Лабораторная работа №5

Основы Информационной Безопасности

Чистов Даниил Максимович

Содержание

1	Цель работы	4
2	Задание	5
3	Выполнение лабораторной работы	6
	3.1 Подготовка к лабораторной работы	6
	3.2 Исследование SetUID и SetGID битов	6
	3.3 Исследование Sticky-битов	12
4	Выводы	15
5	Список литературы	16

Список иллюстраций

3.1	Подготовка к выполнению	6
3.2	Создание файла simpleid.c	7
3.3	Код и вывод программы simpleid	7
3.4	Работа программы simpleid2	7
3.5	Команда смены владельца и SetUID бит	8
3.6	Новый владелец и атрибуты программы simpleid2	8
3.7	simpleid2 и id	8
3.8	simpleid2 и id при SetGID-бите	9
3.9	readfile.c	9
3.10	Смена прав и владельца readfile	10
3.11	Попытка прочесть readfile.c программой от лица суперпользователя	11
	Попытка прочесть readfile.c программой от лица guest	11
	Попытка прочесть /etc/shadow программой	12
		12
		12
3.16		13
3.17	guest2 не может удалить file01.txt	13
		13
3.19	Новые возможности пользователя guest2	14
3.20	Возвращение атрибута t	14

1 Цель работы

Целью данной лабораторной работы является изучение механизмов изменения идентификаторов, применения SetUID- и Sticky-битов. Получение практических навыков работы в консоли с дополнительными атрибутами. Рассмотрение работы механизма смены идентификатора процессов пользователей, а также влияние бита Sticky на запись и удаление файлов

2 Задание

- 1. Исследование SetUID и SetGID битов
- 2. Исследование Sticky-битов

3 Выполнение лабораторной работы

3.1 Подготовка к лабораторной работы

Перед выполнение требуется выяснить, установлен ли компилятор gcc. Всё установлено. Также нужно отключить систему запретов командой setenforce 0, после чего вывод команды getenforce становится "Permissive" (рис. 3.1).

```
[dmchistov@dmchistov ~]$ gcc -v
Using built-in specs.
COLLECT_GCC=gcc
COLLECT_LTO WRAPPER=/usr/libexec/gcc/x86_64-redhat-linux/8/lto-wrapper
OFFLOAD_TARGET_NAMES=nvptx-none
OFFLOAD_TARGET_NAMES=nvptx-none
OFFLOAD_TARGET_DEFAULT=1
Target: x86_64-redhat-linux
Configured with: ./configure --enable-bootstrap --enable-languages=c,c++,fortran,lto --prefix=/usr --mandir
=/usr/share/man --infodir=/usr/share/info --with-bugurl=https://bugs.rockylinux.org/ --enable-shared --enable
=-threads=posix --enable-checking=release --enable-multilib --with-systemzlib --enable - cxa atexit --disable
-threads=posix --enable-dpu-unique-object --enable-linker-build-id --with-gcc-major-version-only --
with-linker-hash-style=gnu --enable-pluin --enable-iniffini-array --with --idsable-libmyx --enable-offload
--with-arch_32=x86-64 --build=x86-64-redhat-linux
Thread model: posix
gcc version 8.5.0 20210514 (Red Hat 8.5.0-22) (GCC)
[dmchistov@dmchistov -]$ setenforce 0
[sudo] password for dmchistov:
[dmchistov@dmchistov -]$ getenforce
Permissive
```

Рис. 3.1: Подготовка к выполнению

3.2 Исследование SetUID и SetGID битов

Вхожу в систему как пользователь guest и создаю файл simpleid.c (рис. 3.2).

```
[dmchistov@dmchistov ~]$ su guest
Password:
[guest@dmchistov dmchistov]$ touch simpleid.c
touch: cannot touch 'simpleid.c': Permission denied
[guest@dmchistov dmchistov]$ cd ~
[guest@dmchistov ~]$ touch simpleid.c
[guest@dmchistov ~]$
```

