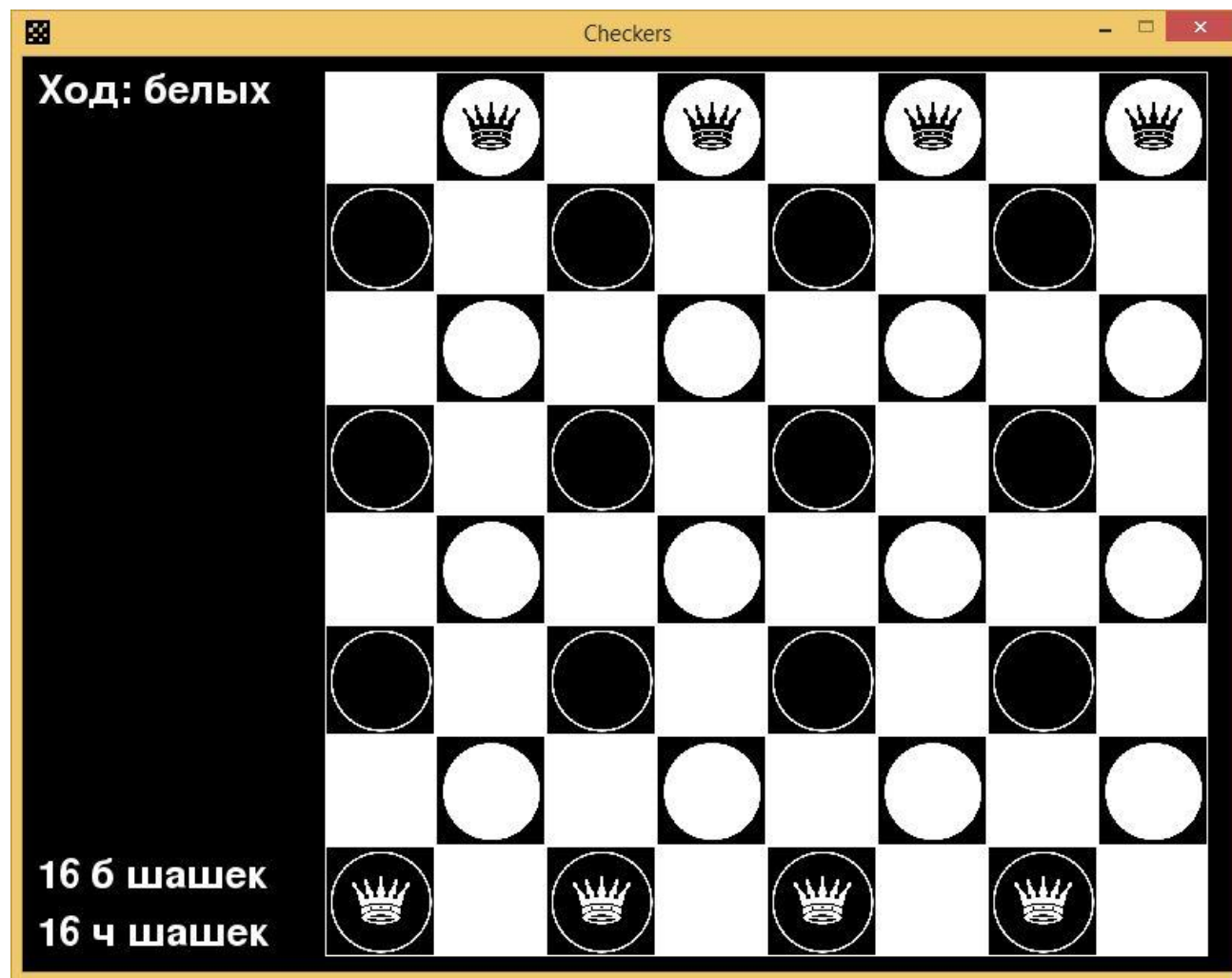


Checkers



Ширинкин Артём
Костоусов Данил

Введение

Задачи проекта:

- Реализовать игру “Шашки”
- Создать нейронную сеть, способную играть в шашки

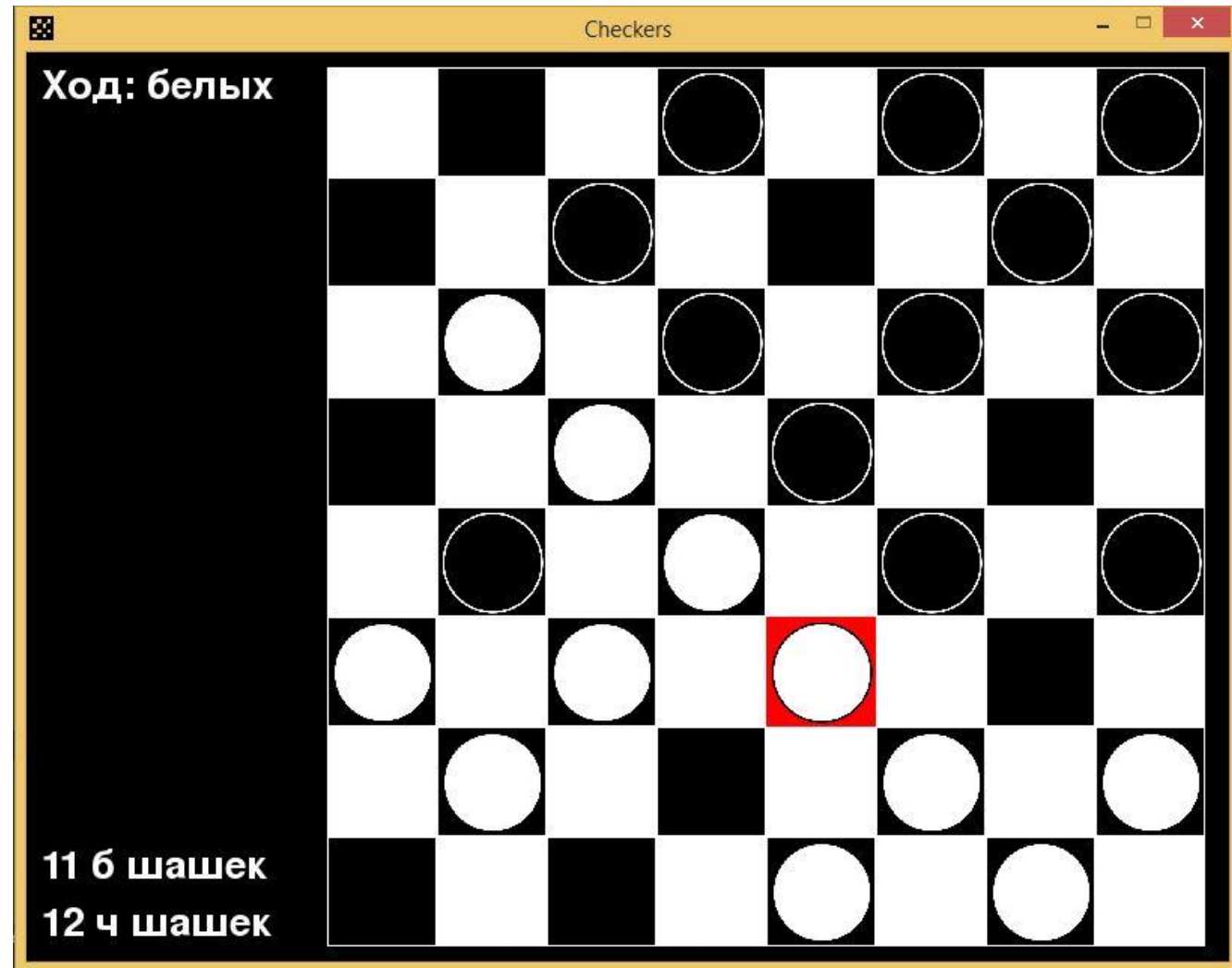
Описание реализации

Файлы:

- Data
- Arrangement
s
- Classes.py
- Functions.py
- Game.py
- Menu.py
- Settings.py

Классы:

- Checker
- Board
- Button



Заключение

В результате нашей работы:

- Нам удалось реализовать игру “Шашки”
- Нам не удалось создать нейронную сеть, способную играть
- Вместо нейронной сети мы реализовали возможность игры 1 человеком при помощи простого выбора рандомного хода компьютером
- Мы реализовали возможность сохранять и загружать партию