T1: Dați răspunsuri scurte (1-2 fraze) la următoarele întrebări:

- 1. Prin ce diferă un thread de un proces?
- 2. Ce este o rutină "thread safe" și cum se asigură această proprietate?
- 3. Prin ce diferă un semafor de un lock (încuietoare)?
- 4. Explicați sumar sensul intrucțiunii "forall", adică cum se execută.
- 5. De ce nu este adecvată tactica de a face "load-balancing" static?
- 6. Cât este diametrul unui mash? Dar al unui tor?
- 7. Dați 4 exemple de limbaje de programare de tip "shared memory".
- 8. Indicați un avantaj al folosirii transformatei Hugh cu coordonate polare fața de cea care folosește coordonate carteziene.
- 9. Care este, in esența, diferenta dintre o transformată Fourier și cea rapidă?
- 10. De ce este mai adecvată alocarea dinamică a task-urilor decât cea statică în cazul calculării mulțimilor Mandelbrot?

fiecare, 2 puncte

T2: Prezentați pe scurt (1 pagină) câteva tehnici de detecție a terminării în sistemele distribuite.

5 puncte

T3: Descrieți algoritmul lui Canon de înmulțire a matricilor și ilustrați modul de funcționare aplicându-l la înmulțirea matricilor

$$\begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & -2 \\ -1 & 1 & -2 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 1 & -1 & 2 \\ 1 & -2 & -1 \end{pmatrix}.$$

5 puncte

P1: Considerăm o rețea cu 15 noduri formată dintr-un arbore binar complet (cu 4 nivele) în care, în plus, frunzele sunt conectate de la stânga la dreapta din 4 în patru. Calculați diametrul și lungimea medie a rețelei.

5 puncte

- P2: Se dă o matrice A de dimensiune $n \times n$ care conţine numere pozitive şi negative. Date două perechi de indici (i1, j1) şi (i2, j2) astfel încât $i1 \leq i2$ şi $j1 \leq j2$, se consideră submatricea, notată A(i1, j1, i2, j2), cu aceste colţuri, adică cea formată din elementele de pe pozitiile (i, j) cu $i1 \leq i \leq i2$ şi $j1 \leq j \leq j2$. Pentru fiecare astfel de submatrice A(i1, j1, i2, j2) se considera suma elementelor sale, notată S(i1, j1, i2, j2). Se cere să se gasească o submatrice A(i1, j1, i2, j2) care are suma S(i1, j1, i2, j2) maximă.
 - Descrieţi informal (dar în detaliu) un algoritm paralel pentru această problemă.
 5 puncte
 - 2. Scrieți un program de tip MPI pentru a rezolva problema de mai sus. **10 puncte**
 - 3. Gasiţi şi implementaţi un algoritm eficient pentru problema de mai sus.

 10 puncte