

CONTOH DAFTAR ISI PADA MASING-MASING PEMINATAN (TEKNIK INFORMATIKA)

Daftar Isi Skripsi Topik *E-Application/Mobile Application*

BAB 1 PENDAHULUAN

- 1.1 Latar Belakang
- 1.2 Rumusan Masalah
- 1.3 Hipotesis (Skripsi penelitian)
- 1.4 Ruang Lingkup
- 1.5 Tujuan dan Manfaat
- 1.6 Metode Penelitian
- 1.7 Sistematika Penulisan

BAB 2 TINJAUAN REFERENSI

- 2.1 Teori yang berkaitan dengan *Software Engineering* dan terkait dengan tema penelitian
- 2.2 Hasil penelitian/aplikasi sebelumnya atau aplikasi sejenis. Untuk penelitian sebelumnya diambil dari minimal 3 jurnal internasional.

BAB 3 METODE PENELITIAN

- 3.1 Metode penelitian (dapat berupa diagram alir kerangka berpikir)
- 3.2 Analisis
 - 3.2.1 Analisis sistem yang berjalan atau perbandingan aplikasi sejenis
 - 3.2.2 Analisis Permasalahan/Kebutuhan
 - 3.2.3 Usulan pemecahan masalah (Narasi, *Flowchart*)
- 3.3 Perancangan
 - 3.3.1 *Software Design Document*
 - a. Deskripsi *Software* (penjelasan singkat aplikasi yang dibuat dalam 1 paragraf)
 - b. Fungsi-Fungsi *software*
 - Dijelaskan secara singkat, untuk fungsi-fungsi yang memiliki algoritma khusus dapat menyertakan flowchart (contoh: *algoritma crawling* dokumen)
 - c. Kebutuhan Teknologi
 - *Database: MySQL, Microsoft SQL Server*, dan sebagainya
 - *Programming Language: Java, PHP*, dan sebagainya
 - 3.3.2 Perancangan Sistem (Pilih salah satu dari dua pilihan metode di bawah)
 - Pendekatan OOAD atau Prosedural (pilih salah satu dari dua pilihan metode tersebut)
 - Perancangan *User interface*
 - Perancangan *database*

BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN

- 4.1 Spesifikasi *System*
- 4.2 Prosedur Penggunaan Aplikasi
- 4.3 Evaluasi
 - 4.3.1 Evaluasi *user interface* (contoh: delapan aturan emas, lima faktor manusia terukur)
 - 4.3.2 Evaluasi sistem (pengujian sistem atau *User Acceptance Test*)

BAB 5 SIMPULAN DAN SARAN

- 5.1 Simpulan
- 5.2 Saran