ĐẠI HỌC QUỐC GIA THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH
TRƯỜNG ĐẠI HỌC KHOA HỌC TỰ NHIÊN

KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

MÔN:THỰC TẬP MẠNG MÁY TÍNH

BÁO CÁO BÀI TẬP TUẦN 2

Giao thức định tuyến RIP

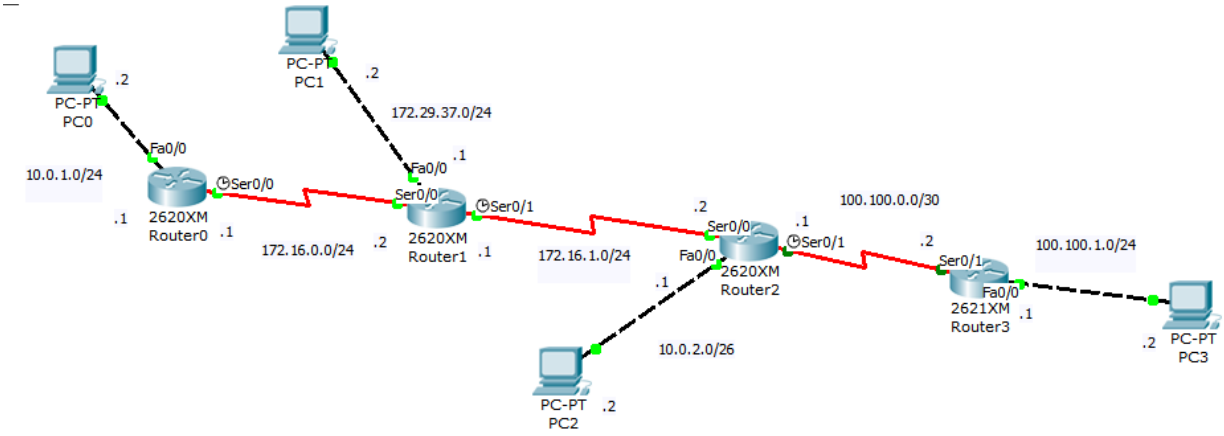
Lớp: 09HCA

Họ tên : Võ Huỳnh Đan

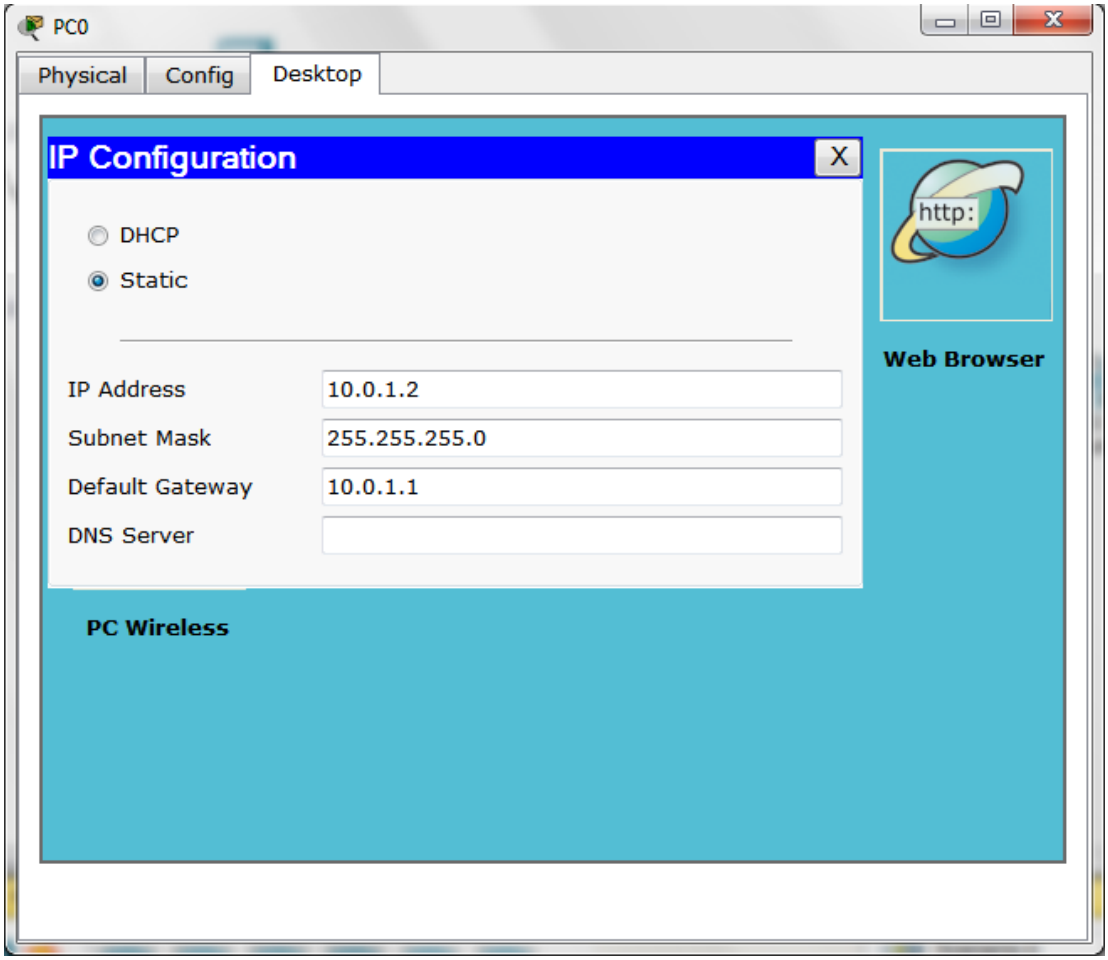
MSSV : 0941037

Bài làm:

