

DEVELOP - IL MIO PRIMO VIDEOGIOCO CON UNITY

Di Dario Fantini



Fastweb Digital Academy

la tua scuola per le professioni del Futuro

Siamo una scuola digitale che offre a giovani e adulti formazione specialistica sulle professioni digitali.

La nostra missione è quella aiutarti ad affrontare con fiducia il mercato del lavoro che richiede sempre più specifiche competenze digitali. Puoi arricchire il tuo percorso professionale digitale attraverso i nostri molteplici corsi orientati specificatamente alle nuove professioni del futuro.

Ogni corso adotta un approccio informale ed esperienziale e sono tenuti da specialisti e professionisti del settore. Al termine di ogni corso viene rilasciato a chi supera il test sulle competenze acquisite un open badge (attestato di partecipazione digitale).

Il corso "DEVELOP - Il mio primo videogioco con Unity" fa parte della nostra sezione On Demand. Ogni video lezione è accompagnata dalle slides preparate dal docente del corso esclusivamente per Fastweb Digital Academy.

Abbiamo preparato per te uno Student's Kit che rappresenta un insieme delle informazioni che ti permetteranno in qualsiasi momento di seguire al meglio i corsi On Demand.

Ti auguriamo buon Futuro!



@fastwebdigitalacademy



@FastwebDigitalAcademy



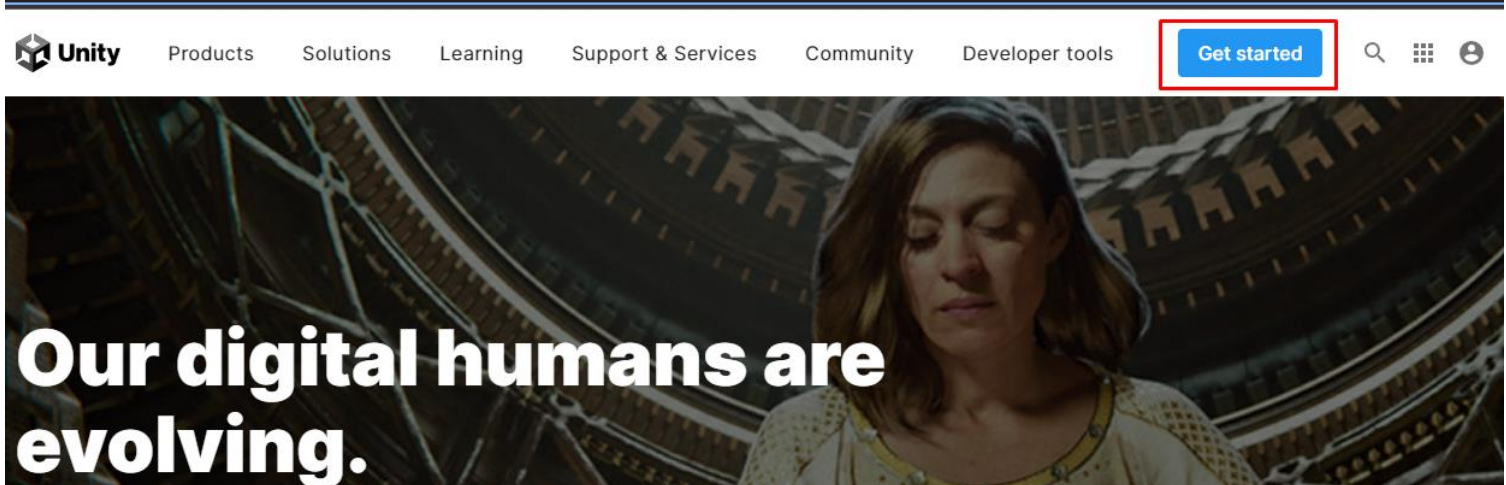
@fwdigitalacademy

#getdigital

Dispensa del corso “DEVELOP - IL MIO PRIMO VIDEOGIOCO CON UNITY”

Installazione di Unity

Andare sul sito <https://unity.com/> e cliccare in alto su “Get Started”



Nella pagina successiva, selezionare “Individual” e poi cliccare sul tasto “Get Started” sotto la voce “Personal”

Plans and pricing

We offer a range of plans for all levels of expertise and industries.
All plans are royalty-free.

