

9. A SAT nyelv teljessége (bizonyítása csak vázlatosan). A 3-SAT és 3-SZIN nyelvek NP-teljessége. Példák más osztályokra teljes nyelvekre.

A SAT nyelv teljessége (bizonyítás vázlatosan)

- SAT probléma:
 - Probléma: Létezik-e olyan változóértékelés, amely kielégíti a Boole-formulát?
- Cook-Levin tétel (1971):
 - Tétel: A SAT probléma NP-teljes.
 - Bizonyítás vázlatosan:
 - NP-ben levés: A SAT probléma NP-ben van, mert egy nemdeterminisztikus Turing-gép polinomiális időben képes ellenőrizni egy adott változóértékelést.
 - 2. NP-nehézség: Minden $L \in NP$ probléma polinomiális időben visszavezethető a SAT problémára. Azaz minden nemdeterminisztikus polinomiális időbonyolultságú Turinggép számítási folyamatát le lehet írni egy Boole-formulaként, amely kielégíthető, ha és csak ha a Turing-gép elfogadja a bemenetet.

A 3-SAT nyelv NP-teljessége

- 3-SAT probléma:
 - Probléma: Létezik-e olyan változóértékelés, amely kielégíti a 3-KNF formájú Booleformulát?
 - 3-KNF: Egy Boole-formula, amely konjunkciók (AND) diszjunkciók (OR) 3 literálból álló klózaiból.

NP-teljesség:

- NP-ben levés: A 3-SAT probléma NP-ben van, mert egy nemdeterminisztikus Turing-gép polinomiális időben képes ellenőrizni egy adott változóértékelést.
- NP-nehézség: A SAT probléma polinomiális időben visszavezethető a 3-SAT problémára.
 Azaz minden SAT formula polinomiális időben átalakítható egy 3-KNF formulává, amely kielégíthető, ha és csak ha az eredeti SAT formula kielégíthető.

A 3-SZIN nyelv NP-teljessége

3-SZIN probléma:

- Probléma: Létezik-e olyan 3 színnel való színezése a gráfnak, hogy két szomszédos csúcs mindig különböző színű legyen?
- NP-ben levés: A 3-SZIN probléma NP-ben van, mert egy nemdeterminisztikus Turing-gép polinomiális időben képes ellenőrizni egy adott csúcsszínezést.
- NP-nehézség: A 3-SAT probléma polinomiális időben visszavezethető a 3-SZIN problémára.
 Azaz minden 3-SAT formula polinomiális időben átalakítható egy gráffá, amely 3 színezhető,
 ha és csak ha a 3-SAT formula kielégíthető.

Példák más osztályokra teljes nyelvekre

P-teljes nyelvek:

- **Példa**: Lineáris programozás.
- Probléma: Megoldható-e egy lineáris egyenlőtlenségekből álló rendszer egy adott célfüggvény maximalizálásával?
- Teljesség: Bármely P osztályba tartozó probléma polinomiális időben visszavezethető lineáris programozásra.

PSPACE-teljes nyelvek:

- Példa: Kvantifikált Boole-formula (QBF).
- **Probléma**: Igaz-e egy kvantifikált Boole-formula $(\exists x_1 \forall x_2 \exists x_3... \varphi(x_1, x_2, x_3, ...))$?
- Teljesség: Bármely PSPACE osztályba tartozó probléma polinomiális időben visszavezethető QBF-re.

EXPTIME-teljes nyelvek:

- Példa: Reversi/Othello játék döntési problémája.
- Probléma: Melyik lépés visz legközelebb a nyerés esélyéhez?
- Teljesség: Bármely EXPTIME osztályba tartozó probléma polinomiális időben visszavezethető Reversi/Othello játékra.