

# **Отчёт по лабораторной работе №9**

**Операционные системы**

Чистов Даниил Максимович

# Содержание

<b>1</b>	<b>Цель работы</b>	<b>5</b>
<b>2</b>	<b>Задание</b>	<b>6</b>
<b>3</b>	<b>Выполнение лабораторной работы</b>	<b>7</b>
3.1	1. Работа с Midnight Commander . . . . .	7
3.2	2. Работа со встроенным редактором файлов в Midnight Commander . . .	22
<b>4</b>	<b>Выводы</b>	<b>30</b>
	<b>Список литературы</b>	<b>31</b>

# Список иллюстраций

3.1	man o Midnight Commander . . . . .	7
3.2	Midnight Commander . . . . .	8
3.3	Работа с Midnight Commander . . . . .	8
3.4	Копирование папки . . . . .	9
3.5	Копирование папки . . . . .	9
3.6	Создание папки . . . . .	10
3.7	Создание папки . . . . .	10
3.8	Перемещение файла . . . . .	11
3.9	Перемещение файла . . . . .	11
3.10	Просмотр файла в правой панели . . . . .	12
3.11	Просмотр основной информации о файле в правой панели . . . . .	12
3.12	Подменю “Файл” . . . . .	13
3.13	Просмотр файла . . . . .	14
3.14	Подменю “Файл” . . . . .	15
3.15	Изменение файла . . . . .	15
3.16	Создание каталога . . . . .	16
3.17	Создание каталога . . . . .	16
3.18	Выделение файлов . . . . .	16
3.19	Копирование . . . . .	17
3.20	Выбор места для копирования . . . . .	17
3.21	Файлы успешно скопированы . . . . .	18
3.22	Поиск файла . . . . .	18
3.23	Поиск файла . . . . .	18
3.24	Поиск файла - успешно . . . . .	19
3.25	История командной строки . . . . .	19
3.26	Файл расширений . . . . .	20
3.27	Файл меню . . . . .	21
3.28	Настройки панели . . . . .	21
3.29	Настройки внешнего вида . . . . .	22
3.30	Сделать что-то в текущем файле . . . . .	22
3.31	Создаю файл . . . . .	23
3.32	Создаю файл - успешно . . . . .	23
3.33	Работа с файлом . . . . .	23
3.34	Работа с файлом . . . . .	24
3.35	Работа с файлом . . . . .	24
3.36	Работа с файлом . . . . .	24
3.37	Работа с файлом . . . . .	25

3.38	Работа с файлом . . . . .	25
3.39	Работа с файлом . . . . .	25
3.40	Работа с файлом . . . . .	26
3.41	Работа с файлом . . . . .	26
3.42	Работа с файлом . . . . .	27
3.43	Синтаксис Markdown . . . . .	27
3.44	Меню McEdit . . . . .	28
3.45	Меню McEdit . . . . .	28
3.46	Меню McEdit . . . . .	29
3.47	Нет синтаксиса Markdown . . . . .	29

# 1 Цель работы

Целью данной работы является освоение основных возможностей командной оболочки Midnight Commander. Приобретение навыков практической работы по просмотру каталогов и файлов; манипуляций с ними.

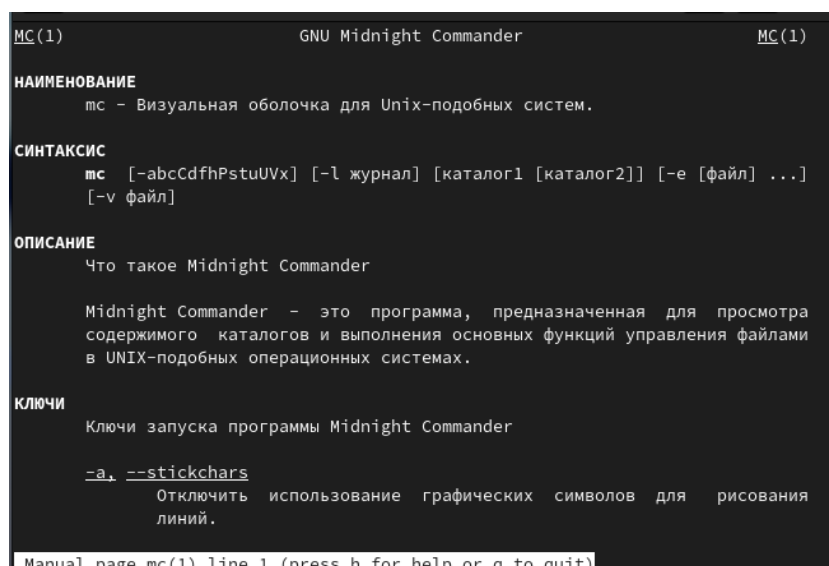
## 2 Задание

1. Работа с Midnight Commander
2. Работа со встроенным редактором файлов в Midnight Commander

## 3 Выполнение лабораторной работы

### 3.1 1. Работа с Midnight Commander

Приступаю к выполнению работы. Для начала изучу документацию к Midnight Commander с помощью команды `man` (рис. 3.1).



```
MC(1)                                GNU Midnight Commander                                MC(1)

НАИМЕНОВАНИЕ
  mc - Визуальная оболочка для Unix-подобных систем.

СИНТАКСИС
  mc [-abcCdfhPstuUVx] [-l журнал] [каталог1 [каталог2]] [-e [файл] ...]
  [-v файл]

ОПИСАНИЕ
  Что такое Midnight Commander

  Midnight Commander - это программа, предназначенная для просмотра
  содержимого каталогов и выполнения основных функций управления файлами
  в UNIX-подобных операционных системах.

КЛЮЧИ
  Ключи запуска программы Midnight Commander

  -a, --stickchars
      Отключить использование графических символов для рисования
      линий.

Manual page mc(1) line 1 (press h for help or a to quit)
```

Рис. 3.1: `man` о Midnight Commander

Ввожу в консоль команду `mc` и попадаю в Midnight commander. От меня требуется поработать с файлами моей операционной системы, с помощью MC (рис. 3.2).

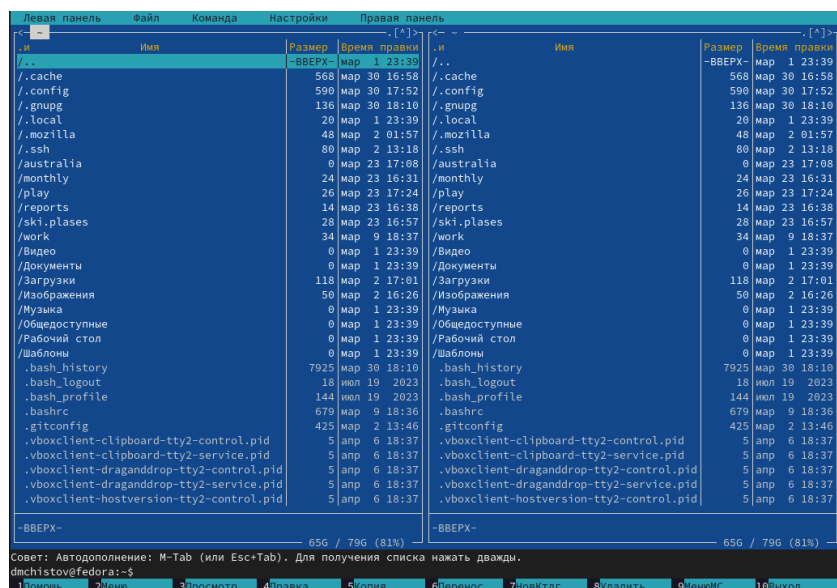


Рис. 3.2: Midnight Commander

Клавишами стрелками на клавиатуре передвигаюсь по каталогам, и выбираю папку play (рис. 3.3).



Рис. 3.3: Работа с Midnight Commander

Копирую каталог play в него самого (рис. 3.4).



