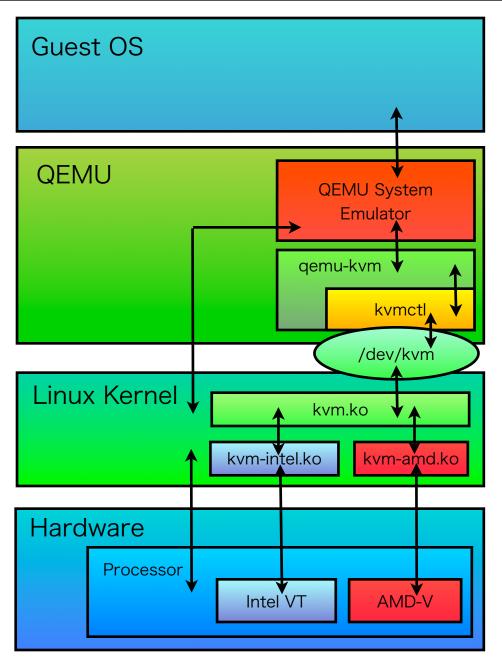


仮想化友の会

平初 <htaira@pantora.net>



KVMの仕組み



KVMはQEMUの拡張機能

- ・KVM拡張機能(gemu-kvm.c)が同時にコンパイル
- ・カーネル空間で動くコンポーネントとユーザ空間で動 くコンポーネントが存在

2種類のカーネルモジュール

- ・Intel VT(Intel Virtualization Technology)向けのカーネルモジュール → kvm-intel.ko
- ・AMD-V(AMD Virtualization)向けのカーネルモ ジュール → kvm-amd.ko

KVMとQEMU間の通信方法

- ・KVMキャラクタデバイス(/dev/kvm)を経由
- ・操作はmmap()、ioctl()などの関数
- ・操作はユーザ空間で動くライブラリ(kvmctl.c)を経由 し行うこと

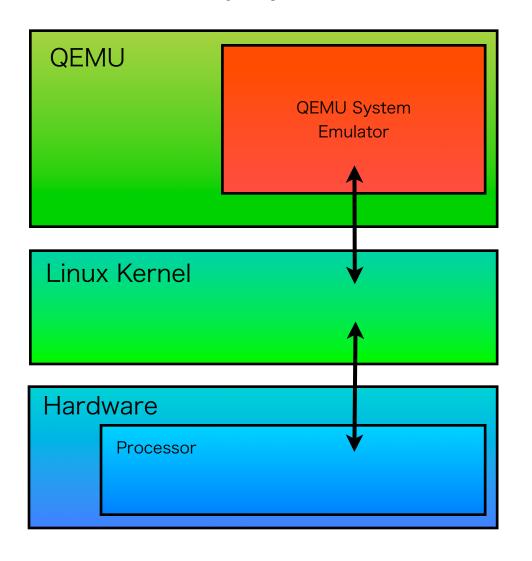
KVMが有効な場合

- ・/dev/kvmが存在する
- ・kvm_allowed == 1 (QEMUの中の変数)

