Keretrendszer alapú programozás

Fazekas Csaba fazekas.csaba@uni-eszterhazy.hu

Spring Boot alapok

Plain Old Java Object ("jó öreg Java-objektum")

A kifejezést Martin Fowler, Rebecca Parsons és Josh MacKenzie vezette be, 2000 szeptemberében:

"Azon tűnődtünk, miért ellenzik az emberek annyira a sima objektumok használatát a rendszereikben, és arra jutottunk, hogy azért, mert az egyszerű objektumoknak nem volt fantázianevük. Így hát adtunk nekik egyet, és az szépen elterjedt."

https://hu.wikipedia.org/wiki/Plain_Old_Java_Object

"Kiáltvány az Agilis szoftverfejlesztésért" aláírói:

Extreme programming, JUnit egységteszt, Facebook-nál dolgozik.

Kent Beck
Mike Beedle
Arie van Bennekum
Alistair Cockburn
Ward Cunningham
Martin Fowler

James Grenning
Jim Highsmith
Andrew Hunt
Ron Jeffries
Jon Kern
Brian Marick

Robert C. Martin
Steve Mellor
Ken Schwaber
Jeff Sutherland
Dave Thomas

Kiáltvány az agilis szoftverfejlesztésért

A szoftverfejlesztés hatékonyabb módját tárjuk fel saját tevékenységünk és a másoknak nyújtott segítség útján. E munka eredményeképpen megtanultuk értékelni:

Az egyéneket és a személyes kommunikációt a módszertanokkal és eszközökkel szemben

A működő szoftvert az átfogó dokumentációval szemben A megrendelővel történő együttműködést a szerződéses egyeztetéssel szemben A változás iránti készséget a tervek szolgai követésével szemben

Azaz, annak ellenére, hogy a jobb oldalon szereplő tételek is értékkel bírnak, mi többre tartjuk a bal oldalon feltüntetetteket.

Kiáltvány az agilis szoftverfejlesztésért

12 elv:

- 1. Legfontosabbnak azt tartjuk, hogy az ügyfél elégedettségét a működő szoftver mielőbbi és folyamatos szállításával vívjuk ki.
- 2. Elfogadjuk, hogy a követelmények változhatnak akár a fejlesztés vége felé is. Az agilis eljárások a változásból versenyelőnyt kovácsolnak az ügyfél számára.
- 3. Szállíts működő szoftvert gyakran, azaz néhány hetenként vagy havonként, lehetőség szerint a gyakoribb szállítást választva.
- 4. Az üzleti szakértők és a szoftverfejlesztők dolgozzanak együtt minden nap, a projekt teljes időtartamában.
- 5. Építsd a projektet sikerorientált egyénekre. Biztosítsd számukra a szükséges környezetet és támogatást, és bízz meg bennük, hogy elvégzik a munkát.
- 6. A leghatásosabb és leghatékonyabb módszer az információ átadásának a fejlesztési csapaton belül, a személyes beszélgetés.
- 7. A működő szoftver az elsődleges mércéje az előrehaladásnak.
- 8. Az agilis eljárások a fenntartható fejlesztést pártolják. Fontos, hogy a szponzorok, a fejlesztők és a felhasználók folytonosan képesek legyenek tartani egy állandó ütemet.
- 9. A műszaki kiválóság és a jó terv folyamatos szem előtt tartása fokozza az agilitást.
- 10. Elengedhetetlen az egyszerűség, azaz az elvégezetlen munkamennyiség maximalizálásának művészete.
- 11. A legjobb architektúrák, követelmények és rendszertervek az önszerveződő csapatoktól származnak.
- 12. A csapat rendszeresen mérlegeli, hogy miképpen lehet emelni a hatékonyságot, és ehhez hangolja és igazítja az működését.

Plain Old Java Object ("jó öreg Java-objektum")

```
class Pojo {
    private String name;
    public String getName(){
        return this.name;
    }
    public void setName(String name){
        this.name = name;
    }
}
```

JavaBeans

"A **JavaBeans** egy újrafelhasználható, állapotot reprezentálni képes, átvitelt is segítő Java tervezési minta. A JavaBeans specifikációt a Sun dolgozta ki, eredetileg GUI komponensek adatreprezentációjához."