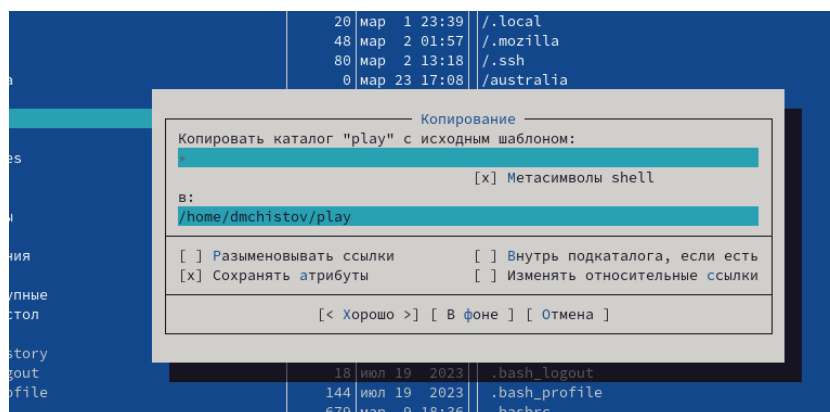


Рис. 3.4: Копирование папки

Папка успешно скопирована (рис. 3.5).

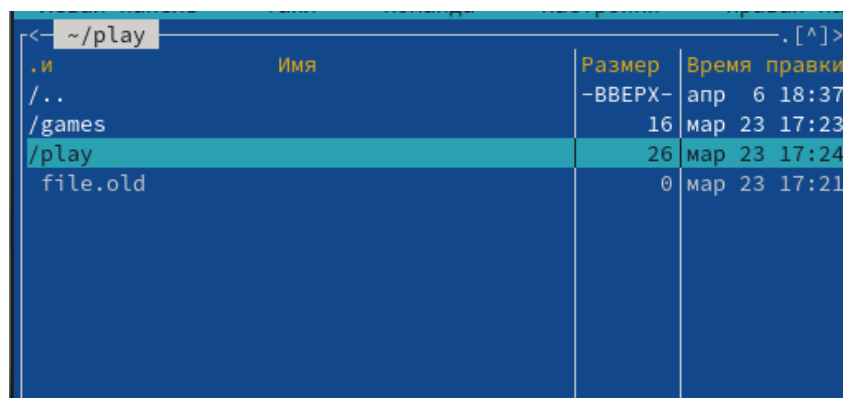


Рис. 3.5: Копирование папки

В текущем каталоге создам папку (рис. 3.6).

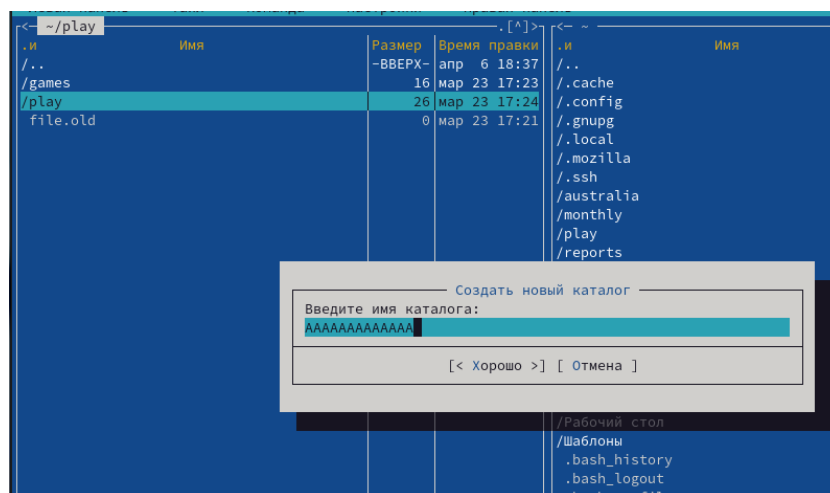


Рис. 3.6: Создание папки

Папка успешно создана (рис. 3.7).

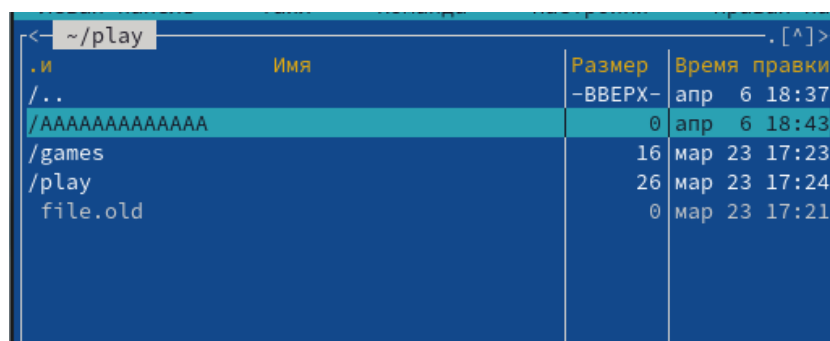


Рис. 3.7: Создание папки

Перемещаю file.old в домашнюю папку (рис. 3.8).

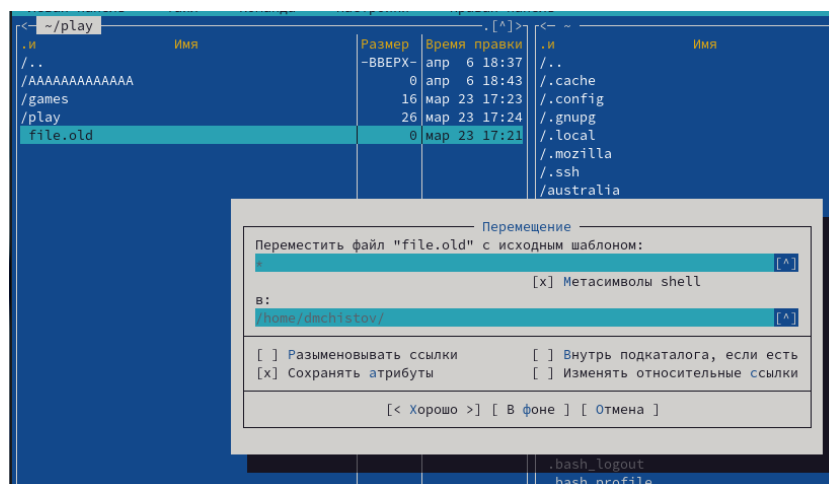


Рис. 3.8: Перемещение файла

Файл успешно перенесён (рис. 3.9).

Имя	Размер	Время правки
/ski.plases	28	мар 23 16:57
/work	34	мар 9 18:37
/Видео	0	мар 1 23:39
/Документы	0	мар 1 23:39
/Загрузки	118	мар 2 17:01
/Изображения	50	мар 2 16:26
/Музыка	0	мар 1 23:39
/Общедоступные	0	мар 1 23:39
/Рабочий стол	0	мар 1 23:39
/Шаблоны	0	мар 1 23:39
.bash_history	7925	мар 30 18:10
.bash_logout	18	июл 19 2023
.bash_profile	144	июл 19 2023
.bashrc	679	мар 9 18:36
.gitconfig	425	мар 2 13:46
.vboxclient-clipboard-tty2-control.pid	5	апр 6 18:37
.vboxclient-clipboard-tty2-service.pid	5	апр 6 18:37
.vboxclient-draganddrop-tty2-control.pid	5	апр 6 18:37
.vboxclient-draganddrop-tty2-service.pid	5	апр 6 18:37
.vboxclient-hostversion-tty2-control.pid	5	апр 6 18:37
.vboxclient-seamless-tty2-control.pid	5	апр 6 18:37
.vboxclient-seamless-tty2-service.pid	5	апр 6 18:37
.vboxclient-vmvga-s-on-tty2-control.pid	5	апр 6 18:37
.vboxclient-vmvga-s-on-tty2-service.pid	5	апр 6 18:37
abc1	0	мар 23 16:28
conf.txt	52471	мар 30 15:57
feathers	17	мар 23 17:26
file.old	0	мар 23 17:21
file.txt	343091	мар 30 15:53

Рис. 3.9: Перемещение файла

В подменю “Правая панель” выбираю “Краткий просмотр” и теперь в левой панели я могу выбирать файл, а в правой кратко на него посмотреть (рис. 3.10).

