

PLANIFIKAZIOA

Gradu Amaierako Proiektua



2016/06/03

DANEL AGIRREZABAL SOLABERRIETA
Zuzendaria: Imanol Usandizaga Lombana

AURKIBIDEA

- AURKIBIDEA.....2
- IRISMENA3
- LDE DIAGRAMA5
- KUDEAKETA PLANA6
- GANTT DIAGRAMA7
- ATAZAK ETA ESTIMAZIOAK.....8
- ARRISKUAK9
 - Identifikazioa9
 - Ekiditeko plana9

IRISMENA

Proiektu honen helburua Kirol Elkarteek dituzten zerbitzuak webgune baten bitartez eskaintzea da, erraztasunak emateko beraien kudeaketan.

Kasu honetan, Zarauzko Eskubaloiko sailaren webgune berriaren garapena gauzatuko dugu. Orain duten webgunean, informazioa ikusteko aukera ematen dute soilik, eta erabilpen gehiago izango dituen beste webgune bat sortzea da helburua. Bertan, lehengo webgunearen erabilpenez gain (informazioa eskaini), saileko zenbait kudeaketa arlo modu egokiago batean egiteko aukera eman nahi da, Internet bidez: inskripzioak, bazkideak, ...

Orain arte, hauek guztiak paper, email eta orri elektronikoen bitartez kudeatu izan dira, eta hau guztia datu-base batean oinarrituta egotea nahiko genuke, bestela zenbait arazo izaten baitituzte.

Aipatu dugun moduan, lehendik bazegoen saileko webgune bat (www.zke-eskubaloia.com), baina iruditzen zaigu ez duela berrerabili daitekeen ezer. Beraz, informazio migraziorik ez da egingo eta hutsetik hasiko gara garatzen.

Oraingo webguneak “host” zerbitzu bat du, baina sortuko dugun berriak beste bat beharko duela pentsatzen dugu, oraingoa wordpress-en oinarrituta baitago eta baliabide gehiago beharko baititu. Beraz, plataforma berri baten aukeraketa egin beharko dugu.

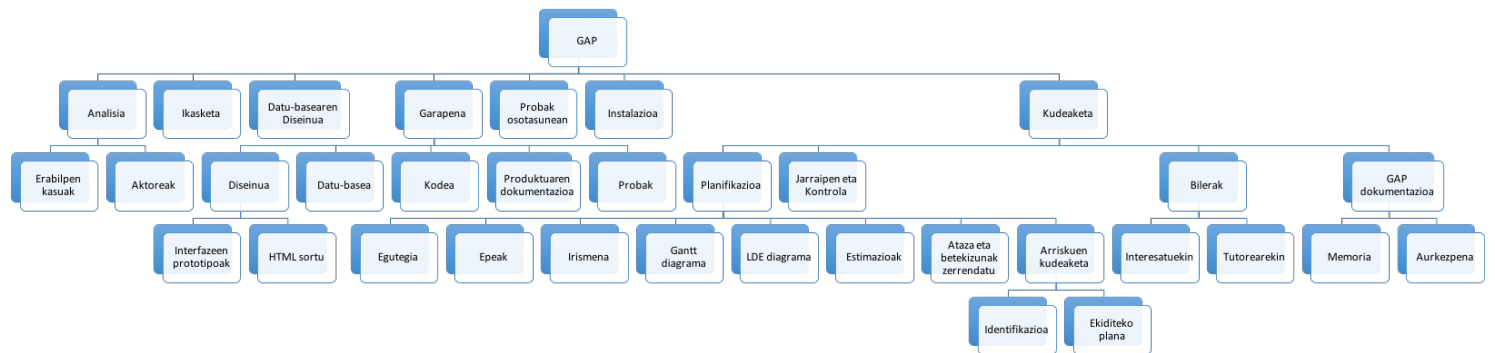
Proiektu honetako webgunea hutsetik egiten hasiko garenez, teknologia ere erabaki beharko da. Momentuz, programazio lengoaia bakarra erabiltzeko asmoa daukagu, bai zerbitzari bai bezero aldean (JavaScript), baina aztertu egin behar dugu ea bideragarria den. Honekin batera, zein datu-base mota erabiliko dugun erabaki beharra dago. Garbi dagoen puntu bakarretako bat HTML erabiliko dugula da.

Azkenik, proiektuan zehar erabiliko ditugun liburutegiak aztertzeke asmoa dugu, aukeraketa egoki bat egiteko.

Webgunea garatzean zenbait proba egin beharko ditugu, azken produktua onartu aurretik. Horretarako gehien bat informazio galerarik ez dagoela frogatu beharko da, webak dituen formularioak ongi dabiltzala ikusi eta datu-basean ongi gordetzen direla, eta hauek ikusterako garaian ez dugula arazorik. Hauetaz gain, sortu diren erabilpen kasu guztiak modu egokian funtzionatzen dutela frogatu beharko dugu. Dena ongi dabilela ikustean, interesatuei erakutsiko zaie eta

egindako lanarekin ados daudela erabakitzean, denboraldi berri baten hasieran martxan jartzea da asmoa. Bitarte horretan (nahikoa denbora izango dela aurreikusten da produktua amaitzetik denboraldi berri bat hastera), produktua hobetuko da eta mantenua burutuko da, baina zati hau proiektutik kanpo dago, ondorengo lana izango da.

