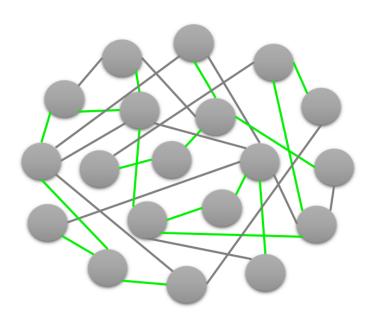


There is no silver bullet

Fred Brooks

Structuri de date și algoritmi

APLICAȚII PRACTICE



Gabriel M. Danciu

[---DRAFT---] Last Updated: 19 iunie 2017

2017 Editura Universitatii Transilvania

Dreptul de autor © 2017 aparține Gabriel M. Danciu

Toate drepturile sunt preluate de autor. Această publicație nu poate fi reprodusă, distribuită sau transmisă în orice formă, fără acordul editorului, cu excepția citării unor pasaje relativ scurte sau a altor utilizări necomerciale permise de lege. Pentru cereri de alte tipuri de permisiuni adresați-vă editorului.

Publicat de:

Editura Universitatii Transilvania Str. Iuliu Maniu nr. 41A Braşov Brasov, 500091

Imprimată de Editura Universitatii Transilvania

Imprimată în România

Danciu, Gabriel, M.

Structuri de date și algoritmi: aplicații practice/ Danciu, Gabriel, M.

p. cm.

Include referințe bibliografice și index

ISBN: 978-4-4444444-4-6 (format fizic)

ISBN: 978-5-5555555-5-7 (format electronic)

1. Get from QualityBooks

I. Danciu, Gabriel, M., 2017 II. Title.

QP333.K33 2017

333.33-dc33

2017xxxxxx

Prima Editie

14 13 12 11 10 / 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1

Editura Universitatii Transilvania



Rezumatul cuprinsului

Lis	sta de figuri	vii
Prefață		ix
1	Introducere	1
2	Structuri de date	19
3	Greedy	41
4	Divide et impera	45
5	Programare dinamica	49
6	String Matching	53
7	Back Tracking	57
8	Metode iterative	61
Rezumate pe capitole		65
Bi	bliografie	65
Lista cu autorii citați		69
Sursele imaginilor		71
Abrevieri și simboluri		72
Inc	dex	73

Cuprinsul detaliat

Lis	Lista de figuri vii				
Pr	efață		ix		
1	Intro	oducere	1		
	1.1	Exemplu introductiv	2		
	1.2	Analiza algoritmilor	5		
		1.2.1 Convențiile pentru pseudocod	5		
		1.2.2 Analiza sortării prin inserție	6		
		1.2.3 Ordinul de timp	8		
	1.3	Algoritmi fundamentali	9		
		1.3.1 Înmulțirea a la russe	9		
		1.3.2 Sortarea prin selectie	11		
		1.3.3 Şirul lui Fibonacci	12		
		1.3.4 Algoritmul lui Euclid	14		
		1.3.5 Turnurile din Hanoi	16		
2	Stru	octuri de date	19		
	2.1	Siruri	19		
		2.1.1 Căutarea în șir	19		
		2.1.2 Inversarea elementelor într-un șir	20		
		2.1.3 Şiruri bidimensionale	21		
		2.1.4 Matrice rare	23		
	2.2	Liste	$\frac{-3}{24}$		
		2.2.1 Operațiuni cu liste simplu înlanțuite	25		
		2.2.2 Stiva	33		
		2.2.3 Coada	37		
	2.3	Tabele Hash	38		
	2.0	2.3.1 Înlănțuirea	40		
3	Gree	edv	41		
,	3.1	Exemplu introductiv	41		
4	D::	-	45		
4		de et impera The First Section	45		

5	Programare dinamica 5.1 The First Section	49
6	String Matching 6.1 The First Section	53 53
7	Back Tracking 7.1 The First Section	57 57
8	Metode iterative 8.1 The First Section	61
Re	zumate pe capitole	65
Bil	bliografie	65
Lis	ta cu autorii citați	69
Su	rsele imaginilor	71
Ab	revieri și simboluri	72
Inc	lex	73

Lista de figuri

1.1	Aflarea minimului dintr-un șir	3
1.2	Aflarea minimului dintr-un șir. Schema logică	4
1.3	Exemplu pentru algoritmul de sortare prin selecție	12
1.4	Calculul termenului 5 al șirului Fibonacci folosind algoritmul	
	6	13
1.5	Găsirea CMMDC-ului dintre numerele 102 și 18. Reprezen-	
	tare vizuală	14
1.6	Rezolvarea algoritmului turnurilor din Hanoi. Reprezentare	
	vizuală	17
2.1	Inversarea elementelor într-un șir	21
2.2	Parcurgerea și inițializarea elementelor unei matrice	22
2.3	Matricea rară inițială	23
2.4	Lista simplu înlănțuită.	24
2.5	Inserarea unui nou element la începutul listei	25
2.6	Inserarea unui nou element la finalul listei	26
2.7	Inserarea unui nou element la finalul listei	27
2.8	Ștergerea unui element de la începutul listei	29
2.9	Ștergerea unui element de la finalul listei	30
2.10	Ștergerea unui element din interiorul listei.	31
2.11	Evaluarea expresiei $5\ 1\ 2+4*+3-\ldots$.	35
2.12	Transformarea expresiei 3 * 4 + (8 - 12) în formă postfixată.	37
2.13	Exemplu de utilizare a cozii	38
2.14	Exemplu de utilizare a unei funcții hash	39
2.15	Exemplu de coliziune a unei funcții hash.	40

Prefață

Here you write a nice preface that makes people really want to read your book.

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Ut purus elit, vestibulum ut, placerat ac, adipiscing vitae, felis. Curabitur dictum gravida mauris. Nam arcu libero, nonummy eget, consectetuer id, vulputate a, magna. Donec vehicula augue eu neque. Pellentesque habitant morbi tristique senectus et netus et malesuada fames ac turpis egestas. Mauris ut leo. Cras viverra metus rhoncus sem. Nulla et lectus vestibulum urna fringilla ultrices. Phasellus eu tellus sit amet tortor gravida placerat. Integer sapien est, iaculis in, pretium quis, viverra ac, nunc. Praesent eget sem vel leo ultrices bibendum. Aenean faucibus. Morbi dolor nulla, malesuada eu, pulvinar at, mollis ac, nulla. Curabitur auctor semper nulla. Donec varius orci eget risus. Duis nibh mi, congue eu, accumsan eleifend, sagittis quis, diam. Duis eget orci sit amet orci dignissim rutrum.

Nam dui ligula, fringilla a, euismod sodales, sollicitudin vel, wisi. Morbi auctor lorem non justo. Nam lacus libero, pretium at, lobortis vitae, ultricies et, tellus. Donec aliquet, tortor sed accumsan bibendum, erat ligula aliquet magna, vitae ornare odio metus a mi. Morbi ac orci et nisl hendrerit mollis. Suspendisse ut massa. Cras nec ante. Pellentesque a nulla. Cum sociis natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus. Aliquam tincidunt urna. Nulla ullamcorper vestibulum turpis. Pellentesque cursus luctus mauris.

Nulla malesuada porttitor diam. Donec felis erat, congue non, volutpat at, tincidunt tristique, libero. Vivamus viverra fermentum felis. Donec nonummy pellentesque ante. Phasellus adipiscing semper elit. Proin fermentum massa ac quam. Sed diam turpis, molestie vitae, placerat a, molestie nec, leo. Maecenas lacinia. Nam ipsum ligula, eleifend at, accumsan nec, suscipit a, ipsum. Morbi blandit ligula feugiat magna. Nunc eleifend consequat lorem. Sed lacinia nulla vitae enim. Pellentesque tincidunt purus vel magna. Integer non enim. Praesent euismod nunc eu purus. Donec bibendum quam in tellus. Nullam cursus pulvinar lectus. Donec et mi. Nam vulputate metus eu enim. Vestibulum pellentesque felis eu massa.

Quisque ullamcorper placerat ipsum. Cras nibh. Morbi vel justo vitae lacus tincidunt ultrices. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. In hac habitasse platea dictumst. Integer tempus convallis augue.

Etiam facilisis. Nunc elementum fermentum wisi. Aenean placerat. Ut imperdiet, enim sed gravida sollicitudin, felis odio placerat quam, ac pulvinar elit purus eget enim. Nunc vitae tortor. Proin tempus nibh sit amet nisl. Vivamus quis tortor vitae risus porta vehicula.

Fusce mauris. Vestibulum luctus nibh at lectus. Sed bibendum, nulla a faucibus semper, leo velit ultricies tellus, ac venenatis arcu wisi vel nisl. Vestibulum diam. Aliquam pellentesque, augue quis sagittis posuere, turpis lacus congue quam, in hendrerit risus eros eget felis. Maecenas eget erat in sapien mattis porttitor. Vestibulum porttitor. Nulla facilisi. Sed a turpis eu lacus commodo facilisis. Morbi fringilla, wisi in dignissim interdum, justo lectus sagittis dui, et vehicula libero dui cursus dui. Mauris tempor ligula sed lacus. Duis cursus enim ut augue. Cras ac magna. Cras nulla. Nulla egestas. Curabitur a leo. Quisque egestas wisi eget nunc. Nam feugiat lacus vel est. Curabitur consectetuer.

This is an illustration of the use of the HREF command. This should always be used since otherwise hyperlinks will not be properly formatted for print, PDF, and eBooks. – Google Scholar will help.

Sloboken, NJ October, 2016

 \approx

1 Introducere

Pentru început ne vom familiariza cu principiile, notațiile folosite de-a lungul întregului curs. Vom începe printr-o plasare a conceptului de algoritm în raport cu problemele reale utilizând un exemplu clasic. Vom prezenta conceptul de pseudocod și de asemenea vom folosi un exemplu de algoritm ușor de înteles. În finalul acestui capitol vom analiza algoritmii din punct de vedere a timpului de execuție al acestora.

Ce fel de probleme se rezolvă cu ajutorul algoritmilor? Să zicem că aproape orice aplicație dezvoltată conține un algoritm (nu neapărat în forma lui didactică). De la rețele de socializare, la comerț electronic, la industrie, în aproape orice domeniu legat mai mult sau mai puțin de știința calculatoarelor, vom găsi necesitatea implementării cel puțin a unui algoritm.

Primul aspect care trebuie definit este ce reprezintă un agloritm. Există în mod evident mai multe căi de a defini un algoritm și vom enumera în cele ce urmează câteva dintre acestea:

- Un algoritm este o procedură bine definită ce are ca intrare un set de valori sau una singură, și va produce una sau mai multe ieșiri.
- Un algoritm reprezintă un set de reguli definit pentru a rezolva o problemă într-un număr finit de pași.
- Un set de pași pentru a rezolva o problemă matematică sau pentru a realiza un proces computațional.

Dacă un algoritm este o propunere conceptuală pentru a rezolva o problemă, atunci programul reprezintă forma implementată într-un limbaj specific. De regulă un program rezolvă mai multe probleme, ceea ce duce la necesitatea divizării în subprograme numite module. Fiecare modul poate conține implementarea unui algoritm sau o îmbinare a mai multor algoritmi.

Orice algoritm trebuie să poată fi definit prin:

• Intare. Se poate ca un algoritm să nu conțină nicio dată ca intrare sau să aiba un set de date ce definește intrarea.

- Ieșire. Fiecare algoritm are definită cel puțin o ieșire ce reprezintă solutia oferită.
- Exprimare. Fiecare pas al algoritmului trebuie să fie clar.
- Finitidutine. Algoritmul trebuie să-și termine execuția după un număr finit de pași.
- Eficacitate. Fiecare pas trebuie să fie definit cât mai simplu pentru a putea fi executat rapid.

După modul de implementare, algoritmii se pot cataloga astfel:

- Recursiv-Iterativ. Recursivitatea înseamnă pe scurt apelul unei funcții in interiorul ei. Pe de cealaltă parte, un algoritm iterativ, presupune execuția succesivă a instrucțiunilor.
- Serial-Paralel. Modul în care se execută pașii definiți într-un algoritm poate fi consecutiv sau concomitent.
- Deterministic-Aleatoriu. Un algoritm deterministic va furniza pentru aceleași intrări un set de ieșiri care nu se va schimba oricâte rulări am avea. Pe de altă parte un algoritm aleatoriu, va produce pentru aceeași intrare la rulări diferite, ieșiri diferite.

În continuare vom prezenta un exemplu pentru a defini câteva modalități de a exprima un algoritm.

1.1 Exemplu introductiv

Pentru a exemplifica câteva moduri de a reprezenta pașii un algoritm putem folosi pentru început problema găsirii minimului într-un șir.

Iată cum putem defini problema găsirii minimului dintr-un șir:

Intrare: O secvență de n numere Ieșire: Valoarea celui mai mic număr din secvență

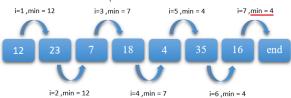
Fie secvența (12, 23, 7, 18, 4, 35, 16). Evident numărul minim se va afla parcurgând acest șir si reținând valoarea minimă, în acest caz 4. În figura 1.1 este reprezentată această parcurgere.

Există cel puțin trei tipuri de a exprima un algoritm astfel încât descrierea pasilor acestuia să nu depindă de niciun limbaj de programare:

- 1. Exprimare în limbaj natural. Aceasta presupune descrierea în cuvinte a pașilor.
- 2. Pseudocod. Descrierea are loc sub forma unui cod ce poate fi ușor transcris apoi în orice limbaj de programare.



(a) Sirul inițial. Cu gri sunt indicate indexurile valorilor din sir



(b) Parcurgerea șirului și reținerea minimului

Figura 1.1: Aflarea minimului dintr-un șir

3. Schemă logică. Un algoritm poate fi reprezentat sub o formă vizuală usor de descris si de urmărit.

În cele ce urmează vom parcurge cele trei moduri de a implementa algoritmul de aflare a minimului dintr-un șir. Primul mod de a descrie un agloritm este tocmai expunerea pașilor în cuvinte precum în algoritmul 1.

Algoritm 1 Algoritm exprimat în limbaj natural

- (I) Initializează o variabilă min cu valoarea primului element din sir
- (II) Parcurge tot restul șirului folosind o variabilă i pentru a incrementa poziția în șir
- (III) Reține valoarea minimă în \min comparând această variabilă cu fiecare element din sir

Al doilea mod este cel mai răspândit și anume pseudocodul din algoritmul 2. Vom detalia în secțiunea următoare regulile pentru a scrie un algoritm în pseudocod.

O schemă logică este o diagramă ce reprezintă grafic pașii unui algoritm folosind blocuri conectate de săgeți ce indică fluxul datelor. Blocurile sunt diferite forme geometrice ce semnifică instrucțiuni logice: dreptunghiasignare, cerc-conector, romb-instrucțiune condițională, etc.

După cum se poate observa acest mod de descrie un algoritm este ceva mai complicat, se folosesc anumite notații specifice ceea ce implică respectarea unor reguli de scriere.

Algoritm 2 Algoritm exprimat în pseudocod

```
⊳ Find minimum in A
 1: procedure FIND_MIN(A)
        min \leftarrow A[1]
        i \leftarrow 2
 3:
        n \leftarrow length(A)
 4:
        while i \le n do
 5:
            if min > A[i] then
 6:
                min \leftarrow A[i]
 7:
            end if
 8:
            i \leftarrow i + 1
9:
        end while
10:
        return min
                                                     \triangleright The minimum of A is min
11:
12: end procedure
```

Ultima modalitate de a descrie un algoritm este schema logică iar un exemplu este oferit mai jos în figura 1.2.

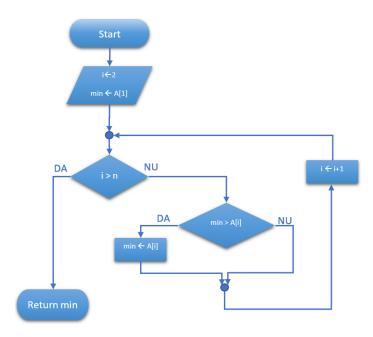


Figura 1.2: Aflarea minimului dintr-un șir. Schema logică.

1.2 Analiza algoritmilor

A analiza un algoritm poate însemna a prezice resursele necesare ca acesta să ruleze. Înainte de a analiza un algoritm, trebuie să avem un model al tehnologiei pe care va fi implementat. Vom presupune faptul că va rula pe un sistem cu un procesor, iar instrucțiunile vor fi executate una după alta, fără operații concurente. Înainte de a analiza algoritmii va trebui să stabilim regulile de exprimare a acestora.