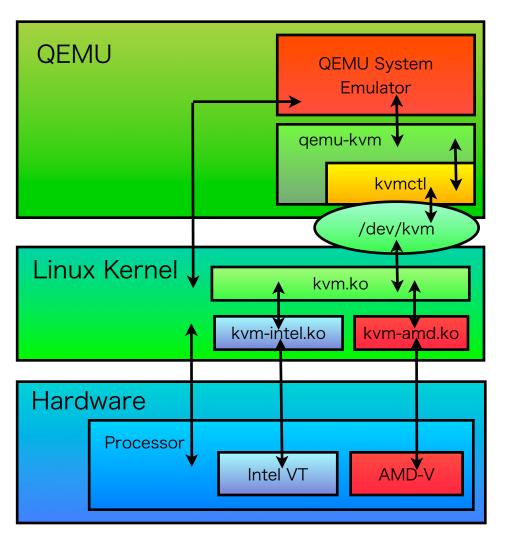


QEMUとKVM比較

QEMUの仕組み



KVMの仕組み



ソースコードのディレクトリ構造 1/2

- kvm-15/
 - kvm ... QEMUのラッパスクリプト(Python)
- kvm-15/qemu/ ... KVMに対応したQEMU
 - vl.c ... QEMU System Emulatorのコアコンポーネント
 - qemu-kvm.c ... QEMUのKVM拡張機能に関する関数が含まれる
 - qemu-kvm.h ... QEMUのKVM拡張機能に関する関数のヘッダーファイル
 - cpu-exec.c ... QEMUのゲストOSのCPU命令を解釈する関数が含まれる
- kvm-15/kernel/ ... KVMカーネルモジュール
 - kvm_main.c ... QEMUのKVM拡張機能に関する関数のヘッダーファイル
 - x86_emulate.c ... x86リアルモードをエミュレーションするコンポーネント
 - kvm_vmx.c ... Intel VT用のカーネルモジュール
 - vmx.c ... Intel VT使用時にIntel VT用命令を処理するコンポーネント
 - mmu.c ... Intel VTの時にメモリ管理を行うコンポーネント
 - kvm_svm.c ... AMD-V用のカーネルモジュール
 - svm.c ... AMD-V使用時にAMD-V用命令を処理するコンポーネント

ソースコードのディレクトリ構造 2/2

- kvm-15/user/ ... ユーザ空間で動くコンポーネント
 - kvmctl.c ... KVMキャラクタデバイス(/dev/kvm)と通信するコンポーネント
 - main.c ... KVM機能を試すテストアプリケーション
 - test/ ... ほとんどアセンブラで書かれた小さなOSが入っています。
- kvm-15/scripts/ ... KVMの周辺スクリプト
- kvm-15/drivers/ ... ゲストOS向けパラバーチャルドライバ
 - hypercall.c ... Linux向けパラバーチャルドライバ(SCSIドライバやNICドライバが今後このドライバを経由するはず)



KVMの起動

```
# kvm --image ./hda.img
```

※現在、Debian GNU/Linuxでは、まだスクリプトは使われていません。

110 def vendor():

kvmスクリプト(kvm-15/kvm)

```
for x in file('/proc/cpuinfo').readlines():
                                                       m = re.match(r'vendor id[ *t]*: *([a-zA-Z]+),*', x)
117 vendor_module = {
                                                   return unknown
       'GenuineIntel': 'kvm-intel',
118
       'AuthenticAMD': 'kvm-amd'.
119
       } [vendor()]
120
121
122 if options.kvm and options.reload:
       for module in [vendor module, 'kvm']:
123
124
           remove_module(module)
       for module in ['kvm', vendor_module]:
125
126
           insert_module(module)
       for i in range(5):
127
           if os.access('/dev/kvm', os.F_0K):
128
129
               break
130
           time.sleep(0.1 + 0.2 * i)
       if not os.access('/dev/kvm', os.F_OK):
131
           print '/dev/kvm not present
```

1-1 Intel用カーネルモジュールとAMD用カーネルモジュール のどちらを読み込むかチェックする。

(/proc/cpuinfoの情報より自動判別)

return m.group(1)

- 1-2 最適なカーネルモジュールが読み込まれる。
- 1-3 KVMキャラクタデバイス(/dev/kvm)があるか チェックする。
- 1-4 CPUが64bitアーキテクチャがチェックし、最適なQEMUを 起動する。

(Pythonのplatformライブラリによりカーネルの種類は自動判別)



KVMの起動

kvmスクリプト(kvm-15/kvm)

```
146 import platform
147 arch = platform.machine()
148 # check 32-bit userspace on 64-bit kernel
if platform.architecture()[θ] == '32bit':
      arch = '1386'
152 if arch == 'x86 64':
      cmd = 'qemu-system-' + arch
154 else:
       cmd = 'qemu'
157 local_cmd = 'qemu/' + arch + '-softmmu/' + cmd
  if os.access(local_cmd, os.F_OK):
       cmd = local\_cmd
160 else:
      cmd = '/usr/bin/kvm'
  qemu_args = (cmd, '-boot', bootdisk,
                '-hda', disk, '-m', '384',
                '-serial', 'file:/tmp/serial.log',
165
                '-usbdevice', 'tablet'
166
```