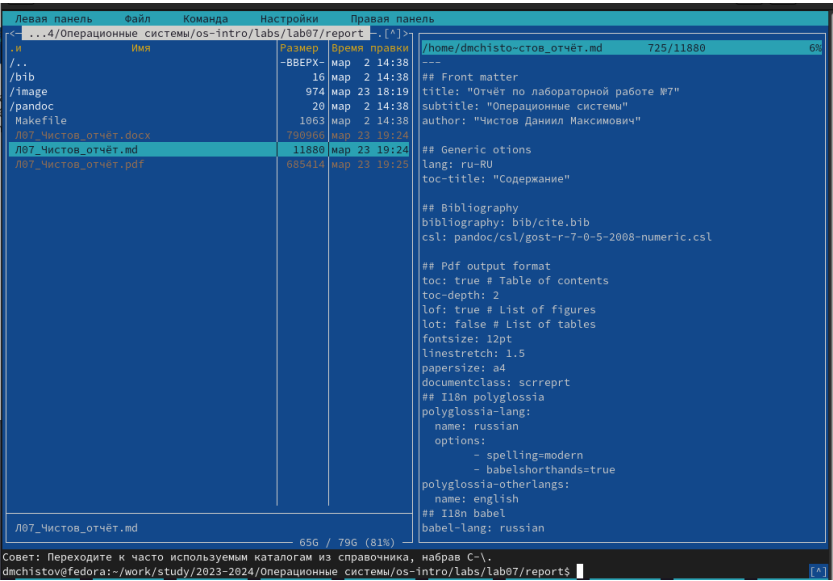


Рис. 3.10: Просмотр файла в правой панели

Таким же образом я могу просмотреть особую информацию о файле, включая его положение, дату изменения, права и т.д. (рис. 3.11).

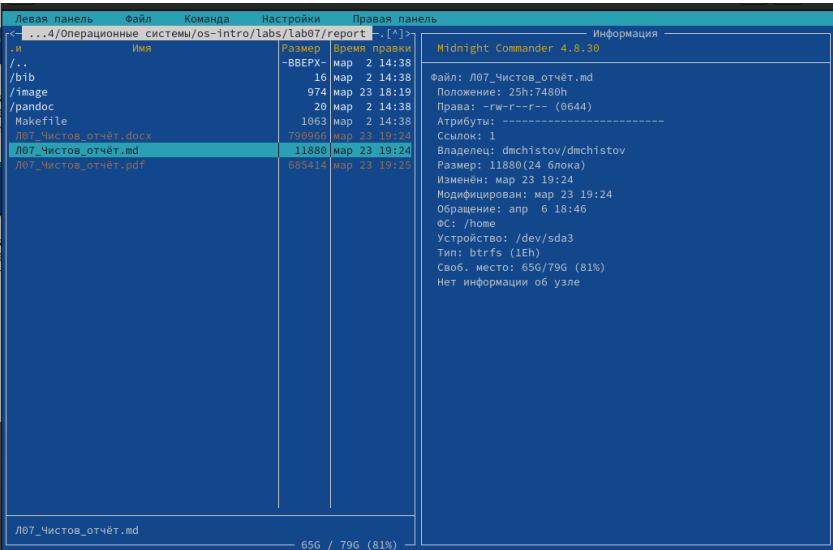


Рис. 3.11: Просмотр основной информации о файле в правой панели

Используя возможности подменю “файл”: просматриваю содержимое файла (рис.

3.12).

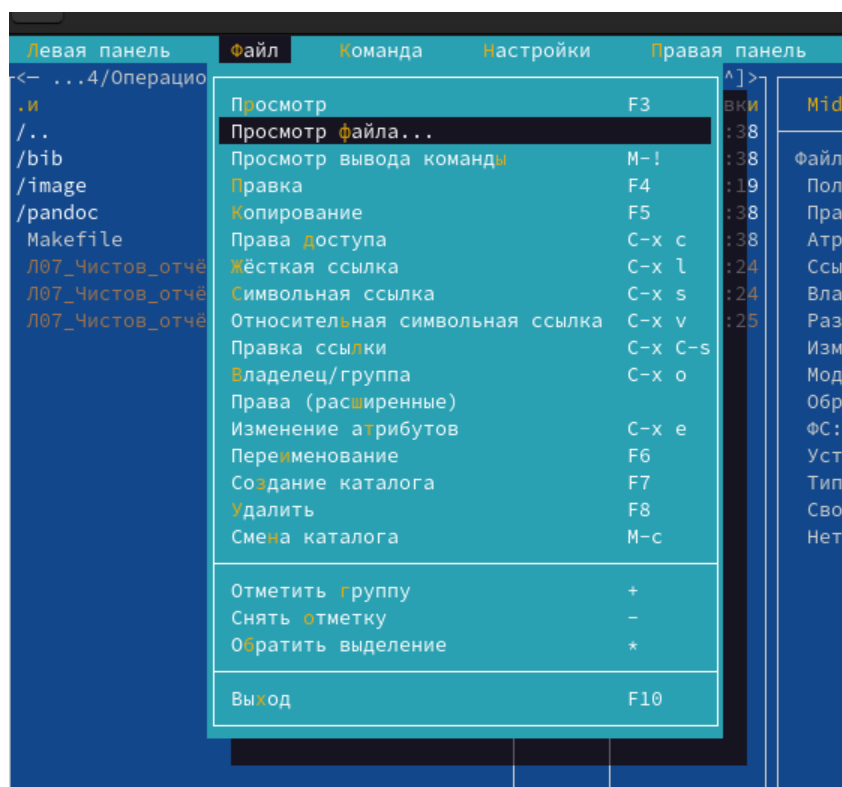


Рис. 3.12: Подменю “Файл”

Успешно просматриваю содержимое файла (рис. 3.13).

```

/home/dmchistov/work/study/2023-2024/Операционн~os-intro/labs/lab0
--
## Front matter
title: "Отчёт по лабораторной работе №7"
subtitle: "Операционные системы"
author: "Чистов Даниил Максимович"

## Generic options
lang: ru-RU
toc-title: "Содержание"

## Bibliography
bibliography: bib/cite.bib
csl: pandoc/csl/gost-r-7-0-5-2008-numeric.csl

## Pdf output format
toc: true # Table of contents
toc-depth: 2
lof: true # List of figures
lot: false # List of tables
fontsize: 12pt
linestretch: 1.5
papersize: a4
documentclass: scrreprt
## I18n polyglossia
polyglossia-lang:
  name: russian
  options:
    - spelling=modern
    - babelshorthands=true
polyglossia-otherlangs:
  name: english
## I18n babel
babel-lang: russian
babel-otherlangs: english
## Fonts

```

Рис. 3.13: Просмотр файла

Используя возможности подменю “файл”: изменяю файл (рис. 3.14).

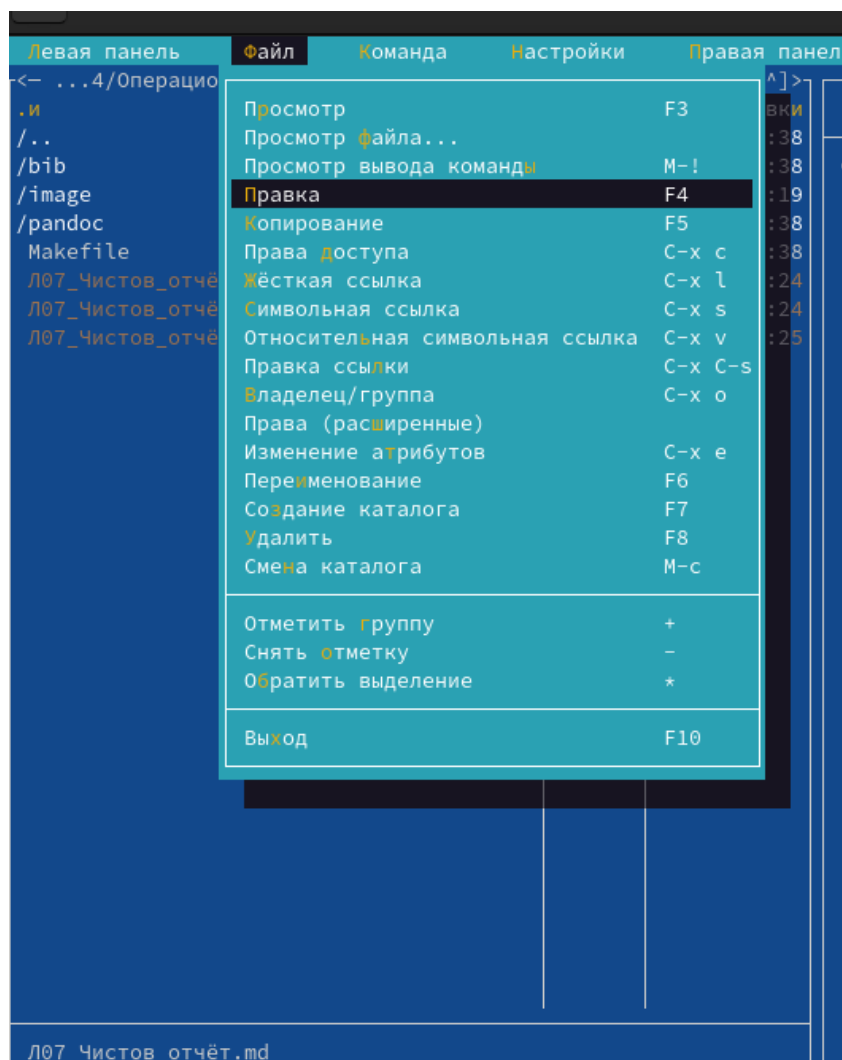


Рис. 3.14: Подменю “Файл”

Успешно изменяю файл (рис. 3.15).