Alapja egy POJO, de ennek felépítésekor bizonyos szabályokat be kell tartani:

- Szerializálhatónak kell lennie. -> implements Serializable
- Van publikus, paraméter nélküli konstruktora (default konstruktor).
- Privát mezői vannak, depublikus getter és setter metódusokkal el lehet érni ezeket.

JavaBeans

```
import java.io.Serializable;
public class PersonJavaBean implements Serializable {
    private String name;
    public PersonJavaBean() {
    public PersonJavaBean(String name) {
        this.name = name;
    public String getName() {
        return name;
    public void setName(String name) {
        this.name = name;
```

```
import java.io.*;
JavaBeans
                   public class Main {
                       public static void main(String[] args) {
                           PersonJavaBean person = new PersonJavaBean("Hello World!");
                           try {
                               FileOutputStream fileOut = new FileOutputStream("data");
                               ObjectOutputStream out = new ObjectOutputStream(fileOut);
                               out.writeObject(person);
                               out.close();
                               fileOut.close();
                               System.out.println("Serialization is done.");
                           } catch (IOException e) {
                               e.printStackTrace();
                           }
                           PersonJavaBean deserializedPerson = null;
                           try {
                               FileInputStream fileIn = new FileInputStream("data");
                               ObjectInputStream in = new ObjectInputStream(fileIn);
                               deserializedPerson = (PersonJavaBean) in.readObject();
                               in.close();
                               fileIn.close();
                               System.out.println("Descrialization is ready.");
                           } catch (IOException | ClassNotFoundException e) {
                               e.printStackTrace();
                           }
                           if (deserializedPerson != null) {
                               System.out.println("Name: " + deserializedPerson.getName());
```

JavaBeans

data fájl tartalma:

```
"ŪsrPersonJavaBeanGŹ@r̞?Δ—k̞LnametLjava/lang/String;xpt
Hello World!
```

Fontos megjegyezni, hogy a "Serialisation" mindig implementáció függő. Lehet az egyszerű byte tömb, de lehet XML, JSON formátumú adat.

"Az **Enterprise JavaBean**ek (EJB) moduláris vállalati alkalmazásokban az üzleti logika megvalósításához használt szerveroldali komponensek. Működtetésükhöz egy EJB konténer szükséges, ami általában egy Java EE alkalmazásszerverben fut. Az EJB specifikációt eredetileg az IBM adta ki 1997-ben. Később, 1999-ben, a Sun Microsystems is elfogadta, alkalmazta (EJB 1.0 és 1.1), és tovább terjesztették a Java Community Process alatt mint JSR19, JSR152, JSR220 és JSR318"

https://hu.wikipedia.org/wiki/Enterprise_JavaBeans

Különböző típusai vannak. Például: Session Beans, Entity Beans stb.

"Az EJB specifikációt arra tervezték, hogy egy alapvető módszer legyen a vállalati alkalmazásokban levő back-end üzleti kódok megvalósítására. Ezekben a kódokban gyakran ugyanazok a hibák jelentek meg, és ezeket a problémákat a programozók újra és újra ugyanúgy oldották meg. Az EJB-t arra hozták létre, hogy kezelje a perzisztenciát, a tranzakciók integritását és az adatvédelmet úgy, hogy a programozók szabadon koncentrálhassanak a megoldandó problémákra."

https://hu.wikipedia.org/wiki/Enterprise_JavaBeans

Az EJB specifikáció részletezi egy alkalmazás szolgáltatásait:

- Tranzakciókezelés
- Integráció a Java Persistence API által nyújtott perzisztenciaszolgáltatással
- Konkurenciakezelés
- Események kezelése a Java Message Service-zel, és a Java EE Connector Architecture használatával
- Aszinkron metódushívás
- Feladatütemezés
- Elnevezési- és könyvtár szolgáltatások (JNDI)
- Távoli eljáráshívás RMI-IIOP és webszolgáltatásokon keresztül
- Biztonság (Java Cryptography Extension (JCE) és JAAS)
- Szoftver komponensek telepítése alkalmazásszerverre

```
import javax.ejb.Remote;

@Remote
public interface Calculator {
  int add(int a, int b);
  int subtract(int a, int b);
}
```

```
import javax.ejb.Stateless;
@Stateless
public class CalculatorBean implements Calculator {
  @Override
  public int add(int a, int b) {
     return a + b;
  @Override
  public int subtract(int a, int b) {
     return a - b;
```

