PasteBin

Earvin Kayonga

earvin.kayonga@gmail.com École d'Ingénieurs Généraliste du Numérique - EFREI

ABSTRACT

Un Pastebin permet de stocker et de partager facilement du texte brut en ligne. Fonctionnant comme des babillards virtuels, il facilite la collaboration et la diffusion d'informations. On peut y déposer du code source, des notes, des listes ou tout autre contenu textuel. Ces services offrent souvent des fonctionnalités supplémentaires comme l'expiration automatique des publications, la syntaxe highlighting pour le code et la possibilité de définir des accès publics ou privés.

Contents

Introduction	1
Sujet	1
2.1 Évaluation	
2.2 Bonus:	1
2.3 Remarques	1
Documentation:	

1 Introduction

PasteBin: Le programme doit accepter du contenu multimédia et générer une URL courte et unique.

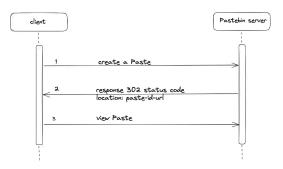


Figure 1: Schema fonctionnel

2 Sujet

Développer un PasteBin simple et fonctionnel en Golang, s'inspirant de sites comme Pastebin.

Base de données: Stocker les contenus dans une base de données SGDB(Sqlite, Postgres), NoSQL(Redis, Mongo) ou sur Disque.

Redirection: Rediriger les utilisateurs vers le contenu stocké lorsqu'ils visitent l'URL généré.

Statistiques: Afficher des statistiques basiques comme le nombre de liens raccourcis et les clics sur chaque lien.

2.1 Évaluation

L'application sera évaluée sur les critères suivants:

- Fonctionnalité: Respect des consignes et implémentation de toutes les fonctionnalités.
- Qualité du code: Respect des bonnes pratiques de programmation et clarté du code.
- Assez Documenté: Facile déployable et avec un README.

2.2 Bonus:

- Dockerisation: Lancement via Docker Compose
- Expiration des liens: Définir une date d'expiration des contenus.
- Authentification: Autoriser les utilisateurs à créer des comptes et personnaliser des URL générés avec des alias.

2.3 Remarques

Le choix de la bibliothèque d'interface utilisateur et méthodes de stockage sont libres. L'application doit être documentée et commentée. Le code source doit être propre, lisible et **testé**.

Testez et débuggez votre code régulièrement. Améliorez l'interface utilisateur en ajoutant des fonctionnalités supplémentaires.

3 Documentation:

Exemple d'implémentation: https://pastebin.com