Individual

Teams

Student

Learn the tools and workflows professionals use on the job

Free

Sign up

Eligibility:
Students 16 years and older who are enrolled in an accredited educational institution and can provide consent to the collection and processing of their personal information.

Personal

Start creating with the free version of Unity

Free

Get started

Learn more

Eligibility:
Revenue or funding less than \$100K in the last 12 months

Unity Learn

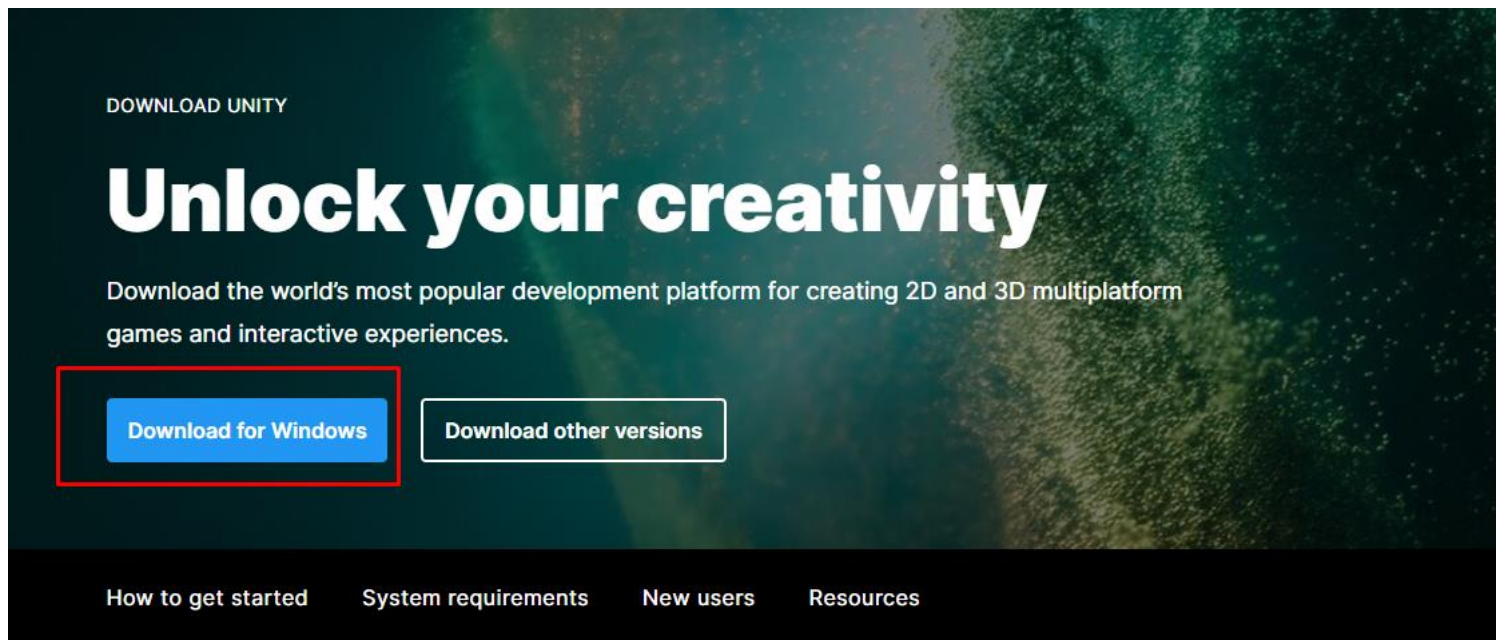
Master Unity with expert-led live sessions and on-demand learning