Рис. 3.2: Создание файла simpleid.c

Вставляю в файл код из задания, компилирую, запускаю, после чего прописываю команду id и сравниваю результаты. Всё сходится (рис. 3.3).

```
#include <sys/types.h>
#include <unistd.h>
#include <unistd.h>
#include <unistd.h>
#include <unistd.h>
#include <unistd.h>
#include <unistd.h>
#include <stdio.h>

int
main()
{
    uid_t_uid = geteuid ();
    gid_t_gid = getegid ();
    printf ("uid=%d, gid=%d\n", uid, gid);
    return 0;
}

C ▼ Tab Width: 8 ▼ Ln 13, Col 1 ▼ INS

[quest@dmchistov ~]$ gcc simpleid.c -o simpleid
[quest@dmchistov ~]$ ./simpleid
iid=1001, gid=1001
[quest@dmchistov ~]$ id
iid=1001, gid=1001
[quest@dmchistov ~]$ id
iid=1001(guest) gid=1001(guest) groups=1001(guest) context=unconfined_u:unconfined_r:unconfined_t:s0-s0:c0.c1023
[quest@dmchistov ~]$ []
```

Рис. 3.3: Код и вывод программы simpleid

Усложняю программу, вставив новый код из задания, сохраняю файл как simpleid2.c, компилирую и запускаю (рис. 3.4).

```
#include <sys/types.h>
#include <unistd.h>
#include <stdio.h>
#include <stdio.h>
int
main ()
{
    uid_t real_uid = getuid ();
    uid_t e_uid = geteuid ();
    gid_t e_did = geteuid ();
    gid_t e_did = getedid ();
    printf ("e_uid=%d, e_gid=%d\n", e_uid, e_gid);
    printf ("real_uid=%d, real_gid=%d\n", real_uid,real_gid);
    return 0;
}

C ▼ Tab Width: 8 ▼ Ln 10, Col 30 ▼

[guest@dmchistov ~] $ gcc simpleid2.c -o simpleid2
[guest@dmchistov ~] $ ./simpleid2
e_uid=1001, e_gid=1001
real_uid=1001, real_gid=1001
```

Рис. 3.4: Работа программы simpleid2

Прописываю в консоль следующие команды, как на скриншоте ниже (рис. 3.5).

Первая комнада меняет владельца файла на root. Теперь суперпользователь является владельцем файла. Вторая команда устанавливает SetUID-бит, т.е. программа будет запускаться от имени владельца файла, а не от того, кто её запустил.

```
guest@dmchlstov:~

[dmchistov@dmchistov ~]$ sudo chown root:guest /home/guest/simpleid2
[sudo] password for dmchistov:

[dmchistov@dmchistov ~]$ sudo chmod u+s /home/guest/simpleid2
[dmchistov@dmchistov ~]$ 

[dmchistov@dmchistov ~]$
```

Рис. 3.5: Команда смены владельца и SetUID бит

В предисловии к данной лабораторной работе сказано: "любая bash-программа интерпретируется в процессе своего выполнения, т.е. существует сторонняя программа-интерпретатор, которая выполняет считывание файла сценария и выполняет его последовательно. Сам интерпретатор выполняется с правами пользователя, его запустившего, а значит, и выполняемая программа использует эти права."

Проверяю правильно ли установились новые атрибуты и сменился ли владелец у программы simpleid2 - всё верно (рис. 3.6).

```
[guest@dmchistov ~]$ ls -l simpleid2
-rwsrwxr-x. 1 root guest 18312 Apr 18 23:15 simpleid2
[guest@dmchistov ~]$
```

Рис. 3.6: Новый владелец и атрибуты программы simpleid2

Теперь запускаю simpleid2 и id, сравниваю результат. e_uid стал равен 0 при выполнении программмы simpleid2 (рис. 3.7).

```
[guest@dmchistov ~]$ ./simpleid2 |
s_uid=0, e_gid=1001 |
real_uid=1001, real_gid=1001 |
[guest@dmchistov ~]$ id
sid=1001(guest) gid=1001(guest) groups=1001(guest) context=unconfined_u:unconfined_r:unconfined_t:s0-s0:c0.c1023 |
[guest@dmchistov ~]$ |
```

Рис. 3.7: simpleid2 и id

Тоже самое проделываю относительно SetGID-бит, т.е. в этот раз пишу не chmod u+s, a chmod g+s (рис. 3.8).

