Отчёт по лабораторной работе №5

Дисциплина: Архитектура компьютеров

Лазарев Даниил Михайлович

Содержание

# 1 Цель работы

Приобретение практических навыков работы в Midnight Commander. Освоение инструкций языка ассемблера mov и int.

# 2 Задание

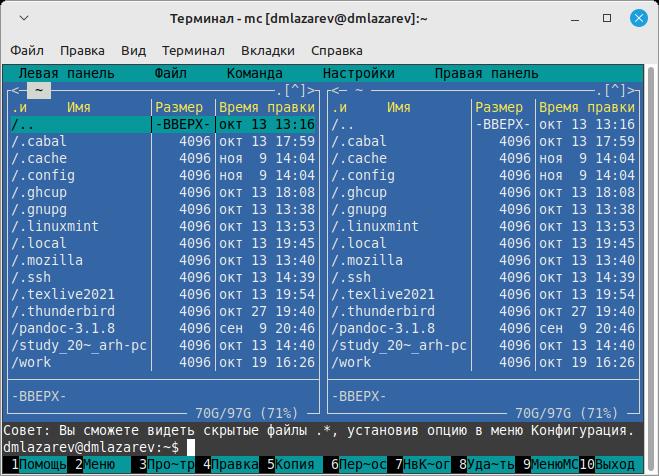
1. Выполнение лабораторной работы №45
2. Заполнение отчета по выполнению лабораторной работы №5 с помощью языка разметки Markdown
3. Выполнение заданий для самостоятельной работы

# 3 Теоретическое введение

Midnight Commander (или просто mc) — это программа, которая позволяет просматривать структуру каталогов и выполнять основные операции по управлению файловой системой, т.е. mc является файловым менеджером. Midnight Commander позволяет сделать работу с файлами более удобной и наглядной.

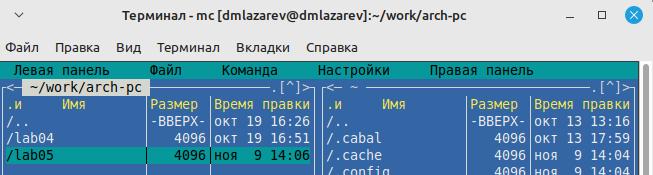
# 4 Выполнение лабораторной работы

Открываем терминал, запускаем файловый менеджер Midnight Commander с помощью команды “mc”. (рис. ??)



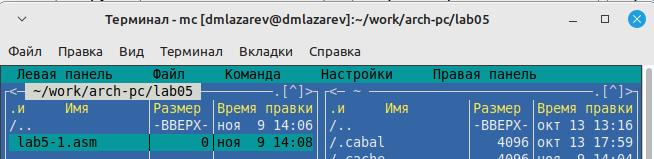
Запуск файлового менеджера

После того, как открыли МС, переходим в каталог, созданный в ходе прошлой ЛР и создаем папку “lab05” используя клавишу F7. (рис. ??)



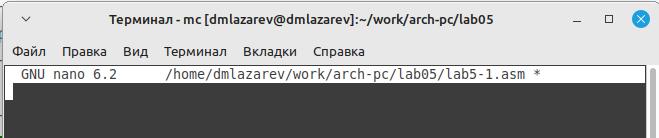
Создание папки “lab05”

После того, как папка была создана, создадим в ней файл “lab5-1.asm”. (рис. ??)



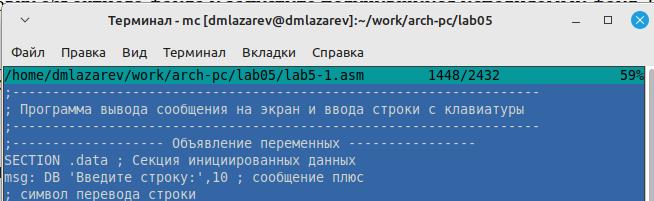
Создание файла в формате ассемблера

С помощью клавиши F4 откроем файл “lab5-1.asm” с помощью встроенного редактора МС - nano. (рис. ??)



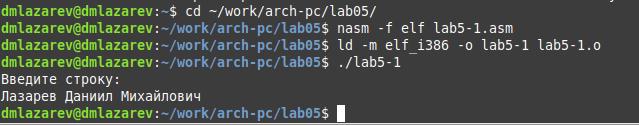
Открытие файла в редакторе

Введем текст из листинга, сохраним изменения и проверим файл на наличие текста программы с помощью клавиши F3. (рис. ??)



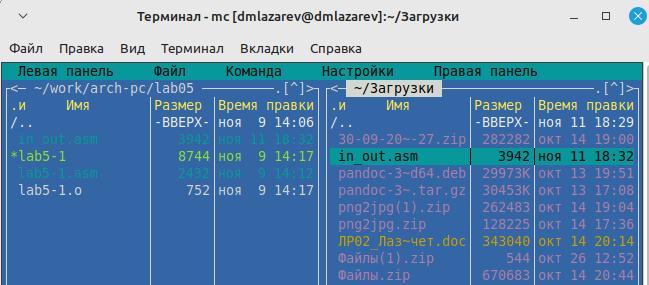
Проверка наличия текста

Оттранслируем файл в объектный, и проверим корректность работы. (рис. ??)