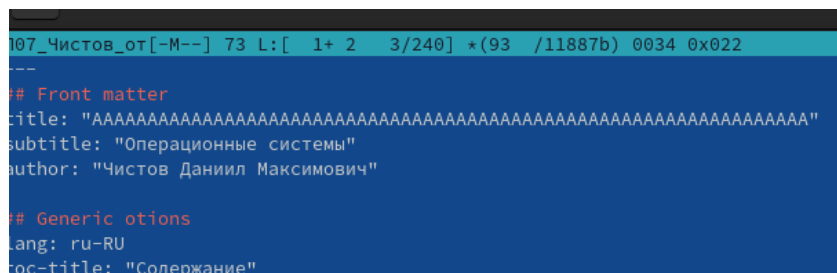


Рис. 3.15: Изменение файла

Также в меню “Файл” могу создать каталог (рис. 3.16).

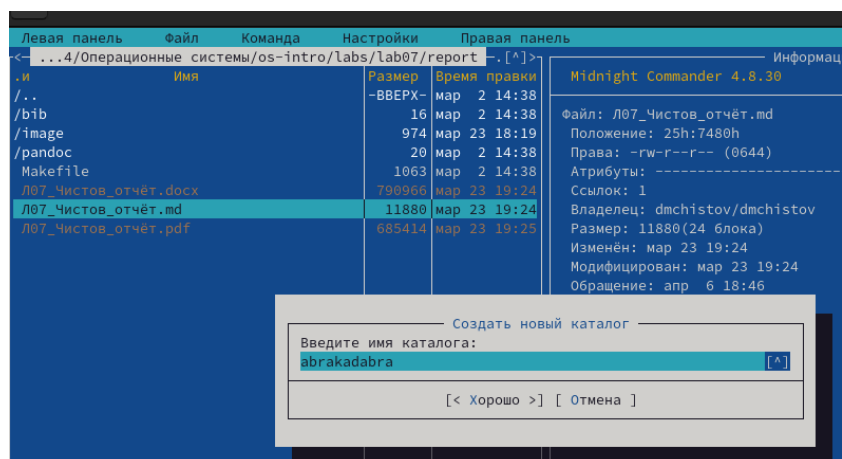


Рис. 3.16: Создание каталога

Каталог успешно создан (рис. 3.17).

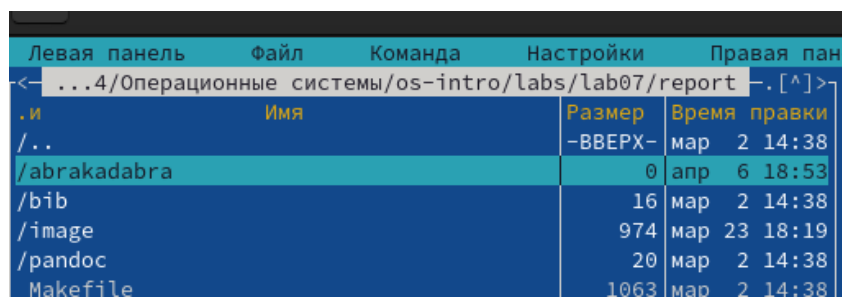


Рис. 3.17: Создание каталога

Требуется скопировать несколько файлов. Для начала правой кнопкой мыши выделю нужные мне файлы (рис. 3.18).

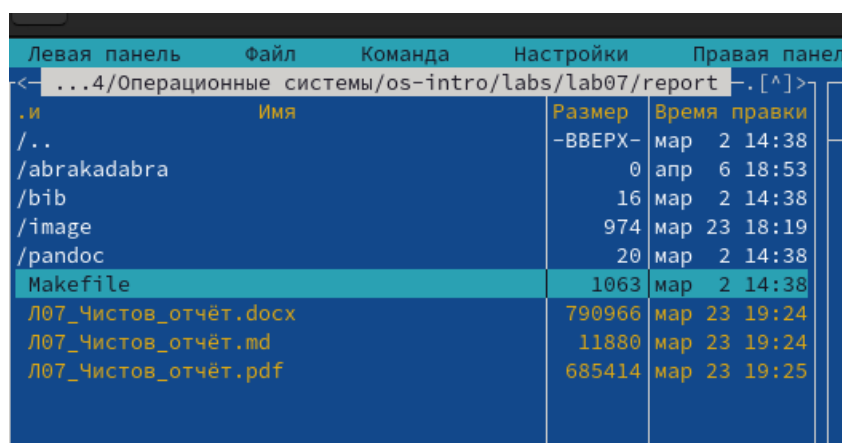


Рис. 3.18: Выделение файлов



В подменю “Файл” выбираю “копирование” (рис. 3.19).

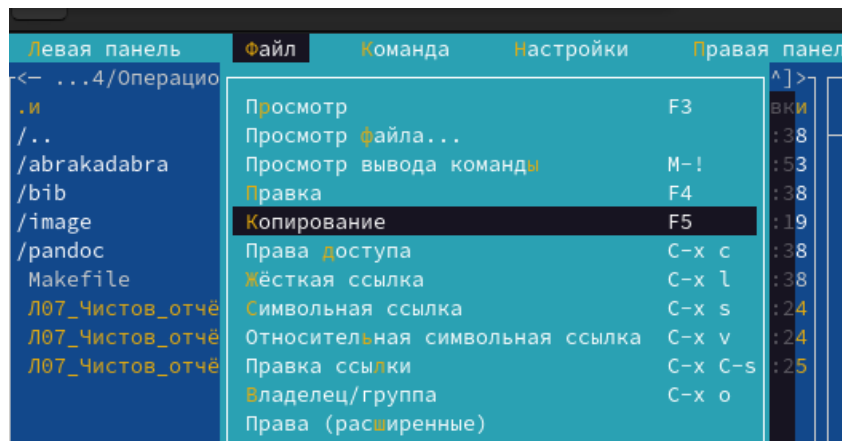


Рис. 3.19: Копирование

Выбираю место, куда хочу скопировать файлы (рис. 3.20).

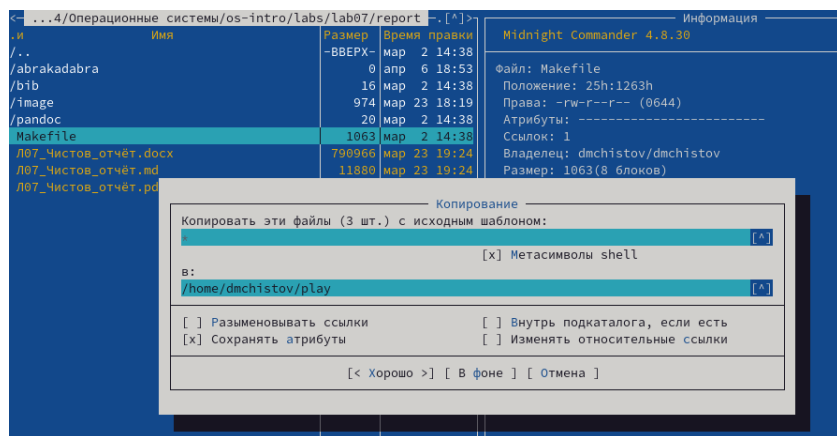


Рис. 3.20: Выбор места для копирования

Файлы успешно скопированы (рис. 3.21).

<- ~/play . [^]>			
.и	Имя	Размер	Время правки
/..		-ВВЕРХ-	апр 6 18:44
/AAAAAAAAAAAA		0	апр 6 18:43
/games		16	мар 23 17:23
/play		26	мар 23 17:24
Л07_Чистов_отчёт.docx		790966	мар 23 19:24
Л07_Чистов_отчёт.md		11880	мар 23 19:24
Л07_Чистов_отчёт.pdf		685414	мар 23 19:25

Рис. 3.21: Файлы успешно скопированы

С помощью возможностей меню “Команда”: ищу нужный мне файл (рис. 3.22).