LDE DIAGRAMA



LDE diagrama honetan ikus daiteke nola banatuko dugun proiektua, ondoren atal hauei denbora bat estimatzeko eta egin beharreko lana modu antolatu batean izateko.

KUDEAKETA PLANA

Proiektu hau aurrera eramateko pausuak azalduko dira jarraian.

Proiektuak bi denbora-tarte izango ditu, maiatza-ekaina eta iraila-urria-azaroa. Honek esan nahi duena da, maiatzean hasiko dela proiektua eta azaroan egingo dela defentsa, baina uztaila eta abuztuan proiektua geldirik egongo dela.

Hasieratik hau horrela planifikatu da, izan ere, uztaila eta abuztuko hilabeteetan ikasketetatik kanpoko lana egin beharra daukat eta guztia batera egitea ez da bideragarri ikusten. Beraz, proiektua bideragarria izan dadin, bi hilabete hauetan proiektua geldirik egotea erabaki da hasiera batean, nahiz eta tarteren bat aurkituz gero lana aurreratzeko aukerak dauden.

Ekainaren amaieran, proiektuaren lehenengo fasea amaitzean esango genuke, balorazio bat egingo da ea planifikatutakoa eta egindakoa bat datozen ikusteko (mugarria) eta jarraipen eta kontrola egingo da. Egoera onargarri batean baldin bagaude (aldaketa txikiak egon daitezke) planifikazio berdinarekin jarraituko genuke. Aldiz, egoera ez bada planifikatutakoarekin bat etortzen, aldaketak egingo dira irailetik aurrerako bigarren fase horretara begira. Daukagun egoera eskasa izanez gero tutorearekin bilera bat eskatuko da, bestela, eta arazorik egon ezean, ez da beharrezkoa ikusten.

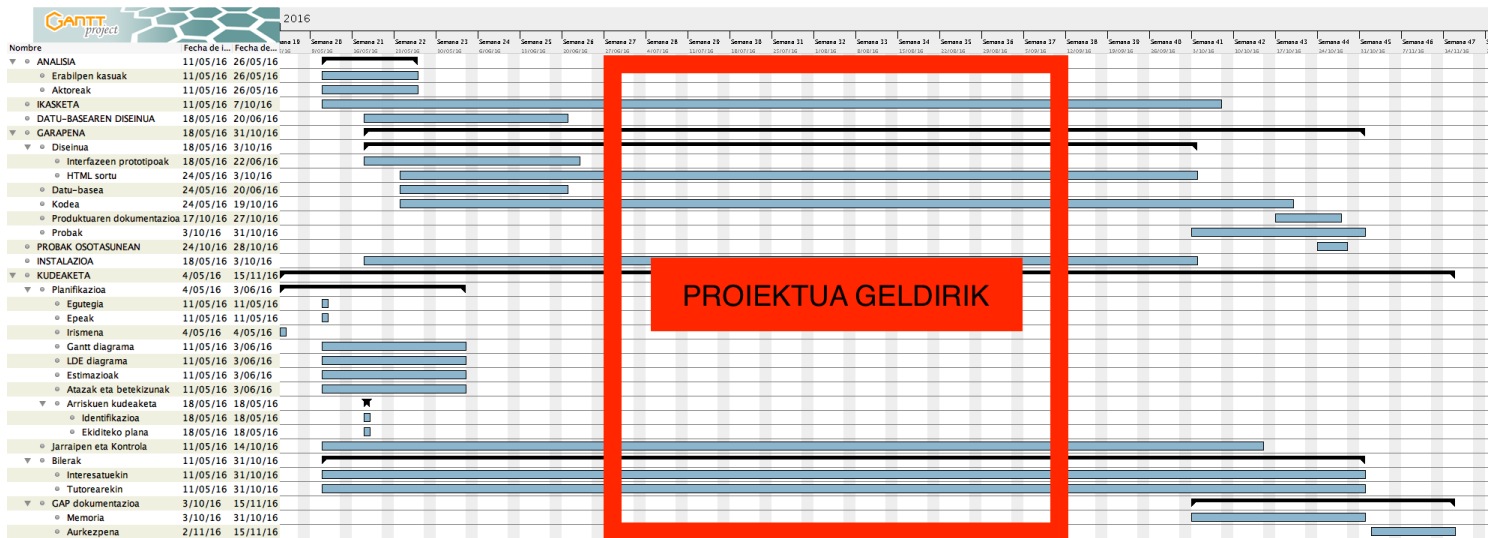
Iraillean lanarekin ekitean, egiteko dagoen lana baloratuko da eta tutorearekin bilera bat eskatu, egoeraren berri eman eta iritziak jasotzeko, jarraipen bilera izanik. Honekin, proiektuaren bigarren faseari hasiera emango zaio eta produktuarekin eta memoriarekin ibiliko gara lanean.