1. **Thiết lập mô hình .**

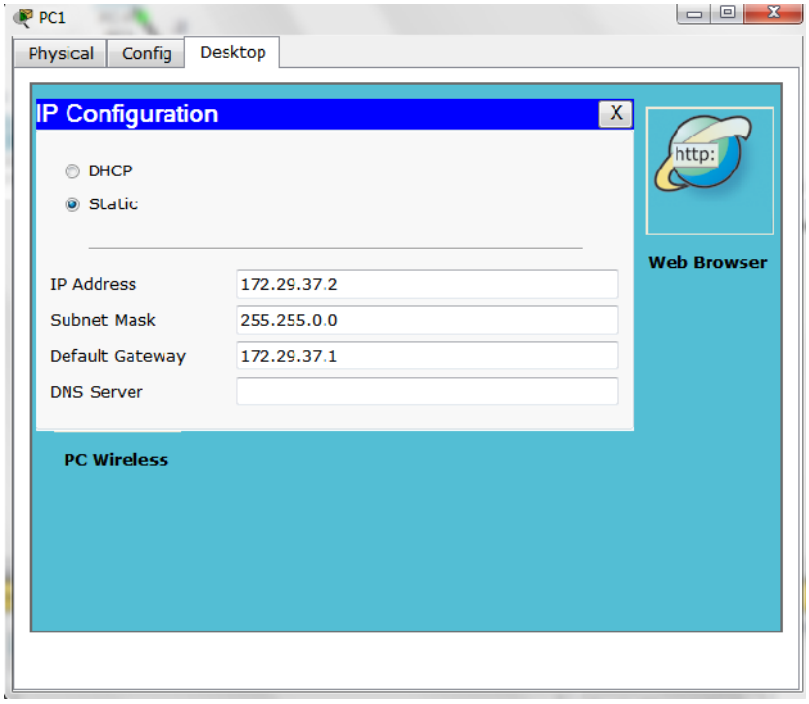


PC0



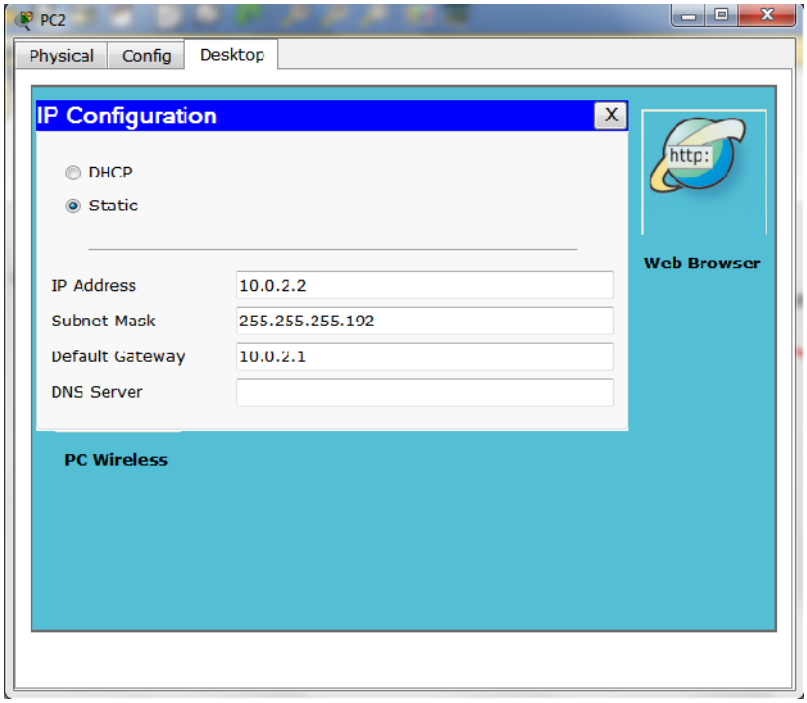
Cấu hình địa chỉ đường mạng cho PC0

PC1



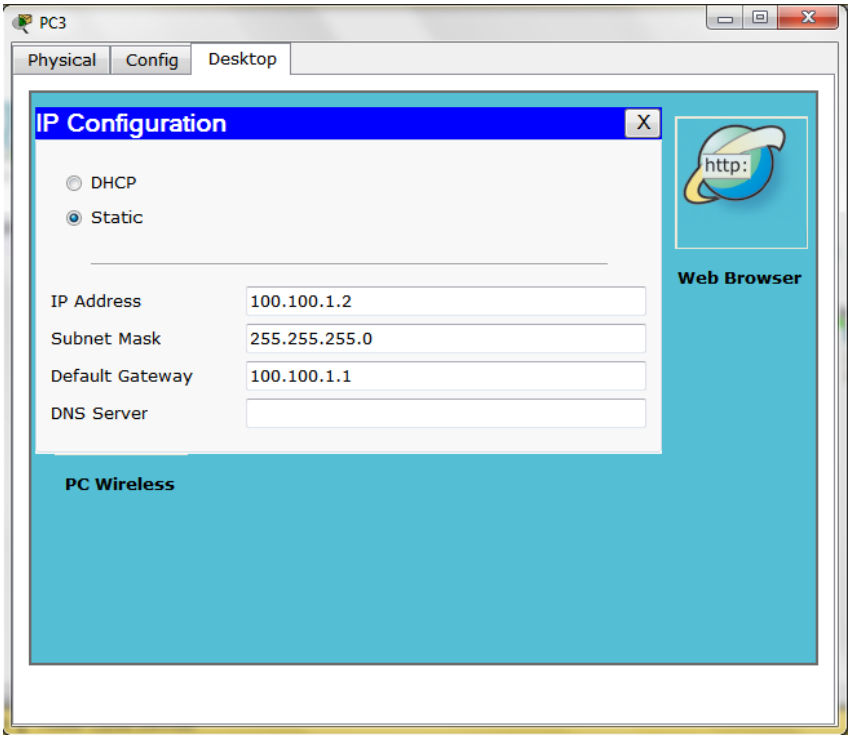
Cấu hình địa chỉ đường mạng cho PC1

PC2



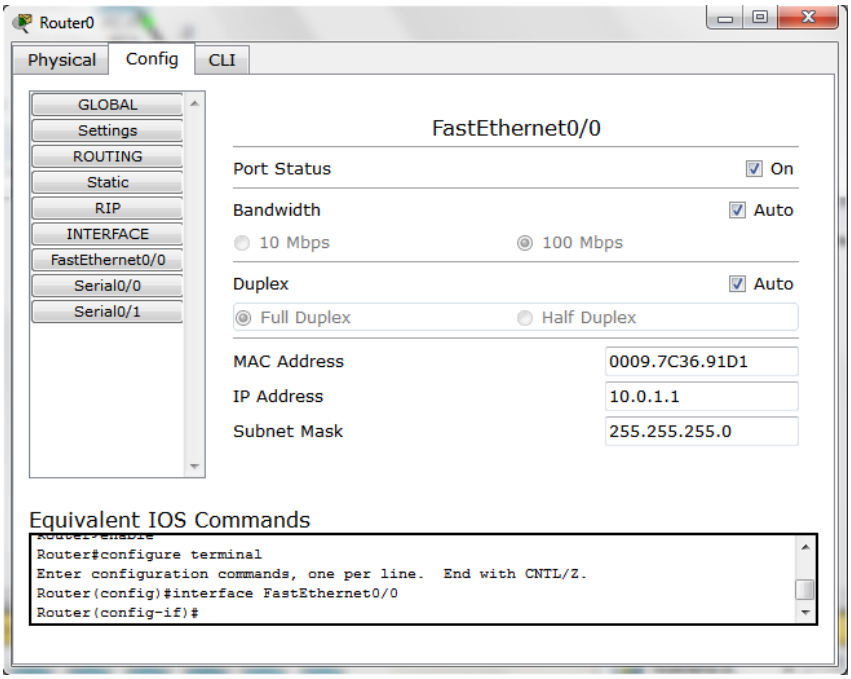
Cấu hình địa chỉ đường mạng cho PC2

PC3

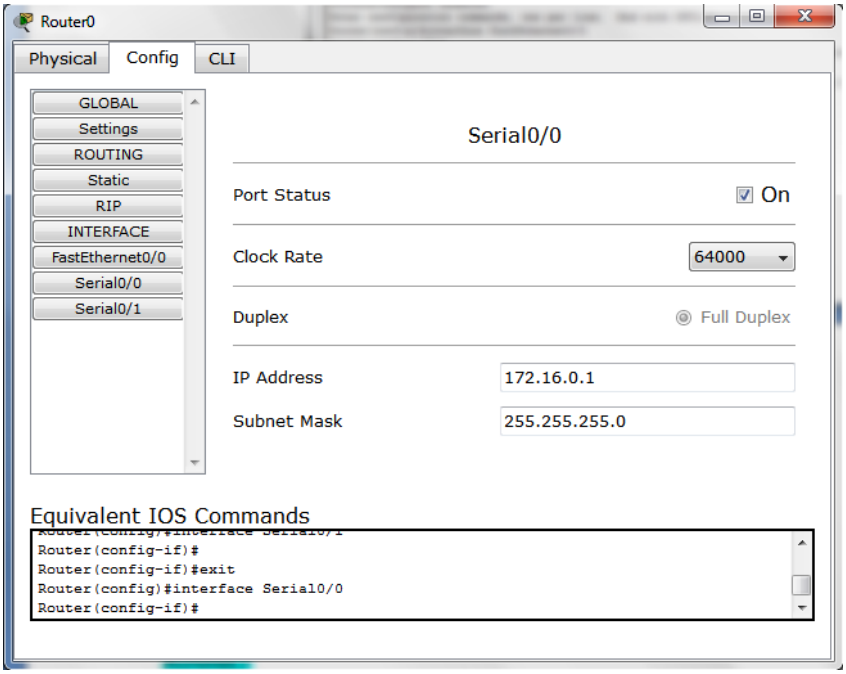