Левая панель	Файл	Команда	Настройки	Правая панель
<- ...4/Операционные сист				
.и	Имя	Меню пользователя...		F2
/..		Дерево каталогов		
/abrakadabra		Поиск файла		M-?
/bib		Переставить панели		C-u
/image		Отключить панели		C-o
/pandoc		Сравнить каталоги		C-x d
Makefile		Сравнить файлы		C-x C-d
Л07_Чистов_отчёт.docx		Внешняя панелизация		C-x !
Л07_Чистов_отчёт.md		Размеры каталогов		C-Space
Л07_Чистов_отчёт.pdf		История командной строки		M-h

Рис. 3.22: Поиск файла

Указываю .md в “содержимое” (рис. 3.23).

790966	мар 23 19:24	Владелец: dmchistov/dmchistov
Поиск файла		
От каталога:		
системы/os-intro/labs		[ ^ ] [ Дерево ]
[x] Игнорировать каталоги:		
[ ^ ]		
Шаблон имени:	Содержимое:	
[ ^ ]	.md [ ^ ]	
[x] Найти рекурсивно	[ ] Слово целиком	
[ ] Следовать по символическим ссылкам	[ ] Регулярное выражение	
[x] Метасимволы shell	[x] С учётом регистра	
[x] С учётом регистра	[ ] Все кодировки	
[ ] Все кодировки	[ ] До первого вхождения	
[ ] Пропускать скрытые		
[< Хорошо >] [ Отмена ]		

Рис. 3.23: Поиск файла

Файлы успешно найдены (рис. 3.24).

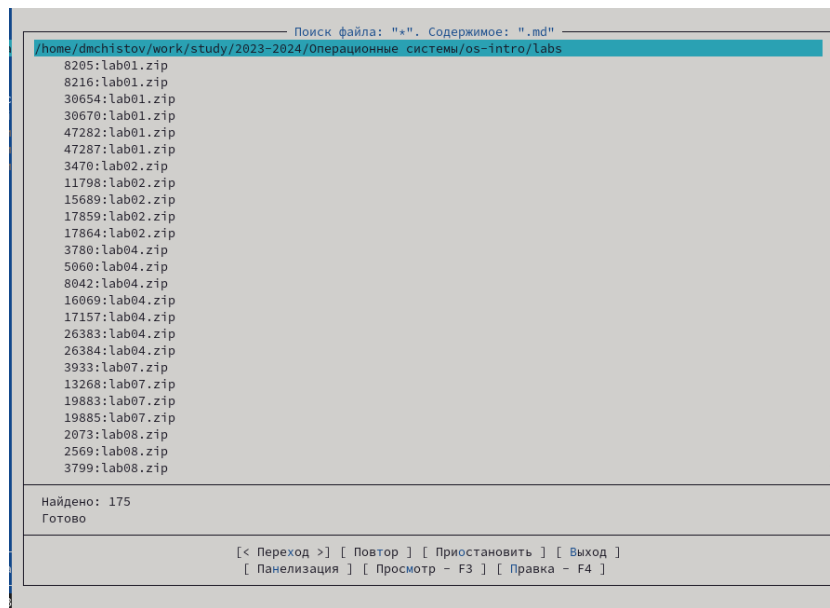


Рис. 3.24: Поиск файла - успешно

Воспользуюсь историей командной строки (рис. 3.25).

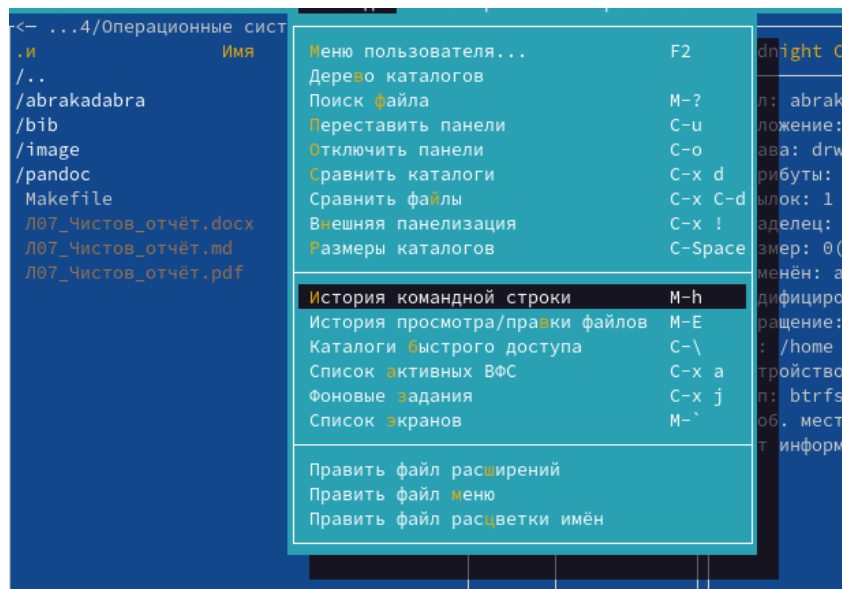


Рис. 3.25: История командной строки

Анализирую файл расширений (рис. 3.26).

```
Midnight Commander 4.0 extension file

Warning: The structure of this file has been completely changed with the version 4.0!

All lines starting with # or empty lines are ignored.

IMPORTANT: mc scans this file only upon first use or after editing it using the
mc "Edit extension file" command (F9-c-e). If you edit this file in any other way
while mc is running, you will need to press F9-c-e and exit the editor for your
changes to take effect, or exit mc and start it again.

Section name can be anything with following exceptions:
  there are two reserved section names:
    mc.ext.ini
    Default
  special name pattern:
    Include/xxxx
See below for more details.

Section [mc.ext.ini] is mandatory. It contains file metadata.
"Version" parameter is mandatory. It contains the file format version.

Section [Default] is optional. It is applied only if no other match was found.

Sections like [Include/xxxx] can be referenced as "Include=xxxx" from other sections.
Section [Include/xxxx] can be located as before as after sections that point to it.

Sections are processed from top to bottom, thus the order is important.
If there are more than one sections with the same name in this file, the first
section will be used.

[Default] should be a catch-all action and come last.

A section describing a file can contain following keys:

  File descriptions:

    Directory
1Помощь 2Сохранить 3Блок 4Замена 5Копия 6Перем-тить 7Поиск 8Удали
```

Рис. 3.26: Файл расширений

Анализирую файл меню (рис. 3.27).

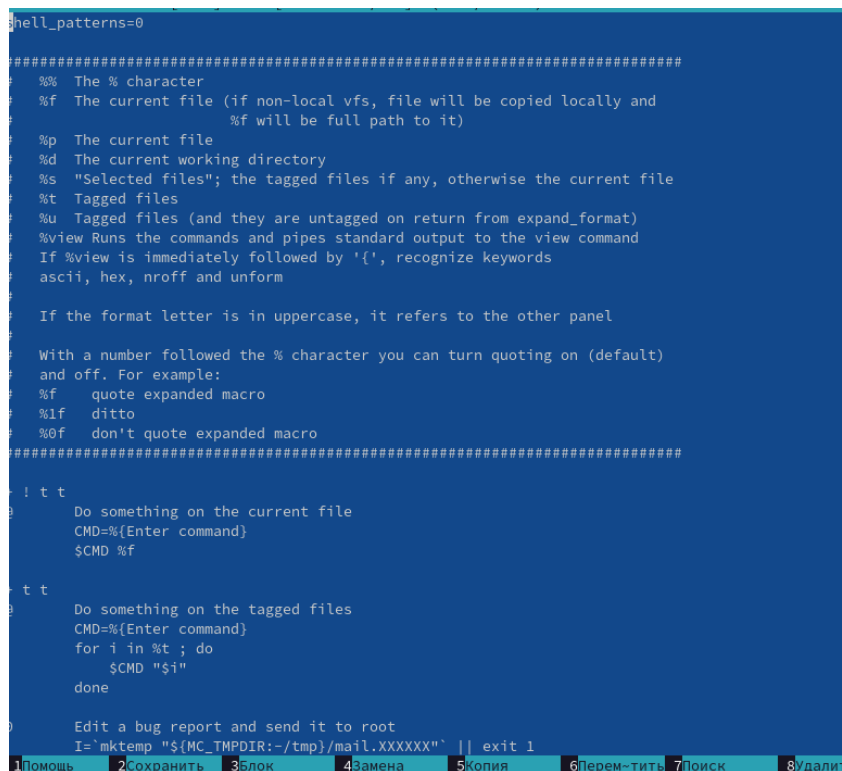


Рис. 3.27: Файл меню

В меню настройках могу, например, убрать мини-статус (рис. 3.28).

