lab1 无旋Treap (click me)

开放性问题

性能分析

方法:rdtsc(pdf中方法)

DETAILS:

- 在 class Treap 中新增了 public : int mergeTime, mergeNum, splitTime, splitNum
- mergeNum, splitNum 用来计算非 merge(), split()中,调用 merge()和 split()的次数。
- 看 split 和 merge 操作在全部时间中占比

生成结果 (不准确)

merge split时间开销

```
TEST_NUM:4
split times is 7
split cost time is 2858
merge times is 12
merge cost time is 5274
split times is 7
split cost time is 2566
merge times is 11
merge cost time is 30596
split times is 5214
split cost time is 5895944
merge times is 6897
merge cost time is 4580040
split times is 3
split cost time is 778
merge times is 5
merge cost time is 5450
```

TEST_NUM:4

round 1 total time cost : 44190 round 2 total time cost : 61536 round 3 total time cost : 55594574 round 4 total time cost : 48920

Tests All Passed :)

test case	split	split time	merge	merge time	total time	
case 1	12	5274	7	2566	44190	
case 2	7	2566	11	30586	61536	
case 3	5214	5895944	6897	4580040	55594574	
case same element	3	778	5	5450	48920	

结果修正

merge 和 split 在总时间中占比不及预期,发现是在计算总时间将文件读写时间开销算入。

重新计算总时间后结果如图所示:

TEST_NUM:4

split times is 9

split cost time is 1584

merge times is 14

merge cost time is 33062

round 1 total time cost : 37122

split times is 9

split cost time is 1964

merge times is 12

merge cost time is 40322

round 2 total time cost : 45270

split times is 8628

split cost time is 7837746

merge times is 10311

merge cost time is 5880778

round 3 total time cost : 14153212

split times is 4

split cost time is 700

merge times is 6

merge cost time is 22898

round 4 total time cost : 26276

Tests All Passed :)

test case	merge	merge time	split	split time	total time	rate
case 1	14	33062	9	1584	37122	93.33%
case 2	12	40322	9	1964	45270	93.41%
case 3	10311	5880778	8628	7837746	14153212	96.93%
case same element	4	700	6	22898	26276	89.81%

- 分裂和合并操作的时间占比约为95%及以上。
- 平均每种运算要进行1.6次merge操作和1.2次split操作(有split必有merge,不过有merge不一定会有split)
- 在每个节点count大多非1时, split操作相对而言会执行更多。

KeySize - Height

实现

更新节点个数函数 update() 在维护size的同时另外以相同的思路维护树高

```
void update(TreapNode<T> *x) {
    int ll = (x->left) ? x->left->size : 0;
    int hll = (x->left) ? x->left->height : 0;
    int hrr = (x->right) ? x->right->height : 0;
    int rr = (x->right) ? x->right->size : 0;
    x->height = max(hll, hrr) + 1;
    x->size = ll + rr + x->count;
}
```

测试

测试数据取值说明

- 测试数据共20组,插入随机数,较多组数据更容易展示图表细节
- 插入集范围为 [500, 10000](500, 1000, 1500, 2000 10000)
- 数据范围呈线性增长,使图像更易于观看理解
- 数据范围涵盖 1000~10000 相差十倍,不仅可以更容易展示出呈对数发展的趋势,也是为了更容易展示图表细节

测试函数

```
string filename = "./analyse/test";

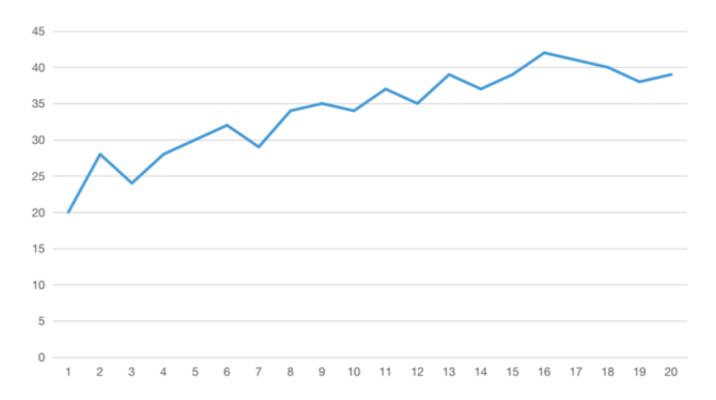
for(int i = 1; i <= 20; i++) {
    filename = "./analyse/test";
    filename += to_string(i);
    int n = 500 * i;
    int a,b;
    ifstream fin(filename);
    for(int j = 1; j <= n; j++) {</pre>
```

测试结果

ROUND	1	:	height	:	20	size	:	500
ROUND	1	:	height	:	28	size	:	1000
ROUND	1	:	height	:	24	size	:	1500
ROUND	1	:	height	:	28	size	:	2000
ROUND	1	:	height	:	30	size	:	2500
ROUND	1	:	height	:	32	size	:	3000
ROUND	1	:	height	:	29	size	:	3500
ROUND	1	:	height	:	34	size	:	4000
ROUND	1	:	height	:	35	size	:	4500
ROUND	1	:	height	:	34	size	:	5000
ROUND	1	:	height	:	37	size	:	5500
ROUND	1	:	height	:	35	size	:	6000
ROUND	1	:	height	:	39	size	:	6500
ROUND	1	:	height	:	37	size	:	7000
ROUND	1	:	height	:	39	size	:	7500
ROUND	1	:	height	:	42	size	:	8000
ROUND	1	:	height	:	41	size	:	8500
ROUND	1	:	height	:	40	size	:	9000
ROUND	1	:	height	:	38	size	:	9500
ROUND	1	:	height	:	39	size	:	10000
Tests	A٦	.l	Passed :))				

绘制图表

树的高度-节点个数



纵坐标:treap高度

• 横坐标: key个数(*500)

结论

- 大体成对数函数关系 H = log(Key)
- 由此可以推算得知树的插入删除搜索操作时间复杂度均为 0(logn)
- 并且treap同时满足二叉搜索树与堆的性质,既可以使其成为二叉搜索树,又可以用随机的方式,通过堆的性质防止某些顺序比较整齐的数据严重破坏树的平衡性

运行指南

.PDF version

• 目录ads-lab1

make build

make run

CLion version(CMakeLists.txt)

- 编辑配置
- 配置工作目录(包含data文件夹最小文件夹,即 ads-lab1)、可执行文件(dir: cmake-build-debug/executable)
- test.cc line 9 关掉注释
- run: ctrl + R

Terminal version

• 目录ads-lab1

make

./build/executable