In this example, **Calculator is the remote interface** that defines the business methods (add and subtract). The **CalculatorBean class implements this interface** and is annotated with @Stateless to indicate that it is a stateless session bean.

```
import javax.ejb.EJB;
public class CalculatorClient {
  @EJB
  private Calculator calculator;
  public void performCalculation() {
     int sum = calculator.add(1, 2);
     int difference = calculator.subtract(2, 1);
  public static void main(String[] args) {
     CalculatorClient client = new CalculatorClient();
     client.performCalculation();
```

The @EJB annotation is used to inject the Calculator EJB into the calculator field.

The performCalculation method then uses the injected EJB to perform addition and subtraction operations.

"A problémák gyorsan előkerültek, ennek következtében az EJB hírneve kopni kezdett. Néhány API fejlesztő úgy gondolta, hogy az EJB API-ja sokkal összetettebb, mint amihez hozzá voltak szokva. A rengeteg ellenőrzött kivétel, igényelt interfész és a bean osztályok absztrakt osztályként való implementálása szokatlan és természetellenes volt a legtöbb programozó számára. Ismert, hogy az EJB szabvány nagyon összetett problémákat próbált kezelni. Ilyen pl. az objektum-relációs leképzés vagy a tranzakció épség. Ennek ellenére sok programozó az API-t is hasonló, vagy még nehezebbnek vélte, így alakult ki az a széles körű felfogás, miszerint az EJB által bemutatott összetettség nem nyújt igazi hasznot.

A cégek egymás között megegyeztek abban, hogy az EJB specifikáció elsődleges előnye, az elosztott alkalmazások tranzakciós épségének biztosítását a legtöbb üzleti alkalmazás kevéssé használja. Sokkal hasznosabbak voltak a **könnyűsúlyú keretrendszerek** által nyújtott funkciók. Példa erre a Spring, vagy a Hibernate."

https://hu.wikipedia.org/wiki/Enterprise_JavaBeans

Spring Framework

- 2003-ban Rod Johnson adta ki.
- XML-ben volt konfigurálható.
- Cél a Java alapú fejlesztés előmozdítása és olyan tevezési módszerek használata, amik segítik a munkát:
 - convention over configuration,
 - dependency injection,
 - aspektusorientált programozás.
- Ugyanakkor például a függőség kezelés különböző Spring modulokhoz kihívást jelentett.

- 2012: A Spring 3.1 verziójában megjelent a Java alapú konfiguráció lehetősége, ami csökkentette az XML konfiguráció szükségességét.
- 2013: Megjelent a Groovy alapú konfigurálhatóság.
- 2014: Spring Boot 1.0
 - Convention over configuration bevezetése.
 - Spring komponensek automatikus konfigurálása.
 - Beágyazott szerverek (pl Tomcat, Jetty, stb).

Groovy

Apache Groovy is a powerful, optionally typed and dynamic language, with static-typing and static compilation capabilities, for the Java platform aimed at improving developer productivity thanks to a concise, familiar and easy to learn syntax.

It integrates smoothly with any Java program, and immediately delivers to your application powerful features, including scripting capabilities, **Domain-Specific Language** authoring, runtime and compile-time **meta-programming** and **functional** programming.