Start learning

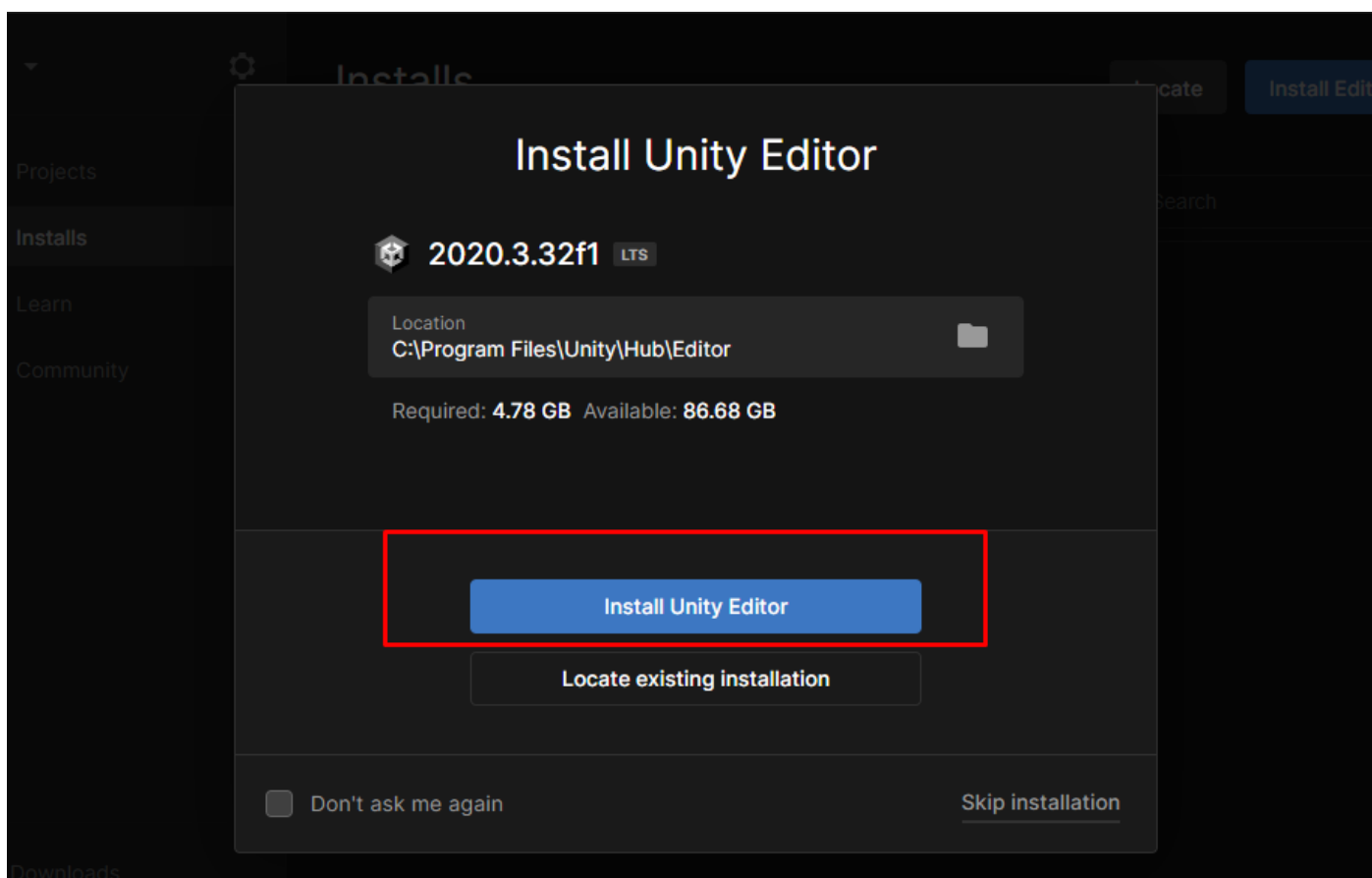
✓ Latest version of the core Unity development platform

