

## 2.2. El inicio del proyecto

¿Cómo comenzar el diseño de un proyecto?. Una de las cosas a tener en cuenta, es que no hay una única y mejor manera de empezar el diseño que sea aplicable a todas las situaciones en las que se encuentra el actor que va a emprender la elaboración de un proyecto. De hecho, los proyectos se inician atravesando distintos caminos y entendemos que no es sustantivo establecer desde dónde se debe comenzar, sino cómo debe ser el proceso de gestión del diseño y cuál debería ser el producto final diseñado. Veamos a continuación, estos distintos caminos

Un camino es el que comienza con el análisis de los problemas. Es el que proponen el enfoque clásico y, además, las metodologías participativas de diseño de proyectos. En ocasiones, motivados por una oportunidad de financiamiento, desde una organización de la sociedad civil o desde alguna de las unidades del Estado, se convoca a la ciudadanía o a los vecinos de determinado barrio para analizar los problemas. Una vez que se los analiza, se selecciona uno de ellos. Se lo define correctamente y pasa a ser el problema central del proyecto.

Los primeros pasos para el diseño de proyectos: Camino 1

1. PROBLEMAS 2. OBJETIVOS 3.ALTERNATIVAS 4. ACTIVIDADES