Cấu hình địa chỉ đường mạng cho PC3

Router0

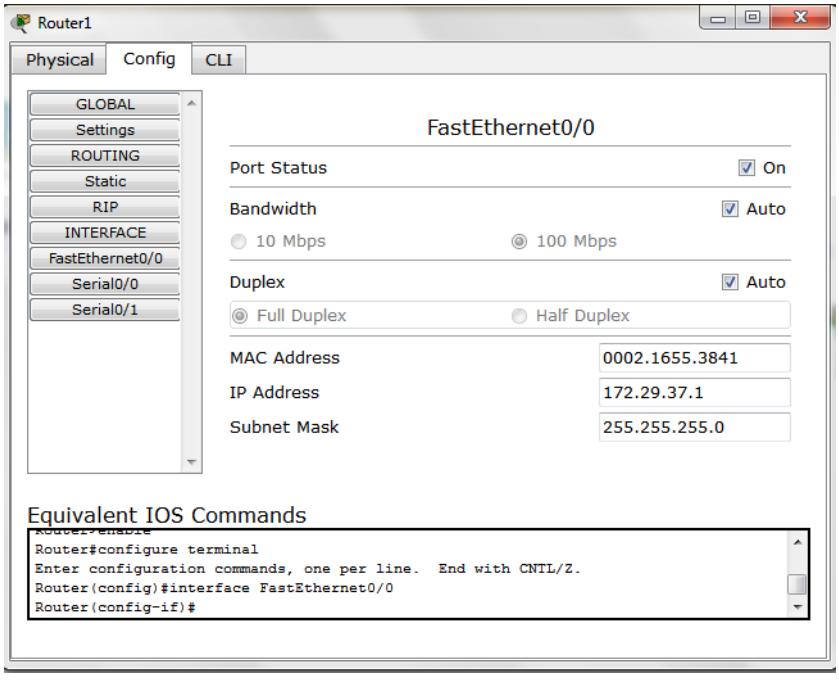


Cấu hình địa chỉ đường mạng cho cổng Fa0/0 Router0

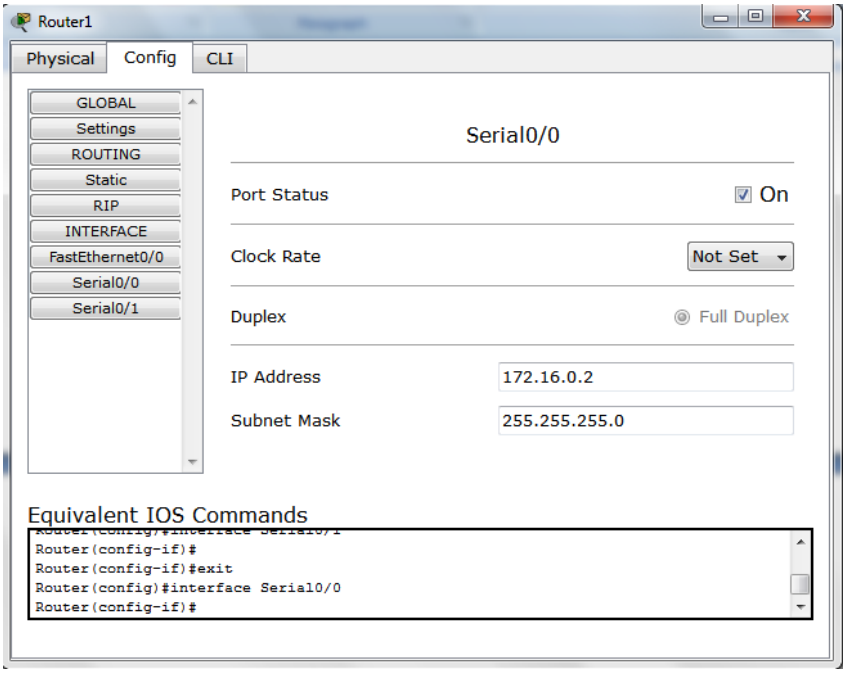


Cấu hình địa chỉ đường mạng cho cổng s0/0 Router0

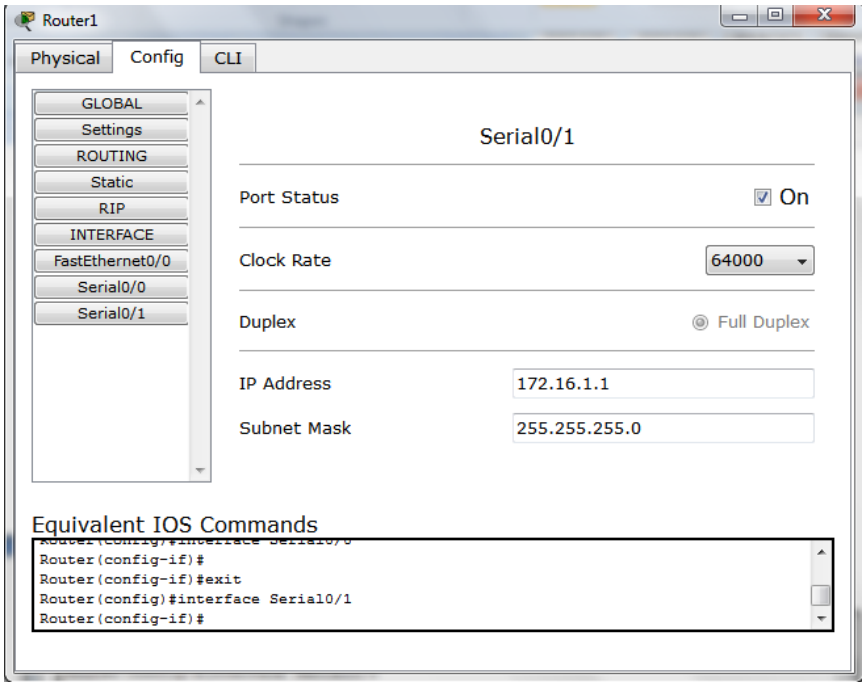
Router1



Cấu hình địa chỉ đường mạng cho cổng Fa0/0 Router1

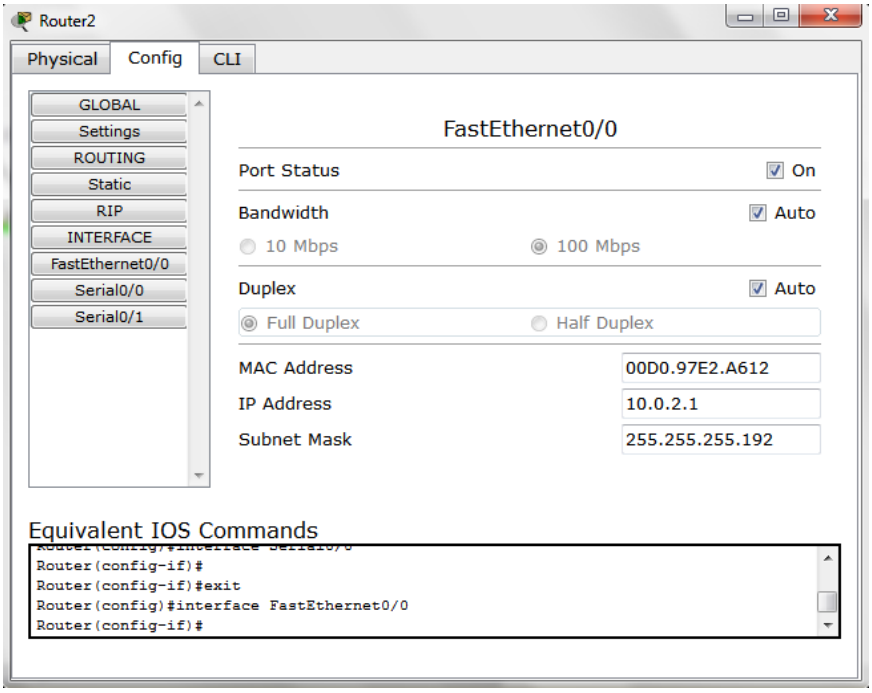