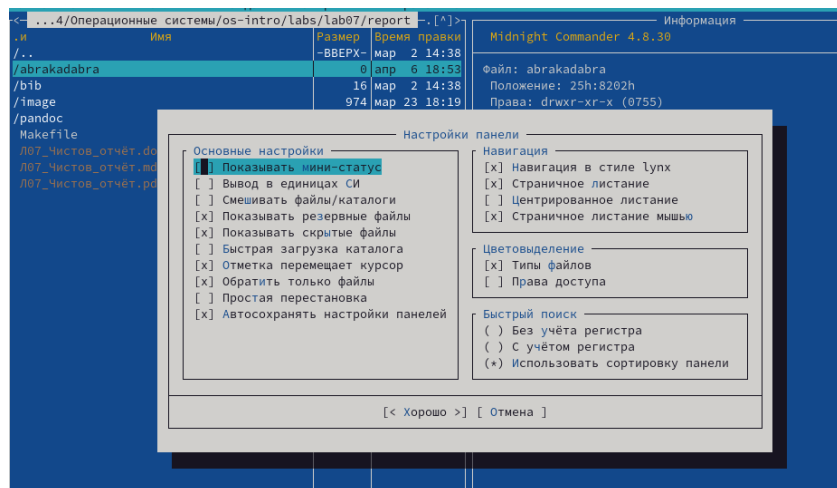


Рис. 3.28: Настройки панели

Могу изменить расположение панелей в МС, выбрав “горизонтальное” в меню “Внешний вид” (рис. 3.29).

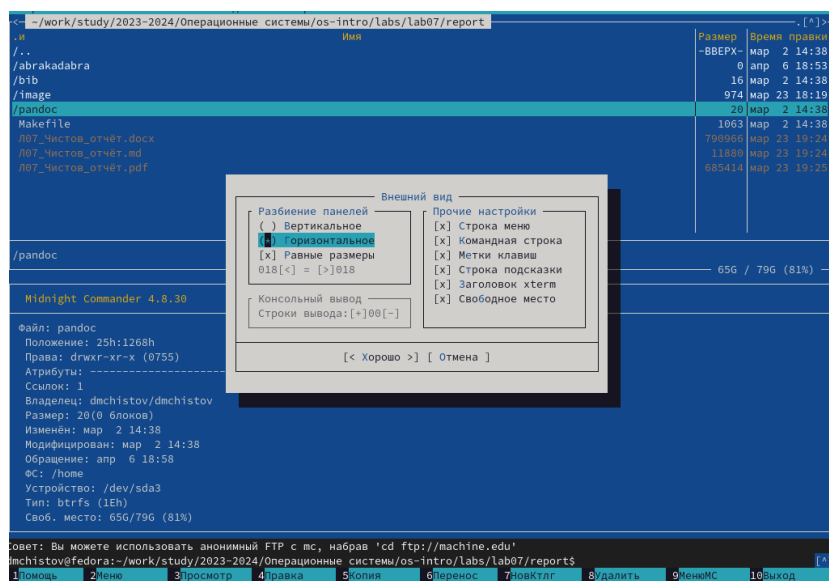


Рис. 3.29: Настройки внешнего вида

## 3.2 2. Работа со встроенным редактором файлов в Midnight Commander

Перехожу в папку, в меню пользователя выбираю сделать что-то в текущем файле (по сути в каталоге) (рис. 3.30).

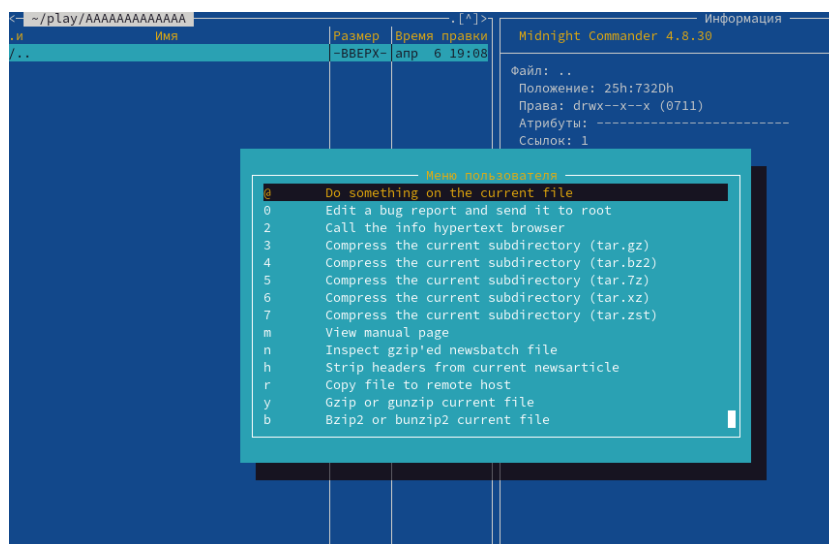


Рис. 3.30: Сделать что-то в текущем файле

Ввожу команду для создания файла (рис. 3.31).

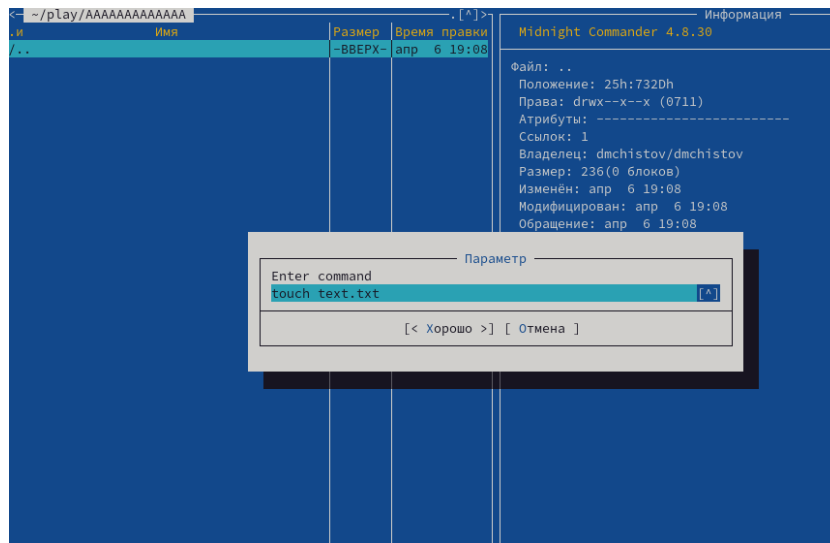


Рис. 3.31: Создаю файл

Файл успешно создан (рис. 3.32).

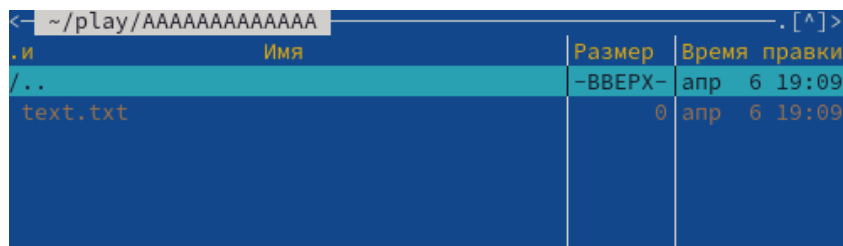


Рис. 3.32: Создаю файл - успешно

Перехожу в него, вставляю текст из pdf файла Лабораторной работы №9 (рис. 3.33).

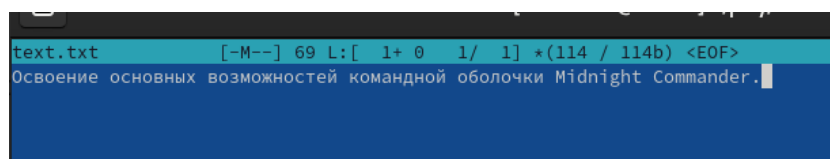


Рис. 3.33: Работа с файлом

Удаляю строку в тексте с помощью ctrl+y (рис. 3.34).

