МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

«БЕЛГОРОДСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ им. В. Г. ШУХОВА» (БГТУ им. В.Г. Шухова)



ИНСТИТУТ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ И УПРАВЛЯЮЩИХ СИСТЕМ

Лабораторная работа №4.2

по дисциплине: Дискретная математика тема: «Циклы»

Выполнил: ст. группы ПВ-221 Лоёк Никита Викторович

Проверили: Бондаренко Татьяна Владимировна Рязанов Юрий Дмитриевич

Лабораторнаяработа№ 4.2

Цель работы: изучить разновидности циклов в графах, научиться генерировать случайные графы, определять их принадлежность к множеству эйлеровых и гамильтоновых графов, находить все эйлеровы и гамильтоновы циклы в графах.

Задания

1. Разработать и реализовать алгоритм генерации случайного графа, содержащего п вершин и т ребер.

```
void GenRandomMatrixByVerEdge (vector<vector<bool>> &matrix,
                               vector<vector<int>> matrixOfIndex,
                               size t countOfEdges,
                               vector<vector<bool>>> &resMatrix,
                               int lim) {
    if (matrixOfIndex.size() > 0 && matrixOfIndex.size() >= countOfEdges && countOfEdges > 0 &&
        resMatrix.size() < lim) {</pre>
        unsigned int indexNow = rand() % matrixOfIndex.size();
       srand(indexNow);
       int indexNowX = matrixOfIndex[indexNow][0];
        int indexNowY = matrixOfIndex[indexNow][1];
        matrixOfIndex.erase((matrixOfIndex.cbegin() + indexNow));
        matrix[indexNowX][indexNowY] = true;
        matrix[indexNowY][indexNowX] = true;
        GenRandomMatrixByVerEdge_(matrix,
                                  matrixOfIndex,
                                  countOfEdges - 1,
                                  resMatrix,
                                  lim);
        matrix[indexNowX][indexNowY] = false;
        matrix[indexNowY][indexNowX] = false;
        GenRandomMatrixByVerEdge_(matrix,
                                  matrixOfIndex,
                                  countOfEdges,
                                  resMatrix,
                                  lim);
    } else if (countOfEdges == 0) {
        vector<vector<bool>> buf;
       buf.assign(matrix.begin(), matrix.end());
        resMatrix.push back(buf);
vector<vector<br/>vector<br/>Sool>>> GenRandomMatrixByVerEdge(size t countOfVertexes,
                                                      size_t countOfEdges,
                                                       int lim) {
    if (\lim == -1) {
       lim = 1000000;
    vector<vector<bool>>> resMatrix;
    vector<vector<int>> matrixOfIndex;
    for (int index_x = 0; index_x < countOfVertexes && countOfEdges; ++index_x) {
        for (int index_y = index_x + 1; index_y < countOfVertexes; ++index_y) {</pre>
            matrixOfIndex.push_back({index_x, index_y});
    vector<vector<bool>> matrix(countOfVertexes, vector<bool>(countOfVertexes, false));
    GenRandomMatrixByVerEdge_(matrix,
                              matrixOfIndex.
                              countOfEdges,
                              resMatrix,
                              lim);
    return resMatrix;
```

2. Написать программу, которая:

- а) в течение десяти секунд генерирует случайные графы, содержащие п вершин и m ребер;
- б) для каждого полученного графа определяет, является ли он эйлеровым или гамильтоновым;
- в) подсчитывает общее количество сгенерированных графов и количество графов каждого типа.

```
#include <iostream>
#include <vector>
#include <random>
using namespace std;
void GenRandomMatrixByVerEdge_(vector<vector<bool>> &matrix,
                               vector<vector<int>> matrixOfIndex,
                               size t countOfEdges,
                               vector<vector<bool>>> &resMatrix,
                               int lim) {
    if (matrixOfIndex.size() > 0 && matrixOfIndex.size() >= countOfEdges && countOfEdges > 0 &&
        resMatrix.size() < lim) {</pre>
       unsigned int indexNow = rand() % matrixOfIndex.size();
       srand(indexNow);
       int indexNowX = matrixOfIndex[indexNow][0];
       int indexNowY = matrixOfIndex[indexNow][1];
       matrixOfIndex.erase((matrixOfIndex.cbegin() + indexNow));
       matrix[indexNowX][indexNowY] = true;
       matrix[indexNowY][indexNowX] = true;
        GenRandomMatrixByVerEdge_(matrix,
                                  matrixOfIndex,
                                  countOfEdges - 1,
                                  resMatrix,
                                  lim);
       matrix[indexNowX][indexNowY] = false;
       matrix[indexNowY][indexNowX] = false;
        GenRandomMatrixByVerEdge_(matrix,
                                  matrixOfIndex.
                                  countOfEdges,
                                  lim);
    } else if (countOfEdges == 0) {
       vector<vector<bool>> buf;
       buf.assign(matrix.begin(), matrix.end());
        resMatrix.push back(buf);
vector<vector<bool>>> GenRandomMatrixByVerEdge(size t countOfVertexes,
                                                      size_t countOfEdges,
int lim) {
    if (lim == -1) {
        lim = 1000000;
   vector<vector<bool>>> resMatrix;
   vector<vector<int>> matrixOfIndex;
    for (int index x = 0; index x < countOfVertexes && countOfEdges; ++index x) {
        for (int index_y = index_x + 1; index_y < countOfVertexes; ++index_y) {
           matrixOfIndex.push back({index x, index y});
    vector<vector<bool>> matrix(countOfVertexes, vector<bool>(countOfVertexes, false));
    GenRandomMatrixByVerEdge_(matrix,
                              matrixOfIndex.
                              countOfEdges,
                              resMatrix,
                              lim);
   return resMatrix;
bool IsHamilton (vector<vector<bool>> &matrix, vector<int> &G) {
   bool isHamilton = false;
   bool areNoWaysToAnyPoint = true;
```

```
for (int i = 0; i < matrix.size() \&\& G.size() <= matrix.size() \&\& !isHamilton; <math>i++) {
                    if (matrix[i][G[G.size() - 1] - 1]) {
                              bool isNoPointInG = true;
                               for (int j = 0; j < G.size() && isNoPointInG; <math>j++) {
                                       if (G[j] == (i + 1)) {
                                                  isNoPointInG = false;
                              areNoWaysToAnyPoint = areNoWaysToAnyPoint && !isNoPointInG;
                              if (isNoPointInG) {
                                        G.push back(i + 1);
                                        isHamilton = IsHamilton (matrix, G);
                                        G.pop_back();
                   }