Cấu hình địa chỉ đường mạng cho cổng s0/0 Router1

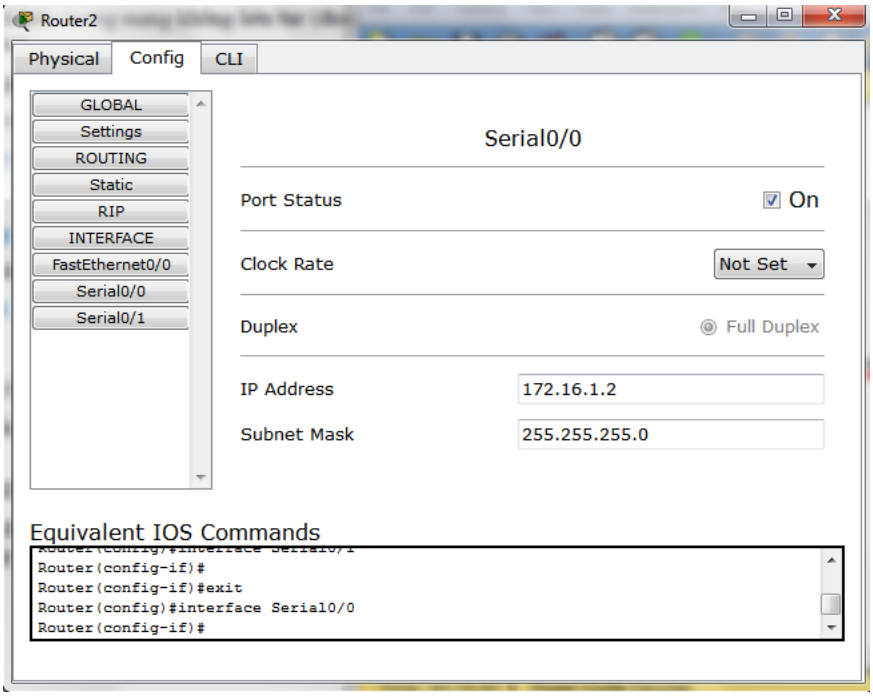


Cấu hình địa chỉ đường mạng cho cổng s0/1 Router1

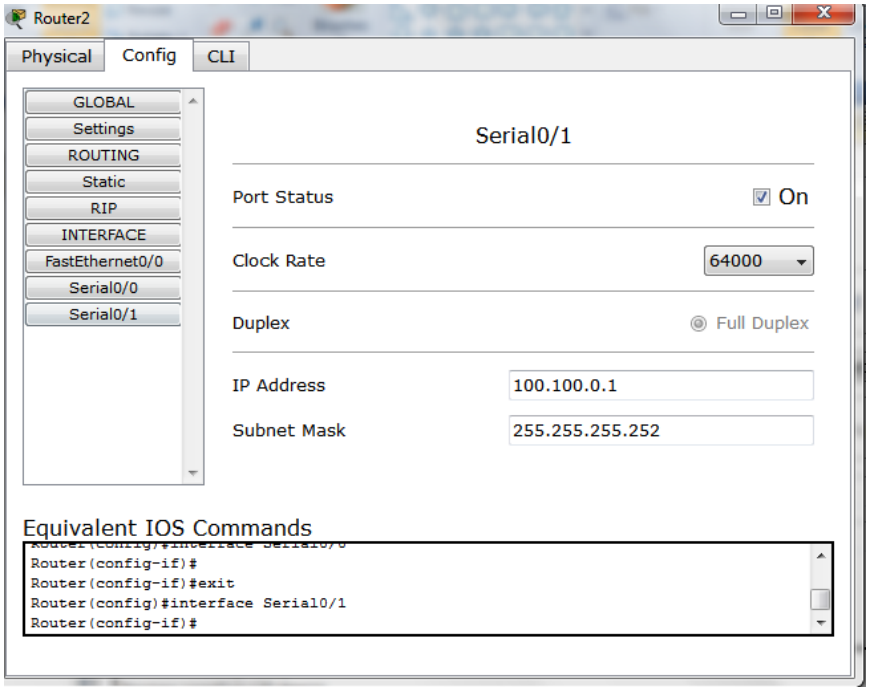
Router2



Cấu hình địa chỉ đường mạng cho cổng Fa0/0 Router2

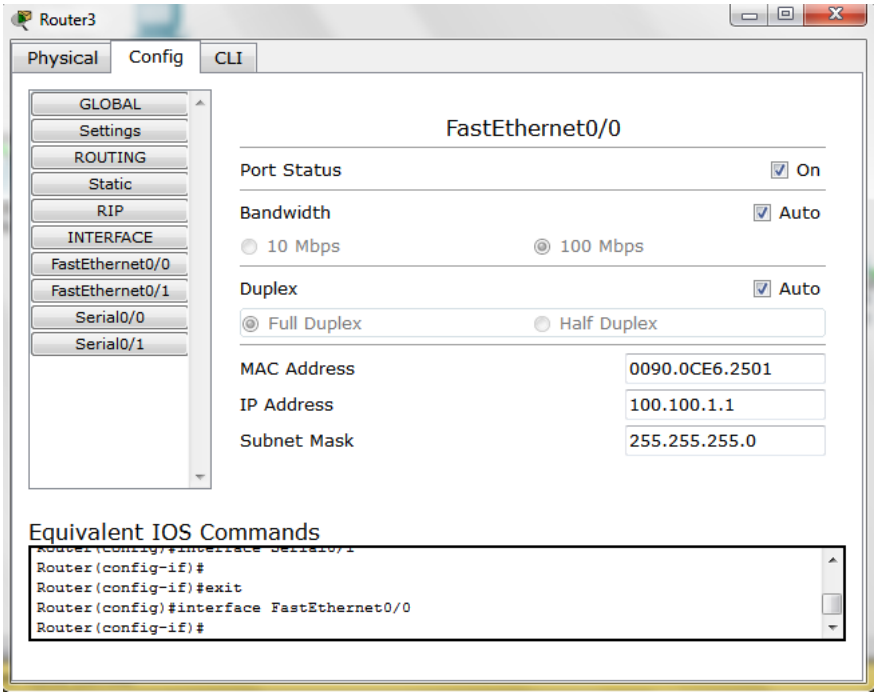


Cấu hình địa chỉ đường mạng cho cổng s0/0 Router2

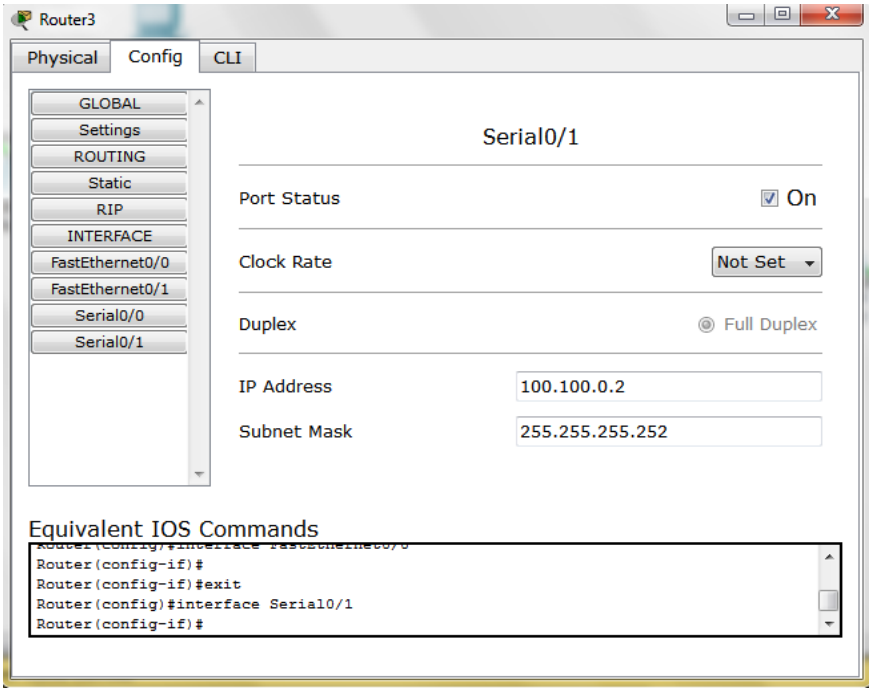


Cấu hình địa chỉ đường mạng cho cổng s0/1 Router2