1.2.1 Convențiile pentru pseudocod

Pentru a folosi corect și constant, în cele ce urmează, limbajul pseudocod, trebuie să ținem cont de anumite reguli și anume:

- 1. Identarea indică o structură bloc (while, if, etc). În exemplul din algoritmul 2, corpul procedurii ce începe pe linia 2 constă din liniile 2-11, sau corpul while-ului ce începe pe linia 5 și conține liniile 6-9, sunt exemple de instrucțiunii din cadrul unui bloc. În loc de identare se pot folosi paranteze, acolade sau specificatori begin, end pentru a spori claritatea codului.
- Simbolul ⊳ indică faptul că ceea ce urmează după el reprezintă un comentariu.
- 3. Atribuirea se face folosind operatorul " \leftarrow " . De exemplu i ia valoarea lui j
 se va scrie i \leftarrow j. Ese posibil ca în alte notații atribuirea să se facă folosind ":=".
- 4. Egalitatea se verifică folosind operatorul "=" . De exemplu i egal cu j se va scrie
i=j
- 5. Variabilele (de exemplu i sau j) sunt locale în procedura respectivă. Nu vom folosi variabile globale în pseudocod.
- 6. Şirurile se vor reprezenta prin litere mari: A,B, accesarea unui element din şir se face utilizând paranteze pătrate ca de exemplu A[3]. Aici a fost accesat elementul cu indexul 3. Notația ".." este folosită pentru a indica un domeniu de valori din cadrul șirului. De exemplu A[1..j] indică subșirul ce este format din elementele A[1],A[2],...,A[j].
- 7. Parametrii sunt transmiși prin valoare, adică procedura primește copii ale parametrilor de la apel.
- 8. Anumite funcții predefinite pot fi referite direct prin numele lor fără a fi necesar descrierea formală a acestora. De exemplu min(a,b,c) va returna valoarea cea mai mică dintre a,b și c.

- 9. Atributele unor obiecte vor fi indicate prin cuvinte în engleză cu font italic. De exemplu dacă tratăm un șir ca obiect, atunci atributul length va indica lungimea acestuia, adică numărul total de elemente ale șirului. Dacă dorim să reprezentăm un pointer, va trebui să marcăm acest lucru prin operația de atribuire. În alte notații lungimea șirului se indică folosind operatorul modul: |A|. Dacă avem două obiecte x și y, iar operația $y \leftarrow x$ produce egalitatea f[x] = f[y] unde f este orice atribut al acestui obiect și apoi setăm $f[x] \leftarrow f[y]$ unde f este orice atribut al acestui obiect și setăm $f[x] \leftarrow 3$, aceasta va produce automat f[y] = 3.
- 10. Un object null va fi marcat cu valoarea NULL.

1.2.2 Analiza sortării prin inserție

Timpul necesar sortării unui șir folosind această metodă, depinde de intrare: sortarea unui șir de mii de elemente este evident, mai lentă, decât sortarea unui șir cu zece elemente. Pentru a putea cuantifica acest timp, în raport cu intrarea, va trebui să definim noțiunea de timp de rulare și noțiunea de intrare mai amănunțit.

Noţiunea de *mărime de intrare* depinde de problema studiată. De exemplu înmulţirea a doi întregi, este în strânsă relaţie cu numărul de biţi necesari reprezentării acelor numere. Pe de altă parte sortarea unui șir depinde de numărul de elemente ale acelui șir.

Noţiunea de timp de rulare înseamnă mai degrabă numărul de operaţii (paṣi) care trebuie executate pentru a rula algoritmul. Este mai bine să folosim termenul de pas pentru a nu lega noţiunea de operaţie de o arhitectură anume. Pentru a cuantifica cât mai corect timpul de rulare, vom introduce și noţiunea de constantă ce reprezintă timpul necesar execuţiei unei instrucţiuni.

De exemplu pentru a executa linia i, putem preciza constanta ca fiind timpul necesar execuției acelei linii. Vom denumi această constantă, costul unei operații. În continuare vom analiza, pornind de la algoritmul descris anterior timpul de execuție al sortării prin inserție:

Timpul de rulare al algoritmului este suma timpilor necesari rulării fiecărei operații. În cazul unei operații simple (ca în cazul for, se va înmulți costul cu numărul de execuții al acelei operații). Numărul de execuții este ceva mai complicat în cazul operației while din interiorul forului. Deoarece nu putem spune cu siguranță de câte ori se va executa fiecare while, aceasta depinzând de **intrare** și anume de șirul de sortat. De aceea presupunem că t_j este numărul de execuții în while pentru un anumit j.

Algoritm 3 Sortarea p	$_{ m rin}$	insertie
-----------------------	-------------	----------

1:	procedure Insertion_Sort(A)	const	timpi
2:	for $j \leftarrow 1$ to n do	c_1	n
3:	$key \leftarrow A[j]$	c_2	n-1
4:	\triangleright insert $A[j]$ into sorted sequence $A[ij-1]$] 0	n-1
5:	$i \leftarrow j-1$	c_4	n-1
6:	while $i > 0$ AND $A[i] > key$ do	c_5	$\sum_{j=2}^{n} t_j$
7:	$A[i+1] \leftarrow A[i]$	c_6	$\sum_{j=2}^{n} (t_j - 1)$
8:	$i \leftarrow i-1$	c_7	$\sum_{i=2}^{n} (t_i - 1)$
9:	end while		<i>y</i> = -
10:	$A[i+1] \leftarrow key$	c_8	n-1
11:	end for		
12:	end procedure		

Putem încerca în continuare să stabilim numărul total de execuţii, și ca atare timpul de rulare total T(n):

$$T(n) = c_1 n + c_2 (n-1) + c_4 (n-1) + c_5 \sum_{j=2}^{n} t_j + c_6 \sum_{j=2}^{n} (t_j - 1) + c_7 \sum_{j=2}^{n} (t_j - 1) + c_8 (n-1)$$
(1.1)

În cel mai bun caz, și anume când șirul de intrare este deja sortat (instrucțiunea 5.) este executată doar pentru a efectua o verificare, și nu se vor executa niciodată instrucțiunile 6. și 7. În acest caz putem rescrie T(n) considerând $\sum_{j=2}^{n} t_j = \sum_{j=2}^{n} 1 = n - 1$.

Asfel timpul total de rulare va fi:

$$T(n) = c_1 n + c_2 (n-1) + c_4 (n-1) + c_5 (n-1) + c_8 (n-1) = (c_1 + c_2 + c_4 + c_5 + c_8) - (c_2 + c_4 + c_5 + c_8)$$
(1.2)

Aceasta poate fi scrisă sub forma an + b unde a și b sunt constante ce depind de c_i . Aceasta înseamnă că T(n) este o funcție liniară de n.

În cazul în care șirul este scortat descrescător, calculând T(n) obținem cel mai slab timp din punct de vedere al eficienței. Astfel instrucțiunea while va fi executată de fiecare dată iar $t_j = j$:

$$\sum_{j=2}^{n} t_j = \sum_{j=2}^{n} j = \frac{n(n+1)}{2} - 1 \tag{1.3}$$

și

$$\sum_{j=2}^{n} (t_j - 1) = \sum_{j=2}^{n} (j - 1) = \frac{n(n-1)}{2}$$
 (1.4)

Înlocuind în formula de calcul al lui T(n) obținem:

$$T(n) = c_1 n + c_2 (n-1) + c_4 (n-1) + c_5 (\frac{n(n+1)}{2} - 1) + c_6 (\frac{n(n-1)}{2}) + c_7 (\frac{n(n-1)}{2}) + c_8 (n-1) = (\frac{c_5}{2} + \frac{c_6}{2} + \frac{c_7}{2})n^2 + (c_1 + c_2 + c_4 + \frac{c_5}{2} - \frac{c_6}{2} - \frac{c_7}{2} + c_8)n - (c_2 + c_4 + c_5 + c_8)$$

$$(1.5)$$

Acest timp poate fi exprimat sub forma $f=an^2+bn+c$ cu a,b și c depinzând de constantele $c_{1...8}$.

1.2.3 Ordinul de timp

Am simplificat unele calcule pentru a ușura cât mai mult analiza algoritmului de inserție. De exemplu, am ignorat costul concret al fiecărei instrucțiuni folosind constante de tip c_i . În cazul cel mai nefavorabil am ales constantele a,b și c pentru a arata faptul că polinomul este de ordinul 2. Pentru a simplifica și mai mult lucrurile vom proceda la următoarea notație. Se numește **ordin de creștere** acel timp de rulare dedus din funcția f ce reprezintă cel mai bine numărul de pași necesari execuției unui algoritm. Acest număr de pași este corelat cu timpul necesar rulării unui algoritm.

Din funcția f vom considera cel mai reprezentativ termen și anume an^2 , deoarece pentru un n suficient de mare, ceilalți termeni vor fi mici relativ la an^2 . Mai mult, vom ignora coeficientul, din moment ce aceștia sunt mai puțin semnificativi în determinarea ordinului de creștere. De aceea, obținem pentru acest algoritm, în cel mai nefavorabil caz, timpul de rulare de $O(n^2)$, notație pe care o vom detalia în capitolul următor.

În cazul în care șirul de intrare ar fi fost deja sortat T(n) ar fi fost sub forma f = an + b. Aceasta înseamnă că doar pentru acest caz timpul de rulare ar fi fost timpul de rulare de O(n). Pentru a surprinde ambele cazuri există notații asimptotice pe care le vom studia ulterior.

De ce trebuie ca algoritmul să fie eficient, și ordinul de timp să fie cât mai mic? Pentru că un algoritm reprezintă o tehnologie. Astfel acesta va evolua inevitabil, în strânsă legătură cu platformele pe care a fost implementat. Independent însă de aceste platforme, un algoritm poate fi

îmbunătățit astfel încât să producă aceleași rezultate mai rapid ceea ce înseamnă un progres al tehnologiei folosite.

Luând în considerare o serie de factori precum limbajul în care este scris algoritmul, mediul în care va rula programul ce implementează algoritmul, putem extinde analiza de bază care va fi prezentată în acest curs, pentru a prezice cu acuratețe timpul necesar rulării unui program, pentru diferite intrări.

Totuși, în cadrul acestui curs vom ignora aceste aspecte, pentru a păstra simplitatea calcului, și a ușura înțelegerea modelelor descrise. În cele ce urmează, vom studia fundamentele matematice care ne vor fi de mare folos în analiza tuturor algoritmilor ce vor fi studiați.

1.3 Algoritmi fundamentali

În continuare, vom prezenta câțiva algoritmi nu foarte complicați, pentru a crea introducere pentru acest curs și pentru a exersa conceptele de mai sus și nu numai.

1.3.1 Înmultirea a la russe

Este o operație de matematică cu origini în Egiptul antic, și este o metodă ce nu implică folosirea tabelului înmulțirii, ci doar divizarea cu 2 și adunarea. Marele avantaj al acestei metode este că poate fi implementată ușor în tehnica de calcul modernă, deoarece implică folosirea acestor două operații aritmetice de bază.

Iată un exemplu pentru a demonstra principiul, înmulțind numerele 52 și 15:

52	15	_
26	30	_
13	60	60
6	120	_
3	240	240
1	480	480
		780

Tabela 1.1: Înmulțirea a la russe pentru numerele 52 și 15

După cum se poate observa în tabelul 1.1, se aplică în mod repetat împarțirea cu 2 a primului număr și inmulțirea cu 2 a celui de al doilea număr.

În cazul în care împărțirea cu 2 a primului număr a avut ca rezultat un număr impar (în prima coloană), se reține rezultatul înmulțirii cu 2 a celui de-al doilea număr (în a doua coloană). În a treia coloană stocăm aceste rezultate parțiale. La final însumăm numerele din a treia coloană și acesta este produsul dintre 52 și 15.

În cele ce urmează vom descrie acest algoritm (4) folosind pseudocod.

Algoritm 4 Înmulțirea a la russe

```
1: procedure RUSSE(a, b)
        \mathbf{arrays}\ X, Y
        X[1] \leftarrow a; Y[1] \leftarrow b
 3:
        i \leftarrow 1
        ⊳ se construiesc cele două coloane
 5:
        while X[i] > 1 do
 6:
             X[i+1] \leftarrow X[i]/2
 7:
             Y[i+1] \leftarrow Y[i] + Y[i]
 8:
             i \leftarrow i + 1
 9:
        end while
10:
        prod \leftarrow 0
11:
        while i > 0 do
12:
             if X[i]\%2 = 0 then
13:
                 prod \leftarrow prod + Y[i]
14.
             end if
15:
             i \leftarrow i - 1
16:
        end while
18: return prod
19: end procedure
```

Ordinul de timp al acestui algoritm este O(n), iar pseudocodul prezentat poate fi optimizat adică se poate elimina a doua buclă **while** și de asemenea se pot elimina cele două șiruri auxiliare X,Y.

Întrebarea firească este de ce funcționează acest algoritm? Răspunsul poate fi dat transformând numerele în sistemul binar. În această bază, împărțirea la 2 este echivalentul șiftării tuturor biților la dreapta cu o unitate. Asemenea înmulțirea cu 2 reprezintă șiftarea tuturor biților la stânga cu o unitate și completarea cu 0 a bitului cel mai din dreapta.

De exemplu numărul 14 în binar este 1110. Dacă ar fi să îl înmulțim cu 1 tot în binar, acesta devine: $14 = 1 * 2^3 + 1 * 2^2 + 1 * 2^1 + 0 * 2^0$. Se poate observa că doar puterile lui 2 înmulțite cu 1 contează în suma finală.

Mai departe să înmulțim 14 cu 2. Adică 1110 cu 10 în binar: $14 * 2 = 28 + 0 = 11100 * \mathbf{1} + 1110 * 0 = 1 * 2^4 + 1 * 2^3 + 1 * 2^2 + 0 * 2^1 + 0 * 2^0$. După cum se poate vedea, acel 0 marcat cu font italic nici nu a contat în suma

finală. De aceea nici algoritmul nu ia in calcul numere pare din coloana a doua.

Această metodă are aplicații în domeniul educațional, fiind o metodă ușor de înțeles și de implementat, dar și în domeniul ingineresc deoarece aduce o îmbunătărire a timpului de execuție acolo unde numerele sunt foarte mari. Această problemă poate fi încadrată la categoria divide et impera despre care vom vorbi în capitolul dedicat acestui tip de rezolvare.

1.3.2 Sortarea prin selectie

Algoritmul are ca intrare un șir de date, nu neapărat sortat, și se cere sortarea crescător a acestuia. Spre deosebire de sortarea prin inserție, sortarea prin selecție, lucrează altfel, plasând la fiecare pas un element pe poziția lui finală.

Algoritm 5 Sortare prin selecție

```
1: procedure Selection Sort(A[1..n])
        for i \leftarrow 1 to n-1 do
 2:
            minj \leftarrow i; minx \leftarrow A[i]
 3:
           ⊳ caut poziția finală a lui A[i] în șir
 4:
            for i \leftarrow i+1 to n do
 5:
                if A[j] < minx then
 6:
                    minj \leftarrow j
 7:
                    minx \leftarrow A[j]
 8:
                end if
 9:
            end for
10:
        ⊳ la final schimb elementul actual cu cel mai mic găsit
11:
            A[minj] \leftarrow A[i]
12:
            A[i] \leftarrow minx
13:
        end for
14:
15: end procedure
```

Algoritmul 5 funcționează astfel: pornind de la primul element în șir, ne folosim de variabile auxiliare minj și minx pentru a reține poziția celui mai mic element respectiv valoarea acestuia. Apoi vom parcurge restul șirului căutând cel mai mic element din subșirul care este format din elementele ce urmează elementului actual. Găsim cea mai mică valoare, reținem poziția, și facem interschimbarea cu elementul actual (daca este cazul). Continuăm până când am parcurs șirul până la penultimul element, clipă în care șirul va fi deja sortat.

Pentru exemplificare vom utiliza ca intrare șirul $\{5, 2, 4, 6, 1, 3\}$, pașii acestui algoritm fiind descriși, vizual, în figura 1.3.

Ordinul de timp al acestui algoritm este $O(n^2)$, independent de ordonarea inițială a elementelor.

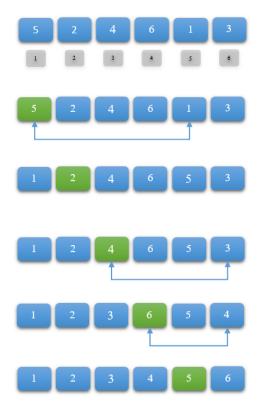


Figura 1.3: Exemplu pentru algoritmul de sortare prin selecție

Acest tip de sortare este destul de rapid pentru șiruri relativ mici (sub 100 elemente). Sortarea fișierelor sau a folderelor, verificarea unicității unor elemente, selecția rapidă a celui de-al k element dintr-un șir ordonat sunt câteva exemple de aplicații ale sortării. Vom vedea în capitolele ce urmează, diferite optimizări ale acestei probleme.

1.3.3 Şirul lui Fibonacci

Șirul lui Fibonacci este definit prin următoarea recurență:

$$\begin{cases}
 f_0 = 0, f_1 = 1 \\
 n < 2f_n = f_{n-1} + f_{n-2} \quad n \ge 2
\end{cases}$$
(1.6)

Acest șir a fost descoperit de Leonardo Pisano, cunoscut sub numele Leonardo Fibonacci. Cel de-al n-lea termen din șir se poate scrie folosind definiția și anume conform algoritmului 6.

Algoritm 6 Calculul termenului n al șirului Fibonacci.