Proiektuaren amaiera data bezala azaroaren erdialdea hartu da, aurtengo kurtsoko defentsa datak erreferentzia moduan hartuta (azaroak 16-17) hor inguruan izango dela aurreikusten baita. Beraz, urriaren hasiera aldean, zein egoeratan gauden ikusi beharko dugu (mugarria) eta tutorearekin bilera bat egin.

Orokorrean, tutorearekin eta interesatuekin izango ditugun bilerak sortutako arazo edo zalantzen arabera izango dira, eta egindako lanaren onespena jasotzekoak. Honetaz gain, dedikazio orduak egunean apuntatuko dira taula batean eta egindakoaren azalpen bat ere bai, datu zehatzak daudenean batez ere.

Azkenik, badaude zenbait puntu zehaztu beharrekoak, ondoren adieraziko ditudanak. Esaterako, produktuaren garapena lokalean egingo da eta lizentzia libreak erabiliko dira. Gainera, eta kasu berezi moduan, lan profesionala lortzearen kontua dago. Kasu hau gertatuko balitz eta onartu, dedikazio eta iraupena aldatu beharko litzateke eta planifikazioa aldatu eta berrantolatu.

GANTT DIAGRAMA



Gantt diagrama honetan ikus dezakegu aurretik erakutsitako LDE diagramako atal bakoitza zein denbora tartetan egingo den, hauen hasiera eta amaiera datak adieraziz. Tartean adierazgarri dago “PROIEKTUA GELDIRIK” denbora tarte muga bat, aurretik azaldu den moduan proiektuan lanik egingo ez den zatia izango da hau.

ATAZAK ETA ESTIMAZIOAK

ATAZAK	ESTIMATUA (354 or)	DEDIKATUA (50 or)
ANALISIA	6 or	6 or
Erabilpen kasuak	5 or	5 or
Aktoreak	1 or	1 or
IKASKETA	20 or	3 or + ...
DATU-BASEAREN DISEINUA	8 or	4 or + ...
GARAPENA	158 or	15 or
Diseinua		
Interfazeen prototipoak	8 or	2 or + ...
HTML sortu	25 or	1 or + ...
Datu-basea	10 or	4 or + ...
Kodea	80 or	8 or + ...
Produktuaren dokumentazioa	20 or	
Probak	15 or	
PROBAK OSOTASUNEAN	15 or	
INSTALAZIOA	6 or	1 or + ...
KUDEAKETA	141 or	21 or + ...
Planifikazioa		
Egutegia	1 or	1 or
Epeak	1 or	1 or
Irismena	2 or	2 or
Gantt diagrama	4 or	3 or
LDE diagrama	4 or	3 or
Estimazioak	2 or	2 or
Atazak eta betekizunak	3 or	1 or
Arriskuen kudeaketa		
Identifikazioa	1 or	30'
Ekiditeko plana	1 or	30'
Jarraipen eta Kontrola	20 or	1 or + ...
Bilerak		
Interesatuekin	7 or	3 or + ...
Tutorearekin	20 or	3 or + ...
GAP dokumentazioa		
Memoria	60 or	
Aurkezpena	15 or	

ARRISKUAK

Identifikazioa

1. Proiektua garatzen ari naizen bitartean ordenagailua haustea.
2. Proiektuko kodean aldaketaren bat egitean, lehendik funtzionatzen zuten atalek arazoak ematea.
3. Informazioaren galera.
4. Internet konexio gabe geratzea lantokian, nahiz eta ez den ohikoa izango.
5. Planifikazioa bete ez izanagatik (arrazoi desberdinak egon daitezke: gaizki planifikatuta, estimazioak ez bete,...) produktua ez amaitzea interesatuek finkatutako epean.

Ekiditeko plana

1. Proiektuaren kopia bat izan laneko ordenagailutik kanpo, disko gogor batean edo beste ordenagailu batean. Proiektuaren kopia bat egingo da kanpoko disko gogor batean astean behin gutxienez, aurrerapen handia egin den egunetan ere egingo delarik.
2. Kodearen kopiak egin ordenagailuan bertan, lorpen egokiak egin diren bakoitzean edo kodean asko aurreratu denetan, egun horretako data adieraziz kopian.
3. Proiektuko informazio guztiaren kopiak izan: GitHub erabilera, bertsioen kontrolarekin, "cloud" kontzeptua izango dugularik bertan.
4. Internet konexioa duen lekuren bat topatu eta bertan egin proiektua.
5. Planifikatuta dauden lan orduak baino gehiago egitea, helburu gehigarriak murriztu,... Azken finean, planifikazioa berrantolatu beharko da eta agian proiektua aurkezteko data atzeratu.