

Московский авиационный институт
(национальный исследовательский университет)

Факультет № 8 «Прикладная математика и информатика»

Кафедра 806 «Вычислительная математика и программирование»

КУРСОВОЙ ПРОЕКТ

по дисциплине «Вычислительные системы»

1 семестр

на тему “Схема лабораторной вычислительной системы”

Студент:	Соколов Д. В.
Группа:	М8О-107Б-20
Преподаватель:	Найдёнов И. Е.
Подпись:	
Оценка:	

Москва, 2020

Постановка задачи:

Составить программу на Си, которая печатает таблицу значений элементарной функции, вычисленной двумя способами: по формуле Тейлора и с помощью встроенных функций языка программирования. В качестве аргументов таблицы взять точки разбиения отрезка $[a, b]$ на n равных частей ($n+1$ точка включая концы отрезка), находящихся в рекомендованной области хорошей точности формулы Тейлора. Вычисления по формуле Тейлора проводить по экономной в сложностном смысле схеме с точностью $\varepsilon * 10^k$, где ε - машинное эпсилон аппаратно реализованного вещественного типа для данной ЭВМ, а k – экспериментально подбираемый коэффициент, обеспечивающий приемлемую сходимость. Число итераций должно ограничиваться сверху числом порядка 100. Программа должна сама определять машинное ε и обеспечивать корректные размеры генерируемой таблицы.

Вариант 5:

функция: $2(\cos^2 x - 1)$

Ряд Тейлора:

$$-\frac{4x^2}{2} + \frac{16x^4}{24} + \dots + (-1)^n \frac{(2x)^{2n}}{(2n)!}$$

отрезок $[a;b] \rightarrow [0.0; 0.5]$

Теоретическая часть:

Машинный ноль (машинный нуль) — это очень маленькое число, которое воспринимается ЭВМ как ноль (из-за недостатка точности вещественных чисел)

Машинный эпсилон — числовое значение, меньше которого невозможно задавать относительную точность для любого алгоритма, возвращающего вещественные числа. (Эпсилон немного больше машинного нуля, позволяя сравнивать вещественные числа в ЭВМ)

Обычно эпсилон находится по формуле $1 + \varepsilon = 1$, поэтому применяя определение предела из математического анализа для двух отличных от нуля переменных, эти числа будут равны в том случае, если модуль их разности не превосходит эпсилон, где $\varepsilon > 0$.

Ряд Тейлора — это разложение функции в бесконечную сумму степенных функций. Формула Тейлора используется для приближенного вычисления сложных (даже тригонометрических) функций.

Алгоритм выполнения задачи:

С самого начала нужно найти эпсилон ЭВМ , на которой происходит выполнение программы. Для этого нужно приблизиться к машинному нулю :

```
float eps = 1.0f;
while (1.0f + eps / 2.0f > 1.0f) {
    eps /= 2.0f;
}
```

Цикл while будет выполнять деление эпсилон на 2 , пока $1 + \varepsilon/2$ не станет равняться 1, т.е. $\varepsilon/2$ будет считаться машинным нулём , а следовательно ε это и будет число приближённое к нулю , но немного больше , а значит ε — это машинный эпсилон. Такой поиск эпсилон выполняется за $O(\log(10^{16})) \sim O(1)$. С помощью библиотеки `<math.h>` будем находить точное значение от данной функции, а приближенное значение по формуле Тейлора. Чтобы приближенное значение отличалось от точного не больше чем на эпсилон , воспользуемся определением предела , т.е. сумма Тейлора стремится к точному значению , вычисленной по математическим формулам, и получим $|y_t - y| < \varepsilon$, где $y = f(x)$, а y_t - это сумма ряда.

Программа и вывод тестирования:

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>
#include <stdlib.h>
#define N 20

int fact(int n)
{
    if (n == 0) {
        return 1;
    }
    while (n != 0) {
        return fact(n - 1) * n;
    }
}

int main (void)
{
    float y, yt = 0.0f;
    float x = 0.0f;
    float eps = 1.0f;
    while (1.0f + eps / 2.0f > 1.0f) {
```

```

    eps /= 2.0f;
}
printf("epsilon = %.8f\n", eps);
printf("-----\n");
printf("| x |y = 2(cosx ^ 2 - 1)| y = taylor: |n|\n");
printf("-----\n");
int i, n = 1;
for (i = 0; i <= N; i++) {
    y = 2 * (cos(x)*cos(x) - 1);
    while (fabs(yt - y) > eps) {
        yt = yt + pow(-1, n) * pow((2*x), 2*n) / (fact(2*n));
        n++;
    }
    if (y >= 0.0) {
        printf("|%.3f| %.8f | %.8f |%d|\n", x, y, yt, n);
    } else {
        printf("|%.3f| %.8f | %.8f |%d|\n", x, y, yt, n);
    }
    n = 1;
    yt = 0.0f;
    x = x + 0.025f;
}
printf("-----\n");
return 0;
}

```

-Вывод тестирования-

epsilon = 0.00000012

x	y = 2(cosx ^ 2 - 1)	y = taylor:	n

0.000	0.00000000	0.00000000	1
0.025	-0.00124974	-0.00124974	3
0.050	-0.00499584	-0.00499583	3
0.075	-0.01122892	-0.01122891	3
0.100	-0.01993342	-0.01993334	3
0.125	-0.03108758	-0.03108758	4
0.150	-0.04466351	-0.04466351	4
0.175	-0.06062730	-0.06062730	4
0.200	-0.07893902	-0.07893904	4
0.225	-0.09955292	-0.09955296	4
0.250	-0.12241746	-0.12241756	4
0.275	-0.14747551	-0.14747551	5
0.300	-0.17466444	-0.17466444	5

0.325	-0.20391627		-0.20391627	5
0.350	-0.23515788		-0.23515788	5
0.375	-0.26831120		-0.26831120	5
0.400	-0.30329338		-0.30329335	5
0.425	-0.34001696		-0.34001690	5
0.450	-0.37839016		-0.37839007	5
0.475	-0.41831705		-0.41831708	6
0.500	-0.45969778		-0.45969778	6

Вывод:

В ходе курсового проекта изучено представление вещественных чисел в ЭВМ , а также приобретены навыки сравнение их на языке Си. Пришлось находить машинный эпсилон для любого ПК , и использовать его в вычислении приближенных значений. С помощью знаний математического анализа находил сумму ряда Тейлора и его предел. В работе составлена программа на языке Си на основе алгоритма , описанного в проекте.

Список литературы:

Машинный ноль [Электронный ресурс] – URL:

https://ru.wikipedia.org/wiki/Машинный_ноль

Ряд Тейлора [Электронный ресурс] – URL:

https://ru.wikipedia.org/wiki/Ряд_Тейлора