Рис. 3.8: simpleid2 и id при SetGID-бите

Создаю новую программу readfile.c, беру код из задания, компилирую программу (рис. 3.9).

```
[guest@dmchistov ~]$ touch readfile.c
[guest@dmchistov ~]$ gcc readfile.c -o readfile
                                   readfile.c
                                                            Save
                                                                    \equiv
  Open -
             Ð
                                                                          ×
                                admin:///home/quest
#include <fcntl.h>
#include <stdio.h>
#include <sys/stat.h>
#include <sys/types.h>
#include <unistd.h>
int
main (int argc, char* argv[])
   unsigned char buffer[16];
   size_t bytes read;
   int i;
   int fd = open (argv[1], 0_RDONLY);
   do
      bytes_read = read (fd, buffer, sizeof (buffer));
      for (i =0; i < bytes_read; ++i) printf("%c", buffer[i]);</pre>
   while (bytes read == sizeof (buffer));
   close (fd);
   return 0;
}
```

Рис. 3.9: readfile.c

Делаю так, чтобы только суперпользователь мог читать файл readfile.c, a guest не мог. Также изменяю владельца этого файла. На скриншоте ниже видно, как в нижней консоли, пользователь guest не может прочитать этот файл (рис. 3.10).

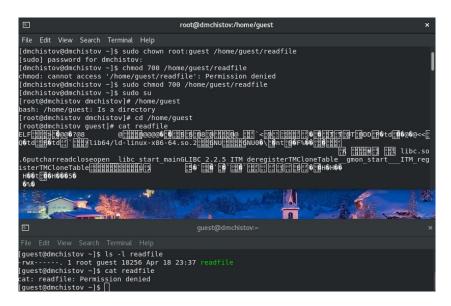


Рис. 3.10: Смена прав и владельца readfile

Теперь меняю владельца у скомпилированной программы readfile и устанавливаю SetUID-бит. Проверяю, может ли наша программа прочитать файл readfile.c. Если запускать её в консоли суперпользователя, то она, естественно всё прочитает (рис. 3.11).

```
[root@dmchistov guest]# chown root /home/guest/readfile
[root@dmchistov guest]# chmod u+S /home/guest/readfile
chmod: invalid mode: 'u+S'
Try 'chmod --help' for more information.
[root@dmchistov guest]# chmod u+s /home/guest/readfile
[root@dmchistov guest]# cd /home/guest/
[root@dmchistov guest]# ./readfile readfile.c
#include <fcntl.h>
#include <stdio.h>
#include <sys/stat.h>
#include <sys/types.h>
#include <unistd.h>
int
main (int argc, char* argv[])
   unsigned char buffer[16];
   size t bytes read;
   int \bar{i};
   int fd = open (argv[1], 0 RDONLY);
   do
      bytes_read = read (fd, buffer, sizeof (buffer));
for (i =0; i < bytes_read; ++i) printf("%c", buffer[i]);</pre>
   while (bytes read == sizeof (buffer));
   close (fd);
   return 0;
```

Рис. 3.11: Попытка прочесть readfile.c программой от лица суперпользователя

Однако, если запустить её в консоли пользователя guest, то нам выдают сообщение об ошибке - недостаточно прав (рис. 3.12).

```
[guest@dmchistov ~]$ ./readfile readfile.c
bash: ./readfile: Permission denied
[guest@dmchistov ~]$
```

Рис. 3.12: Попытка прочесть readfile.c программой от лица guest

Аналогичная ситуация происходит при попытке прочесть /etc/shadow (рис. 3.13).

Рис. 3.13: Попытка прочесть /etc/shadow программой

3.3 Исследование Sticky-битов

Выясняю, установлен ли sticky-бит на директорию /tmp. Да, установлен, т.к. в конце сть буква t (рис. 3.14).

```
[guest@dmchistov ~]$ ls -l / | grep tmp
drwxrwxrw<mark>t</mark>. 8 root root 4096 Apr 19 00:02 tmp
[guest@dmchistov ~]$
```

