

Camin

Personalul unui camin studentesc foloseste o aplicatie mobila pentru a gestiona dosarele de inscriere. Administratorul gestioneaza dosarele iar studentii pot inregistra un dosar.

Pe server se vor memora urmatoarele detalii:

- Id - Identificatorul aplicatiei. O valoare intreaga mai mare decat zero.
- Nume - Numele studentului. O valoare de tip string.
- Medie - Un intreg care reprezinta media, din semestrul current.
- Etaj - Optiune etaj. O valoare de tip intreg.
- Orientare - Vedere Nord/Sud. O valoare de tip boolean (Nord=true).
- Camera - Numarul camerei repartizate. O valoare de tip string.
- Status - O valoare booleana care specifica daca dosarul a fost confirmat sau nu.

Aplicatia ofera urmatoarele functionalitati (fara a fi nevoie sa restartam):

- Sectiune statistica (ecran separat).
 - a. (2p) Vizualizare dosare, intr-o lista. Folosind apelul **GET /toate**, un utilizator va accesa toate dosarele din sistem, si le va afisa doar pe cele confirmate. Elementele din lista trebuie sa prezinte: Id-ul dosarului, numele studentului, etajul si camera repartizata. Dosarele se ordoneaza crescator dupa etaj, orientare, camera si nume. Daca aplicatia este offline, se va afisa un mesaj corespunzator si un buton care sa reincearca apelul. Odata ce un apel reuseste se vor folosi doar dosarele din baza de date offline/locala.
- Sectiune student (ecran separat).
 - a. (2p) Inregistrare dosar. Folosind apelul **POST /inregistrare**, specificand toate attributele unui dosar, mai putin camera si status. Ca raspuns de la server se primeste un intreg reprezentant id-ul dosarului. Se afiseaza un mesaj de confirmare cu raspunsul de la server. Daca device-ul este offline, inregistrarea se persista in baza de date locala.
- Sectiune admin (ecran separat) - disponibil doar online.
 - a. (1p) Vizualizare dosare neconfirmate. Folosind acelasi apel **GET /toate**, se prezinta doar dosarele neconfirmate ordonate descrescator dupa medie si crescator dupa etaj.
 - b. (1p) Validare dosar. Prin selectarea unui dosar, din lista precedenta, folosind apelul **POST /validare**, specificand id-ul, camera si etajul.
 - (1p) Pe server, odata ce se adauga o noua inregistrare, folosind o conexiune de tip WebSocket, se va trimite un mesaj tuturor aplicatiilor conectate. Aplicatiile conectate, vor afisa o notificare cu continutul mesajului primit (folosind un dialog, sau snackbar sau toast). Intr-un format uman, nu text-ul JSON sau toString.
 - (1p) Pentru fiecare apel catre server/DB se va afisa un indicator de progres.
 - (0.5p) Pentru fiecare interactiune server/DB, daca se produce o eroare, aplicatia va afisa mesajul folosind un toast, snackbar sau dialog.
 - (0.5p) Indiferent de apel (server sau DB), se va inregistra un mesaj de debug/log.