



微信

D2000-AIEN

领英

linkedin.com/in/daienlyu/

电话

181 4265 1646

邮件

dane.design@outlook.com

网站

danedesign.github.io

专业能力

游戏 / 交互式开发

网页设计与开发

UI/UX 设计

平面设计

生成式艺术

编程语言

C#、JavaScript、

HTML、CSS

工具和框架

网页开发框架

WordPress

平面设计 & UI 设计

Figma、Photoshop、Illustrator

后期制作

After Effects

剪辑软件

Premiere Pro、Davinci Resolve

互动媒体开发

TouchDesigner

3D 建模与开发

Unity、Blender、Substance 3D

Painter

办公软件

Office, iWork

个人简介

- 专注于为国际客户提供远程网站设计与开发服务，拥有5年以上数字内容创作经验，专长于网页设计开发、UI/UX设计和3D可视化。
- 擅长在多个平台上构思与开发引人注目的视觉内容（如响应式设计），同时保持品牌形象一致性。
- 精通空间计算交互（VR & MR）、动态图形、动画与交互媒体开发，熟练使用行业标准工具，包括 Adobe Creative Suite、Unity 和 Blender。
- 曾在RMIT大学、商业工作室与企业客户项目中担任设计主力，具备策略性思维与跨部门合作能力，能精准理解需求、按时交付内容，并为多种数字平台制作优化资产。

经历

数字内容开发者

AJ Stack Solutions & Stacked Learning · 2023年9月 - 至今（澳大利亚 墨尔本）

- 负责产品演示和展示内容的策划与制作，是该工作的核心负责人。
- 承担电子商务环境下公司网站和学习管理系统（LMS）的网页开发与设计工作。
- 开展定制化 B2B 交互式培训解决方案的研发，运用 3D 技术（如 Unity）开发游戏和动画。

游戏开发者

皇家墨尔本理工大学 STEM 化学学院 · 2022 年 11 月（澳大利亚 墨尔本）

- 为 STEM 化学学院专门开发增强现实（AR）教育应用程序，专注于优化用户界面（UI）和用户体验（UX）设计。

网页开发者与设计师

皇家墨尔本理工大学 设计学院 · 2022 年 9 月 - 2022 年 11 月（澳大利亚 墨尔本）

- 担任 2022 年展览网站的设计与技术负责人，2023 年作为顾问持续提供支持
- 因出色表现获得设计学院特别提名（Dean's Award Special Mentions）

地图设计师、3D建模师、舞台技术工作人员（实习）

芒果TV · 2020 年 11 月 - 2021 年 4 月（湖南省 长沙市）

- 全程参与《乘风破浪的姐姐》第二季制作，隶属于舞台技术部统筹组、机械组。
- 3D 建模：参与与监督舞台设计、搭建；完成录制场地 3D 模型全还原，用于场景模拟。
- 机械控制与团队管理：担任舞台中央通道总控制员，负责嘉宾艺人通行与部门间通信。带领通道小组完成所有 5 期节目的录制，受机械组组长重用。
- 于多部门协同工作：协助音频组设备初始化工作，协作舞台 LED 组完成视觉资料准备工作，熟练运用 Ps。

教育背景

澳大利亚 墨尔本皇家理工大学

设计学士（数字媒体专业）· 2019 年 2 月 - 2021 年 12 月

- 主修课程：平面设计、UI设计、后期制作、音乐制作

动画、游戏与交互专业硕士 · 2022 年 2 月 - 2023 年 6 月

- 主修课程：手绘动画、人物设计、交互设计、情节设计

苹果公司

苹果开发者基础课程（Apple Foundation Program）· 2024 年 2 月

获奖

2020 年玛氏箭牌营销竞赛 特别奖

2020 年RMIT 大学与 Adobe 公司联合UI/UX设计年度奖 冠军

2022 年皇家墨尔本理工大学设计学院 Dean's Award 特别提名

入展

2020 年皇家墨尔本理工大学年中优秀设计展

2021 年皇家墨尔本理工大学数字媒体与信息技术专业毕业展

2021 年皇家墨尔本理工大学数字媒体毕业生展

2022 年皇家墨尔本理工大学 MAGI 博览会暨设计学院毕业展

2023 年皇家墨尔本理工大学 MAGI 博览会暨设计学院毕业展