           \text{if } (\text{areNoWaysToAnyPoint \&\& G.size}() == \text{matrix.size}() \&\& \text{matrix}[G[0] - 1][G[G.\text{size}() - 1] - 1] \&\& G.\text{size}() \\ \\ \text{or } \text{matrix}[G[0] - 1][G[G.\text{size}() - 1] - 1] \&\& G.\text{size}() \\ \text{or } \text{matrix}[G[0] - 1][G[G.\text{size}() - 1] - 1] \\ \text{or } \text{matrix}[G[0] - 1][G[G.\text{size}() - 1] - 1] \\ \text{or } \text{matrix}[G[0] - 1][G[G.\text{size}() - 1] - 1] \\ \text{or } \text{matrix}[G[0] - 1][G[G.\text{size}() - 1] - 1] \\ \text{or } \text{matrix}[G[0] - 1][G[G.\text{size}() - 1] - 1] \\ \text{or } \text{matrix}[G[0] - 1][G[G.\text{size}() - 1] - 1] \\ \text{or } \text{matrix}[G[0] - 1][G[G.\text{size}() - 1] - 1] \\ \text{or } \text{matrix}[G[0] - 1][G[G.\text{size}() - 1] - 1] \\ \text{or } \text{matrix}[G[0] - 1][G[G.\text{size}() - 1] - 1] \\ \text{or } \text{matrix}[G[0] - 1][G[G.\text{size}() - 1] - 1] \\ \text{or } \text{matrix}[G[0] - 1][G[G.\text{size}() - 1] - 1] \\ \text{or } \text{matrix}[G[0] - 1][G[G.\text{size}() - 1] - 1] \\ \text{or } \text{matrix}[G[0] - 1][G[G.\text{size}() - 1] - 1] \\ \text{or } \text{matrix}[G[0] - 1][G[G.\text{size}() - 1] - 1] \\ \text{or } \text{matrix}[G[0] - 1][G[G.\text{size}() - 1] - 1] \\ \text{or } \text{matrix}[G[0] - 1][G[G.\text{size}() - 1] - 1] \\ \text{or } \text{matrix}[G[G.\text{size}() - 1] - 1] \\ \text{or } \text{
> 2) {
                    return true;
          return isHamilton;
bool IsHamilton(vector<vector<bool>> &matrix) {
          vector<int> G{1};
         return IsHamilton (matrix, G);
bool IsEuler (vector<vector<bool>> &matrix, vector<int> &G, int countOfEdges) {
         bool isEuler = false;
          for (int i = 0; i < matrix.size() && G.size() <= countOfEdges && !isEuler; i++) {
                    if (matrix[i][G[G.size() - 1] - 1]) {
                              bool isNoEdgeInG = true;
                              for (int j = 0; j < G.size() - 1 && isNoEdgeInG; <math>j++) {
                                        if (G[j] == G[G.size() - 1] \&\& G[j + 1] == (i + 1) ||
                                                  G[j] == (i + 1) \&\& G[j + 1] == G[G.size() - 1]) {
                                                  isNoEdgeInG = false;
                              if (isNoEdgeInG) {
                                        G.push_back(i + 1);
                                        isEuler = IsEuler_(matrix, G, countOfEdges);
                                        G.pop back();
                    }
          if (G[0] == G[G.size() - 1]) {
                   if (countOfEdges == (G.size() - 1)) {
                              return true;
         return isEuler;
bool IsEuler(vector<vector<bool>> &matrix) {
         int countOfEdges = 0;
         bool edgesEven = true;
          for (int i = 0; i < matrix.size() && edgesEven; ++i) {</pre>
                   int bufSum = 0;
                    for (int j = 0; j < matrix.size(); ++j) {
                             bufSum += matrix[i][j];
                    edgesEven = edgesEven && (bufSum % 2 == 0);
          if (edgesEven) {
                    for (int i = 0; i < matrix.size() && edgesEven; ++i) {</pre>
                             for (int j = i + 1; j < matrix.size(); ++j) {</pre>
                                       countOfEdges += matrix[i][j];
                    }
```

```
vector<int> G{1};
        return edgesEven && IsEuler (matrix, G, countOfEdges);
    return false;
int EulerCount(vector<vector<vector<bool>>> &matrix) {
    int counter = 0;
    for (int i = 0; i < matrix.size(); ++i) {
    counter += IsEuler(matrix[i]);</pre>
    return counter;
}
int HamiltonCount(vector<vector<vector<bool>>> &matrix) {
    int counter = 0;
    for (int i = 0; i < matrix.size(); ++i) {
    counter += IsHamilton(matrix[i]);</pre>
    return counter;
void CountOfEulerHamilton(int n, int limitOfEdges) {
    int h = 1;
    int limitMax = 30;
    int countStr = 0;
    int m = n;
    while (countStr < limitMax && m < limitOfEdges) {</pre>
        countStr++;
        vector<vector<bool>>> res = GenRandomMatrixByVerEdge(n, m, 100000);
        int eulerCount = EulerCount(res);
        int hamiltonCount = HamiltonCount(res);
        cout << n << "\t"
              << m << "\t"
              << eulerCount << "\t"
              << hamiltonCount << "\t"
              << res.size() << endl;
        m += h;
    cout << endl;</pre>
int main() {
    CountOfEulerHamilton(8, 28);
    CountOfEulerHamilton(9, 36);
    CountOfEulerHamilton(10, 45);
    return 0;
```