1-4 CPUが64bitアーキテクチャがチェックし、 最適なQEMUを起動する。

(Pythonのplatformライブラリによりカーネルの種類は自動判別)



KVMの起動

main() in kvm-15/qemu/vl.c

- 2-1 KVMを使うかどうかチェックされる。
- 2-2 KVMを使う場合(kvm_allowed == 1)、KVMを初期化する関数 kvm_qemu_init()が呼ばれる。

```
signal(Sigilin, Sig_ign);
        #endif
     7340
     7342 #1f USE KVM
            if (kvm_allowed) {
           if (kvm_qemu_init() < 0) {</pre>
               fprintf(stderr, "Could not initialize KVM, will disable KVM support\u00e4n");
     7345
               kvm allowed = 0
                                                             .pre_kvm_run = pre_kvm_run,
                                                         int kvm gemu init()
                                                             /* Try to initialize kvm */
                                                             kvm_context = kvm_init(&qemu_kvm_ops, saved_env);
                                                             if (!kvm context) {
                                                                 return -1;
kvm_qemu_init()
                                                             return Θ;
                                                      665
  in kvm-15/gemu/gemu-kvm.c
                                                         int kvm_qemu_create_context(void)
```



KVMの起動

kvm_qemu_init()

in kvm-15/qemu/qemu-kvm.c

3-1 kvm init()が呼ばれる。

kvm_init()

in kvm-15/user/kvmctl.c

```
kvm_context_t kvm_init(struct kvm_callbacks *callbacks,
                  void *opaque)
181
      int fd:
182
      kvm_context_t kvm;
183
      int r;
      fd = open("/dev/kvm", 0 RDWR);
       if (fd == -1) {
           perror("open /dev/kvm");
return NULL;
189
      r = ioctl(fd, KVM_GET_API_VERSION, 0);
       if (r == -1) {
           fprintf(stderr, "kvm kernel version too old\u00e4n");
192
193
           goto out_close;
      if (r < EXPECTED KVM API VERSION) {
           fprintf(stderr, "kvm kernel version too old\u00e4n");
197
           goto out_close;
      if (r > EXPECTED_KVM_API_VERSION) {
           fprintf(stderr, "kvm userspace version too old\u00e4n");
           goto out_close;
201
202
       kvm = malloc(sizeof(*kvm));
      kvm->fd = fd;
      kvm->vm fd = -1;
      kvm->callbacks = callbacks;
       kvm->opaque = opaque;
      kvm->dirty pages log all = Θ;
      memset(&kvm->mem_regions, 0, sizeof(kvm->mem_regions));
       return kvm:
   out_close:
      close(fd);
       return NULL:
```



KVMの起動

kvm_init()

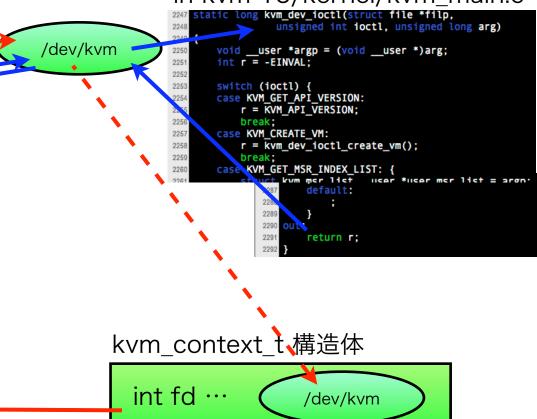
in kvm-15/user/kvmctl.c

```
178 kvm_context_t kvm_init(struct kvm_callbacks *callbacks,
                   void *opaque)
180
       int fd:
       kvm_context_t kvm;
       int r:
       fd = open("/dev/kvm", U RDWR);
       if (fd == -1) {
            perror("open /dev/kvm");
187
            return NULL:
188
189
       r = ioctl(fd, KVM GET API VERSION, 0);
       if (r == -1) {
191
            fprintf(stderr, "kvm kernel version too old\u00e4n");
192
193
            goto out_close;
194
       if (r < EXPECTED_KVM_API_VERSION) {
    fprintf(stderr, "kvm kernel version too old\u00e4n");</pre>
196
197
            goto out close:
198
       if (r > EXPECTED_KVM_API_VERSION) {
            fprintf(stderr, "kvm userspace version too old\u00e4n");
201
            goto out_close;
202
203
       kvm = malloc(sizeof(*kvm));
204
       kvm->fd = fd:
205
       kvm->vm fd = -1;
        kvm->callbacks = callbacks;
207
       kvm->opaque = opaque;
       kvm->dirty pages log all = 0;
208
       memset(&kvm->mem_regions, 0, sizeof(kvm->mem_regions));
210
211
       return kvm:
    out close:
213
        close(fd):
       return NULL:
214
```

