)}$$

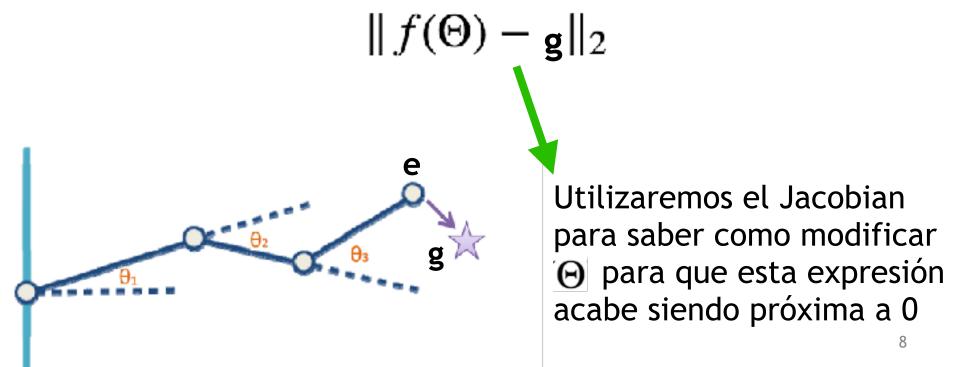
$$\theta_2 = \cos\left(\left(\frac{L1^2 + L2^2 - (X^2 + Y^2)}{2 \cdot L1 \cdot L2}\right)\right)$$

- Jacobiano
 - Matriz de derivadas parciales
 - Define como la posición e se mueve en función de cambios pequeños Θe



El end effector se mueve iterativamente hasta que la configuración final se alcanza dentro de una tolerancia dada.

Vamos a minimizar en función de Θ esta expresión



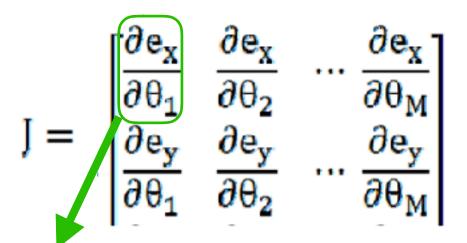
- Jacobiano
 - Matriz de derivadas parciales
 - Define como la posición e se mueve en función cambios **pequeños** de Θ

$$J = \begin{bmatrix} \frac{\partial e_x}{\partial \theta_1} & \frac{\partial e_x}{\partial \theta_2} & \dots & \frac{\partial e_x}{\partial \theta_M} \\ \frac{\partial e_y}{\partial \theta_1} & \frac{\partial e_y}{\partial \theta_2} & \dots & \frac{\partial e_y}{\partial \theta_M} \end{bmatrix}$$

Posición final
$$\mathbf{e} = [e_1 \ e_2 \ \dots \ e_N]$$

Angulos de rotación
$$\Theta = [\theta_1 \ \theta_2 \dots \theta_M]$$

- Jacobiano
 - Matriz de derivadas parciales
 - Define como la posición e se mueve en función cambios pequeños de Θ



Posición final
$$\mathbf{e} = [e_1 \ e_2 \ \dots \ e_N]$$

Angulos de rotación
$$\Theta = [\theta_1 \ \theta_2 \dots \theta_M]$$

- Jacobiano
 - Matriz de derivadas parciales
 - Define como la posición e se mueve en función cambios **pequeños** de Θ

$$J = \begin{bmatrix} \frac{\partial e_x}{\partial \theta_1} & \frac{\partial e_x}{\partial \theta_2} & \dots & \frac{\partial e_x}{\partial \theta_M} \\ \frac{\partial e_y}{\partial \theta_1} & \frac{\partial e_y}{\partial \theta_2} & \dots & \frac{\partial e_y}{\partial \theta_M} \end{bmatrix}$$

Posición final
$$\mathbf{e} = [e_1 \ e_2 \ \dots \ e_N]$$

Angulos de rotación
$$\Theta = [\theta_1 \ \theta_2 \dots \theta_M]$$

$$J = \frac{\mathrm{d}\mathbf{e}}{\mathrm{d}\mathbf{\theta}}$$
 $\mathrm{d}\mathbf{e} = J$