Рис. 3.14: Наличие атрибута sticky у директории tmp

От имени пользователя guest создаю файл file01.txt со словом "test", затем разрешаю чтение и запись для категории пользователей "все остальные" для данного файла (рис. 3.15).

```
[guest@dmchistov ~]$ echo "test" > /tmp/file01.txt
[guest@dmchistov ~]$ ls -l /tmp/file01.txt
-rw-rw-r--. 1 guest guest 5 Apr 19 00:09 /tmp/file01.txt
[guest@dmchistov ~]$ chmod o+rw /tmp/file01.txt
[guest@dmchistov ~]$ ls -l /tmp/file01.txt
-rw-rw-rw-. 1 guest guest 5 Apr 19 00:09 /tmp/file01.txt
[guest@dmchistov ~]$
```

Рис. 3.15: Успешно добавленные атрибуты у file01.txt

От пользователя guest2 пытаюсь прочитать файл, дозаписать в него слово и перписать его полностью. Всё работает, следовательно мы успешно установили атрибуты в прошлом шаге (рис. 3.16).

Рис. 3.16: Проверка работы атрибутов файла file01.txt

Однако, удалить этот файл от лица guest2 не получается (рис. 3.17).

```
[guest2@dmchistov home]$ rm /tmp/file01.txt
rm: cannot remove '/tmp/file01.txt': Operation not permitted
[guest2@dmchistov home]$
```

Puc. 3.17: guest2 не может удалить file01.txt

От лица суперпользователя снимаю атрибут t (Sticky-бит) с директории /tmp, после чего командой "ls -l / \mid grep tmp" проверяю, что атрибута t действительно больше нет (рис. 3.18).

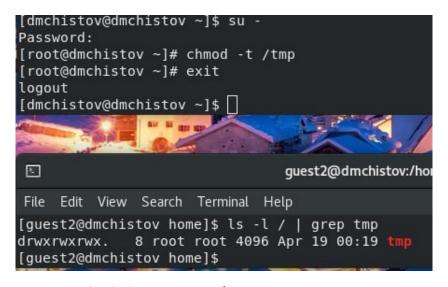


Рис. 3.18: Снятие атрибута t с директории tmp

Пытаюсь повторить все предыдущие шаги. Guest2 до сих пор может прочитать

файл, дозаписать в него что-либо, переписать его, но теперь он также может его удалить, благодаря тому, что мы сняли атрибут t с папки, в которой лежит этот файл (рис. 3.19).

```
[guest2@dmchistov home]$ ls -l / | grep tmp
drwxrwxrwx. 8 root root 4096 Apr 19 00:19 tmp
[guest2@dmchistov home]$ echo "test1" >> /tmp/file01.txt
[guest2@dmchistov home]$ cat /tmp/file01.txt
test3
test1
[guest2@dmchistov home]$ echo "test3" > /tmp/file01.txt
[guest2@dmchistov home]$ cat /tmp/file01.txt
test3
[guest2@dmchistov home]$ rm /tmp/file01.txt
test3
[guest2@dmchistov home]$ rm /tmp/file01.txt
[guest2@dmchistov home]$ ls /tmp/file01.txt
[guest2@dmchistov home]$ ls /tmp/file01.txt
ls: cannot access '/tmp/file01.txt': No such file or directory
[guest2@dmchistov home]$ ls /tmp
systemd-private-4ad1197b0ada443ba1f905670361f9c0-colord.service-USQeP3
systemd-private-4ad1197b0ada443ba1f905670361f9c0-modemManager.service-vIl47h
systemd-private-4ad1197b0ada443ba1f905670361f9c0-rtkit-daemon.service-3qIFw3
```

Рис. 3.19: Новые возможности пользователя guest2

Папка tmp довольно важна, поэтому лучше атрибут t вернуть на место, после наших экспериментов (рис. 3.20).

```
[root@dmchistov ~]# chmod +t /tmp
[root@dmchistov ~]# exit
logout
[dmchistov@dmchistov ~]$
```

Рис. 3.20: Возвращение атрибута t

4 Выводы

В результате выполнения данной лабораторной работы я изучил механизмы изменения идентификаторов, применение SetUID- и Sticky-битов. Получил практические навыки работы в консоли с дополнительными атрибутами. Рассмотрел работы механизма смены идентификатора процессов пользователей, а также влияние бита Sticky на запись и удаление файлов

5 Список литературы

Лабораторная работа №5