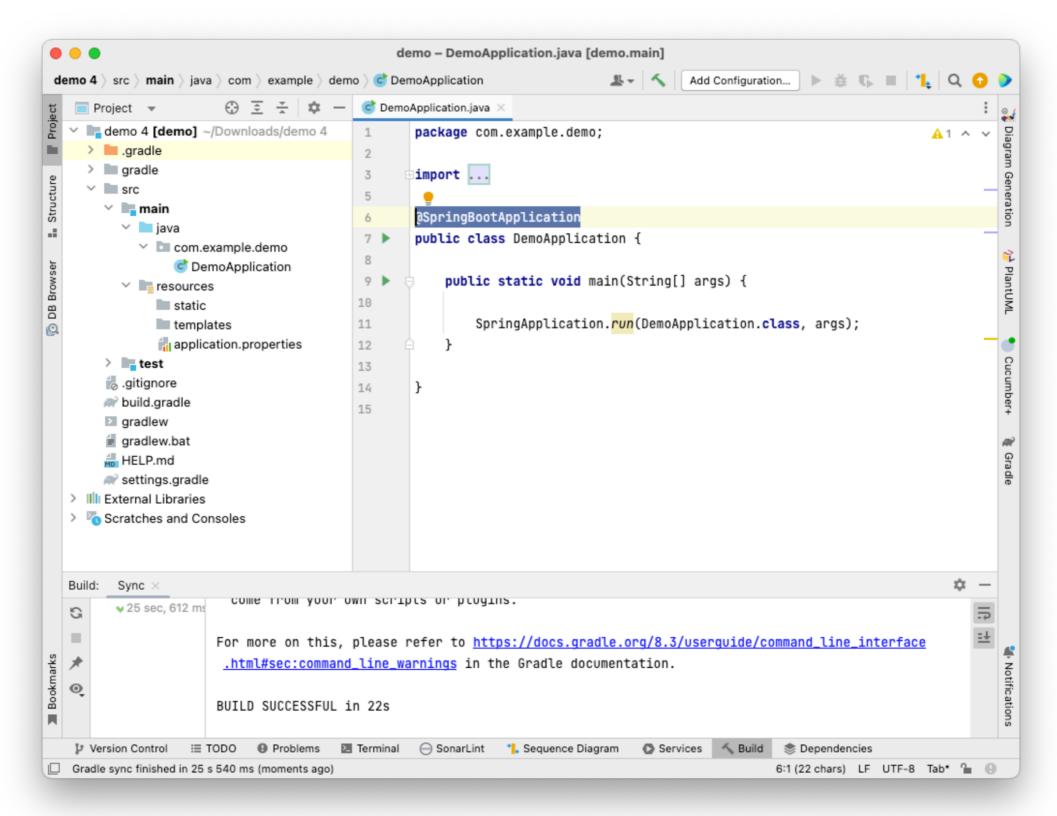


https://start.spring.io/

Project	Language	Dependencies	ADD DEPENDENCIES # + B
Gradle - Groovy	Java O Kotlin	•	
O Gradle - Kotlin	O Groovy	No dependency selected	
O Maven			
Spring Boot			
O 3.2.0 (SNAPSHOT)	O 3.2.0 (M3)		
O 3.1.5 (SNAPSHOT)	3.1.4 O 3.0.12 (SNAPSHOT)		
O 3.0.11 O 2.7.17	7 (SNAPSHOT) O 2.7.16		
Project Metadata			
Group com	.example	_	
Artifact dem	00	_	
Name dem	00	_	
Description Den	no project for Spring Boot	_	
Package name com	.example.demo	_	
Packaging 🛑	Jar O War		

web Spring Web WEB Build web, including RESTful, applications using Spring MVC. Uses Apache Tomcat as the default embedded container. Spring Reactive Web WEB Build reactive web applications with Spring WebFlux and Netty. Thymeleaf **TEMPLATE ENGINES** A modern server-side Java template engine for both web and standalone environments. Allows HTML to be correctly displayed in browsers and as static prototypes. Spring Web Services WEB Facilitates contract-first SOAP development. Allows for the creation of flexible web services using one of the many ways to manipulate XML payloads. WebSocket MESSAGING Build Servlet-based WebSocket applications with SockJS and STOMP. WEB Jersey Framework for developing RESTful Web Services in Java that provides support for JAX-RS APIs. Vaadin WEB A web framework that allows you to write UI in pure Java without getting bogged down in JS, HTML, and CSS.