- Jacobiano
 - Matriz de derivadas parciales
 - Define como la posición e se mueve en función cambios **pequeños** de Θ

$$J = \begin{bmatrix} \frac{\partial e_x}{\partial \theta_1} & \frac{\partial e_x}{\partial \theta_2} & \dots & \frac{\partial e_x}{\partial \theta_M} \\ \frac{\partial e_y}{\partial \theta_1} & \frac{\partial e_y}{\partial \theta_2} & \dots & \frac{\partial e_y}{\partial \theta_M} \end{bmatrix}$$

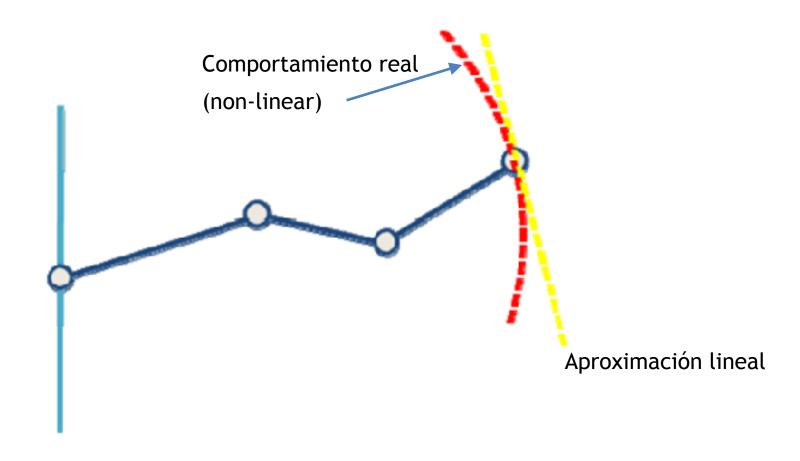
Posición final
$$\mathbf{e} = [e_1 \ e_2 \ \dots \ e_N]$$

Angulos de rotación
$$\mathbf{\Theta} = [\theta_1 \ \theta_2 \dots \theta_M]$$

$$J = \frac{\mathrm{d}\mathbf{e}}{\mathrm{d}\mathbf{\theta}}$$

$$de = Jd\theta$$

$$d\theta = J^{-1}de$$



Problema: ¿Cómo calcular J?

Fíjate en una columna de J

$$\frac{\partial \mathbf{e}}{\partial \mathbf{\theta}_{i}} = \left[\frac{\partial \mathbf{e}_{x}}{\partial \mathbf{\theta}_{i}} \frac{\partial \mathbf{e}_{y}}{\partial \mathbf{\theta}_{i}} \right]^{T}$$

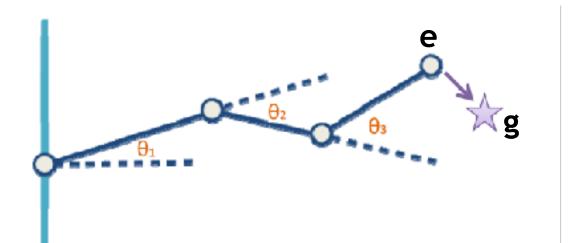
Podemos añadir un pequeño incremento $\Delta\theta$ a θ v recalcular cómo cambia el punto final $\Delta e = e' - e$

Esto resulta en una aproximación numérica

$$\frac{\partial \mathbf{e}}{\partial \theta_i} \approx \frac{\Delta \mathbf{e}}{\Delta \theta_i} = \left[\frac{\Delta \mathbf{e}_x}{\Delta \theta_i} \, \frac{\Delta \mathbf{e}_y}{\Delta \theta_i} \, \right]^T$$

Utilizaremos este método para rellenar el jacobiano J14

```
while (e está lejos de g) { calcular jacobiano J calcular pseudoinversa de J \rightarrow J+ calcular incrementos en ángulos: \Delta\theta = J^+ \cdot (g - e) actualizar ángulos \theta = \theta + \alpha \Delta \theta
```



Demo