Результат работы программы представить в виде таблицы (табл. 6). Величину h подобрать такой, чтобы в таблице количество строк было в диапазоне от 20 до 30.

При n = 8 и h = 1:

Количество	Количество	Количество графов			
вершин	ребер	эйлеровых	гамильтоновых	всех	
8	8	744	96	100000	
8	9	582	1394	100000	
8	10	679	6200	100000	
8	11	673	15884	100000	
8	12	651	32422	100000	
8	13	784	44111	100000	
8	14	742	70422	100000	
8	15	798	69788	100000	
8	16	778	95195	100000	
8	17	744	89873	100000	
8	18	773	98976	100000	
8	19	754	99571	100000	
8	20	744	99846	100000	
8	21	783	99947	100000	
8	22	876	99989	100000	
8	23	840	98280	98280	
8	24	105	20475	20475	
8	25	0	3276	3276	
8	26	0	378	378	
8	27	0	28	28	

При n = 9 и h = 1:

Количество	Количество	Количество графов				
вершин	ребер	эйлеровых	гамильтоновых	всех		
9	9	440	25	100000		
9	10	433	433	100000		
9	11	182	1308	100000		
9	12	433	6486	100000		
9	13	260	1180	100000		
9	14	346	19348	100000		
9	15	446	33922	100000		
9	16	331	15697	100000		
9	17	411	70898	100000		
9	18	381	71967	100000		
9	19	421	91789	100000		
9	20	397	96767	100000		
9	21	386	100000	100000		
9	22	394	100000	100000		
9	23	257	97814	100000		
9	24	380	100000	100000		
9	25	416	100000	100000		
9	26	386	100000	100000		
9	27	369	100000	100000		
9	28	392	99988	100000		
9	29	401	100000	100000		
9	30	351	100000	100000		
9	31	393	100000	100000		
9	32	378	58905	58905		
9	33	84	7140	7140		
9	34	0	630	630		
9	35	0	36	36		

При n = 10 и h = 1:

Количество	Количество	Количество графов			
вершин	ребер	эйлеровых	гамильтоновых	всех	
10	10	136	0	100000	
10	11	231	235	100000	
10	12	232	296	100000	
10	13	147	544	100000	
10	14	198	297	100000	
10	15	93	12528	100000	
10	16	187	14564	100000	
10	17	239	33223	100000	
10	18	147	66428	100000	
10	19	149	53609	100000	
10	20	165	99920	100000	
10	21	159	82189	100000	
10	22	208	100000	100000	
10	23	183	88372	100000	
10	24	100	88247	100000	
10	25	183	100000	100000	
10	26	189	100000	100000	
10	27	199	100000	100000	
10	28	236	100000	100000	
10	29	251	100000	100000	
10	30	200	100000	100000	
10	31	193	100000	100000	
10	32	181	100000	100000	
10	33	189	100000	100000	
10	34	0	100000	100000	
10	35	190	100000	100000	
10	36	196	100000	100000	
10	37	228	100000	100000	
10	38	216	100000	100000	
10	39	157	100000	100000	

3. Выполнить программу при n = 8,9,10 и сделать выводы.

