

# ДОКУМЕНТАЦИЯ НА ПРОЕКТ "Текстов редактор"



# Елисавета Георгиева Василева, Йордан Пламенов Христов

# Реализация:

#### Език за програмиране:

Java

#### Платформа за визуализация:

JavaFX

#### IDE:

• IntelliJ IDEA

# Цел на приложението:

Приложението има за цел да реализира функционален текстов редактор, подобен на Notepad. Включва набор от функции като:

- създаване на нов текстов файл (New)
- отваряне на нов прозорец за писане (**New window**)
- отваряне и записване на текстов файл (Open/Save, Save As)
- връщане назад и отмяна на връщането (Undo and Redo)
- копиране, изрязване, поставяне, изтриване и изчистване на текст (Copy/Cut/Paste/Delete/Clear)
- търсене на текст (Find, Find Next, Find Previous)
- замяна на текст (Replace)
- цялостно селектиране на текст (Select All)
- извеждане на час и дата (**Time/Date**)
- промяна на шрифт и размер на текста (Font)

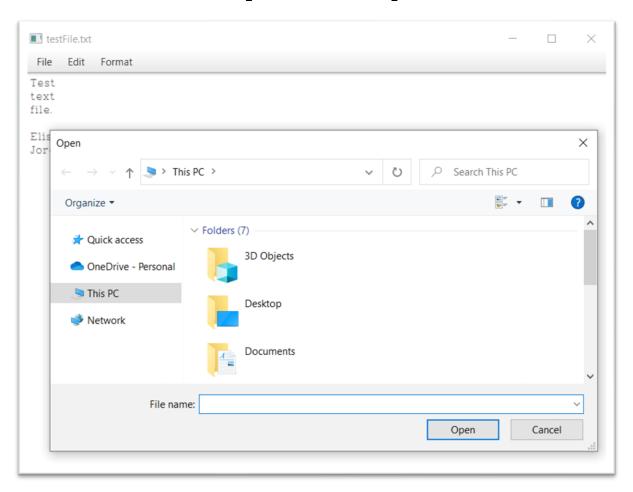
## Описание на класовете:

- Main Генерира се меню на новия текстов файл. Добавят се преки пътища за бутоните в менюто. Извикват се функциите от контролера за реализация на функционалностите на приложението. При затваряне на прозореца потребителят получава запитване дали иска да запази файла или не.
- Controller Описва поведението на системата и се явява като посредник между кода на изпълнение и графичния интерфейс. Притежава функции, които изпълняват всички действия на програмата.
- **Сору** Съдържа само една функция, в която се копира съдържанието в клипборда.
- **Find** Създава се нов немодален прозорец, в който потребителят може да търси определен израз. Ако той е наличен в текстовото поле, курсорът се премества и изразът се маркира. Ако търсенето е неуспешно, излиза съобщение, че изразът не съществува. Има възможност за търсене на следващ и предишен израз, в зависимост от това къде се намира курсорът.
- **Font** Отново се създава нов немодален прозорец, който дава възможност за промяна на шрифта, размера и изгледа на текста. Добавени са фиксирани размери на текста и определени шрифтове, от които потребителят може да избира.
- **NewWindow** Съдържа една функция, която създава нов прозорец на текстовия редактор.
- **Open** Налична е функция, която реализира отварянето на вече съществуващ текстов файл.
- **Paste** Съдържа функция, която поставя маркирания текст, който се намира в клипборда, върху текстовото поле.
- **Replace** Реализиран по подобие на Find, като е добавена функционалност за заместване на търсен израз. Ако този израз е наличен в текстовото поле, курсорът се премества и изразът се заменя. Ако търсенето е неуспешно, излиза съобщение, че изразът не съществува.

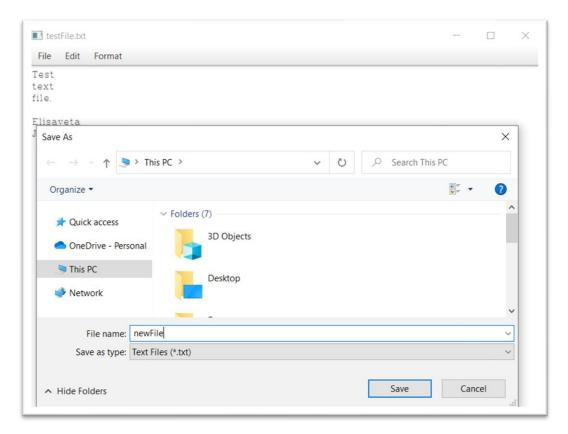
- Save Притежава функция, в която се избира текущия файл като запазва съдържанието му и след това се съхранява на машината на потребителя.
- Save As Съхранява се файл, който вече същестува, като се променя името му.

## Изпълнение на програмата:

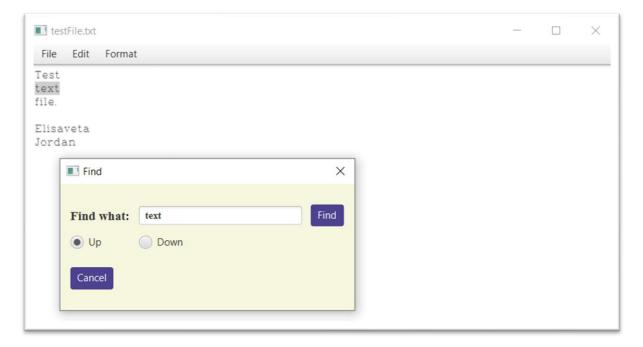
#### Отваряне на нов файл



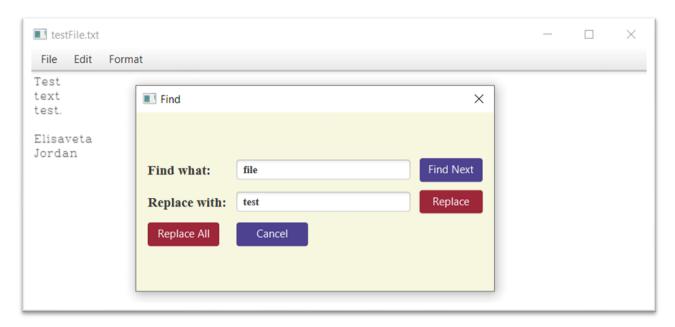
## Записване на файл



#### Търсене в текстовото поле



## Заместване на дума



#### Промяна на текстовия шрифт и размер