✓ Latest version of the core Unity development platform

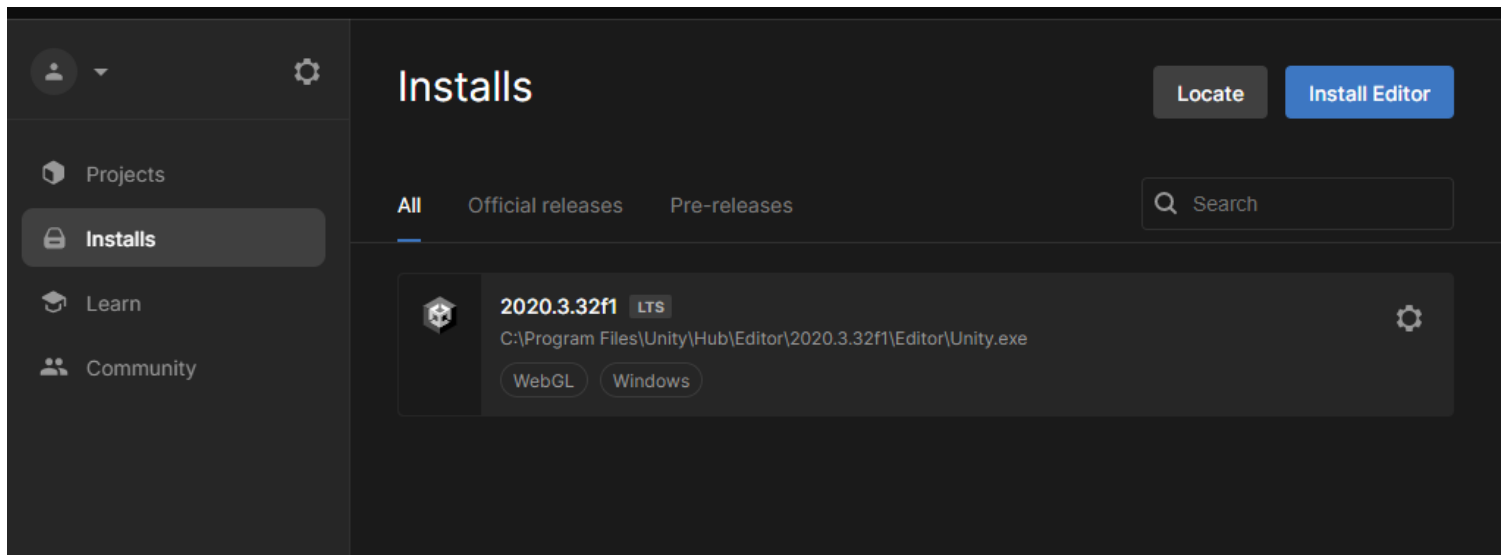
Nella pagina successiva, fare click su "Download for Windows". Se non si è su piattaforma Windows, sotto "Download other versions" si trova anche il link per il "Download for Mac" e le istruzioni per Linux



Verrà scaricato quindi Unity Hub, un software per gestire le installazioni di Unity. Installare ed eseguire Unity Hub. Al primo avvio, dovrebbe apparire una richiesta di installazione dell'ultima versione di Unity. Scegliere la cartella di installazione e cliccare su Install Unity Editor

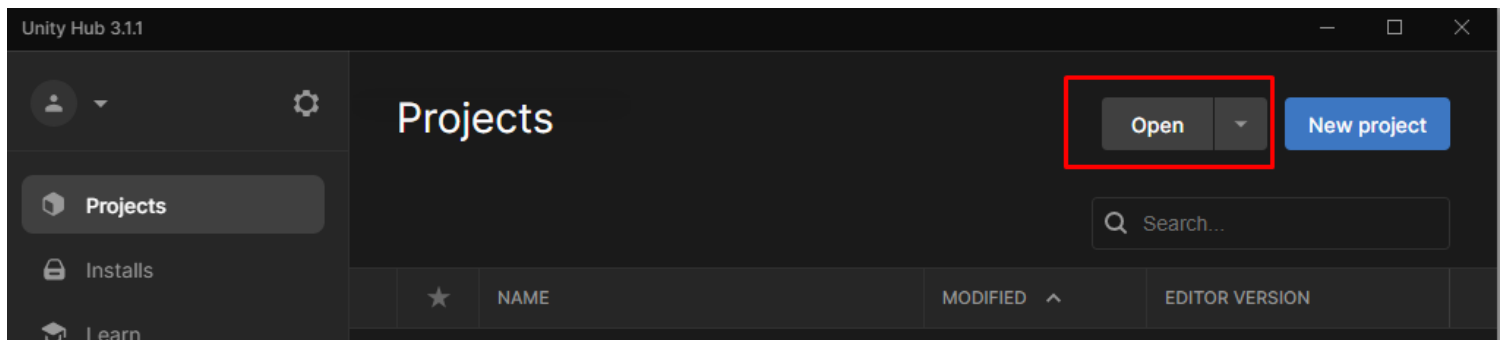


Finita l'installazione, troverete la vostra versione alla voce "Installs"