Project	Language	Dependencies	ADD DEPENDENCIES X + B
Gradle - Groovy	Java O Kotlin		
O Gradle - Kotlin	O Groovy	Spring Web WEB	
O Maven			ul, applications using Spring MVC. default embedded container.
Spring Boot		Oses Apache Torricat as the	default embedded container.
O 3.2.0 (SNAPSHOT	O 3.2.0 (M3)		
O 3.1.5 (SNAPSHOT	() 3.1.4 O 3.0.12 (SNAPSHOT)		
O 3.0.11 O 2.7.1	17 (SNAPSHOT) O 2.7.16		
Project Metadata			
	m.example		
Group cor	ii.example		
Artifact der	то		
Name der	mo.		
Name dei	110		
Description De	mo project for Spring Boot		
Daakasa nama	n avanula dana		
Package name cor	m.example.demo		
Packaging 🛑	Jar O War		



@SpringBootApplication

A következő 3 annotációt tartalmazza:

- @SpringBootConfiguration
- @EnableAutoConfiguration
- @ComponentScan

 Hozzunk létre egy RestApi osztályt -> Jobb kattintás a package néven, majd New / Java Class

```
import org.springframework.web.bind.annotation.RequestMapping;
import org.springframework.web.bind.annotation.RestController;

@RestController
public class RestApi {

    @RequestMapping("/")
    public String hello(){
        return "Hello";
    }
}
```

Bean-eket a Spring hozza létre, de a létrehozás kontrollálható annotációkkal az @Scope paramétereként:

- singleton egyetlen példány
- prototype mindig új példány
- request request-enként egy példány
- session felhasználónként egy példány

```
@Scope("session")
```

```
@Scope("session")
public class CurrentTime {
    String currentTime =
        Calendar.getInstance().getTime().toString();
    public String getTime(){
        return currentTime;
    }
}
```

```
@RestController
public class RestApi {

    private CurrentTime time = new CurrentTime();

    @RequestMapping("/")
    public String hello(){
        return time.getTime();
    }
}
```

Application Context

- Inversion of Control (IoC)-hez szükséges
- Ebben tárolja a Spring a létrehozott object-eket.

De miért jönnek létre a Bean-ek?

Miért jönnek létre a Bean-ek?

- @SpringBootConfiguration
- @EnableAutoConfiguration
- @ComponentScan keresse meg a szükséges beaneket a jelen package-ben. (megadhatók package-ek)

@SpringBootApplication

De a CurrentTime nincs a listában!

applicationAvailability
applicationTaskExecutor
basicErrorController
beanNameHandlerMapping
beanNameViewResolver
characterEncodingFilter
conventionErrorViewResolver
defaultServletHandlerMapping

@Component

```
@Scope("singleton")
@Component
public class CurrentTime {
    String currentTime =
      Calendar.getInstance().getTime().toString();
    public String getTime(){
        return currentTime;
```

@Autowired

```
@RestController
public class RestApi {
    // private CurrentTime time =
    // new CurrentTime();
    @Autowired
    private CurrentTime time;
    @RequestMapping("/")
    public String hello(){
        return time.getTime();
```

@Component

- Osztály szintű annotáció
- Az @Component egyéb elnevezései:
 - @Controller
 - @Service
 - @Repository

De használhatjuk az @Component-et mindenhol!

@Bean

- Amennyiben nem férünk hozzá a forrásához egy osztálynak, akkor az @Component nem fog működni.
- @Bean segítségével metódusokat annotálhatunk, amik visszatérő értéke Spring bean-ként tárolódik!
 - A bean az egy olyan objektum amit a Spring Framework kezel.
- ComponentScan-nel nem kompatibilis, manuálisan kell példányosítani.
- Leválasztja a példányosítást az osztály definícióról, emiatt tudunk vele létrehozni külsős osztályokból Spring bean-eket.

@Configuration

- Ezzel megjelölt osztályra a Spring úgy tekint mint bean forrásra.
- Az @Bean-nel annotált metódusnak egy olyan példányt kell visszaadnia amit szeretnénk mint komponenst tárolni.