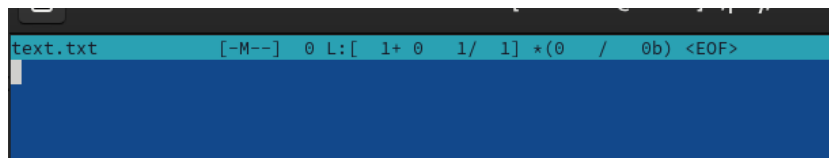


Рис. 3.34: Работа с файлом

Нужно скопировать текст. Выделю нужный текст (рис. 3.35).

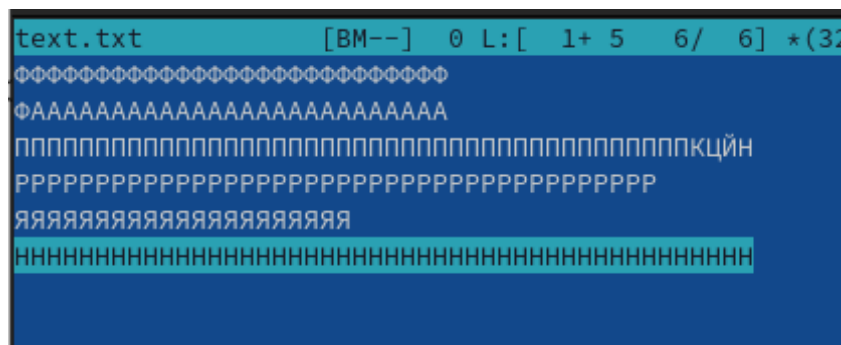


Рис. 3.35: Работа с файлом

Горячими клавишами вставляю текст на новую строку (рис. 3.36).

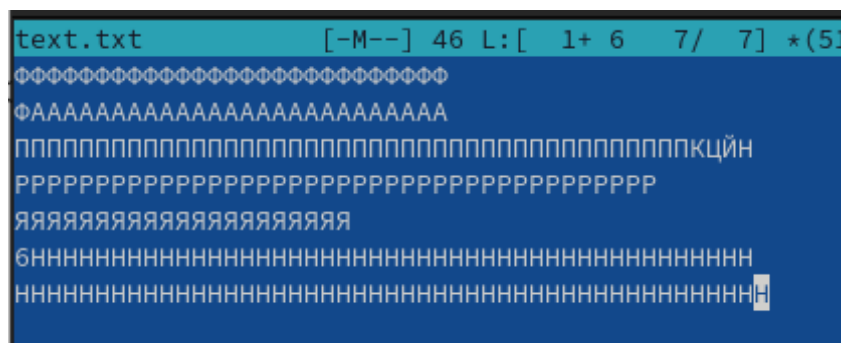


Рис. 3.36: Работа с файлом

Нужно переместить текст на другую строку. Выделяю текст (рис. 3.37).





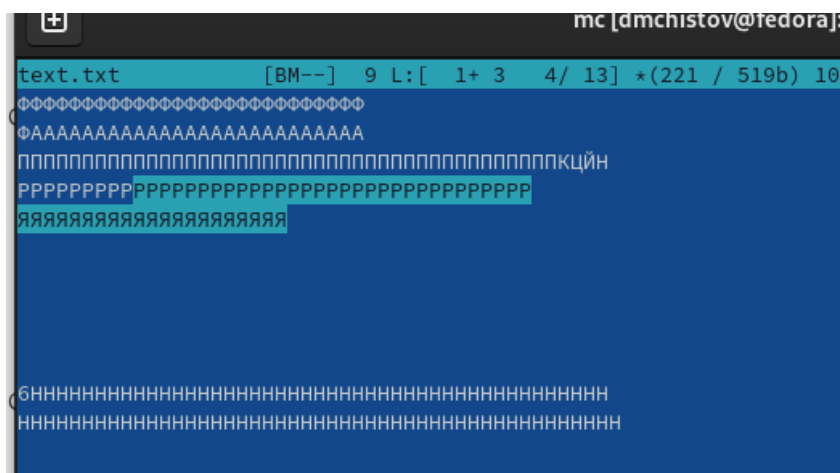


Рис. 3.40: Работа с файлом

С помощью PgUP перемещаюсь в начало файла (рис. 3.41).

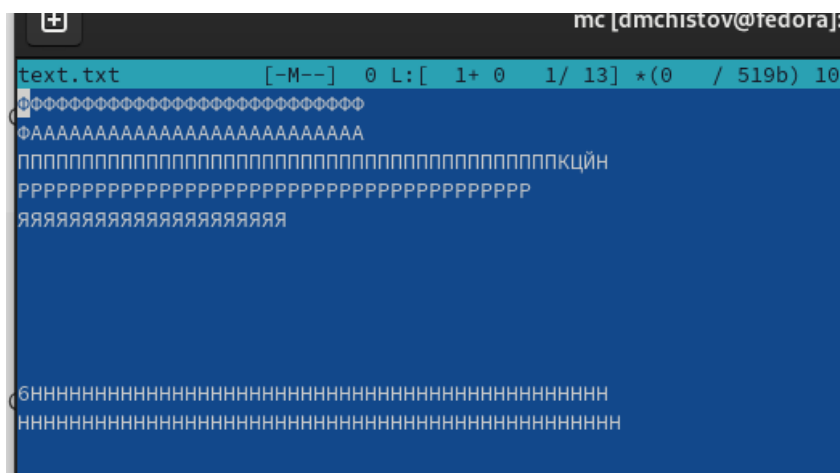


Рис. 3.41: Работа с файлом

С помощью PgDOWN перемещаюсь в конец файла (рис. 3.42).

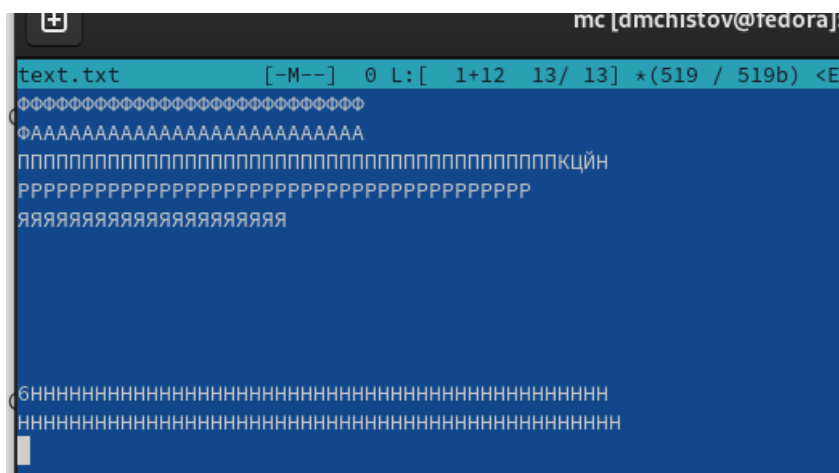


Рис. 3.42: Работа с файлом

Открываю файл .md, чтобы у меня выделялся синтаксис Markdown (рис. 3.43).

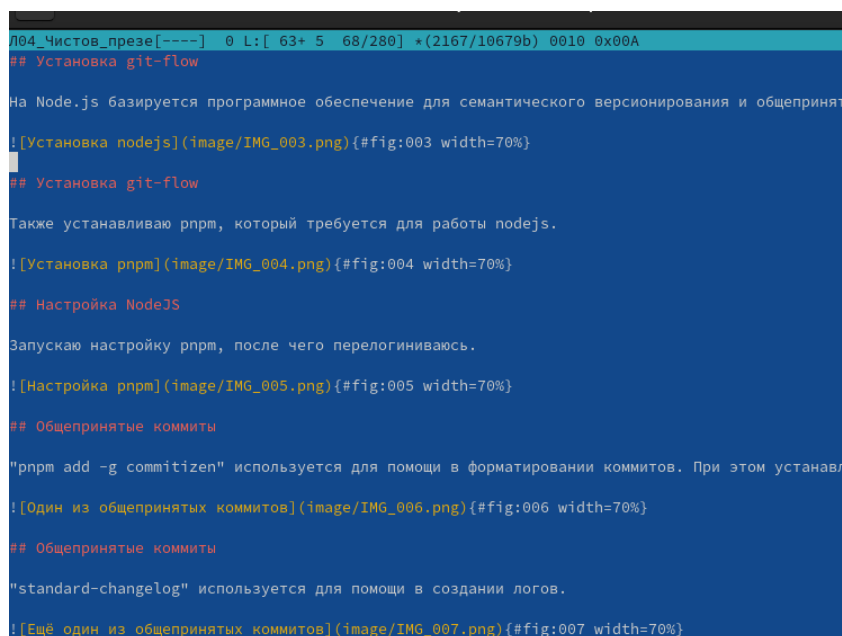


Рис. 3.43: Синтаксис Markdown

Перехожу в настройке McEdit, выбираю “Цветовыделение синтаксиса” (рис. 3.44).