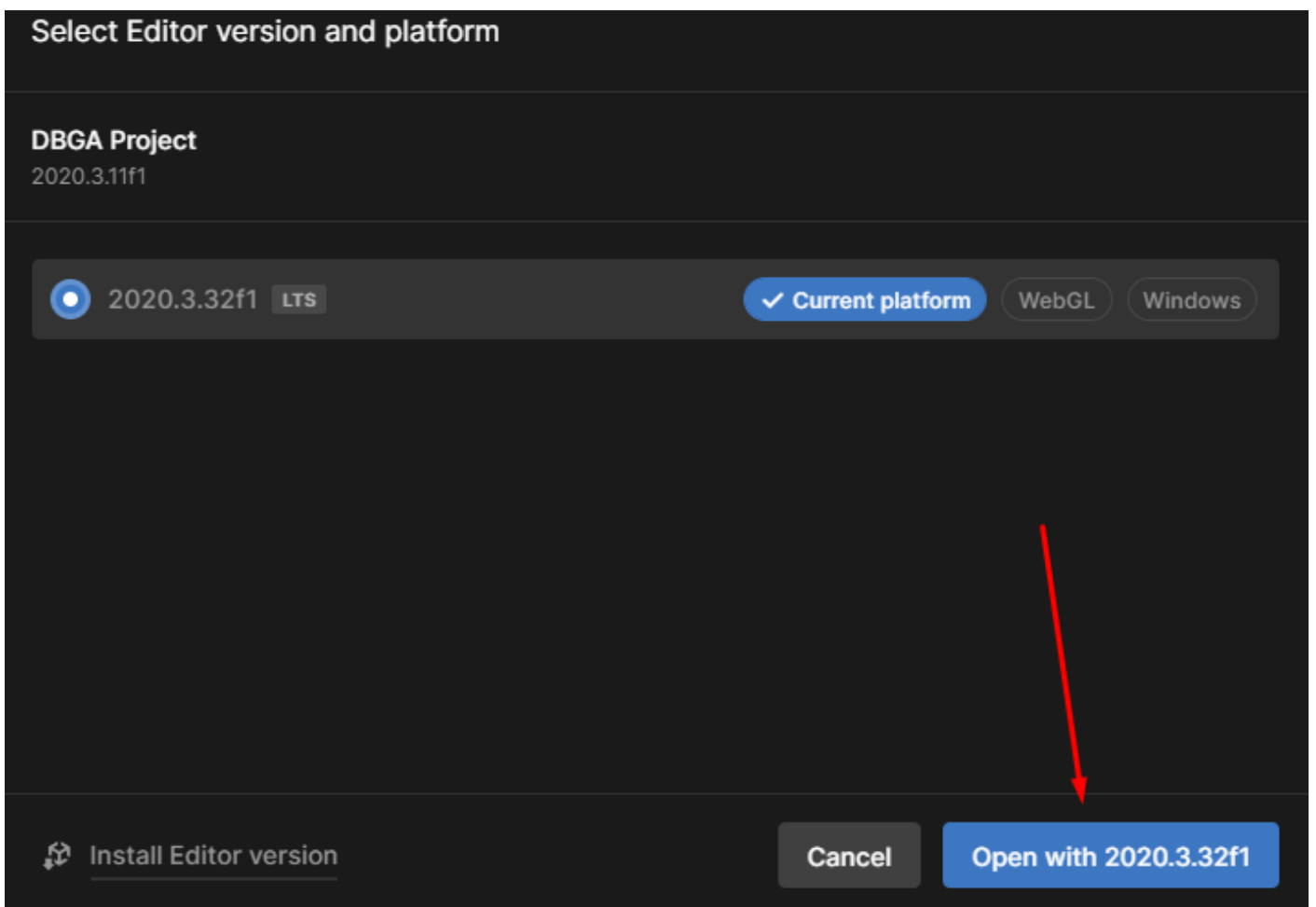