Varianta recursivă

- 1: **procedure** FIBO R(n)
- 2: **if** n < 2 **then return** n
- 3: **else return** FIBO_R(n-1) + FIBO_R(n-2)
- 4: end if
- 5: end procedure

Metoda este extrem de ineficientă, deoarece recalculează de mai multe ori aceleași valori, ordinul de timp fiind unul exponențial $O(\phi^n)$. Vom lămuri în capitolul dedicat calculului complexității algoritmilor. Acest algoritm introduce noțiunea de recursivitate, asupra căreia vom insista ulterior în curs. Motivul pentru care acest algoritm este extrem de ineficient este pentru că în calculul termenului n se repetă (inutil) calculul termenilor inferiori după cum reiese din figura 1.4.

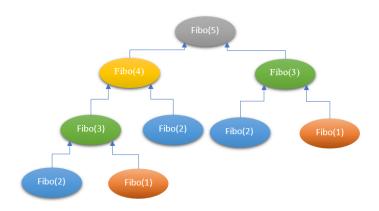


Figura 1.4: Calculul termenului 5 al șirului Fibonacci folosind algoritmul 6.

O altă metoda mai eficientă de a rezolva această problemă, și anume într-un timp liniar O(n), este prezentată în algoritmul 7. Această versiune reprezintă defapt o metodologie de a elabora algoritmi și anume programarea dinamică, despre care vom vorbi în capitolul rezervat acesteia.

Algoritm 7 Calculul termenului n al sirului Fibonacci.

Varianta iterativă

```
1: procedure FIBO I(n)
         i \leftarrow 0; j \leftarrow 1
 2:
 3:
          s \leftarrow 1
         for k \leftarrow 1 to n do
 4:
              i \leftarrow j
 5:
              j \leftarrow s
 6:
              s \leftarrow i + j
 8:
         end for
 9: return i
10: end procedure
```

Secvența Fibonacci are o semnificație mai mare decât cea educațională. În lumea naturală există diferite specii de plante care se dezvoltă în conformitate cu această serie sau au în componență părți ce pot fi aproximate cu ajutorul acestui șir. De asemenea, anumite metodologii de dezvoltare și estimare de applicații software, folosesc seria Fibonacci pentru a determina timpul necesar rezolvării unui proiect.

1.3.4 Algoritmul lui Euclid

Algoritmul ce poartă numele lui Euclid (posibil să fi fost descoperit înaintea matematicianului grec) este o metodă eficientă de a calcula CMMDC (cel mai mare divizor comun) a două numere întregi.

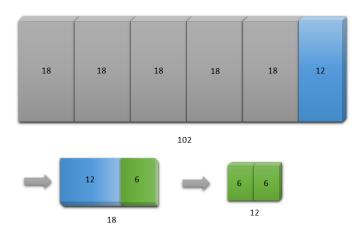


Figura 1.5: Găsirea CMMDC-ului dintre numerele 102 și 18. Reprezentare vizuală

Algoritmul 8 se bazează pe principiul că divizorul a două numere nu se schimbă dacă extragem numărul cel mai mic din cel mai mare. De exemplu CMMDC-ul lui 102 si 18 este 6. Dacă extragem 18 din 102 obținem 84, iar CMMDC-ul lui 18 și 84 este tot 6. În figura 1.5 se poate observa calcului pentru a găsi CMMDC-ul dintre numerele alese pentru exemplificare și anume 102 și 18.

Algoritmul lui Euclid se bazează pe această proprietate și spune că CMMDC-ul a două numere se poate afla astfel: se află restul împărţirii celui mai mare număr la cel mai mic și se reţine acest rest, câtul și vechiul deîmpărţit devin noile numere cărora le aplicăm aceeași operaţie, până când restul devine zero. Penultimul rest este cmmdc-ul numerelor iniţiale.

Algoritm 8 Algoritmul lui Euclid

```
1: procedure \operatorname{EUCLID}(m,n)

2: while n \neq 0 do

3: temp \leftarrow n

4: n \leftarrow m\%n

5: m \leftarrow temp

6: end while

7: return m

8: end procedure
```

Pentru exemplul ales mai sus și anume 102 și 18 algoritmul va funcționa astfel:

```
temp \leftarrow 18
n \leftarrow 12
m \leftarrow 18
temp \leftarrow 12
n \leftarrow 6
m \leftarrow 12
temp \leftarrow 6
n \leftarrow 0
m \leftarrow 6
```

Vom vedea că acest algoritm poate fi aplicat pentru a rezolva o problemă de tip $bin\ packing$ folosind metodologia greedy.

Aplicațiile practice ale acestui algoritm variază de la simplificarea reprezentării fracțiilor, la construcția sistemului de criptare RSA [4] sau la elaborarea strategiilor de tip *look-ahead* precum [1].

1.3.5 Turnurile din Hanoi

Problema turnurilor din Hanoi reprezintă un puzzle matematic format din 3 tije și n discuri situate inițial pe prima tijă. Aceste discuri sunt plasate astfel încât la bază se află discul cu cel mai mare diametru, deasupra lui discul cu următorul diametru ca mărime s.a.m.d.

Scopul este de a transfera discurile pe ultima tijă (a treia) astfel încât niciodată să nu avem situația în care, pe orice tijă ne-am afla, să existe un disc cu diametru mai mare deasupra unui disc cu diametru mai mic.

Altfel spus, fie n discuri 1,2,3,... cu diametrele $d_1,d_2,d_3,...$ situate pe prima tijă, astfel încât $d_1 > d_2 > d_3...$, să se plaseze pe ultima tijă n discuri 1,2,3... astfel ca ordinea să se mențină $d_1 > d_2 > d_3...$ pe a treia tijă.

Problema își are originile într-un templu indian din Varanasi, oraș cunoscut anterior ca Benares. Preoții aveau această sarcină de a muta n=64de discuri de aur dintr-o parte a templului în alta, folosind o locație intermediară pentru a plasa aceste discuri. Deoarece discurile erau fragile, trebuia să se mențină ordinea indicată mai sus.

Vom vedea ulterior că algoritmul are ordinul de timp $O(n)=2^n$ ceea ce înseamnă că ar fi avut de efectuat 2^64 pași. De aceea se spune că atunci când, ipotetic, ar fi terminat această sarcină, ar fi venit de mult sfârșitul lumii. Ceea ce nu este departe de adevăr pentru că această sarcină ar necesita un efort de sute de miliarde de ani, în cazul în care este executată de o singură persoană.

Iată câteva motive pentru care această problemă este relevantă:

- este un exemplu foarte bun de recursivitate
- jocul este folosit de neurofiziologi pentru a verifica defectele din lobul frontal
- ajută la stocarea datelor pentru a minimiza timpul de re-folosire al acestora
- este întâlnită și în lumea animală: o specie de furnici a folosit acest algoritm, într-un experiment efectuat în 2010 în care se observa căutarea celui mai scurt drum [3]

În figura 1.6 am reprezentat o soluție vizuală pentru acest algoritm cu n=3 discuri.

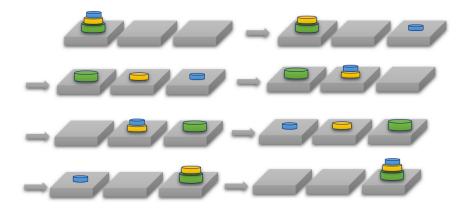


Figura 1.6: Rezolvarea algoritmului turnurilor din Hanoi. Reprezentare vizuală.

Iată și rezolvarea formală a acestei probleme:

- Se etichetează tijele cu A, B și C
- se numerotează discurile 1 cel mai mic, n- cel mai mare

Algoritmul recursiv este 9:

Algoritm 9 Algoritmul turnurilor din Handoi

```
1: procedure \operatorname{HANOI}(n,A,B,C)

2: if n \neq 0 then

3: \operatorname{HANOI}(n-1,A,B,C)

4: afisez «Mută discul de pe» A «pe» C

5: \operatorname{HANOI}(n-1,B,C,A)

6: end if

7: end procedure
```

Observăm că problema poate fi descompusă în trei subprobleme independente și anume mutarea a n-1 discuri, mutarea de pe A pe C și apoi mutarea a n-1 discuri. Din acest punct de vedere problema poate fi încadrată ca fiind $divide\ et\ impera$.

2 Structuri de date

Pe parcursul acestui curs vom vorbi despre algoritmi a căror implementare necesită utilizarea unor structuri de date specifice. Ca atare acest capitol va trata structuri precum liste, tabele hash, grafuri, arbori ș.a.m.d.. Putem privi structurile de date ca un pas premergător studiului algoritmului deoarece există o interdependență între algoritm și structura aleasă.

2.1 Siruri

Un șir A este o structură lineară alocată ca un bloc omogen de date în care datele sunt poziționate în locații consecutive. Indexarea acestor locații începe cu poziția 1 și se termină cu n = length(A).

Aceste date pot avea un tip standard, precum întreg, string, caracter etc. Figura 1.1 prezintă cel mai bine un șir de 7 întregi cu valorile 12, 23, 7, 18, 4, 35, 16. De regulă, nu există nici o restricție cu privire la relațiile între date (exemplu: ordonare, unicitate) într-un șir, cu excepția în care problema dată specifică aceste restricții.

În continuare vom studia câteva dintre operațiile cu șiruri.

2.1.1 Căutarea în șir

Căutarea unui element într-un șir este relativ simplu și presupune o parcurgere. Procedura se numește căutare lineară datorită ordinului de timp O(n). Algoritmul pentru aceasta este 10.

Algoritm 10 Algoritmul de căutare în șir

```
1: procedure Căutare_lineară(A[1..n], x)
        flag \leftarrow false
       i \leftarrow 1
3:
        while i \leq n do
4:
           if A[i] = x then
               flag \leftarrow true
6:
               break
 7:
8:
           end if
           i \leftarrow i + 1
       end while
10:
       if flag = false then
11:
12:
           print «Not found»
       end if
13:
14: end procedure
```

2.1.2 Inversarea elementelor într-un sir

Algoritmul ce inversează ordinea inițială a elementelor este 11.

Algoritm 11 Algoritmul de inversare a elementelor într-un șir

```
1: procedure Inversare(A[1..n])
2: i \leftarrow 1
3: while i \leq n/2 do
4: aux \leftarrow a[i]
5: a[i] \leftarrow a[n-i-1]
6: a[n-i-1] \leftarrow aux
7: i \leftarrow i+1
8: end while
9: end procedure
```

Figura 2.1 prezintă acest algoritm pornind de la șirul ales la începutul secțiunii.

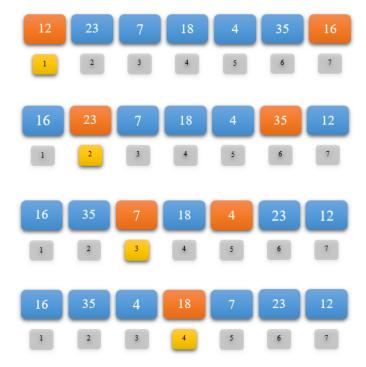


Figura 2.1: Inversarea elementelor într-un șir.

Cu galben s-a reprezentat poziția indexului i pe măsură ce acesta avansează către mijlocul sirului.

Acest algoritm este de tipul "in-place" deoarece pașii acestuia nu necesită utilizarea unei alte structuri, valorile fiind înlocuite în cadrul aceluași șir inițial. Vom vedea că acest exercițiu este util mai ales în cazul unor sortări.

2.1.3 Şiruri bidimensionale

Un șir 2D este o matrice. Pentru a parcurge și a accesa elementele unei matrice avem nevoie de 2 indecși după cum este indicat în algoritmul 12.

Algoritm 12 Parcurgere și inițializare elemente matrice

```
1: procedure MATRIX_INIT(A, m, n)

2: for i \leftarrow 1 to n do

3: for j \leftarrow 1 to m do

4: A[i][j] \leftarrow i * j

5: end for

6: end for

7: end procedure
```

O matrice A cu n linii și m coloane poate fi parcursă într-un timp O(mn) deoarece avem un for cu m în cadrul unui alt for cu m instrucțiuni.

În figura 2.2 avem un reprezentarea vizuală a algoritmului 12 pentru o matrice de 3×4 .

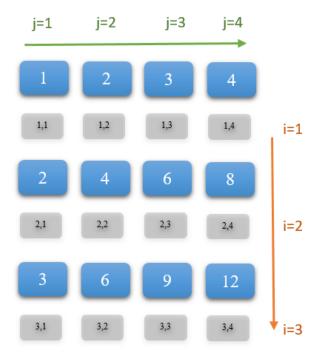


Figura 2.2: Parcurgerea și inițializarea elementelor unei matrice.

2.1.4 Matrice rare

O matrice rară este un tip special de matrice în care majoritatea elementelor sunt zero. Stocarea fiecărei valori într-o structură de tip matrice devine astfel ineficientă. Astfel o optimizare constă în memorarea valorilor nonzero și a pozițiilor acestora.

Pentru matricea din figura 2.3 putem creea o structură de tip matrice cu 3 coloane și atâtea linii câte elemente non-zero sunt în matricea inițială. Tabelul 2.1 conține soluția de reprezentare a matricii sparse.

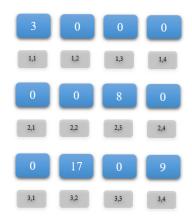


Figura 2.3: Matricea rară inițială.

Tabela 2.1: Reprezentarea unei matrici rare

Metoda este eficientă deoarece în loc de 12 locații, necesită doar 4, parcurgerea făcându-se de trei ori mai rapid în acest caz. Totdată, matricea originală poate fi refăcută oricând, dacă este necesar.

2.2 Liste

O listă înlănțuită este o structură ce are ca fundație *nodul*. Un nod este o entitate formată din două părți: legătura și data. În dată sunt stocate valorile nodurilor care pot fi de simple: intregi, float-uri, caractere sau complexe precum obiecte de diverse tipuri.

O reprezentare în pseudocod a unui nod cea de mai jos:

```
struct {
Data d;
Node next;
} Node;
```

Aici d are tipul Data adică poate fi orice tip de dată, așa cum s-a indicat mai sus, iar next este legătura către următorul element din listă. În cazul în care în listă nu există decât un element, valoarea lui next este NULL.

O reprezentare vizuală a unei liste înlănțuite este în figura 2.4 unde avem 3 elemente. Primul element se mai numește capul listei iar ultimul element contine în next valoarea NULL.



Figura 2.4: Lista simplu înlănțuită.

Lista din figura de 2.4 este o listă simplu înlănțuită adică fiecare element are legătură către un singur element din listă și anume către următorul. Această listă notată cu L conține 3 elemente dintre care cel cu data d1 este primul element din listă, cel cu data d3 fiind evident ultimul element din listă. Vom vedea în continuare că listele fi dublu și multiplu înlănțuite și cum anume se realizează aceasta.

Orice listă trebuie să permită implementarea celor 4 operațiuni de bază:

- Inserare
- Modificare
- Căutare/Parcurgere

Ştergere

În cele urmează vom trata fiecare operațiune în parte.

2.2.1 Operațiuni cu liste simplu înlanțuite

Inserarea

Pentru a crea un element și a-l adăuga într-o listă, trebuie mai întâi să alocăm memorie pentru noul nod și apoi să stabilim locația din listă, unde va fi acesta inserat. Pentru a insera un element la începutul listei va trebui ca el să devină primul element și legătura sa next să fie către restul listei.

Algoritmul pentru inserare la începutul listei este 13.

Algoritm 13 Inserare la începutul listei

```
1: procedure Insert Beginning(L, val)
2:
          ▷ Alocăm memorie pentru noul nod
       newnode \leftarrow new\ Node
3:
         ▶ Atribuim valoarea specifică acestuia
4:
       newnode.d \leftarrow val
5:
      ⊳ Nodul are ca referință toată lista inițială
6:
       newnode.next \leftarrow L
7:
            ▷ El devine lista.
8:
       L \leftarrow newnode
10: end procedure
```

Figura 2.5 prezintă inserarea unui nou nod în lista L. Noul nod (cu valoarea d) va deveni capul listei L. Complexitatea acestui algoritm este O(1) deoarece nu necesită decât 4 pași.

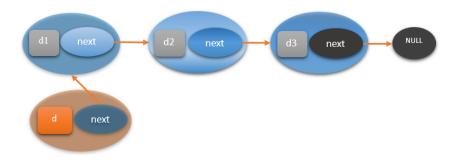


Figura 2.5: Inserarea unui nou element la începutul listei.

Pentru a insera un element la sfârșitul listei va trebui mai întâi să parcurgem lista și apoi să fie referențiat de ultimul nod din listă. Astfel noul nod devine ultimul element din listă.

Algoritmul pentru inserarea unui element în listă, la finalul acesteia, este 2.6.

Algoritm 14 Inserare la finalul listei

```
1: procedure Insert End(L, val)
2:
          ▶ Alocăm memorie pentru noul nod
3:
       newnode \leftarrow new\ Node
        ▶ Atribuim valoarea specifică acestuia
4:
       newnode.d \leftarrow val
 5:
         ▷ Parcurgem lista L folosind un nod auxiliar
 6:
       auxnode \leftarrow L
7:
       while auxnode.next \neq NULL do
9:
           auxnode \leftarrow auxnode.next
       end while
10:
           ⊳ La final inserăm nodul în listă
11:
       auxnode.next \leftarrow newnode.
12:
13: end procedure
```

Inserarea la finalul listei are reprezentarea vizuală în figura 2.6. Noul element se inserează prin rescrierea next-ului ultimului element. Noul element indică automat către NULL încă din momentul creării lui.

