

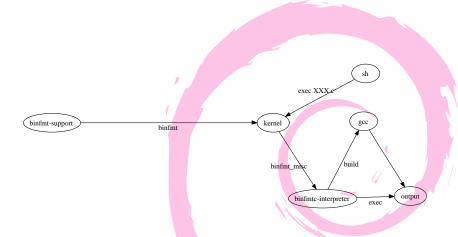
Binfmtc/realksh 資料

上川 純一 dancer@debian.org

2006年9月28日

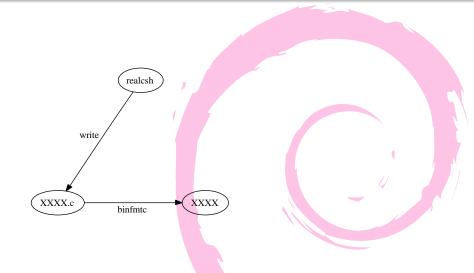
C言語の時代の流れ

- もしかして C 言語ってあまりはやっていないのではないだろうか
- elisp とか eval しな<mark>がらコードがかける</mark>言語がうらやましい
- ほとんどのプログラム言語はインタプリタ的に動作するインタフェースがあり、コンパイル・リンクの手順を省略できる
- ほとんどのプログラム言語には対話インタフェースがあり、 ためしながらコードが書ける



Cをスクリプト言語みたいに使いたい!

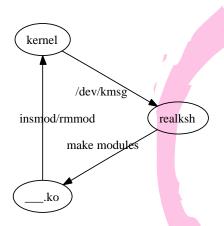
```
| dancer@coreduo: /home/dancer/cvscheckout/arch/binfmtc--ma ーロメ
ファイル(F) 編集(E) 表示(V) 端末(T) タブ(B) ヘルプ(H)
[11:37:22]coreduo:upaccho2> ./upaccho2.c 8899
upaccho2-webservice.c: In function 'http_initiate_webserver': upaccho2-webservice.c:194: warning: pointer targets in passing arg ument 3 of 'accept' differ in signedness
Upaccho web server version 0.0.1
copyright 2001,2005 Junichi Uekawa
```



• csh ってなんで C じゃないんだ?

```
■ dancer@coreduo: /home/dancer/cvscheckout/arch/binfmtc--ma ーロメ
ファイル(F) 編集(E) 表示(V) 端末(T) タブ(B) ヘルプ(H)

coreduo:~> while (1) { printf ( "%s\n", "hello" ) ; }
while: Expression Syntax.
coreduo:~> realcsh.c
REAL csh: while (1) { printf ( "%s\n", "hello" ) ; }
```



• ksh ってなんで kernel じゃないんだ?