@Configuration

```
import org.springframework.context.annotation.Bean;
import org.springframework.context.annotation.Configuration;
import java.util.Date;
@Configuration
public class BeanContainer {
    @Bean
    // A Bean azonosító a metódus neve, ha nem adjuk meg az
    // annotációban.
    public Date dateBean(){
        return new Date();
```

@Configuration

```
@SpringBootApplication
public class DemoApplication {
  public static void main(String[] args) {
     ApplicationContext applicationContext =
          SpringApplication.run(DemoApplication.class, args);
     String[] beans = applicationContext.getBeanDefinitionNames();
     Arrays.sort(beans);
     for(String name : beans)
       System.out.println(name);
     Date date = applicationContext.getBean("dateBean", Date.class);
     System.out.println(date.getTime());
```

RESTful

RESTful Representational State Transfer

- REST architektúra kliensekből és szerverekből áll:
 - Kliensek kérést indítanak a szerver felé,
 - a szerver kéréseket dolgoz fel.
- A kérések és válaszok erőforrás reprezentációk köré épülnek fel.
- Erőforrás bármi lehet ami megnevezhető, átadható válaszként.

RESTful Representational State Transfer

- Bármely adott pillanatban egy kliens vagy állapotok közötti átmenetben van, vagy "nyugalmi" állapotban.
- A nyugalmi állapotban lévő kliens képes interakcióra a felhasználójával, de nem hoz létre terhelést és nem fogyaszt tárolót a szervereken vagy a hálózaton.
- Ha a kliens készen áll az átmenetre egy új állapotba, akkor elkezdi küldeni a kéréseit a szerverekhez.
- Míg legalább egy olyan kérés van, amelyre nem érkezett válasz, a kliens átmeneti állapotban marad.

Hozzunk létre egy Product.java osztályt

```
public class Product {
    private String name;
    private String price;
    public Product(String name, String price) {
        this.name = name;
        this.price = price;
    }
    public String getName() {
        return name;
    public void setName(String name) {
        this.name = name;
    }
    public String getPrice() {
        return price;
    }
    public void setPrice(String price) {
        this.price = price;
    }
```

@RestController

RESTful web szolgáltatást definiál.

```
@RestController
public class ProductsController {
}
```

@RequestMapping

- A REST end-point címét megadhatjuk.
- Az alapértelmezett request method a GET

```
@RestController
public class ProductsController {

    @RequestMapping("/product")
    public Product getProducts(){
        Product product = new Product("Cola", "10 EUR");
        return product;
    }
}
```

@RequestMapping

Visszatéréskor megadhatjuk a HTTP Status Code-ot is.

```
@RestController
public class ProductsController {

    @RequestMapping("/product")
    public ResponseEntity<Product> getProducts(){
        Product product = new Product("Cola", "10 EUR");
        return new ResponseEntity<>(product, HttpStatus.OK);
    }
}

{
        "name": "Cola",
        "price": "10 EUR"
}
```

HTTP Status kódok

Status	Meaning	When to use
200	OK	Successful operations that return data (such as GETs).
201	Created	Successful operations that create new data (such as POSTs).
204	No Content	Successful operations that do not return any data (such as DELETEs).
400	Bad Request	Bad syntax of the request, unsupported message format, data validation errors, etc.
401	Unauthorized	The user is not authenticated.
403	Forbidden	The user is authenticated, but does not have permission to access the resource or perform the operation.
404	Not Found	The user tried to access a resource or perform an operation that does not exist. This code can also be used instead of 403 if we want to hide the existence of the protected resource.
409	Conflict	Optimistic or pessimistic locking errors.
500	Internal server error	All other errors.

@RequestMapping

Tömb visszaadása:

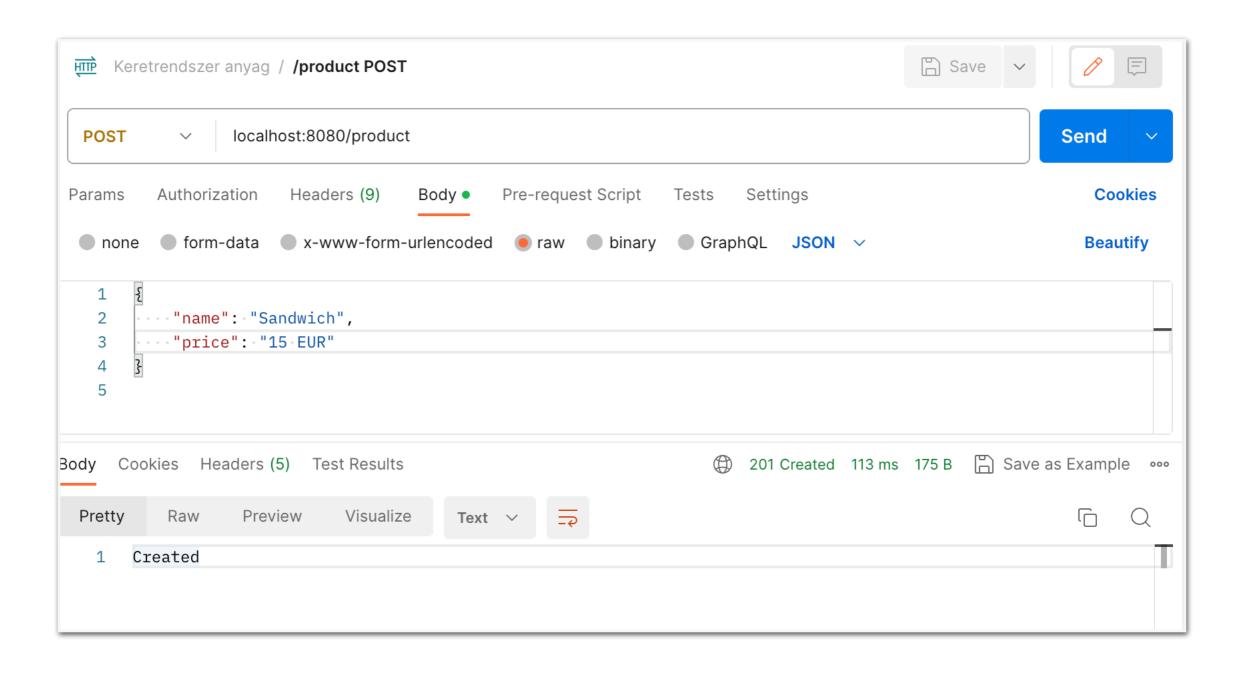
```
@RestController
public class ProductsController {
    @RequestMapping("/product")
    public ResponseEntity<List<Product>> getProducts() {
        List<Product> products = new ArrayList<Product>();
        products.add( new Product("Cola", "10 EUR") );
        products.add( new Product("Salad", "4 EUR") );
        return new ResponseEntity<>(products, HttpStatus.OK);
       [{"name": "Cola", "price": "10 EUR"}, {"name": "Salad", "price": "4 EUR"}]
```