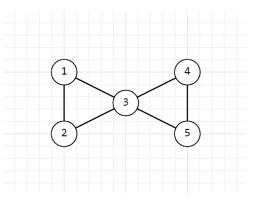
8	8	744	96	100000	9	9	440	25	100000	10	10	136	Θ	100000
8	9	582	1394	100000	9	10	433	433	100000	10	11	231	235	100000
					9	11	182	1308	100000	10	12	232	296	100000
8	10	679	6200	100000	9	12	433	6486	100000	10	13	147	544	100000
8	11	673	15884	100000	9	13	260	1180	100000	10	14	198	297	100000
8	12	651	32422	100000	9	14	346	19348	100000	10 10	15 16	93 187	12528 14564	100000 100000
					9	15	446	33922	100000	10	17	239	33223	100000
8	13	784	44111	100000	9	16	331	15697	100000	10	18	147	66428	100000
8	14	742	70422	100000	9	17	411	70898	100000	10	19	149	53609	100000
8	15	798	69788	100000	9	18	381	71967	100000	10	20	165	99920	100000
					9	19	421	91789	100000	10	21	159	82189	100000
8	16	778	95195	100000	9	20	397	96767	100000	10	22	208	100000	100000
8	17	744	89873	100000	9	21	386	100000	100000	10	23	183	88372	100000
8	18	773	98976	100000	9	22	394	100000	100000	10	24	100	88247	100000
					9	23	257	97814	100000	10 10	25 26	183 189	100000	100000 100000
8	19	754	99571	100000	9	24	380	100000	100000	10	27	199	100000	100000
8	20	744	99846	100000	9	25	416	100000	100000	10	28	236	100000	
8	21	783	99947	100000	9	26	386	100000	100000	10	29	251	100000	100000
0			77747		9	27	369	100000	100000	10	30	200	100000	100000
8	22	876	99989	100000	9	28	392	99988	100000	10	31	193	100000	100000
8	23	840	98280	98280	9	29	401	100000	100000	10	32	181	100000	100000
					9	30	351	100000	100000	10	33	189	100000	100000
8	24	105	20475	20475	9	31	393	100000	100000	10	34	0	100000	
8	25	Θ	3276	3276	9	32	378	58905	58905	10	35	190	100000	100000
8	26	0	378	378	9	33	84	7140	7140	10	36	196	100000	
		_			9	34	0	630	630	10 10	37 38	228 216	100000 100000	100000 100000
8	27	0	28	28	9	35	0	36	36	10	70	157		100000

4. Привести пример диаграммы графа, который является эйлеровым, но не гамильтоновым. Найти в нем все эйлеровы циклы.

Матрица смежности:

G	1	2	3	4	5
1	0	1	1	0	0
2	1	0	1	0	0
3	1	1	0	1	1
4	0	0	1	0	1
5	0	0	1	1	0

Граф:



Все эйлеровы циклый:

0

1

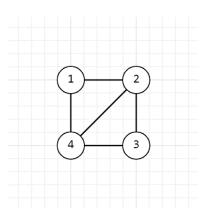
1

5. Привести пример диаграммы графа, который является гамильтоновым, но не эйлеровым. Найти в нем все гамильтоновы циклы.

Матрица смежности:

G	1	2	3	4
1	0	1	0	1
2	1	0	1	1
3	0	1	0	1
4	1	1	1	0

Граф:



Все гамильтоновы циклый:

0 1 0 1

1 0 1 1

0 1 0 1

1

1 2 3 4 1 1 4 3 2 1

2 1 4 3 2

2 3 4 1 2

3 2 1 4 3

3 4 1 2 3

4 1 2 3 4

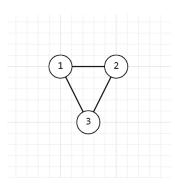
4 3 2 1 4

6. Привести пример диаграммы графа, который является эйлеровым и гамильтоновым. Найти в нем все эйлеровы и гамильтоновы циклы.

Матрица смежности:

G	1	2	3
1	0	1	1
2	1	0	1
3	1	1	0

Граф:



Все эйлеровы циклый:

0 1 1

1 0 1

1 1 0

1 2 3 1

1 3 2 1

2 1 3 2

2 3 1 2

3 1 2 3

3 2 1 3

Все гамильтоновы циклый:

0 1 1

1 0 1

1 1 0

1 2 3 1

1 3 2 1

2 1 3 2

2 3 1 2

3 1 2 3

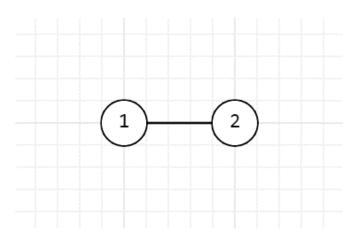
3 2 1 3

7. Привести пример диаграммы графа, который не является ни эйлеровым, ни гамильтоновым.

Матрица смежности:

G	1	2
1	0	1
2	1	0

Граф:



Вывод

Вывод: в ходе работы я изучил разновидности циклов в графах, научился генерировать случайные графы, определять их принадлежность к множеству эйлеровых и гамильтоновых графов, научился находить все эйлеровы и гамильтоновы циклы в графах.