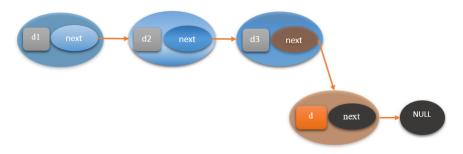


Figura 2.6: Inserarea unui nou element la finalul listei.

Ordinul de timp al acestui algoritm este O(n) deoarece trebuie parcursă întreaga listă.

Pentru a insera un nod după orice poziție din listă va trebui să parcurgem lista până la elementul căutat și va trebui să-i refacem referințele acestuia. Totodată noul nod va trebui să pointeze către următorul element, cel de după poziția căutată.

Algoritm 15 Inserare în interiorul listei

```
1: procedure Insert End(L, x, val)
         ⊳ Alocăm memorie pentru noul nod
       newnode \leftarrow new\ Node
3:
        ▶ Atribuim valoarea specifică acestuia
4:
       newnode.d \leftarrow val
5:
         ⊳ Parcurgem lista L folosind un nod auxiliar
6:
7:
       auxnode \leftarrow L
       ⊳ până când găsim elementul după care dorim inserția
8:
       while auxnode.d \neq x do
9:
           auxnode \leftarrow auxnode.next
10:
       end while
11:
      ▶ Inserăm nodul în listă suprascriind 2 referințe:
12:
         ⊳ noul nod pointează către restul neparcurs al listei
13:
       newnode.next \leftarrow auxnode.next
14:
         ⊳ si nodul anterior va pointa către noul nod
15:
       auxnode.next \leftarrow newnode
16:
17: end procedure
```

Inserarea în interiorul listei are reprezentarea vizuală în figura 2.7. Noul element se inserează prin rescrierea celor 2 legături marcate cu verde. Se presupune că x=d2.

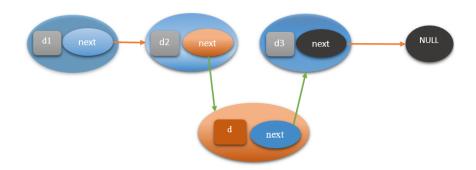


Figura 2.7: Inserarea unui nou element la finalul listei.

Modificarea unui element din listă

Modificarea valorii unui element din listă poate fi realizată prin cel puțin două strategii. Dacă se cunoaște valoarea elementului din listă se parcurge lista exact ca în algoritmul 15. Atunci când elementul este găsit, se modifică valoarea d a obiectului.

Dacă se cunoaște poziția în listă a elementului după care se dorește inserarea, atunci algoritmul 16 este mai indicat.

Algoritm 16 Modificarea unui elementdin listă

```
1: procedure ChangeAtPosition(L, poz, val)
         ⊳ Parcurgem lista L folosind un nod auxiliar
3:
       auxnode \leftarrow L
       i \leftarrow 1
 4:
          ⊳ până când găsim elementul de modificat
5:
6:
       while poz \neq i do
 7:
           i \leftarrow i + 1
       end while
8:
        ▶ Modificăm valoarea nodului curent
9:
       auxnode.d \leftarrow aval
10:
11: end procedure
```

Evident algoritmul pornește de la prezumția că poziția introdusă poz este mai mică decât numărul de elemente din listă. Se poate adăuga o validare la începutul algoritmului care să verifice acest lucru, în caz contrar restul procedurii să nu se execute.

Parcurgerea unei liste

Algoritmul de parcurgere a unei liste este foarte asemănător celor de mai sus si anume reprezentat de 17.

Algoritm 17 Parcurgerea unei liste

```
1: procedure TRAVERSE(L, poz, val)

2: 
ightharpoonup Parcurgem lista L folosind un nod auxiliar

3: auxnode \leftarrow L

4: while auxnode \neq NULL do

5: Print auxnode.d

6: auxnode \leftarrow auxnode.next

7: end while

8: end procedure
```

Scopul acestei parcurgeri este de a afișa toate elementele unei liste. În cazul în care se dorește căutarea unui element de o anumită valoare atunci se va modifica linia 5.

Stergerea unui element din listă

Ca și în cazul inserării, există 3 posibilități: ștergerea primului element, la final si în interiorul listei.

Ștergerea primului element din listă înseamnă defapt înlocuirea listei cu elementul următor.

Algoritm 18 Ștergere la începutul listei

- 1: **procedure** Delete Beginning(L)
- 2: ▷ Preluăm lista L folosind un nod auxiliar
- 3: $auxnode \leftarrow L$
- 4: ▷ Stergem primul nod, ignorând-ul
- 5: $L \leftarrow auxnode.next$
- 6: end procedure

Conform figurii 2.8, noul cap al listei devine elementul cu data d2. Legătura care se distruge prin instrucțiunea 4 din algoritmul 18 este cea indicată cu roșu în figură.

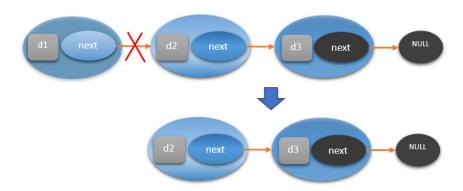


Figura 2.8: Ștergerea unui element de la începutul listei.

Ștergerea ultimului element din listă implică parcurgerea listei până la ultimul element care are next-ul nenull. Ștergerea se realizează prin ignorarea referintei acestui element.

Algoritm 19 Ștergere la finalul listei

```
1: procedure DELETE_END(L)
2: \Rightarrow Parcurgem lista L folosind un nod auxiliar
3: auxnode \leftarrow L
4: while auxnode.next \neq NULL do
5: auxnode \leftarrow auxnode.next
6: end while
7: auxnode \leftarrow NULL
8: end procedure
```

Figura 2.9 prezintă ștergerea de la sfârșitul listei. Lista se va parcurge de la început până la elementul d3 iar apoi acesta devine NULL. Automat după această instrucțiune, elementul d2 devine ultimul element din listă.

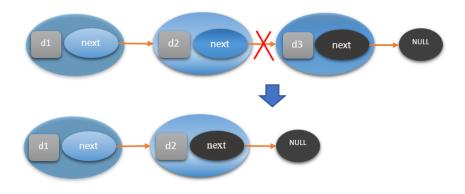


Figura 2.9: Stergerea unui element de la finalul listei.

Ștergerea unui element din interiorul listei are loc astfel: se parcurge lista până la elementul de șters și apoi se elimină acesta prin "saltul" peste el. Adică legătura elementului anterior va fi către elementul posterior nodului de sters.

Algoritm 20 Ștergere în interiorul listei

```
1: procedure Delete End(L, val)
        ⊳ Parcurgem lista L folosind un nod auxiliar
3:
       auxnode \leftarrow L
       ⊳ până când data următorului element va fi egală cu val
4:
       while auxnode.next.d \neq val do
5:
          auxnode \leftarrow auxnode.next
6:
7:
       end while
     ▶ Atunci când am găsit elementul de sters, "sărim peste el"
8:
       auxnode.next \leftarrow auxnode.next.next
9:
10: end procedure
```

Figura 2.10 prezintă ștergerea elementului d2 prin refacerea legăturii de la d1 către d3, legătură marcată cu verde.

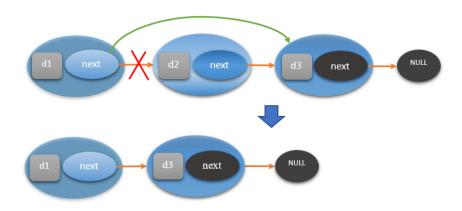


Figura 2.10: Stergerea unui element din interiorul listei.

Avantajele listelor sunt următoarele:

- Sunt dinamice: se pot extinde, micsora cu uşurință, spre deosebire de șiruri care sunt imutabile
- Sunt ușor de implementat, deoarece nu au restricții
- Sunt structuri de bază pentru alte tipuri de date precum stiva sau coada

Dezavantajul principal intervine atunci când se impun anumite restricții asupra datelor elementelor din listă, ceea ce face ca această structură să nu fie cea mai eficientă.

Spre exemplu în mulțimi elementele duplicat nu au voie să existe, ceea ce înseamnă că la inserare va trebui să parcurgem întreaga listă indiferent de locația la care se inserează. Dacă lista va conține elemente ordonate, va trebui de asemenea parcursă lista pentru a insera la locația corectă.

De aceea, pentru astfel de operațiuni există alte structuri mai eficiente precum tabele hash sau arbori balansați.

În cele ce urmează vom detalia două dintre cele mai populare structuri derivate din liste și anume stiva și coada.

Stiva și coada sunt mulțimi dinamice în care un element va fi adăugat sau șters prin intermediul unor operații specifice. Într-o stivă, elementul șters va fi acela care a fost introdus cel mai recent în structură. Astfel stiva este o structură de dată de tip last-in first out, sau LIFO. Pe de altă parte, coada este structura de date în care ștergerea are loc conform regulii: first-in, first-out sau FIFO.

2.2.2 Stiva

Stiva este o structură de tip LIFO ce poate fi accesată și modificată prin două operațiuni PUSH și POP. Această structură poate fi implementată ca un șir sau ca o listă înlănțuită.

Vom trata cazul al doilea deoarece este cel mai dinamic mod de a lucra cu stive.

Operațiunea PUSH este defapt operțiunea de inserare a unui element nou la începutul listei, reprezentat de algoritmul 13 și figura 2.5.

Operațiunea POP este defapt operțiunea de ștergere a unui element de la începutul listei, reprezentat de algoritmul 18 și figura 2.8.

Aplicațiile acestei structuri sunt deosbit de numeroase precum:

- 1. inversarea facilă a șirurilor
- 2. implementarea mecanismelor undo din aplicații
- 3. oferă posibilitatea revenirii într-un punct atunci când se iau anumite decizii
- 4. compilatoarele folosesc evaluarea expresiilor folosind stiva
- 5. o serie de limbaje de programare folosesc stive pentru a implementa apelul de subrutine
- 6. sunt folosite în cadrul multor altor agloritmi

Evident cele două operații de *PUSH* și *POP* pot ridica excepții. *Underflow* este excepția ce se obține atunci când încercăm să scoatem elemente dintr-o stivă goală. *Overflow* este excepția ce se obține atunci când încercăm să adăugăm elemente într-o stivă plină. Faptul că o stivă este plină poate fi stabilit printr-o limită: fie numărul maxim de elemente, fie memoria maximă alocată tuturor elementelor din stivă.

În cele ce urmează vom exemplifica folosirea stivei ca structură de dată pentru rezolvarea formei postfixate a unei expresii aritmetice.

Expresii aritmetice postfixate

Notația infixată a unei expresii este 3+4 iar notația prefixată sau denumită și poloneză este + 3 4. Denumirea de forma poloneză provine de la matematicianul polonez Jan Lukasiewicz.

De ce folosim această notație? În forma poloneză, operatorii sunt plasați după operanzi, după cum am arătat mai sus. Dacă sunt operații multiple, operatorul va urma după al doilea operand, așa încât expresia 3-4+

5 va fi scrisă 3 4 - 5 +marcând faptul că scădem 4 din 3 și apoi adunăm la suma nou obținută 5. Avantajul acestei notații este că elimină necesitatea parantezelor din notația infixată.

De exemplu expresia 3-4*5 poate fi scrisă ca 3-(4*5), dar scrisă ca (3-4)*5 are cu totul alt înțeles și rezultat. În forma posfixată vom scrie expresia 3-4*5 ca 345*- ce înseamnă clar, 3(45*)- adică 320-. Cum funcționează? Pentru evaluarea unei expresii operanzii sunt plasați pe o stivă, iar în momentul efectuării operației, operanzii sunt scoși, cu ei se va efectua operația, iar rezultatul acesteia va fi plasat înapoi în stivă. Practic la final, valoarea expresiei postfixate, se află în vârful stivei.

Aplicații practice ale formei postfixate

- Calculele au loc imediat ce operatorul este specificat. În acest fel, expresiile nu sunt evaluate ca un bloc de la stânga la dreapta, ci calculate bucată cu bucată, eficientizând timpul de calcul.
- Stiva permite stocarea unui rezultat intermediar pentru a fi folosit mai târziu, ceea ce permite calculatoarelor ce folosesc această formă, să evalueze expresii de orice complexitate, spre deosebire de calculatoarele algebrice.
- Parantezele de orice tip nu mai sunt necesare, calculele sunt deci mai simplu efectuate.
- Calculatoarele au implementate această metodă de calcul a expresiilor, expresiile infixate fiind folosite pentru ca oamenii să înțeleagă sensul algebric al acestora.

Algoritmul de evaluare a unei expresii postfixate

Algoritm 21

```
1: while mai există cuvinte în expresie do
       citeste cuvântul următor
2:
3:
      if cuvântul este o valoare then
          push (cuvânt)
       else cuvântul este un operator
5:
          pop() două valori de pe stivă
          rezultat = operația aplicată pe cele două valori
 7:
          push(rezultat)
8:
       end if
10: end while
11: rezultat final = pop()
```

Algoritmul 21 nu tratează eventualele erori de *underflow* ce apar de obicei atunci când expresia furnizată nu este validă. Pentru aceasta, va trebui să fie inserate operații de verificare dacă stiva este sau nu goală, iar în acest caz să aruncăm o excepție sau un mesaj.

Exemplu de folosire a algoritmului de evaluare a formei postfixate

Vom evalua expresia infixată 5+((1+2)*4) - 3 ce poate fi scrisă sub forma postfixată astfel: 5 1 2+4*+3 - Mai jos este prezentată secvența de pași prin care este evaluată expresia de mai sus conform algoritmului 21.

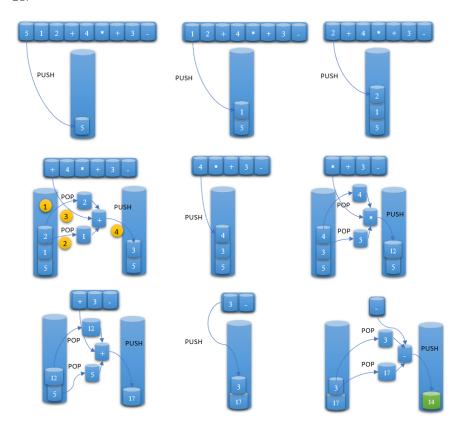


Figura 2.11: Evaluarea expresiei $5\ 1\ 2+4*+3-.$

Cerculețele de culoare galbenă marchează ordinea în care se execută operațiile atunci când se întâlnește un operator în expresie. La final tot ce avem de făcut este un ultim POP pentru a obține rezultatul.

Translatarea unei expresii din forma infixată în forma postfixată

După cum am văzut anterior, forma infixată a fost mai întâi transformată în formă postfixată și după aceea s-a evaluat expresia. Trecerea de la forma infixată la cea infixată are loc conform algoritmului 22.

Algoritm 22

```
1: initializează stiva
 2: while mai există simboluri în expresie do
 3:
       citeste simbolul următor
       if simbolul este o ( then
 4:
          Pune ( în stivă
       else
 6:
          if simbolul este un număr then
 8:
              Afisează număr
          else
 9:
              if simbol citit este un operator then
10:
                  if în vârful stivei este un alt operator cu precedenta mai
11:
   mare sau egal cu a acestuia then
12:
                     Scoate operator din stivă
                     Afisează operator
13:
                  end if
14:
                  Pune simbol citit în stivă
15:
16:
              else

    □ Urmează o paranteză )

                  Scoate simbolurile din stivă până la întâlnirea unei (
17:
                  Afisează simbolurile scoase
18:
                  Scoate ( din stivă
19:
              end if
20:
          end if
21:
       end if
22:
23: end while
24: Scoate și afișează toți operatorii din stivă
```

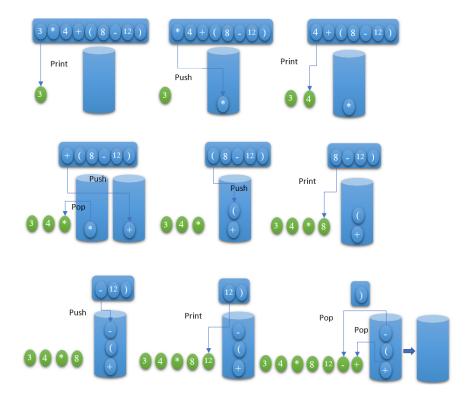


Figura 2.12: Transformarea expresie
i $3*4+(\ 8$ -12) în formă postfixată.

În figura 2.12 este reprezentată aplicarea algoritmului 22 pentru expresia 3*4+(8-12). Cu verde s-a reprezentat expresia postfixată obținută din cea infixată.

Stiva este folosită pentru a reține temporar operatorii obținuți din expresia infixată.

Expresia obținută (forma postfixată) este 3 4 * 8 12 - +.

2.2.3 Coada

Stiva este o structură de tip FIFO ce poate fi accesată și modificată prin două operațiuni ENQUEUE și DEQUEUE. Ca și stiva, această structură poate fi implementată ca un șir sau ca o listă înlănțuită.