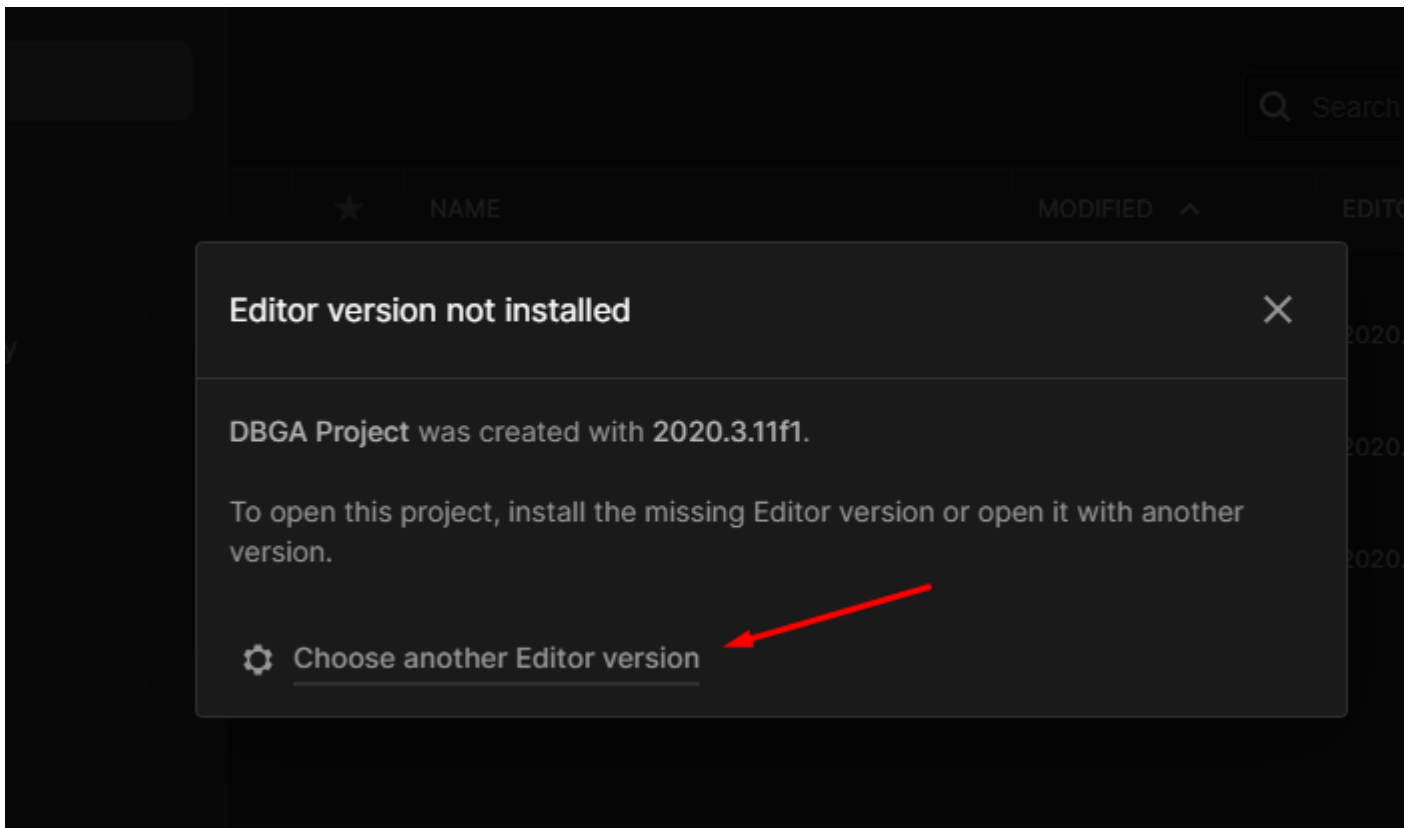