4-1 KVMキャラクタデバイス(/dev/kvm)がオープンされる。 4-2 KVMのAPIバージョン確認が行われる。 ioctl(fd, KVM GET API VERSION, 0);

kvm_dev_ioctl()

in kvm-15/kernel/kvm_main.c





KVMの起動

5-1 switch文でKVM内の処理が分岐される。 5-2 KVMのAPIバージョン(KVM_API_VERSION)を返す。

kvm dev ioctl() in kvm-15/kernel/kvm_main.c 2247 static long kvm_dev_ioctl(struct file *filp, unsigned int ioctl, unsigned long arg) void __user *argp = (void __user *)arg; int r = -EINVAL; switch (ioctl) { case KVM GET API VERSION: /dev/kvm r = KVM API VERSION; 2255 break; case KVM_CREATE_VM: r = kvm_dev_ioctl_create_vm(); break; ese KVM_GET_MSR_INDEX_LIST: { ucer *ucer mor list = argn. 2290 out: return r; 2292



KVMの起動

kvm_init()

in kvm-15/user/kvmctl.c

```
178 kvm_context_t kvm_init(struct kvm_callbacks *callbacks,
                    void *opaque)
179
180
181
        int fd:
182
        kvm_context_t kvm;
       int r:
184
       fd = open("/dev/kvm", 0_RDWR);
185
186
       if (fd == -1) {
            perror("open /dev/kvm");
return NULL;
187
188
189
       r = ioctl(fd, KVM GET API VERSION, Θ);
190
       if (r == -1) {
191
            fprintf(stderr, "kvm kernel version too old\u00e4n");
192
193
            goto out_close;
194
       if (r < EXPECTED_KVM_API_VERSION) {
    fprintf(stderr, "kvm kernel version too old\u00e4n");</pre>
195
196
197
            goto out close:
198
       if (r > EXPECTED_KVM_API_VERSION) {
199
200
            fprintf(stderr, "kvm userspace version too old\u00e4n");
201
            goto out_close;
202
203
        kvm = malloc(sizeof(*kvm));
204
        kvm->fd = fd:
205
       kvm->vm fd = -1;
206
        kvm->callbacks = callbacks;
207
       kvm->opaque = opaque;
       kvm->dirty pages log all = 0;
208
209
       memset(&kvm->mem_regions, 0, sizeof(kvm->mem_regions));
210
211
       return kvm;
212
    out close:
213
        close(fd);
214
        return NULL:
```

4-3 kvm_context_t 構造体が作られ初期化される。



KVMの起動

main() in kvm-15/qemu/vl.c

- 2-3 KVM拡張ページ空間(KVM_EXTRA_PAGES)を考慮し、 必要な物理メモリサイズ(phys_ram_size)を計算する。
- 2-4 kvm_qemu_create_context()を呼び出す。

kvm_qemu_create_context() in kvm-15/qemu/qemu-kvm.c

```
int kvm_qemu_create_context(void)

int i;

if (kvm_create(kvm_context, phys_ram_size, (void**)

&phys_ram_base) < 0) {
    kvm_qemu_destroy();
    return -1;
}

kvm_msr_list = kvm_get_msr_list(kvm_context);

if (!kvm_msr_list) {
    kvm_qemu_destroy();
    return -1;
}

for (i = 0; i < kvm_msr_list->nmsrs; ++i)
    if (kvm_msr_list->indices[i] == MSR_STAR)
        kvm_has_msr_star = 1;
    return 0;
}
```