Router3



Cấu hình địa chỉ đường mạng cho cổng Fa0/0 Router3

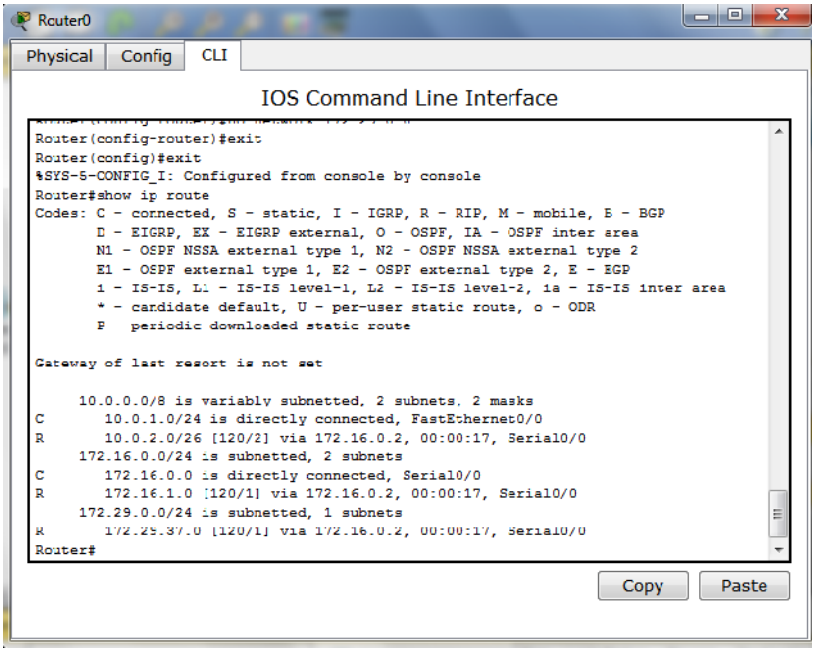


Cấu hình địa chỉ đường mạng cho cổng s0/1 Router3

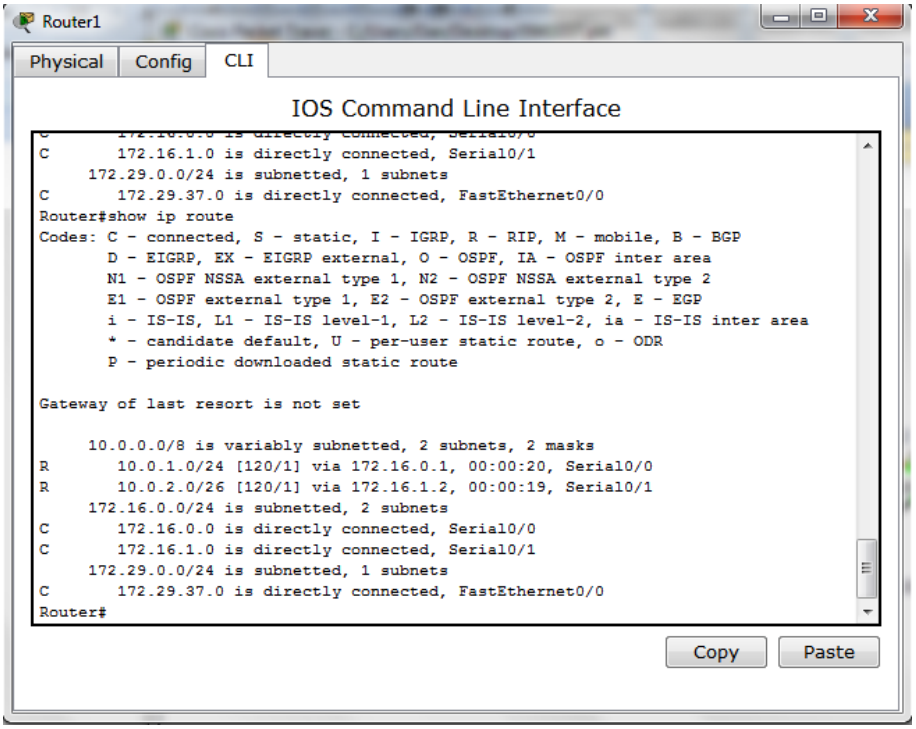
2. RIPv2:

Yêu cầu: Định tuyến RIP đầy đủ để tất cả PC nối với R0, R1, R2 liên hệ được với nhau.

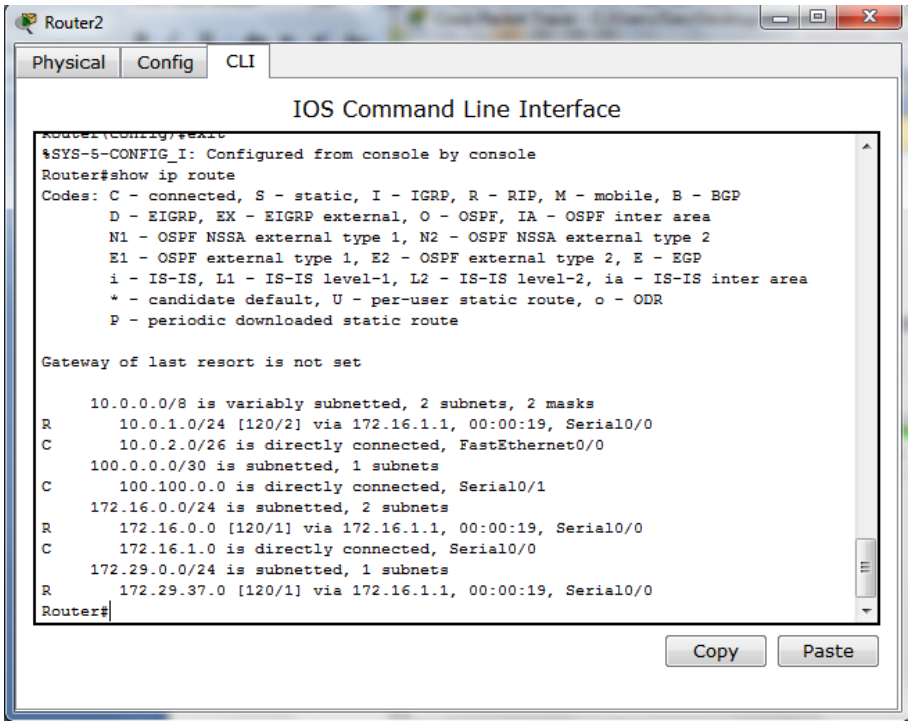
Bảng định tuyến của R0:



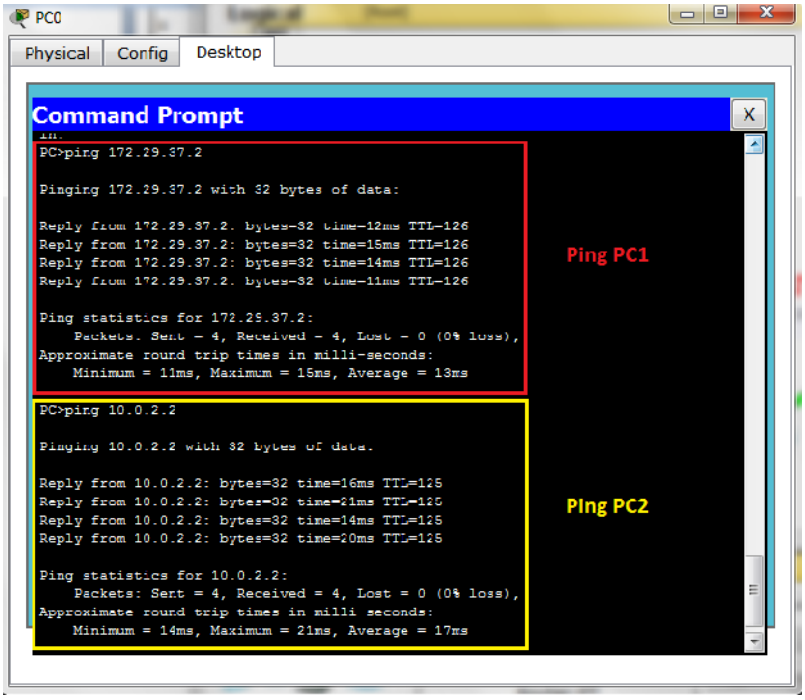
Bảng định tuyến của R1:



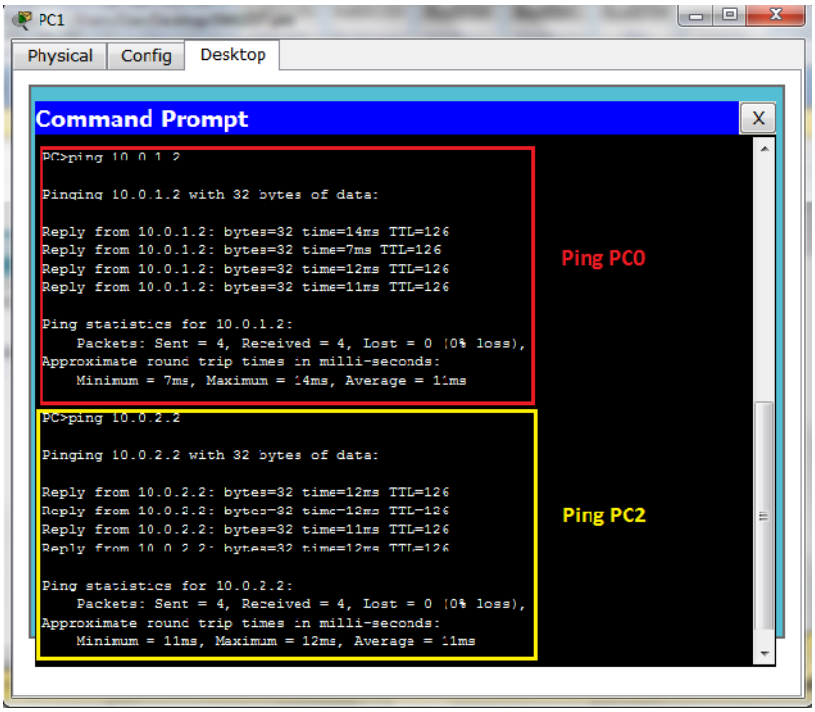
Bảng định tuyến của R2:



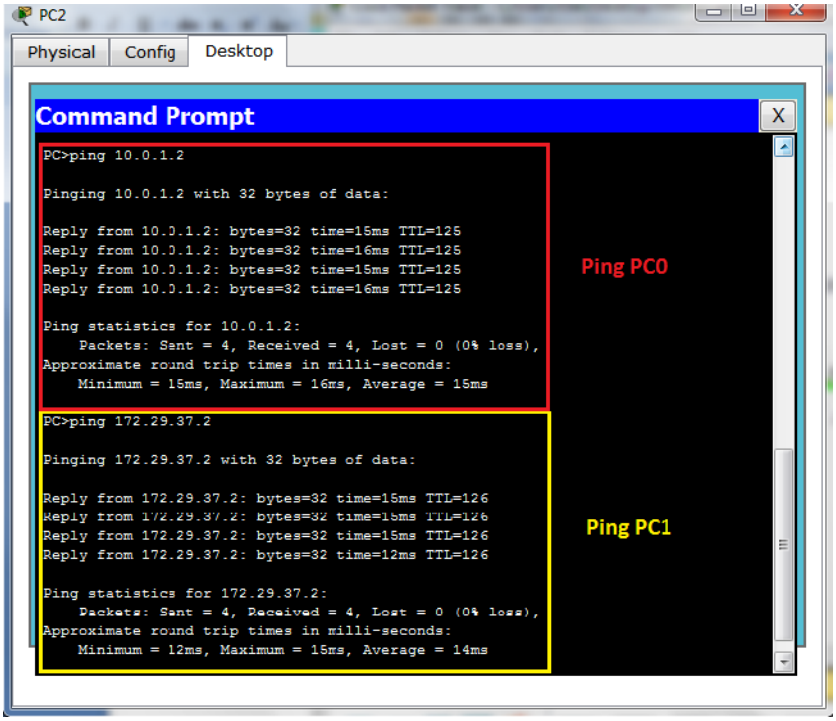
Màn hình ping của PC0:



Màn hình ping của PC1:

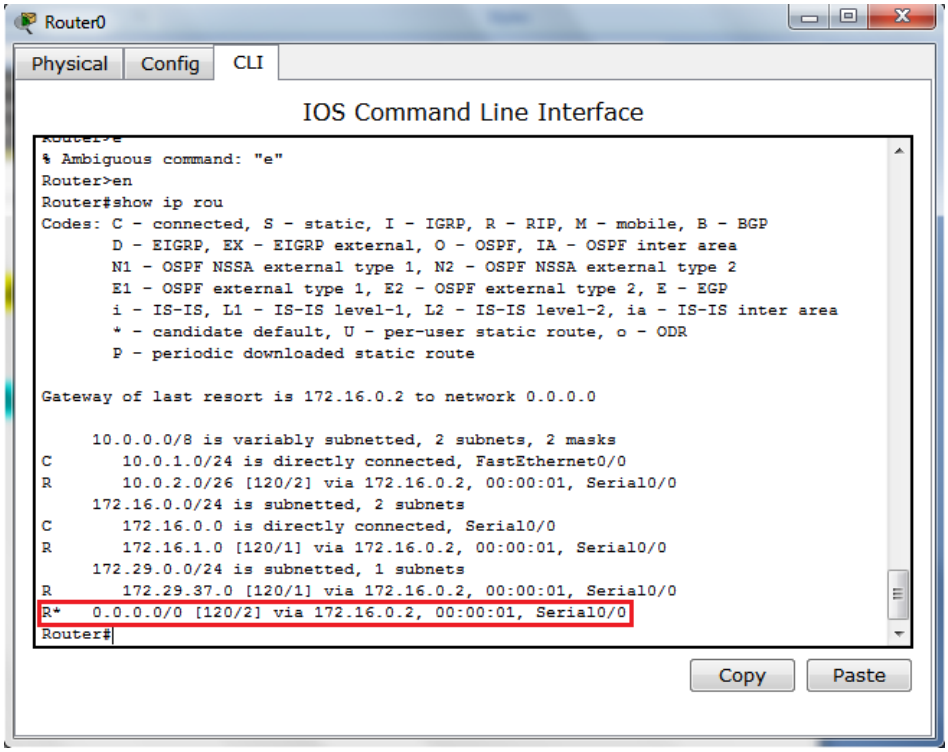


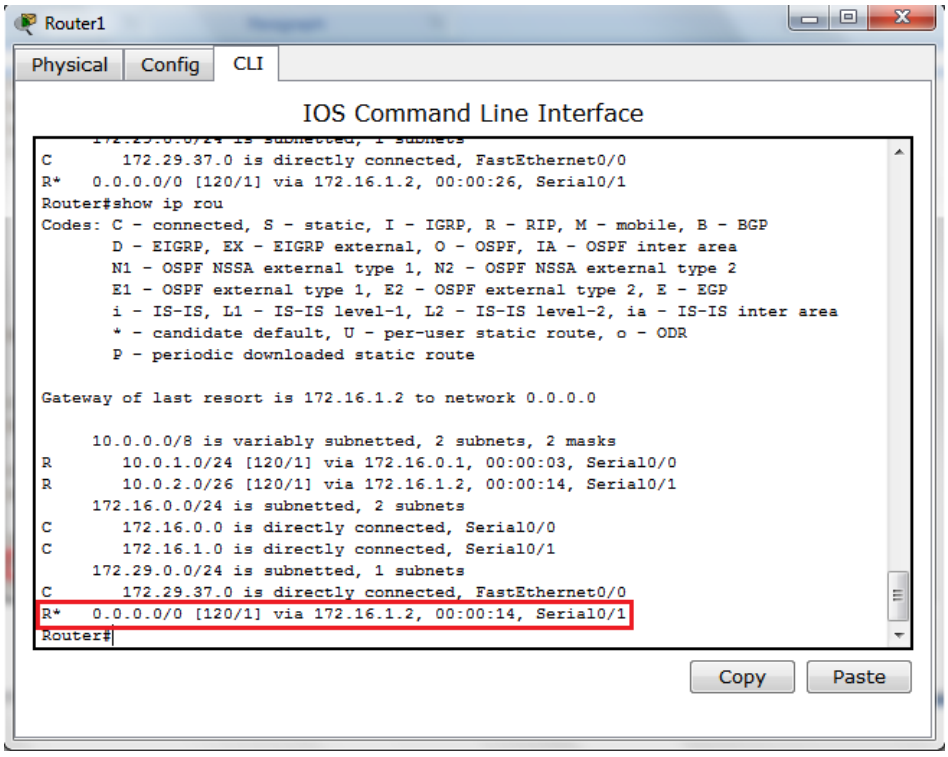
Màn hình ping của PC2:



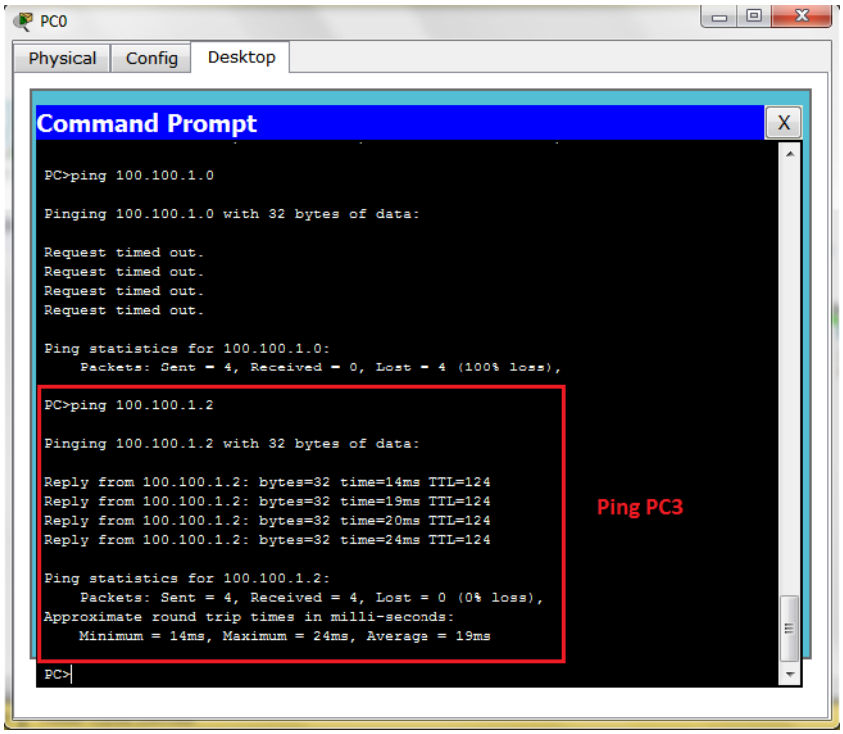
3. Lan truyền đường default route:

Trên R0, R1 sẽ có 1 đường Default Route học bằng RIP:

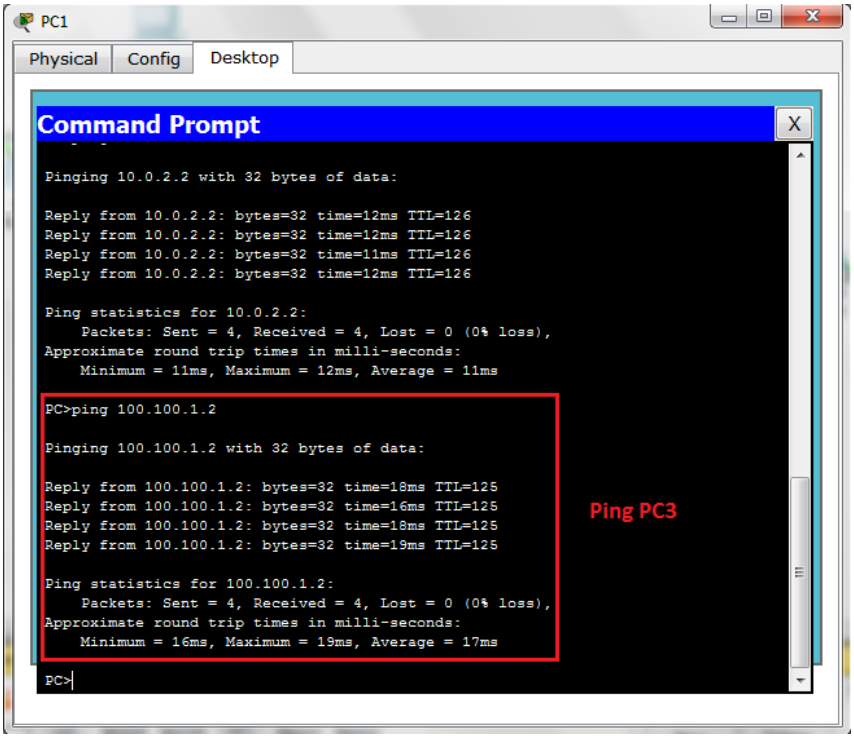

Router0
Physical
Config
CLI
IOS Command Line Interface
% Ambiguous command: "e"
Router>en
Router#show ip rou
Codes: C - connected, S - static, I - IGRP, R - RIP, M - mobile, B - BGP
D - EIGRP, EX - EIGRP external, O - OSPF, IA - OSPF inter area
N1 - OSPF NSSA external type 1, N2 - OSPF NSSA external type 2
E1 - OSPF external type 1, E2 - OSPF external type 2, E - EGP
i - IS-IS, L1 - IS-IS level-1, L2 - IS-IS level-2, ia - IS-IS inter area
* - candidate default, U - per-user static route, o - ODR
P - periodic downloaded static route
Gateway of last resort is 172.16.0.2 to network 0.0.0.0
10.0.0.0/8 is variably subnetted, 2 subnets, 2 masks
C 10.0.1.0/24 is directly connected, FastEthernet0/0
R 10.0.2.0/26 [120/2] via 172.16.0.2, 00:00:01, Serial0/0
172.16.0.0/24 is subnetted, 2 subnets
C 172.16.0.0 is directly connected, Serial0/0
R 172.16.1.0 [120/1] via 172.16.0.2, 00:00:01, Serial0/0
172.29.0.0/24 is subnetted, 1 subnets
R 172.29.37.0 [120/1] via 172.16.0.2, 00:00:01, Serial0/0
R* 0.0.0.0/0 [120/2] via 172.16.0.2, 00:00:01, Serial0/0
Router#
Copy
Paste