Per installare altre versioni di Unity basta usare il tasto in alto "Install Editor". Potete utilizzare questo tasto anche nel caso in cui Unity Hub non vi abbia automaticamente richiesto di installare una versione dell'editor all'inizio. Consigliamo di installare sempre versioni con la dicitura "LTS", in quanto le più sicure e testate.

Adesso cliccando sulla voce a destra Projects, avrete accesso a tutti i progetti aperti di Unity sul vostro computer. Bisogna quindi aggiungere il progetto che vi abbiamo fornito col corso cliccando su "Open" e navigando fino alla cartella che contiene il progetto "DBGA Project"



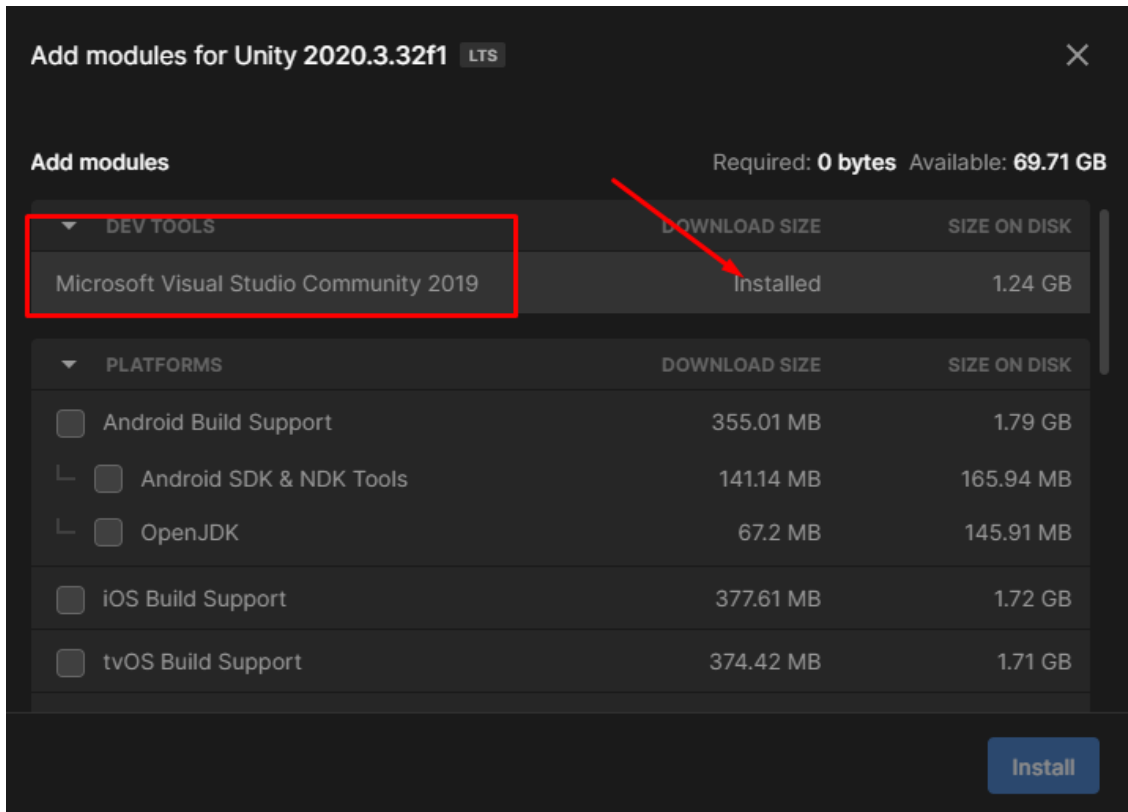
Se la versione di Unity non combacia con quello del progetto, vi apparirà un messaggio per avvertirvi. Basta cliccare su "Choose another Editor Version" e scegliere la vostra versione della lista.



Date conferma a tutti i messaggi di cambio versione ed a tutti gli avvertimenti di incompatibilità, tutti i problemi verranno automaticamente risolti da Unity se le versioni non hanno differenze significative.

A questo punto si aprirà l'editor di Unity con il nostro progetto.

In caso di problemi con l'apertura del codice, verificare che con Unity venga installato anche Visual Studio 2019. Per controllare se è installato, andate nell'Unity Hub sulla vostra versione di Unity dentro "Installs", cliccate sulla rotellina e successivamente su "Add Modules" e verificate se Visual Studio è già installato e, in caso contrario, installatelo direttamente cliccando sulla voce "Install".



Vi ricordiamo che potrebbe essere necessario per il download ed il funzionamento di Unity Hub l'iscrizione al sito di Unity e la creazione di un Unity ID.

Qui il link per registrarsi al sito di Unity:

<https://id.unity.com/>

Ricordiamo inoltre che anche per l'utilizzo di Visual Studio Community 2019 oltre i 30 giorni di prova basta solamente una regolare licenza Windows. Il software potrebbe chiedervi di confermare i vostri dati di login Microsoft al primo avvio.

Buon primo gioco su Unity!

 @fastwebdigitalacademy

 @FastwebDigitalAcademy

 @fwdigitalacademy

#getdigital