Operațiunea de inserare a unui nou elment în coadă se numește ENQUEUE și este defapt operțiunea de inserare a unui element nou la finalul listei, reprezentat de algoritmul 14 și figura 2.6.

Ca și în cazul stivei, operațiunea DEQUEUE este defapt operțiunea de ștergere a unui element de la începutul listei, reprezentat de algoritmul 18 și figura 2.8.

Un exemplu clasic de utilizare a cozii este în cadrul problemei *Producător/Consumator*. Presupunem că există elemente sau sarcini ce *produc* o anumită resursă care va trebui *consumat*ă unul sau mai multe elmente. În cazul în care nu există resursă ce trebuie folosită, consumatorul trebuie să aștepte. Pe de altă parte dacă cel care produce nu are cui să livreze resursa, asemenea va trebui să aștepte.

Pentru a elimina acest timp de așteptare se folosește o coadă așa cum este reprezentată în figura 2.13.

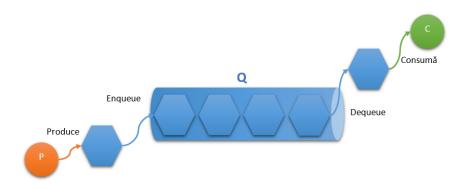


Figura 2.13: Exemplu de utilizare a cozii.

Imediat ce Producătorul creează o nouă resursă o va plasa în coadă și apoi va începe realizarea unei noi resurse. Consumatorul va scoate din coadă elementul de la începutul acesteia și apoi imediat va începe procesul de consumare a resursei. În acest fel coada reține toate resursele în ordinea producerii lor și tot astfel acestea vor fi oferite consumatorului în vederea utilizării acestor resurse. În continuare vom analiza alte structuri de date bazate pe cele studiate până acum și anume șiruri și liste.

2.3 Tabele Hash

Tabelele *Hash* sau *Hash Map* sunt structuri de date ce implementează un dicționar de elemente de tip cheie-valoare. Un element din această structură este format din două părti asociate: cheie si valoare.

Valoarea elementului este stocată în structură la un anumit index, index obținut prin apelul unei funcții de hash având drept cheia ca și parametru. Cheia poate fi de orice tip de dată; de exemplu un șir de caractere sau un întreg, float etc.

De regulă, funcția de hashing este o funcție injectivă ce asignează fiecărei chei un index unic. Există și situații în care se generează pentru chei diferite același index, ceea ce înseamnă o coliziune, situație ce va fi detaliată în continuare.

Pentru a stabili un cadru formal de expunere a problemei vom folosi următoarele notații:

- Un tabel hash de m elemente este T[0..m-1]
- k este cheia unui element
- v este valoarea unui element din structură
- U este multimea tuturor valorilor pe care le poate lua orice cheie
- h funcția de hashing definită $h: U \to \{0, 1, ..., m-1\}$
- h(k) = v reprezintă valoarea stocată la cheia k

Pentru o mai bună înțelegere a problemei vom alege ca exemplu stocarea datelor dintr-o agendă telefonică. Aici cheile vor fi numele persoanelor iar valorile vor fi numerele de telefon ale acestora.

În figura 2.15 s-a reprezentat această colecție și mai exact interpretarea cheilor de către funcția hash pentru a afla locația la care este stocată valoarea asociată respectivei chei.

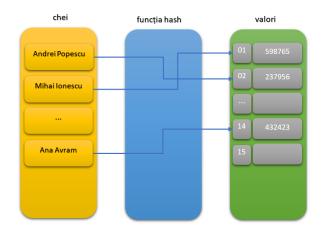


Figura 2.14: Exemplu de utilizare a unei funcții hash.

Există posibilitatea ca pentru două chei diferite funcția h să returneze același index. Altfel spus $h(k_1) = h(k_2)$. Această situație poartă denumirea de *coliziune*. Soluția ideală ar fi să evităm aceste coliziuni. Totuși, când aceste situații apar, pot fi rezolvate prin mai multe metode cum ar fi înlănțuirea sau adresarea deschisă.

2.3.1 Înlănțuirea

În cazul înlănțuirii se pun toate elemente cu aceeași valoare returnată de funcția de hash într-o listă.

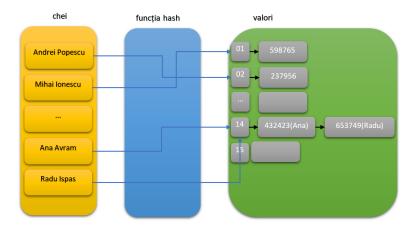


Figura 2.15: Exemplu de coliziune a unei funcții hash.

De exemplu pentru cheile "Ana Avram" și "Radu Ispas" h generează aceeași valoare și anume indexul 14. Aici apare o situație de coliziune. La acest index se va salva o listă cu valorile telefoanelor astfel: pe prima poziție se asociază numărul de telefon pentru "Ana", iar pe a doua poziție cel al lui Radu.

Când se accesează h ("AnaAvram") se evaluează h ca fiind 14, se acceasează în O(1) lista ce conține cheia căutată. Căutarea se va face prin compararea cheilor inserate în listă cu cheia în cauză.

Analiza înlăntuirii

Cât durează pentru a căuta un element în această structură?

Dat fiind un tabel de hash T cu m poziții și n elemente, factorul de încărcare α este n/m. Dacă fiecare element este stocat doar un index unic, atunci $\alpha=1$.

3 Greedy

3.1 Exemplu introductiv

Începem studiul algoritmilor cu următoarea problemă de sortare

Here is some copy for your book 1 .

Notice how this figure is in black and white when the book.tex is formatted, but color in the eBook and PDFs.

Here is a simple indexed term. And here I use the permuted index operator Indexed Thingy, although you can also have a different index name if you need it: Indexed Thingy2.

An Unnumbered Section

Morbi luctus, wisi viverra faucibus pretium, nibh est placerat odio, nec commodo wisi enim eget quam. Quisque libero justo, consectetuer a, feugiat vitae, porttitor eu, libero. Suspendisse sed mauris vitae elit sollicitudin malesuada. Maecenas ultricies eros sit amet ante. Ut venenatis velit. Maecenas sed mi eget dui varius euismod. Phasellus aliquet volutpat odio. Vestibulum ante ipsum primis in faucibus orci luctus et ultrices posuere cubilia Curae; Pellentesque sit amet pede ac sem eleifend consectetuer. Nullam elementum, urna vel imperdiet sodales, elit ipsum pharetra ligula, ac pretium ante justo a nulla. Curabitur tristique arcu eu metus. Vestibulum lectus. Proin mauris. Proin eu nunc eu urna hendrerit faucibus. Aliquam auctor, pede consequat laoreet varius, eros tellus scelerisque quam, pellentesque hendrerit ipsum dolor sed augue. Nulla nec lacus.

Suspendisse vitae elit. Aliquam arcu neque, ornare in, ullamcorper quis, commodo eu, libero. Fusce sagittis erat at erat tristique mollis. Maecenas sapien libero, molestie et, lobortis in, sodales eget, dui. Morbi ultrices rutrum lorem. Nam elementum ullamcorper leo. Morbi dui. Aliquam sagittis. Nunc placerat. Pellentesque tristique sodales est. Maecenas imperdiet lacinia velit. Cras non urna. Morbi eros pede, suscipit ac, varius vel, egestas non, eros. Praesent malesuada, diam id pretium elementum, eros sem dictum tortor, vel consectetuer odio sem sed wisi.

Sed feugiat. Cum sociis natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus. Ut pellentesque augue sed urna. Vestibulum diam eros, fringilla et, consectetuer eu, nonummy id, sapien. Nullam at lectus. In sagittis ultrices mauris. Curabitur malesuada erat sit amet massa. Fusce blandit. Aliquam erat volutpat. Aliquam euismod. Aenean vel lectus. Nunc imperdiet justo nec dolor.

Etiam euismod. Fusce facilisis lacinia dui. Suspendisse potenti. In mi erat, cursus id, nonummy sed, ullamcorper eget, sapien. Praesent pretium, magna in eleifend egestas, pede pede pretium lorem, quis consectetuer tortor sapien facilisis magna. Mauris quis magna varius nulla scelerisque imperdiet. Aliquam non quam. Aliquam porttitor quam a lacus. Praesent vel arcu ut tortor cursus volutpat. In vitae pede quis diam bibendum placerat. Fusce elementum convallis neque. Sed dolor orci, scelerisque ac, dapibus nec, ultricies ut, mi. Duis nec dui quis leo sagittis commodo.

Aliquam lectus. Vivamus leo. Quisque ornare tellus ullamcorper nulla. Mauris porttitor pharetra tortor. Sed fringilla justo sed mauris. Mauris tellus. Sed non leo. Nullam elementum, magna in cursus sodales, augue est scelerisque sapien, venenatis congue nulla arcu et pede. Ut suscipit enim vel sapien. Donec congue. Maecenas urna mi, suscipit in, placerat ut, vestibulum ut, massa. Fusce ultrices nulla et nisl.

Etiam ac leo a risus tristique nonummy. Donec dignissim tincidunt nulla. Vestibulum rhoncus molestie odio. Sed lobortis, justo et pretium lobortis, mauris turpis condimentum augue, nec ultricies nibh arcu pretium enim. Nunc purus neque, placerat id, imperdiet sed, pellentesque nec, nisl. Vestibulum imperdiet neque non sem accumsan laoreet. In hac habitasse platea dictumst. Etiam condimentum facilisis libero. Suspendisse in elit quis nisl aliquam dapibus. Pellentesque auctor sapien. Sed egestas sapien nec lectus. Pellentesque vel dui vel neque bibendum viverra. Aliquam porttitor nisl nec pede. Proin mattis libero vel turpis. Donec rutrum mauris et libero. Proin euismod porta felis. Nam lobortis, metus quis elementum commodo, nunc lectus elementum mauris, eget vulputate ligula tellus eu neque. Vivamus eu dolor.

Nulla in ipsum. Praesent eros nulla, congue vitae, euismod ut, commodo a, wisi. Pellentesque habitant morbi tristique senectus et netus et malesuada fames ac turpis egestas. Aenean nonummy magna non leo. Sed felis erat, ullamcorper in, dictum non, ultricies ut, lectus. Proin vel arcu a odio lobortis euismod. Vestibulum ante ipsum primis in faucibus orci luctus et ultrices posuere cubilia Curae; Proin ut est. Aliquam odio. Pellentesque massa turpis, cursus eu, euismod nec, tempor congue, nulla. Duis viverra gravida mauris. Cras tincidunt. Curabitur eros ligula, varius ut, pulvinar in, cursus faucibus, augue.

Another Unnumbered Section

Nulla mattis luctus nulla. Duis commodo velit at leo. Aliquam vulputate magna et leo. Nam vestibulum ullamcorper leo. Vestibulum condimentum rutrum mauris. Donec id mauris. Morbi molestie justo et pede. Vivamus eget turpis sed nisl cursus tempor. Curabitur mollis sapien condimentum nunc. In wisi nisl, malesuada at, dignissim sit amet, lobortis in, odio. Aenean consequat arcu a ante. Pellentesque porta elit sit amet orci. Etiam at turpis nec elit ultricies imperdiet. Nulla facilisi. In hac habitasse platea dictumst. Suspendisse viverra aliquam risus. Nullam pede justo, molestie nonummy, scelerisque eu, facilisis vel, arcu.

Curabitur tellus magna, porttitor a, commodo a, commodo in, tortor. Donec interdum. Praesent scelerisque. Maecenas posuere sodales odio. Vivamus metus lacus, varius quis, imperdiet quis, rhoncus a, turpis. Etiam ligula arcu, elementum a, venenatis quis, sollicitudin sed, metus. Donec nunc pede, tincidunt in, venenatis vitae, faucibus vel, nibh. Pellentesque wisi. Nullam malesuada. Morbi ut tellus ut pede tincidunt porta. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Etiam congue neque id dolor.

Donec et nisl at wisi luctus bibendum. Nam interdum tellus ac libero. Sed sem justo, laoreet vitae, fringilla at, adipiscing ut, nibh. Maecenas non sem quis tortor eleifend fermentum. Etiam id tortor ac mauris porta vulputate. Integer porta neque vitae massa. Maecenas tempus libero a libero posuere dictum. Vestibulum ante ipsum primis in faucibus orci luctus et ultrices posuere cubilia Curae; Aenean quis mauris sed elit commodo placerat. Class aptent taciti sociosqu ad litora torquent per conubia nostra, per inceptos hymenaeos. Vivamus rhoncus tincidunt libero. Etiam elementum pretium justo. Vivamus est. Morbi a tellus eget pede tristique commodo. Nulla nisl. Vestibulum sed nisl eu sapien cursus rutrum.

Nulla non mauris vitae wisi posuere convallis. Sed eu nulla nec eros scelerisque pharetra. Nullam varius. Etiam dignissim elementum metus. Vestibulum faucibus, metus sit amet mattis rhoncus, sapien dui laoreet odio, nec ultricies nibh augue a enim. Fusce in ligula. Quisque at magna et nulla commodo consequat. Proin accumsan imperdiet sem. Nunc porta. Donec feugiat mi at justo. Phasellus facilisis ipsum quis ante. In ac elit eget ipsum pharetra faucibus. Maecenas viverra nulla in massa.

Nulla ac nisl. Nullam urna nulla, ullamcorper in, interdum sit amet, gravida ut, risus. Aenean ac enim. In luctus. Phasellus eu quam vitae turpis viverra pellentesque. Duis feugiat felis ut enim. Phasellus pharetra, sem id porttitor sodales, magna nunc aliquet nibh, nec blandit nisl mauris at pede. Suspendisse risus risus, lobortis eget, semper at, imperdiet sit amet, quam. Quisque scelerisque dapibus nibh. Nam enim. Lorem ipsum

dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Nunc ut metus. Ut metus justo, auctor at, ultrices eu, sagittis ut, purus. Aliquam aliquam.

Etiam pede massa, dapibus vitae, rhoncus in, placerat posuere, odio. Vestibulum luctus commodo lacus. Morbi lacus dui, tempor sed, euismod eget, condimentum at, tortor. Phasellus aliquet odio ac lacus tempor faucibus. Praesent sed sem. Praesent iaculis. Cras rhoncus tellus sed justo ullamcorper sagittis. Donec quis orci. Sed ut tortor quis tellus euismod tincidunt. Suspendisse congue nisl eu elit. Aliquam tortor diam, tempus id, tristique eget, sodales vel, nulla. Praesent tellus mi, condimentum sed, viverra at, consectetuer quis, lectus. In auctor vehicula orci. Sed pede sapien, euismod in, suscipit in, pharetra placerat, metus. Vivamus commodo dui non odio. Donec et felis.

Etiam suscipit aliquam arcu. Aliquam sit amet est ac purus bibendum congue. Sed in eros. Morbi non orci. Pellentesque mattis lacinia elit. Fusce molestie velit in ligula. Nullam et orci vitae nibh vulputate auctor. Aliquam eget purus. Nulla auctor wisi sed ipsum. Morbi porttitor tellus ac enim. Fusce ornare. Proin ipsum enim, tincidunt in, ornare venenatis, molestie a, augue. Donec vel pede in lacus sagittis porta. Sed hendrerit ipsum quis nisl. Suspendisse quis massa ac nibh pretium cursus. Sed sodales. Nam eu neque quis pede dignissim ornare. Maecenas eu purus ac urna tincidunt congue.

Here we'll illustrate some more indexing commands. A Company Name will be added to the Index (see zzInit.tex) as both the name alone, and under the Companies index section. You can also do *My Movie Name* as a file, and *The Cool Project* project names. Heres a final end note², and one more citation [2].

4 Divide et impera

4.1 The First Section

Here is some copy for your book 1 .

Notice how this figure is in black and white when the book.tex is formatted, but color in the eBook and PDFs.

Here is a simple indexed term. And here I use the permuted index operator Indexed Thingy, although you can also have a different index name if you need it: Indexed Thingy2.

An Unnumbered Section

Morbi luctus, wisi viverra faucibus pretium, nibh est placerat odio, nec commodo wisi enim eget quam. Quisque libero justo, consectetuer a, feugiat vitae, porttitor eu, libero. Suspendisse sed mauris vitae elit sollicitudin malesuada. Maecenas ultricies eros sit amet ante. Ut venenatis velit. Maecenas sed mi eget dui varius euismod. Phasellus aliquet volutpat odio. Vestibulum ante ipsum primis in faucibus orci luctus et ultrices posuere cubilia Curae; Pellentesque sit amet pede ac sem eleifend consectetuer. Nullam elementum, urna vel imperdiet sodales, elit ipsum pharetra ligula, ac pretium ante justo a nulla. Curabitur tristique arcu eu metus. Vestibulum lectus. Proin mauris. Proin eu nunc eu urna hendrerit faucibus. Aliquam auctor, pede consequat laoreet varius, eros tellus scelerisque quam, pellentesque hendrerit ipsum dolor sed augue. Nulla nec lacus.

