算法大体思路：

规定：地图道路只能由T字行和十字行道路，并与坐标轴平行，建筑物默认矩形，出口有且仅有4个，分别位于每一边的正中央。每个建筑物标记id，四个出口分别为id\_1-4

建图：每个建筑物的出口作为一个点，每个十字形和T行道路的正中央设立一个节点，每个点向自己上下左右最近的点（如果有且不会穿越建筑物的话）连边，然后跑floyd算法（可行性：每个校区40个可能地点，而道路节点y<=总地点x，故4x+y<=200）得出一个步行的最短路优先表，最短时间表。

对于自行车等道路，由于将建筑物节点与在自行车道路上的节点重新构造一张图，再次跑floyd得到自行车道路表

测算出里外距离得出不同入口

查询：1、给定点查询：告知查询地点，直接按要求查表，学区间移动则默认出发点为校门

1. 当前位置到