@RequestMapping RequestMethod.*POST*

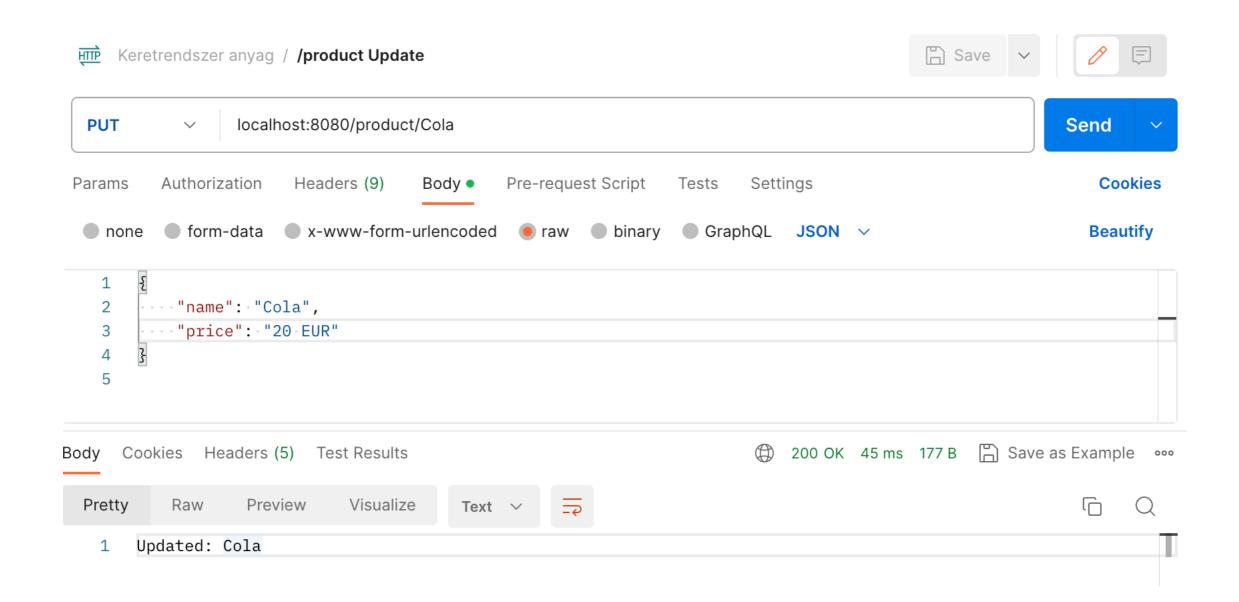
```
@RestController
public class ProductsController {
    @RequestMapping("/product")
    public ResponseEntity<List<Pre>roduct>> getProducts(){
        List<Product> products = new ArrayList<Product>();
        products.add( new Product("Cola", "10 EUR") );
        products.add( new Product("Salad", "4 EUR") );
         return new ResponseEntity<>(products, HttpStatus.OK);
   @RequestMapping(value = "/product", method = RequestMethod.POST)
   public ResponseEntity<String> createProduct(@RequestBody Product product) {
       // Store in repository
       return new ResponseEntity<String>("Created", HttpStatus.CREATED);
```

Created

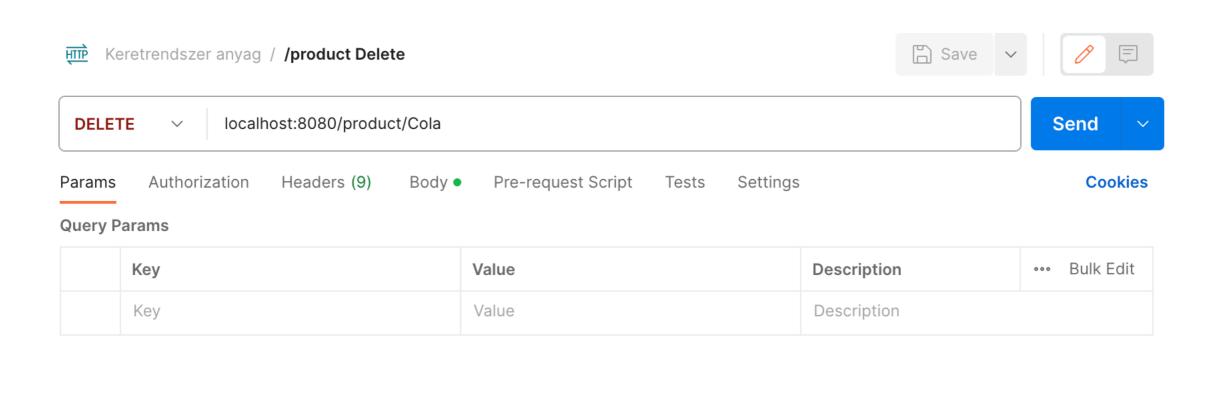
PostMan próba



@RequestMapping RequestMethod.*PUT*



@RequestMapping RequestMethod.*DELETE*



Save as Example •••

② 200 OK 114 ms 177 B

1 Deleted: Cola

Raw

Body

Pretty

Cookies Headers (5) Test Results

Preview

Visualize

Text ∨

Annotáció annotációja

@GetMapping(value = "/product")

```
@RequestMapping("/product")
@PostMapping(value = "/product")
@RequestMapping(value = "/product", method = RequestMethod.POST)
@PutMapping(value = "/product/{name}")
@RequestMapping(value = "/product/{name}", method = RequestMethod.PUT)
@DeleteMapping(value = "/product/{name}")
@RequestMapping(value = "/product/{name}", method = RequestMethod.DELETE)
```