Router1
Physical
Config
CLI
IOS Command Line Interface
C 172.29.37.0 is directly connected, FastEthernet0/0
R* 0.0.0.0/0 [120/1] via 172.16.1.2, 00:00:26, Serial0/1
Router#show ip rou
Codes: C - connected, S - static, I - IGRP, R - RIP, M - mobile, B - BGP
D - EIGRP, EX - EIGRP external, O - OSPF, IA - OSPF inter area
N1 - OSPF NSSA external type 1, N2 - OSPF NSSA external type 2
E1 - OSPF external type 1, E2 - OSPF external type 2, E - EGP
i - IS-IS, L1 - IS-IS level-1, L2 - IS-IS level-2, ia - IS-IS inter area
* - candidate default, U - per-user static route, o - ODR
P - periodic downloaded static route
Gateway of last resort is 172.16.1.2 to network 0.0.0.0
10.0.0.0/8 is variably subnetted, 2 subnets, 2 masks
R 10.0.1.0/24 [120/1] via 172.16.0.1, 00:00:03, Serial0/0
R 10.0.2.0/26 [120/1] via 172.16.1.2, 00:00:14, Serial0/1
172.16.0.0/24 is subnetted, 2 subnets
C 172.16.0.0 is directly connected, Serial0/0
C 172.16.1.0 is directly connected, Serial0/1
172.29.0.0/24 is subnetted, 1 subnets
C 172.29.37.0 is directly connected, FastEthernet0/0
R* 0.0.0.0/0 [120/1] via 172.16.1.2, 00:00:14, Serial0/1
Router#
Copy
Paste

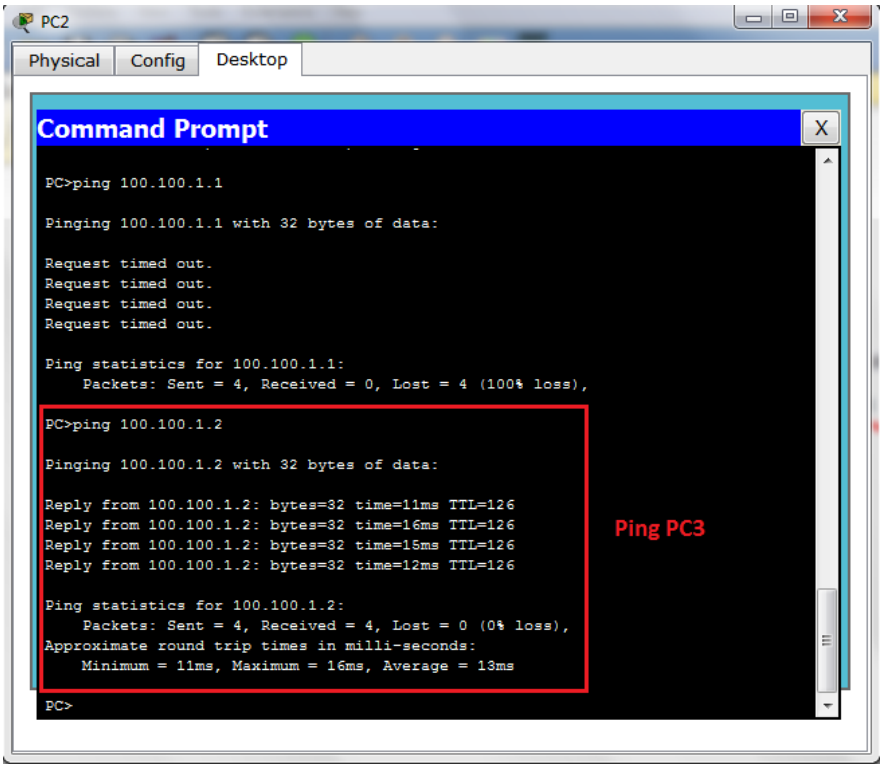
Màn hình ping của PC0 tới PC3:



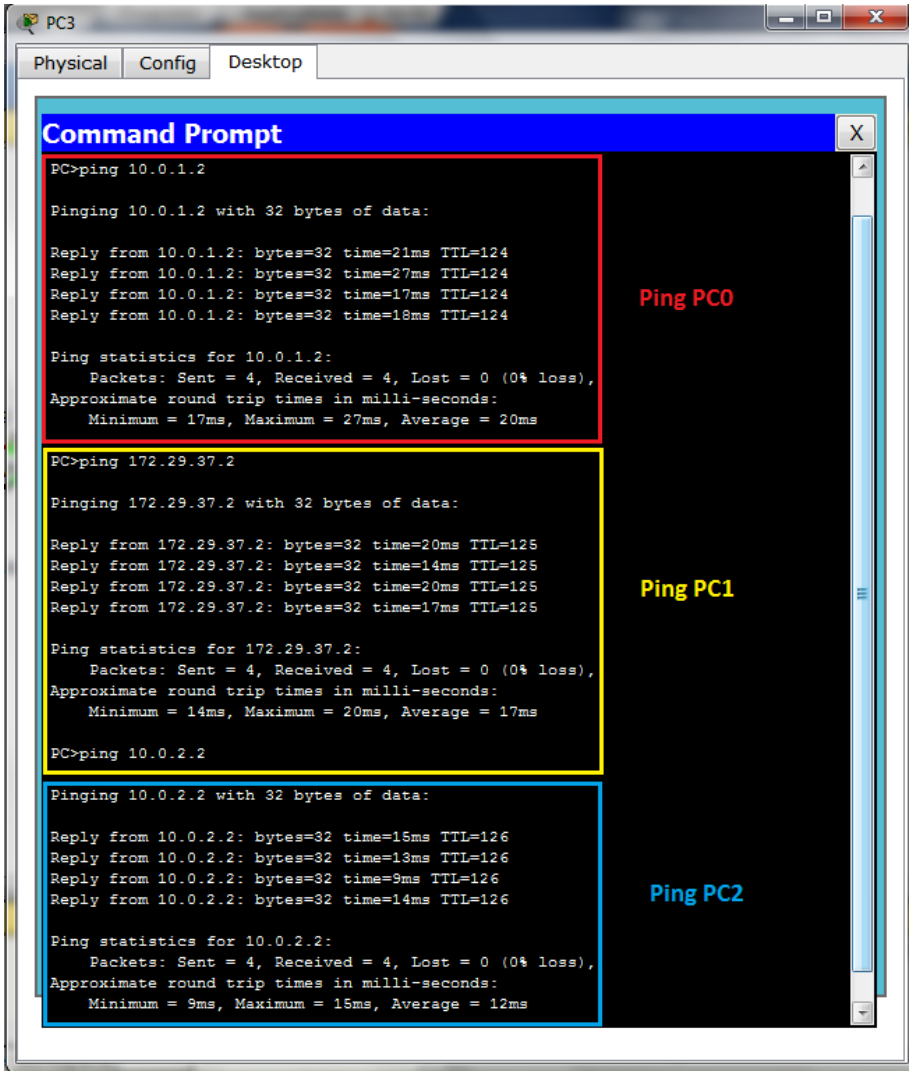
Màn hình ping của PC1 tới PC3:



Màn hình ping của PC2 tới PC3:



Màn hình ping của PC3 tới PC0, PC1, PC2:



Kết luận : Tất cả các PC đã ping được với nhau

HẾT