Suspendisse vitae elit. Aliquam arcu neque, ornare in, ullamcorper quis, commodo eu, libero. Fusce sagittis erat at erat tristique mollis. Maecenas sapien libero, molestie et, lobortis in, sodales eget, dui. Morbi ultrices rutrum lorem. Nam elementum ullamcorper leo. Morbi dui. Aliquam sagittis. Nunc placerat. Pellentesque tristique sodales est. Maecenas imperdiet lacinia velit. Cras non urna. Morbi eros pede, suscipit ac, varius vel, egestas non, eros. Praesent malesuada, diam id pretium elementum, eros sem dictum tortor, vel consectetuer odio sem sed wisi.

Sed feugiat. Cum sociis natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus. Ut pellentesque augue sed urna. Vestibulum diam eros, fringilla et, consectetuer eu, nonummy id, sapien. Nullam at lectus. In sagittis ultrices mauris. Curabitur malesuada erat sit amet massa. Fusce blandit. Aliquam erat volutpat. Aliquam euismod. Aenean vel lectus. Nunc imperdiet justo nec dolor.

Etiam euismod. Fusce facilisis lacinia dui. Suspendisse potenti. In mi erat, cursus id, nonummy sed, ullamcorper eget, sapien. Praesent pretium, magna in eleifend egestas, pede pede pretium lorem, quis consectetuer tortor sapien facilisis magna. Mauris quis magna varius nulla scelerisque imperdiet. Aliquam non quam. Aliquam porttitor quam a lacus. Praesent vel arcu ut tortor cursus volutpat. In vitae pede quis diam bibendum placerat. Fusce elementum convallis neque. Sed dolor orci, scelerisque ac, dapibus nec, ultricies ut, mi. Duis nec dui quis leo sagittis commodo.

Aliquam lectus. Vivamus leo. Quisque ornare tellus ullamcorper nulla. Mauris porttitor pharetra tortor. Sed fringilla justo sed mauris. Mauris tellus. Sed non leo. Nullam elementum, magna in cursus sodales, augue est scelerisque sapien, venenatis congue nulla arcu et pede. Ut suscipit enim vel sapien. Donec congue. Maecenas urna mi, suscipit in, placerat ut, vestibulum ut, massa. Fusce ultrices nulla et nisl.

Etiam ac leo a risus tristique nonummy. Donec dignissim tincidunt nulla. Vestibulum rhoncus molestie odio. Sed lobortis, justo et pretium lobortis, mauris turpis condimentum augue, nec ultricies nibh arcu pretium enim. Nunc purus neque, placerat id, imperdiet sed, pellentesque nec, nisl. Vestibulum imperdiet neque non sem accumsan laoreet. In hac habitasse platea dictumst. Etiam condimentum facilisis libero. Suspendisse in elit quis nisl aliquam dapibus. Pellentesque auctor sapien. Sed egestas sapien nec lectus. Pellentesque vel dui vel neque bibendum viverra. Aliquam porttitor nisl nec pede. Proin mattis libero vel turpis. Donec rutrum mauris et libero. Proin euismod porta felis. Nam lobortis, metus quis elementum commodo, nunc lectus elementum mauris, eget vulputate ligula tellus eu neque. Vivamus eu dolor.

Nulla in ipsum. Praesent eros nulla, congue vitae, euismod ut, commodo a, wisi. Pellentesque habitant morbi tristique senectus et netus et malesuada fames ac turpis egestas. Aenean nonummy magna non leo. Sed felis erat, ullamcorper in, dictum non, ultricies ut, lectus. Proin vel arcu a odio lobortis euismod. Vestibulum ante ipsum primis in faucibus orci luctus et ultrices posuere cubilia Curae; Proin ut est. Aliquam odio. Pellentesque massa turpis, cursus eu, euismod nec, tempor congue, nulla. Duis viverra gravida mauris. Cras tincidunt. Curabitur eros ligula, varius ut, pulvinar in, cursus faucibus, augue.

Another Unnumbered Section

Nulla mattis luctus nulla. Duis commodo velit at leo. Aliquam vulputate magna et leo. Nam vestibulum ullamcorper leo. Vestibulum condimentum rutrum mauris. Donec id mauris. Morbi molestie justo et pede. Vivamus eget turpis sed nisl cursus tempor. Curabitur mollis sapien condimentum nunc. In wisi nisl, malesuada at, dignissim sit amet, lobortis in, odio. Aenean consequat arcu a ante. Pellentesque porta elit sit amet orci. Etiam at turpis nec elit ultricies imperdiet. Nulla facilisi. In hac habitasse platea dictumst. Suspendisse viverra aliquam risus. Nullam pede justo, molestie nonummy, scelerisque eu, facilisis vel, arcu.

Curabitur tellus magna, porttitor a, commodo a, commodo in, tortor. Donec interdum. Praesent scelerisque. Maecenas posuere sodales odio. Vivamus metus lacus, varius quis, imperdiet quis, rhoncus a, turpis. Etiam ligula arcu, elementum a, venenatis quis, sollicitudin sed, metus. Donec nunc pede, tincidunt in, venenatis vitae, faucibus vel, nibh. Pellentesque wisi. Nullam malesuada. Morbi ut tellus ut pede tincidunt porta. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Etiam congue neque id dolor.

Donec et nisl at wisi luctus bibendum. Nam interdum tellus ac libero. Sed sem justo, laoreet vitae, fringilla at, adipiscing ut, nibh. Maecenas non sem quis tortor eleifend fermentum. Etiam id tortor ac mauris porta vulputate. Integer porta neque vitae massa. Maecenas tempus libero a libero posuere dictum. Vestibulum ante ipsum primis in faucibus orci luctus et ultrices posuere cubilia Curae; Aenean quis mauris sed elit commodo placerat. Class aptent taciti sociosqu ad litora torquent per conubia nostra, per inceptos hymenaeos. Vivamus rhoncus tincidunt libero. Etiam elementum pretium justo. Vivamus est. Morbi a tellus eget pede tristique commodo. Nulla nisl. Vestibulum sed nisl eu sapien cursus rutrum.

Nulla non mauris vitae wisi posuere convallis. Sed eu nulla nec eros scelerisque pharetra. Nullam varius. Etiam dignissim elementum metus. Vestibulum faucibus, metus sit amet mattis rhoncus, sapien dui laoreet odio, nec ultricies nibh augue a enim. Fusce in ligula. Quisque at magna et nulla commodo consequat. Proin accumsan imperdiet sem. Nunc porta. Donec feugiat mi at justo. Phasellus facilisis ipsum quis ante. In ac elit eget ipsum pharetra faucibus. Maecenas viverra nulla in massa.

Nulla ac nisl. Nullam urna nulla, ullamcorper in, interdum sit amet, gravida ut, risus. Aenean ac enim. In luctus. Phasellus eu quam vitae turpis viverra pellentesque. Duis feugiat felis ut enim. Phasellus pharetra, sem id porttitor sodales, magna nunc aliquet nibh, nec blandit nisl mauris at pede. Suspendisse risus risus, lobortis eget, semper at, imperdiet sit amet, quam. Quisque scelerisque dapibus nibh. Nam enim. Lorem ipsum

dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Nunc ut metus. Ut metus justo, auctor at, ultrices eu, sagittis ut, purus. Aliquam aliquam.

Etiam pede massa, dapibus vitae, rhoncus in, placerat posuere, odio. Vestibulum luctus commodo lacus. Morbi lacus dui, tempor sed, euismod eget, condimentum at, tortor. Phasellus aliquet odio ac lacus tempor faucibus. Praesent sed sem. Praesent iaculis. Cras rhoncus tellus sed justo ullamcorper sagittis. Donec quis orci. Sed ut tortor quis tellus euismod tincidunt. Suspendisse congue nisl eu elit. Aliquam tortor diam, tempus id, tristique eget, sodales vel, nulla. Praesent tellus mi, condimentum sed, viverra at, consectetuer quis, lectus. In auctor vehicula orci. Sed pede sapien, euismod in, suscipit in, pharetra placerat, metus. Vivamus commodo dui non odio. Donec et felis.

Etiam suscipit aliquam arcu. Aliquam sit amet est ac purus bibendum congue. Sed in eros. Morbi non orci. Pellentesque mattis lacinia elit. Fusce molestie velit in ligula. Nullam et orci vitae nibh vulputate auctor. Aliquam eget purus. Nulla auctor wisi sed ipsum. Morbi porttitor tellus ac enim. Fusce ornare. Proin ipsum enim, tincidunt in, ornare venenatis, molestie a, augue. Donec vel pede in lacus sagittis porta. Sed hendrerit ipsum quis nisl. Suspendisse quis massa ac nibh pretium cursus. Sed sodales. Nam eu neque quis pede dignissim ornare. Maecenas eu purus ac urna tincidunt congue.

Here we'll illustrate some more indexing commands. **A Company Name** will be added to the Index (see zzInit.tex) as both the name alone, and under the Companies index section. You can also do *My Movie Name* as a file, and *The Cool Project* project names. Heres a final end note², and one more citation [2].

5 Programare dinamica

5.1 The First Section

Here is some copy for your book¹.

Notice how this figure is in black and white when the book.tex is formatted, but color in the eBook and PDFs.

Here is a simple indexed term. And here I use the permuted index operator Indexed Thingy, although you can also have a different index name if you need it: Indexed Thingy2.

An Unnumbered Section

Morbi luctus, wisi viverra faucibus pretium, nibh est placerat odio, nec commodo wisi enim eget quam. Quisque libero justo, consectetuer a, feugiat vitae, porttitor eu, libero. Suspendisse sed mauris vitae elit sollicitudin malesuada. Maecenas ultricies eros sit amet ante. Ut venenatis velit. Maecenas sed mi eget dui varius euismod. Phasellus aliquet volutpat odio. Vestibulum ante ipsum primis in faucibus orci luctus et ultrices posuere cubilia Curae; Pellentesque sit amet pede ac sem eleifend consectetuer. Nullam elementum, urna vel imperdiet sodales, elit ipsum pharetra ligula, ac pretium ante justo a nulla. Curabitur tristique arcu eu metus. Vestibulum lectus. Proin mauris. Proin eu nunc eu urna hendrerit faucibus. Aliquam auctor, pede consequat laoreet varius, eros tellus scelerisque quam, pellentesque hendrerit ipsum dolor sed augue. Nulla nec lacus.

Suspendisse vitae elit. Aliquam arcu neque, ornare in, ullamcorper quis, commodo eu, libero. Fusce sagittis erat at erat tristique mollis. Maecenas sapien libero, molestie et, lobortis in, sodales eget, dui. Morbi ultrices rutrum lorem. Nam elementum ullamcorper leo. Morbi dui. Aliquam sagittis. Nunc placerat. Pellentesque tristique sodales est. Maecenas imperdiet lacinia velit. Cras non urna. Morbi eros pede, suscipit ac, varius vel, egestas non, eros. Praesent malesuada, diam id pretium elementum, eros sem dictum tortor, vel consectetuer odio sem sed wisi.

Sed feugiat. Cum sociis natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus. Ut pellentesque augue sed urna. Vestibulum diam eros, fringilla et, consectetuer eu, nonummy id, sapien. Nullam at lectus. In sagittis ultrices mauris. Curabitur malesuada erat sit amet massa. Fusce blandit. Aliquam erat volutpat. Aliquam euismod. Aenean vel lectus. Nunc imperdiet justo nec dolor.

Etiam euismod. Fusce facilisis lacinia dui. Suspendisse potenti. In mi erat, cursus id, nonummy sed, ullamcorper eget, sapien. Praesent pretium, magna in eleifend egestas, pede pede pretium lorem, quis consectetuer tortor sapien facilisis magna. Mauris quis magna varius nulla scelerisque imperdiet. Aliquam non quam. Aliquam porttitor quam a lacus. Praesent vel arcu ut tortor cursus volutpat. In vitae pede quis diam bibendum placerat. Fusce elementum convallis neque. Sed dolor orci, scelerisque ac, dapibus nec, ultricies ut, mi. Duis nec dui quis leo sagittis commodo.

Aliquam lectus. Vivamus leo. Quisque ornare tellus ullamcorper nulla. Mauris porttitor pharetra tortor. Sed fringilla justo sed mauris. Mauris tellus. Sed non leo. Nullam elementum, magna in cursus sodales, augue est scelerisque sapien, venenatis congue nulla arcu et pede. Ut suscipit enim vel sapien. Donec congue. Maecenas urna mi, suscipit in, placerat ut, vestibulum ut, massa. Fusce ultrices nulla et nisl.

Etiam ac leo a risus tristique nonummy. Donec dignissim tincidunt nulla. Vestibulum rhoncus molestie odio. Sed lobortis, justo et pretium lobortis, mauris turpis condimentum augue, nec ultricies nibh arcu pretium enim. Nunc purus neque, placerat id, imperdiet sed, pellentesque nec, nisl. Vestibulum imperdiet neque non sem accumsan laoreet. In hac habitasse platea dictumst. Etiam condimentum facilisis libero. Suspendisse in elit quis nisl aliquam dapibus. Pellentesque auctor sapien. Sed egestas sapien nec lectus. Pellentesque vel dui vel neque bibendum viverra. Aliquam porttitor nisl nec pede. Proin mattis libero vel turpis. Donec rutrum mauris et libero. Proin euismod porta felis. Nam lobortis, metus quis elementum commodo, nunc lectus elementum mauris, eget vulputate ligula tellus eu neque. Vivamus eu dolor.

Nulla in ipsum. Praesent eros nulla, congue vitae, euismod ut, commodo a, wisi. Pellentesque habitant morbi tristique senectus et netus et malesuada fames ac turpis egestas. Aenean nonummy magna non leo. Sed felis erat, ullamcorper in, dictum non, ultricies ut, lectus. Proin vel arcu a odio lobortis euismod. Vestibulum ante ipsum primis in faucibus orci luctus et ultrices posuere cubilia Curae; Proin ut est. Aliquam odio. Pellentesque massa turpis, cursus eu, euismod nec, tempor congue, nulla. Duis viverra gravida mauris. Cras tincidunt. Curabitur eros ligula, varius ut, pulvinar in, cursus faucibus, augue.

Another Unnumbered Section

Nulla mattis luctus nulla. Duis commodo velit at leo. Aliquam vulputate magna et leo. Nam vestibulum ullamcorper leo. Vestibulum condimentum rutrum mauris. Donec id mauris. Morbi molestie justo et pede. Vivamus eget turpis sed nisl cursus tempor. Curabitur mollis sapien condimentum nunc. In wisi nisl, malesuada at, dignissim sit amet, lobortis in, odio. Aenean consequat arcu a ante. Pellentesque porta elit sit amet orci. Etiam at turpis nec elit ultricies imperdiet. Nulla facilisi. In hac habitasse platea dictumst. Suspendisse viverra aliquam risus. Nullam pede justo, molestie nonummy, scelerisque eu, facilisis vel, arcu.

Curabitur tellus magna, porttitor a, commodo a, commodo in, tortor. Donec interdum. Praesent scelerisque. Maecenas posuere sodales odio. Vivamus metus lacus, varius quis, imperdiet quis, rhoncus a, turpis. Etiam ligula arcu, elementum a, venenatis quis, sollicitudin sed, metus. Donec nunc pede, tincidunt in, venenatis vitae, faucibus vel, nibh. Pellentesque wisi. Nullam malesuada. Morbi ut tellus ut pede tincidunt porta. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Etiam congue neque id dolor.

Donec et nisl at wisi luctus bibendum. Nam interdum tellus ac libero. Sed sem justo, laoreet vitae, fringilla at, adipiscing ut, nibh. Maecenas non sem quis tortor eleifend fermentum. Etiam id tortor ac mauris porta vulputate. Integer porta neque vitae massa. Maecenas tempus libero a libero posuere dictum. Vestibulum ante ipsum primis in faucibus orci luctus et ultrices posuere cubilia Curae; Aenean quis mauris sed elit commodo placerat. Class aptent taciti sociosqu ad litora torquent per conubia nostra, per inceptos hymenaeos. Vivamus rhoncus tincidunt libero. Etiam elementum pretium justo. Vivamus est. Morbi a tellus eget pede tristique commodo. Nulla nisl. Vestibulum sed nisl eu sapien cursus rutrum.

Nulla non mauris vitae wisi posuere convallis. Sed eu nulla nec eros scelerisque pharetra. Nullam varius. Etiam dignissim elementum metus. Vestibulum faucibus, metus sit amet mattis rhoncus, sapien dui laoreet odio, nec ultricies nibh augue a enim. Fusce in ligula. Quisque at magna et nulla commodo consequat. Proin accumsan imperdiet sem. Nunc porta. Donec feugiat mi at justo. Phasellus facilisis ipsum quis ante. In ac elit eget ipsum pharetra faucibus. Maecenas viverra nulla in massa.

Nulla ac nisl. Nullam urna nulla, ullamcorper in, interdum sit amet, gravida ut, risus. Aenean ac enim. In luctus. Phasellus eu quam vitae turpis viverra pellentesque. Duis feugiat felis ut enim. Phasellus pharetra, sem id porttitor sodales, magna nunc aliquet nibh, nec blandit nisl mauris at pede. Suspendisse risus risus, lobortis eget, semper at, imperdiet sit amet, quam. Quisque scelerisque dapibus nibh. Nam enim. Lorem ipsum

dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Nunc ut metus. Ut metus justo, auctor at, ultrices eu, sagittis ut, purus. Aliquam aliquam.