KVMの起動

kvm_qemu_create_context() in kvm-15/qemu/qemu-kvm.c

```
int kvm_qemu_create_context(void)
668
       int i:
670
       if (kvm_create(kvm_context, phys_ram_size, (void**)
   &phys_ram_base) < € {
       kvm_qemu_destroy()
return -1;
673
674
       kvm_msr_list = kvm_get_msi_list(kvm_context);
675
       if (!kvm_msr_list) {
676
       kvm_qemu_destroy();
       return -1:
678
679
       for (i = 0; i < kvm_msr_list->nmsrs; ++*)
       if (kvm_msr_list->indices[i] == MSR_STAR)
           kvm_has_msr_star = 1;
682
       return Θ:
```

3-2 kvm_create()を呼び出す。

kvm_create_context()
in kvm-15/user/kvmctl.c

```
int kvm_create(kvm_context_t kvm, unsigned long memory, void **vm_mem)
       unsigned long dosmem = 0xa0000;
229
       unsigned long exmem = 0xc0000;
230
231
       int fd = kvm->fd;
232
       int r;
      struct kvm memory region low memory = {
233
234
           .slot = 3.
           .memory_size = memory < dosmem ? memory : dosmem,</pre>
           .guest_phys_addr = 0.
236
237
      struct kvm_memory_region extended_memory = {
238
239
           .slot = 0.
           .memory_size = memory < exmem ? 0 : memory - exmem.</pre>
           .guest_phys_addr = exmem,
241
      };
242
243
       kvm->vcpu_fd[0] = -1;
       fd = ioctl(fd, KVM_CREATE_VM, 0);
       if (fd == -1) {
247
248
           fprintf(stderr, "kvm_create_vm: %m\u00e4n");
249
           return -1:
      kvm->vm_fd = fd;
               if (r == -1) {
                   fprintf(stderr, "kvm_create_vcpu: %m\n");
                   return -1:
              kvm->vcpu_fd[\theta] = r;
               return Θ:
```



KVMの起動

kvm_create_context()

in kvm-15/user/kvmctl.c

```
int kvm_create(kvm_context_t kvm, unsigned long memory, void **vm_mem)
229
       unsigned long dosmem = 0xa0000;
230
       unsigned long exmem = 0xc0000:
       int fd = kvm->fd:
231
232
       struct kvm memory region low memory = {
           .slot = 3.
           .memory_size = memory < dosmem ? memory : dosmem,</pre>
           .guest_phys_addr = 0.
237
       struct kvm_memory_region extended_memory = {
           .slot = 0.
           .memory size = memory < exmem ? \Theta : memory - exmem.
           .guest_phys_addr = exmem,
241
242
      };
243
       kvm->vcpu_fd[\theta] = -1;
245
       fd = ioctl(fd, KVM_CREATE_VM, 0),
       if (fd == -1) {
           fprintf(stderr, "kvm_create_vm: %m\u00e4n");
           return -1:
       kvm->vm_fd = fd;
                    TOCCLICIO, NYTI_CNEATE_VCFO, 0),
               if (r == -1) {
                    fprintf(stderr, "kvm_create_vcpu: %m\n");
                    return -1:
       280
       281
               kvm->vcpu_fd[\theta] = r;
       282
       283
                return 0:
```

4-4 仮想マシン作成が作成される。 ioctl(fd, KVM_CREATE_VM, 0);

kvm_dev_ioctl()

in kvm-15/kernel/kvm_main.c

5-3 switch文でKVM内の処理が分岐される。 5-4 kvm dev ioctl create vm()が呼ばれる。