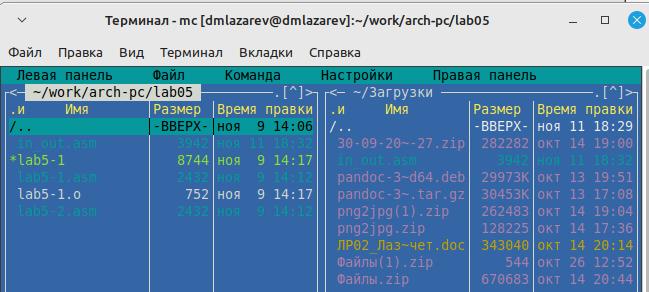
Проверка корректности работы файла

Скачаем файл “in\_out.asm” на ТУИСе и добавим в нашу папку. (рис. ??)



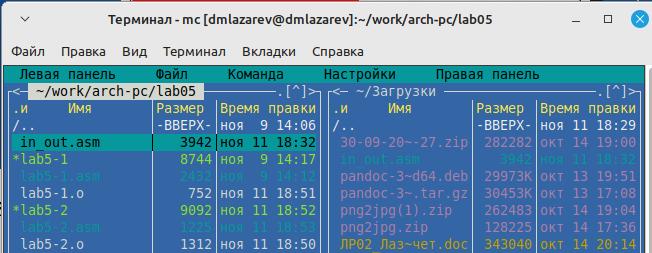
Скачанный файл в папке

Создадим копию файла “lab5-1.asm” и переименуем в “lab5-2.asm” с помощью клавиши F6. (рис. ??)



Создание файла “lab5-2.asm”

Исправим текст программы в файле “lab5-2.asm” с использованием команд из файла “in\_out.asm”. Создадим объектный файл. (рис. ??)



Исправленный объектный файл в каталоге

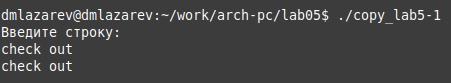
Проверим правильность работы файла. (рис. ??)

Вывод команды из файла

Вывод команды из файла

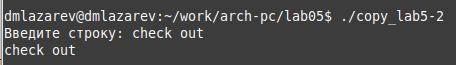
# 5 Выполнение самостоятельной работы

1. Cоздадим копию файла “” и внесем изменения, чтобы при вводе текста, программа выводила его повторно. Превратим его в объектный файл. Проверим правильность внесенных изменений. (рис. ??)



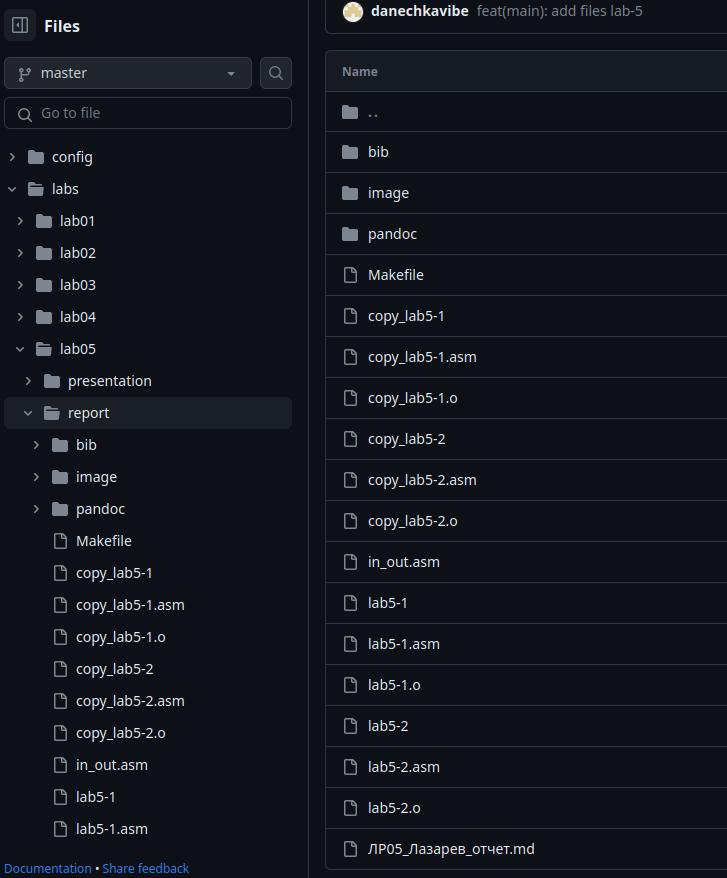
Вывод измененной программы

1. Создадим копию файла “” и внесем изменения, используя команды из файла ““, так, чтобы при вводе текста, программа выводила его повторно. Превратим его в объектный файл и проверим правильность выполнения. (рис. ??)



Вывод измененного файла

1. Скопируем все файлы в локальный репозиторий и выгрузим на Github (рис. ??)



Файлы на Github

# 6 Выводы

В ходе лабораторной работы мы освоили процедуры компиляции и сборки программ на языке ассемблера.