Etiam pede massa, dapibus vitae, rhoncus in, placerat posuere, odio. Vestibulum luctus commodo lacus. Morbi lacus dui, tempor sed, euismod eget, condimentum at, tortor. Phasellus aliquet odio ac lacus tempor faucibus. Praesent sed sem. Praesent iaculis. Cras rhoncus tellus sed justo ullamcorper sagittis. Donec quis orci. Sed ut tortor quis tellus euismod tincidunt. Suspendisse congue nisl eu elit. Aliquam tortor diam, tempus id, tristique eget, sodales vel, nulla. Praesent tellus mi, condimentum sed, viverra at, consectetuer quis, lectus. In auctor vehicula orci. Sed pede sapien, euismod in, suscipit in, pharetra placerat, metus. Vivamus commodo dui non odio. Donec et felis.

Etiam suscipit aliquam arcu. Aliquam sit amet est ac purus bibendum congue. Sed in eros. Morbi non orci. Pellentesque mattis lacinia elit. Fusce molestie velit in ligula. Nullam et orci vitae nibh vulputate auctor. Aliquam eget purus. Nulla auctor wisi sed ipsum. Morbi porttitor tellus ac enim. Fusce ornare. Proin ipsum enim, tincidunt in, ornare venenatis, molestie a, augue. Donec vel pede in lacus sagittis porta. Sed hendrerit ipsum quis nisl. Suspendisse quis massa ac nibh pretium cursus. Sed sodales. Nam eu neque quis pede dignissim ornare. Maecenas eu purus ac urna tincidunt congue.

Here we'll illustrate some more indexing commands. **A Company Name** will be added to the Index (see zzInit.tex) as both the name alone, and under the Companies index section. You can also do *My Movie Name* as a file, and *The Cool Project* project names. Heres a final end note², and one more citation [2].

6 String Matching

6.1 The First Section

Here is some copy for your book 1 .

Notice how this figure is in black and white when the book.tex is formatted, but color in the eBook and PDFs.

Here is a simple indexed term. And here I use the permuted index operator Indexed Thingy, although you can also have a different index name if you need it: Indexed Thingy2.

An Unnumbered Section

Morbi luctus, wisi viverra faucibus pretium, nibh est placerat odio, nec commodo wisi enim eget quam. Quisque libero justo, consectetuer a, feugiat vitae, porttitor eu, libero. Suspendisse sed mauris vitae elit sollicitudin malesuada. Maecenas ultricies eros sit amet ante. Ut venenatis velit. Maecenas sed mi eget dui varius euismod. Phasellus aliquet volutpat odio. Vestibulum ante ipsum primis in faucibus orci luctus et ultrices posuere cubilia Curae; Pellentesque sit amet pede ac sem eleifend consectetuer. Nullam elementum, urna vel imperdiet sodales, elit ipsum pharetra ligula, ac pretium ante justo a nulla. Curabitur tristique arcu eu metus. Vestibulum lectus. Proin mauris. Proin eu nunc eu urna hendrerit faucibus. Aliquam auctor, pede consequat laoreet varius, eros tellus scelerisque quam, pellentesque hendrerit ipsum dolor sed augue. Nulla nec lacus.

Suspendisse vitae elit. Aliquam arcu neque, ornare in, ullamcorper quis, commodo eu, libero. Fusce sagittis erat at erat tristique mollis. Maecenas sapien libero, molestie et, lobortis in, sodales eget, dui. Morbi ultrices rutrum lorem. Nam elementum ullamcorper leo. Morbi dui. Aliquam sagittis. Nunc placerat. Pellentesque tristique sodales est. Maecenas imperdiet lacinia velit. Cras non urna. Morbi eros pede, suscipit ac, varius vel, egestas non, eros. Praesent malesuada, diam id pretium elementum, eros sem dictum tortor, vel consectetuer odio sem sed wisi.

Sed feugiat. Cum sociis natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus. Ut pellentesque augue sed urna. Vestibulum diam eros, fringilla et, consectetuer eu, nonummy id, sapien. Nullam at lectus. In sagittis ultrices mauris. Curabitur malesuada erat sit amet massa. Fusce blandit. Aliquam erat volutpat. Aliquam euismod. Aenean vel lectus. Nunc imperdiet justo nec dolor.

Etiam euismod. Fusce facilisis lacinia dui. Suspendisse potenti. In mi erat, cursus id, nonummy sed, ullamcorper eget, sapien. Praesent pretium, magna in eleifend egestas, pede pede pretium lorem, quis consectetuer tortor sapien facilisis magna. Mauris quis magna varius nulla scelerisque imperdiet. Aliquam non quam. Aliquam porttitor quam a lacus. Praesent vel arcu ut tortor cursus volutpat. In vitae pede quis diam bibendum placerat. Fusce elementum convallis neque. Sed dolor orci, scelerisque ac, dapibus nec, ultricies ut, mi. Duis nec dui quis leo sagittis commodo.

Aliquam lectus. Vivamus leo. Quisque ornare tellus ullamcorper nulla. Mauris porttitor pharetra tortor. Sed fringilla justo sed mauris. Mauris tellus. Sed non leo. Nullam elementum, magna in cursus sodales, augue est scelerisque sapien, venenatis congue nulla arcu et pede. Ut suscipit enim vel sapien. Donec congue. Maecenas urna mi, suscipit in, placerat ut, vestibulum ut, massa. Fusce ultrices nulla et nisl.

Etiam ac leo a risus tristique nonummy. Donec dignissim tincidunt nulla. Vestibulum rhoncus molestie odio. Sed lobortis, justo et pretium lobortis, mauris turpis condimentum augue, nec ultricies nibh arcu pretium enim. Nunc purus neque, placerat id, imperdiet sed, pellentesque nec, nisl. Vestibulum imperdiet neque non sem accumsan laoreet. In hac habitasse platea dictumst. Etiam condimentum facilisis libero. Suspendisse in elit quis nisl aliquam dapibus. Pellentesque auctor sapien. Sed egestas sapien nec lectus. Pellentesque vel dui vel neque bibendum viverra. Aliquam porttitor nisl nec pede. Proin mattis libero vel turpis. Donec rutrum mauris et libero. Proin euismod porta felis. Nam lobortis, metus quis elementum commodo, nunc lectus elementum mauris, eget vulputate ligula tellus eu neque. Vivamus eu dolor.

Nulla in ipsum. Praesent eros nulla, congue vitae, euismod ut, commodo a, wisi. Pellentesque habitant morbi tristique senectus et netus et malesuada fames ac turpis egestas. Aenean nonummy magna non leo. Sed felis erat, ullamcorper in, dictum non, ultricies ut, lectus. Proin vel arcu a odio lobortis euismod. Vestibulum ante ipsum primis in faucibus orci luctus et ultrices posuere cubilia Curae; Proin ut est. Aliquam odio. Pellentesque massa turpis, cursus eu, euismod nec, tempor congue, nulla. Duis viverra gravida mauris. Cras tincidunt. Curabitur eros ligula, varius ut, pulvinar in, cursus faucibus, augue.

Another Unnumbered Section

Nulla mattis luctus nulla. Duis commodo velit at leo. Aliquam vulputate magna et leo. Nam vestibulum ullamcorper leo. Vestibulum condimentum rutrum mauris. Donec id mauris. Morbi molestie justo et pede. Vivamus eget turpis sed nisl cursus tempor. Curabitur mollis sapien condimentum nunc. In wisi nisl, malesuada at, dignissim sit amet, lobortis in, odio. Aenean consequat arcu a ante. Pellentesque porta elit sit amet orci. Etiam at turpis nec elit ultricies imperdiet. Nulla facilisi. In hac habitasse platea dictumst. Suspendisse viverra aliquam risus. Nullam pede justo, molestie nonummy, scelerisque eu, facilisis vel, arcu.

Curabitur tellus magna, porttitor a, commodo a, commodo in, tortor. Donec interdum. Praesent scelerisque. Maecenas posuere sodales odio. Vivamus metus lacus, varius quis, imperdiet quis, rhoncus a, turpis. Etiam ligula arcu, elementum a, venenatis quis, sollicitudin sed, metus. Donec nunc pede, tincidunt in, venenatis vitae, faucibus vel, nibh. Pellentesque wisi. Nullam malesuada. Morbi ut tellus ut pede tincidunt porta. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Etiam congue neque id dolor.

Donec et nisl at wisi luctus bibendum. Nam interdum tellus ac libero. Sed sem justo, laoreet vitae, fringilla at, adipiscing ut, nibh. Maecenas non sem quis tortor eleifend fermentum. Etiam id tortor ac mauris porta vulputate. Integer porta neque vitae massa. Maecenas tempus libero a libero posuere dictum. Vestibulum ante ipsum primis in faucibus orci luctus et ultrices posuere cubilia Curae; Aenean quis mauris sed elit commodo placerat. Class aptent taciti sociosqu ad litora torquent per conubia nostra, per inceptos hymenaeos. Vivamus rhoncus tincidunt libero. Etiam elementum pretium justo. Vivamus est. Morbi a tellus eget pede tristique commodo. Nulla nisl. Vestibulum sed nisl eu sapien cursus rutrum.

Nulla non mauris vitae wisi posuere convallis. Sed eu nulla nec eros scelerisque pharetra. Nullam varius. Etiam dignissim elementum metus. Vestibulum faucibus, metus sit amet mattis rhoncus, sapien dui laoreet odio, nec ultricies nibh augue a enim. Fusce in ligula. Quisque at magna et nulla commodo consequat. Proin accumsan imperdiet sem. Nunc porta. Donec feugiat mi at justo. Phasellus facilisis ipsum quis ante. In ac elit eget ipsum pharetra faucibus. Maecenas viverra nulla in massa.

Nulla ac nisl. Nullam urna nulla, ullamcorper in, interdum sit amet, gravida ut, risus. Aenean ac enim. In luctus. Phasellus eu quam vitae turpis viverra pellentesque. Duis feugiat felis ut enim. Phasellus pharetra, sem id porttitor sodales, magna nunc aliquet nibh, nec blandit nisl mauris at pede. Suspendisse risus risus, lobortis eget, semper at, imperdiet sit amet, quam. Quisque scelerisque dapibus nibh. Nam enim. Lorem ipsum

dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Nunc ut metus. Ut metus justo, auctor at, ultrices eu, sagittis ut, purus. Aliquam aliquam.

Etiam pede massa, dapibus vitae, rhoncus in, placerat posuere, odio. Vestibulum luctus commodo lacus. Morbi lacus dui, tempor sed, euismod eget, condimentum at, tortor. Phasellus aliquet odio ac lacus tempor faucibus. Praesent sed sem. Praesent iaculis. Cras rhoncus tellus sed justo ullamcorper sagittis. Donec quis orci. Sed ut tortor quis tellus euismod tincidunt. Suspendisse congue nisl eu elit. Aliquam tortor diam, tempus id, tristique eget, sodales vel, nulla. Praesent tellus mi, condimentum sed, viverra at, consectetuer quis, lectus. In auctor vehicula orci. Sed pede sapien, euismod in, suscipit in, pharetra placerat, metus. Vivamus commodo dui non odio. Donec et felis.

Etiam suscipit aliquam arcu. Aliquam sit amet est ac purus bibendum congue. Sed in eros. Morbi non orci. Pellentesque mattis lacinia elit. Fusce molestie velit in ligula. Nullam et orci vitae nibh vulputate auctor. Aliquam eget purus. Nulla auctor wisi sed ipsum. Morbi porttitor tellus ac enim. Fusce ornare. Proin ipsum enim, tincidunt in, ornare venenatis, molestie a, augue. Donec vel pede in lacus sagittis porta. Sed hendrerit ipsum quis nisl. Suspendisse quis massa ac nibh pretium cursus. Sed sodales. Nam eu neque quis pede dignissim ornare. Maecenas eu purus ac urna tincidunt congue.

Here we'll illustrate some more indexing commands. **A Company Name** will be added to the Index (see zzInit.tex) as both the name alone, and under the Companies index section. You can also do *My Movie Name* as a file, and *The Cool Project* project names. Heres a final end note², and one more citation [2].

7 Back Tracking

7.1 The First Section

Here is some copy for your book 1 .

Notice how this figure is in black and white when the book.tex is formatted, but color in the eBook and PDFs.

Here is a simple indexed term. And here I use the permuted index operator Indexed Thingy, although you can also have a different index name if you need it: Indexed Thingy2.

An Unnumbered Section

Morbi luctus, wisi viverra faucibus pretium, nibh est placerat odio, nec commodo wisi enim eget quam. Quisque libero justo, consectetuer a, feugiat vitae, porttitor eu, libero. Suspendisse sed mauris vitae elit sollicitudin malesuada. Maecenas ultricies eros sit amet ante. Ut venenatis velit. Maecenas sed mi eget dui varius euismod. Phasellus aliquet volutpat odio. Vestibulum ante ipsum primis in faucibus orci luctus et ultrices posuere cubilia Curae; Pellentesque sit amet pede ac sem eleifend consectetuer. Nullam elementum, urna vel imperdiet sodales, elit ipsum pharetra ligula, ac pretium ante justo a nulla. Curabitur tristique arcu eu metus. Vestibulum lectus. Proin mauris. Proin eu nunc eu urna hendrerit faucibus. Aliquam auctor, pede consequat laoreet varius, eros tellus scelerisque quam, pellentesque hendrerit ipsum dolor sed augue. Nulla nec lacus.

Suspendisse vitae elit. Aliquam arcu neque, ornare in, ullamcorper quis, commodo eu, libero. Fusce sagittis erat at erat tristique mollis. Maecenas sapien libero, molestie et, lobortis in, sodales eget, dui. Morbi ultrices rutrum lorem. Nam elementum ullamcorper leo. Morbi dui. Aliquam sagittis. Nunc placerat. Pellentesque tristique sodales est. Maecenas imperdiet lacinia velit. Cras non urna. Morbi eros pede, suscipit ac, varius vel, egestas non, eros. Praesent malesuada, diam id pretium elementum, eros sem dictum tortor, vel consectetuer odio sem sed wisi.

Sed feugiat. Cum sociis natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus. Ut pellentesque augue sed urna. Vestibulum diam eros, fringilla et, consectetuer eu, nonummy id, sapien. Nullam at lectus. In sagittis ultrices mauris. Curabitur malesuada erat sit amet massa. Fusce blandit. Aliquam erat volutpat. Aliquam euismod. Aenean vel lectus. Nunc imperdiet justo nec dolor.

Etiam euismod. Fusce facilisis lacinia dui. Suspendisse potenti. In mi erat, cursus id, nonummy sed, ullamcorper eget, sapien. Praesent pretium, magna in eleifend egestas, pede pede pretium lorem, quis consectetuer tortor sapien facilisis magna. Mauris quis magna varius nulla scelerisque imperdiet. Aliquam non quam. Aliquam porttitor quam a lacus. Praesent vel arcu ut tortor cursus volutpat. In vitae pede quis diam bibendum placerat. Fusce elementum convallis neque. Sed dolor orci, scelerisque ac, dapibus nec, ultricies ut, mi. Duis nec dui quis leo sagittis commodo.

Aliquam lectus. Vivamus leo. Quisque ornare tellus ullamcorper nulla. Mauris porttitor pharetra tortor. Sed fringilla justo sed mauris. Mauris tellus. Sed non leo. Nullam elementum, magna in cursus sodales, augue est scelerisque sapien, venenatis congue nulla arcu et pede. Ut suscipit enim vel sapien. Donec congue. Maecenas urna mi, suscipit in, placerat ut, vestibulum ut, massa. Fusce ultrices nulla et nisl.

Etiam ac leo a risus tristique nonummy. Donec dignissim tincidunt nulla. Vestibulum rhoncus molestie odio. Sed lobortis, justo et pretium lobortis, mauris turpis condimentum augue, nec ultricies nibh arcu pretium enim. Nunc purus neque, placerat id, imperdiet sed, pellentesque nec, nisl. Vestibulum imperdiet neque non sem accumsan laoreet. In hac habitasse platea dictumst. Etiam condimentum facilisis libero. Suspendisse in elit quis nisl aliquam dapibus. Pellentesque auctor sapien. Sed egestas sapien nec lectus. Pellentesque vel dui vel neque bibendum viverra. Aliquam porttitor nisl nec pede. Proin mattis libero vel turpis. Donec rutrum mauris et libero. Proin euismod porta felis. Nam lobortis, metus quis elementum commodo, nunc lectus elementum mauris, eget vulputate ligula tellus eu neque. Vivamus eu dolor.

Nulla in ipsum. Praesent eros nulla, congue vitae, euismod ut, commodo a, wisi. Pellentesque habitant morbi tristique senectus et netus et malesuada fames ac turpis egestas. Aenean nonummy magna non leo. Sed felis erat, ullamcorper in, dictum non, ultricies ut, lectus. Proin vel arcu a odio lobortis euismod. Vestibulum ante ipsum primis in faucibus orci luctus et ultrices posuere cubilia Curae; Proin ut est. Aliquam odio. Pellentesque massa turpis, cursus eu, euismod nec, tempor congue, nulla. Duis viverra gravida mauris. Cras tincidunt. Curabitur eros ligula, varius ut, pulvinar in, cursus faucibus, augue.