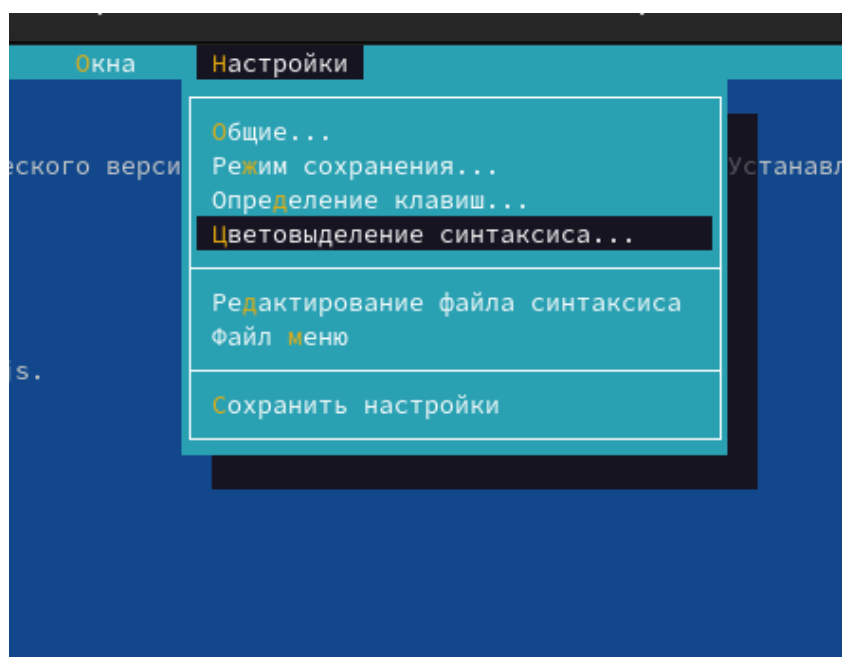


Рис. 3.44: Меню McEdit

Видю, что сейчас выделяется синтаксис Markdown (рис. 3.45).

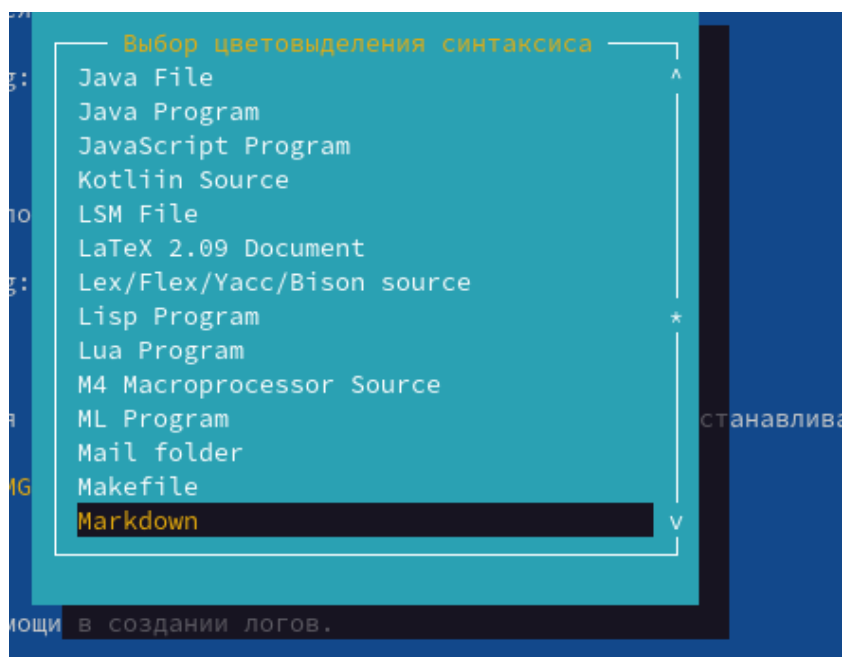


Рис. 3.45: Меню McEdit

Изменяю его на Unknowн, тогда синтаксис не должен выделяться (рис. 3.46).

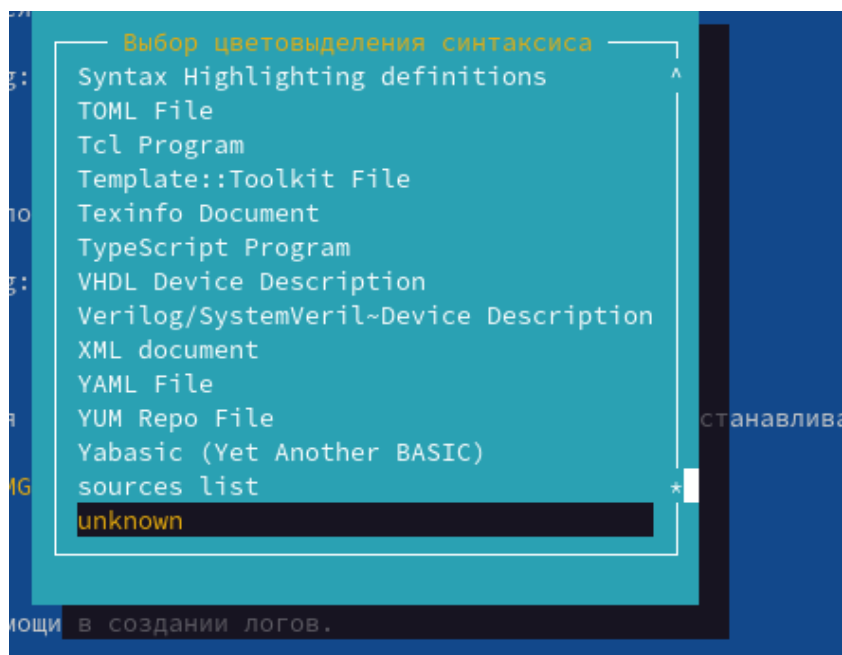


Рис. 3.46: Меню McEdit

Готово. Теперь я не могу разобраться в коде Markdown (рис. 3.47).

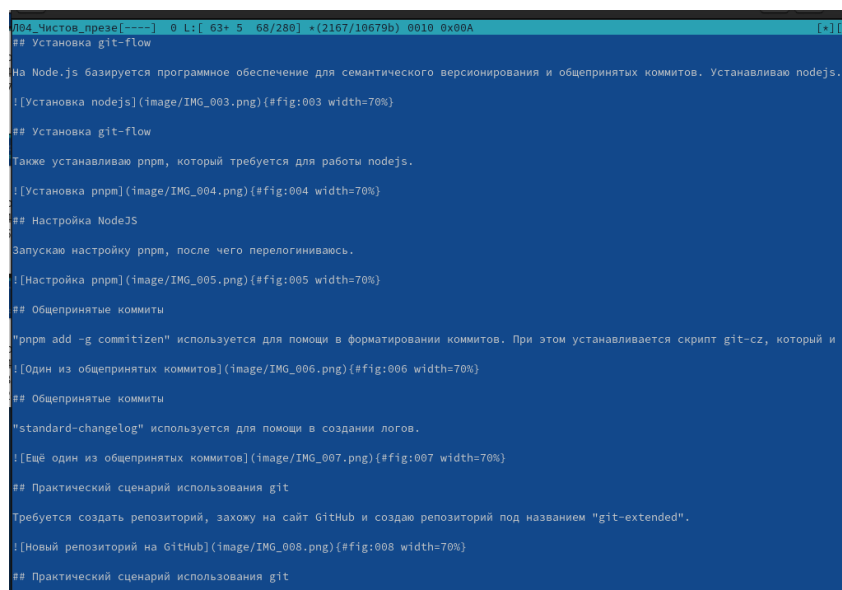


Рис. 3.47: Нет синтаксиса Markdown

## 4 Выводы

В результате выполнения данной работы я освоил основные возможности командной оболочки Midnight Commander. Приобрёл навыки практической работы по просмотру каталогов и файлов; манипуляций с ними.

# **Список литературы**

Лабораторная работы №9