Another Unnumbered Section

Nulla mattis luctus nulla. Duis commodo velit at leo. Aliquam vulputate magna et leo. Nam vestibulum ullamcorper leo. Vestibulum condimentum rutrum mauris. Donec id mauris. Morbi molestie justo et pede. Vivamus eget turpis sed nisl cursus tempor. Curabitur mollis sapien condimentum nunc. In wisi nisl, malesuada at, dignissim sit amet, lobortis in, odio. Aenean consequat arcu a ante. Pellentesque porta elit sit amet orci. Etiam at turpis nec elit ultricies imperdiet. Nulla facilisi. In hac habitasse platea dictumst. Suspendisse viverra aliquam risus. Nullam pede justo, molestie nonummy, scelerisque eu, facilisis vel, arcu.

Curabitur tellus magna, porttitor a, commodo a, commodo in, tortor. Donec interdum. Praesent scelerisque. Maecenas posuere sodales odio. Vivamus metus lacus, varius quis, imperdiet quis, rhoncus a, turpis. Etiam ligula arcu, elementum a, venenatis quis, sollicitudin sed, metus. Donec nunc pede, tincidunt in, venenatis vitae, faucibus vel, nibh. Pellentesque wisi. Nullam malesuada. Morbi ut tellus ut pede tincidunt porta. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Etiam congue neque id dolor.

Donec et nisl at wisi luctus bibendum. Nam interdum tellus ac libero. Sed sem justo, laoreet vitae, fringilla at, adipiscing ut, nibh. Maecenas non sem quis tortor eleifend fermentum. Etiam id tortor ac mauris porta vulputate. Integer porta neque vitae massa. Maecenas tempus libero a libero posuere dictum. Vestibulum ante ipsum primis in faucibus orci luctus et ultrices posuere cubilia Curae; Aenean quis mauris sed elit commodo placerat. Class aptent taciti sociosqu ad litora torquent per conubia nostra, per inceptos hymenaeos. Vivamus rhoncus tincidunt libero. Etiam elementum pretium justo. Vivamus est. Morbi a tellus eget pede tristique commodo. Nulla nisl. Vestibulum sed nisl eu sapien cursus rutrum.

Nulla non mauris vitae wisi posuere convallis. Sed eu nulla nec eros scelerisque pharetra. Nullam varius. Etiam dignissim elementum metus. Vestibulum faucibus, metus sit amet mattis rhoncus, sapien dui laoreet odio, nec ultricies nibh augue a enim. Fusce in ligula. Quisque at magna et nulla commodo consequat. Proin accumsan imperdiet sem. Nunc porta. Donec feugiat mi at justo. Phasellus facilisis ipsum quis ante. In ac elit eget ipsum pharetra faucibus. Maecenas viverra nulla in massa.

Nulla ac nisl. Nullam urna nulla, ullamcorper in, interdum sit amet, gravida ut, risus. Aenean ac enim. In luctus. Phasellus eu quam vitae turpis viverra pellentesque. Duis feugiat felis ut enim. Phasellus pharetra, sem id porttitor sodales, magna nunc aliquet nibh, nec blandit nisl mauris at pede. Suspendisse risus risus, lobortis eget, semper at, imperdiet sit amet, quam. Quisque scelerisque dapibus nibh. Nam enim. Lorem ipsum

dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Nunc ut metus. Ut metus justo, auctor at, ultrices eu, sagittis ut, purus. Aliquam aliquam.

Etiam pede massa, dapibus vitae, rhoncus in, placerat posuere, odio. Vestibulum luctus commodo lacus. Morbi lacus dui, tempor sed, euismod eget, condimentum at, tortor. Phasellus aliquet odio ac lacus tempor faucibus. Praesent sed sem. Praesent iaculis. Cras rhoncus tellus sed justo ullamcorper sagittis. Donec quis orci. Sed ut tortor quis tellus euismod tincidunt. Suspendisse congue nisl eu elit. Aliquam tortor diam, tempus id, tristique eget, sodales vel, nulla. Praesent tellus mi, condimentum sed, viverra at, consectetuer quis, lectus. In auctor vehicula orci. Sed pede sapien, euismod in, suscipit in, pharetra placerat, metus. Vivamus commodo dui non odio. Donec et felis.

Etiam suscipit aliquam arcu. Aliquam sit amet est ac purus bibendum congue. Sed in eros. Morbi non orci. Pellentesque mattis lacinia elit. Fusce molestie velit in ligula. Nullam et orci vitae nibh vulputate auctor. Aliquam eget purus. Nulla auctor wisi sed ipsum. Morbi porttitor tellus ac enim. Fusce ornare. Proin ipsum enim, tincidunt in, ornare venenatis, molestie a, augue. Donec vel pede in lacus sagittis porta. Sed hendrerit ipsum quis nisl. Suspendisse quis massa ac nibh pretium cursus. Sed sodales. Nam eu neque quis pede dignissim ornare. Maecenas eu purus ac urna tincidunt congue.

Here we'll illustrate some more indexing commands. A Company Name will be added to the Index (see zzInit.tex) as both the name alone, and under the Companies index section. You can also do *My Movie Name* as a file, and *The Cool Project* project names. Heres a final end note², and one more citation [2].

8 Metode iterative

8.1 The First Section

Here is some copy for your book 1 .

Notice how this figure is in black and white when the book.tex is formatted, but color in the eBook and PDFs.

Here is a simple indexed term. And here I use the permuted index operator Indexed Thingy, although you can also have a different index name if you need it: Indexed Thingy2.

An Unnumbered Section

Morbi luctus, wisi viverra faucibus pretium, nibh est placerat odio, nec commodo wisi enim eget quam. Quisque libero justo, consectetuer a, feugiat vitae, porttitor eu, libero. Suspendisse sed mauris vitae elit sollicitudin malesuada. Maecenas ultricies eros sit amet ante. Ut venenatis velit. Maecenas sed mi eget dui varius euismod. Phasellus aliquet volutpat odio. Vestibulum ante ipsum primis in faucibus orci luctus et ultrices posuere cubilia Curae; Pellentesque sit amet pede ac sem eleifend consectetuer. Nullam elementum, urna vel imperdiet sodales, elit ipsum pharetra ligula, ac pretium ante justo a nulla. Curabitur tristique arcu eu metus. Vestibulum lectus. Proin mauris. Proin eu nunc eu urna hendrerit faucibus. Aliquam auctor, pede consequat laoreet varius, eros tellus scelerisque quam, pellentesque hendrerit ipsum dolor sed augue. Nulla nec lacus.

Suspendisse vitae elit. Aliquam arcu neque, ornare in, ullamcorper quis, commodo eu, libero. Fusce sagittis erat at erat tristique mollis. Maecenas sapien libero, molestie et, lobortis in, sodales eget, dui. Morbi ultrices rutrum lorem. Nam elementum ullamcorper leo. Morbi dui. Aliquam sagittis. Nunc placerat. Pellentesque tristique sodales est. Maecenas imperdiet lacinia velit. Cras non urna. Morbi eros pede, suscipit ac, varius vel, egestas non, eros. Praesent malesuada, diam id pretium elementum, eros sem dictum tortor, vel consectetuer odio sem sed wisi.

Sed feugiat. Cum sociis natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus. Ut pellentesque augue sed urna. Vestibulum diam eros, fringilla et, consectetuer eu, nonummy id, sapien. Nullam at lectus. In sagittis ultrices mauris. Curabitur malesuada erat sit amet massa. Fusce blandit. Aliquam erat volutpat. Aliquam euismod. Aenean vel lectus. Nunc imperdiet justo nec dolor.

Etiam euismod. Fusce facilisis lacinia dui. Suspendisse potenti. In mi erat, cursus id, nonummy sed, ullamcorper eget, sapien. Praesent pretium, magna in eleifend egestas, pede pede pretium lorem, quis consectetuer tortor sapien facilisis magna. Mauris quis magna varius nulla scelerisque imperdiet. Aliquam non quam. Aliquam porttitor quam a lacus. Praesent vel arcu ut tortor cursus volutpat. In vitae pede quis diam bibendum placerat. Fusce elementum convallis neque. Sed dolor orci, scelerisque ac, dapibus nec, ultricies ut, mi. Duis nec dui quis leo sagittis commodo.

Aliquam lectus. Vivamus leo. Quisque ornare tellus ullamcorper nulla. Mauris porttitor pharetra tortor. Sed fringilla justo sed mauris. Mauris tellus. Sed non leo. Nullam elementum, magna in cursus sodales, augue est scelerisque sapien, venenatis congue nulla arcu et pede. Ut suscipit enim vel sapien. Donec congue. Maecenas urna mi, suscipit in, placerat ut, vestibulum ut, massa. Fusce ultrices nulla et nisl.

Etiam ac leo a risus tristique nonummy. Donec dignissim tincidunt nulla. Vestibulum rhoncus molestie odio. Sed lobortis, justo et pretium lobortis, mauris turpis condimentum augue, nec ultricies nibh arcu pretium enim. Nunc purus neque, placerat id, imperdiet sed, pellentesque nec, nisl. Vestibulum imperdiet neque non sem accumsan laoreet. In hac habitasse platea dictumst. Etiam condimentum facilisis libero. Suspendisse in elit quis nisl aliquam dapibus. Pellentesque auctor sapien. Sed egestas sapien nec lectus. Pellentesque vel dui vel neque bibendum viverra. Aliquam porttitor nisl nec pede. Proin mattis libero vel turpis. Donec rutrum mauris et libero. Proin euismod porta felis. Nam lobortis, metus quis elementum commodo, nunc lectus elementum mauris, eget vulputate ligula tellus eu neque. Vivamus eu dolor.

Nulla in ipsum. Praesent eros nulla, congue vitae, euismod ut, commodo a, wisi. Pellentesque habitant morbi tristique senectus et netus et malesuada fames ac turpis egestas. Aenean nonummy magna non leo. Sed felis erat, ullamcorper in, dictum non, ultricies ut, lectus. Proin vel arcu a odio lobortis euismod. Vestibulum ante ipsum primis in faucibus orci luctus et ultrices posuere cubilia Curae; Proin ut est. Aliquam odio. Pellentesque massa turpis, cursus eu, euismod nec, tempor congue, nulla. Duis viverra gravida mauris. Cras tincidunt. Curabitur eros ligula, varius ut, pulvinar in, cursus faucibus, augue.

Another Unnumbered Section

Nulla mattis luctus nulla. Duis commodo velit at leo. Aliquam vulputate magna et leo. Nam vestibulum ullamcorper leo. Vestibulum condimentum rutrum mauris. Donec id mauris. Morbi molestie justo et pede. Vivamus eget turpis sed nisl cursus tempor. Curabitur mollis sapien condimentum nunc. In wisi nisl, malesuada at, dignissim sit amet, lobortis in, odio. Aenean consequat arcu a ante. Pellentesque porta elit sit amet orci. Etiam at turpis nec elit ultricies imperdiet. Nulla facilisi. In hac habitasse platea dictumst. Suspendisse viverra aliquam risus. Nullam pede justo, molestie nonummy, scelerisque eu, facilisis vel, arcu.

Curabitur tellus magna, porttitor a, commodo a, commodo in, tortor. Donec interdum. Praesent scelerisque. Maecenas posuere sodales odio. Vivamus metus lacus, varius quis, imperdiet quis, rhoncus a, turpis. Etiam ligula arcu, elementum a, venenatis quis, sollicitudin sed, metus. Donec nunc pede, tincidunt in, venenatis vitae, faucibus vel, nibh. Pellentesque wisi. Nullam malesuada. Morbi ut tellus ut pede tincidunt porta. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Etiam congue neque id dolor.

Donec et nisl at wisi luctus bibendum. Nam interdum tellus ac libero. Sed sem justo, laoreet vitae, fringilla at, adipiscing ut, nibh. Maecenas non sem quis tortor eleifend fermentum. Etiam id tortor ac mauris porta vulputate. Integer porta neque vitae massa. Maecenas tempus libero a libero posuere dictum. Vestibulum ante ipsum primis in faucibus orci luctus et ultrices posuere cubilia Curae; Aenean quis mauris sed elit commodo placerat. Class aptent taciti sociosqu ad litora torquent per conubia nostra, per inceptos hymenaeos. Vivamus rhoncus tincidunt libero. Etiam elementum pretium justo. Vivamus est. Morbi a tellus eget pede tristique commodo. Nulla nisl. Vestibulum sed nisl eu sapien cursus rutrum.

Nulla non mauris vitae wisi posuere convallis. Sed eu nulla nec eros scelerisque pharetra. Nullam varius. Etiam dignissim elementum metus. Vestibulum faucibus, metus sit amet mattis rhoncus, sapien dui laoreet odio, nec ultricies nibh augue a enim. Fusce in ligula. Quisque at magna et nulla commodo consequat. Proin accumsan imperdiet sem. Nunc porta. Donec feugiat mi at justo. Phasellus facilisis ipsum quis ante. In ac elit eget ipsum pharetra faucibus. Maecenas viverra nulla in massa.

Nulla ac nisl. Nullam urna nulla, ullamcorper in, interdum sit amet, gravida ut, risus. Aenean ac enim. In luctus. Phasellus eu quam vitae turpis viverra pellentesque. Duis feugiat felis ut enim. Phasellus pharetra, sem id porttitor sodales, magna nunc aliquet nibh, nec blandit nisl mauris at pede. Suspendisse risus risus, lobortis eget, semper at, imperdiet sit amet, quam. Quisque scelerisque dapibus nibh. Nam enim. Lorem ipsum

dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Nunc ut metus. Ut metus justo, auctor at, ultrices eu, sagittis ut, purus. Aliquam aliquam.

Etiam pede massa, dapibus vitae, rhoncus in, placerat posuere, odio. Vestibulum luctus commodo lacus. Morbi lacus dui, tempor sed, euismod eget, condimentum at, tortor. Phasellus aliquet odio ac lacus tempor faucibus. Praesent sed sem. Praesent iaculis. Cras rhoncus tellus sed justo ullamcorper sagittis. Donec quis orci. Sed ut tortor quis tellus euismod tincidunt. Suspendisse congue nisl eu elit. Aliquam tortor diam, tempus id, tristique eget, sodales vel, nulla. Praesent tellus mi, condimentum sed, viverra at, consectetuer quis, lectus. In auctor vehicula orci. Sed pede sapien, euismod in, suscipit in, pharetra placerat, metus. Vivamus commodo dui non odio. Donec et felis.

Etiam suscipit aliquam arcu. Aliquam sit amet est ac purus bibendum congue. Sed in eros. Morbi non orci. Pellentesque mattis lacinia elit. Fusce molestie velit in ligula. Nullam et orci vitae nibh vulputate auctor. Aliquam eget purus. Nulla auctor wisi sed ipsum. Morbi porttitor tellus ac enim. Fusce ornare. Proin ipsum enim, tincidunt in, ornare venenatis, molestie a, augue. Donec vel pede in lacus sagittis porta. Sed hendrerit ipsum quis nisl. Suspendisse quis massa ac nibh pretium cursus. Sed sodales. Nam eu neque quis pede dignissim ornare. Maecenas eu purus ac urna tincidunt congue.

Here we'll illustrate some more indexing commands. **A Company Name** will be added to the Index (see zzInit.tex) as both the name alone, and under the Companies index section. You can also do *My Movie Name* as a file, and *The Cool Project* project names. Heres a final end note², and one more citation [2].

Notes

Capitolul 1 — Introducere

Capitolul 2 — Structuri de date

Capitolul 3 — Greedy

¹Here is a footnote about this copy

²This is the last one

Capitolul 4 — Divide et impera

¹Here is a footnote about this copy

²This is the last one

Capitolul 5 — Programare dinamica

¹Here is a footnote about this copy

²This is the last one

Capitolul 6 — String Matching

 $^{1}\mathrm{Here}$ is a footnote about this copy

²This is the last one

Capitolul 7 — Back Tracking

 $^{1}\mathrm{Here}$ is a footnote about this copy

²This is the last one

Capitolul 8 — Metode iterative

¹Here is a footnote about this copy

²This is the last one

Bibliografie

- [1] William B. Gragg and Martin H. Gutknecht. Stable Look-Ahead Versions of the Euclidean and Chebyshev Algorithms, pages 231–260. Birkhäuser Boston, Boston, MA, 1994.
- [2] Tomas Pfister, J Charles, and A Zisserman. Large-scale Learning of Sign Language by Watching TV (Using Co-occurrences). *Proceedings of the British Machine Vision Conference*, pages 1–11, 2013.
- [3] Chris R. Reid, David J. T. Sumpter, and Madeleine Beekman. Optimisation in a natural system: Argentine ants solve the towers of hanoi. *Journal of Experimental Biology*, 214(1):50–58, 2010.
- [4] R. L. Rivest, A. Shamir, and L. Adleman. A method for obtaining digital signatures and public-key cryptosystems. *Commun. ACM*, 21(2):120– 126, February 1978.

Lista cu autorii citați

Lista cu sursele imaginilor

Note: Additional information on sources and attributions for illustrations and figures can be found online at http://YourBooksURL.com/

All Abbreviations and Terms

Nomenclature

Abbreviations (Computation)

Abbreviations (Neuroscience)

.